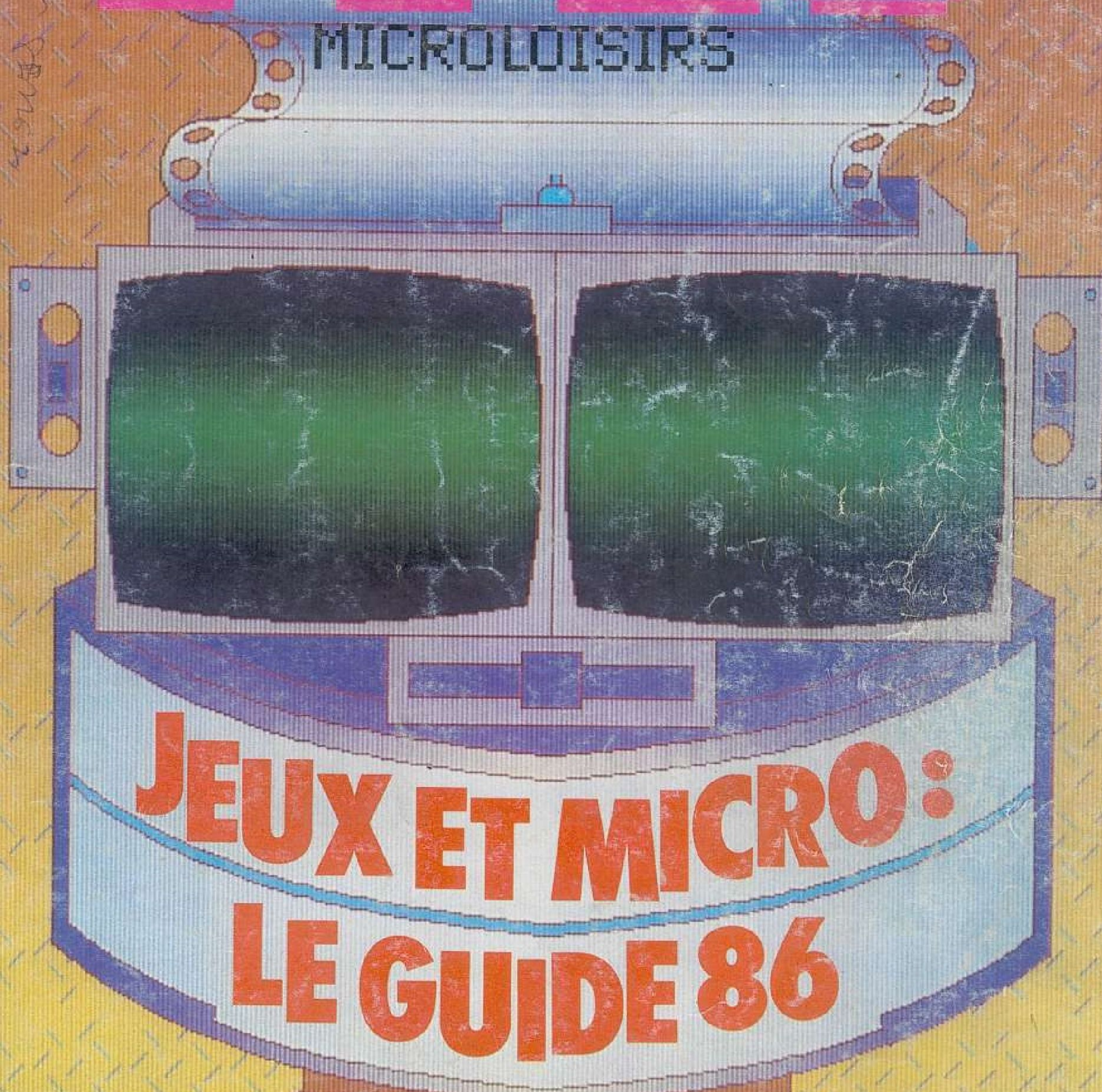


TILT

MICROLOISIRS



JEUX ET MICRO: LE GUIDE 86

- 600 logiciels testés
- 52 micro-ordinateurs passés au banc d'essai.
- Les «Tilt d'or» 85
- Tous les ordinateurs d'échecs
- Le point sur les consoles
- Quel micro choisir ? Les questions à poser...

- Un panorama des technologies du futur.

Et... les livres, les adresses indispensables, le répertoire de tous les articles parus dans TILT, le lexique de tous les termes informatiques, nos P.A...

M 3085-26-29 F

N° 26 MENSUEL NOVEMBRE 1985 - 29 F - BELGIQUE : 200 FB - SUISSE : 9 FS - CANADA : 5 \$ CANADIENS - MAROC : 39,50 DH - ESPAGNE : 750 PESETAS.

DANGEREUSEMENT VÔTRE

Le jeu sur micro-ordinateur.

3 jeux d'aventures-arcade à un rythme échevelé dont **VOUS** êtes l'acteur principal !

Versions pour : COMMODORE 64 (C-D)
ORIC (C-D) - AMSTRAD (C-D) - SPECTRUM (C)
au prix de 150 F (cassette)
200 F (disquette)
En préparation : MSX (C) APPLE II (D)
ENTERPRISE (C)

ALBERT R. BROCCOLI Présente

ROGER MOORE

dans l'œuvre de IAN FLEMING

JAMES BOND 007

**DANGEREUSEMENT
VÔTRE**

COPYRIGHT
DANJAQ S.A

ALL RIGHTS
RESERVED

Version française distribuée
en exclusivité par :

Eureka Informatique

39 Rue Victor Massé
75009. PARIS

Tél. (1) 281 20 02

TLX. 649 385 F

En vente chez votre distributeur habituel ou en retournant le bon ci-dessous à EUREKA INFORMATIQUE.

M
Rue
Code Ville

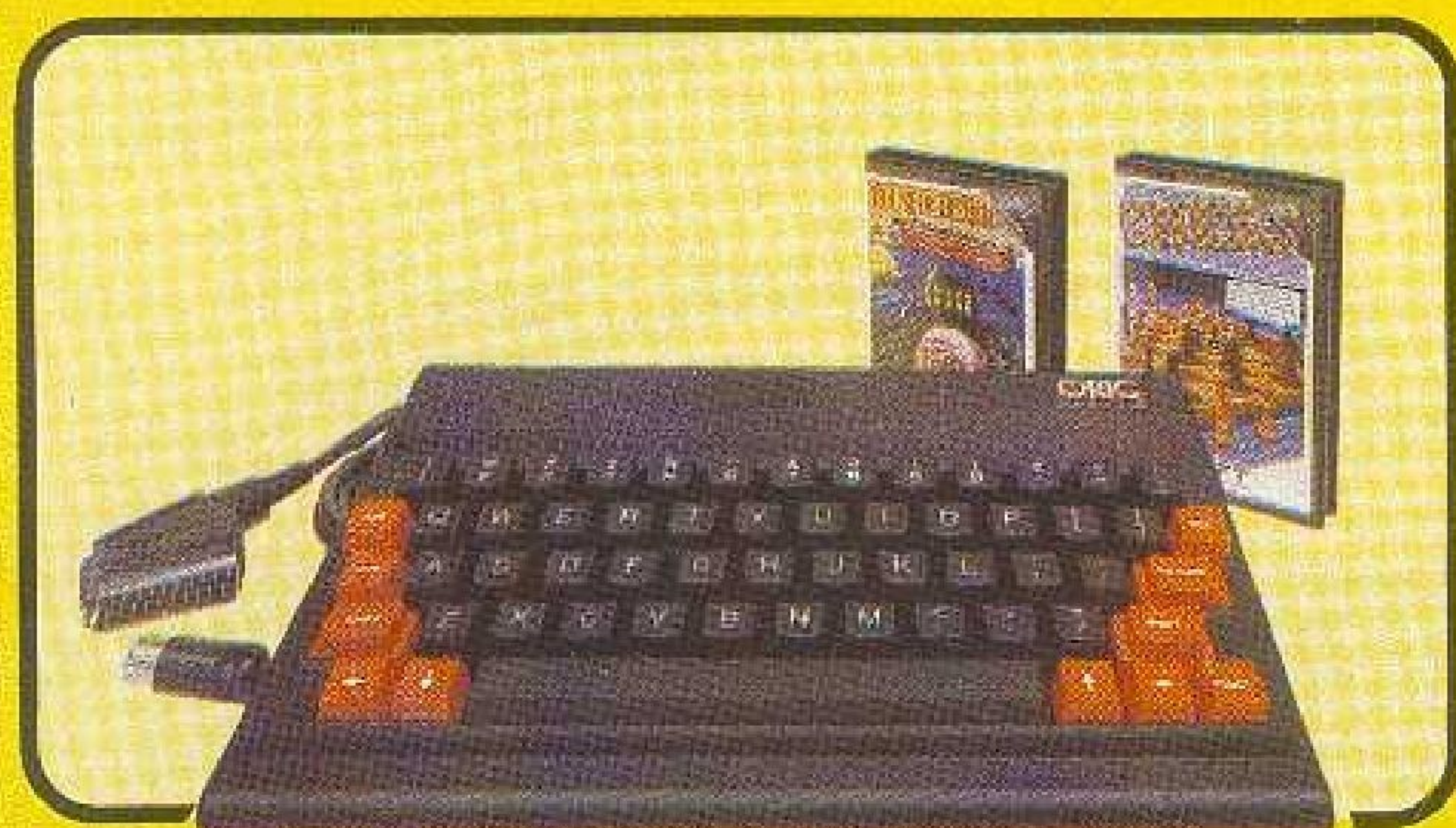
Désire recevoir le jeu "DANGEREUSEMENT VOTRE"
pour l'ordinateur

sur cassette - disquette (rayer la mention inutile)

ci joint mon règlement de par



EUREKA FAVOR



L'ORIC ATMOS PÉRITEL

Un appareil compact et performant, doté de 64K Octets de mémoire vive, d'un Basic puissant (graphisme haute résolution, 8 couleurs, effets sonores) et d'un clavier mécanique complet. Sa sortie Péritel est maintenant auto-alimentée. Il dispose d'une gamme importante et variée de logiciels en français, et peut recevoir de nombreux périphériques pour convenir à l'apprentissage, la programmation, le jeu et à un certain nombre d'applications semi-professionnelles.

L'ATMOS est livré avec 2 cassettes de jeux, une cassette de démonstration, son câble Péritel et son manuel d'utilisation en français.

990 F

Enfin un vrai disque pour l'ORIC !

Ce périphérique-roï manquait vraiment à l'ATMOS et à l'ORIC 1 pour leur donner accès à des applications de type professionnel. Une unité de disque, c'est avant tout une mécanique, ici une unité de disquette 3 pouces et une électronique pour le contrôleur, fabriquée dans l'usine de Normandie. Un lecteur de disquettes enfin n'est rien sans un DOS (Système d'Exploitation du disque), SEDORIC est carrément génial. Jugez plutôt :

Rapidité maximum (2,3 secondes pour charger ou sauvegarder 32K !), accès séquentiel et direct, 90 instructions comprenant les commandes du DOS, un Basic étendu et des aides à la programmation, touches de fonction etc... Il demeure d'une extrême facilité d'emploi.

2490 F

SEDORIC ? génial !



Nouveau

Kit ORIC 1 → ATMOS : disponible !

Ce Kit permet aux possesseurs d'ORIC 1 de transformer leur ordinateur partiellement (clavier seulement) ou totalement (clavier + ROM) en ATMOS. La transformation ne demande aucune soudure ni outillage spécial. Le kit comprend :

Un boîtier ATMOS complet avec clavier mécanique, une ROM 1.1 ATMOS, un connecteur de clavier, un manuel ATMOS et un emballage d'origine complet.

490 F

Périphériques et Accessoires :

Moniteur couleurs spécial OR14	2750 F	Imprimante MCP 40 plotter 4 couleurs	990 F
Moniteur monochrome vert HR 12"	1150 F	Câble pour imprimante parallèle	150 F
Cable pour moniteur monochrome	90 F	Rouleau de papier de rechange pour impr	18 F
Modulateur Noir & Blanc UHF	295 F	Jeu de stylos de rechange	40 F
Modulateur couleurs UHF	495 F	Interface pour joystick programmable	350 F
Magnétophone à cassettes	350 F	Joystick type "Quickshot 1"	95 F

ORIC ATMOS : L'ordinateur pour apprendre

Langages :

Basic Français	150
Cours de Basic	150
Compilateur LM	172
J'apprends le Forth	172
LOGO	150
Assembleur	260
Moniteur 1.0	140

Educatifs :

Conjugaisons	100
Planète bleue (Géogr)	120
CALORIC (diététique)	100
Calcul Mental	120
Course aux lettres	95
J'apprends l'anglais	140
TIC TAC	120

Dessin :

D.A.O	100
ORIGRAPHE	290
J'apprend la CAO	180
Images	
VORTEXTE (trait.texte)	240 F
Musique	
Editeur musical	95

et les jeux...

Cobra pinball	140
Meurtre à grande vitesse	180
1815 (Wargame)	160
Super Jeep	120
Scuba Dive	80
Green Cross Toad	85

La politique ORIC : prix, qualité, services

PRIX :

Le nouveau prix de l'ATMOS a de quoi surprendre : il le place directement hors de portée de tous ses concurrents du moment. Ce prix n'est ni une promotion, ni un prix de braderie ou de liquidation : c'est le nouveau prix de l'ORIC ATMOS, du aux conditions de la reprise, et à l'excellente compétitivité de la nouvelle équipe.

QUALITÉ :

La nouvelle chaîne de fabrication en Normandie a sorti ses premiers ATMOS dotés d'améliorations techniques. Une procédure très stricte de contrôle-qualité a été mise en place : des tests sévères à tous les stades de l'assemblage et en fin de chaîne assurent une fiabilité impeccable.

SERVICES :

Enfin, EUREKA assortit sa nouvelle campagne d'une politique de services et d'information pour les revendeurs et les utilisateurs. Un serveur Minitel est déjà en place, et des détails vous seront bientôt communiqués sur tout ce que vous pourrez obtenir.

ØRIC

Le premier juin 85, la Société EUREKA a racheté ORIC INTERNATIONAL, tous les droits, brevets et produits qui s'y rattachent, avec l'intention affirmée de continuer pour ORIC une carrière jusqu'ici triomphale, et d'en faire une marque française de premier plan. Les ATMOS sont désormais assemblés dans son usine en Normandie, avec quelques modifications spécifiques : l'alimentation de la prise Péritel est maintenant assurée par l'ordinateur, ce qui supprime un transformateur et un branchement supplémentaire. Une équipe d'ingénieurs et de programmeurs a été constituée pour élaborer tous les nouveaux produits "Hard" et "soft" que les utilisateurs pourront souhaiter.

GARANTIE : un Réseau SAV

Grace à l'implantation d'un réseau de points de vente agréés ORIC, EUREKA assurera sur toute la France une présence commerciale importante, ainsi qu'un service près-vente digne de ce nom.

Toutefois, ORIC profitera de sa position de constructeur pour effectuer toutes les opérations de maintenance en usine. Les utilisateurs seront ainsi assurés à toute intervention de recevoir un ordinateur possédant les caractéristiques d'un appareil neuf.

Toutefois, pour ne pas immobiliser un appareil en SAV, il sera procédé à des échanges de cartes dans les centres agréés.

DES ENSEMBLES "PRETS A BRANCHER"

Version "Cassette"

Ensemble n° 1 monochrome comprenant

- ORIC ATMOS unité centrale
- Magnétophone à cassettes
- Moniteur Monochrome 12" HR

L'ensemble : $\{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31, 32, 33, 34, 35, 36, 37, 38, 39, 40, 41, 42, 43, 44, 45, 46, 47, 48, 49, 50, 51, 52, 53, 54, 55, 56, 57, 58, 59, 60, 61, 62, 63, 64, 65, 66, 67, 68, 69, 70, 71, 72, 73, 74, 75, 76, 77, 78, 79, 80, 81, 82, 83, 84, 85, 86, 87, 88, 89, 90, 91, 92, 93, 94, 95, 96, 97, 98, 99, 100\}$

2290 F

Ensemble n° 2 couleurs comprenant

- ORIC ATMOS unité centrale
- Magnétophone à cassettes
- Moniteur couleurs spécial OR 14

L'ensemble :

3490 F



Version "Disquette"

Ensemble n° 3 monochrome comprenant :

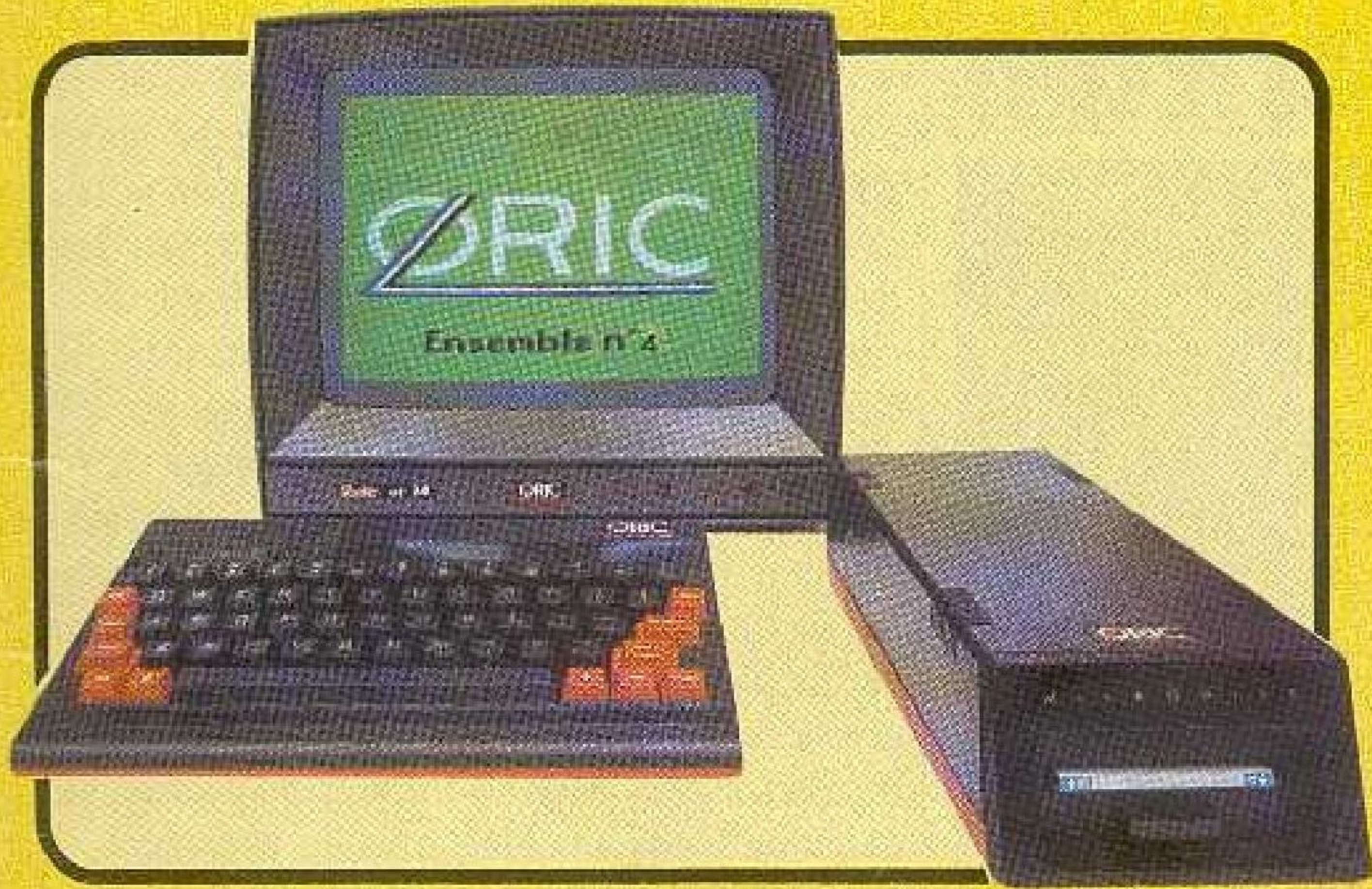
- ORIC ATMOS unité centrale
Moniteur monochrome 12" HR
MICRODISC ORIC Complet
Disquette master SEDORIC

4290 F

Ensemble n° 4 couleurs comprenant :

- ORIC ATMOS unité centrale
Moniteur couleurs spécial OR 14
MICRODISC ORIC complet
Disquette master SEDORIC

5490 F



ORIC:

Les matériels ORIC sont en vente chez votre distributeur habituel, dans les centres agréés ORIC et par correspondance en retournant le bon ci-contre à

Eureka Informatique

39 Rue Victor Massé

75009. PARIS

Tél. (1) 281 20 02

TLX 649 385 F

La Micro-école

M.	Qté	Description	Prix
Rue			
Code Ville			
désire commander les matériels et logiciels suivants :			
		Total :	

Ci-joint mon règlement par

ATTENTION LES YEUX!

Eureka

Moniteurs et Interfaces vidéo pour la micro-informatique.

MC14 : 2750 F.
OR14 : 2750 F.
HR14 : 3600 F.



Moniteurs

L'affichage pour un micro-ordinateur exige 2 qualités majeures : définition d'image (contraste, saturation des couleurs, stabilités et absence de scintillement) et compatibilité, qualités impossibles à réunir avec un téléviseur, même d'excellente qualité.

EUREKA a conçu, mis au point et fabriqué une gamme de moniteurs adaptés à la plupart des micros :

Le MC 14 est un moniteur moyenne résolution. Il accepte les signaux de la plupart des micros, possède un circuit son et un mode monochrome vert pour l'affichage de texte. Le HR14 est destiné aux applications haute résolution (660 x 500 points).

Compatibilité directe :

MC14 : APPLE II avec carte RVB, APPLE 2C, ATARI Pal, Commodore 64 et VIC 20, DRAGON, EXCELVISION, HECTOR, LASER 3000, SPECTRUM, THOMSON T07 et M05, MSX et tous les ordinateurs disposant d'une sortie sur prise PERITEL.

HR14 : APPLE avec carte HR, IBM PC et compatibles, SINCLAIR QL et les ordinateurs haute résolution possédant une sortie sur prise PERITEL.

OR14 : ORIC 1 ET ORIC ATMOS

Matériel en vente chez votre distributeur

habituel, ou en retournant le coupon ci-contre à

Eureka Informatique

Fournisseur Officiel de l'Education Nationale
 pour l'opération "INFORMATIQUE POUR TOUS"

39 Rue Victor Massé
 Tél. (1) 281 20 02

75009. PARIS
 TLX. 649 385 F

Interfaces

Si vous n'optez pas pour la solution moniteur, vous aurez souvent besoin d'une interface pour brancher votre ordinateur sur tel ou tel téléviseur. Les interfaces EUREKA sont susceptibles de résoudre la plupart de vos problèmes de branchements de micro-ordinateurs, avec la meilleure qualité d'image possible dans ces conditions.

Interface	Entrée	Sortie	Prix
P6010	Peritel	UHF Couleurs	495 F.
P6015	Peritel Vidéo Secam	UHF Noir et Blanc UHF Couleurs	295 F.
P6020	Vidéo PAL	Peritel	495 F.
P6030	Vidéo PAL	Vidéo Secam	790 F.

M
 Rue
 Code Ville

désire commander les matériels suivants :

Qté	Désignation	Prix



Ci-joint mon règlement de Par

de *Newsroom* est la richesse de création graphique autorisée par le programme : qu'il s'agisse de l'élaboration des titres de rubrique ou des illustrations, l'option « graphic » met en œuvre un kyrielle de possibilités de tracés et de caractères. Une dizaine de tracés sont gérés par cinq options de dessin : cercle, parallélogramme, segments simple ou multiple et, bien entendu, tracé continu. Le dernier cas vous permet de dessiner par simple commande du joystick. Les caractères sont au nombre de cinq. Enfin, plus de cinq cents figures pré-programmées viendront égayer vos pages. L'ensemble est d'un maniement fort simple : telle une souris, un curseur sélectionnera les différentes options et contribuera à la mise en place de tous les éléments. La composition des articles est, quant à elle, assez classique. A la manière d'un traitement de texte, l'option « copy desk » est une véritable salle de rédaction. Choix du caractère, équilibre et composition des colonnes. Puisse le contenu être à la hauteur de la richesse du programme ! Lors de la composition des articles et de l'utilisation vos différents travaux n'apparaissent jamais simultanément à l'écran. La mise en page est gérée selon la disposition de six, huit ou dix bannières, ce qui permet de varier fort agréablement la présentation globale de votre parution.

Si le travail de création des différentes rubriques procure bien du plaisir, la concrétisation de votre journal au sortir de l'imprimante sera l'ultime remerciement d'un tel labeur : le résultat est superbe, la précision du tracé, l'agencement des colonnes et dessins laissera parfois les journalistes en herbe... (Spring board pour Apple, PC, C 64, critiqué dans Tilt n° 24 p. 46)

Meilleurs flippers

MACADAM BUMPER ET COBRA PINBALL

Au top niveau des flippers de la micro, deux élus ont décroché la timbale : *Macadam Bumper* et *Cobra Pinball*, logiciels en version *Oric*, *Amstrad* et *Spectrum*, ces deux géants du bumper et de l'extra ball sont néanmoins bien différents.

Si *Cobra Pinball* possède un tableau des plus classiques, il séduit tout de suite par le réalisme incroyable des parties. La pièce s'introduit dans la fente (version *Oric*) et

déclenche la remise à zéro des compteurs. Trois bumpers, un tourniquet, une paire de flips, six cibles et cinq couloirs vont guider votre balle dans des rebonds plus qu'imprévus. La rapidité de jeu reste à définir selon trois notions : force de renvoi des targets, pesanteur et vitesse de la balle. *Macadam Bumper* ajoute à ces fonctions un atout de taille : agrémentez à loisir votre tableau de jeu à l'aide des fiches et targets disponibles sur la gauche de l'écran. Flipper personnalisé, la bordure se modifie au gré de vos désirs, l'ensemble reste redéfinissable à tout instant.

Côté graphisme, les deux logiciels ont tout fait pour vous séduire. Tandis que le cobra du premier remue la queue et fait étinceler sa colerette, un Iroquois portant santiag et boucle d'oreille partage l'écran de *Macadam Bumper* avec une brune plus que dévêtue... Couleur locale et café enfumé, les différentes versions varient selon l'ordinateur concerné. Il serait bien entendu injuste de ne pas parler du célèbre tilt vengeur. Présent sur les deux programmes, c'est sans aucun doute à *Cobra Pinball* que revient

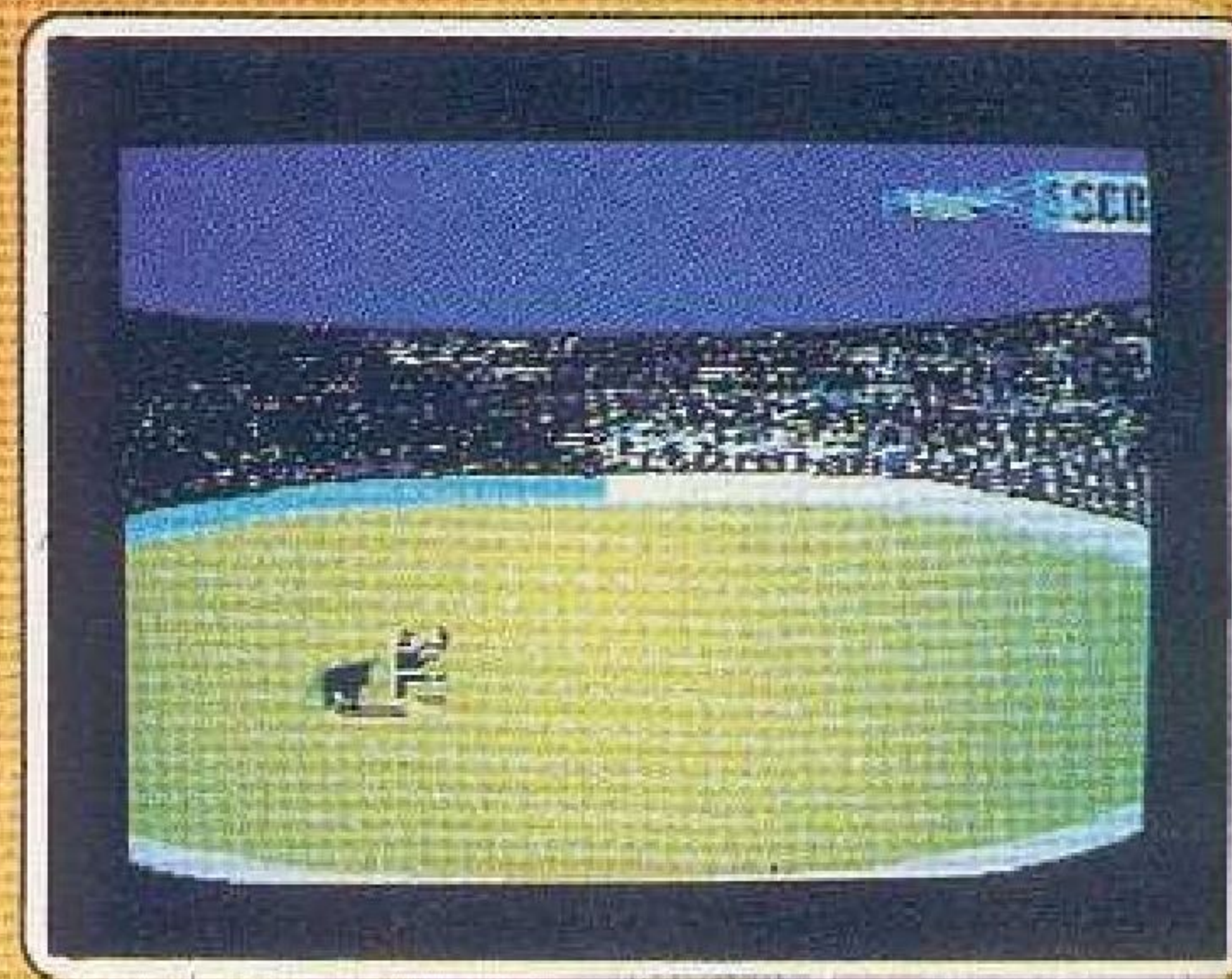


l'avantage. Tandis que vous secouez votre flipper, l'image bouge réellement à l'écran ! (Version *Amstrad*). Enfin, le stroboscope de *Macadam Bumper* vous fera perdre la tête ou... la balle. *Cobra* contre *Macadam*, à vous de jouer ! (« *Macadam Bumper* », Ere informatique, pour *Amstrad*, *Oric*, *Spectrum*, Tilt n° 23, page 83 ; « *Cobra Pinball* », Cobra Soft pour *Amstrad*, *Oric*, Tilt n° 23, page 82.)

Meilleure animation sonore

OLE

Torero dans l'arène, le taureau charge déjà... la mutela à la main, il s'agit de réussir vos passes, de ne pas vous faire encorner par la bête furieuse. *Olé*, logiciel cent pour cent action fait appel à la stratégie tout autant qu'au réflexe et à l'habileté. Mais là où tant de programmes ne portent leurs efforts que sur la réalisation graphique et l'animation, *Olé* a su développer un bruitage faramineux : la musique, tout d'abord, œuvre originale spécialement conçue par Jim Cuomo, est d'une vivacité à toute épreuve et s'adapte merveilleusement bien à l'ambiance de l'arène, mais aussi aux dif-

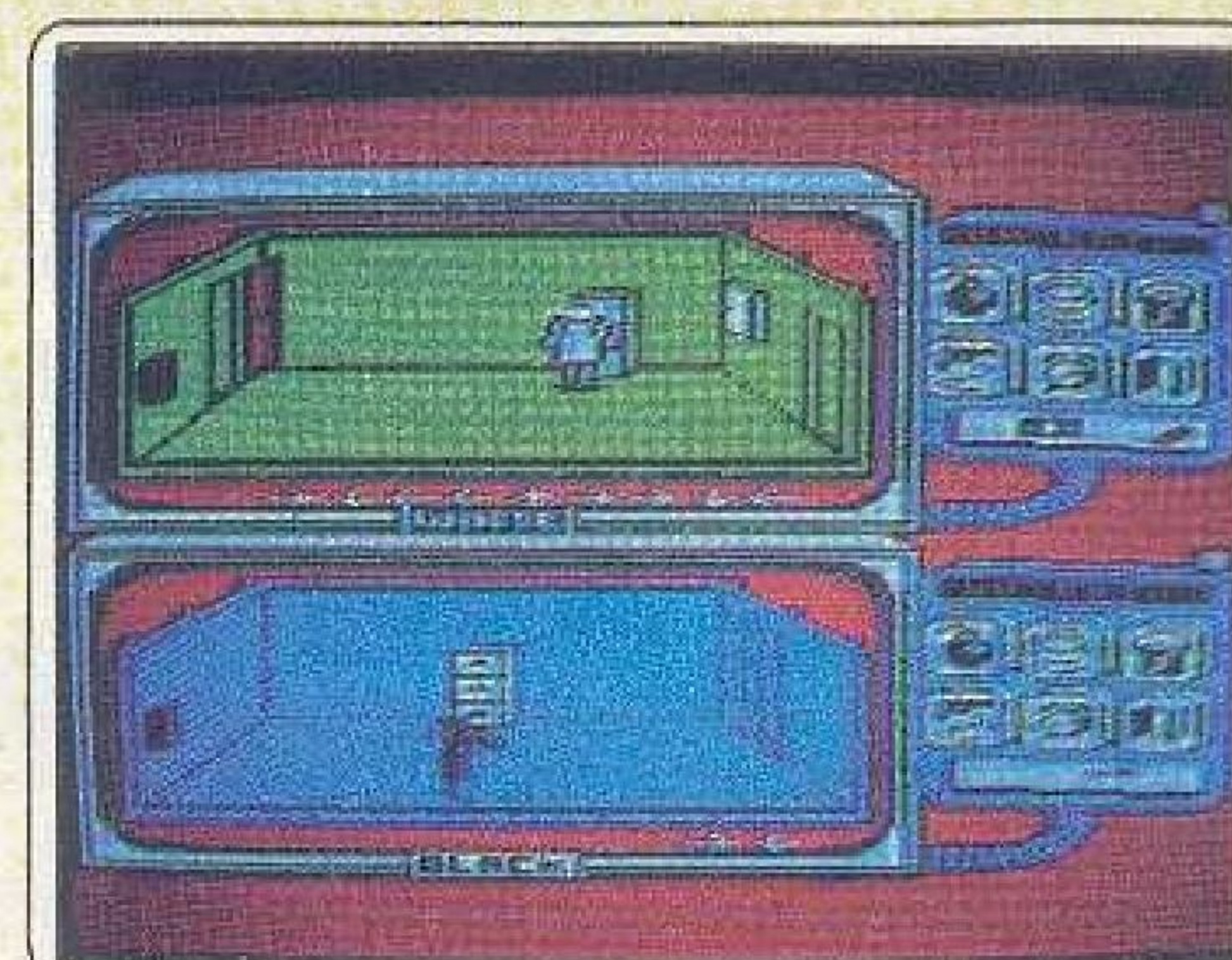
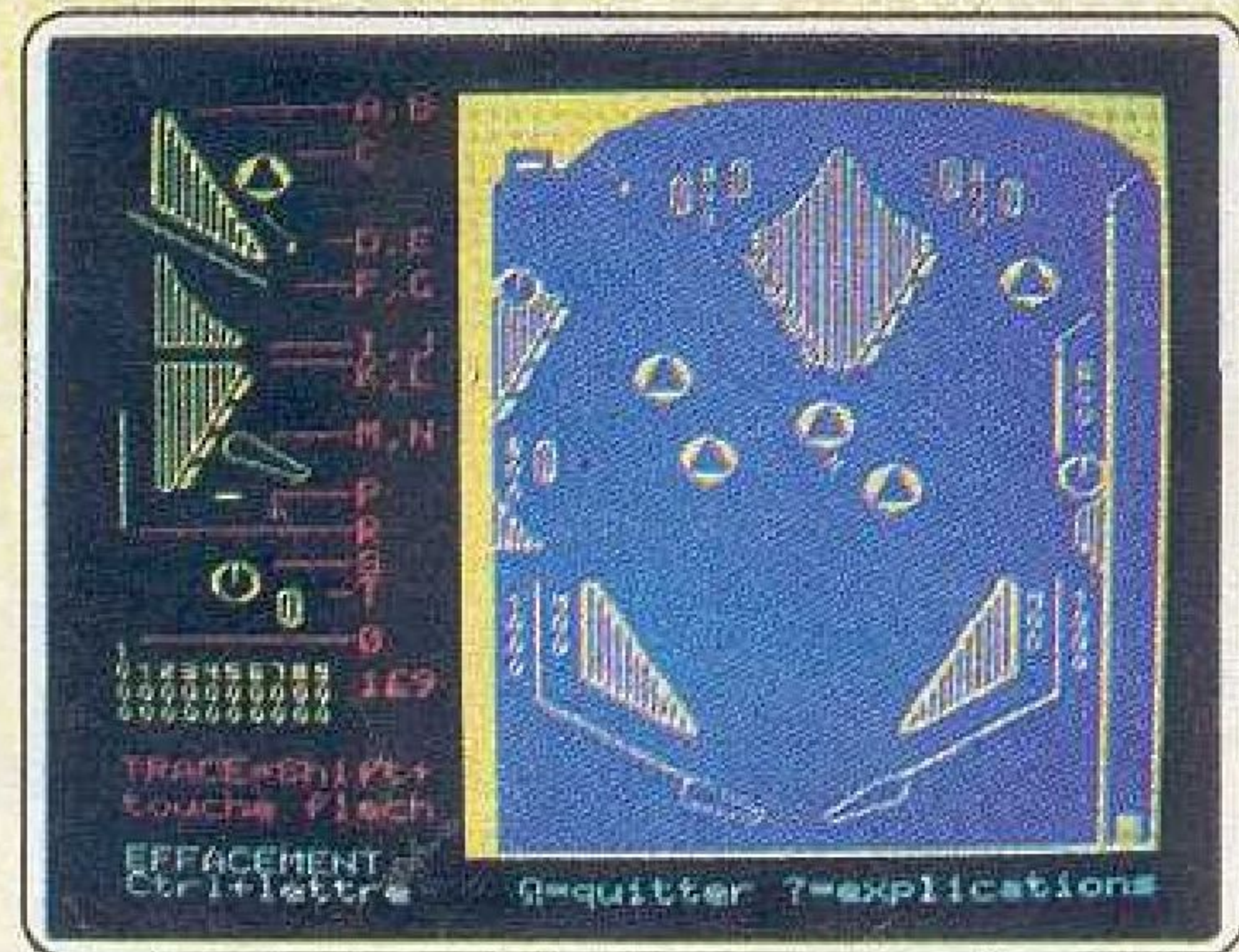


férentes situations dans lesquelles va se trouver notre valeureux torero. Le bruitage qui témoigne de l'enthousiasme de la foule est de même très réussi : les « Olé » vigoureux qui encouragent autant l'homme que la bête sont différenciés selon les actions menées. L'animation graphique est bien entendu à la hauteur des qualités sonores. Si le graphisme peut paraître quelque peu simpliste pour une machine telle que le *Commodore 64*, les attaques du taureau et les écarts du torero sont d'un réalisme captivant. La stratégie de votre combat dépend aussi de l'animal qui se trouve en face de vous. Plus ou moins nerveux en début de jeu, le comportement de ce dernier n'est pas le même si vous restez en place ou courez sans arrêt. Il vous faudra sans aucun doute un bon nombre d'heures d'entraînement avant de placer toutes vos mulettes entre les cornes de l'animal. Un logiciel éreintant qui flatte autant les yeux que les oreilles. (Jawx/Wifi Nathan pour C64, Amstrad, M.S.X., Tilt n° 24 p. 34.)

Logiciel le plus original

SPY VS SPY

« La porte vient de se refermer derrière moi... Un bruit, un craquement imperceptible, l'autre serait-il déjà là ? » Si l'angoisse ne vous quitte pas d'une semelle, si la moindre porte vous explose à la figure et si votre seule chance de survie est le poignard que vous tenez à la main, alors, pas de doute : vous venez de plonger dans l'univers diabolique de *Spy vs Spy*. Espionnage en tous genres, guerre de l'ombre et trahison, les deux meilleurs agents des services secrets





Meilleur logiciel de combat

THE WAY OF THE EXPLODING FIST

Sanglé dans votre kimono, vous venez de sauver votre premier adversaire. Puisse la sagesse de votre âme ne faire qu'un avec votre esprit et amener en vous la concentration nécessaire au succès. Avec ses seize possibilités d'action, ce logiciel d'arts martiaux est d'une richesse époustouflante. Le maniement s'opère soit au clavier, soit au joystick. Dans un décor d'une beauté toute orientale, vous allez affronter une vingtaine d'adversaires d'une force croissante. Le but de votre épopée est, en effet, l'obtention du dixième dan ceinture noire. Quelques pas à gauche, un saut périlleux vers l'avant, votre pied fend l'air dans un superbe chassé. La précision des coups est superbe. Il n'est pas de

point marqué ou perdu sans raison. Vos actions s'appuient sur un graphisme qui ne laisse aucune place au doute ou au hasard. *The way of the Exploding Fist* vous permet d'effectuer huit coups de pied (balayage, chassés, coups pivotants, etc.) et trois coups de poing.

Ajoutons à cela un déplacement sur le terrain vraiment réaliste, des positions de garde multiples et la possibilité de sauter gracieusement pour l'attaque ou... pour la retraite ! La complexité de l'action nécessite bien entendu un entraînement considérable mais le maniement du joystick et la qualité de l'image ne freineront jamais vos actions. Un logiciel qui a su mêler l'efficacité des attaques à la beauté du mouvement, du grand art. (Melbourne house pour C 64, critiqué dans Tilt n° 24 p. 112)

Meilleure innovation technique

LORITEL

Les Minitels commencent à s'introduire dans bien des foyers et parfois même gratuitement. En revanche les modems, malgré leur récente baisse de prix se situent toujours dans la tranche de plus de mille francs. Pourtant qui ne rêve

pas de faire correspondre son ordinateur avec un autre du même type ou même d'un autre type ?

Le rêve est devenu aujourd'hui réalité grâce à *Loritel*. Il s'agit d'un logiciel et d'un câble-interface qui permettent d'utiliser votre Minitel comme modem et cela pour un prix raisonnable. Les possibilités offertes sont intéressantes. Tout d'abord, cela vous permet de disposer d'un

Minitel intelligent. Ainsi il devient possible d'archiver les pages consultées sur le réseau Télétel et de les revoir ou les imprimer ultérieurement, d'où une économie appréciable. Vous pouvez aussi créer des pages texte et graphiques au format Videotex (pas dans la version pour Apple) et transformer ainsi votre ordinateur en centre serveur rudimentaire. En ce qui concerne la transmission des données entre deux ordinateurs, *Loritel* permet le transfert de fichiers, et vous pourrez même éventuellement rendre ce transfert confidentiel grâce à un mot de passe convenu à l'avance.

La transmission s'effectue alors à une vitesse dépendant de la qualité de la communication (4 K par minute dans le meilleur des cas). Un compteur informe du nombre de blocs restant à charger, de manière à vous faire patienter. Des versions pour Amstrad et MO 5 devraient voir le jour prochainement. Si ce logiciel n'est pas le plus puissant des programmes de communication, il a l'avantage de remplacer un modem classique par le Minitel qui commence à se retrouver dans bien des foyers. De plus son prix le place au tout premier plan. (K7 ou disquette Loriciel pour Oric-Atmos et Apple II, Prix : B, Tilt n° 24 p. 10).

Meilleur logiciel d'action

SKYFOX

Bien que ce logiciel soit sorti sur le marché depuis plusieurs mois déjà, il n'en reste pas moins d'actualité, tant par sa qualité que par son adaptation récente à de nouveaux ordinateurs. Vous allez prendre les com-



576

LOGICIELS

Ils s'appellent Patrice Desmedt, Véronique Charreyron, Nathalie Meistermann, Olivier Hautefeuille, Jacques Harbonn. Ils ont testé 576 logiciels, décerné des étoiles, porté des appréciations. Honnêtement. Voilà le résultat d'une année de travail. Ce fut dur !

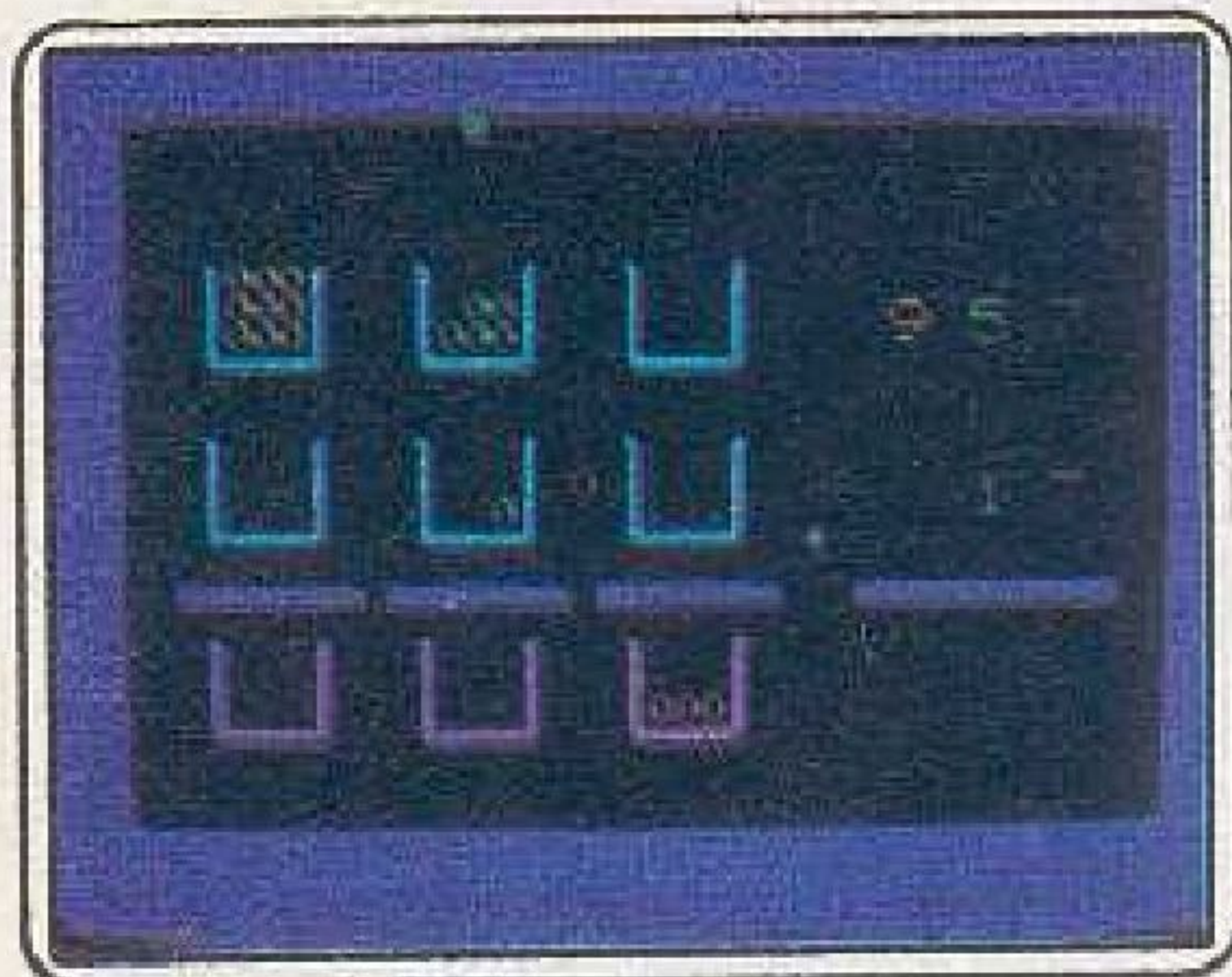


576 logiciels au Tiltoscope

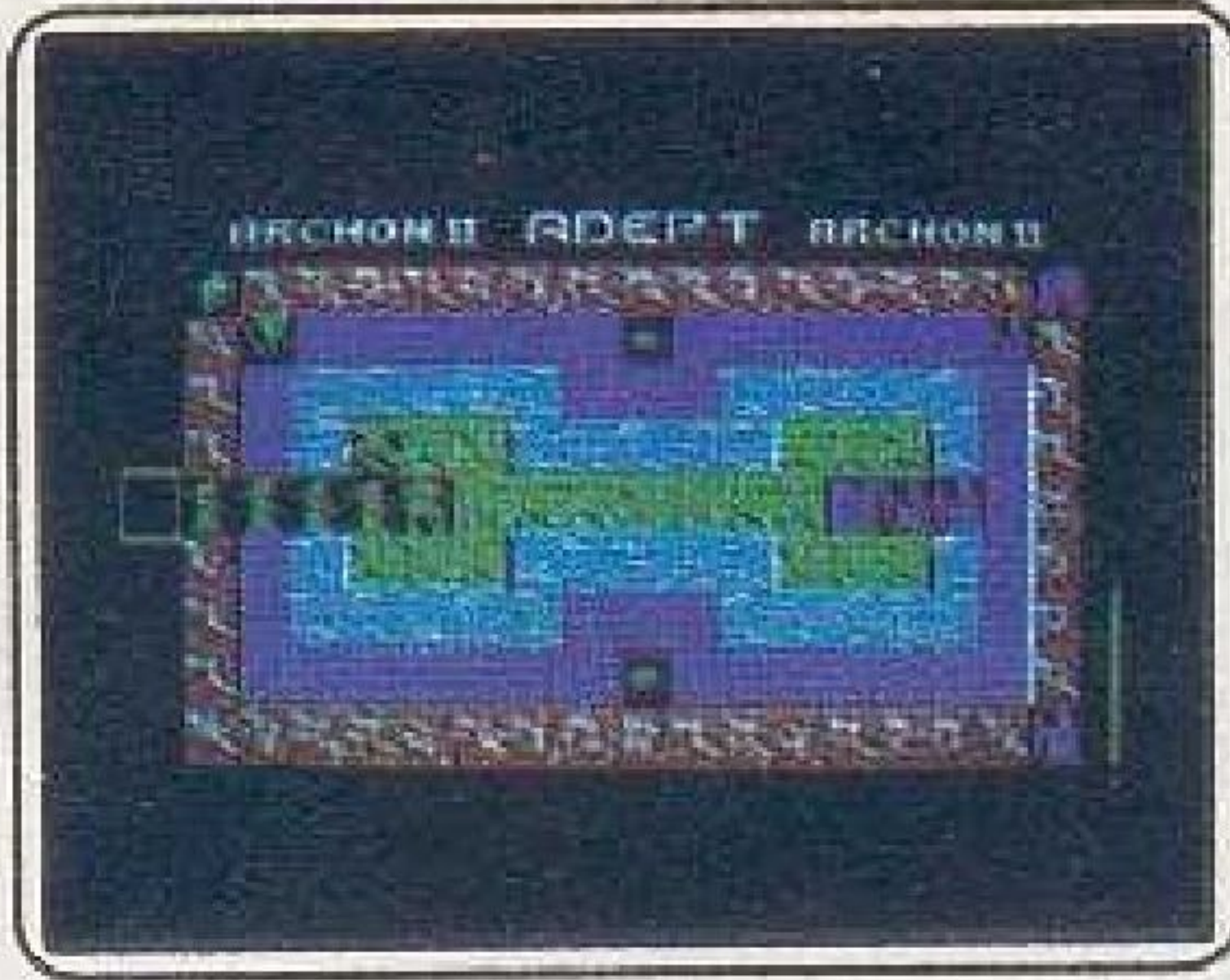
LOGICIEL	MARQUE	ORDINATEUR	TYPE	EXISTE EN DISQ. K7, CARTOUCHE	GRAPHISME	ANIMATION	BRUITAGE	DIFFICULTÉ
1. ADDSOUS	Haier	TO 7 et MO 5	Educatif (calcul)	K7	***	*****	—	***
2. ADEPT (ARCHON II)	Electronic Arts	Apple II C 64	Stratégie et Action	Disquette	***	***	**	***
3. ADVENTURE CONSTRUCTION SET	Electronic Arts	C 64 Apple II et Atari 800 XL	Générateur jeux Aventure et rôle	Disquette	*****	—	***	***
4. THE ADVENTURE OF ROBIN HOOD	English Software	Atari 600 XL	Action	K7	***	***	***	**
5. ADVENTURE WRITER	Codewriter	Atari 800 ; C 64 ; Apple II	Générateur de jeux d'aventures	Disquette	—	—	—	***
6. UNE AFFAIRE EN OR	Free Game Biot	Oric 1/Atmos, TO 7, MO 5, Alice	Simulateur de gestion d'entreprise	K7	*****	***	***	**
7. L'AIGLE D'OR	Loricels	TO 7 et MO 5 Oric/Atmos	Aventure graphique	K7	*****	*****	***	***
8. AIR BATTLE	Philips	Videopac +	Arcade	Cartouche	*****	*****	***	**
9. AIRBUS	Vifi	MO 5/TO 7	Simulateur de vol	Cartouche	*****	—	***	***
10. AIRLINE	C.C.S.	Spectrum 48 K ZX 81 16 K	Simulation économique	K7	—	—	—	**
11. AIR TRAFFIC CONTROL	Hewson consultants	Amstrad	Simulation contrôle aérien	K7	***	*****	***	***
12. ALGEBRE 2	Procep	C 64	Educatif (algèbre)	Disquette	***	*****	—	***
13. ALICE AU PAYS DE LA VIDÉO	Micro application	C 64	Action	Disquette	*****	*****	*****	***
14. ALIEN	Mind Games	Spectrum 48 K	Aventures graphiques	K7	*****	***	***	**
15. ALIEN 8	Ultimate	Spectrum 48 K	Aventure et Action	K7	*****	*****	***	**
16. ALPHAVILLE	Ediciel-Fisher-Price	C 64	Educatif (écriture)	K7	*****	*****	—	**
17. AMAZON	Trillium	Apple II	Aventures graphiques et dialogiques	Disquette	*****	***	**	**
18. AMSTRADIVARIUS	Technimusic	Amstrad	Aide à la création musicale	K7	*****	—	*****	**
19. ANDROÏDES	Infogrames	MO 5, TO 7 +16 K et TO 7/70	Action	K7	*****	*****	***	**
20. ANKE	Beyond	Commodore 64	Aventure action	K7	***	***	***	**
21. L'ANNEAU DE L'UNION	Initiel	EXL 100	Aventure	K7	*****	***	—	**
22. ANTARTIC ADVENTURE	CBS	Colecovision et MSX C 64	Action	Cartouche	*****	*****	*****	**
23. AQUAD	Norsoft	Amstrad	Action	K7	***	**	**	*
24. ARMADA	Langage et information	MO 5 et TO 7	Action	K7	***	***	***	**
25. ARSÈNE LAPIN	Infogrames	TO 70, MO 5 et Oric/Atmos	Aventure	K7	*****	—	—	***
26. ARTWORK	Kuma	Amstrad	Dessin	K7	*****	—	—	**
27. ASTRO-COUPLE	Answare	TO 7/TO 70/MO 5	Astrologie	K7	***	***	—	**
28. ASTROLOGIE CHINOISE (Yiking de Fo Hi)	Conception Jawx	C 64 M.S.X.	Horoscope chinois	K7	***	—	*****	*
29. ASTRONOME	Semaphore	Spectrum 48 K	Astronomie	K7	***	—	—	*
30. ATARILAB	Atari	Atari 600/800 XL	Educatif-physique	Cartouche	—	—	—	*
31. ATHLETIC LAND	Konami	M.S.X.	Action	Cartouche	*****	*****	***	**
32. ATHLETIX	Microdeal	Dragon 32	Simulation de sport	K7	*****	***	***	**
33. ATTACK OF THE MUTANT CAMELS	Lamasoft	Atari 800 XL	Action - combat	K7	*****	*****	*****	**
34. ATTRAPPE-MOTS	No man's land	TO 7 et MO 5	Educatif et réflexion	K7	***	**	**	**
35. AUTO CHEF	C.C.S.	Spectrum 48 K ZX 81 16 K	Simulation économique	K7	—	—	—	***
36. AUTOMAN	Bug Byte	Commodore 64	Action et adresse	K7	*****	*****	***	**
37. AUTOMANIA	Mikro-Gen	Spectrum 48 K	Action	K7	*****	***	***	*
38. AUTOROUTE	Infogrames	MSX TI 99/4A	Action	K7	*	**	**	*
39. LES AVENTURES DE LILLA ET JACKY	Micropuce	Oric 1	Aventure	K7	**	—	***	**
40. AZIMUT	Inteceptor software	Commodore 64	Réglage de tête de lecture	K7	—	—	—	*
41. AZTEC TOMB REVISITED	Alligata	Commodore 64	Aventures graphiques et dialogiques	K7	***	—	—	*
42. BACKGAMMON	Microdeal	Dragon 32	Réflexion	K7	***	—	—	Selon
43. BACK TRACK	Incentive	Dragon 32	Aventures graphiques	K7	***	***	—	**
44. LA BALLADE DU LUTIN	Loricels	Spectrum 48 K	Action	K7	*****	***	***	**
45. BALLBLAZER	Epyx	Atari 800	Arcade	Disquette	*****	*****	*****	***
46. BATAILLE DES CHIFFRES	Micro application	Commodore 64	Jeu éducatif	K7	*****	***	***	*
47. BATAILLE POUR MIDWAY	PSS/Ere informatique	C 64	Wargame naval avec action	K7	***	***	**	*
48. BATH TIME	PSS	C 64	Action et tactique	K7	*****	*****	***	*

INTÉRÊT	PRIX	PARU DANS TILT N°	NOTRE COMMENTAIRE
* *****	B	24	Pas de mystère : « add » comme addition, « sous » comme soustraction et un logiciel d'assistance au calcul pour les enfants de 8 ans. On jongle avec les jetons. Sans surprise, un peu lent mais remet les idées en place.
* *****	F	25	L'Ordre et le Chaos s'affrontent avec chacun quatre magiciens qui peuvent lancer des sorts ou combattre. Si deux créatures d'alignement différent se rencontrent, c'est le combat à mort. Un fantastique jeu de réflexion mais les graphismes sont trop confus. Tilt d'or 85.
* *****	E	24	Ce nouveau programme de composition de jeu est très complet, puisqu'il permet d'inclure graphismes et bruitages. De plus huit aventures de niveaux variables sont fournies. Un bon programme dont on peut seulement regretter la lenteur.
* ****	B	19	Comme jadis, ramassez les sacs d'or, tuez les soldats du shérif et soyez récompensé d'un baiser de votre belle. Amusant au premier abord mais trop répétitif.
* *****	E	22	Ce logiciel est le premier de ce type à avoir vu le jour sur le marché. Il permet la création de scénarios complets mais l'absence de sons ou d'images graphiques lors de la description le place un peu en retrait.
* *****	B	18, 21 et 25	Pour vous imposer sur le marché international de la compote, vous voici P.-D.G. de l'Apples Company. Achat, production et vente seront désormais votre lot quotidien. Les tableaux et courbes de données s'appuient sur un graphisme clair et agréable.
* *****	B	21	Déjà promu TILT D'OR de l'année 1985, ce formidable logiciel d'aventure est enfin disponible sur Thomson. Le scénario s'est enrichi, le graphisme, mieux défini dans cette version, conserve la vitalité de son prédécesseur.
* ****	B	22	Comme le baron noir de la guerre de 14-18 vous n'avez qu'un idéal : descendre le plus d'aéroplanes ennemis. Un scénario pas nouveau, mais un ensemble plutôt réussi pour le Videopac +. Le bruit des hélices est hallucinant de vérité.
* *****	B	23	Vous allez vous entraîner à piloter l'Airbus. Vous pouvez choisir le décollage, l'atterrissage ou un vol complet. Si vous volez aux instruments, vous disposez de l'I.L.S. Une simulation très agréable, où les commandes répondent bien.
* **	A	21	Vous présiderez désormais aux destinées de la L-Air, une compagnie de navigation aérienne. A vous de choisir le nombre de vol et les achats d'avions. Le sujet est intéressant mais il est mal traité ici.
* *****	A	22	Lourdes responsabilités que celles d'un aiguilleur du ciel. Pilotez dix avions, du Concorde au Fokker, en trente minutes jusqu'aux pistes d'atterrissage londonniennes. Un logiciel qui brille par son originalité et sa complexité. Passionnant.
* *****	C	24	C'est là au milieu des représentations graphiques d'équations et de vecteurs que l'outil ordinateur prend sa pleine mesure. On peut visualiser une fonction par sa parabole et la faire varier à son gré. Quinze programmes pour le secondaire.
* *****	B	18	Le célèbre conte de Lewis Carroll comme si vous y étiez. Un jeu d'action où rapidité et précision riment avec intelligence et finesse. Les graphismes et les bruitages concourent grandement au plaisir du jeu.
* *****	B	21	Basé sur le scénario du film Alien, ce logiciel vous propose de découvrir lequel des membres de votre équipe a été « contaminé » par le monstre. Un très bon logiciel où il faudra parfois faire preuve de psychologie.
* *****	B	21	Alien 8, le petit robot a une difficile mission. Il doit parcourir le gigantesque vaisseau spatial et localiser toutes les chambres de conservation où hivernent les astronautes. Un très bon logiciel, de la nouvelle veine des jeux mi-action, mi-aventure.
* *****	B	24	L'enfant de 4 à 8 ans apprend à reconnaître les lettres, à associer majuscules et minuscules et à mémoriser l'ordre alphabétique pour construire des mots simples. Le vecteur de tant de science c'est Pitou le pingouin. Ultra-pédagogique.
* *****	F	22	Tous les membres de l'expédition archéologique sont morts dans des circonstances étranges. Il vous faut éclaircir au plus vite ce mystère. Un bon jeu d'aventures doté de graphismes de qualité et d'un dialogue facile et complet.
* *****	n.c.	23	Recopiez des partitions sur la portée ou composez vos propres mélodies et l'Amstrad se charge de les jouer fidèlement. Un logiciel innovant, créé par des professeurs de musique, qui brille par sa simplicité.
* *****	B	21	Echelles et murs de briques, un décor bien connu des rois de l'arcade. La qualité du graphisme et la richesse de l'animation apportent un souffle nouveau à ce thème fort classique. Mais ne perdez pas de temps. Les cruels androïdes courent déjà !
* *****	B	22	La pyramide sacrée abrite un secret que nul n'a jamais percé. Les salles à visiter sont nombreuses et si les actions sont parfois répétitives, le fin mot de l'aventure est fort intéressant. Quoi qu'il en soit, le joystick travaille plus que la tête !
* *****	n.c.	24	Un jeu d'aventure sur EXL 100, cela se salue même s'il ne brille pas par une originalité à toute épreuve. Tolkien inspire encore les foules. Empêchez le Malempire de briser son enchantement par la quête de l'anneau gravé par les elfes.
* *****	C	20	Un pingouin en antarctique, cela n'a rien d'exceptionnel. Mais quand ce charmant palmipède doit parcourir 1 200 kilomètres en 900 secondes et ce sur une glace qui se fissure, l'aventure devient captivante. Un grand bravo pour l'animation !
* *	n.c.	25	Pac Man réincarné en un poisson dévoreur de plancton. Il est poursuivi par des créatures piscivores dans un labyrinthe évolutif dont lui seul possède la clef. Lassant et sans surprise, sous produit du glouton jaune.
* ****	B	22	Reprise du célèbre « Space Invaders », ce logiciel n'est rien d'autre qu'une pétarade ininterrompue de fusil mitrailleur ou laser dévastateur. Mais quel plaisir d'empêcher une fois de plus ces horribles bestioles d'envahir la Terre !
* *****	B	24	Une maison déserte pleine de bijoux. Lapin, le roi de la cambriole, est ravi. N'oubliez pas le Canigou... Quatre cents actions mais pas plus de deux mots par instruction pour ce jeu initialement sur Oric.
* *****	B	23	Un logiciel d'assistance au dessin qui propose cercles, remplissages, ellipses, cubes, texte, scrolling et tracés dans une palette de 27 couleurs (16 simultanément en basse résolution, 4 en moyenne et 2 en haute). Très facile à utiliser.
* *****	B	24	Contre les dates, les heures et les lieux de naissance de vos chéris, l'ordinateur vous pond un thème astral, un tracé des planètes et des aspects de chacun ainsi qu'une synthèse des rapports du couple. Manque les clés d'interprétation.
* *****	B	22	Le Yi-King est empreint de la sagesse ancestrale de l'Empire du Milieu. Il rend ses oracles sous forme de phrases sibyllines. Astrologie chinoise reprend exactement le Yi-King et évite d'interminables consultations dans des ouvrages spécialisés. Et la sagesse est au bout du clavier !
* *****	B	22	Ce logiciel d'astronomie très complet sera utile au débutant qui pourra ainsi s'introduire dans ce domaine un peu particulier ou à l'astrologue amateur confirmé. Un très bon programme qui fait oublier la longueur des calculs.
* *****	E	22	Atarlab est beaucoup plus qu'un simple logiciel. C'est une extension qui offre des sens à l'ordinateur. Un thermomètre relié à l'interface permet de visualiser à l'écran les températures relevées, d'obtenir des courbes, etc. Une idée novatrice, mais qui n'a pas atteint la plénitude de ses possibilités.
* *****	C	20	Athletic land et Cabbage Patch Kids, c'est bonnet blanc et blanc bonnet. Pas très original, mais la réalisation est parfaite. Difficile de ne pas se laisser séduire, même si le niveau de difficulté n'est pas très élevé. Dix tableaux différents.
* *****	B	20	Six épreuves vous sont proposées aujourd'hui dans ce concours d'athlétisme. La simulation est agréable, le graphisme et le bruitage vous plongent bien dans l'ambiance.
* *****	B	18	Abattre depuis un vaisseau de combat les dromadaires les plus redoutables de l'univers n'est pas une mince affaire. Thème classique, mais animation fastueuse. Les effets sont saisissants et les combats d'une violence étonnante.
* ****	A	18	Utilisez les lettres qui se déplacent à l'écran afin de reconstituer un mot que l'ordinateur a ainsi brouillé. Si vous tardez trop à répondre, les lettres vont une à une s'immobiliser dans le bon ordre. Un logiciel qui développe le sens de l'observation.
* ****	A	21	A la tête d'une chaîne de restaurant, vous devez la faire progresser et parvenir à accumuler un capital de 25 millions de livres pour racheter la Trust House Forte. Un jeu difficile à haut niveau mais pas assez prenant.
* *****	B	22	L'ignoble Lizzard a déposé une bombe à retardement quelque part dans la ville. Les autorités policières ont besoin de votre aide pour la désamorcer. Le grand nombre des situations proposées et leur originalité font d'Automan un excellent logiciel d'action.
* ****	A	22	Pour assembler les six pièces de votre voiture, vous devrez les déplacer une à une depuis le hangar jusqu'au pont de montage et cela dans l'ordre logique d'assemblage, tout en évitant les pièces folles. Un jeu facile et amusant.
* **	A	25	A l'heure où l'on construit des « crapauducs » (passages souterrains pour batraciens), le retour de frogger tombe avec le plus grand opportunisme. En jouant on a la vague impression de revivre les angoisses connues il y a quelques années. La nostalgie, camarade.
* ****	B	18	Pour voler au secours de votre femme enlevée par les sbires du sultan, commencez par remplir votre voiture de tout ce qui vous tombe sous la main. Le désert est là qui vous attend... Apprenez dès maintenant à boire la sève des cactus !
* *****	B	22	Pour tout ceux qui ont des problèmes de chargement par cassette (sur le Commodore 64) : l'azimut de la tête de lecture de votre magnétophone n'aura bientôt plus de secret ! Le programme est assez délicat à manier et la réussite de l'opération dépend de votre agilité.
* *****	B	23	Pour retrouver le fameux trésor des Incas, il faudra vous enfoncer au plus profond d'une tombe. Ce jeu d'aventure, assez simple est surtout destiné à l'initiation des jeunes aventuriers en herbe. Regrettons que les graphismes ne soient pas meilleurs.
* *****	B	23	Parviendrez-vous à battre l'ordinateur qui dispose de 9 niveaux de jeu. L'ordinateur joue raisonnablement bien, mais on peut regretter l'impossibilité de proposer le double à la demande à votre tour.
* ****	B	19	Parviendrez-vous à sortir de ce labyrinthe en 3-D. Il vous faudra retrouver cinq clés en évitant serpents, araignées et squelettes. Un jeu un peu simpliste à réserver aux enfants ou aux mordus des labyrinthes.
* *****	B	18	Vous incarnez un gentil lutin qui doit parcourir la forêt et libérer une belle jeune fille prisonnière. L'accroissement de difficulté est bien dosé mais l'action est cependant un peu trop répétitive. A réserver surtout aux enfants.
* *****	C	23	Hybride de football, de curling et de course automobile, le sport de demain est né. Un jeu complètement délirant, qui combiné à des perspectives hallucinantes et à un fond musical de percussion donne de l'ampleur au moindre déplacement de joystick. Speedé.
* *****	B	19	Dans cette bataille, le calcul mental devient un véritable jeu d'arcade. En fonction de vos réponses, les personnages se hissent au sommet de l'échafaudage afin de remporter le titre. Un logiciel qui développe tout particulièrement la rapidité de réflexion.
* *****	B	19	La formidable flotte japonaise s'avance dans le Pacifique. Et vous avez l'ordre de l'arrêter coûte que coûte. Wargame de la nouvelle génération. Battle for Midway inclut des séquences de jeu d'action. Il est particulièrement recommandé pour découvrir les wargames.
* ****	B	20	Dans un bassin cohabitent un cygne et un poisson rouge. Si le bassin se vide, le poisson se trouve en grand danger. S'il déborde, le cygne s'enfuit. Un graphisme adorable rehausse l'intérêt de ce logiciel.

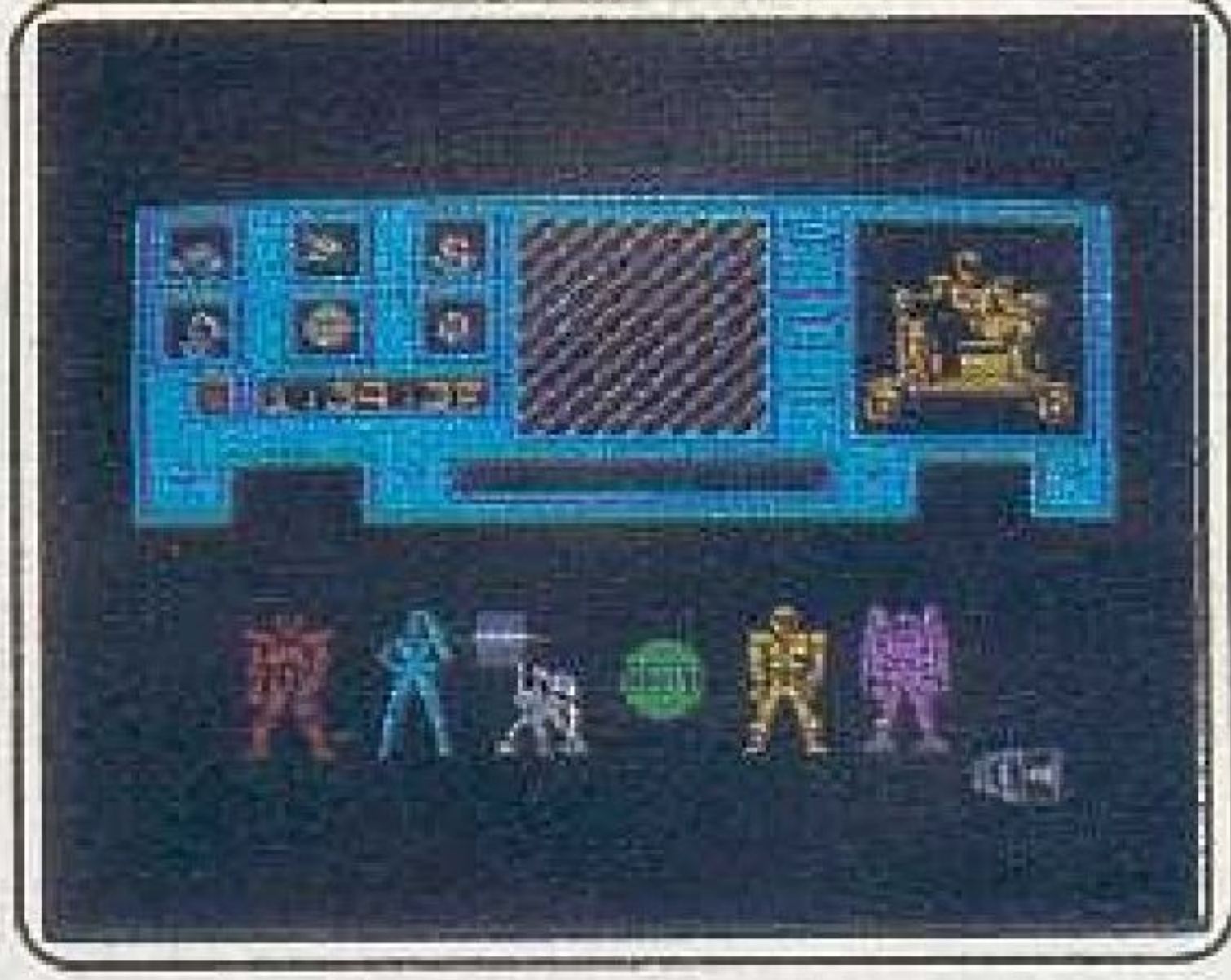
576 logiciels au Tiltoscope



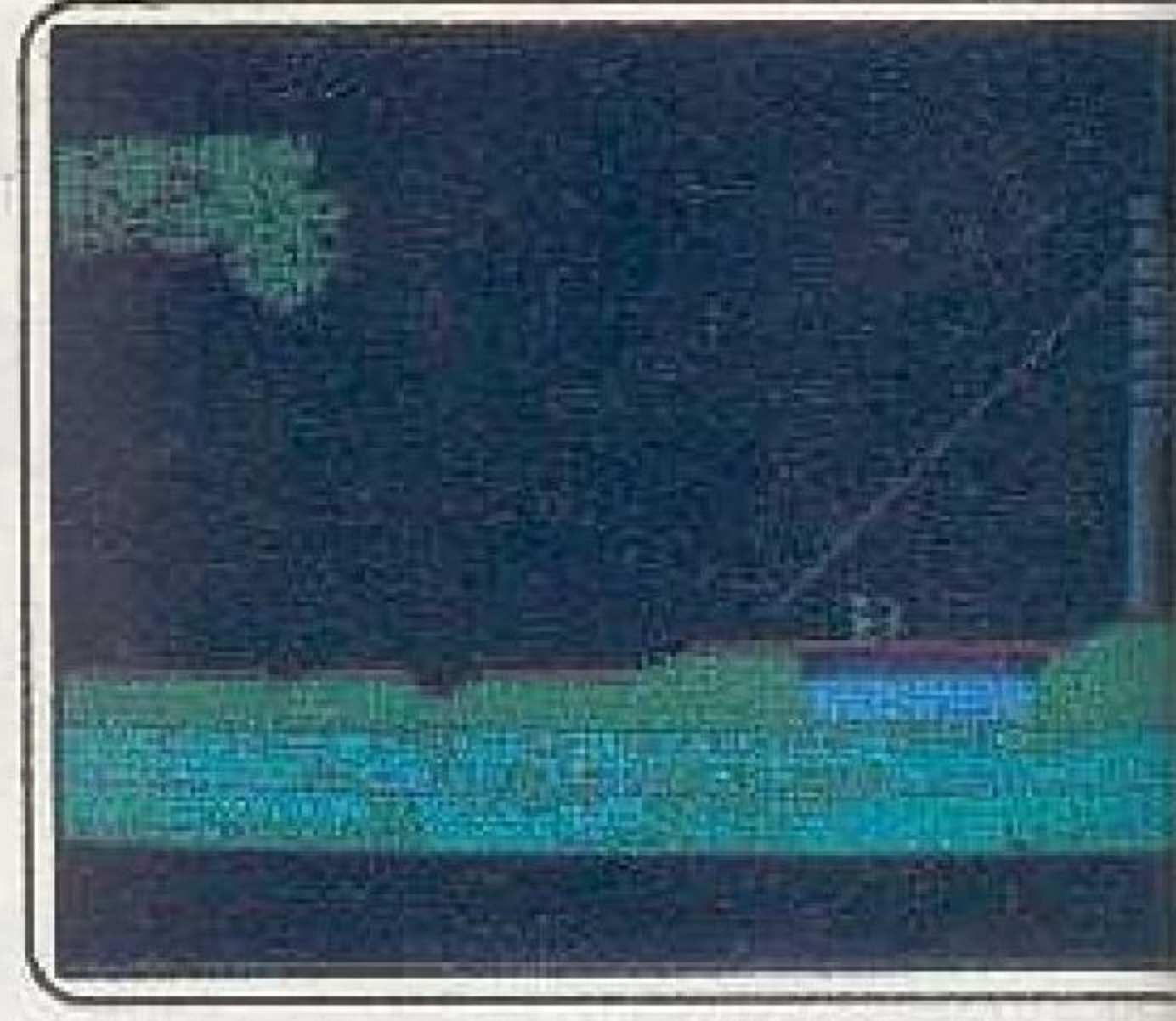
1. Addsous



2. Adept (Archon II)



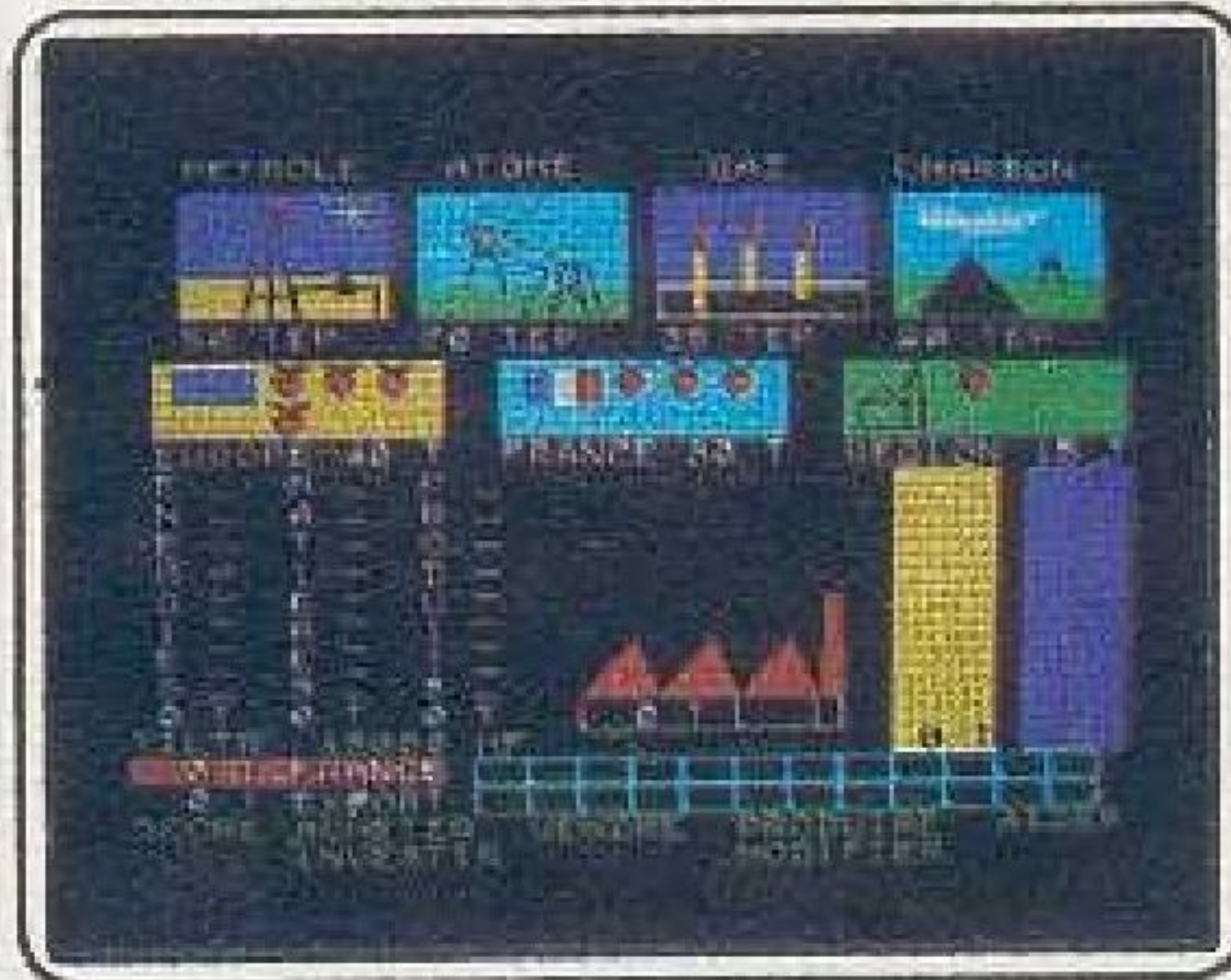
3. Adventure construction set



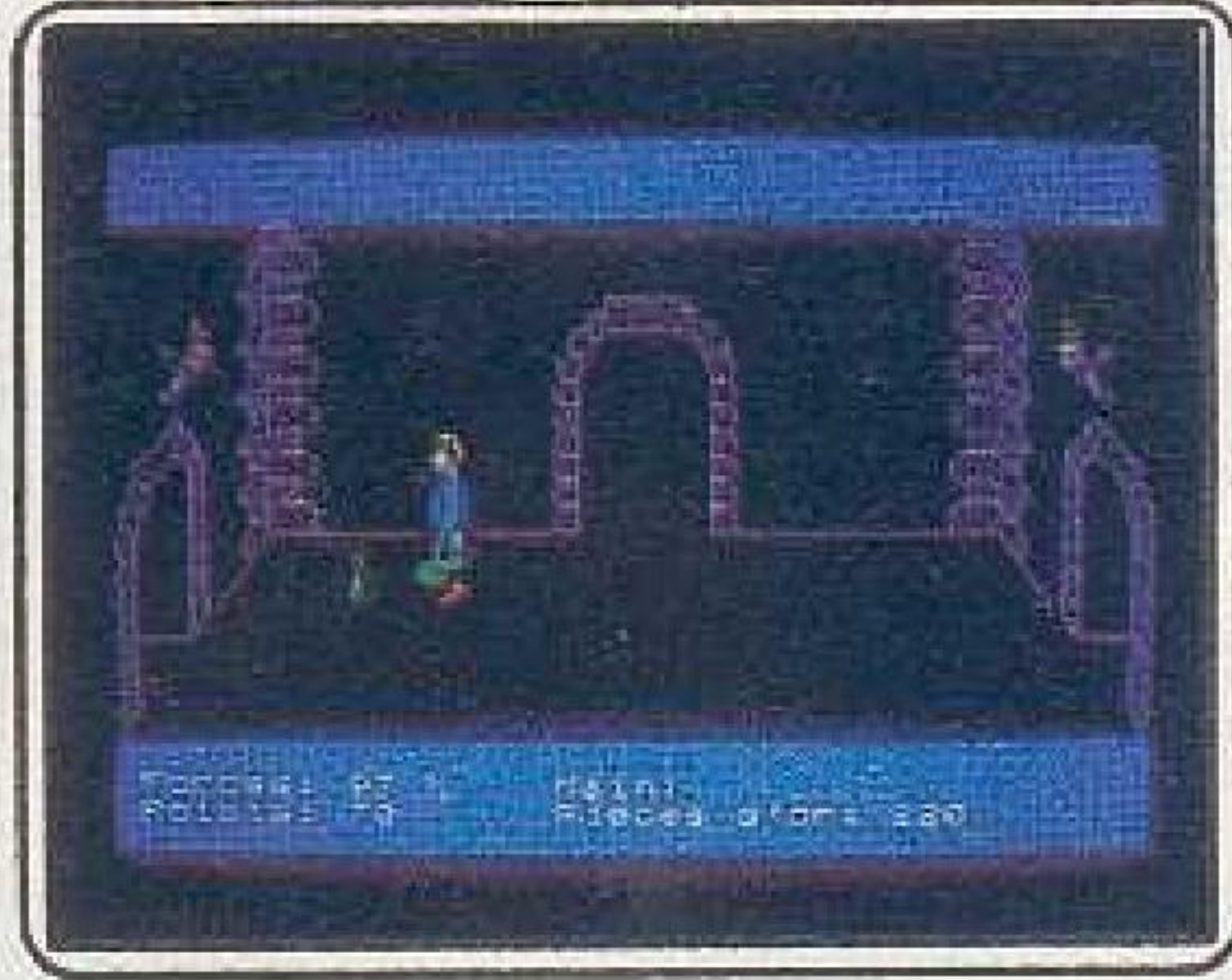
4. The adventure of Robin Hood



5. Adventure Writer



6. Une affaire en or



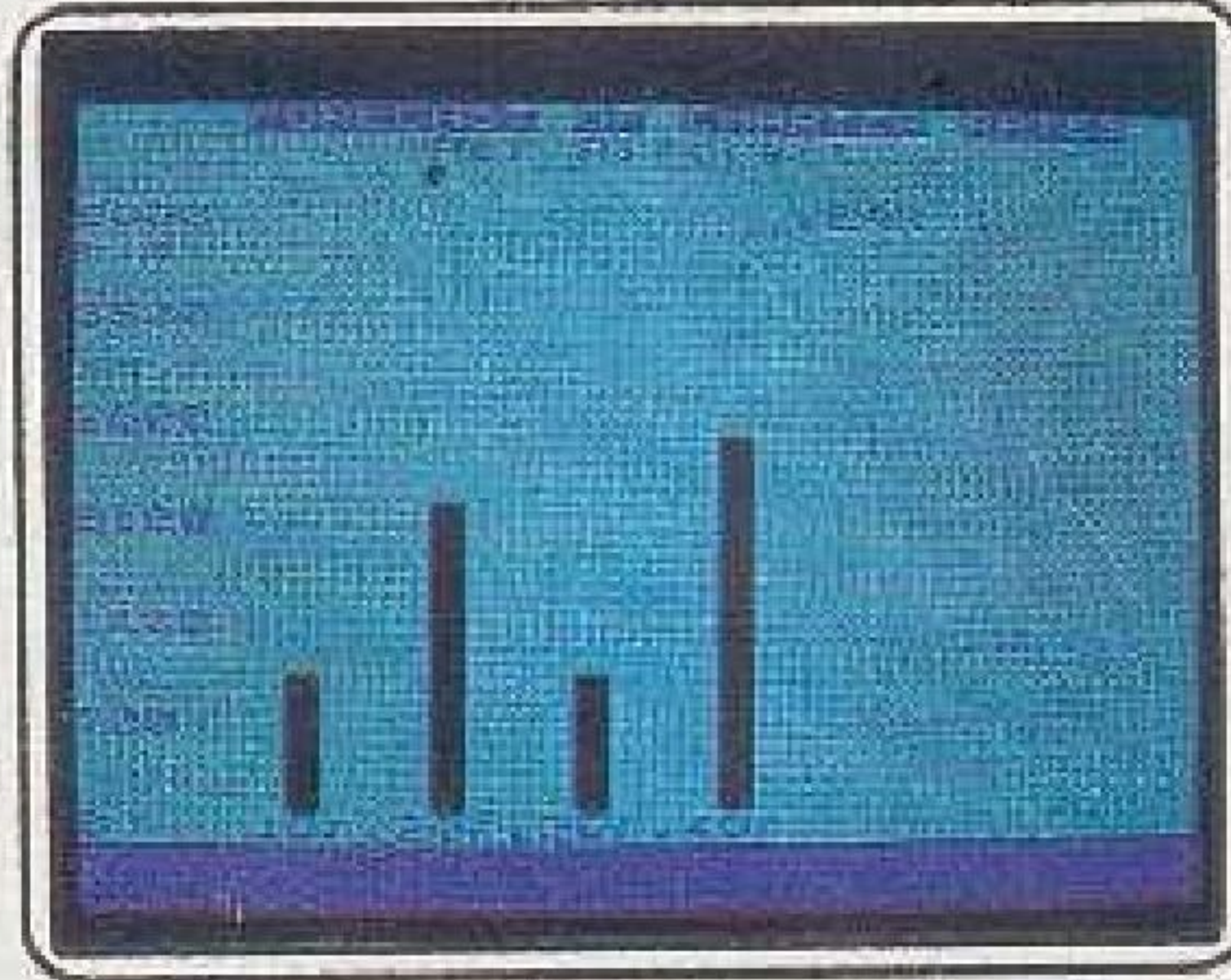
7. L'aigle d'or



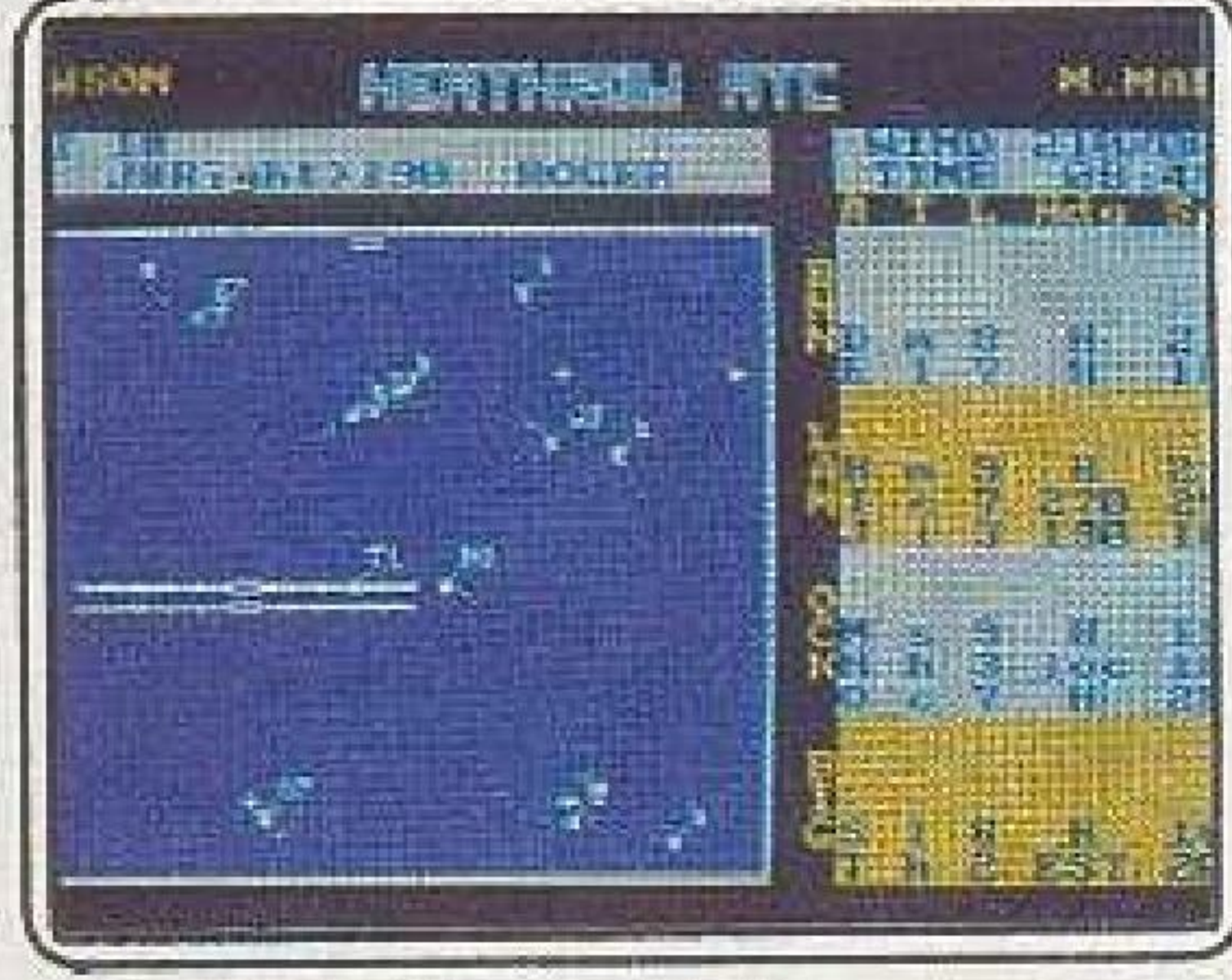
8. Air battle



9. Airbus



10. Airline



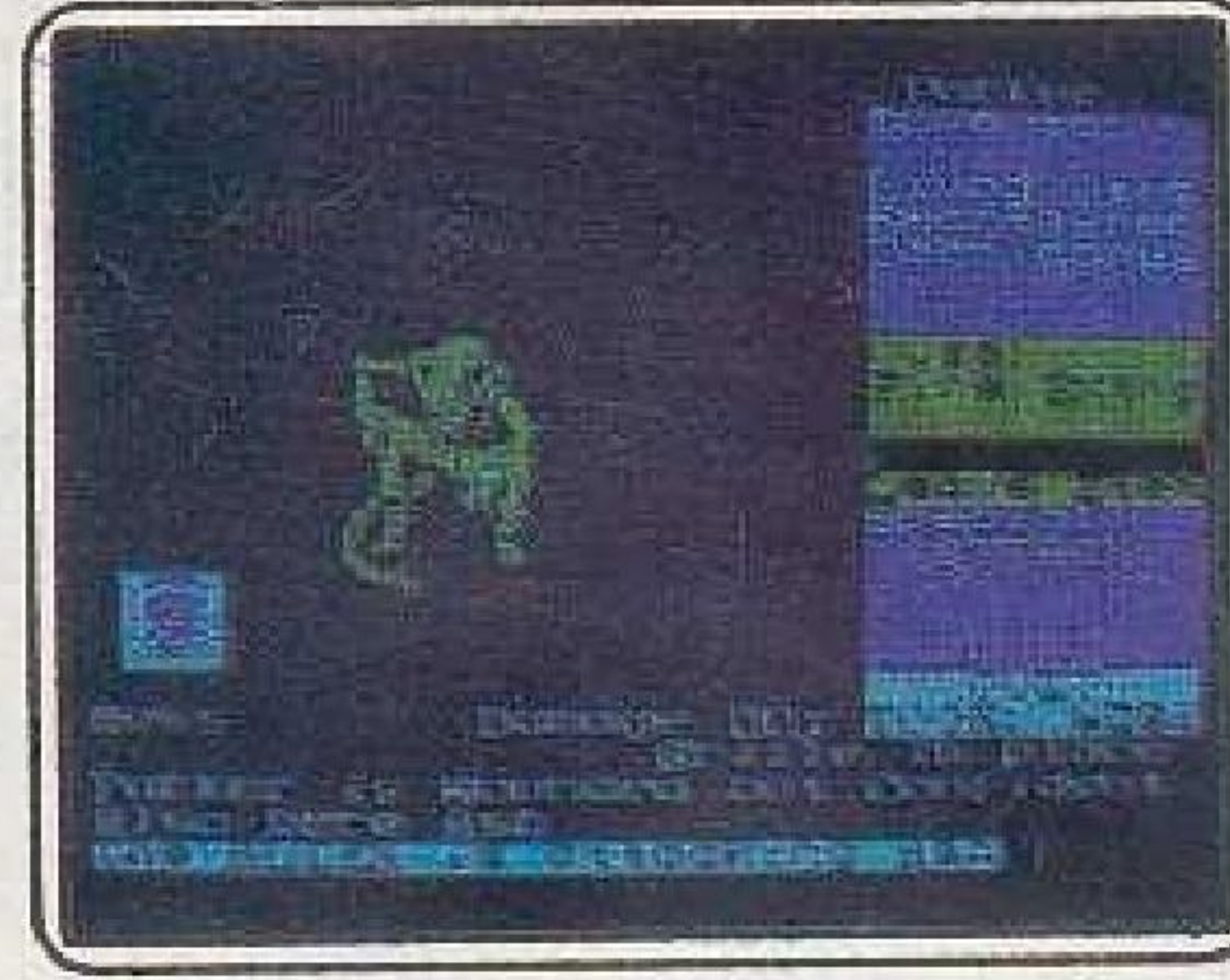
11. Air traffic control



12. Algèbre 2



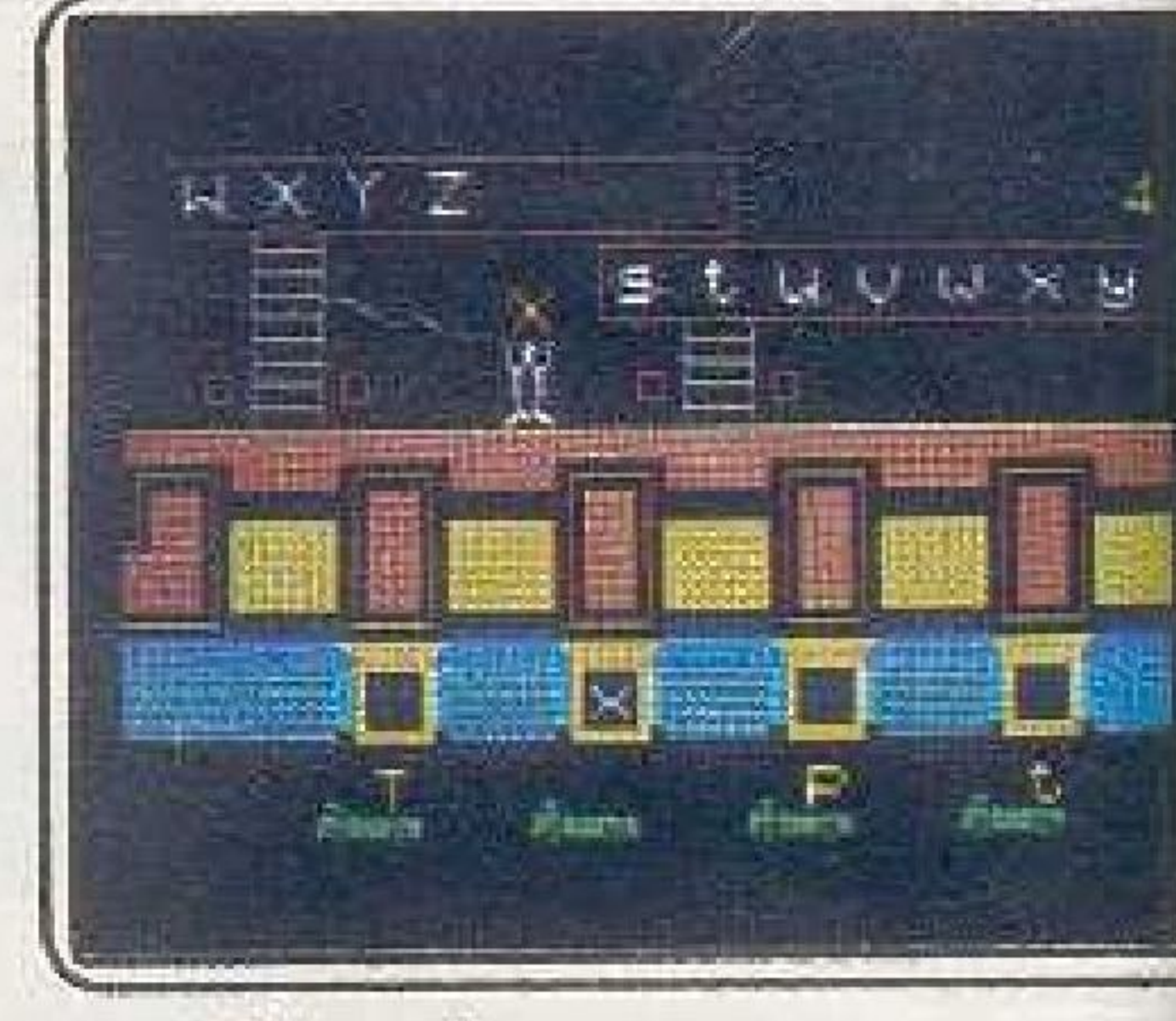
13. Alice au pays de la vidéo



14. Alien



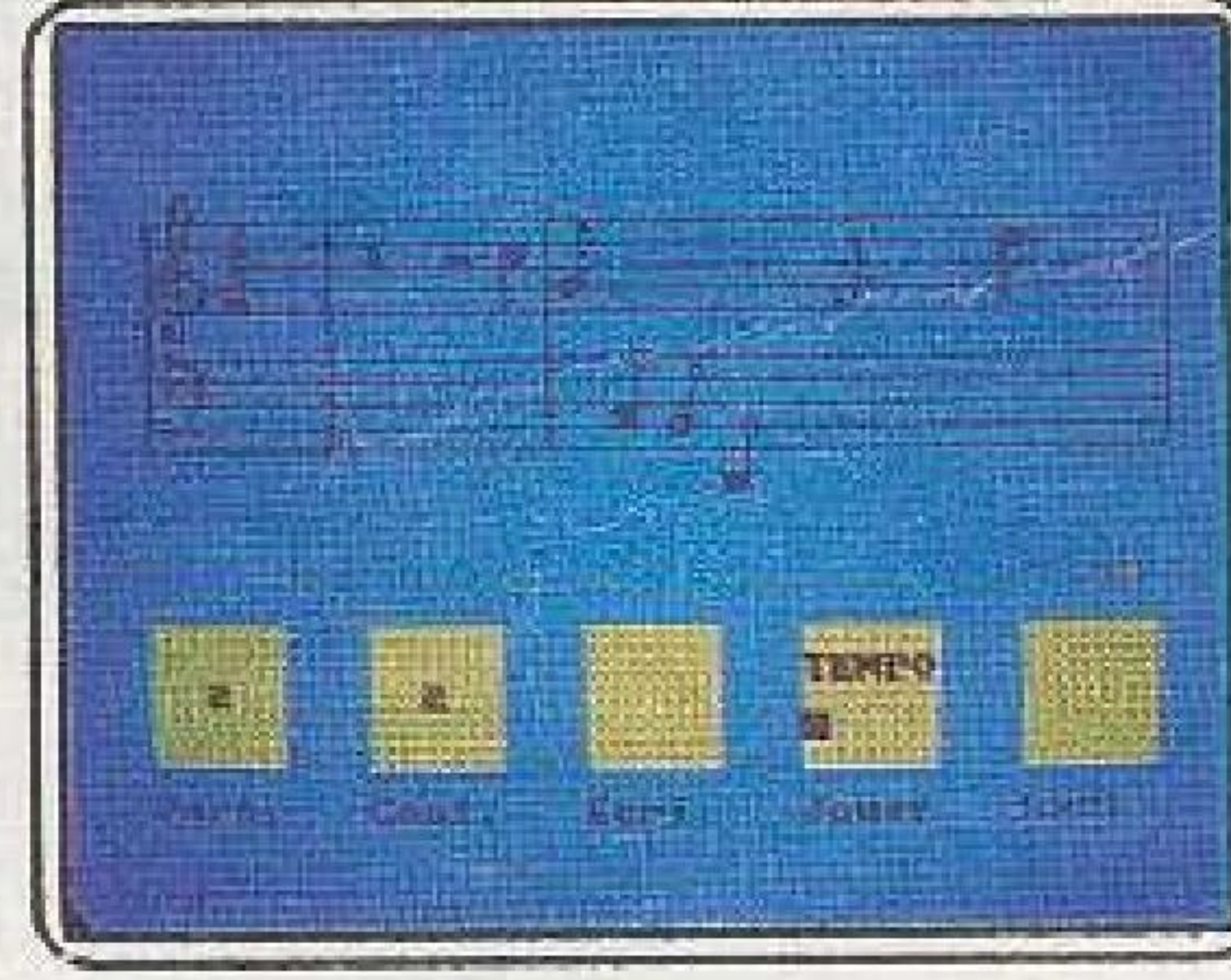
15. Alien 8



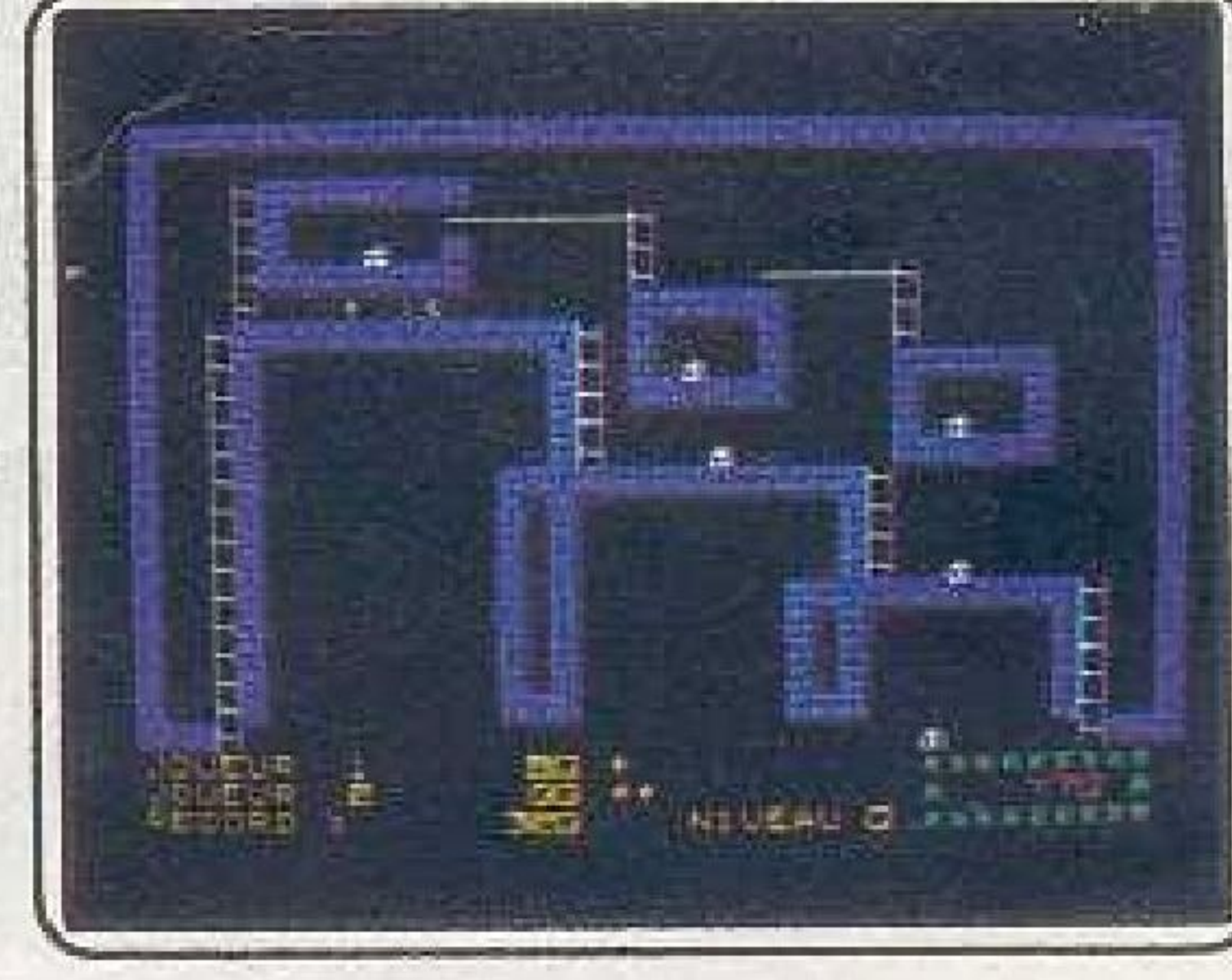
16. Alphaville



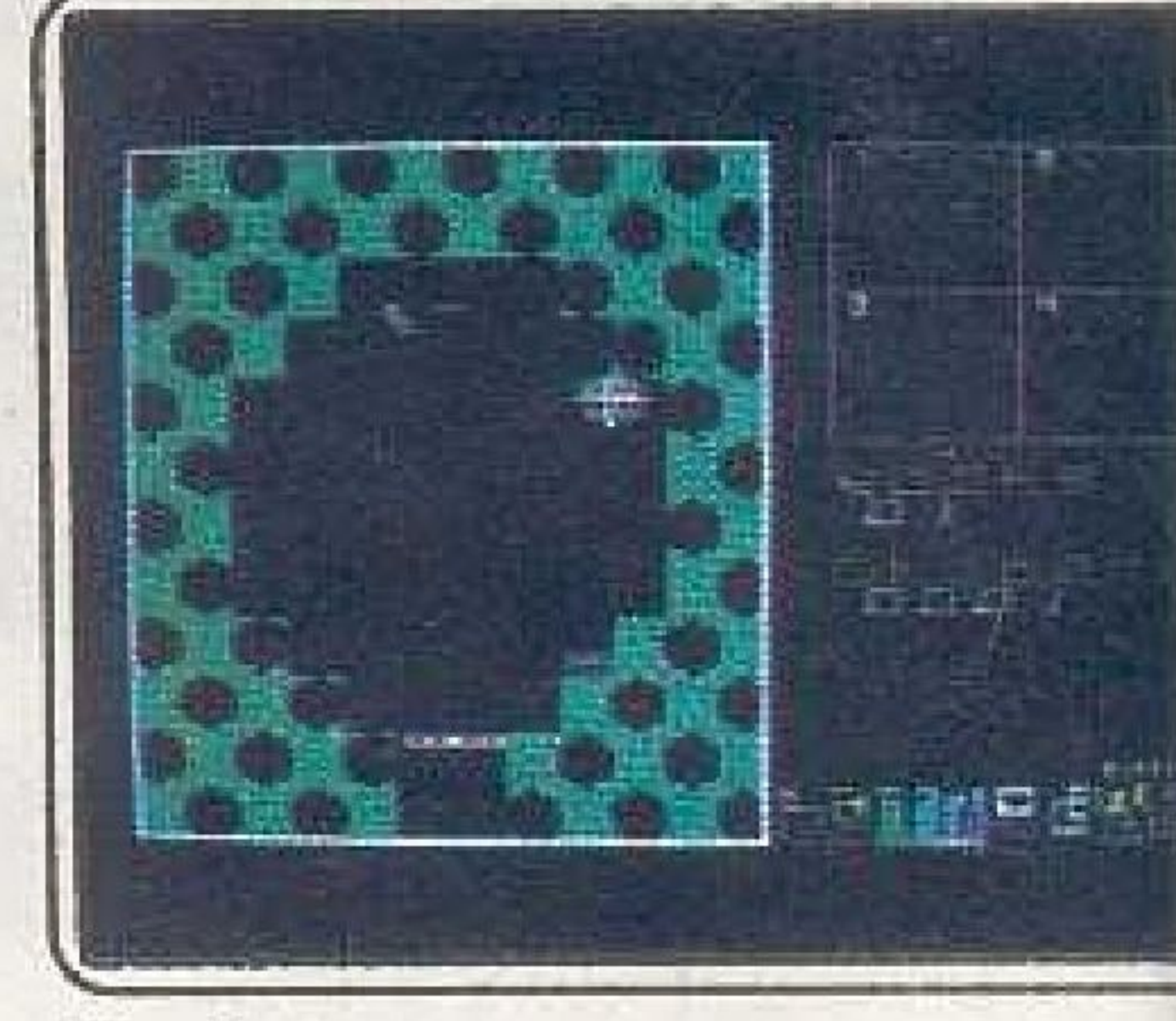
17. Amazon



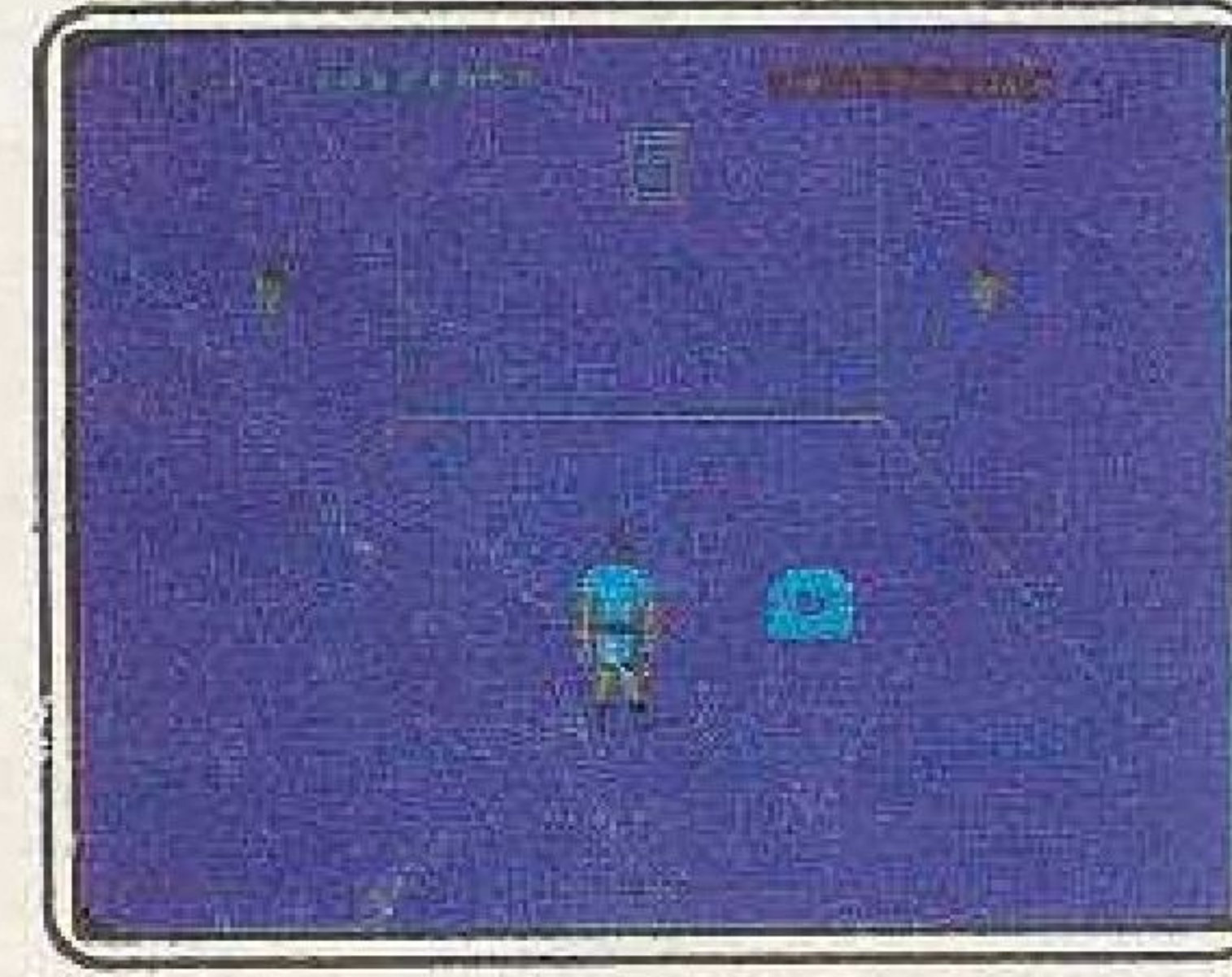
18. Amstradivarius



19. Androïdes



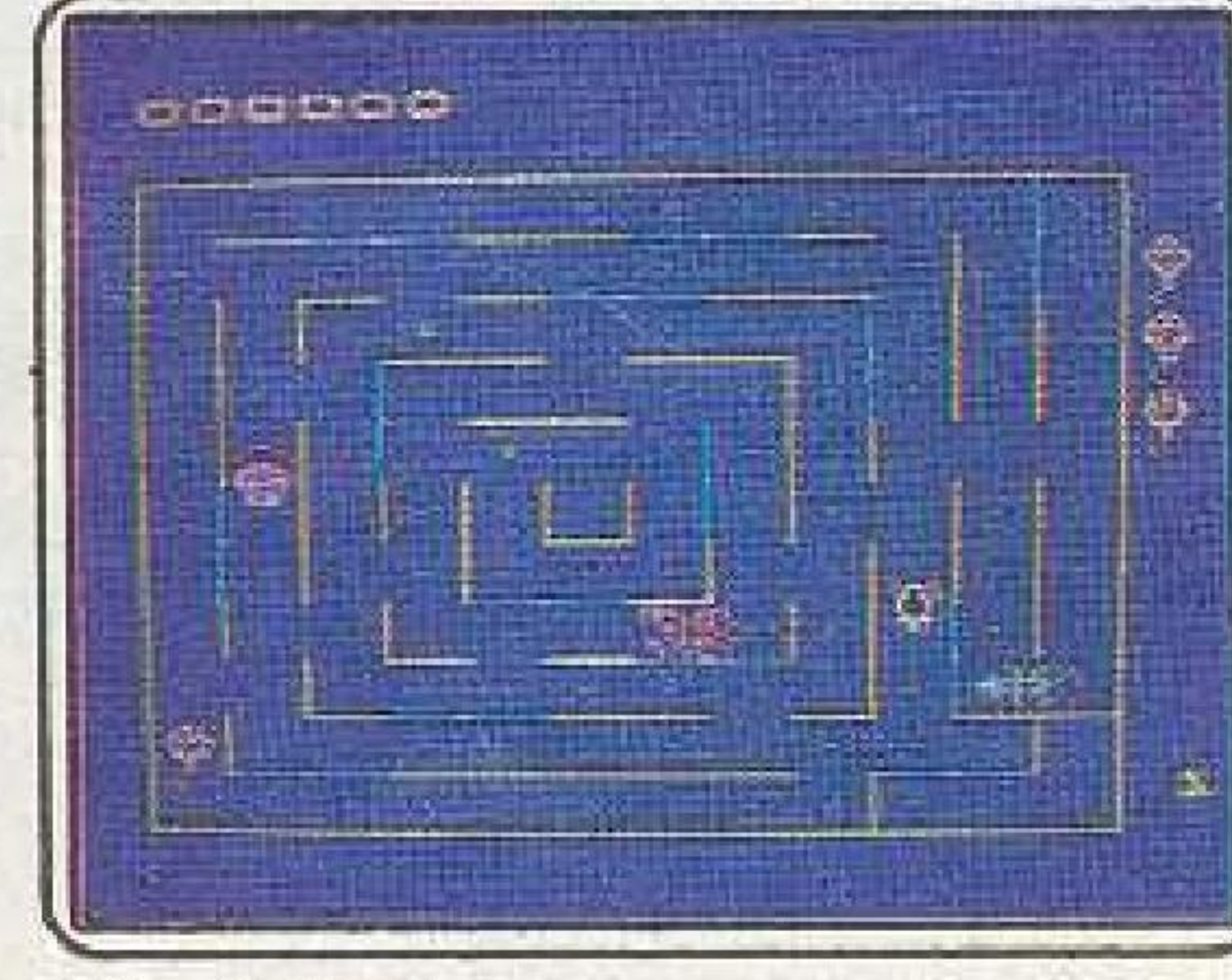
20. Anke



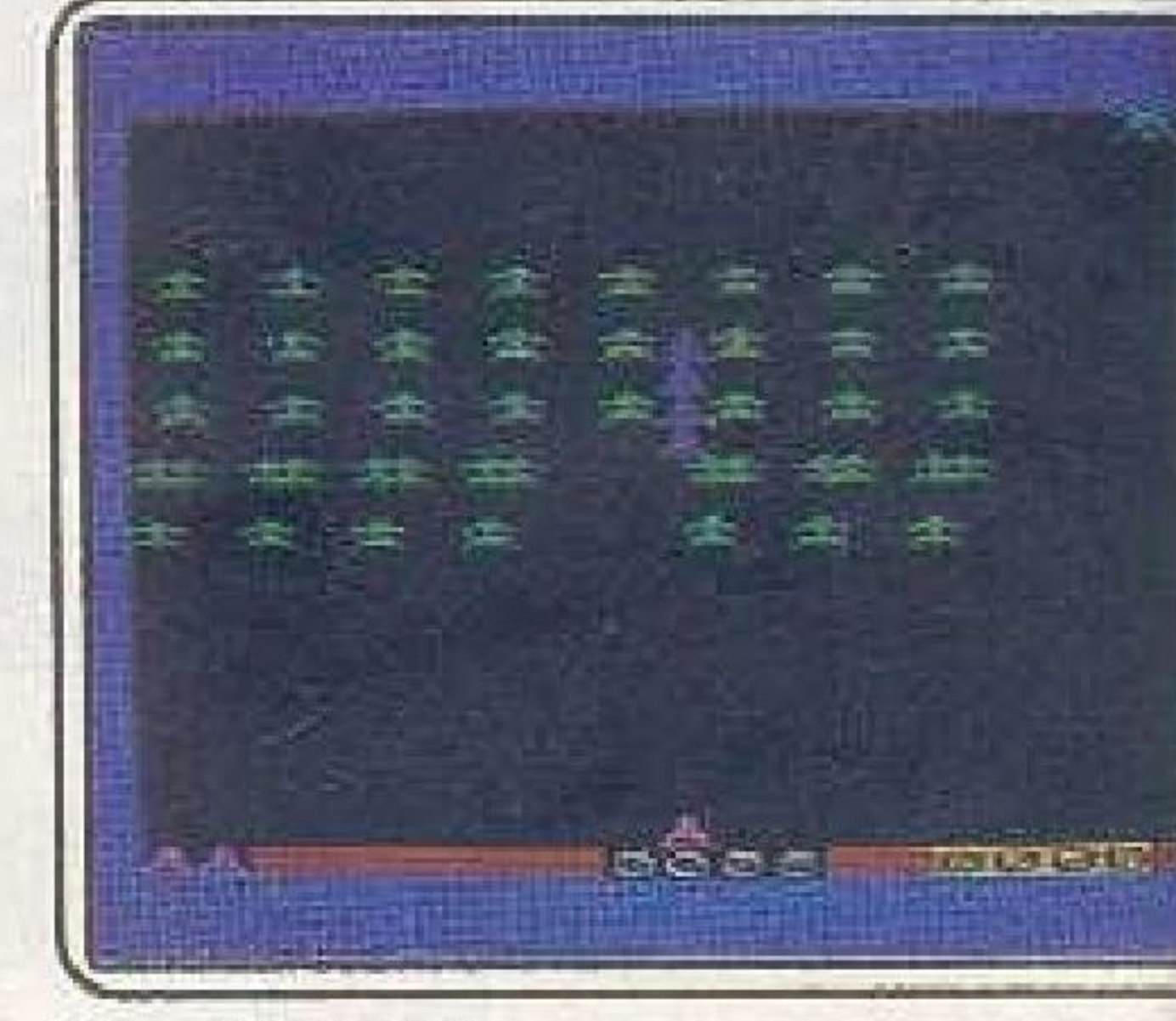
21. L'anneau de l'union



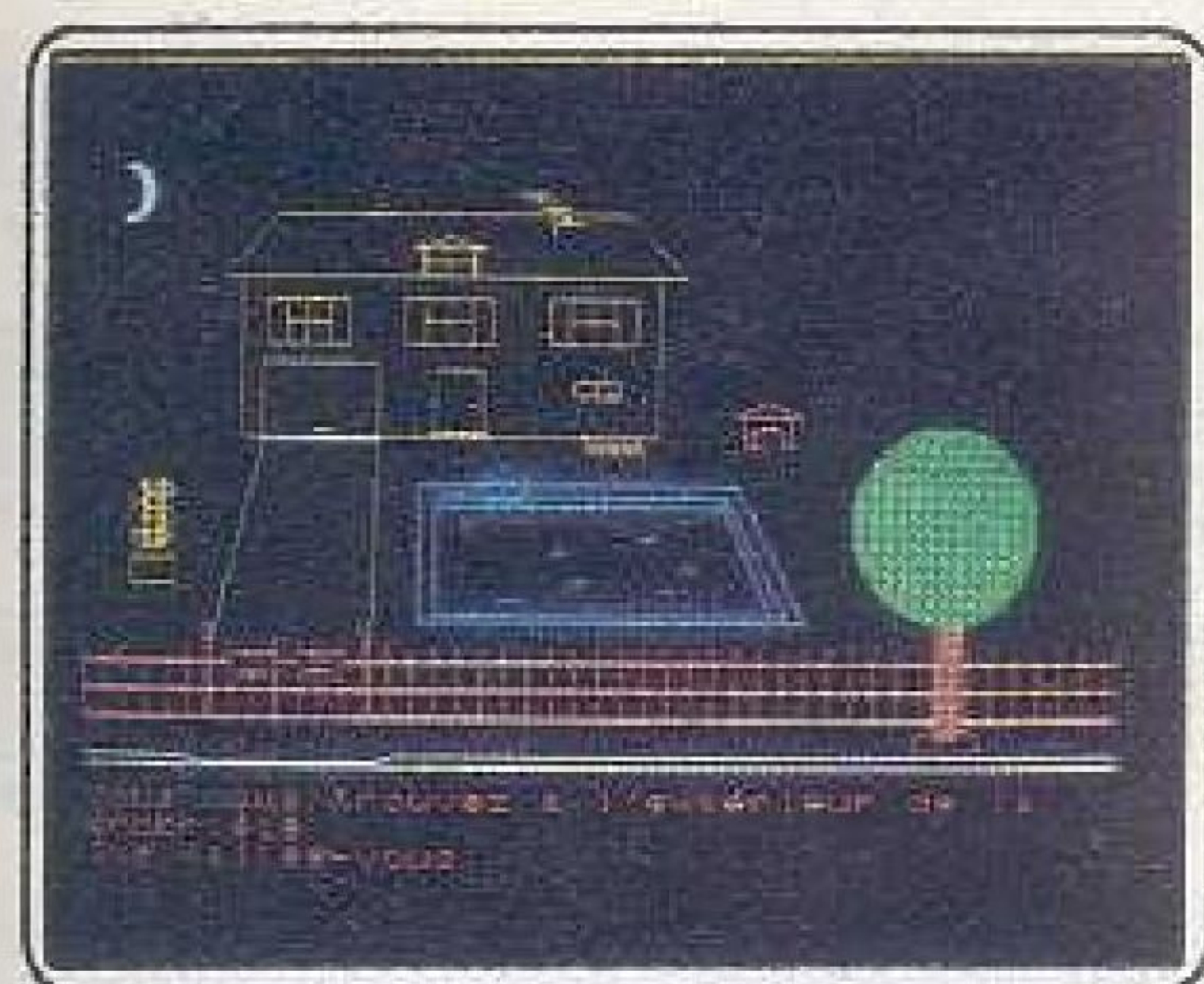
22. Antartic adventure



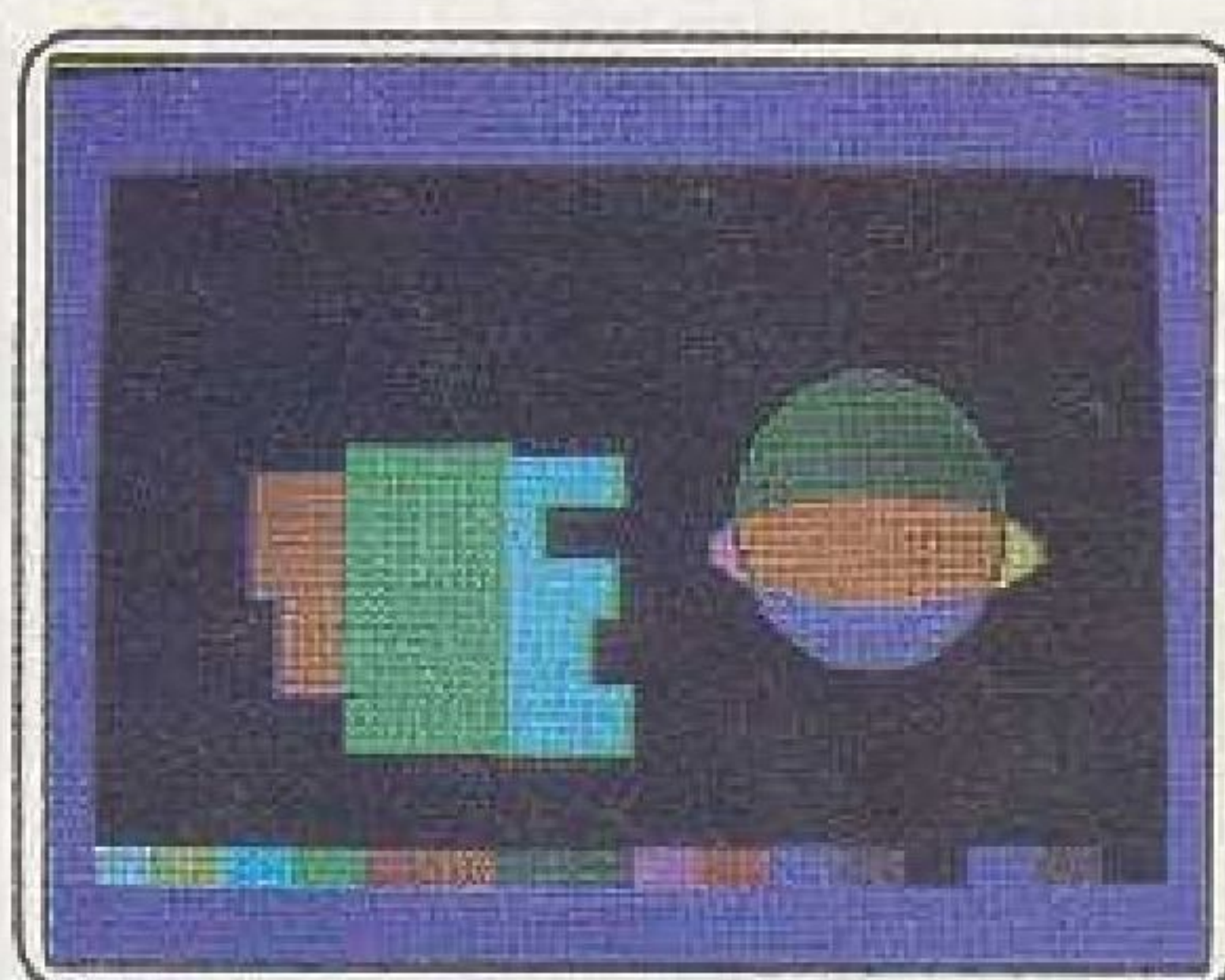
23. Aquad



24. Armada



25. Arsène Lapin



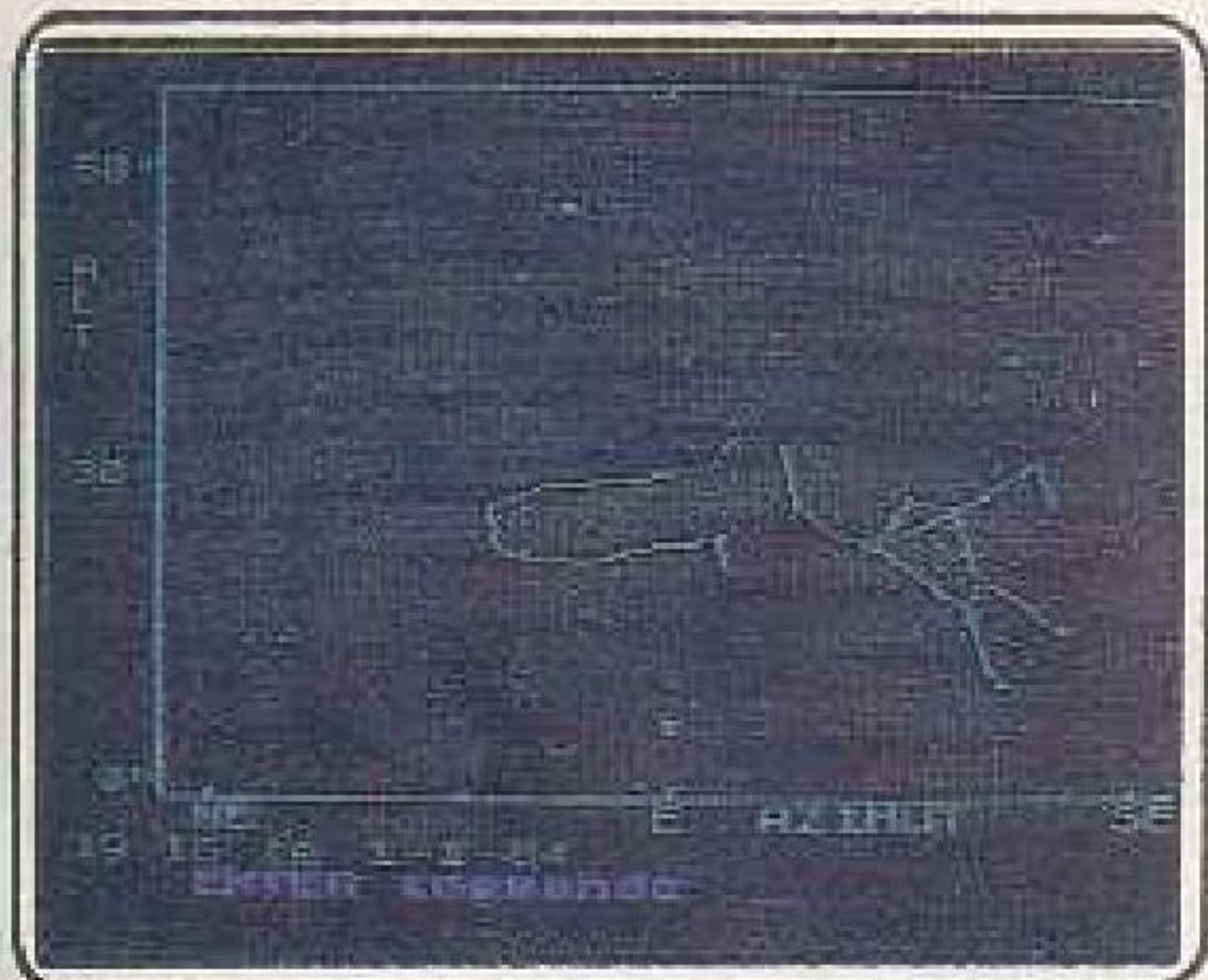
26. Artwork



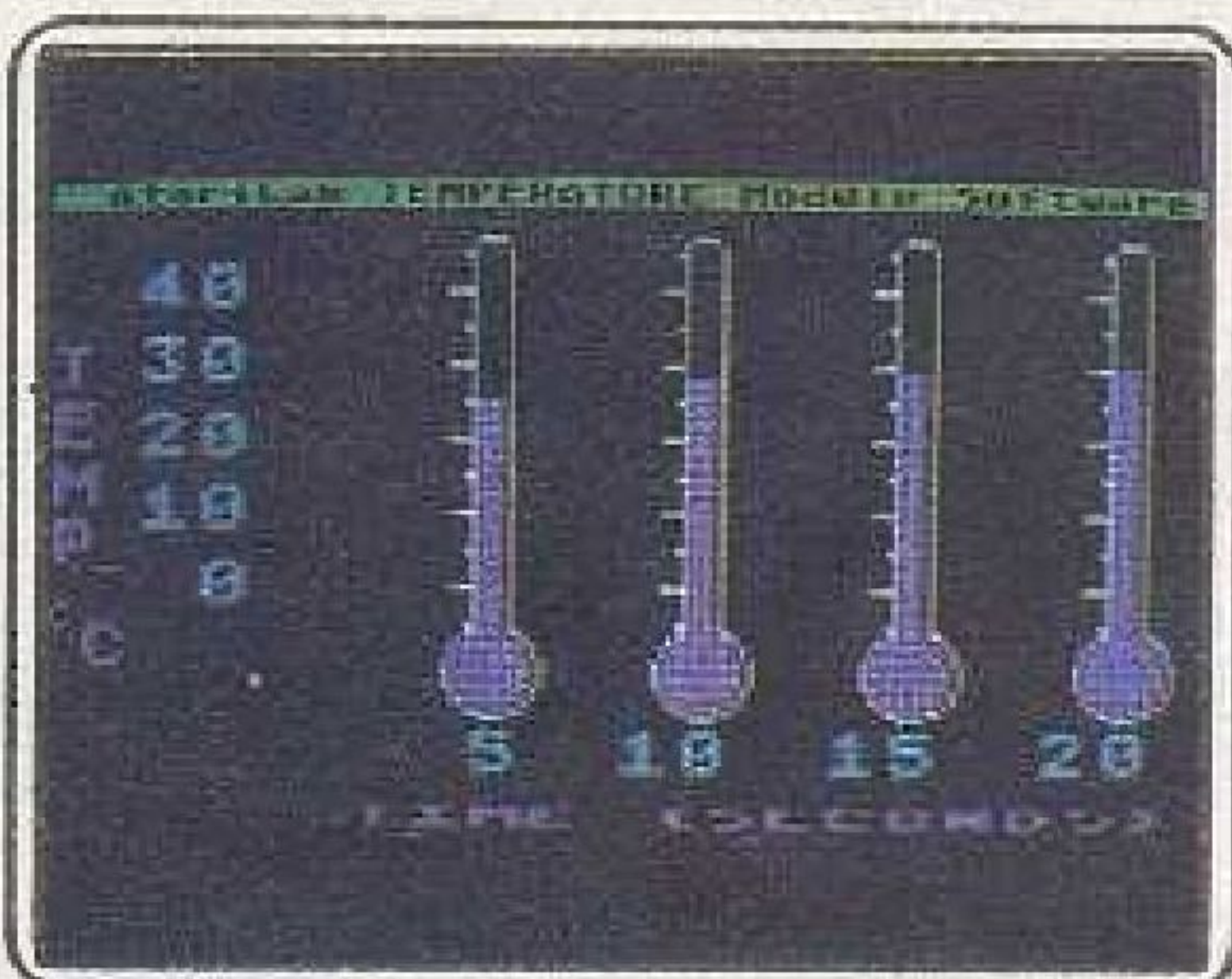
27. Astro-couple



28. Astrologie chinoise (Yiking)



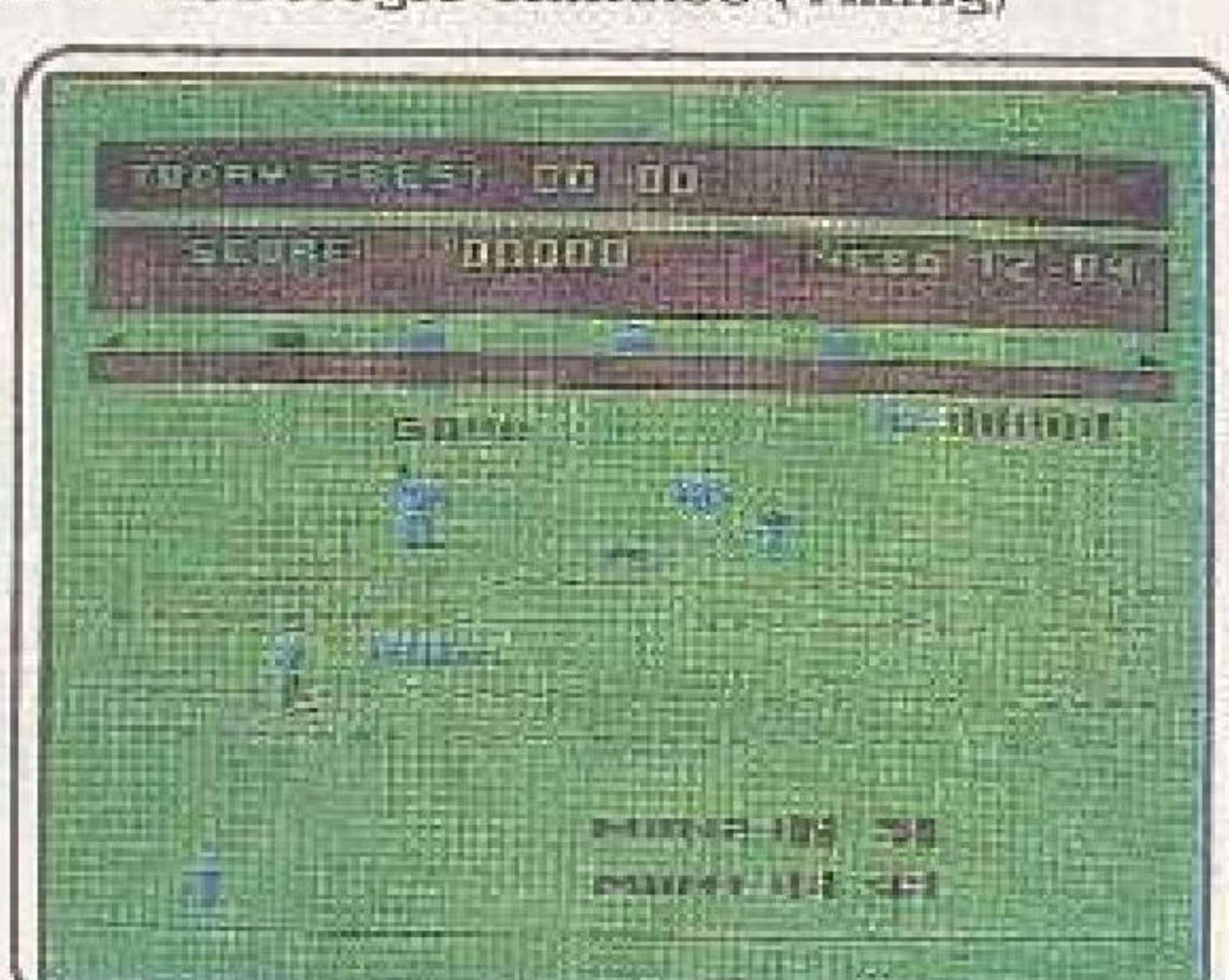
29. Astronome



30. Atarilab



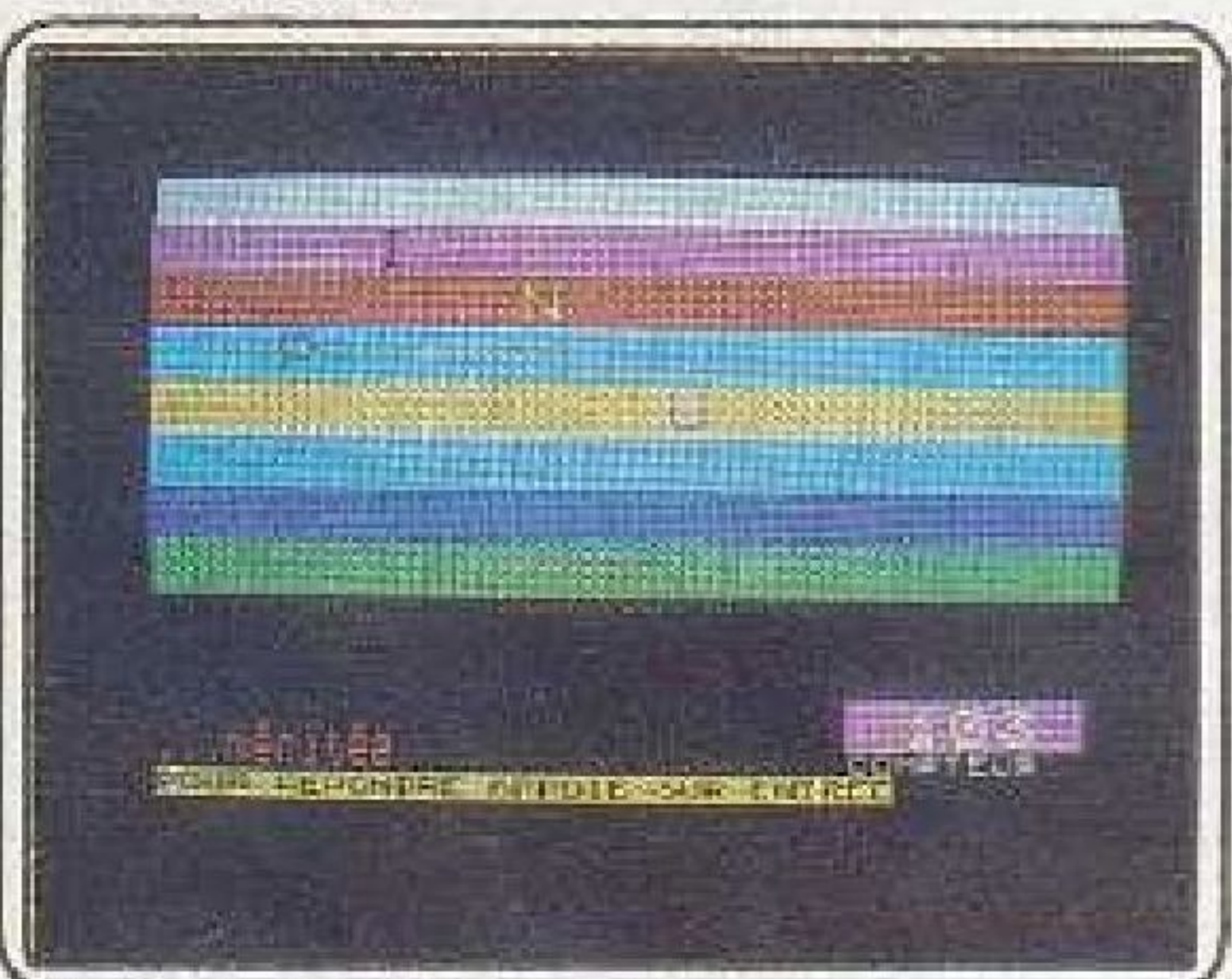
31. Athletic land



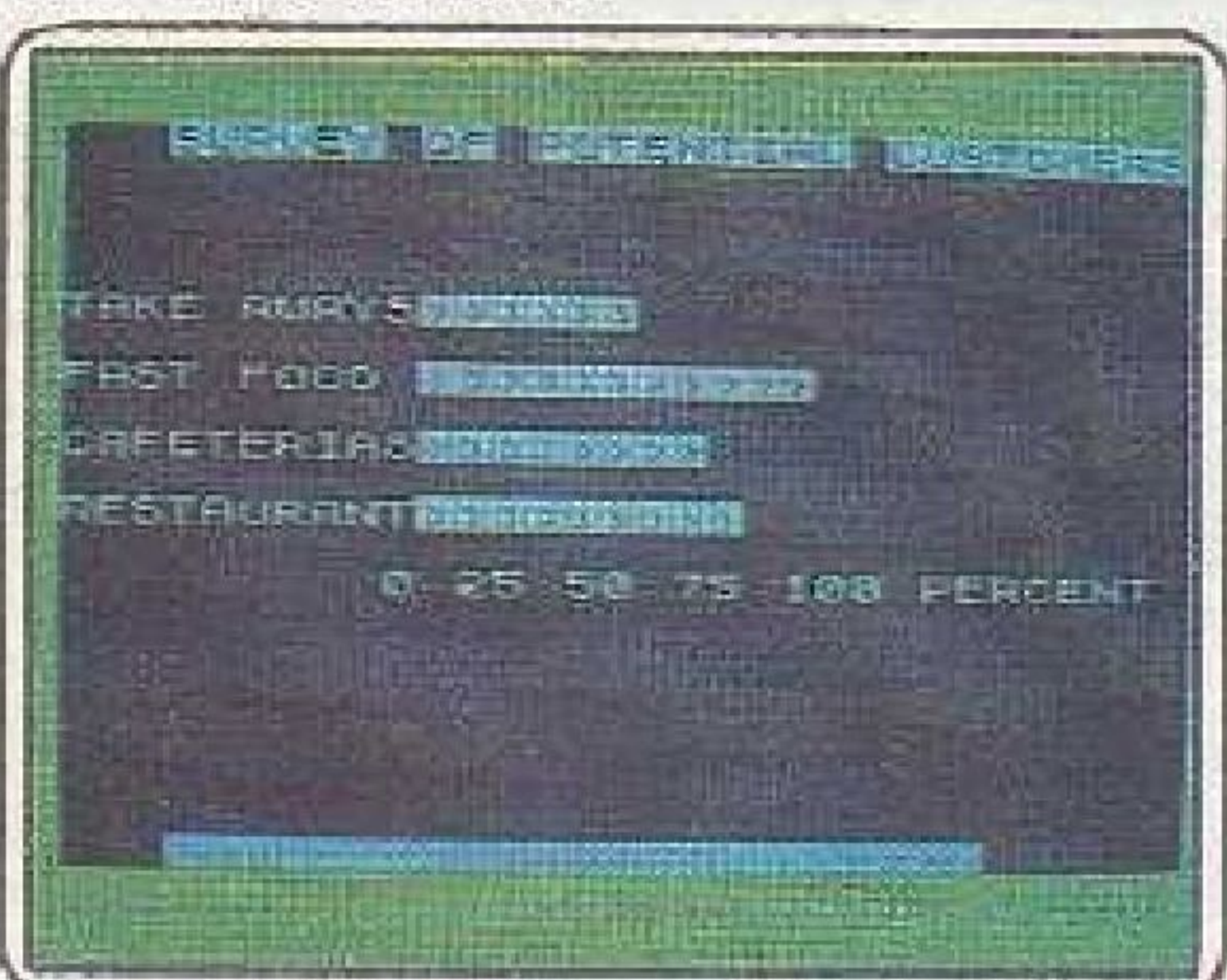
32. Athletix



33. Attack of the Mutant Camels



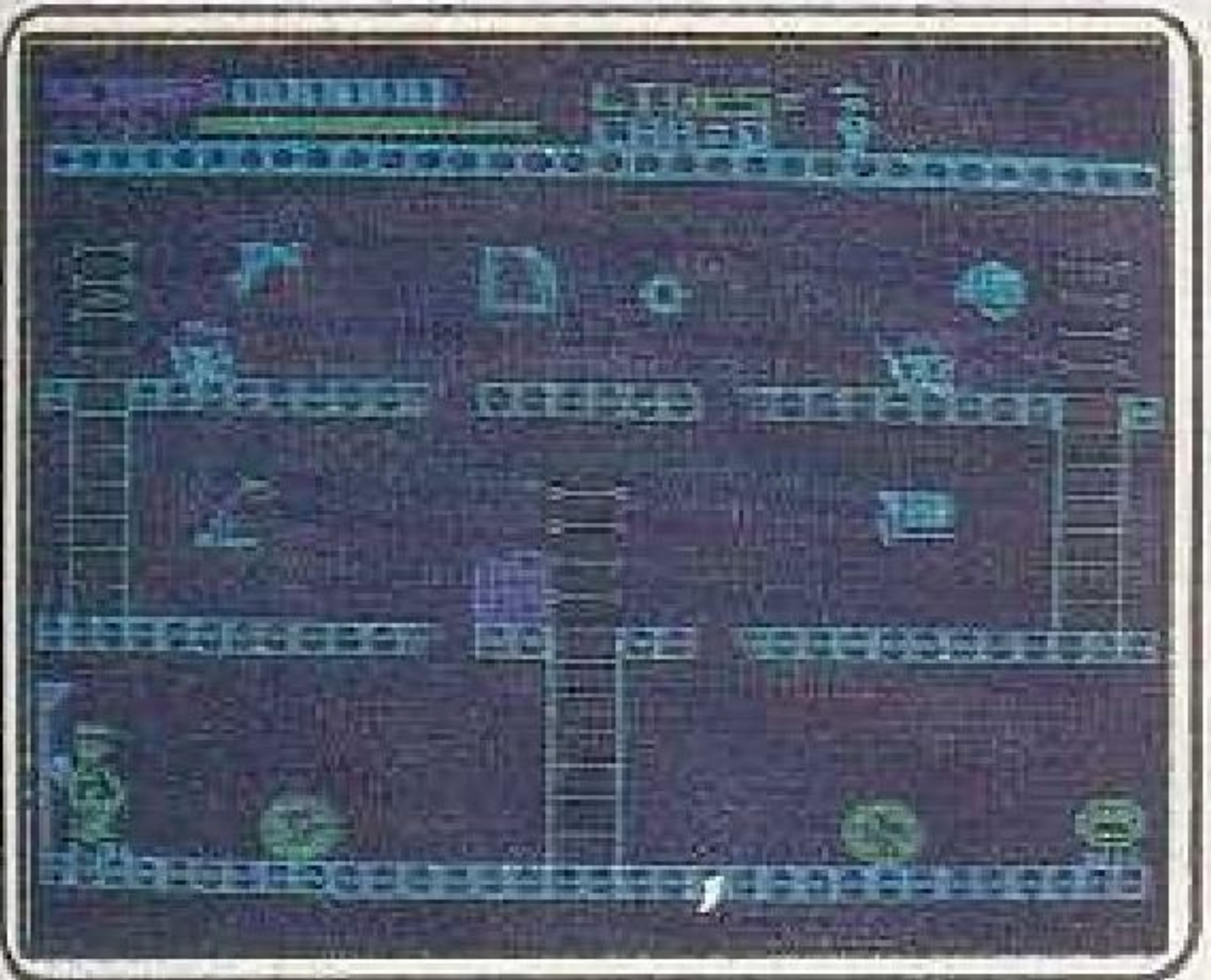
34. Attrape-mots



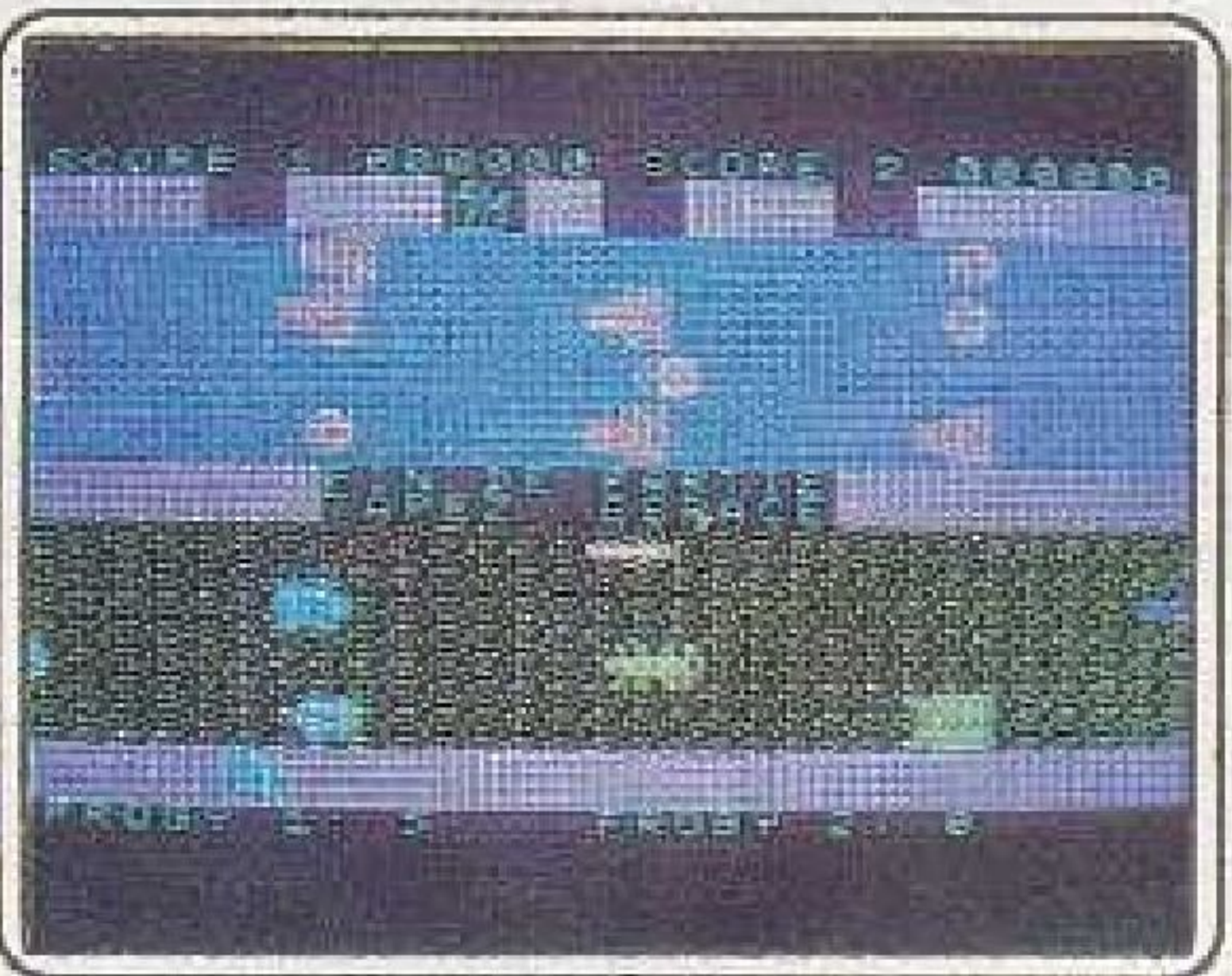
35. Auto chef



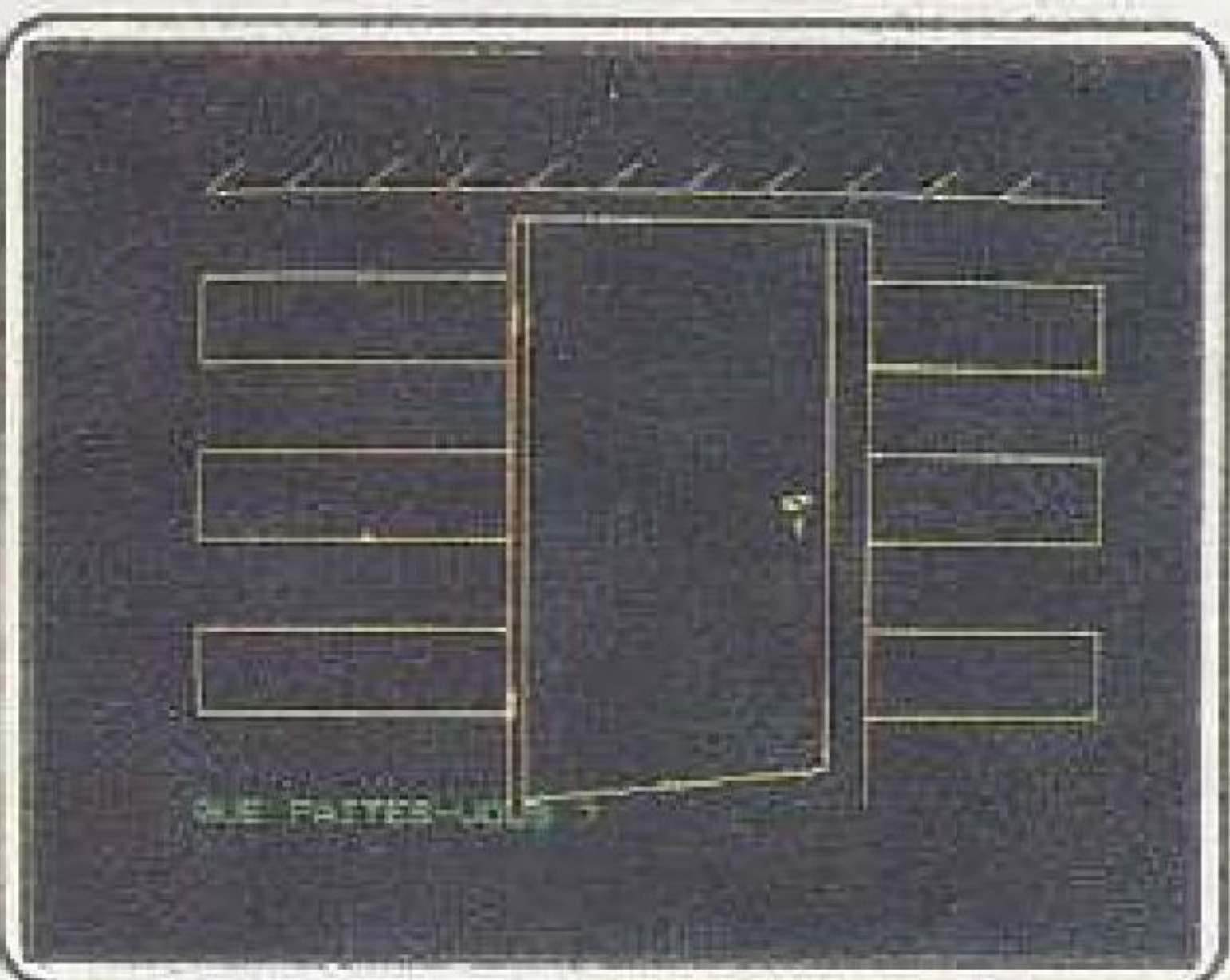
36. Automan



37. Automania



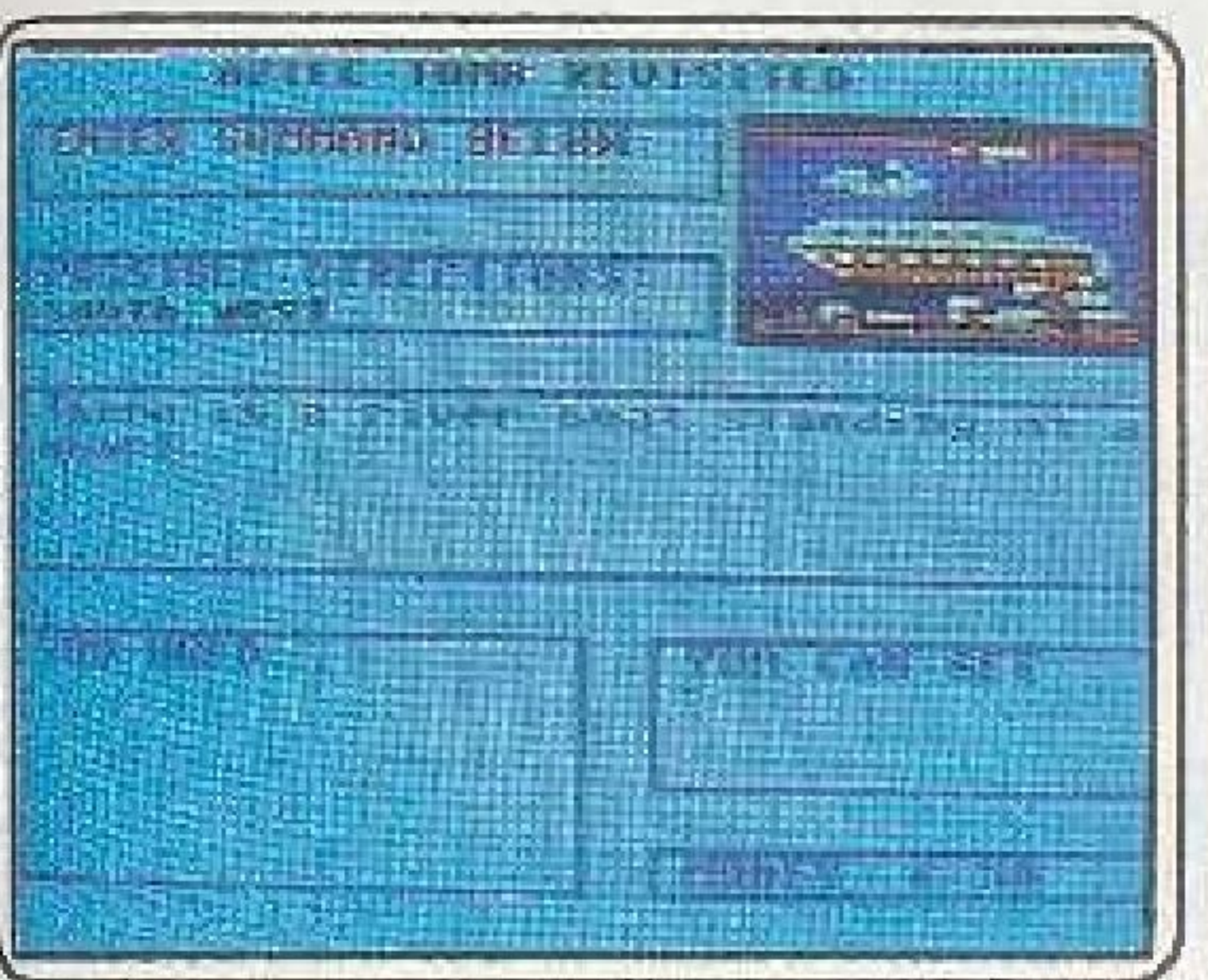
38. Autoroute



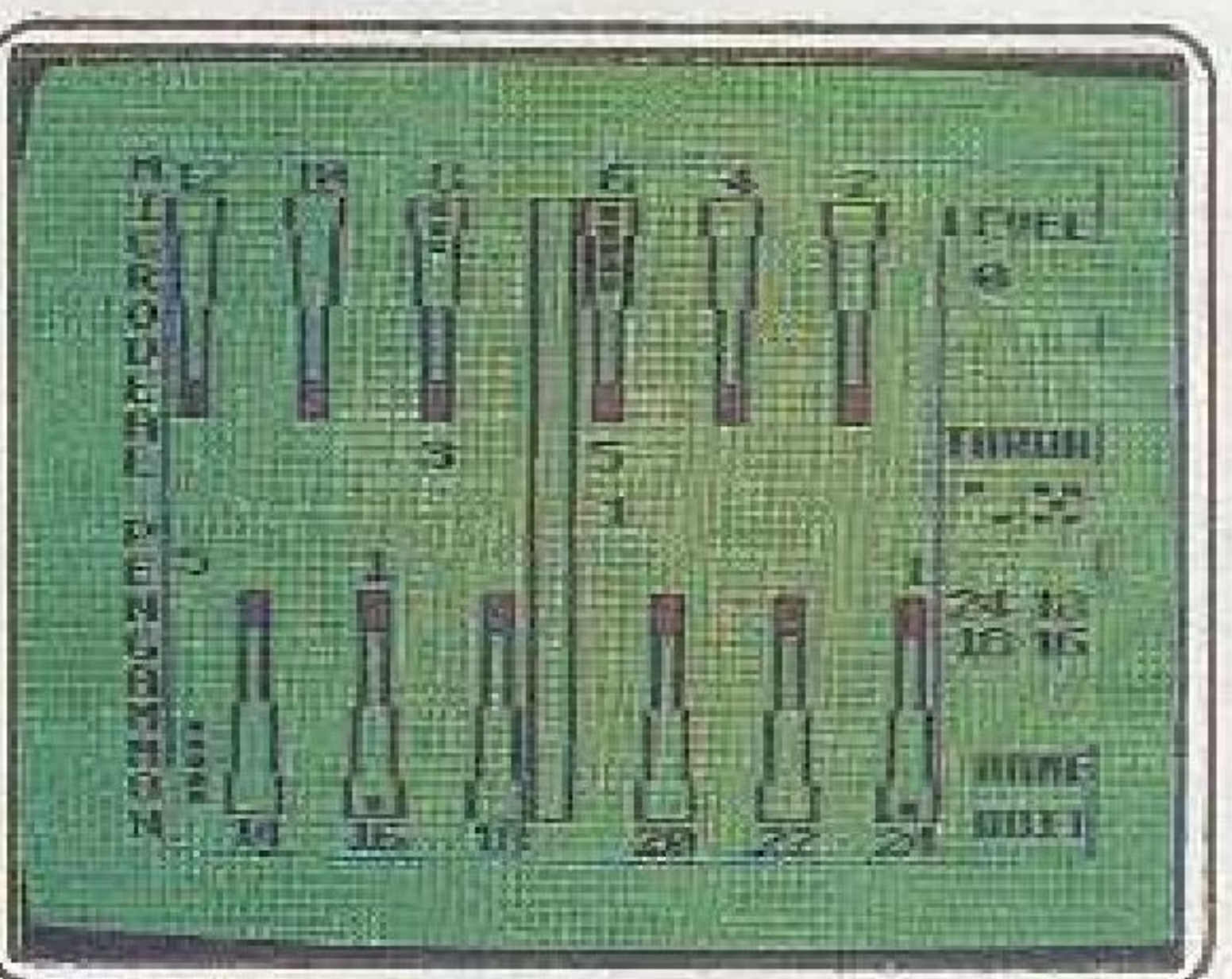
39. Aventures de Lilla et Jacky



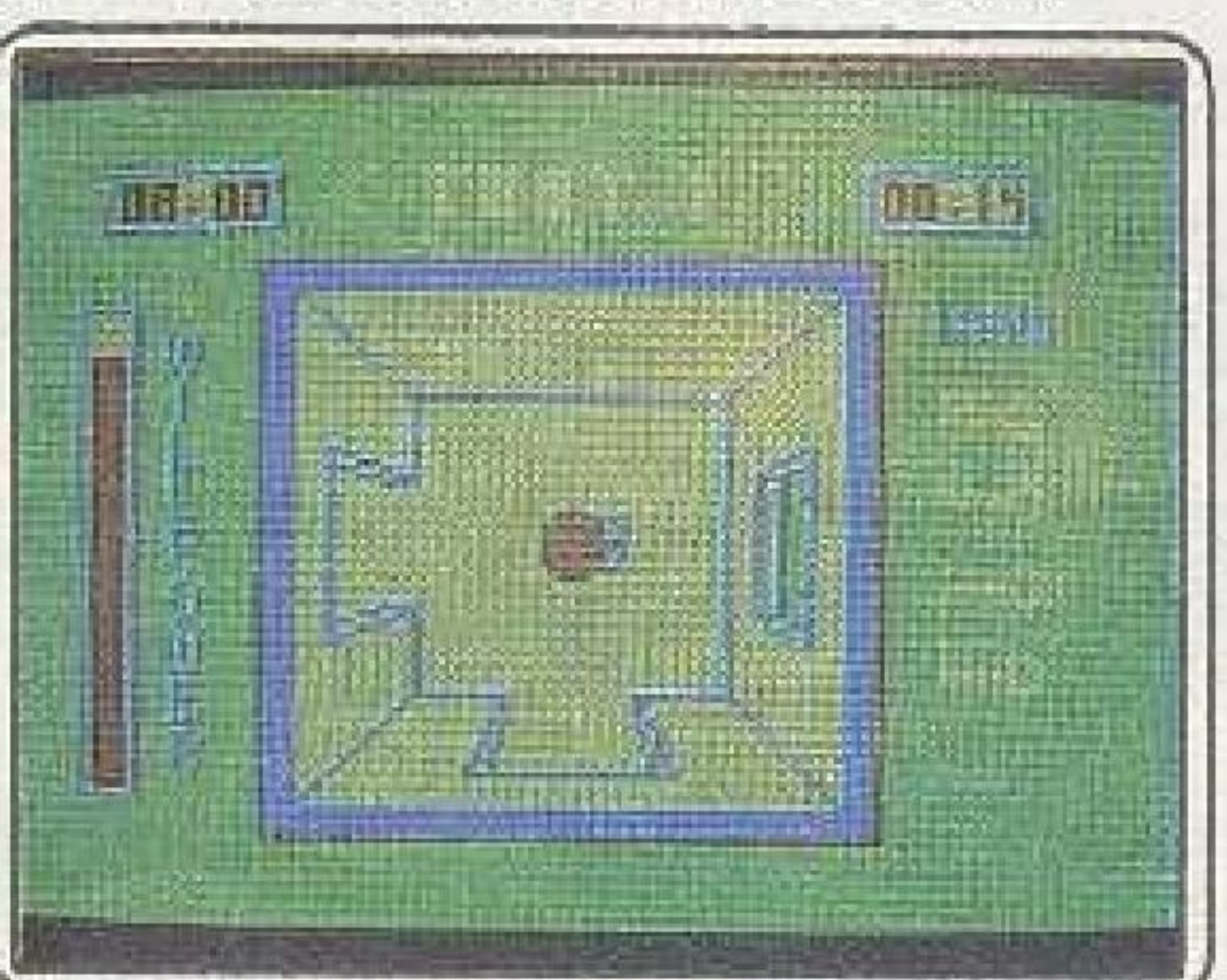
40. Azimut



41. Aztec tomb revisited



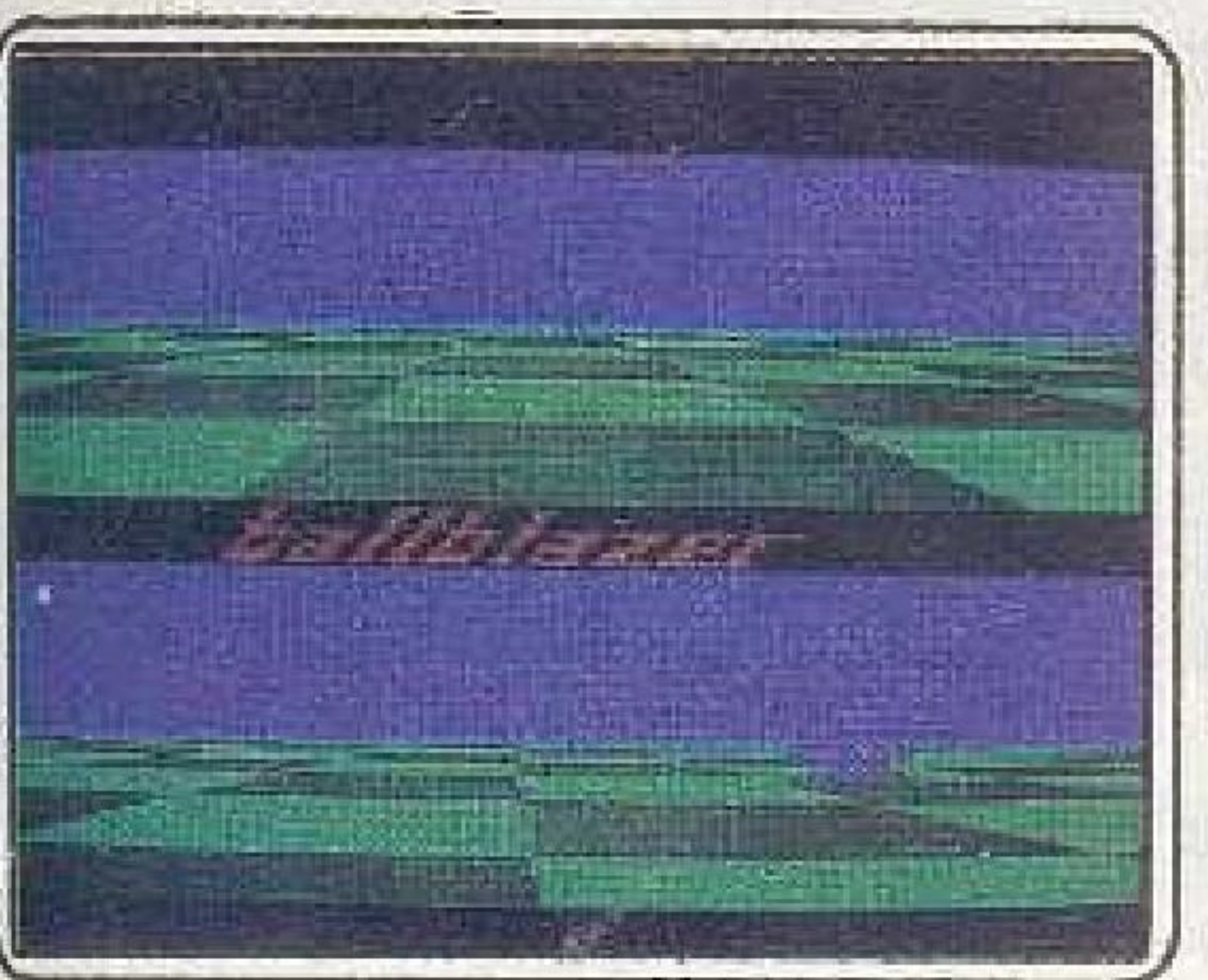
42. Backgammon



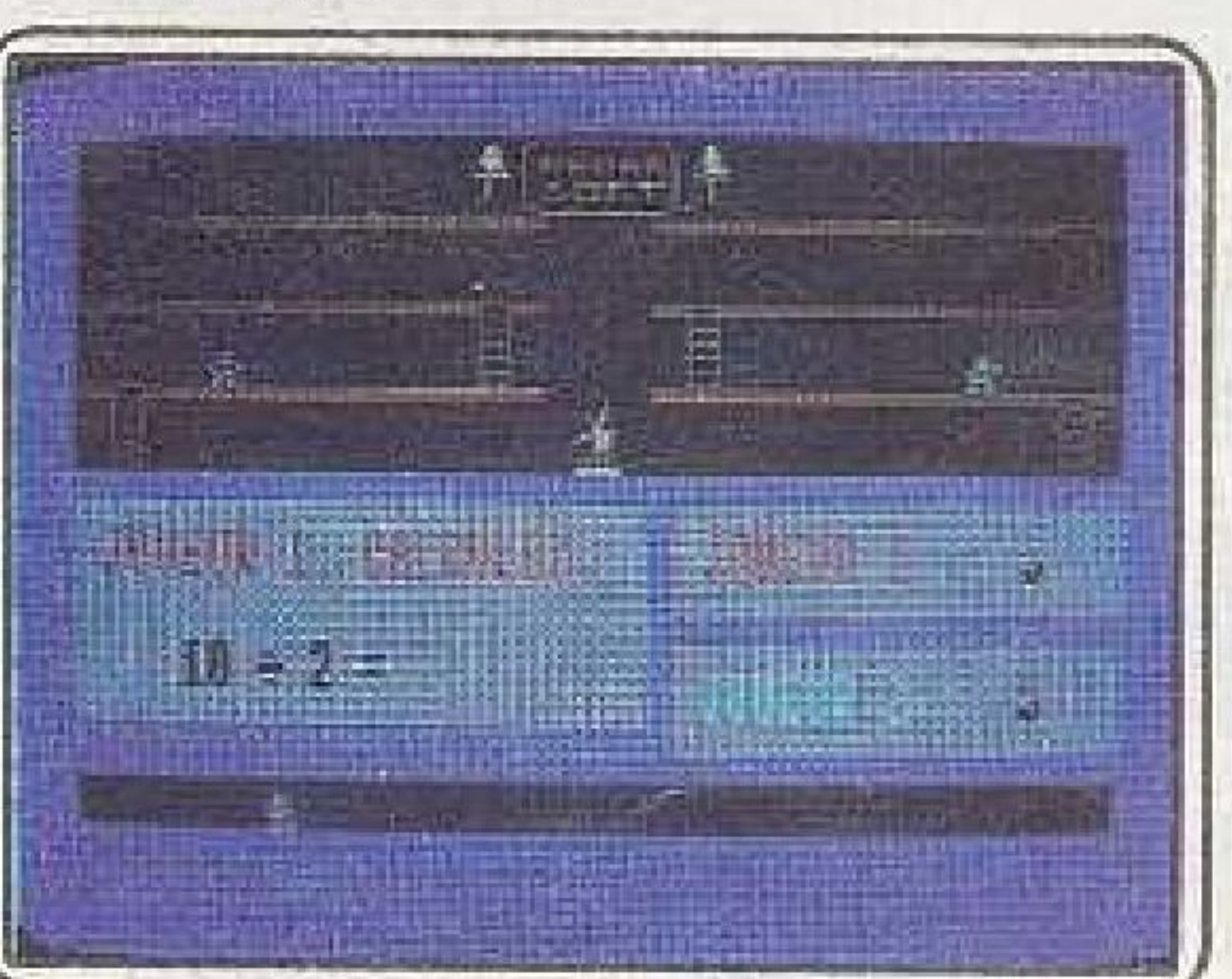
43. Back track



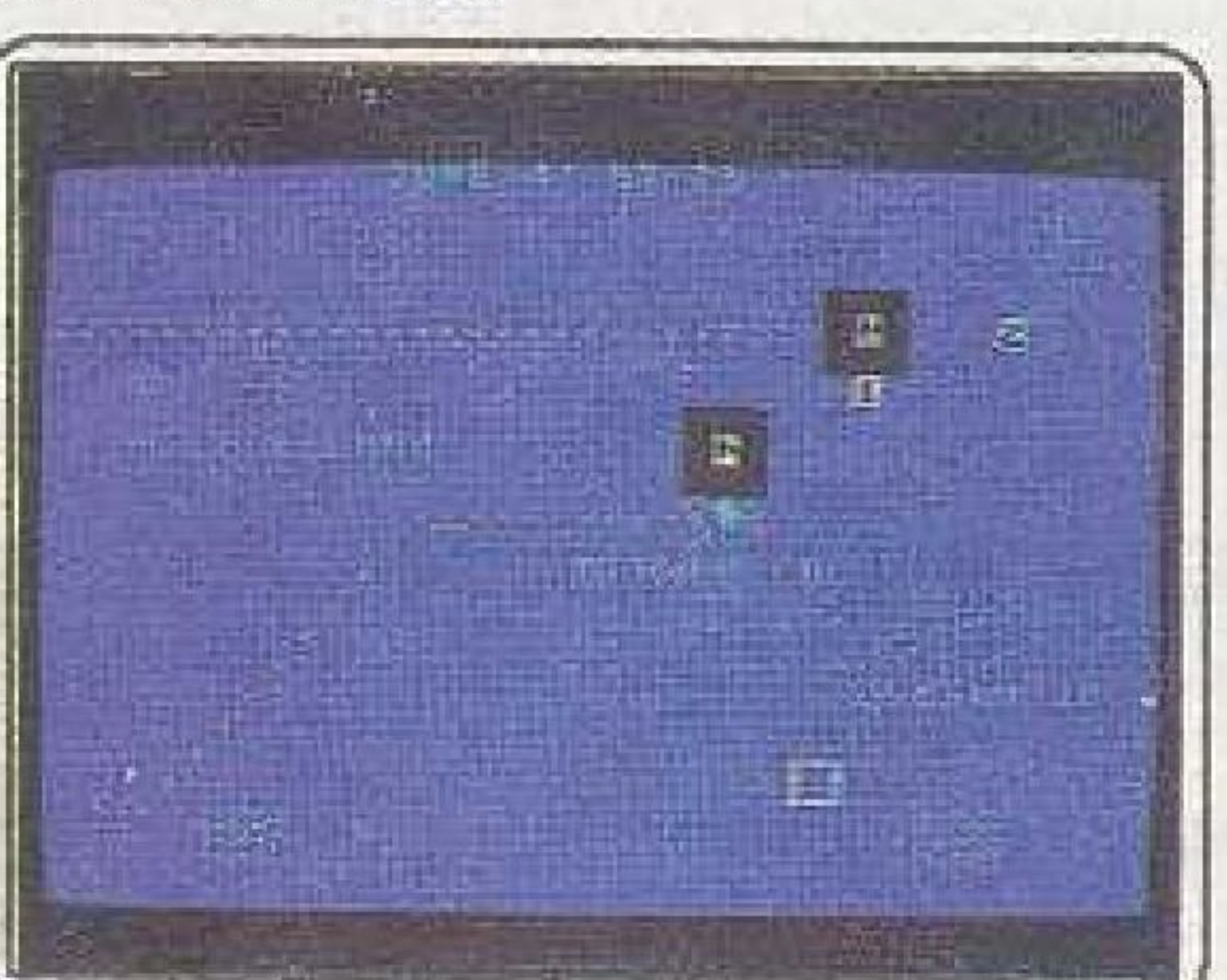
44. La ballade du lutin



45. Ballblazer



46. Bataille des chiffres



47. Bataille pour Midway



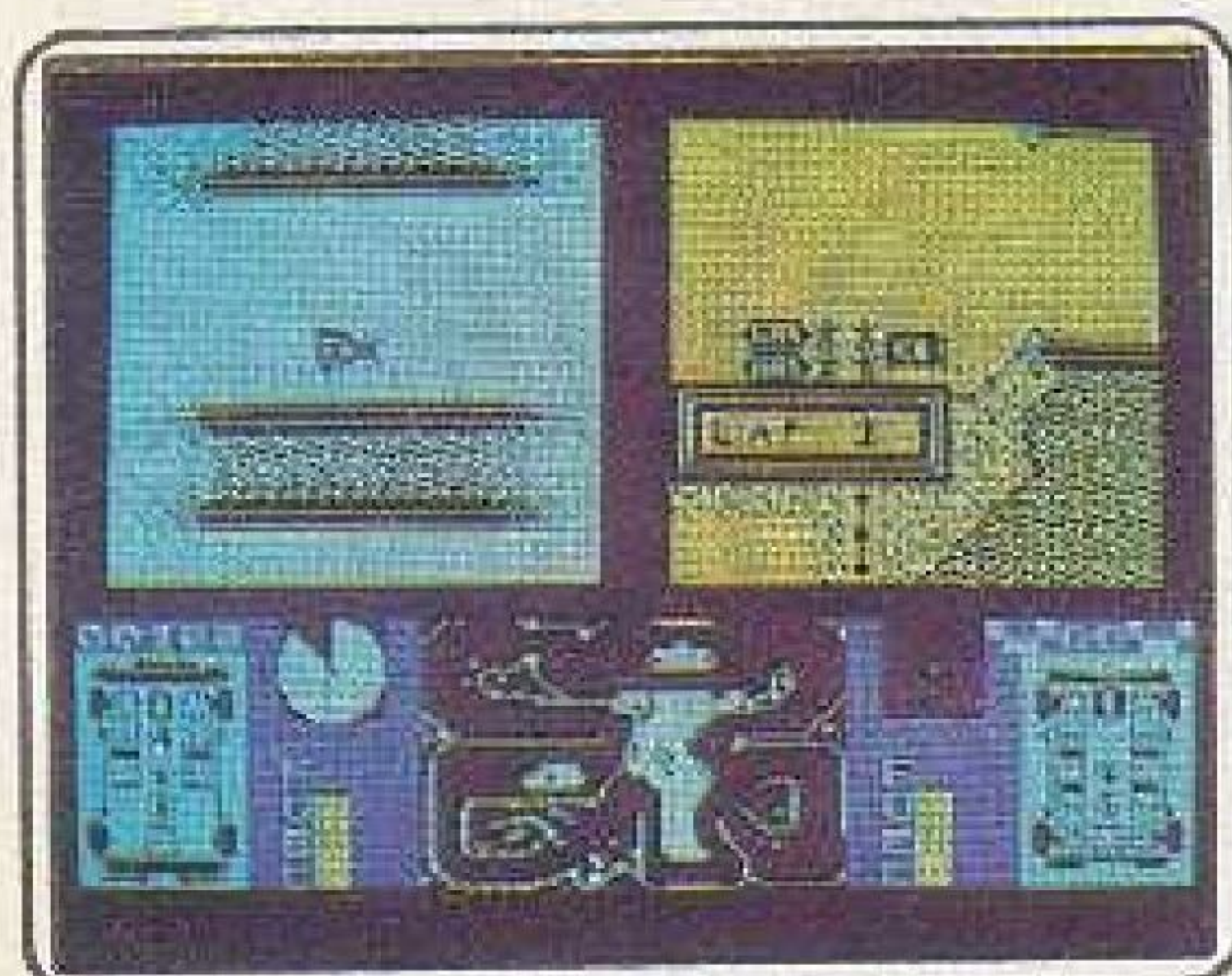
48. Bath time

576 logiciels au Tiltoscope

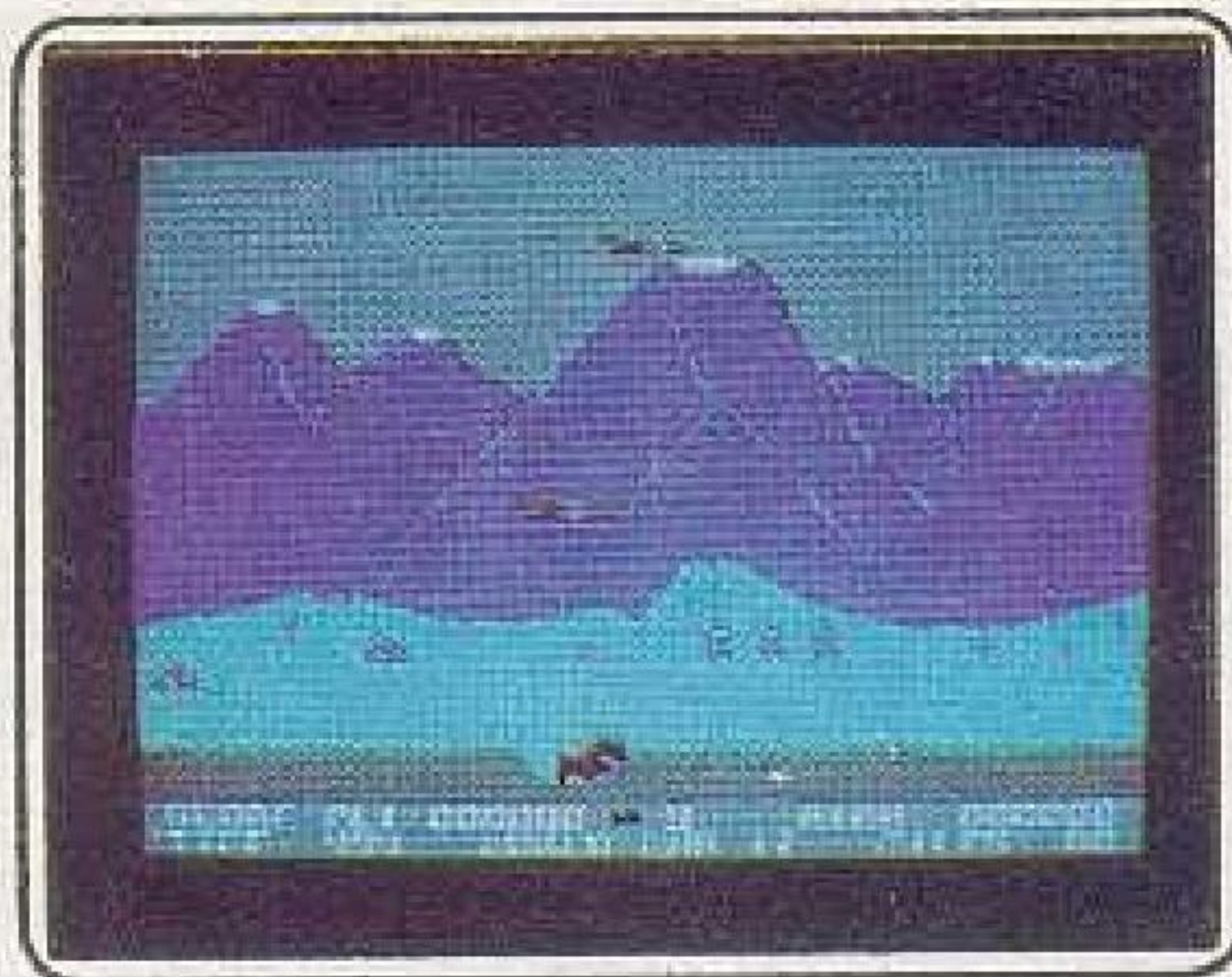
LOGICIEL	MARQUE	ORDINATEUR	TYPE	EXISTE EN DISQ. K7, CARTOUCHE	GRAPHISME	ANIMATION	BRUITAGE	DIFFICULTÉ
49. BATTLECARS	Games Workshop	Spectrum 48 K	Course automobile avec obstacles	K7	★★★★	★★★	★★★	★★★★
50. BATTLE THROUT TIME	PSS	C 64	Action - combat	K7	★★★	★★★★	★★★	★★★★
51. B.C. BILL	Imagine	Spectrum 48 K	Action	K7	★★★★	★★★	★★★	★★★
52. BC II. CROG'S REVENGE	Sierra on line	C 64	Action préhistorique	K7	★★★★	★★★★	★★★★	★★★★
53. BEACH HEAD	Access	C 64, Amstrad, TO 7/70, Spectrum	Action de guerre	K7 et disquette	★★★★	★★★★	★★★★	★★★★
54. BEACH HEAD II	Access	C 64	Action - combat	K7 et disquette	★★★★★	★★★★★	★★★★★	★★★★★
55. BEAMRIDER	Activision	C 64, MSX, Consoles Mattel, Coleco, Atari	Action - combat spatial	K7 et cartouche	★★★	★★★★	★★★★	★★★★
56. LA BÊTE DU GEVAUDAN	C.I.L.	Apple II	Aventures graphiques et dialogiques	Disquette	★★★★★	—	★★★★	★★★★
57. BIG BIRDS	CBS software	C 64	Educatif	Disquette	★★★★	★★★	★★★	★
58. BIGTOP BARNEY	Interceptor software	C 64	Adresse et action	K7	★★★	★★★	★★★	★★★
59. BILLY BLUEBOTTLE	Power Software	Spectrum 48 K	Action	K7	★★★★	★★★★	★★★	★★★★
60. BINARY LAND	Kuma	M.S.X.	Action	K7	★★★	★★★	★★★	★★★★
61. BIORYTHMES	Answare	TO 7 MO 5	Connaissance de soi	K7	★★★	★★★	—	—
62. BLACK BELT	Apple Ed	Apple II	Simulation de karaté	Disquette	★★★★	★★★	—	★★★★
63. BLACK HAWK	Thorn Emi	C 64	Action	K7	★★	★★★★	★★★	★★★
64. BLACK THUNDER	Quicksilver	C 64	Arcade	K7	★★★★★	★★★★	★★★★	★★★
65. BLAGGER	Alligata	M.S.X.	Action - tableaux multiples	K7	★★★	★★★	★★	★★★★
66. BLAGGER GOES TO HOLLYWOOD	Alligata software	C 64	Action	K7	★★★★★	★★★★	★★★	★★★★
67. BLUE MAX	Océan	Spectrum 48 K	Simulation de vol et action	K7	★★★★★	★★★★	★★★	★★★
68. BLUE MAX 2001	Synapse Software	Atari 400/800 XL C 64	Arcade	Disquette	★★★★	★★★★★	★★★★	★★★★
69. BMX RACERS	Mastertronic	C 64	Action - course de moto cross	K7	★	★★	★★	★★
70. BOMB ALLEY	S.S.I.	Apple II	Wargame	Disquette	★★	—	—	★★★★
71. BOMBYX	Dialog informatique	Oric 1	Adresse et réflexe	K7	★★★★	★★★★	★★★	★★★★
72. BOOGA-BOO (THE FLEA)	Quicksilver	MSX, Spectrum	Action	K7	★★★★★	★★★★	★★★★	★★★
73. BOOTY	Firebird	Spectrum 48 K C 64	Action	K7	★★★★	★★★	★★	★★★
74. BOUNTY BOB STRIKES BACK	Big five	C 64	Action à tableaux multiples	K7	★★★★	★★★★	★★★	★★★★
75. BREAK DANCE	Epyx	C 64	Action et adresse	K7	★★★	★★★	★★★	★★★
76. BREAK FEVER	Interceptor software	C 64	Adresse	K7	★★★	★★★	★★★	★★
77. BRIDGE	C.B.S.	Apple II	Apprentissage du bridge	Disquette	★★★★	—	—	★★★★
78. BRIDGE IT	Amsoft	Amstrad	Action	K7	★★★★	★★★	★★★★	★★★
79. BRIDGE PLAYER	CP Software	Spectrum, Amstrad	Bridge	K7	★★★★	—	—	★★★★
80. BRIQUES LOGIQUES	Fisher Price	C 64, TO 7/MO 5	Educatif (logique)	K7	★★★★	★★★★★	—	★★★★
81. BROADSIDES	SSI	Apple II, C 64, Atari 800 XL	Simulation de combat naval	Disquette	★★★	★★★★★	★★	★★★★
82. BOULDER DACH	Orpheu	M.S.X., Atari, 600/800 XL et C 64	Action	K7	★★★	★★★	★★★★	★★★
83. BRUCE LEE	Data soft	Atari 800 ou C 64	Action et sport de combat	K7	★★★★★	★★★★	★★★	★★★★
84. BUCK ROGERS	Sega	M.S.X., C 64 Atari 800 XL	Arcade	K7	★★★★	★★★★	★★★	★★★
85. BUDGET FAMILIAL	Matra Data system	Alice	Utilitaire	K7	★★	—	—	—
86. BUDS 1.2.3.	Totek	TO 7 et MO 5	Jeu de réflexion	K7	★★★	★★★	—	★★★
87. BUGGY BLAST	Firebird	Spectrum 48 K	Action	K7	★★★★★	★★★★	★★★★	★★★★
88. BUSINESSMAN	Ere informatique	Oric 1	Gestion économique	K7	★★★★	—	—	★★★★
89. BUSINESS +	Answare	TO 7 ET MO 5	Simulateur économique	K7	★★★★	—	—	★★★★
90. CALCUL MENTAL	Loricels	Oric/Atmos - MO 5	Educatif calcul mental	K7	★★★	—	—	★★★★
91. CALCUL NUMÉRIQUE	Vifi Nathan	TO 7/MO 5	Educatif (calcul)	K7	★★★	—	—	★★★★
92. CAP HORN	Loricels	TO 7 et MO 5	Action et stratégie	K7	★★★	★★★	★★★	★★★
93. CAPTAIN MENKAR	Exelvision	EXL 100	Action combat spatial	Cartouche	★★★★	★★	★★★★★	★★★
94. CARLSON CITY	A.G.B.	Spectrum 48 K	Aventure et action	K7	★★★	★★	—	★★★★
95. CARNET DE SANTÉ	Answare	TO 7/70, MO 5	Suivi médical	K7	★★★	—	—	—
96. CARTABLE	Infogrames	TO 7/70, MO 5, Alice	Educatif français et math	K7	★★★	★★★	★★	★★★

T	INTÉRÊT	PRIX	PARU DANS TILT N°	NOTRE COMMENTAIRE
	*****	B	19	Pas facile de réaliser des tours de circuits à bord de ces voitures si particulières armées comme des tanks et où chacun tire pour lui. Cette fois ce n'est pas seulement la main mais aussi le cerveau qui vous permettra de gagner.
	*****	B	20	Au volant d'une voiture tout-terrain, vous voyagez à travers le temps, la route est semée de trous meurtriers, d'obstacles, et mieux vaut garder un œil en l'air pour éviter divers projectiles. On se laisse vite prendre au jeu, même si le scénario est usé.
	*****	B	21	Pas facile de mener une vie de famille tranquille quand on est un homme des cavernes. Vous devrez trouver des femmes et assurer leur subsistance ainsi qu'aux enfants. Un amusant jeu d'action, au thème original.
	*****	B	22	Votre quête : dénicher le sens de la vie. Le prix du savoir : des coquillages bleus qui jonchent le chemin pavé de monstres et bordé d'à pics. Gare à Grog. De l'humour, de l'action, des graphismes et un bruitage ad hoc. Que demande le peuple ?
	*****	B	18 et 19	Le débarquement comme si vous y étiez. Approche de la flotte, tir de D.C.A., débarquement sur la plage, attaque de la forteresse ennemie. Un bon jeu d'action tant par ses graphismes que par la diversité de ses situations. Déjà un classique.
	*****	B/C	25	A faire hurler les militants de Greenpeace. Un réalisme époustouffant, les combattants s'écroulent avec des râles inhumains. Encore plus fort que <i>B.H.I.</i> Quatre tableaux plus sanglants les uns que les autres. Une très grande réussite en son genre.
	*****	B	9, 15, 17, 23	Depuis sa première version sur Mattel (!), <i>Beamrider</i> s'affirme comme l'un des meilleurs combats spatiaux. Animation et bruitages saisissants, surtout sur <i>C 64</i> et <i>M.S.X.</i> , action rapide. L'un des seuls logiciels du genre obligatoire dans une ludothèque.
	*****	E	24	Vous n'avez plus que douze heures pour préparer le philtre qui vous libérera du sortilège vous transformant en loup-garou. Un très bon jeu d'aventure aux dialogues faciles et où certains personnages vous parleront de vive voix. Tilt d'or des jeux d'aventure.
	*****	E	18	Il faut rendre à César ce qui est à César. Ce jeu, destiné aux tout-petits reprend les personnages de la série <i>Sesame street</i> . Jeu de logique où chaque objet correspond à une personne, utile pour une première approche du clavier et de l'ordinateur.
	***	A	24	Pour être clown et acrobate sur la piste aux étoiles, il ne faut manquer ni de courage, ni de persévérance. Du saut périlleux à la balade en vélo sur un fil tendu dans le vide, <i>Bigtop Barney</i> reste toujours convaincant.
	*****	A	18	Billy, la super-mouche doit tout tenter pour sauver sa pauvre amie de la noyade. Contrairement à la plupart des autres jeux rien ne vous sera expliqué sur le déroulement du jeu et il faudra donc le découvrir par vous-même.
	***	B	18	Un jeu propre à vous rendre schizophrène. Il s'agit de guider un couple dans deux labyrinthes parallèles, avec le même joystick, pour finalement les faire se rejoindre après avoir échappé à tous les dangers de ce double dédale. Un jeu assez simple, mais plutôt original et correctement réalisé.
	***	A	25	Dans la vie il y a les jours « avec » et les jours « sans » tant au point de vue intellectuel et émotionnel que physique. A l'instar des batteries on se décharge et l'on se recharge au fil des mois. Dans un couple tout l'intérêt est d'être en phase. Côté calcul <i>Biorythmes</i> s'avère à la hauteur.
	*****	F	24	Ce logiciel est sans conteste celui qui offre les possibilités de combat les plus complètes dans ce sport. Tout ou presque y est possible. Certains coups ne vous seront même autorisés que lorsque vous atteindrez un niveau suffisant. Dommage que l'animation ne suive pas.
	*****	A	18	Le <i>Black Hawk</i> (faucon noir) est un jet de combat des plus efficaces. Survolez le territoire ennemi afin d'en détruire toutes les bases, malgré un graphisme quelque peu simpliste, l'animation fait preuve de vitalité. Aucune stratégie... Foncez et tirez !
	***	B	22	Dans un nœud autoroutier, une course poursuite entre une voiture mitrailleuse et des missiles, hélicoptères ou autres tanks. Si l'emballage est très bien réussi, le fond manque un peu de consistance. On attrape vite le tourni.
	***	B	20	Le métier de monte-en-l'air revêt parfois l'aspect d'un véritable art. Vingt écrans où il faut rivaliser d'adresse pour accomplir ses forfaits, ceux qui n'ont pas encore une indigestion des jeux à tableaux se délecteront des difficultés de <i>Blagger</i> .
	*****	B	23	Lorsqu'un voleur de métier fait son entrée dans un grand studio d'Hollywood, ce n'est certes pas pour y tourner un film ! <i>Blagger</i> s'est mis en tête de dérober tout ce qu'il trouve et rien ne pourra l'arrêter. Très beau graphisme 3D pour ce thème original.
	*****	B	20	Votre mission est de détruire la quasi-totalité des installations et équipements de l'ennemi. Pour cela vous disposerez d'un avion aux commandes simplifiées. Le jeu est amusant et assez varié et les graphismes très agréables.
	*****	A	25	Fini les casques à pointes, « 2001 » nous propulse en pleine science-fiction. A bord de votre vaisseau détruisez les points stratégiques des envahisseurs de la planète Gamma IV. Le scénario sent le réchauffé, mais les possibilités de jeu sont énormes.
	***	A	18	Le principal atout des logiciels Mastertronic était leur prix très doux. Las, avec la guerre des prix qu'ils ont contribué à déclencher, leurs faiblesses s'accroissent. Suivez la route avec votre B.M.X., à l'aide de beaucoup de réflexes et un zeste d'habileté vous réaliserez des scores avouables.
	*****	F	19	Vous allez revivre l'affrontement qui opposa les forces terrestres et maritimes allemandes et anglaises en 1941. Trois scénarios sont proposés pour ce logiciel qui peut se jouer seul face à l'ordinateur ou à deux.
	*****	B	18	Pour une chenille gourmande, quoi de plus agréable que de grignoter les fruits de ce jardin... Mais gare à l'indigestion, n'allez pas vous cogner contre les murs ! Bien que fort classique, ce thème trouve ici un support graphique intéressant.
	***	B	21	Un saut mal ajusté et Booga-Boo, la puce inconsciente tombe au fond d'un gouffre peuplé de piérodactyles et de plantes carnivores. Aidez-la à revoir le jour en sautant de saillies en saillies. Un logiciel primesautier, aux graphismes enlevés.
	***	A	24	Jim va parcourir les différents ponts du bateau pour tenter de s'approprier des trésors. Pour se rendre d'une pièce à l'autre, il devra disposer de la clé correspondante. Un logiciel classique mais qui bénéficie d'un rapport qualité-prix étonnant.
	***	B	23	Bounty Bob retourne au fond de la mine 2049, mais ce qui nous avait émerveillé lors de la sortie du premier jeu aurait tendance aujourd'hui à provoquer l'indifférence. Les fanatiques du genre apprécieront les vingt-cinq niveaux différents, et la multiplication des difficultés.
	***	B	23	Le smurf est décidément la danse des années 80. Dans les rues américaines, vous allez donner forme à votre art préféré... Après avoir appris les quelques mouvements de base, lancez-vous dans des breaks audacieux. Un logiciel rythmé.
	***	A	22	Devant un public ébahi, cette piste de smurf va vous permettre de développer le rythme et la souplesse de votre danse favorite. Ici, tout repose sur le maniement du joystick, le graphisme, quant à lui, reste assez sobre.
	*****	F	23	Ce logiciel vous permettra d'apprendre les rudiments, puis de vous perfectionner dans ce maître-jeu de cartes. L'apprentissage est bien dosé. En revanche, pour le joueur plus confirmé l'impossibilité de jouer une autre carte que celle sélectionnée par le programme devient vite lassante.
	***	A	23	Cité lacustre et maisonnette sur piloti : le rêve caché de 50% des Français. Mais ont-ils pensé aux problèmes que cela pose pour les retours de fête quand toutes les passerelles qui relient les pontons sont levées. Heureusement un gardien bien intentionné, vous-même, prend le contrôle.
	*****	B	21	Pour bridgeur d'écran, un jeu utilisant le système Acol et les conventions de Stayman et Blackwood. Rapide et clair. A recommander aux joueurs débutants ou moyens en mal de partenaires.
	*****	B	24	Jimmy le goéland doit placer sur le chantier de construction, les outils qui permettront aux robots Martin et Martine d'aller ramasser les briques situées au rez-de-chaussée sans faire un plongeon de dix mètres. Irréplaçable pour les enfants de 4 à 8 ans.
	*****	E	21	Ce combat naval est tout en tactique et en finesse. Les manœuvres des lourds voiliers s'effectuent en temps réel. Lorsque les sautes de vent s'emmêlent, il devient très ardu de se placer en position de force. Un jeu original, malheureusement condamné à rester marginal, en raison de son prix prohibitif.
	***	B	24	Rockford creuse des galeries souterraines pour collecter le maximum de diamants. Attention aux éboulements et aux rencontres mortelles. Quatre tableaux qui débouchent sur un spécial de seize caves.
	*****	A	24	A la recherche du grand magicien, Bruce Lee se retrouve bientôt seul dans le temple sacré. Il ne le restera pas bien longtemps : Ninja et Yamo, deux féroces guerriers, vont lui mener la vie dure. De l'action, du sang et de superbes coups de pied chassés.
	***	B	22	Devenez Buck Rogers, le héros de l'espace qui ne redoute pas les mines volantes et les Space Hoppers belliqueux. Du jeu d'arcade de grand-papa qui a marqué son temps et inspiré bien des générations de soft. Une référence.
	***	B	25	Utile pour comptabiliser recettes et dépenses et les visualiser graphiquement. Malheureusement très peu de calculs sont réalisables. Utilitaire, classique, utile pour les petits budgets mais incomplet pour la gestion du porte-monnaie familial.
	*****	B	18	Vous devez remplir une grille de six cases sur six de façon à être le dernier à jouer. L'ordinateur est un partenaire rusé, à vous de l'être encore plus ! Ce jeu de réflexion est d'un abord agréable et séduira les sportifs de la matière grise.
	*****	B	21	A bord de votre vaisseau spatial, vous devez détruire les Lurgons, qu'ils soient à pied, en hélicoptère ou dans n'importe quel autre véhicule de combat. Un bon jeu d'action, à conseiller surtout aux acharnés du tir sur cible mouvante.
	*****	B	19 et 21	Gérer une entreprise de micro-informatique, ce n'est pas du gâteau... Développez votre production, maîtrisez l'économie sans déstabiliser un climat social déjà houleux ; de nombreux tableaux de données vous aideront dans cette lourde tâche.
	*****	C	21	La construction automobile est en crise, ce n'est un secret pour personne, une nouvelle firme, la vôtre, va tenter de s'imposer sur le marché. Cette simulation économique est d'un réalisme parfait. Le jeu collectif ne vous lassera pas de sitôt.
	*****	B	22	Plusieurs exercices sont proposés sur neuf degrés de difficulté allant des opérations simples aux opérations multiples, factorisation, etc. Et plus vous êtes rapide, plus l'ordinateur réduit le temps de réponse imparti.
	*****	B	24	Apprendre aux enfants de 6 ^e et 5 ^e à démêler l'écheveau des expressions algébriques avec cinq niveaux de difficulté et neuf menus. Un logiciel particulièrement complet qui prend le temps d'expliquer à l'enfant le pourquoi et le comment de l'arithmétique.
	*****	B	24	Tout commencé sur une mer calme et sereine. Mettez le cap sur ce ban de poissons. Si vous n'êtes surpris ni par l'orage, ni par une mine flottante, vous pourrez vendre à la criée le produit de votre pêche. Un jeu varié au graphisme intéressant.
	***	C	25	Principale particularité de ce capitaine, il parle, et bien. Le reste est plus banal. Une bataille de l'espace, avec des sauts d'un écran à l'autre, des ravitaillements, mais qui reste très classique. L'animation est trop lente pour un jeu de ce type.
	*****	B	25	Pour retrouver les bandits qui ont dérobé votre bétail, vous devrez interroger les gens et éventuellement les payer. Puis il faudra essayer de les mettre un à un en prison en évitant les coups de feu des complices. Un jeu amusant.
	*****	B	25	Un viatique vers une vie adulte sans poliomyélite ou tétanos, un témoin de votre passé organique qui complète des carnets de vaccinations rendus illisibles à force d'être tamponnés. Malgré quelques défauts dont l'absence du groupe sanguin, c'est bien.
	*****	B	22	Entraînement au calcul mental, maîtrise de la notion d'encadrement, découverte du monde des quadrilatères, conjugaison, construction des propositions, emploi des tournures homonymiques. Le tout agrémenté de petites mises en scènes pour atténuer le côté scolaire. Un ensemble cohérent.

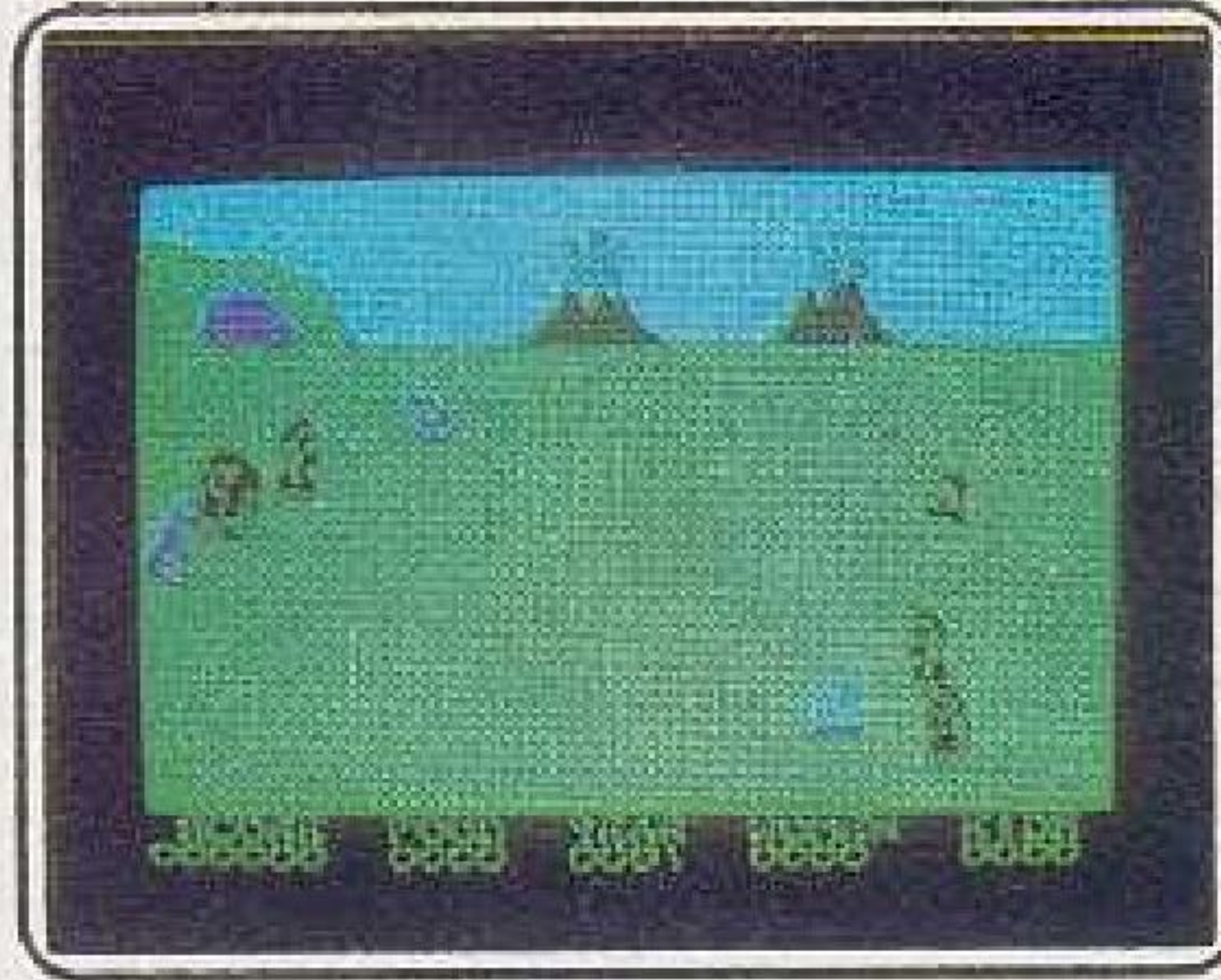
576 logiciels au Tiltoscope



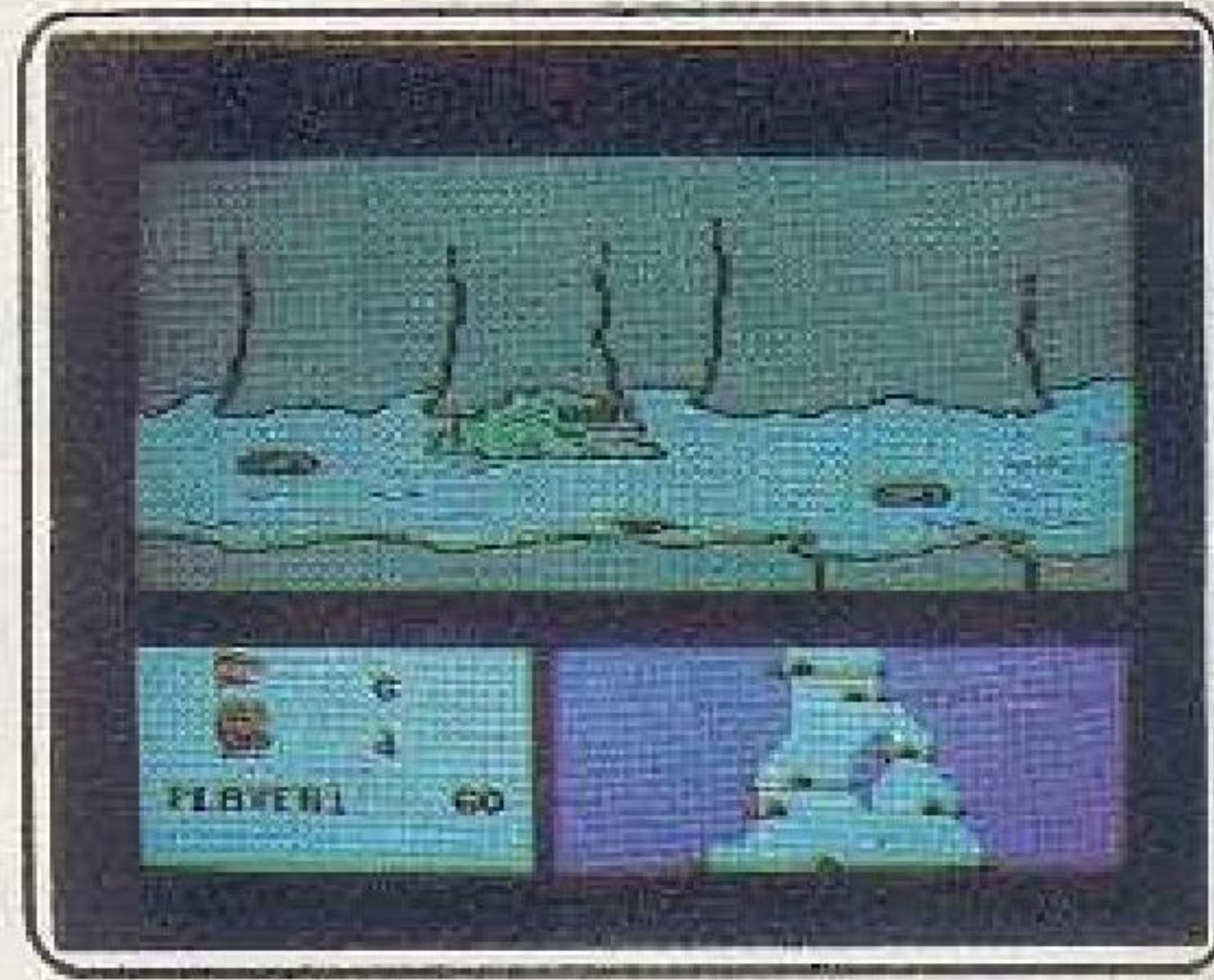
49. Battlecars



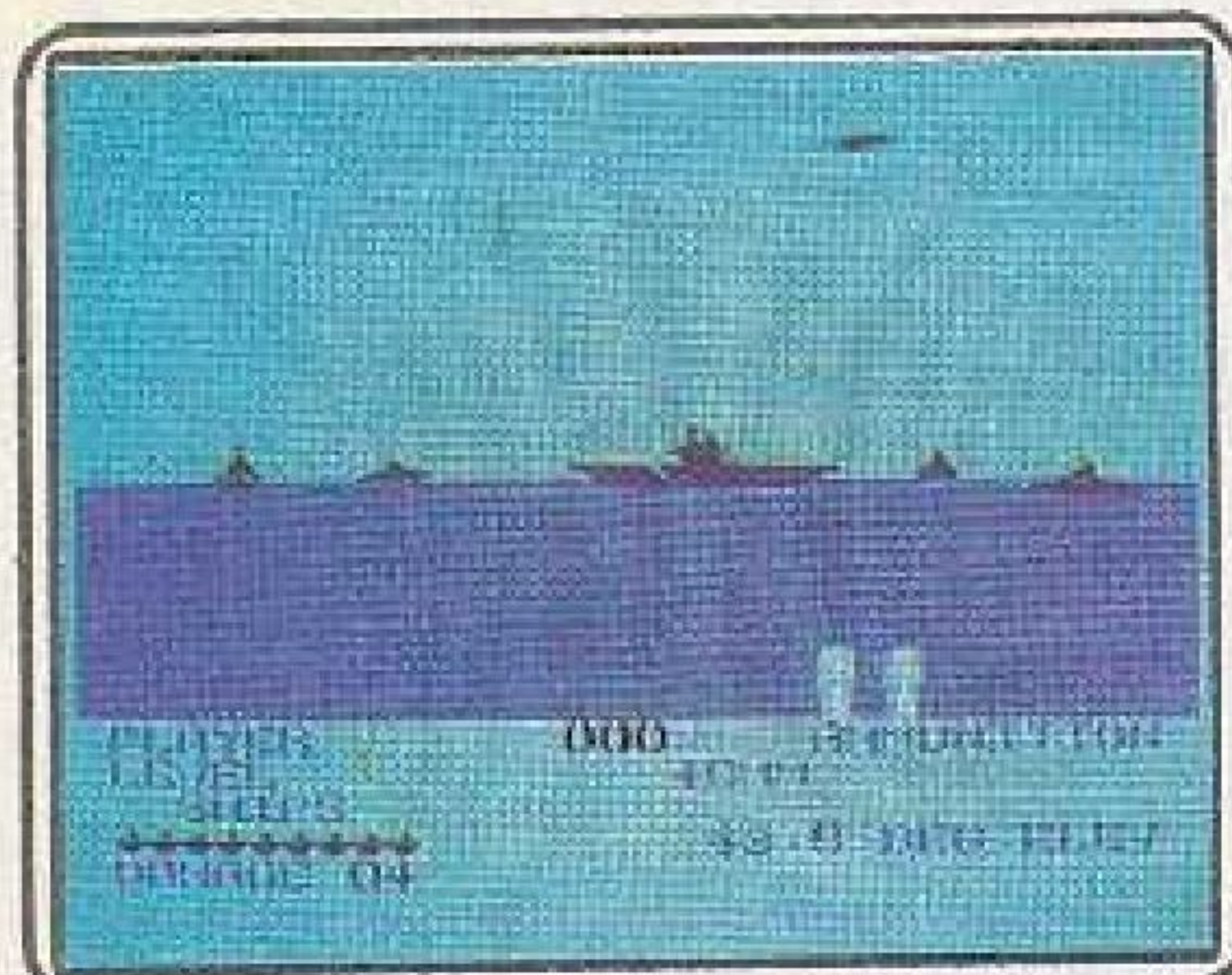
50. Battle throt time



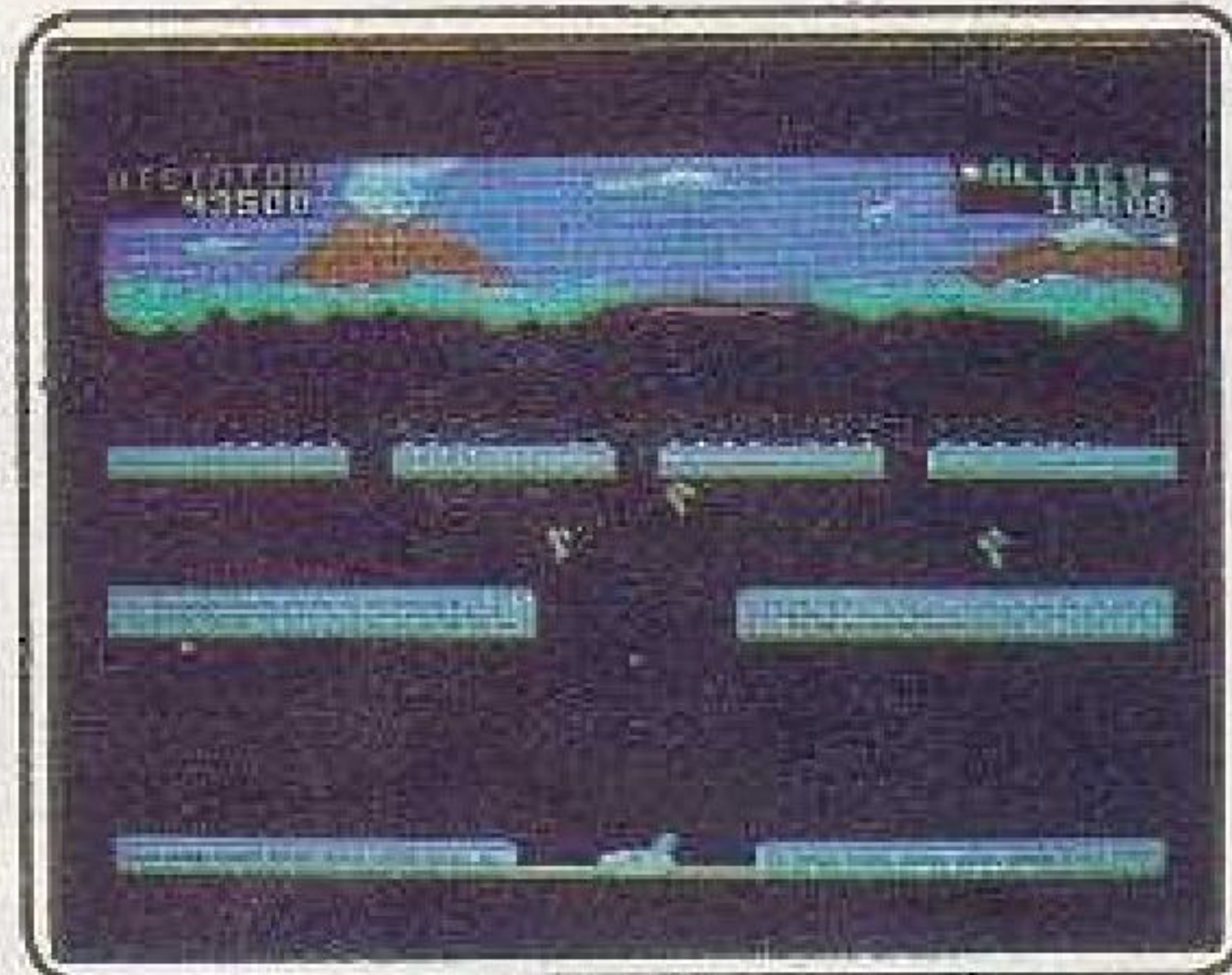
51. B.C. Bill



52. B.C. II Crog's revenge



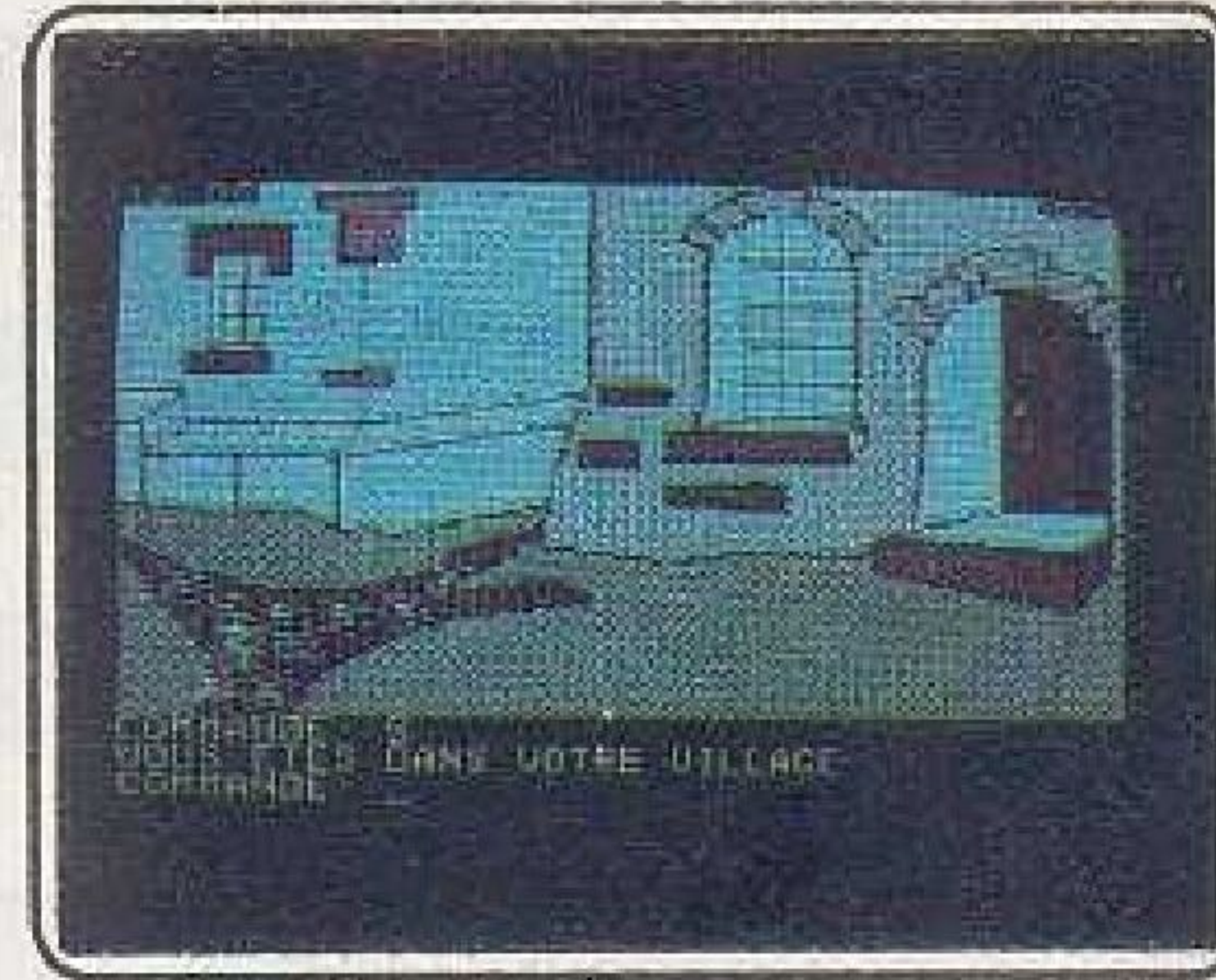
53. Beach head



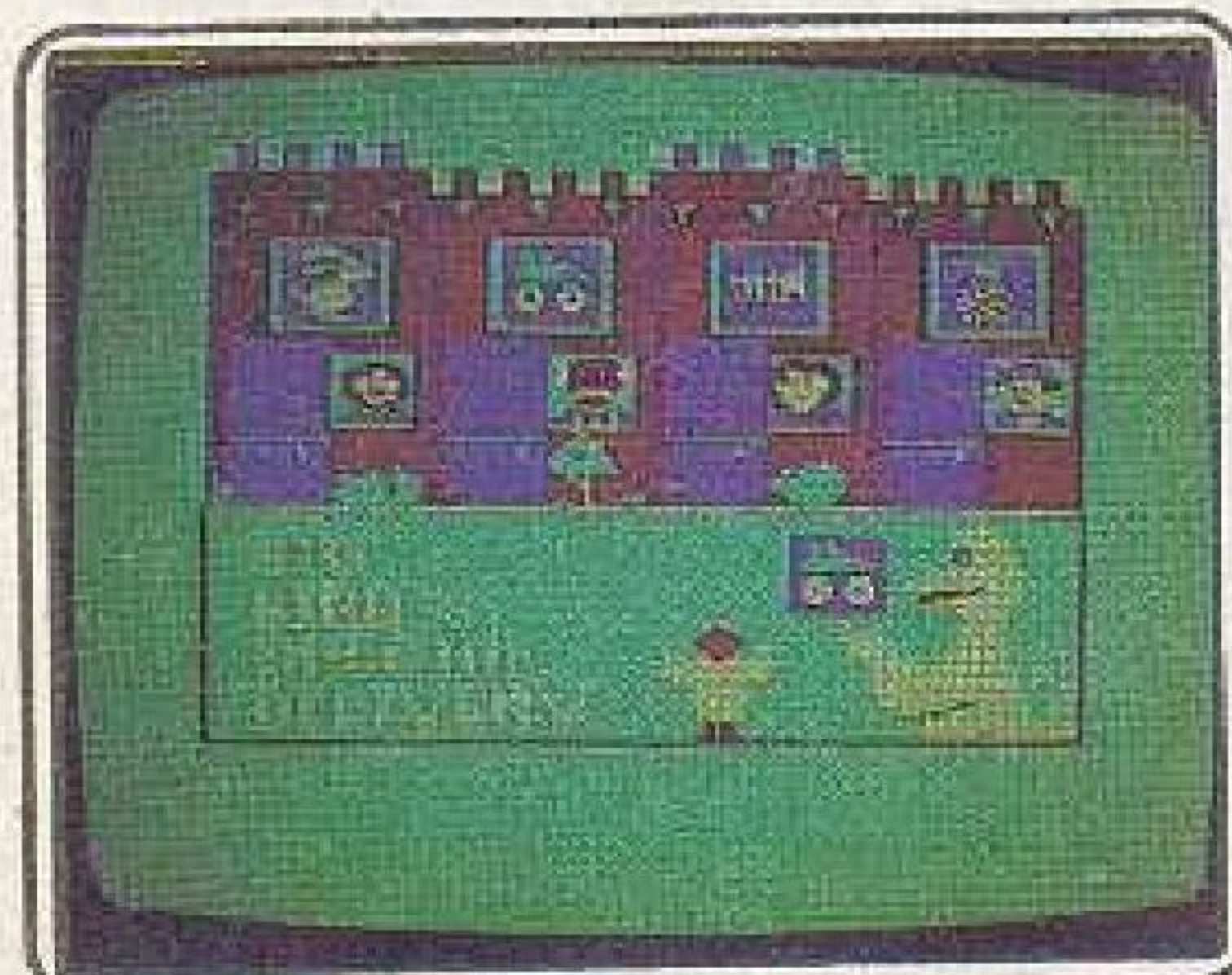
54. Beach head II



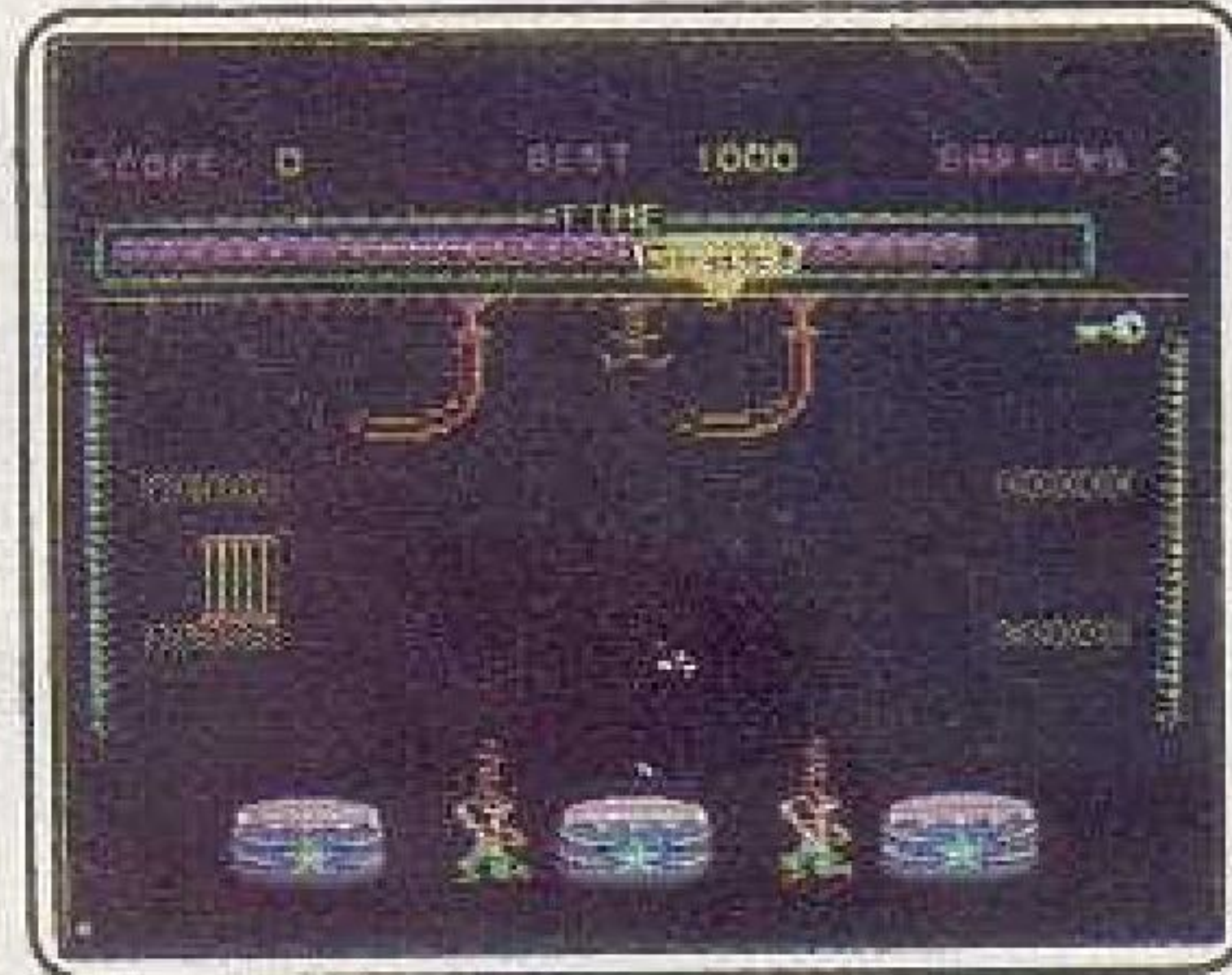
55. Beamrider



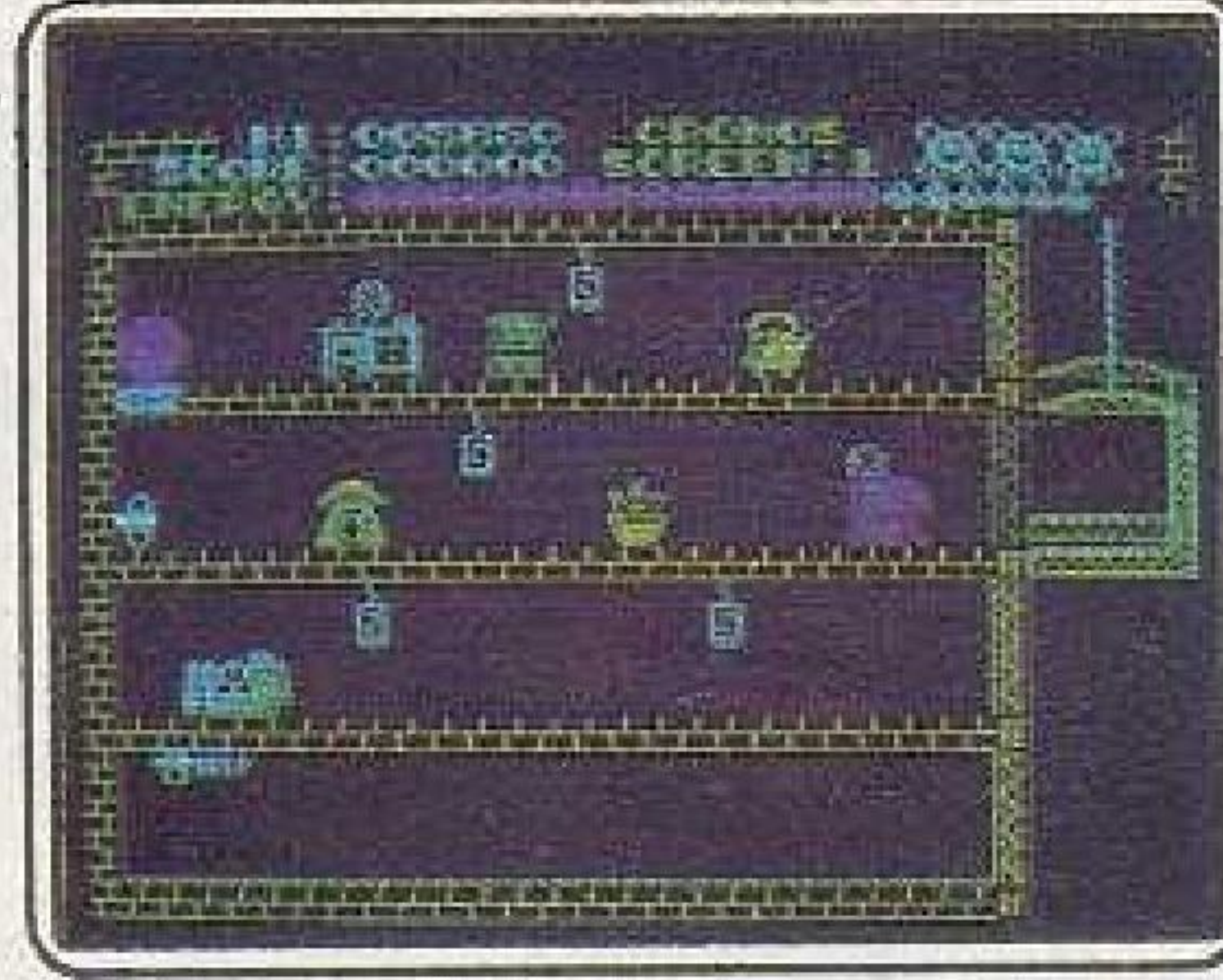
56. La bête du Gevaudan



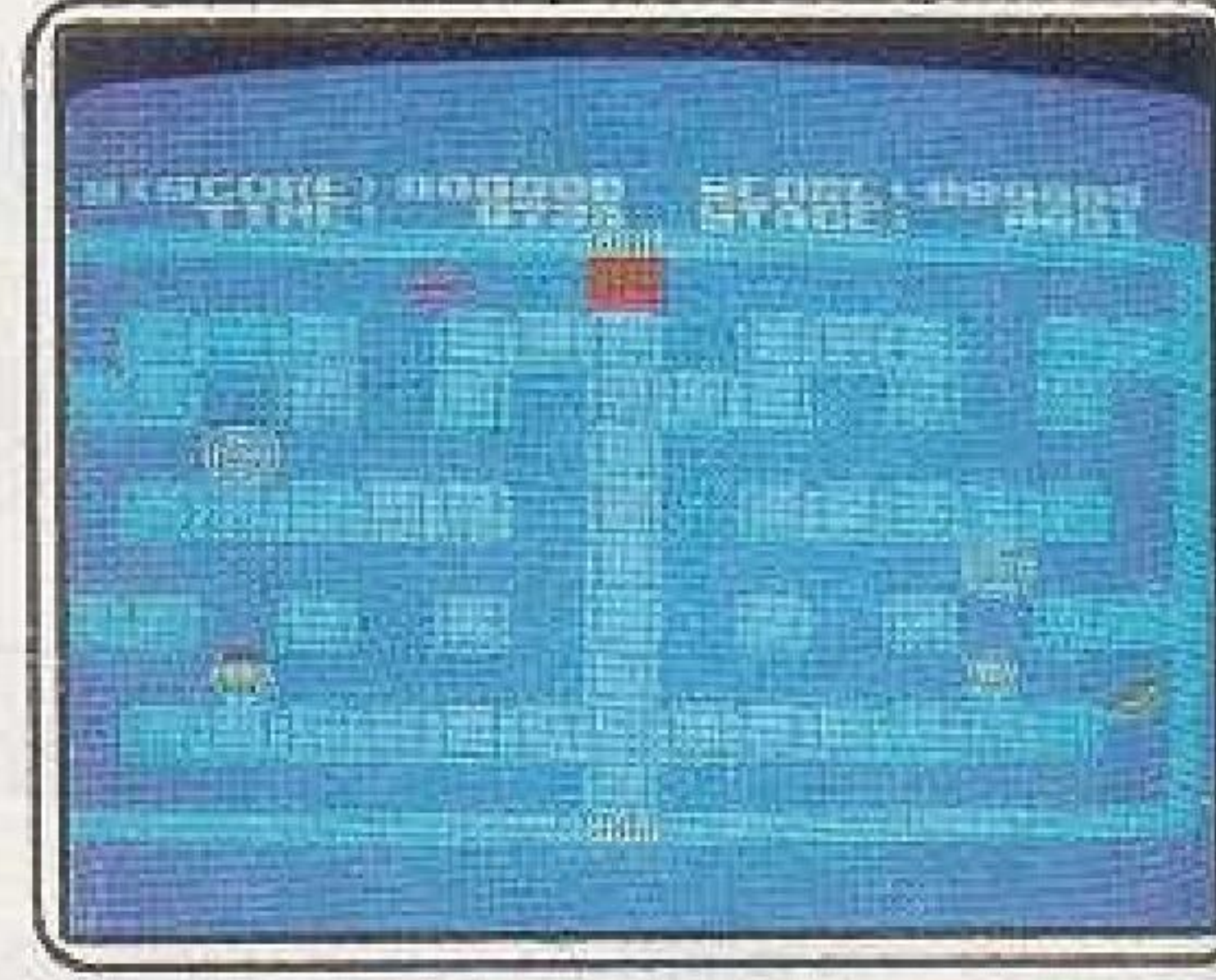
57. Big Birds



58. Bigtop Barney



59. Billy Bluebottle



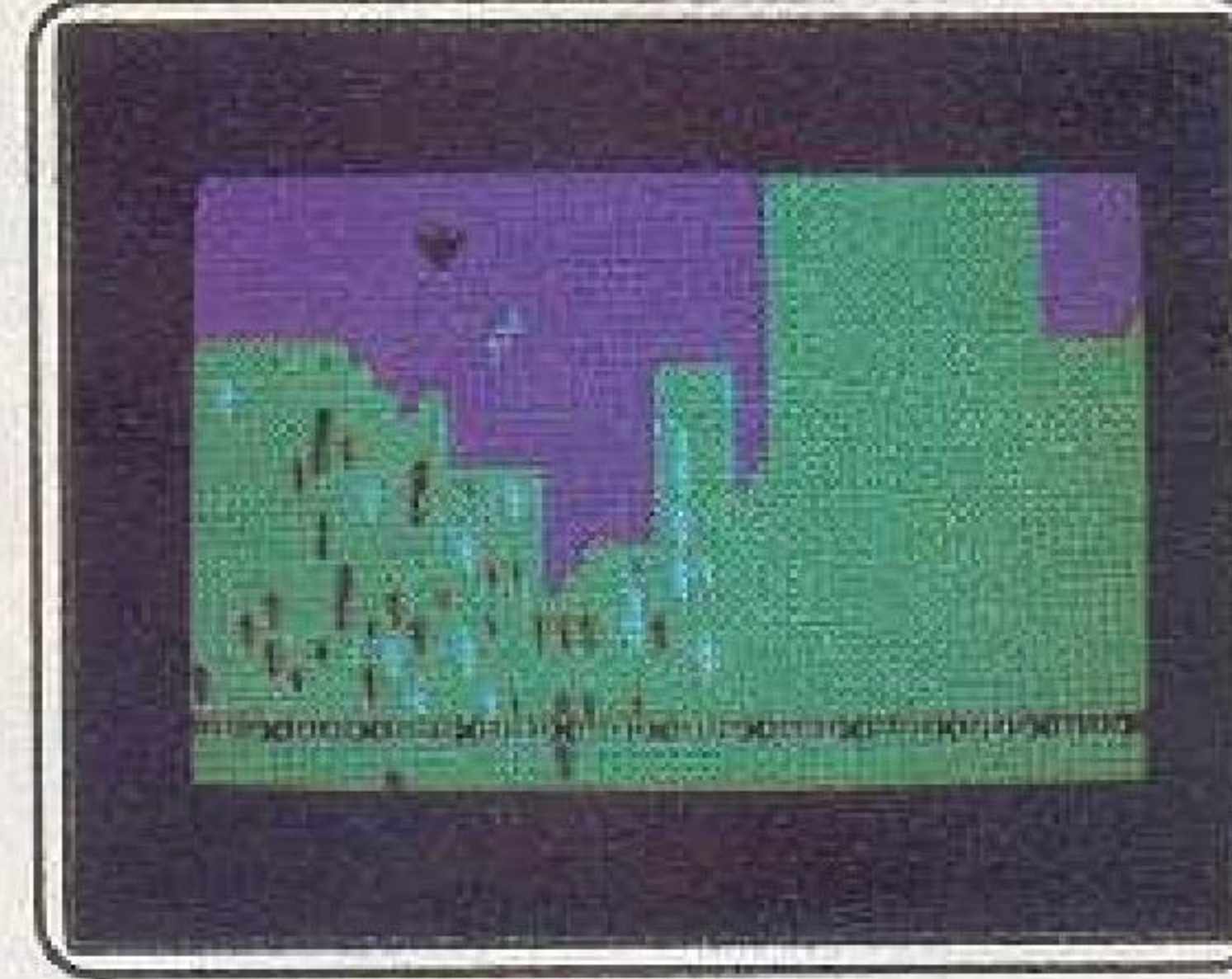
60. Binary land



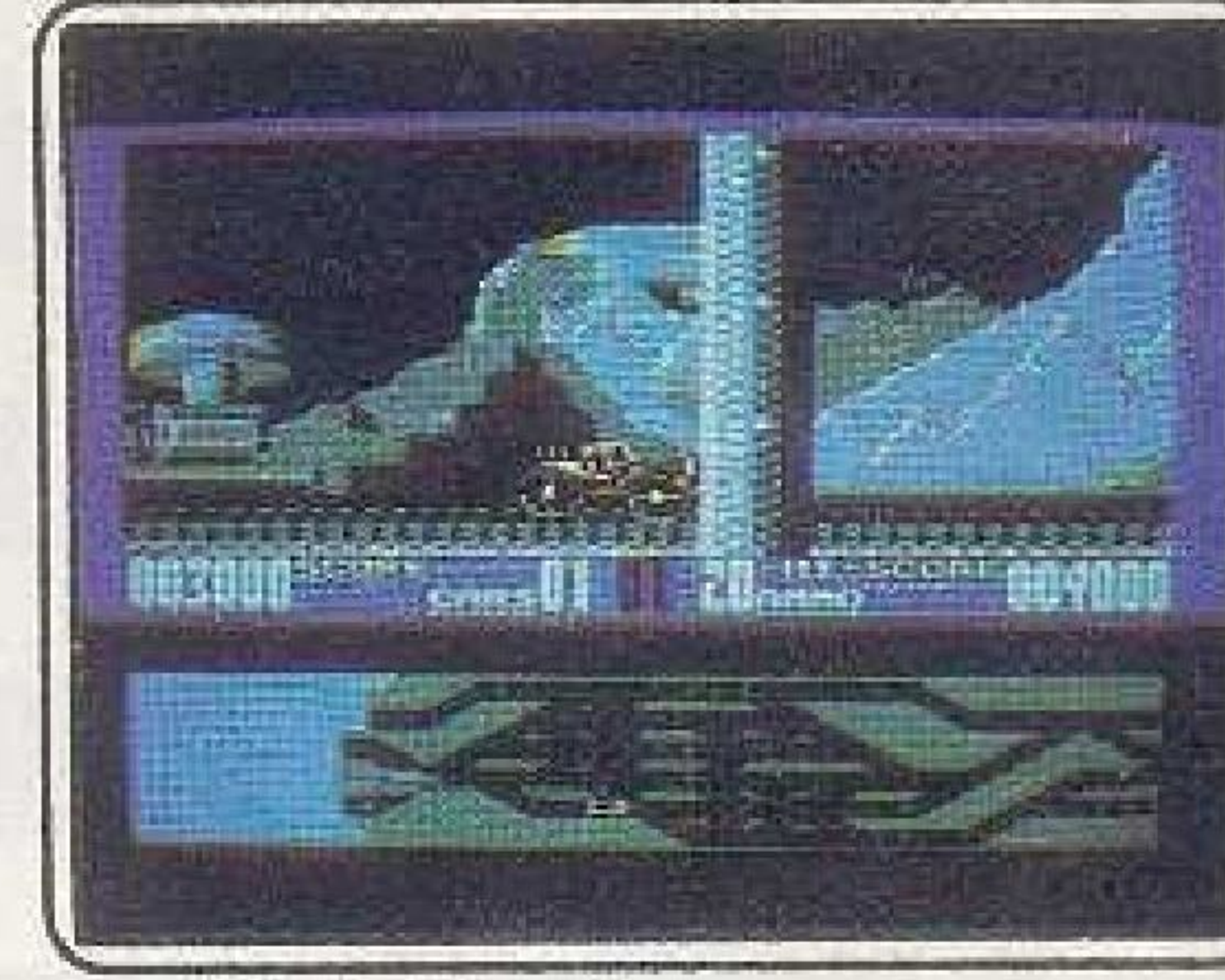
61. Biorythmes



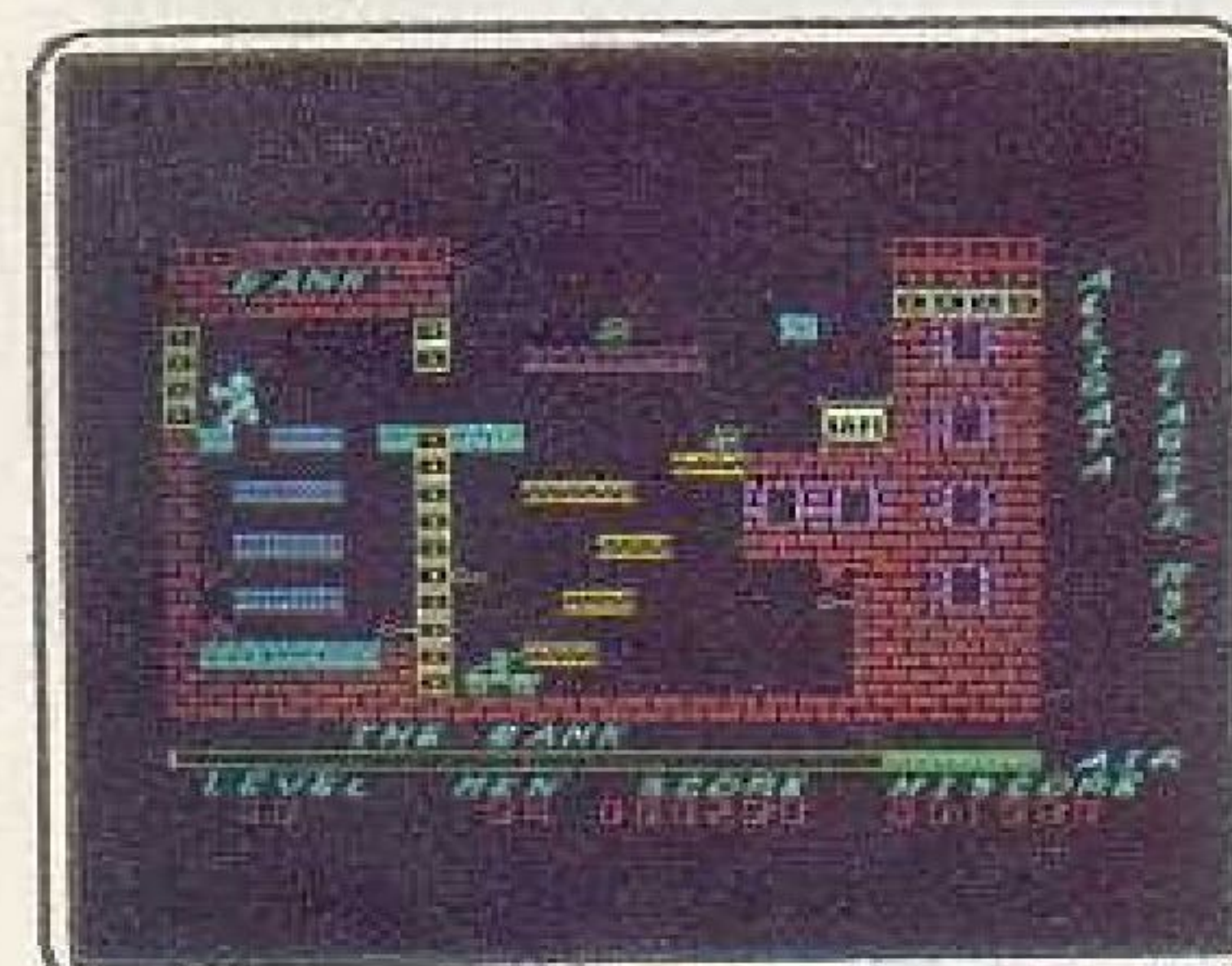
62. Black Belt



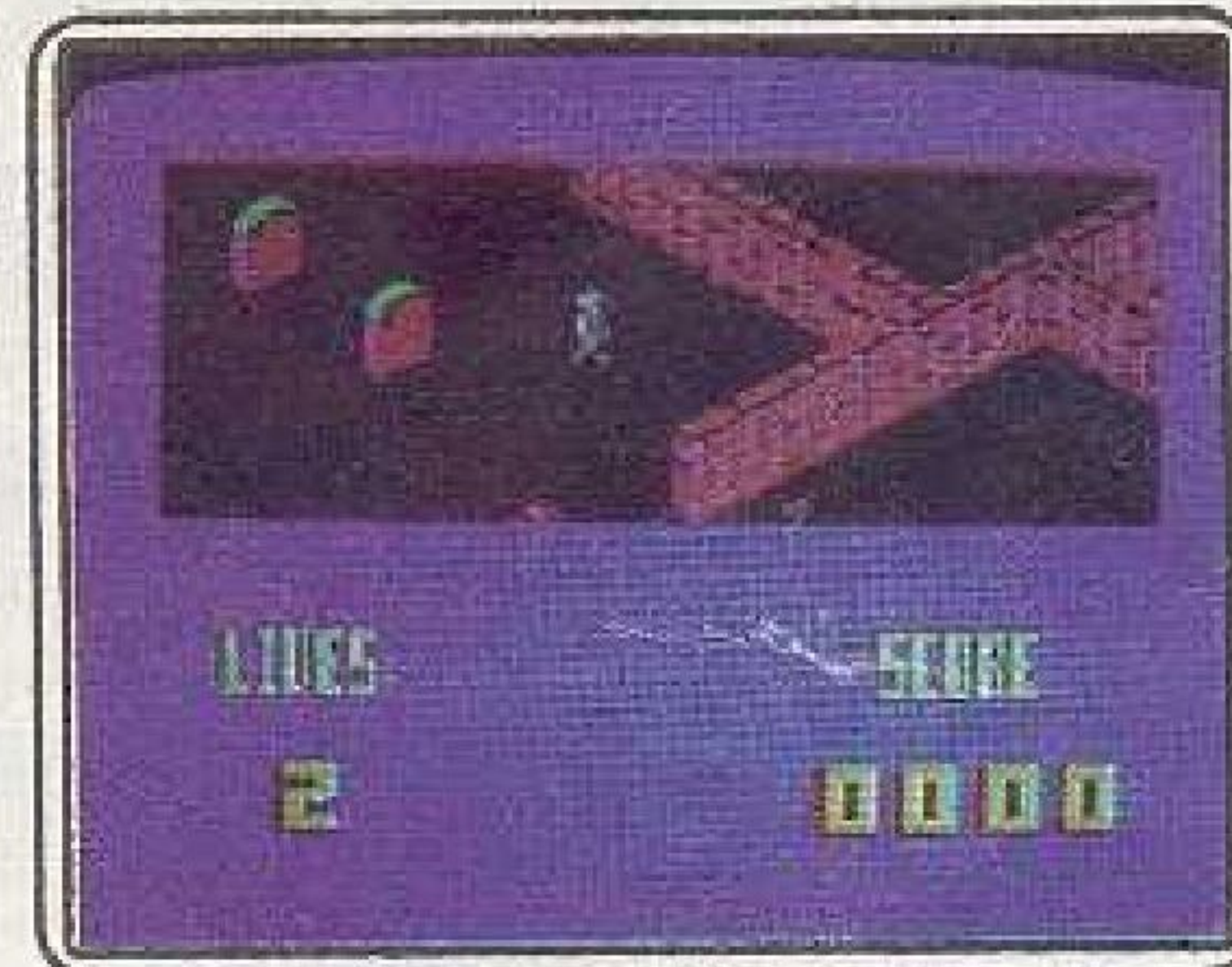
63. Black Hawk



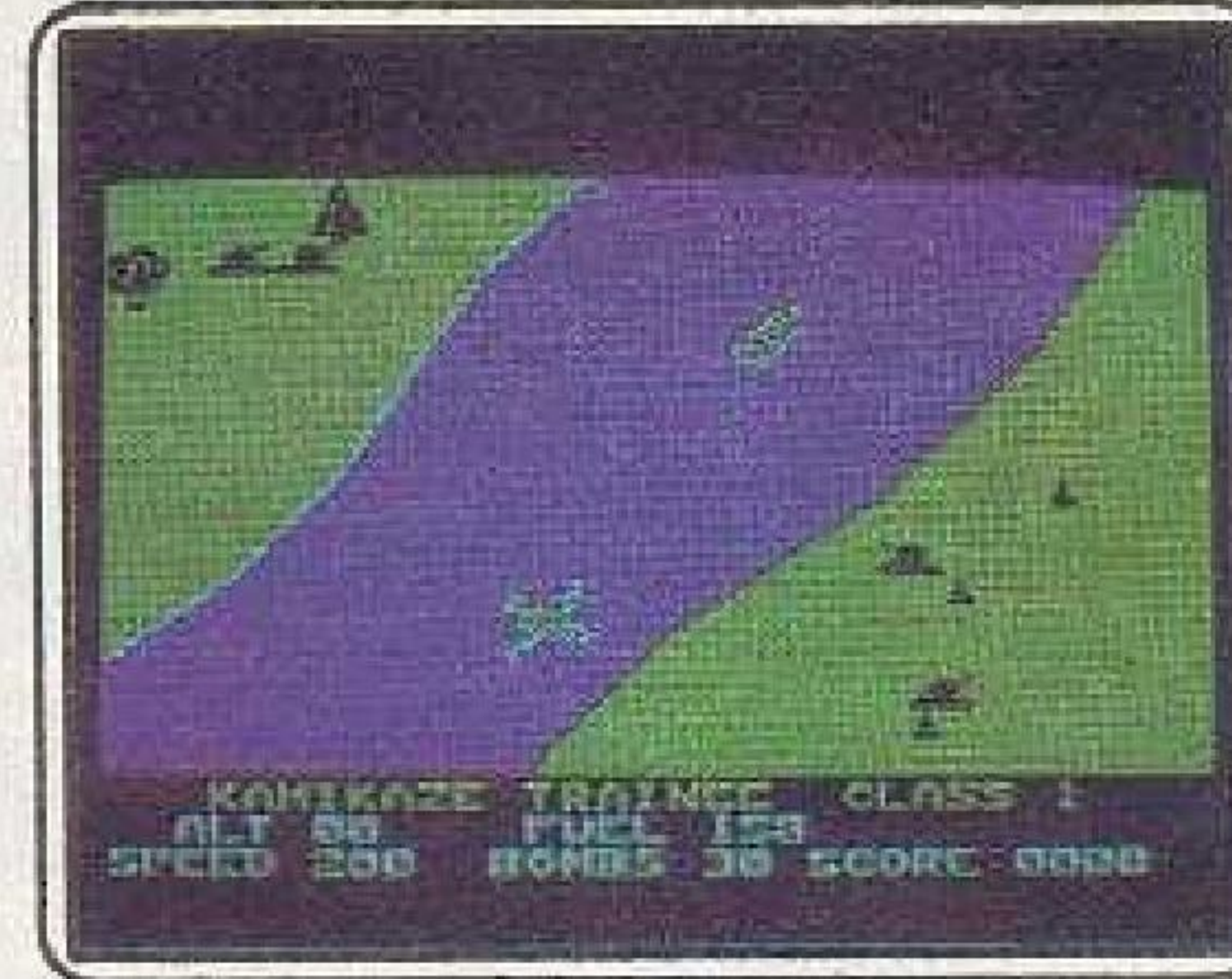
64. Black Thunder



65. Blogger



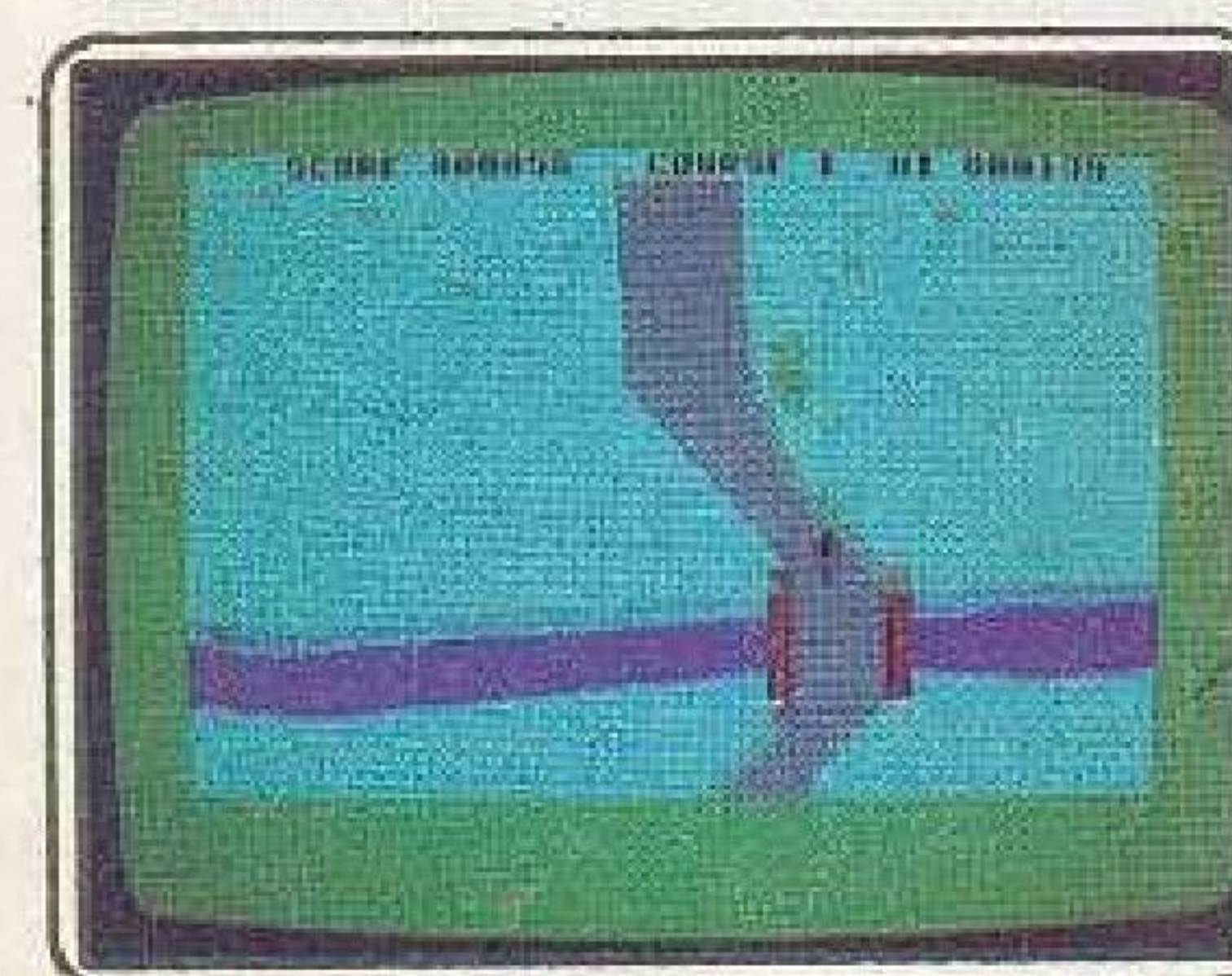
66. Blogger goes to Hollywood



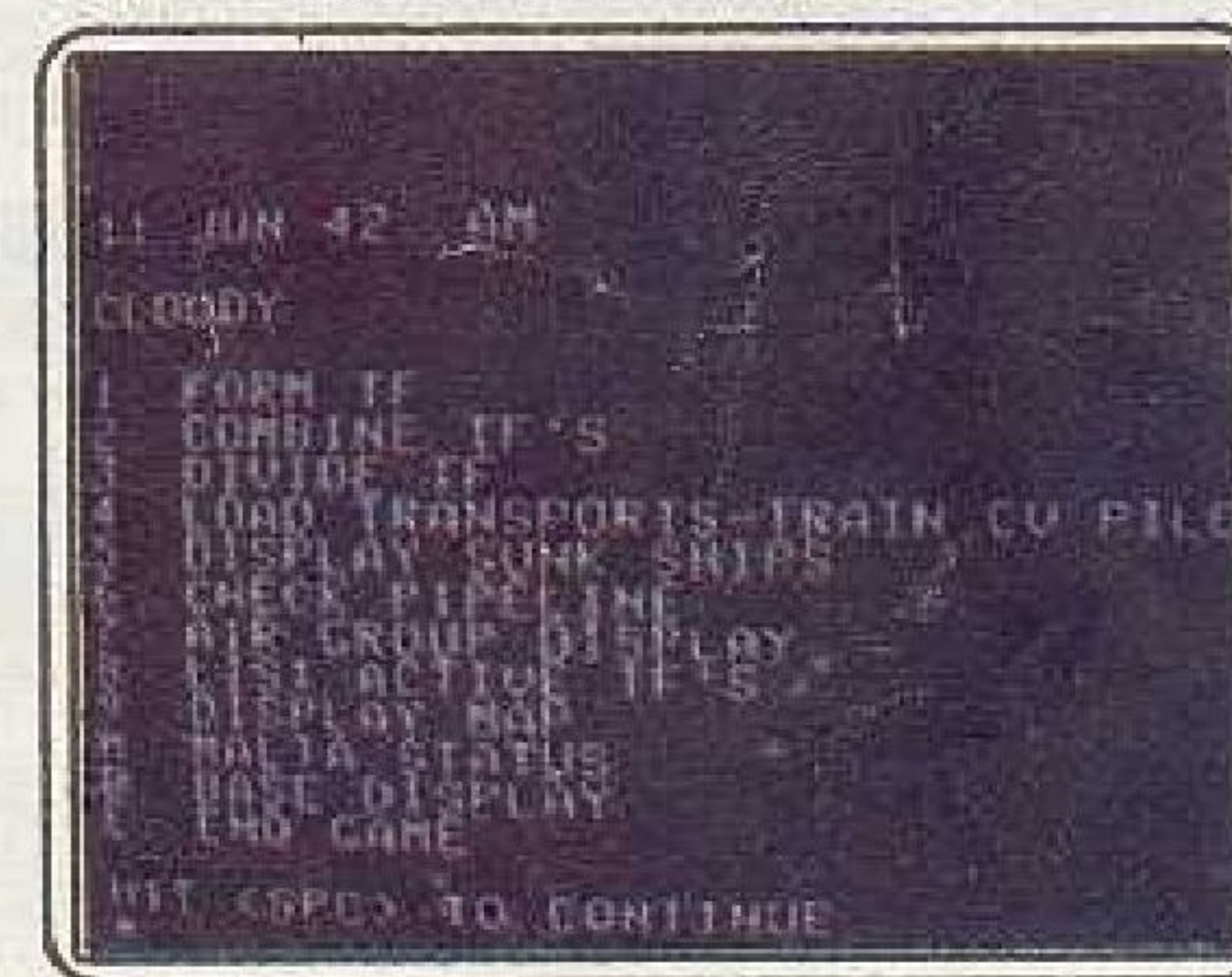
67. Blue Max



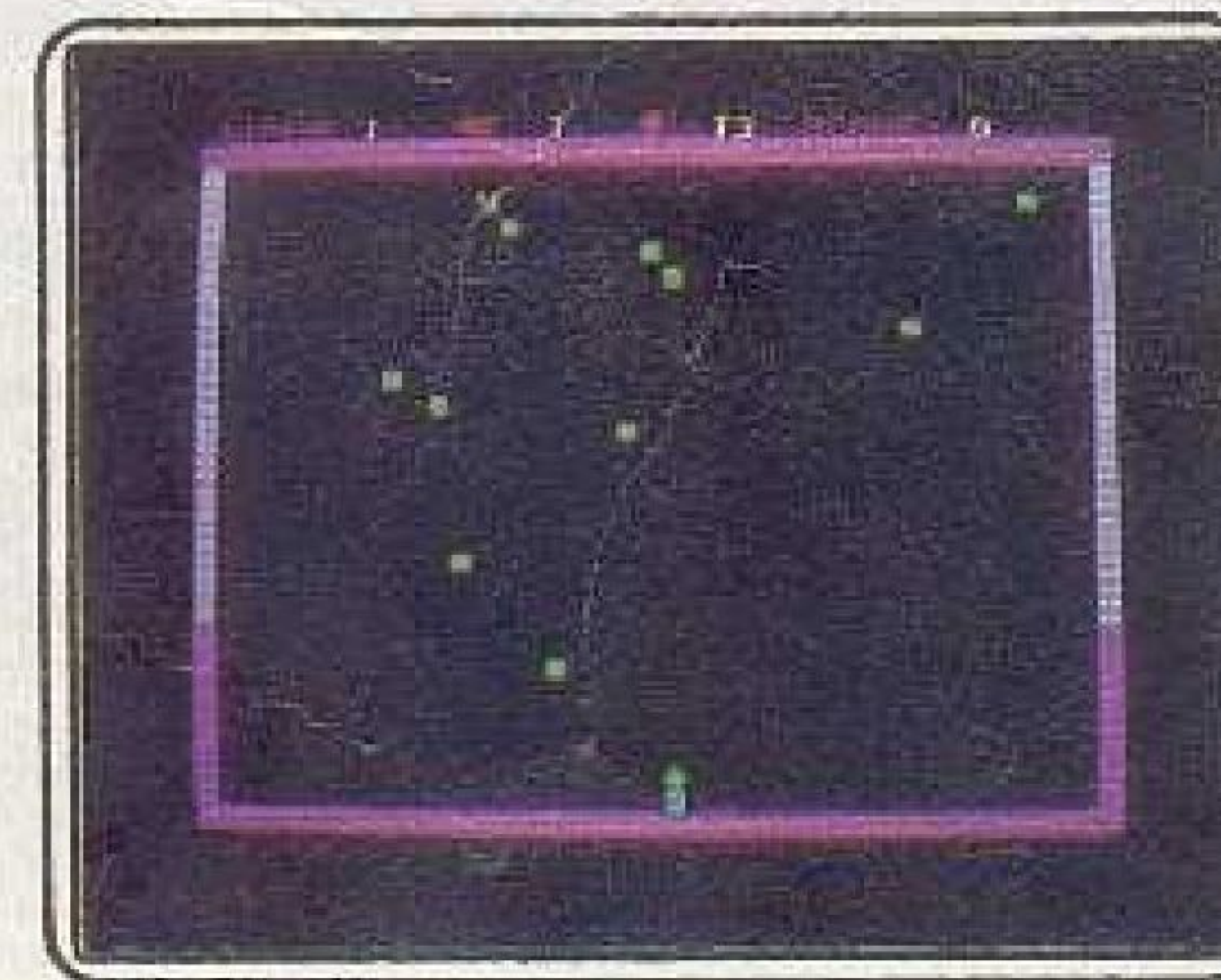
68. Blue Max 2001



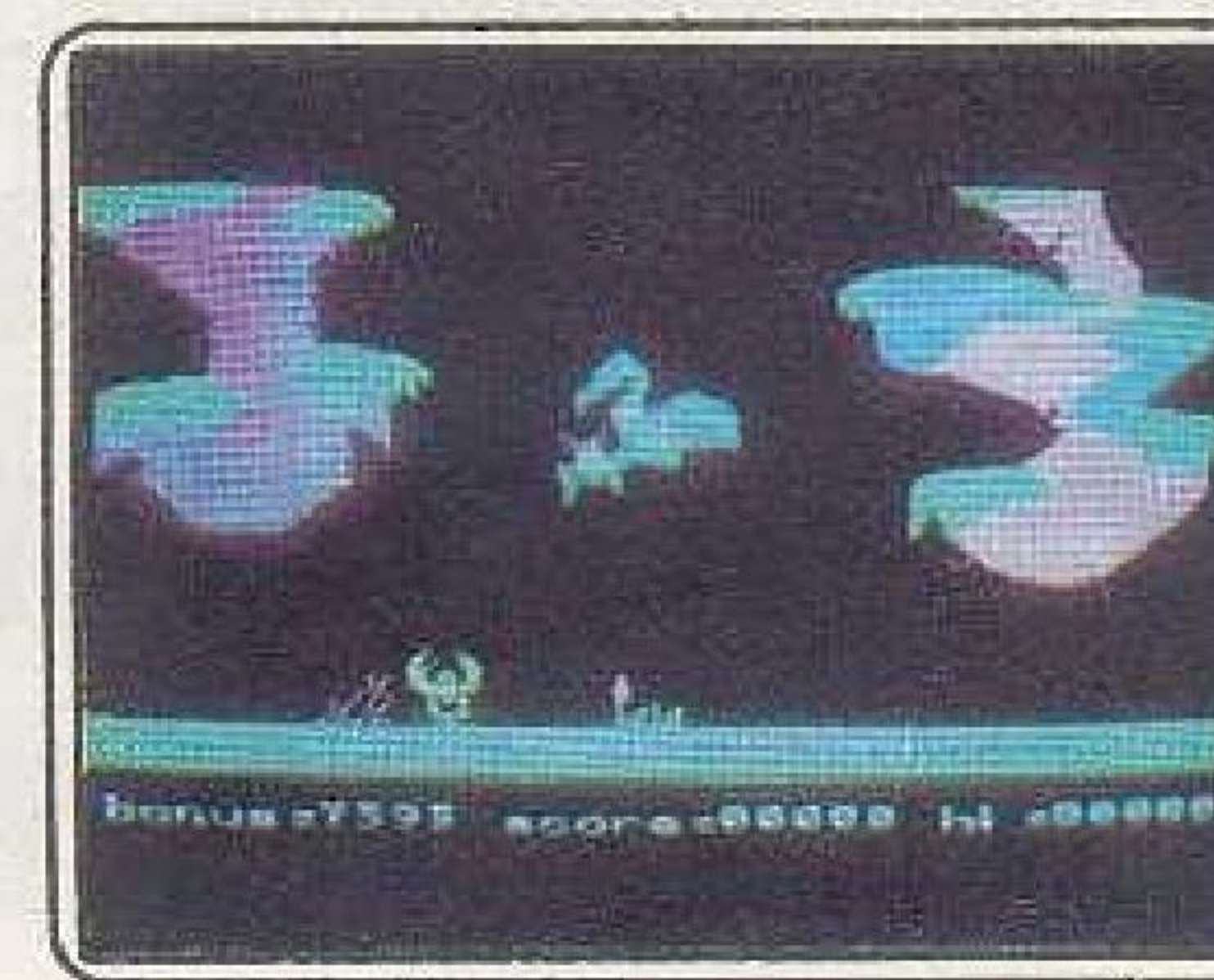
69. BMX Racers



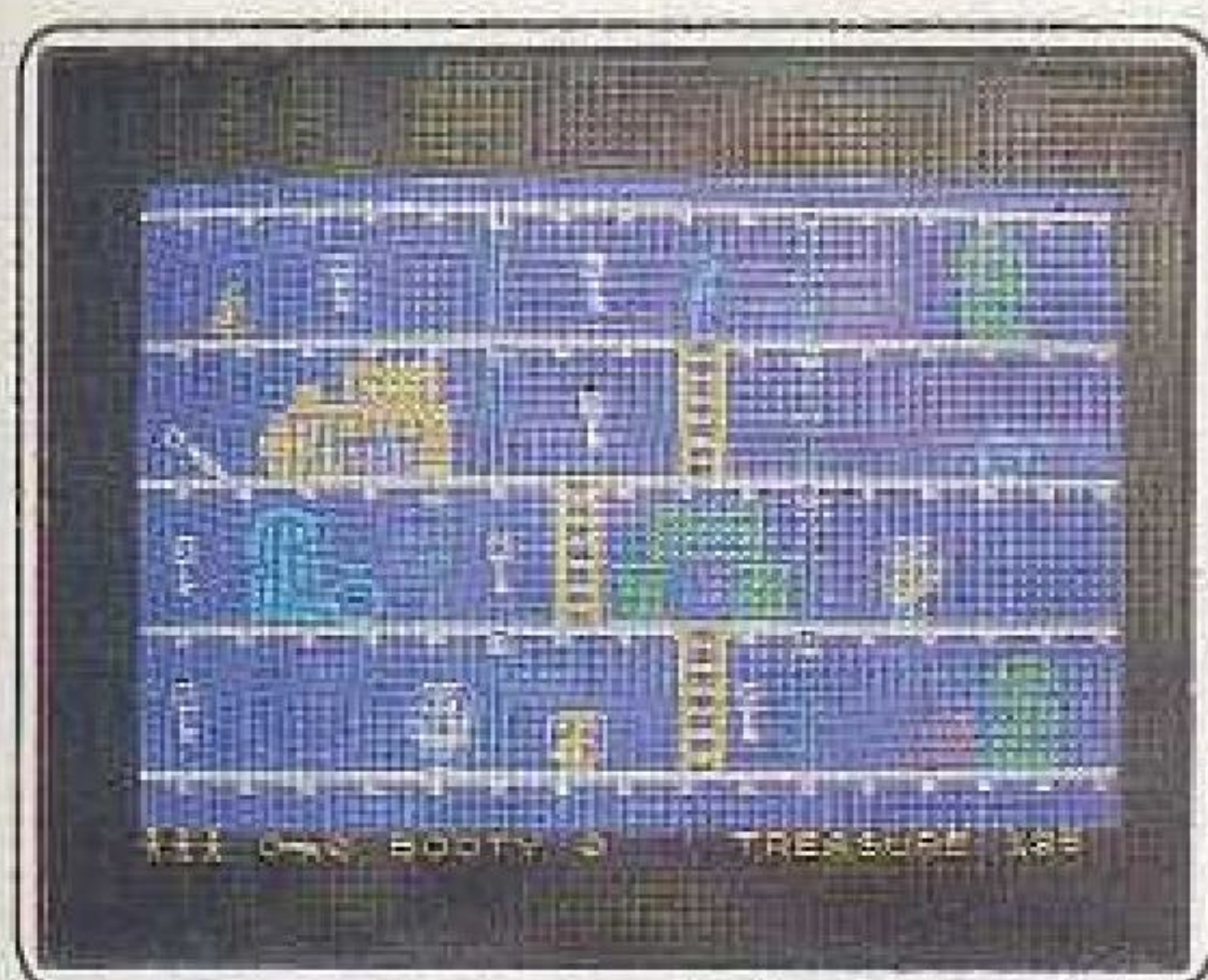
70. Bomb Alley



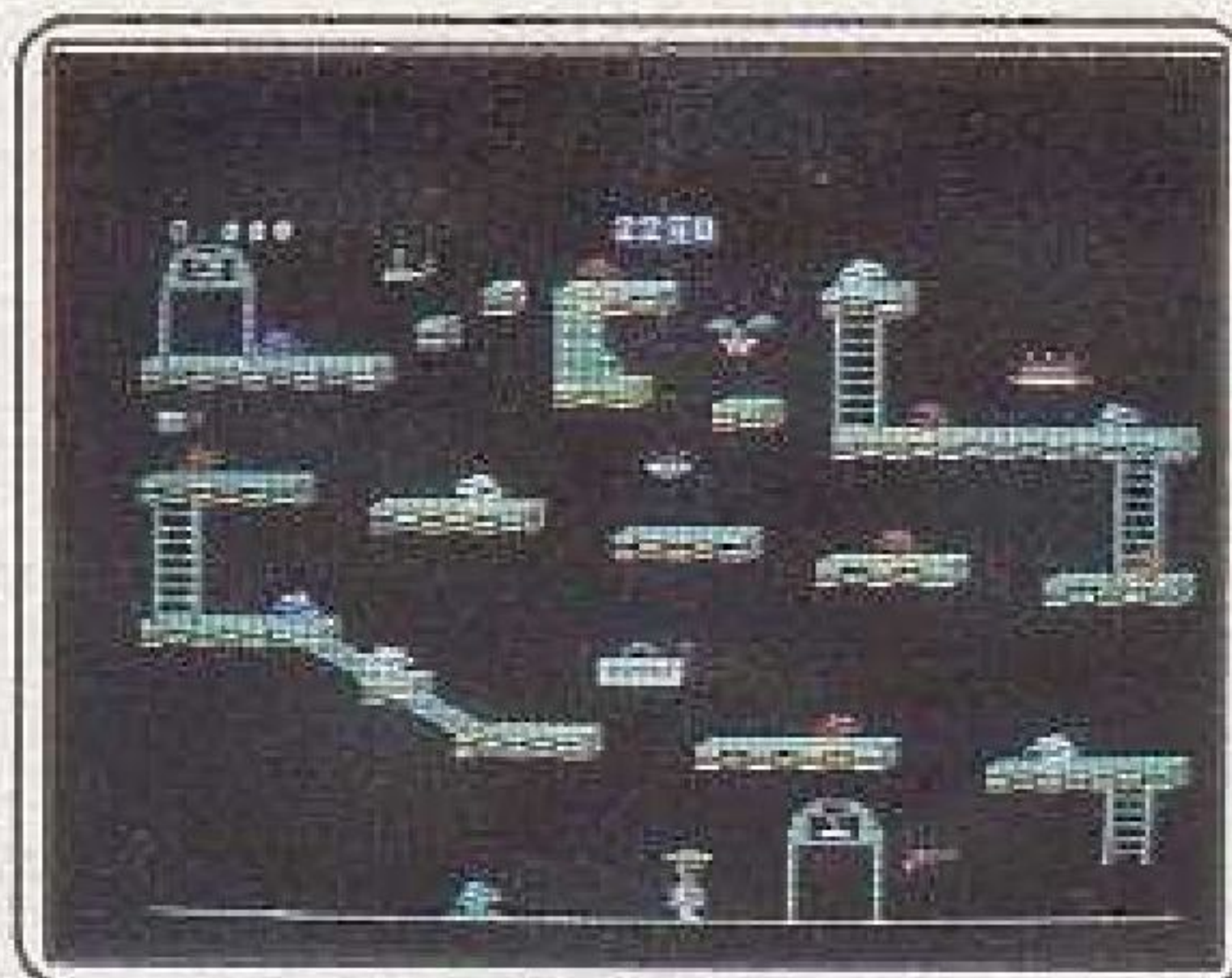
71. Bombyx



72. Booga-Boo (the flea)



73. Booty



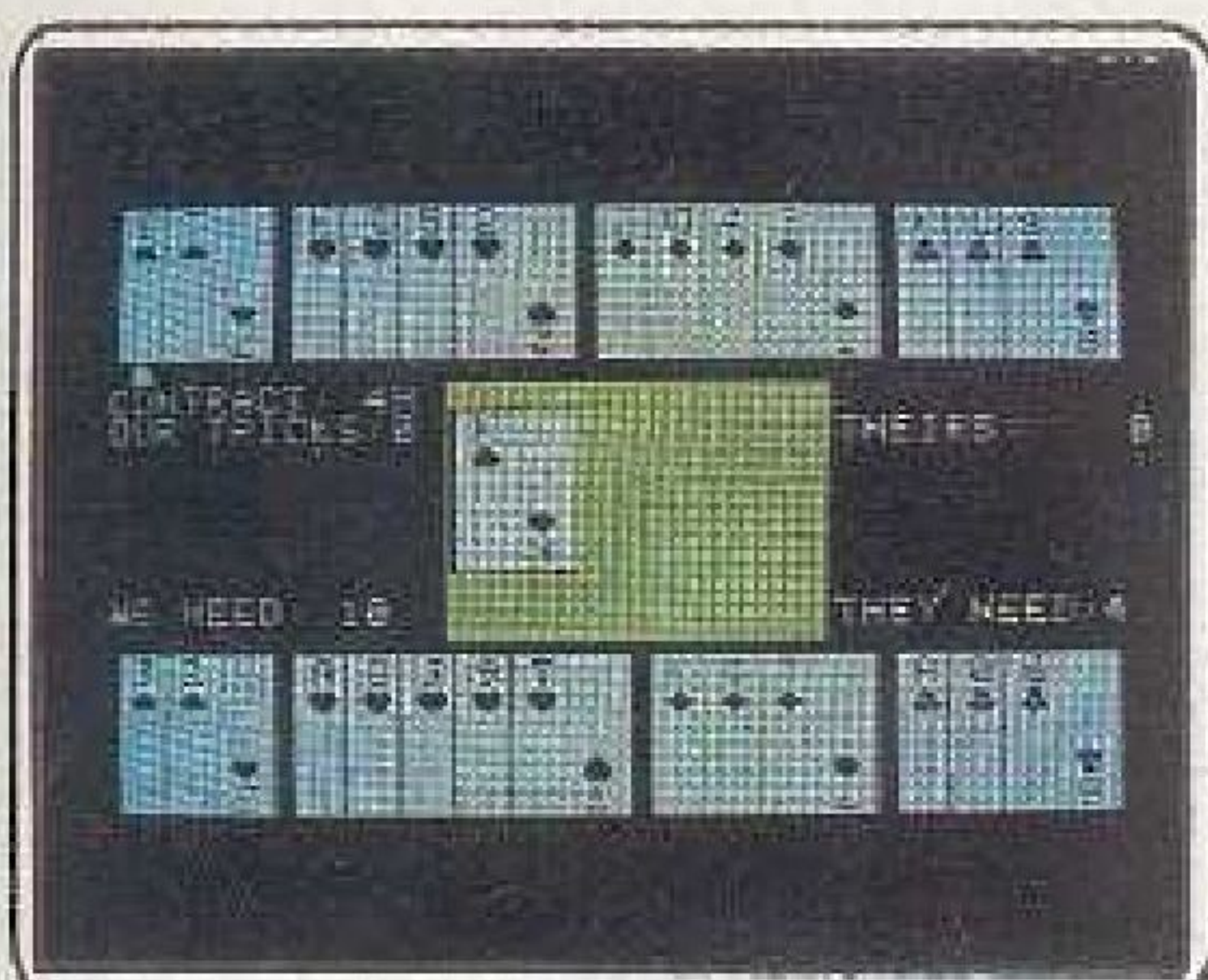
74. Bounty Bob Strikes Back



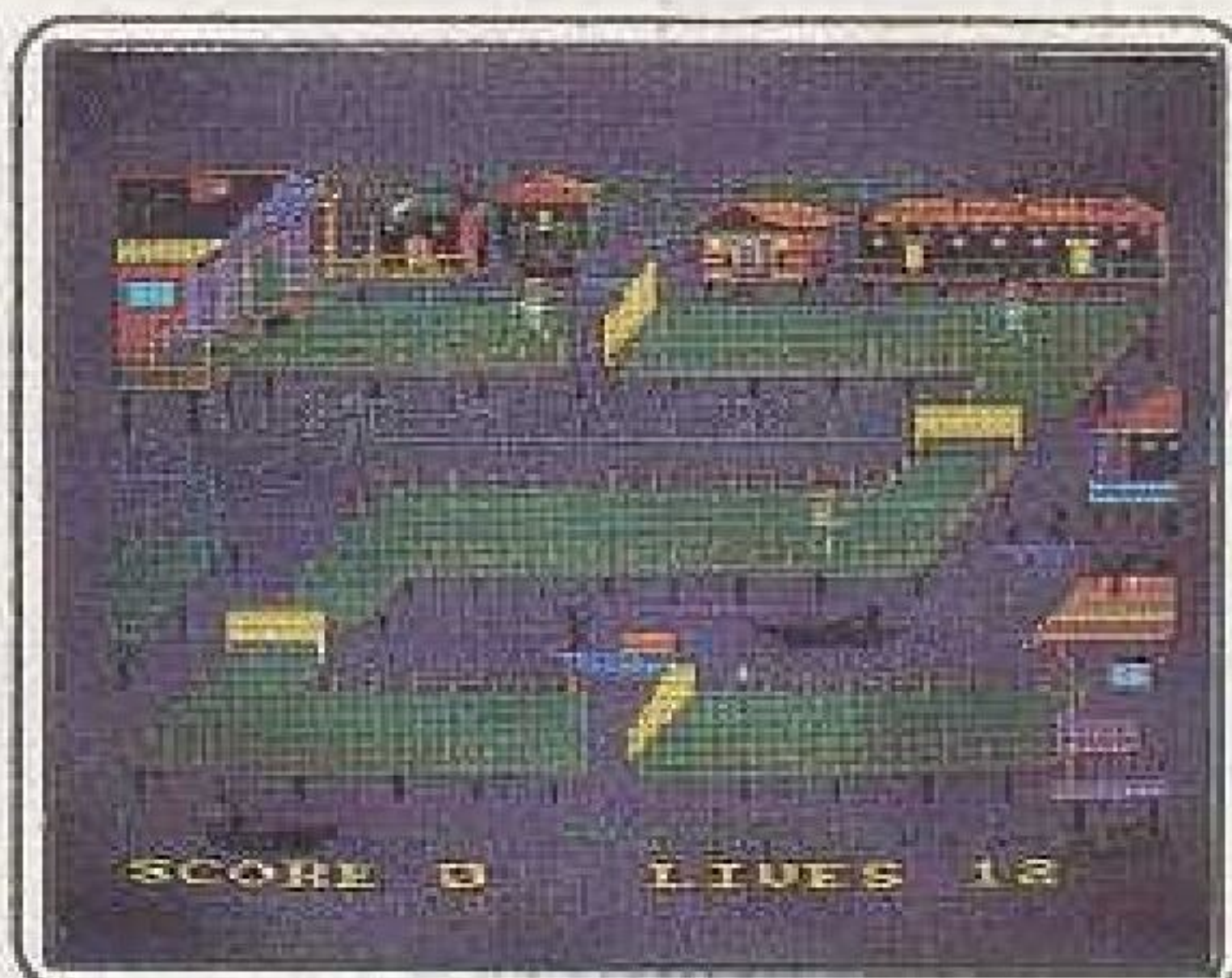
75. Break Dance



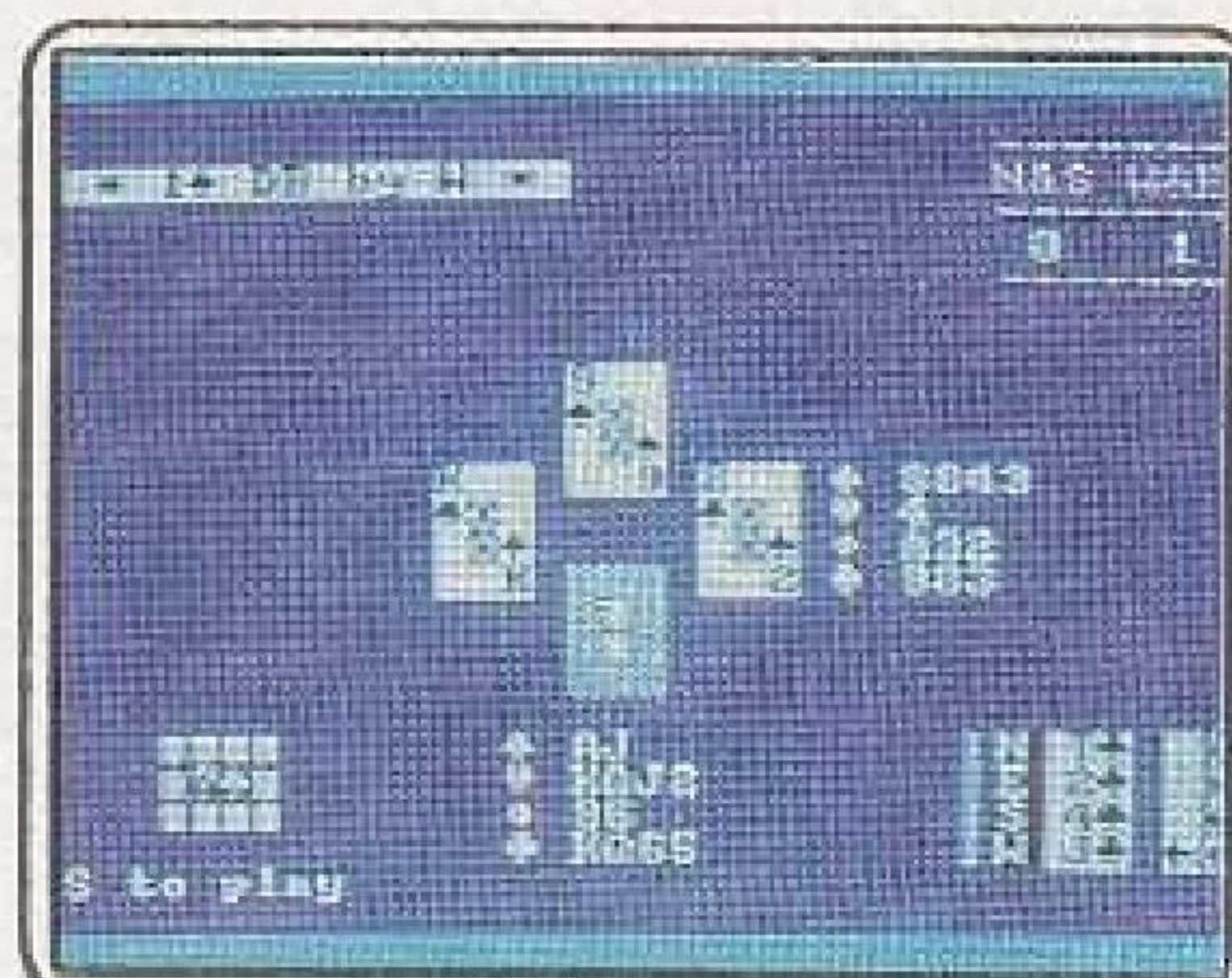
76. Break Fever



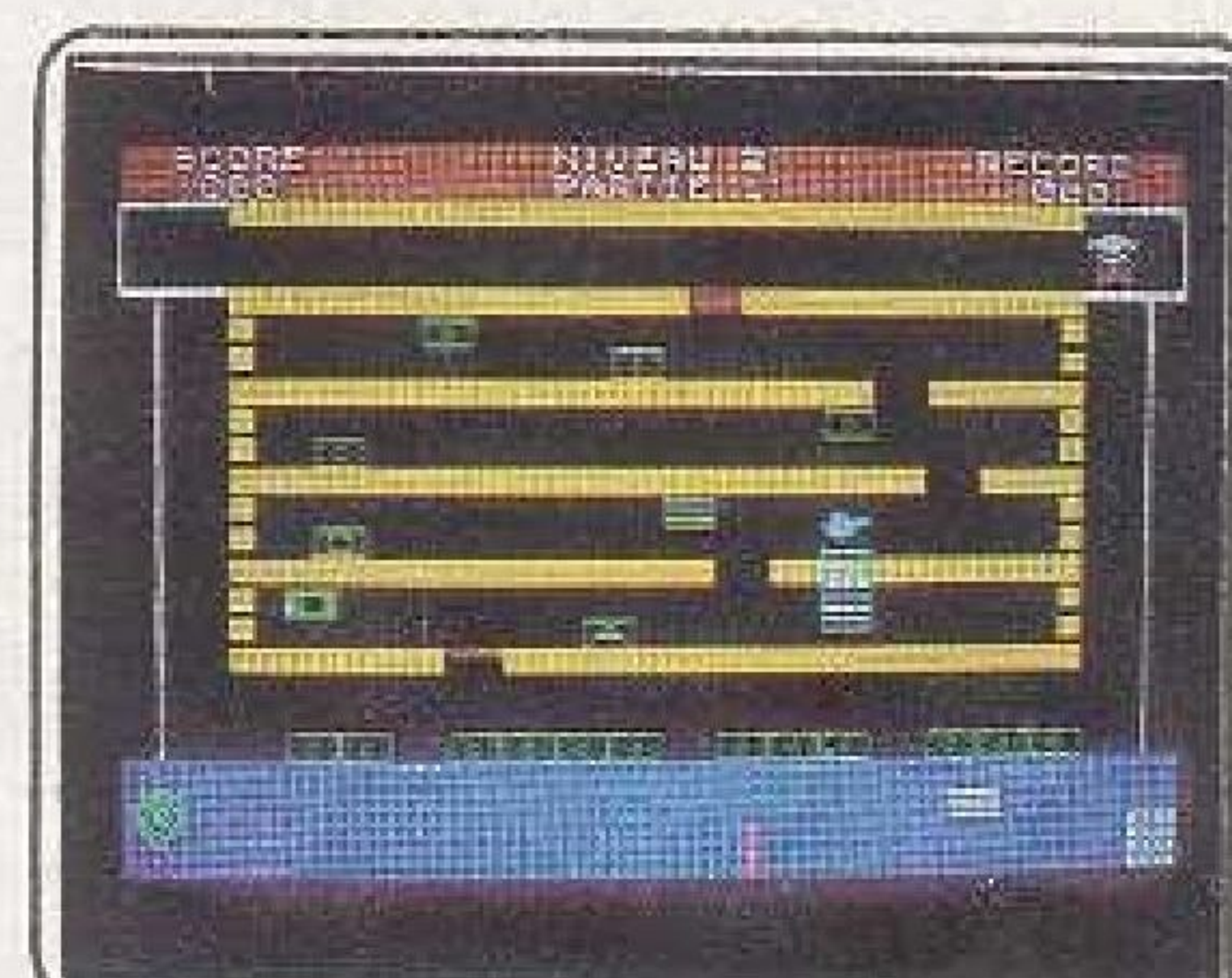
77. Bridge



78. Bridge II



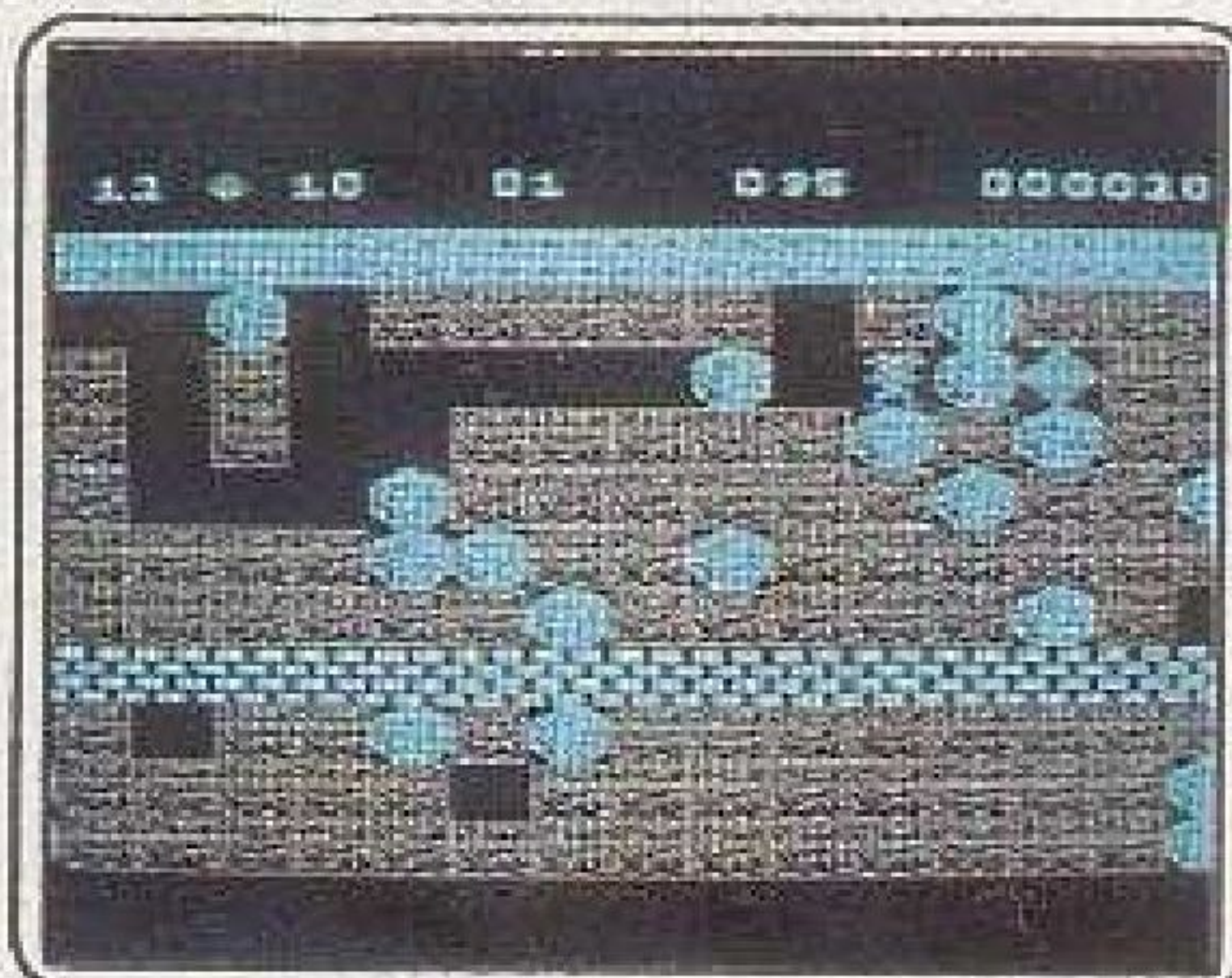
79. Bridge player



80. Briques logiques



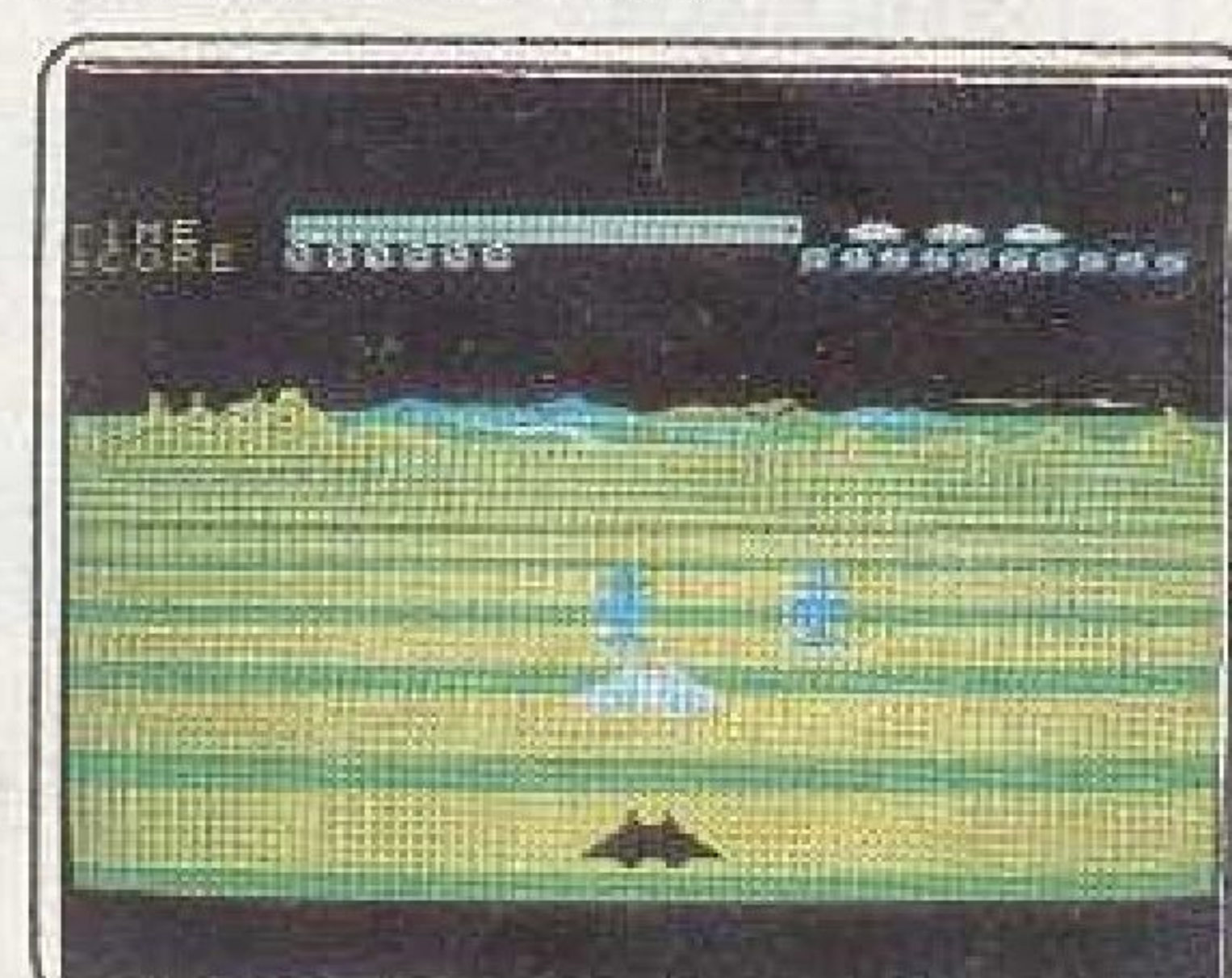
81. Broadships



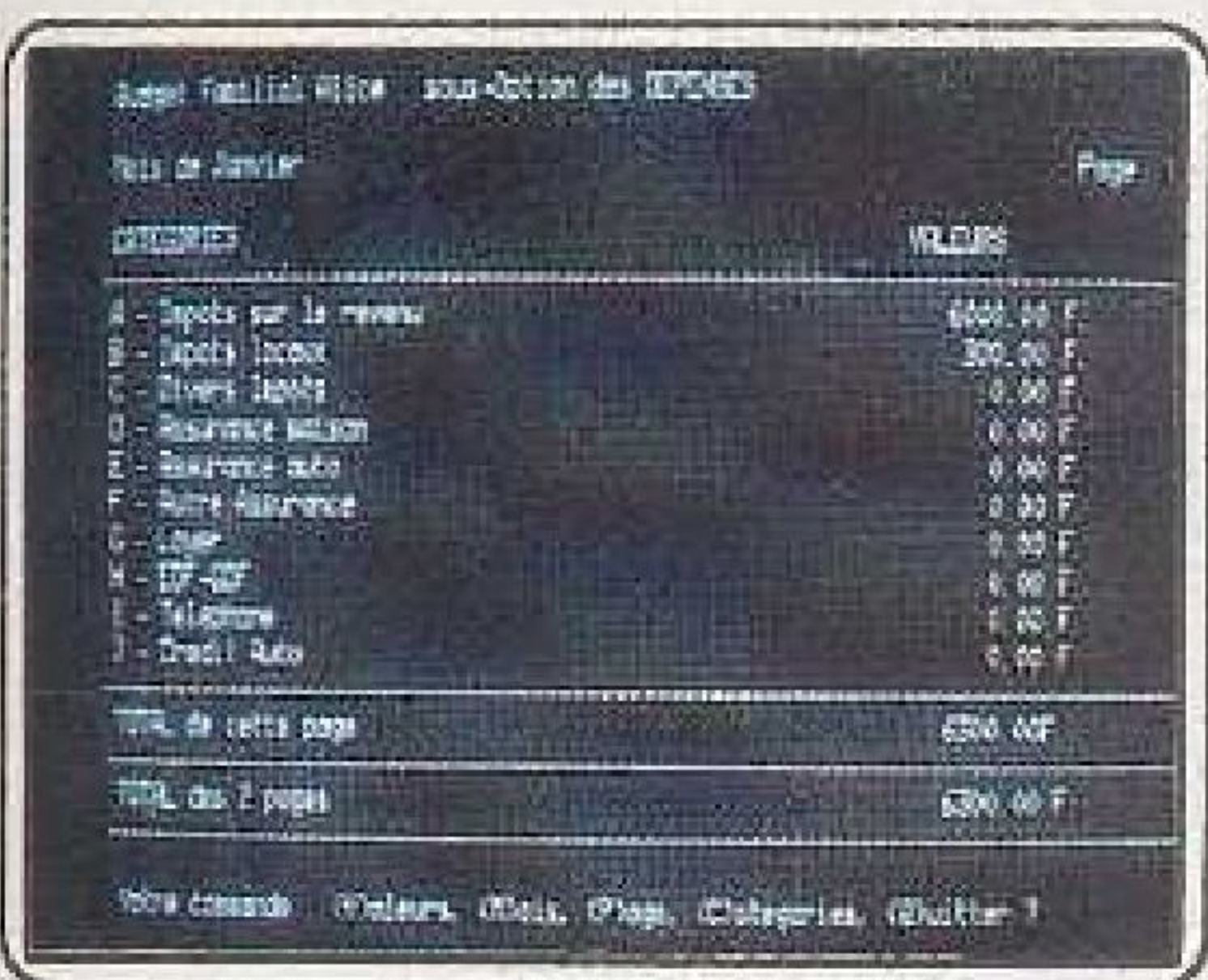
82. Boulder Dash



83. Bruce Lee



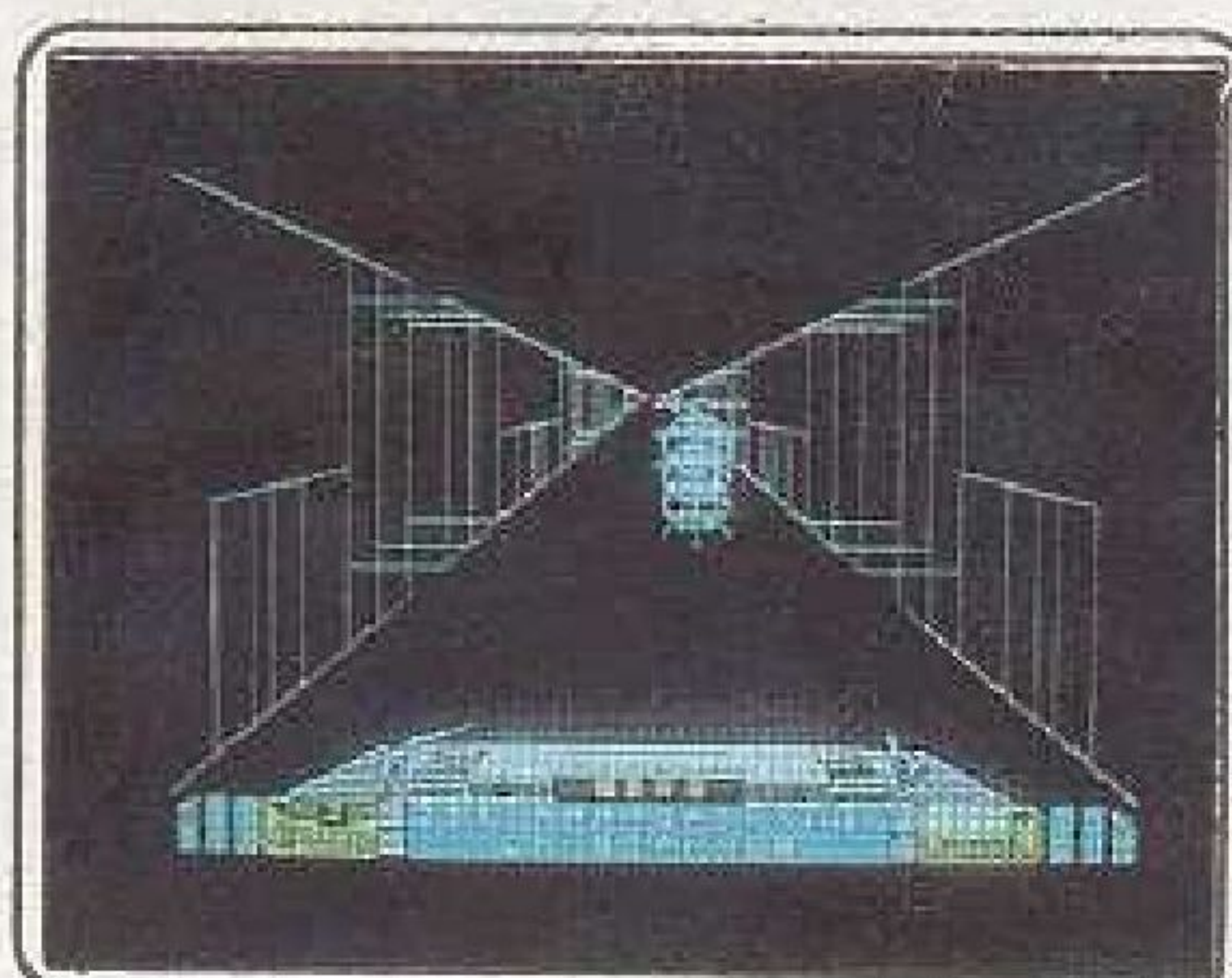
84. Buck Rogers



85. Budget familial



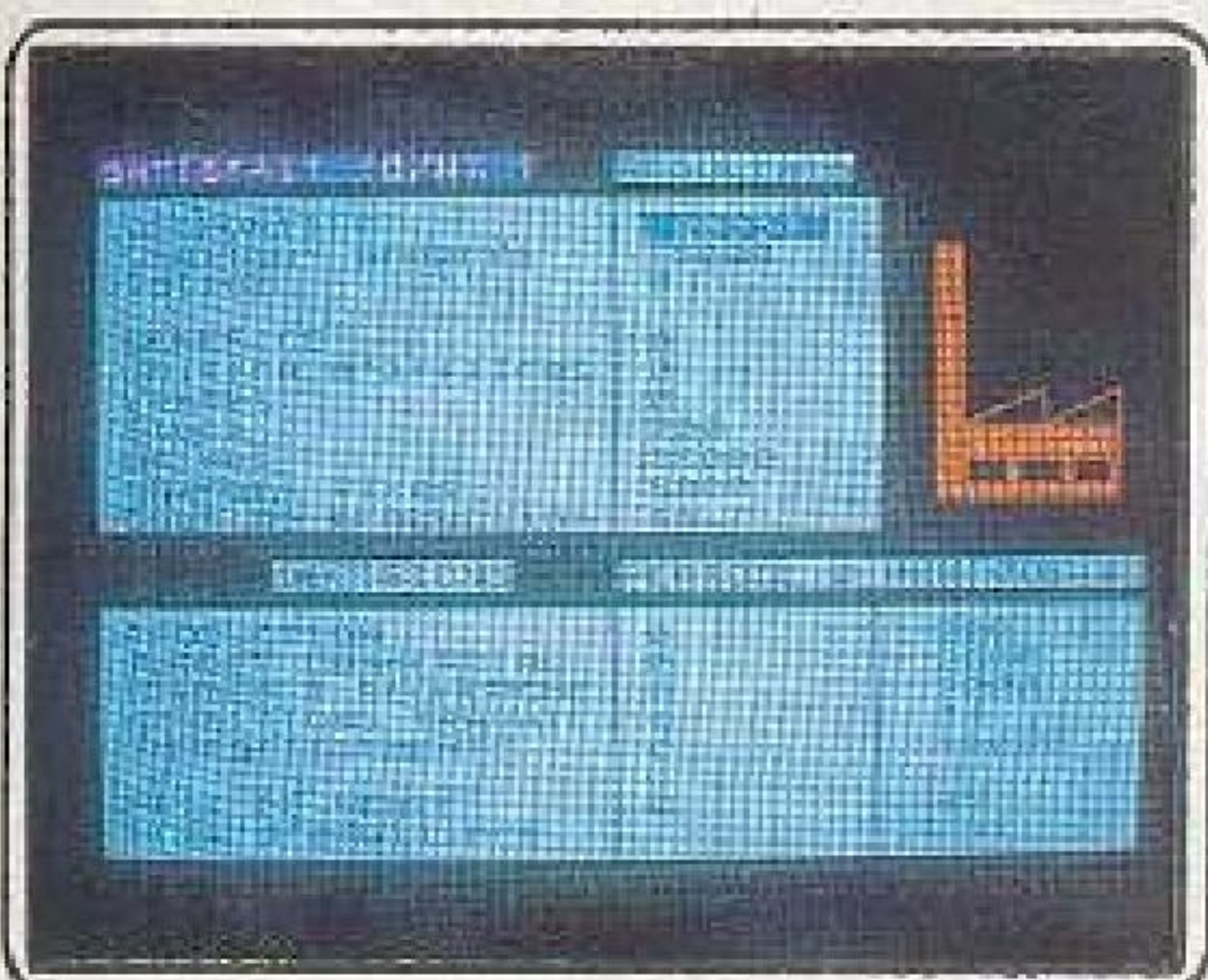
86. Buds 1.2.3.



87. Buggy Blast



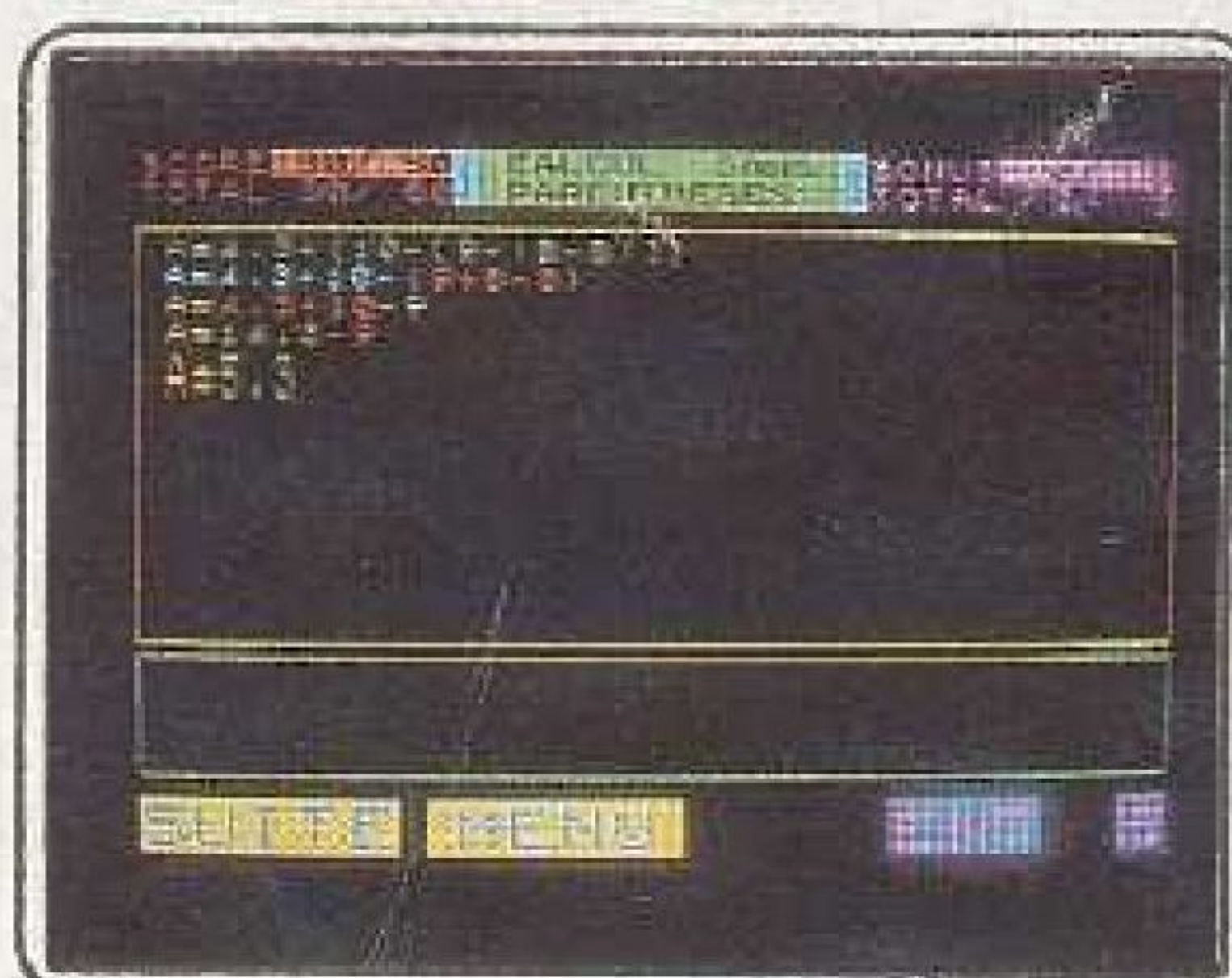
88. Businessman



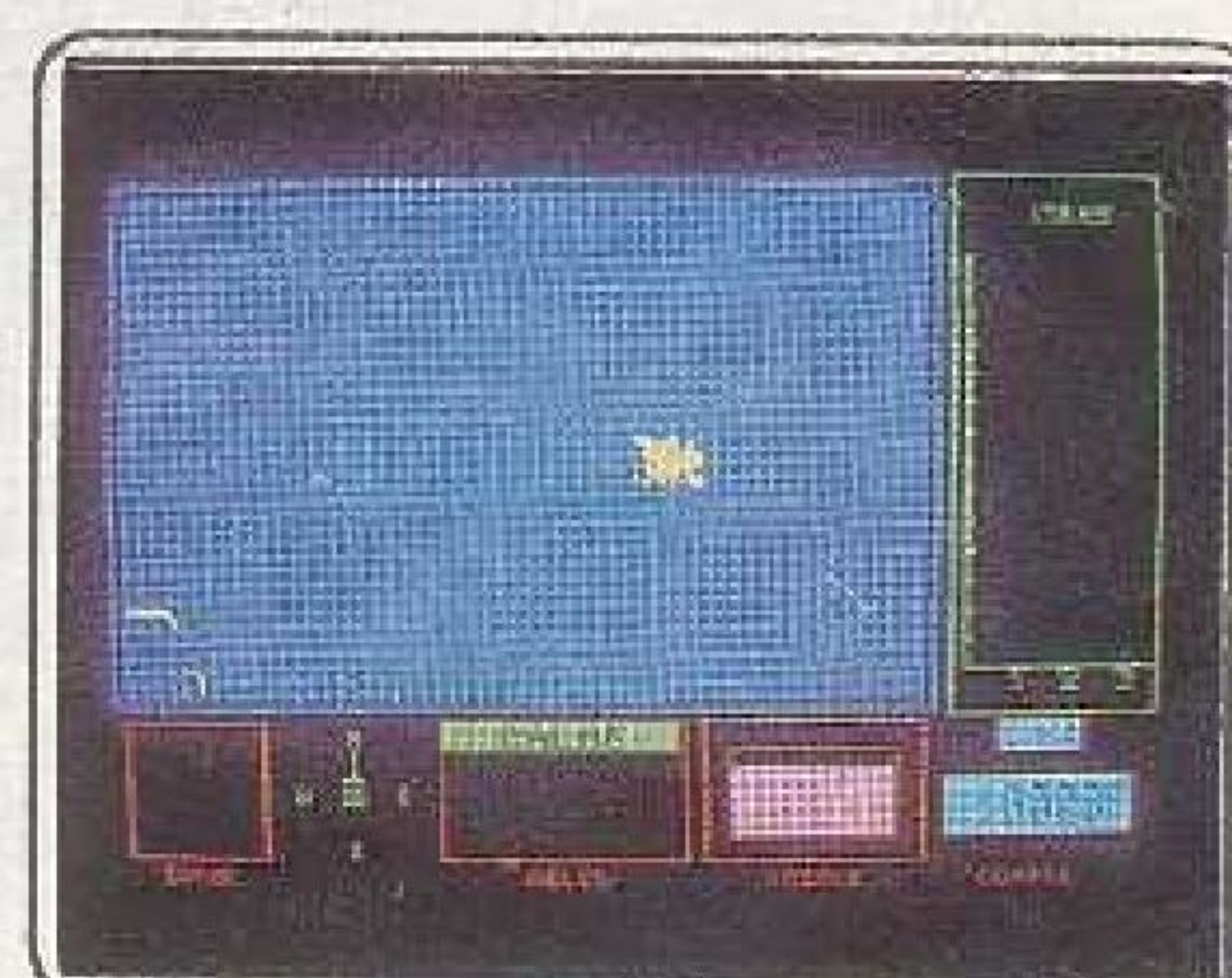
89. Business +



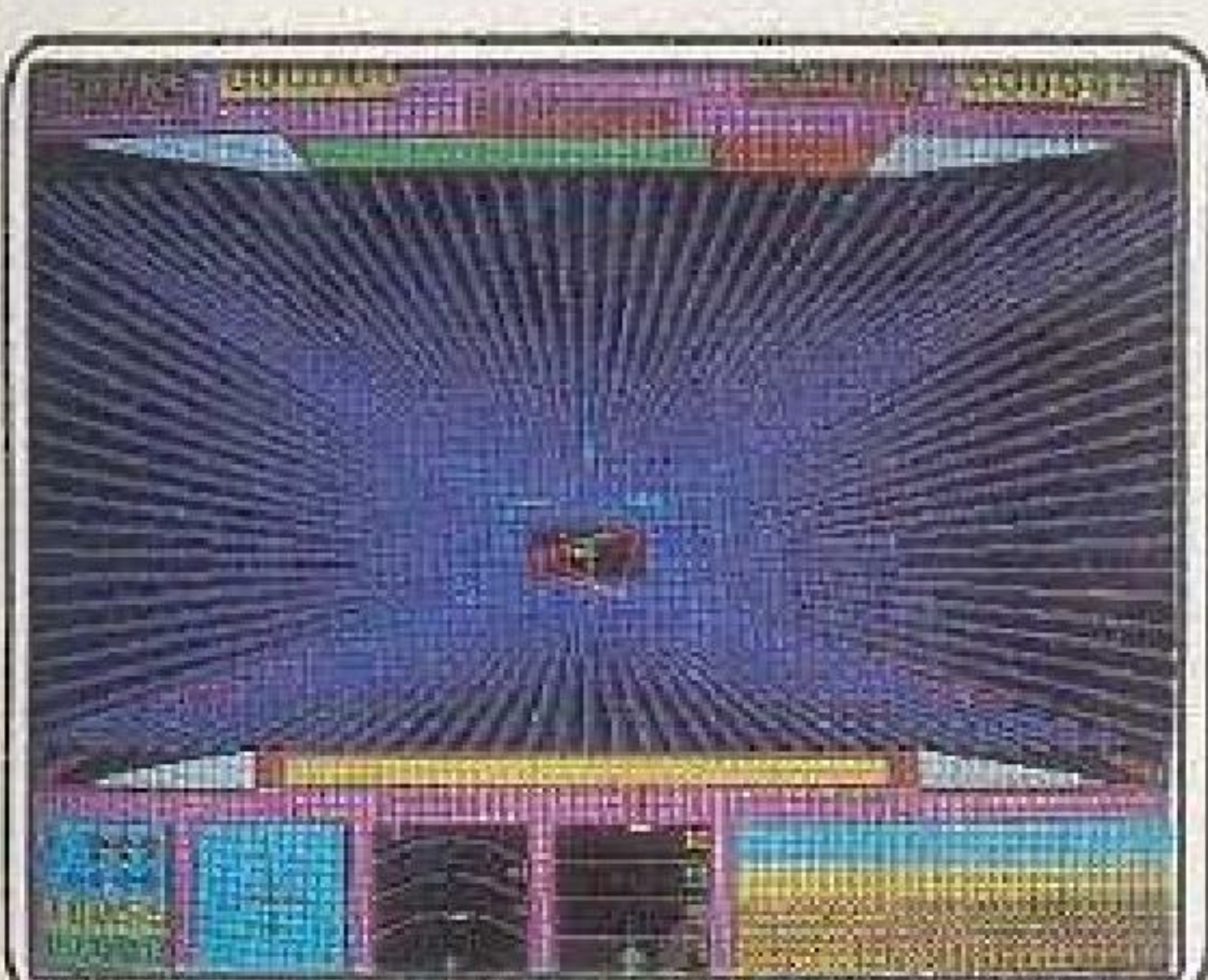
90. Calcul mental



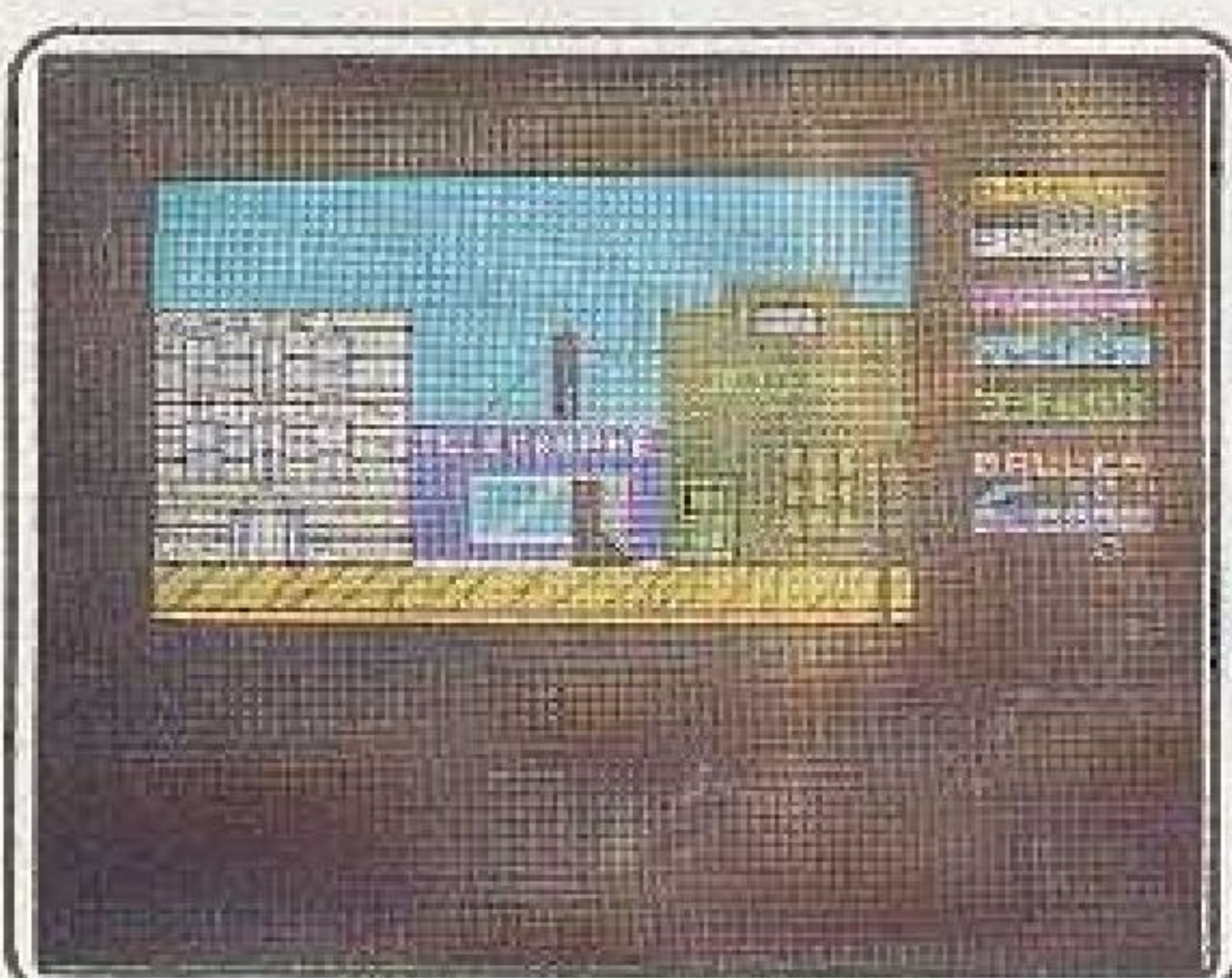
91. Calcul numérique



92. Cap Horn



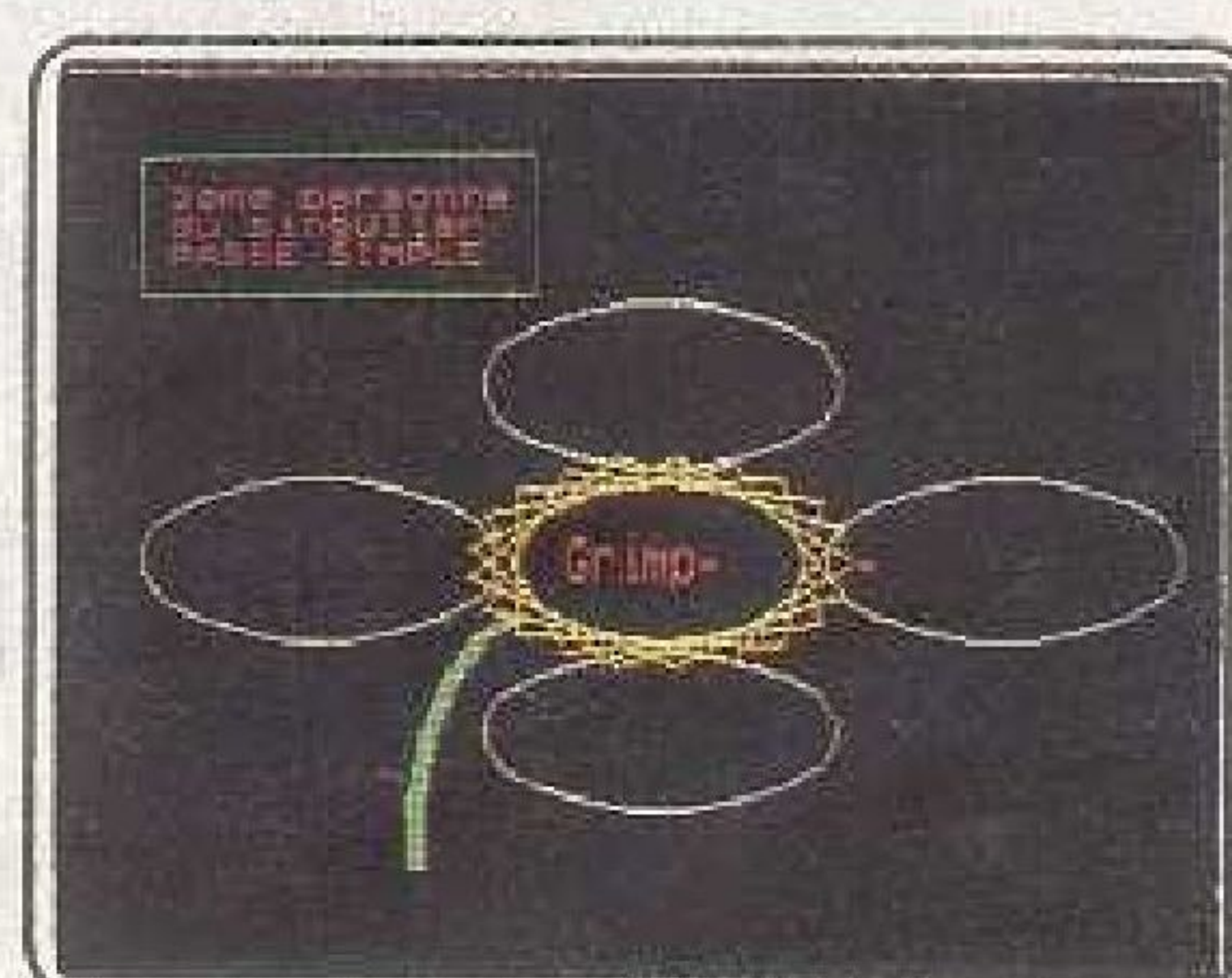
93. Captain Menkar



94. Carlson City



95. Carnet de santé



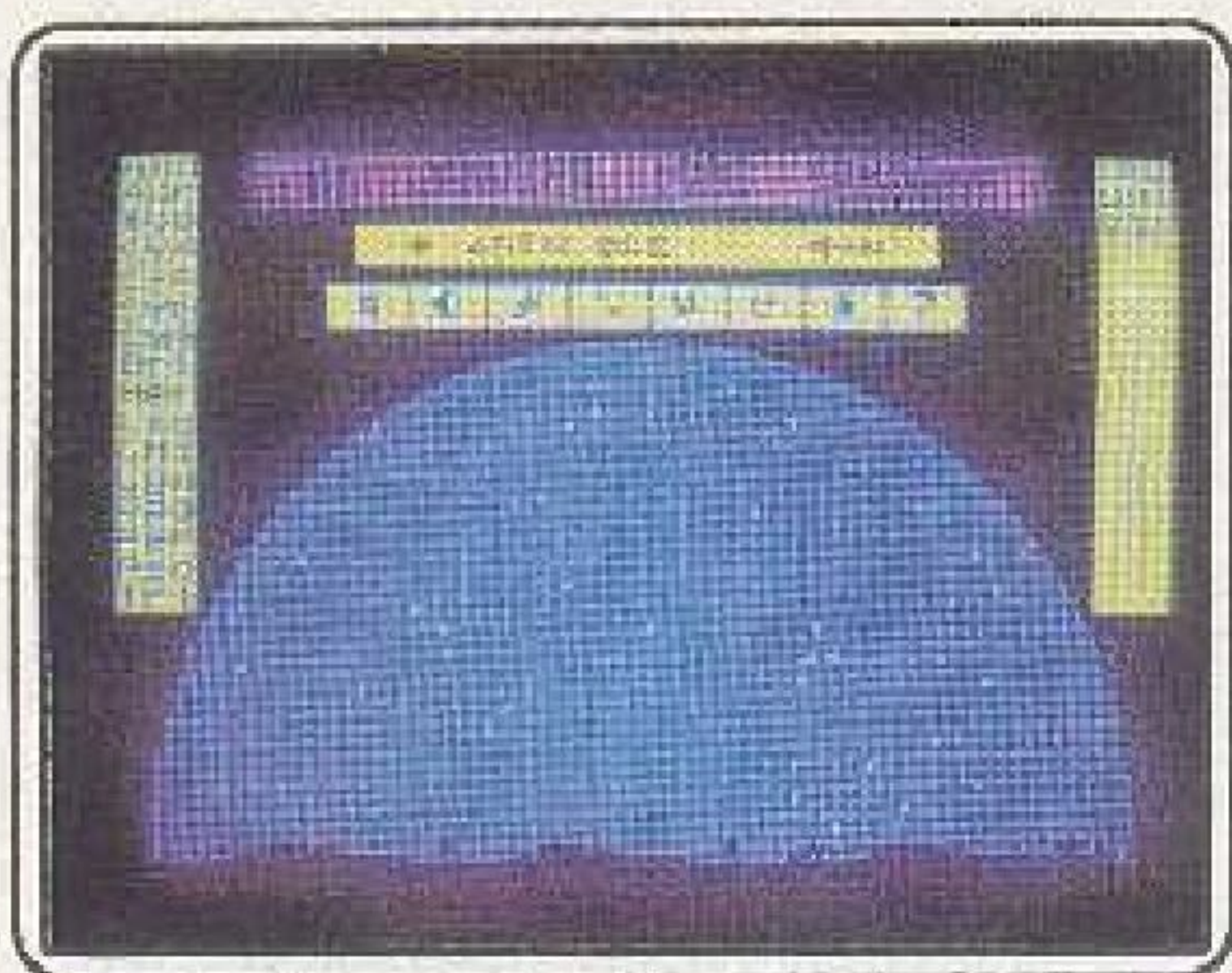
96. Cartable

576 logiciels au Tiltoscope

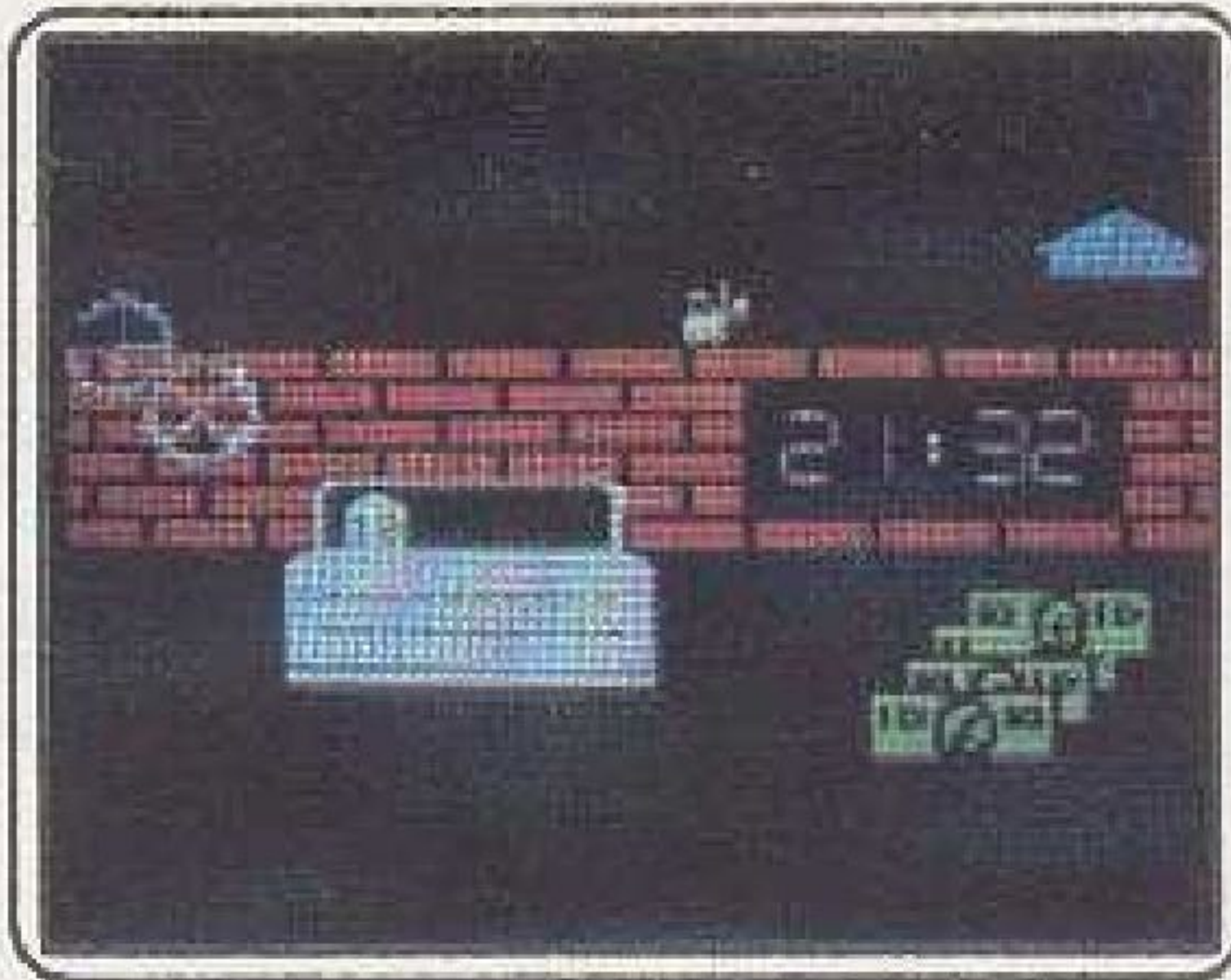
LOGICIEL	MARQUE	ORDINATEUR	TYPE	EXISTE EN DISQ. K7, CARTOUCHE	GRAPHISME	ANIMATION	BRUITAGE	DIFFICUL
97. CARTE DU CIEL	Answare	TO 7/70 - MO 5	Educatif - astronomie	K7	★★★★	—	—	★★★
98. CARTELS & CUTTHROATS	S.S.I.	Apple II	Simulation économique	Disquette	★★★	—	—	★★★★★
99. CASHMANN	Microdeal	Dragon 32	Action	K7	★★★★	★★★	★★★	★★
100. CATEGORIC	No man's land	MO 5	Batailles navales	K7	★★★★	★★★	★★★	★★★★
101. CAULDRON	Palace Software	C 64	Action et aventure	K7	★★★★★	★★★★★	★★★★★	★★★★
102. CAVERNS OF SILLAHC	Interceptor Software	Commodore 64	Action et adresse	K7	★★★★★	★★★★	★★★	★★★★
103. CHALLENGER	Cobra soft	Amstrad	Jeu de carte	K7	★★	★★★★	—	★★★★
104. CHALLENGE VOILE	Loricels	Oric/Atmos	Tactique de régate	K7	★	★	★	★★★
104. CHEOPS	No man's land	Amstrad	Aventure	K7	★★★★	★★★	★★★	★★★★
106. CHESS 7.0	Odesta	Apple II	Echecs	Disquette	★★★★	—	—	Selon niveau
107. CHIFFRES PERCHES	Ediciels Fisher-Price	C 64, TO 7/MO 5	Educatif arithmétique	K7	★★★★★	★★★★★	★★★★	★★★
108. CHILLER	Mastertronic	C 64	Action et aventure	K7	★★★	★★★	★★★	★★★★
109. CHOPPER SQUAD	Interceptor Software	Amstrad	Action	K7	★★	★★★	★★★	★★★
110. LA CITÉ PERDUE	Excalibur	Apple II	Aventures graphiques et dialogiques	Disquette	★★★★	—	★★★★	★★★★
111. CLIMB IT	Tynesoft	Amstrad	Action	K7	★★★	★★★	★★★	★★★
112. CLUB DE FOOT	Answare	TO 7/70, MO 5	Gestion	K7	★★★	—	★★★★★	★★★★
113. COBRA PINBALL	Cobra soft	Oric 1/Atmos Amstrad	Flipper	K7	★★★★★	★★★★★	★★★★	★★★★
114. COCCINELLE	Ediciel	Apple II	Initiation à la programmation et dessin	Disquette	★★★★	★★★★	—	★★★★
115. CODENAME MAT	Microméga	Spectrum 48 K	Combat galactique type Star Trek	K7	★★★★	★★★★	★★★	★★★★
116. COMBAT LYNX	Durell	Spectrum 48 K Amstrad	Combat aérien	K7	★★★★★	★★★★★	★★★	★★★★
117. COMPILATEUR INTÉGRAL	Ere informatique	Spectrum 48 K	Compilateur	K7	—	—	—	—
118. THE COMPLETE MACHINE CODE TUTOR	Génération Software	Spectrum 48 K	Apprentissage de l'assembleur	K7	—	—	—	★★★
119. LE COMPTE EST ROND	Hatier	MO 5 - TO 7/70	Educatif arithmétique et logique	K7	★★★	—	—	★★★★
120. COMPUTER BILLIARDS	Konami	M.S.X.	Simulation de billard américain	Cartouche	★★	★★★★	★★★	★★★
121. CONAN	Datasoft	Apple II	Action	Disquette	★★★★★	★★★★★	★★★★	★★★★
122. CONGO BONGO	Sega	M.S.X. C 64, Atari 800 XL	Action africaine	K7	★★★★	★★★	★★★	★★★
123. LA CONJUGAICHOUETTE	Belin	VG 5000	Educatif conjugaison	K7	★★	—	—	★★
124. LES CONSPIRATEURS DE L'OMBRE	No man's land	Apple II	Jeu d'aventure et de rôle	Disquette	★★★★	—	—	★★★★
125. COQ'INN	Vifi Nathan	Spectrum, Oric, C 64	Action	K7	★★★★★	★★★★	★★★★	★★★★
126. CORN CROPPER	C.C.S.	Spectrum 48 K ZX 81 16 K	Simulation économique	K7	★★★	—	—	★★★★
127. COUNTDOWN TO MELTDOWN	Créative Spark	C 64	Aventure graphique	K7	★★★★	★★★★	★★★	★★★★
128. COURS DE SOLFÈGE SUR MO 5	Techni-musique	MO 5	Educatif	K7	★★★★★	★★★	★★★★★	★★★
129. COURSES AUX LETTRES	Loricels	Oric 1, Spectrum et MO 5/TO 7	Educatif, niveau primaire	K7	★★★	★★	★★★	★★★
130. CRAZY TRAIN	Konami	M.S.X.	Réflexion	Cartouche	★★	★★★	★★	★★★★
131. LE CRIME DU PARKING	Froggy	Apple II	Enquête policière	Disquette	★★★★	—	—	★★★
132. CRISTAL 5	A.G.B.	ZX 81 16 K	Aventure graph. et convers. et jeu de rôle	K7	★★★	—	—	★★★★
133. CRYPT OF MEDEA	Sir-tech	Apple II	Aventures graphiques et dialogiques	Disquette	★★★★	—	—	★★★★
134. CYBERLAB	Totek	TO 7 et MO 5	Adresse et réflexe	K7	★★★	★★★	★★★	★★★
135. DALEY THOMPSON'S DECATHLON	Océan	Spectrum 48 K	Simulation sportive	K7	★★★★	★★★	★★★	★★★★
136. DALLAS	C.C.S.	Spectrum 48 K ZX 81 16 K	Simulation économique	K7	★★	—	—	★★★★
137. DAMBUSTER	IJK	Oric-Atmos	Simulateur de vol	K7	★★	★	★★	★★★
138. THE DAMBUSTERS	US Gold	C 64	Simulateur de vol et de combat aérien	Disquette	★★★★★	★★★★★	★★★★	★★★★
139. DANGER MOUSE IN THE BLACK FOREST CHATEAU	Creative sparks	Spectrum 48 K	Aventures graphiques et dialogiques	K7	★★★★	—	—	★★★★
140. DANGER MOUSE IN DOUBLE TROUBLE	Creative sparks	Spectrum 48 K	Action	K7	★★★★★	★★★★	★★★★	★★★★
141. DARK CRISTAL	Sierra-on-line	Apple II	Aventures graphiques et dialogiques	Disquette	★★★★★	—	—	★★★★
142. DARK STAR	Design	Amstrad, Spectrum	Action	K7	★★★	★★★	★★★	★★★★
143. DAVIS'S MIDNIGHT MAGIC	Broderbund	C 64	Flipper	K7	★★★	★★★	★★★	★★★
144. A DAY IN THE LIFE	Microméga	Spectrum 48 K	Action	K7	★★★★	★★★	★★	★★★★

INTÉRÊT	PRIX	PARU DANS TILT N°	NOTRE COMMENTAIRE
*****	B	20 et 22	Partez à la découverte du ciel, observez la course des constellations, examinez leur structure et testez vos connaissances. Un très bon logiciel, facile d'emploi, pédagogique dans le bon sens du terme, qui donne une vision réaliste du ciel.
*****	F	21	A la tête d'une entreprise dont vous pourrez d'ailleurs choisir le type de produit qu'elle commercialise, vous devez réussir à tenir votre part du marché malgré la concurrence. Un bon logiciel pouvant se jouer à plusieurs.
***	B	18	Pour vous approprier les différents trésors disséminés dans les multiples salles de ce château, vous devrez sauter de trampolines en échelles. Un jeu classique de réalisation correcte mais pas très passionnant.
****	B	20	Ce simulateur de bataille navale est d'un réalisme surprenant. Dans la cabine de pilotage, les différents instruments de bord vous indiquent l'approche de l'ennemi. Cuirassés, porte-avions et jets sont déjà à vos trousses ; la lutte sera chaude !
*****	B	23	Pour devenir la reine des sorcières de la nuit d'Halloween, partez à la recherche de quelques larmes de bave de crapaud, un œil de triton et autres racines de cigüe. Un logiciel tonique, aux graphismes et scrolling époustoufflants. Un must et un Tilt d'or 85.
****	A	23	Périlleuse mission que ce sauvetage sur la planète Sillahc. Le maniement de votre vaisseau est entravé par une forte pesanteur et les rayons laser ennemis font feu de toutes parts. Entre deux ravitaillements en essence, l'action ne laisse aucun répit.
****	B	23	Il n'est pas vraiment beau, mais il est costaud ce revers made in France. Écrit 100 % en langage machine avec des algorithmes trapus, il comporte douze niveaux de jeu (à partir du sixième, ça commence à coïncider). Le jeu, au joystick, s'avère agréable et les détails de réponse rapides.
****	B	19	Challenge voile propose une régate olympique sur trois bouées. Même les non-initiés pourront s'adonner à la joie de la régate, grâce aux trois niveaux de difficulté qui permettent d'assimiler les différents paramètres d'une course à la voile.
****	B	24	Pilleurs de tombes en Egypte, dans le terrible dédale des pyramides : les mygales, les scorpions, déchiffrer les hiéroglyphes, jouer au passe-muraille, trouver le grand magicien, ce n'est pas une sinécure. Une aventure graphique jolie mais monotone.
*****	F	24	Bien que moins complet et moins fort que ses deux concurrents directs, <i>Sargon III</i> et <i>Mychess II</i> , le logiciel offre de bonnes prestations et pourra parfaitement convenir au débutant et à l'amateur moyen.
****	B	24	Un logiciel qui dans la tradition de Mary Poppins guide les premiers pas en calcul des bambins de 3 à 7 ans. toutes les opérations se font par l'intermédiaire de petits animaux tout ce qu'il y a de plus rigolos. Mignon et évolutif, donc réussi.
**	B	24	Sous un clair de lune démoniaque, encerclé d'araignées, zombies et autres esprits, vous écumez la forêt cueillant des crucifix bleus. Les étapes suivantes : du cinéma au ghetto ou à la maison hantée dans un crescendo de croix et de monstres. Niais.
***	A	23	Avec votre hélicoptère transportez neuf avions de chasse en pièces détachées. Gare aux Aliens saboteurs. Un va-et-vient pas très excitant ni très joli. Pour les nostalgiques du jeu d'arcade rudimentaire uniquement.
*****	F	24	Le professeur qui vous a convoqué dans cette île australe a décidément découvert une bien étrange pierre, comme vous n'allez pas tarder à l'apprendre. Un bon jeu, aux graphismes variés et aux dialogues faciles.
***	A	22	Le plan gorille kidnappeur, pin-up éplorée et jeune héros intrépide, vous connaissez ? Empruntez les ascenseurs, grimpez aux échelles et sauvez votre chérie. Du vu et revu, mais qui s'en plaindrait.
****	B	25	Vous êtes dirigeant d'un club de foot pour une saison, soit six matches aller-retour contre des équipes plus ou moins fortes. Comme de bien entendu vous perdez de l'argent. Comment redresser la balance sans caisse noire.
*****	B	23	En deux mots, il s'agit d'un billard électronique de bar qui se serait réincarné dans un micro ordinateur. Hallucinant de réalisme. Tilt vengeur, écran qui bouge, paramètres aux mètres, la bille d'argent s'envole. Fabuleux Tilt d'or 85.
*****	F	24	Apprendre à programmer en dessinant, il fallait y penser. Chaque petit programme correspond à la série de commandes utilisées pour créer le dessin. Notice dense mais synthétique. L'enfant ne peut pas se perdre (les parents si). Original.
*****	B	18	Il s'agit d'un jeu à la fois de réflexion et d'action. Vous devez protéger les planètes du système solaire en combattant dans un duel sans merci les ennemis tout en pensant à disposer les différentes forces terriennes pour limiter l'invasion.
*****	A	19-23	Pour remporter la victoire sur l'ennemi, vous devrez à la fois piloter avec brio votre hélicoptère et dinger vos troupes avec justesse. Un très bon jeu d'action et de stratégie aux possibilités multiples.
*****	C	25	Enfin le premier compilateur sur cette machine capable de tout assimiler sans crainte. De plus la collecte est bien faite et apporte un gain de rapidité considérable. Pour tous les programmeurs en herbe qui veulent éviter d'apprendre l'assembleur.
*****	B	25	Ce logiciel est à conseiller absolument à tous ceux qui désirent se lancer dans l'apprentissage de l'assembleur Z 80. Les cours sont bien fait, nombreux et progressifs et le simulateur vous montrera l'état des registres et des mémoires.
*****	B	23	Pour allier l'arithmétique à la logique, <i>Le compte est rond</i> met en place une chaîne de calcul, pour retrouver le résultat demandé en utilisant les différents opérateurs. Excellente démarche pédagogique, et niveaux de difficulté bien échelonnés.
***	C	23	Un billard américain sans surprise. Le joueur détermine la direction et la force du tir, les mouvements sont réalistes. En frappant suffisamment fort, il est possible de réussir de belles doubles ou triples bandes, comme un pro.
*****	F	19	A travers sept tableaux de difficulté bien échelonnée, vous allez guider Conan et le mener jusqu'au maléfique Volta. Saut périlleux et lancer d'épée sont les habiletés de notre héros. Un jeu classique mais très bien réalisé.
***	B	22	Tel le docteur Livingstone, vous partez découvrir la jungle, ses montagnes escarpées, ses rivières infranchissables et ses macaques lanceurs de noix de coco. Graphisme cubiste, action classique, bref du « fast-soft » à consommer avec un milk shake.
**	B	22	Ce logiciel propose d'enseigner la conjugaison dans la bonne humeur. Sans surprise, sans génie, mais très propre. Révision, puis exercices. On regrettera l'absence d'un répertoire des verbes les plus courants, accompagnés chacun d'un verbe de référence pour la conjugaison.
****	C	18	Une conspiration se trame contre l'empereur. Pour l'arrêter, un seul remède, retrouver la liste sacrée et vous en emparer. L'aventure est très intéressante mais la partie jeu de rôle dans les labyrinthes est trop limitée et les monstres y sont trop peu variés.
*****	B	16 et 18	La vie de coq est parfois difficile. Ne pas oublier les poules, chasser les intrus, se nourrir pour retrouver ses forces. Un jeu d'action tout en finesse et sophistiqué (quand le coq manque de nourriture, il se déplace plus lentement), rehaussé d'un superbe graphisme.
****	A	21	A la tête d'une ferme industrielle, vous devez prendre les décisions qui s'imposent et développer votre entreprise. Mais attention aux catastrophes qui ne manqueront pas de s'abattre. Un bon logiciel, attrayant et bien réalisé.
****	B	20	Un nombre impressionnant de salles à visiter, des gardiens plus féroces que jamais et l'explosion de cette centrale nucléaire, voici de quoi intéresser tous les adeptes de l'aventure. Le graphisme en 3D est stimulant.
****	B	22	Lecture des notes et déchiffrement rythmique, voici quatre exercices pour renforcer vos connaissances musicales. Le graphisme est précis, la correction se fait de façon sonore et le niveau de difficulté reste modulable.
***	A	18	Ce logiciel enseigne de façon ludique la connaissance de l'alphabet et la composition des mots et syllabes. Pour les enfants de 7 ans et plus, la course vous emmène dans un immeuble rempli de lettres à classer. Un professeur agréable.
****	C	23	Au premier coup d'œil, Crazy train est décevant. Mais le jeu s'avère original. En manipulant les cases comme au pousse-pousse, il s'agit de faire circuler la locomotive le plus longtemps possible sans accident. La réflexion prime sur l'action, et les possibilités de stratégie sont nombreuses.
****	B	24	La belle Odile Conchoux a été découverte morte et nue dans un caddy du supermarché. Votre enquête va vous conduire au milieu d'une faune louche et vénale. Un bon jeu, malheureusement le coupable, toujours identique peut être facilement découvert.
*****	B	22	Douze hommes ont disparu dans des circonstances plus que mystérieuses sur la base lunaire de Cristal 5. A vous de résoudre cette énigme grâce à votre personnage doté de caractéristiques variables. Un bon jeu très complet pour cet ordinateur.
*****	F	18	Enfermé dans une crypte, il vous faudra faire preuve de toute votre sagacité pour parvenir à en sortir. Ce jeu est de loin celui qui présente l'ambiance la plus sinistre. Prière de ne pas y jouer après minuit.
***	B	18	La navette s'élance dans un labyrinthe infesté de créatures féroces. Le doigt sur la gachette, aurez-vous assez de courage et de sang-froid pour retrouver la sortie. Ce thème déjà trop connu s'agrémente fort heureusement d'un graphisme 3D convaincant.
*****	A	19	Vous allez participer aux Jeux Olympiques pour l'épreuve reine : le décathlon. Mais ici, il faudra réussir à vous qualifier pour avoir le droit de participer à l'épreuve suivante. La simulation, intéressante, est un peu gachée par une animation de mauvaise qualité.
***	A	21	Vous êtes propriétaire d'une grande entreprise pétrolière et votre obsession est de porter votre capital à 200 millions de dollars pour racheter l'entreprise Ewing concurrente. La part du hasard est trop importante dans ce jeu.
***	B	20	Aux commandes d'un bombardier Lancaster, vous devez détruire les trois objectifs qui vous sont assignés et rentrer ensuite à la base. un simulateur peu fidèle et guère passionnant, à ne surtout pas confondre avec le nouveau logiciel du même nom.
*****	B	24	Ce raid aérien sur la Rhur s'imposait vraiment. Votre objectif : trois barrages allemands. Vos moyens : un bombardier Lancaster équipé de missiles spéciaux. Ce superbe simulateur de combat possède un graphisme qui donne à l'action son véritable sens. Donc c'est un Tilt d'or 85.
****	B	18	Petite souris agent secret, vous allez enquêter sur l'origine de ce mystérieux rayon Pi qui transforme les gens en bananes. Dans ce logiciel surtout réservé aux jeunes aventuriers, le dialogue s'effectue simplement grâce à un système d'options.
*****	A	18	Vous allez retrouver le héros des dessins animés dans de nouvelles aventures. Trois tableaux aux buts très différents et de difficulté variable composent ce programme dont l'objet est de détruire le double que l'abominable Greeback a créé à votre image.
*****	F	18	Tiré du célèbre film d'animation, ce logiciel vous propose d'aider Jen dans sa quête. Ici pas d'objets à ramasser. Il faudra vous mettre en communion avec la nature pour apprendre quelque chose. Un des rares jeux apportant une dimension poétique.
***	B	22	Percez un trou dans la défense ennemie et détruisez les bases de l'Empire qui truffent votre galaxie. La routine, quoi. Un logiciel qui se noie dans la masse de la médiocrité.
****	n.c.	23	Simple mais efficace, ce flipper possède un tableau des plus classiques. Le maniement des flips est très précis et suffisamment nerveux pour quelques « fourchettes » diaboliques. Question réalisme, l'ensemble vous plongera dans l'ambiance des cafés.
****	B	23	Vous incarnez Sir Clive Sinclair et vous devez aujourd'hui recevoir des mains même de la Reine votre nomination au titre de Commander. Mais ce qui est simple au premier abord ne l'est pas toujours en fait. Un amusant jeu d'action.

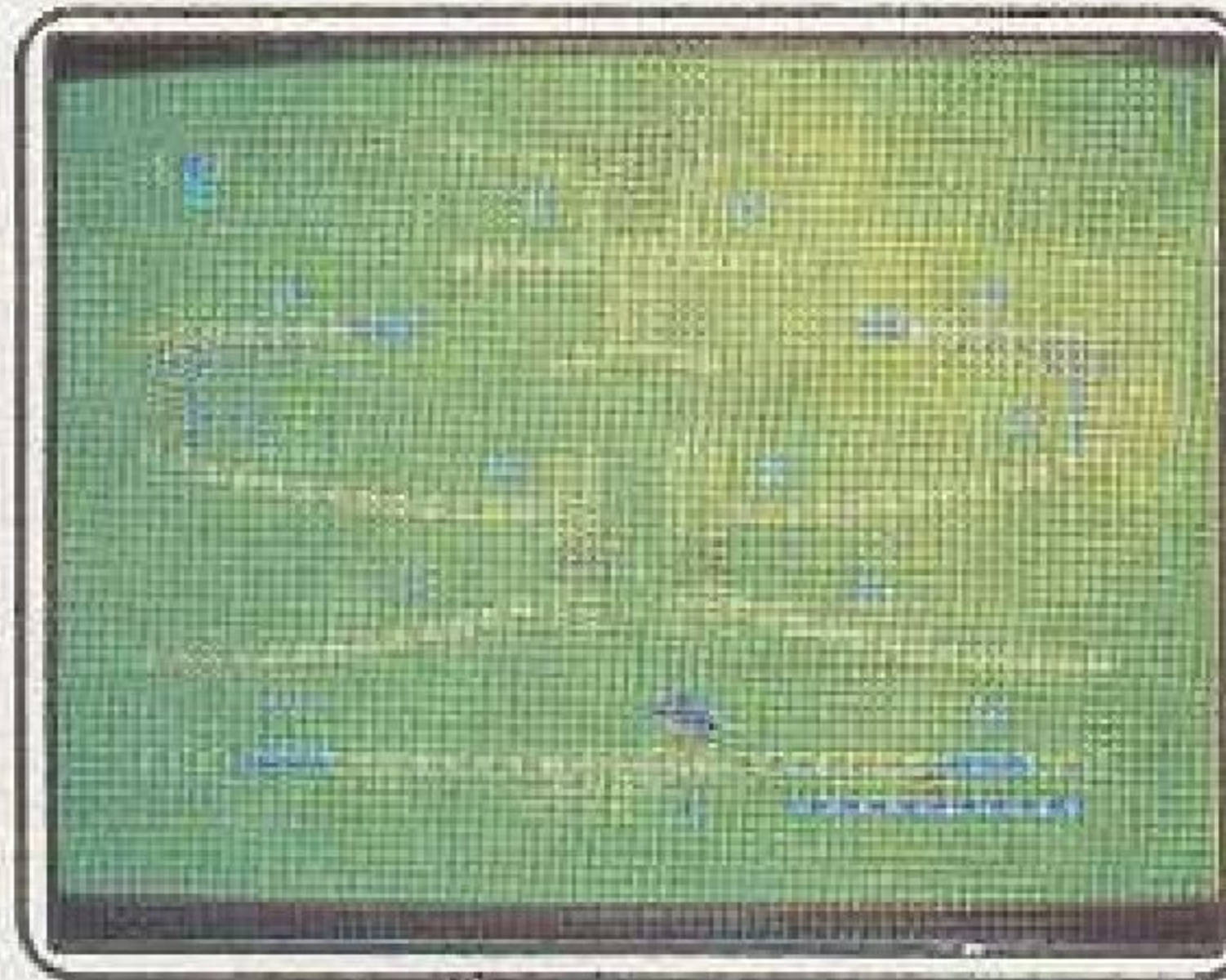
576 logiciels au Tiltoscope



97. Carte du ciel



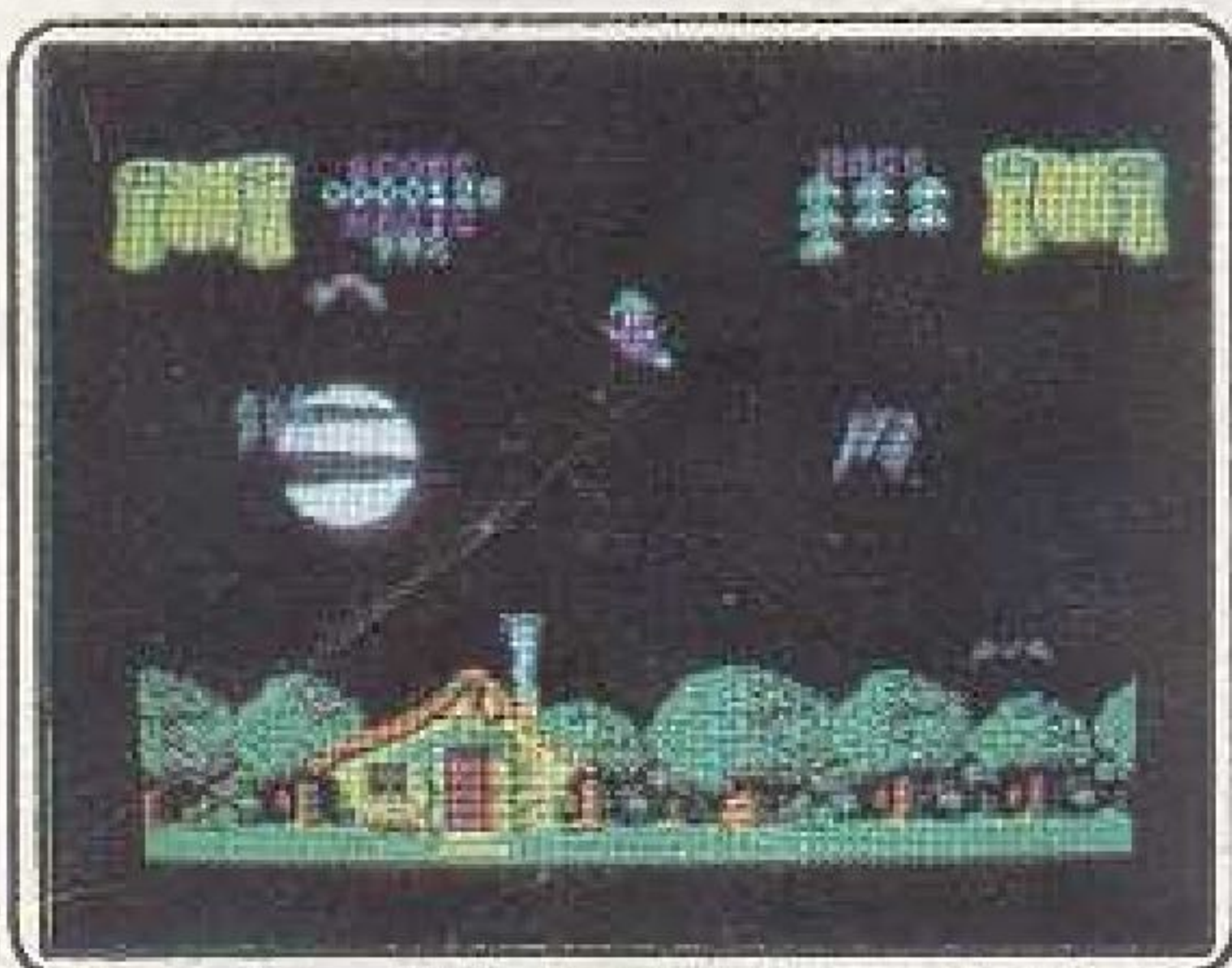
98. Cartels et Cutthroats



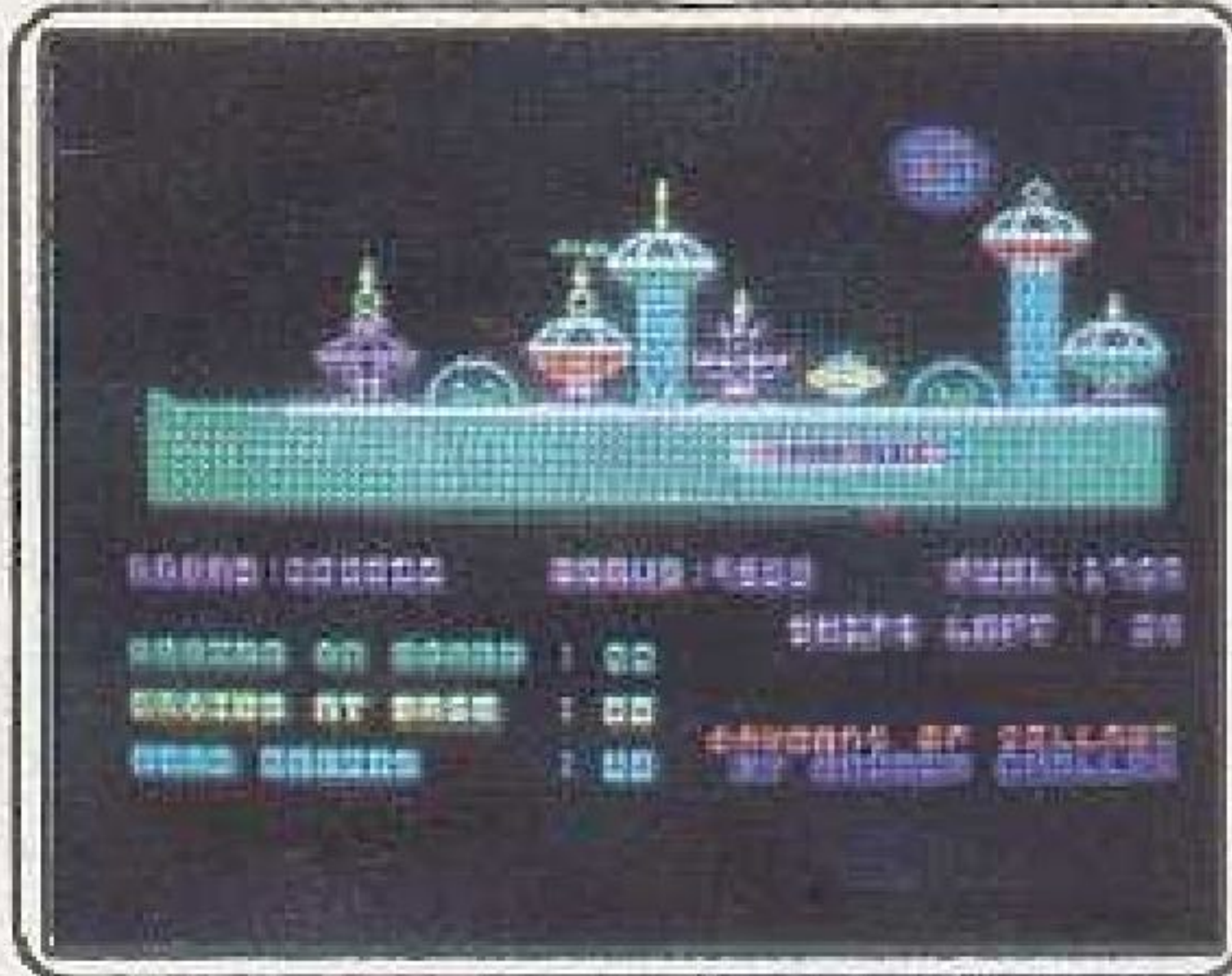
99. Cashmann



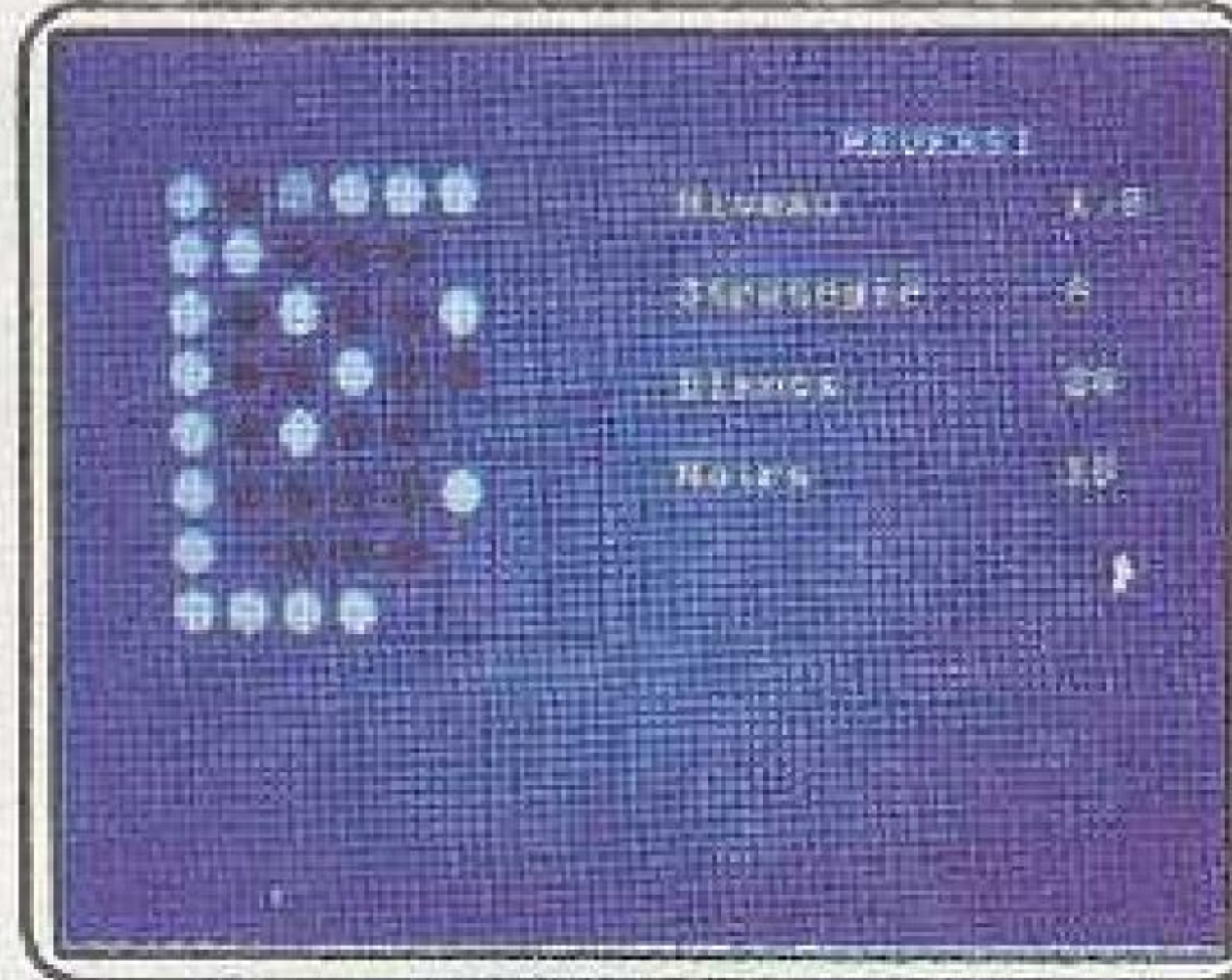
100. Catégorie



101. Cauldron



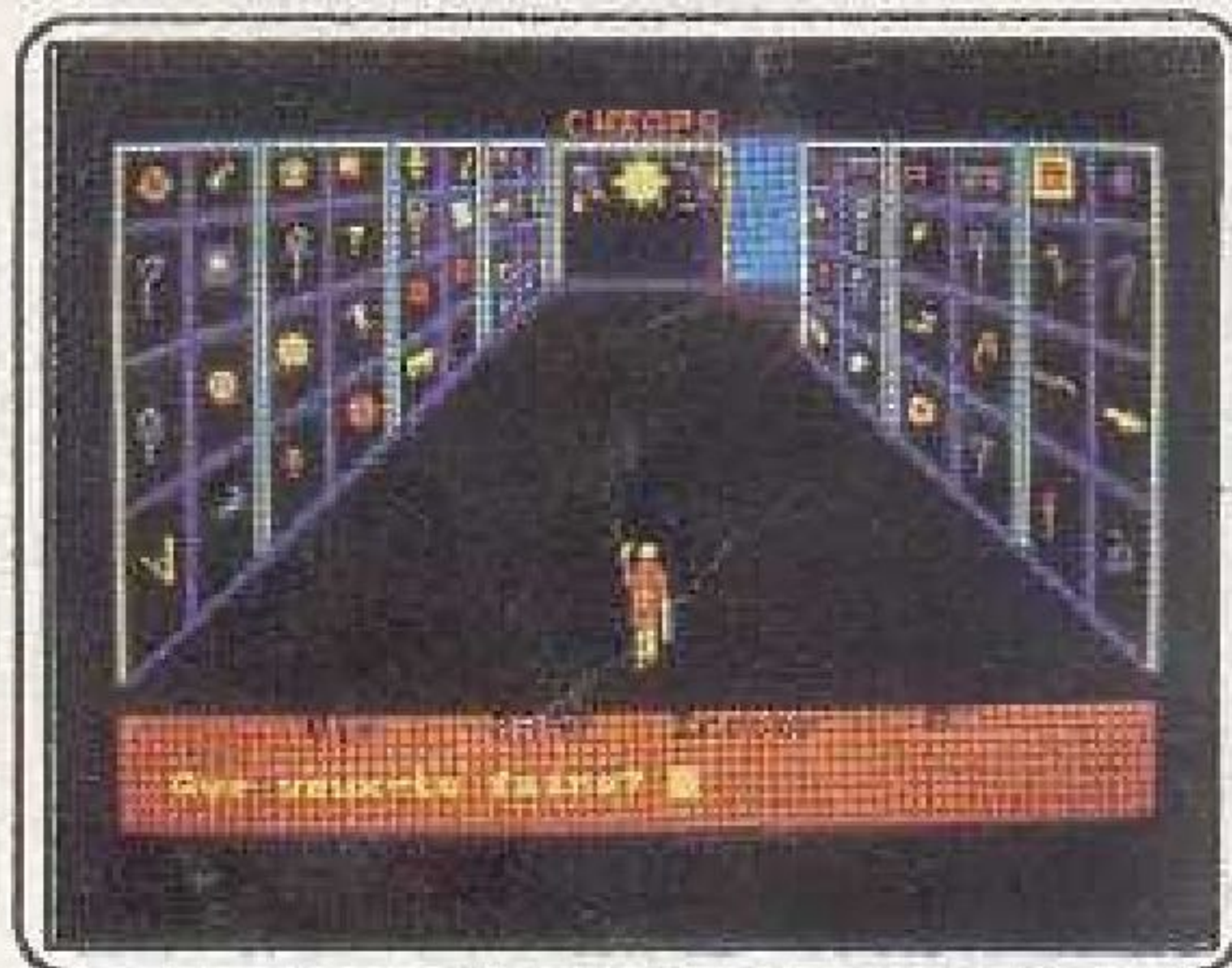
102. Caverns of Sillatc



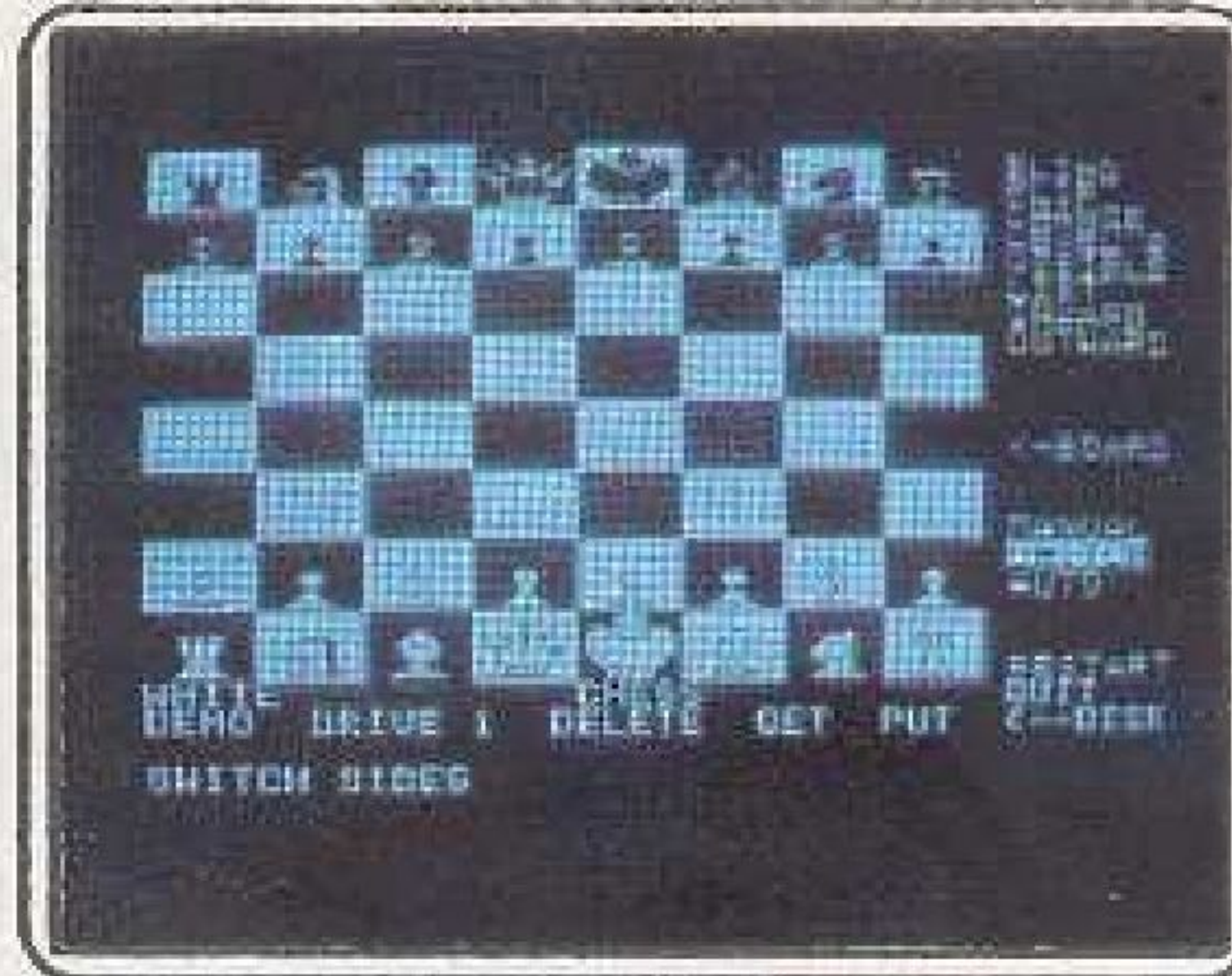
103. Challenger



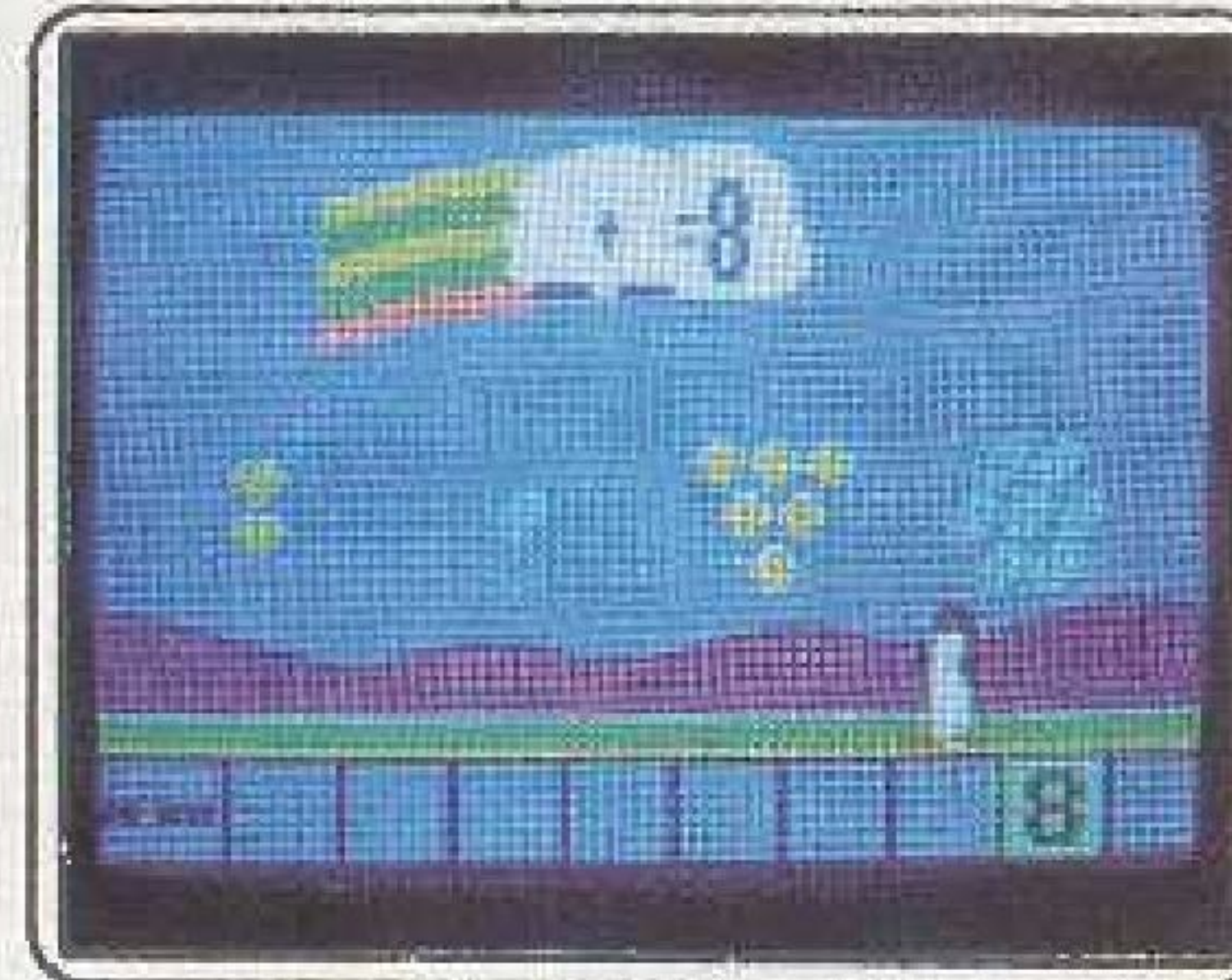
104. Challenge voile



105. Cheops



106. Chess 7.0



107. Chiffres perchés



108. Chiller



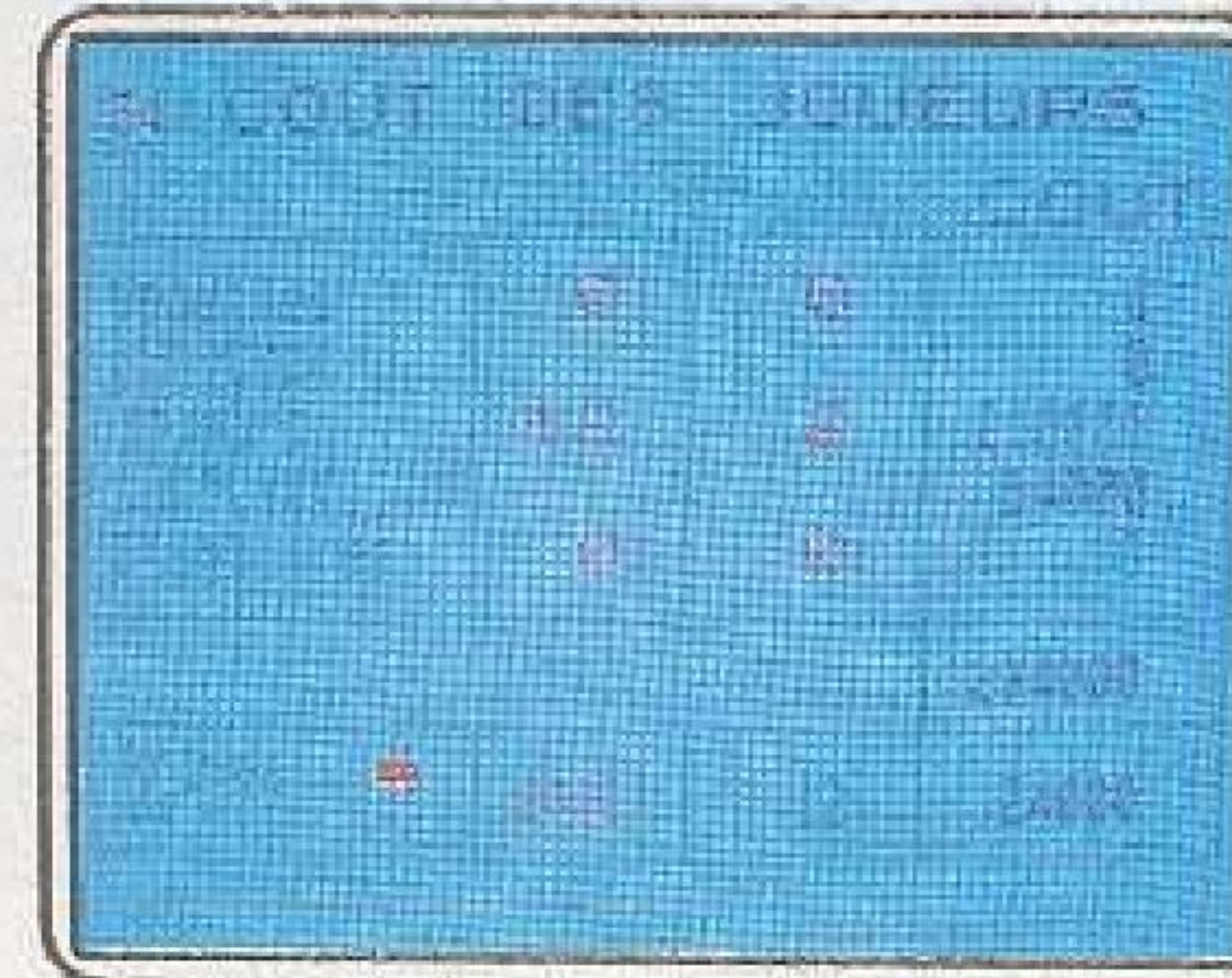
109. Chopper squad



110. La cité perdue



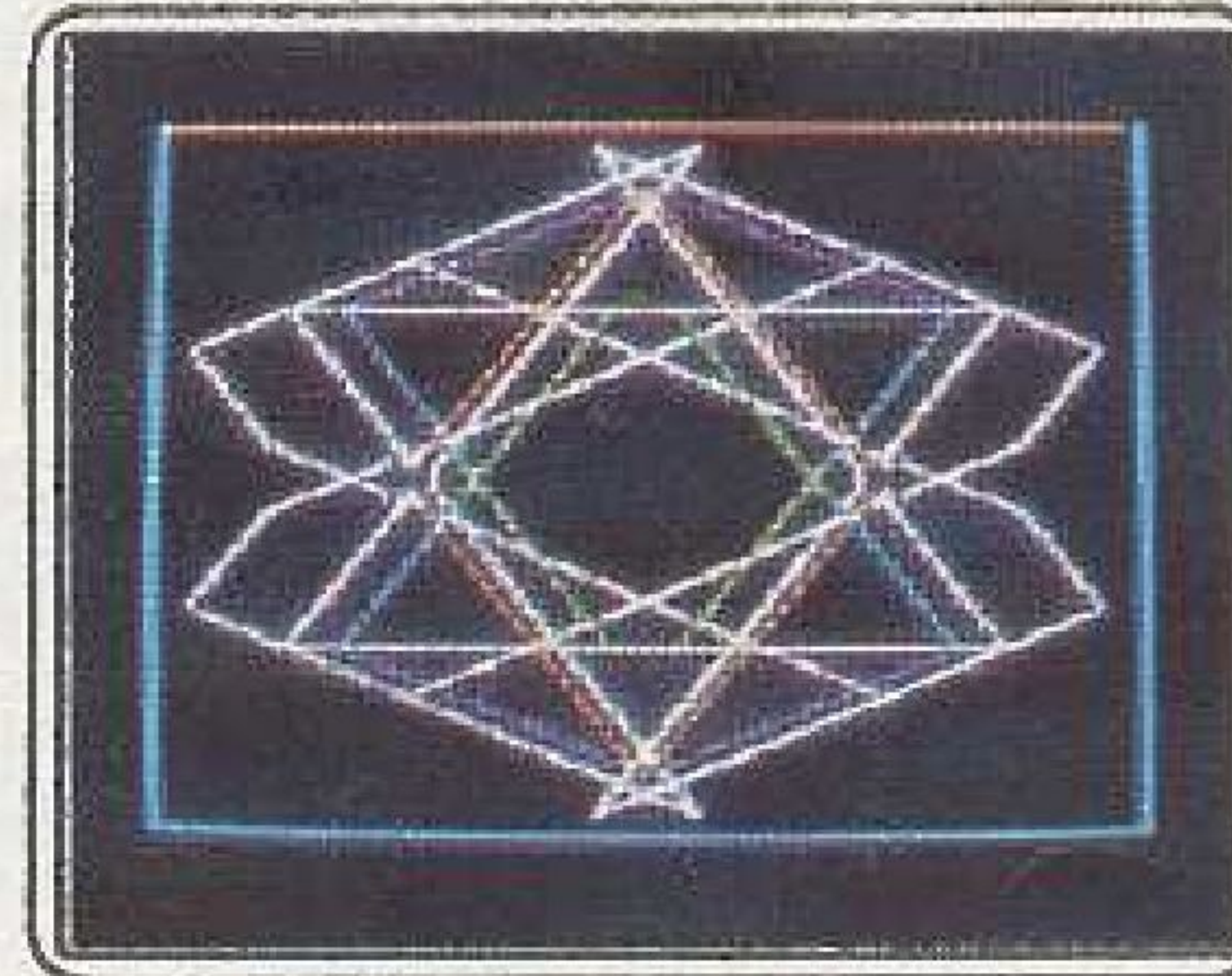
111. Climb it



112. Club de foot



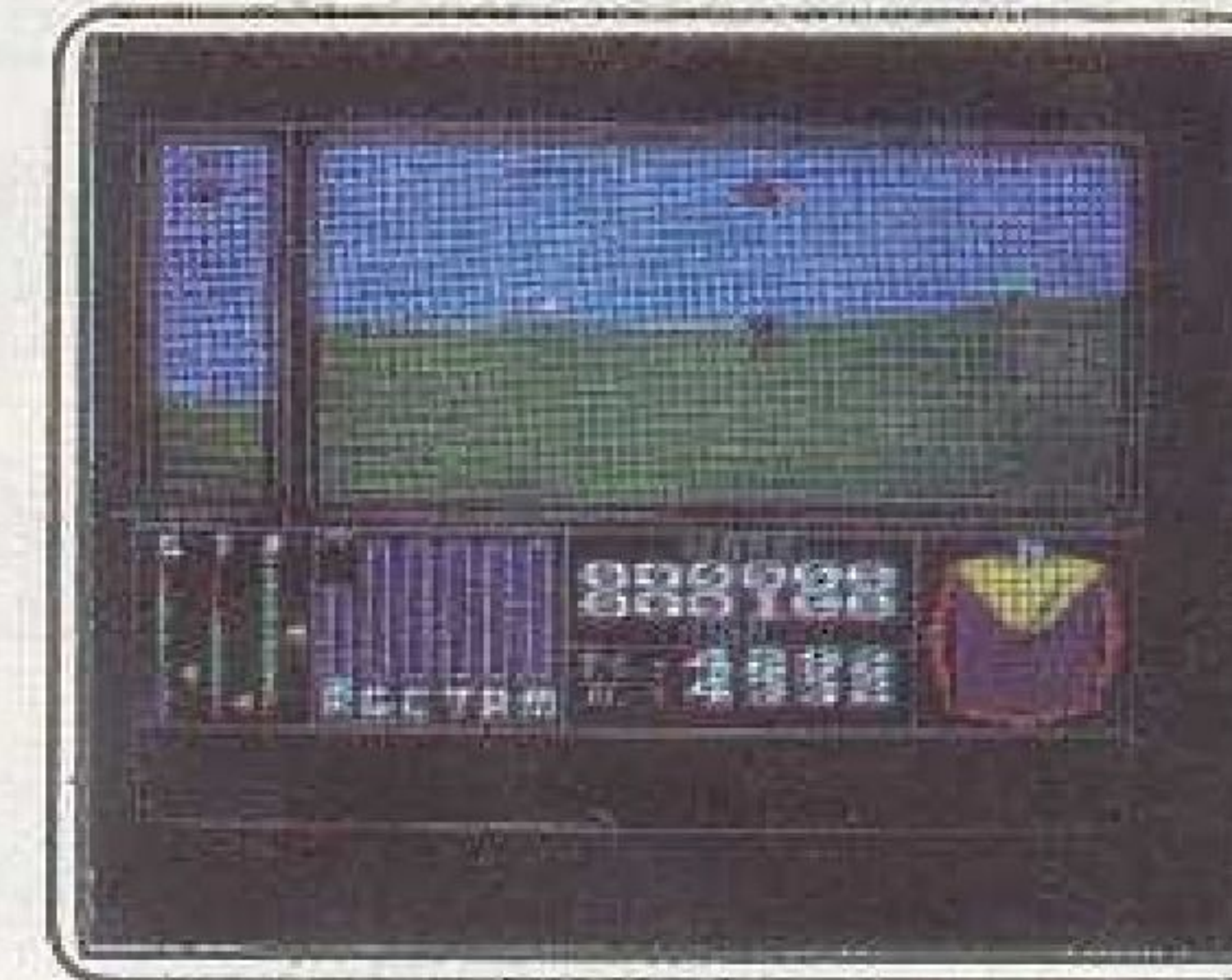
113. Cobra Pinball



114. Coccinelle



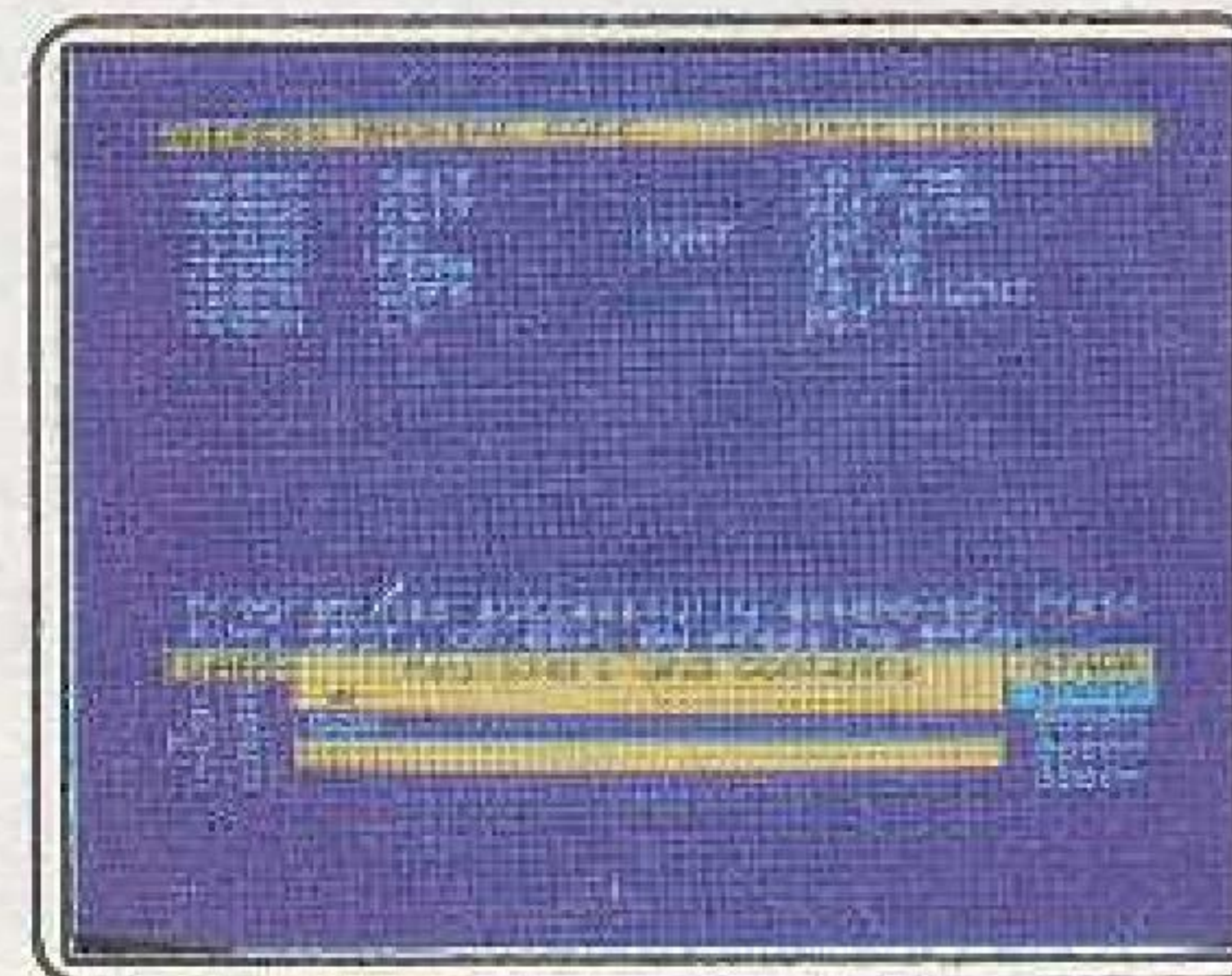
115. Codename mat



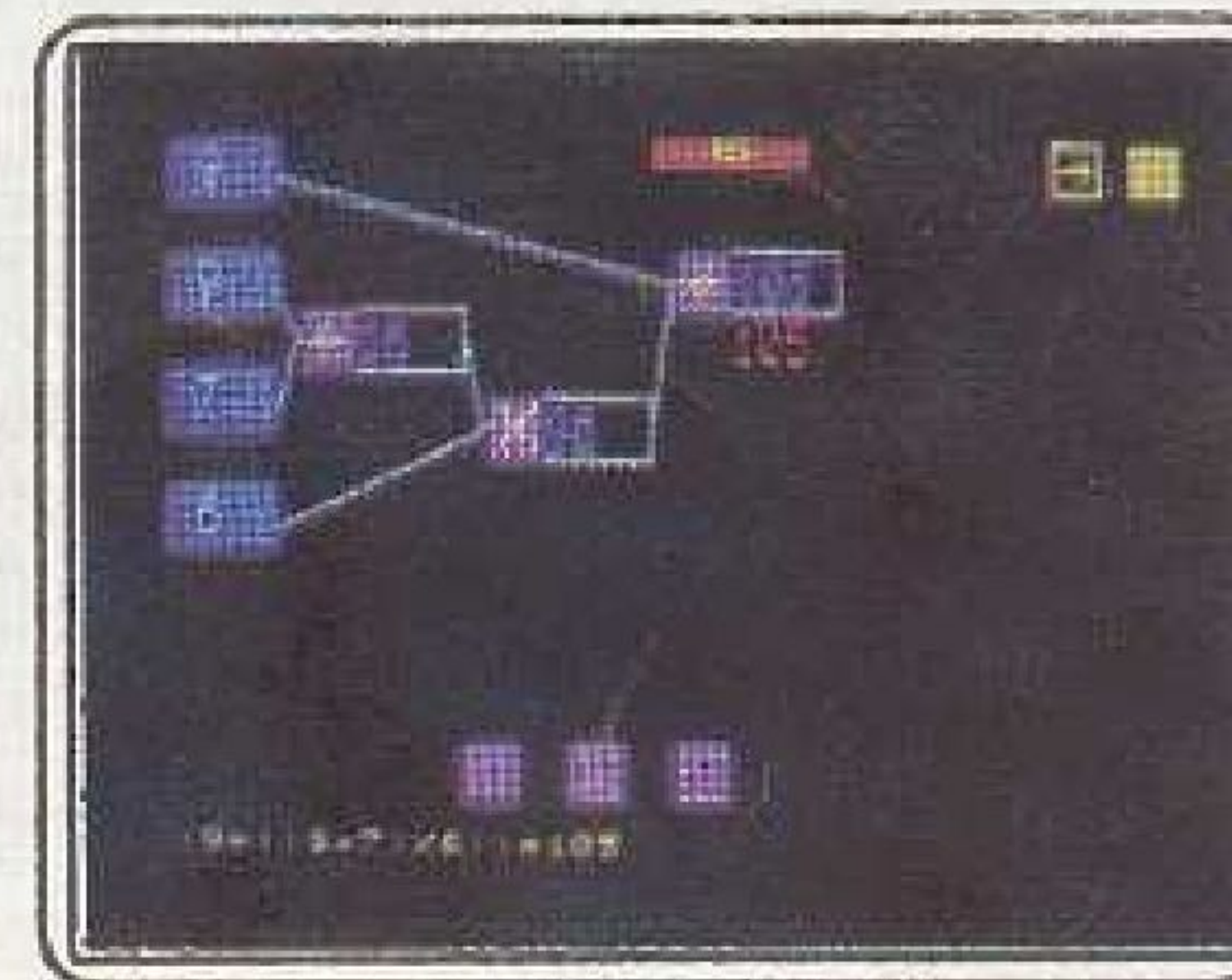
116. Combat Lynx



117. Compilateur intégral



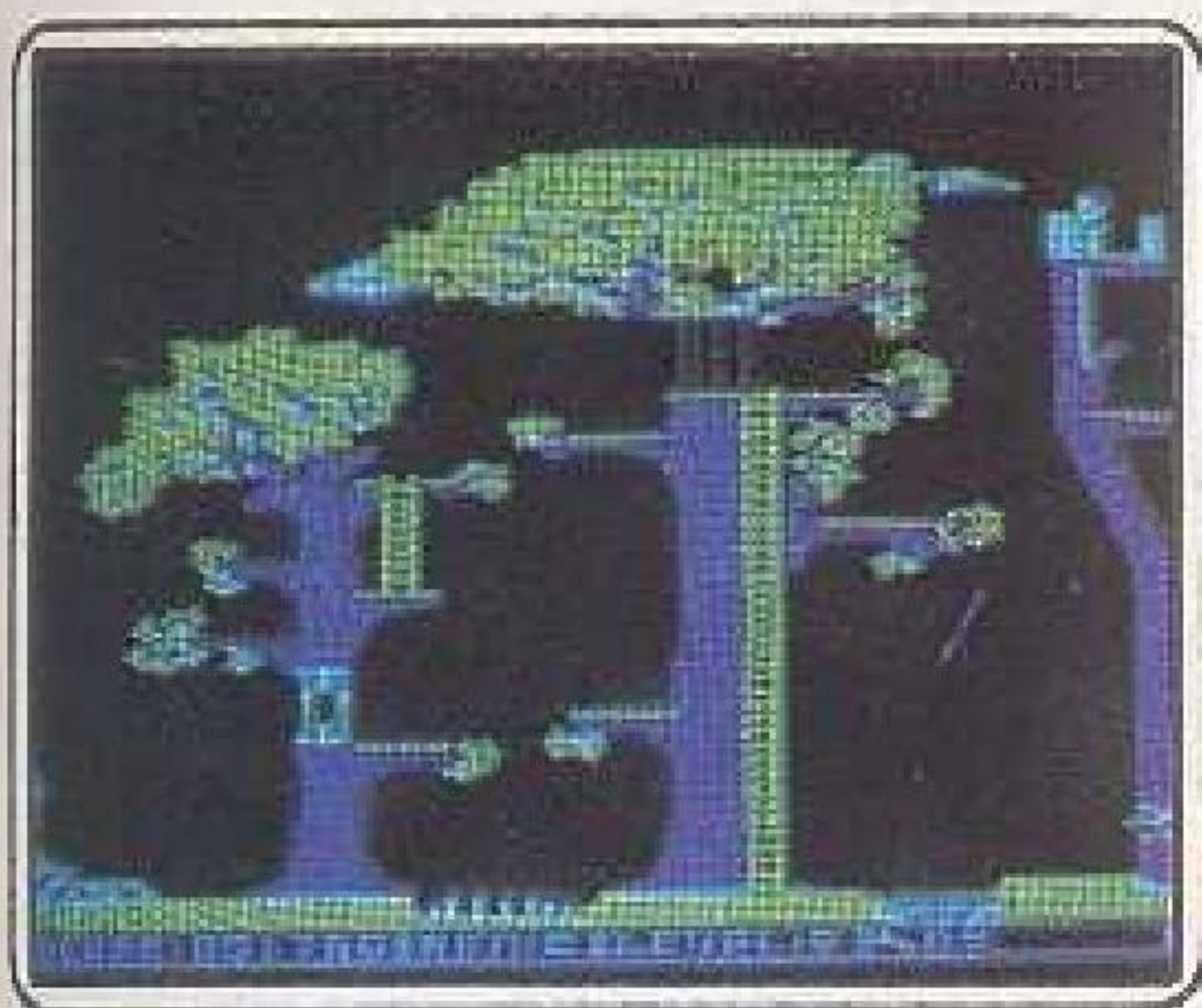
118. Complete machine code Tutor



119. Le compte est rond



120. Computer billiards



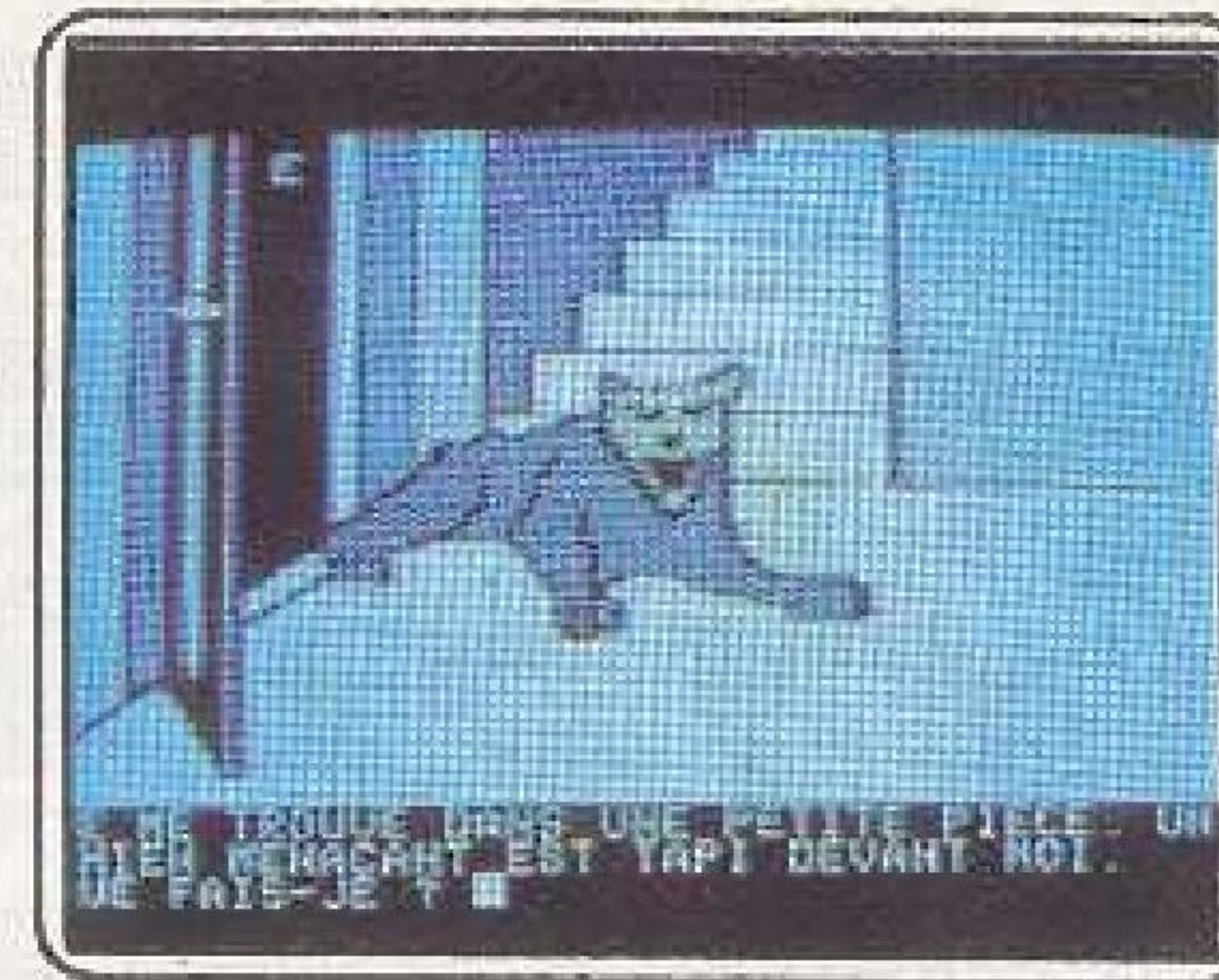
121. Conan



122. Congo Bongo



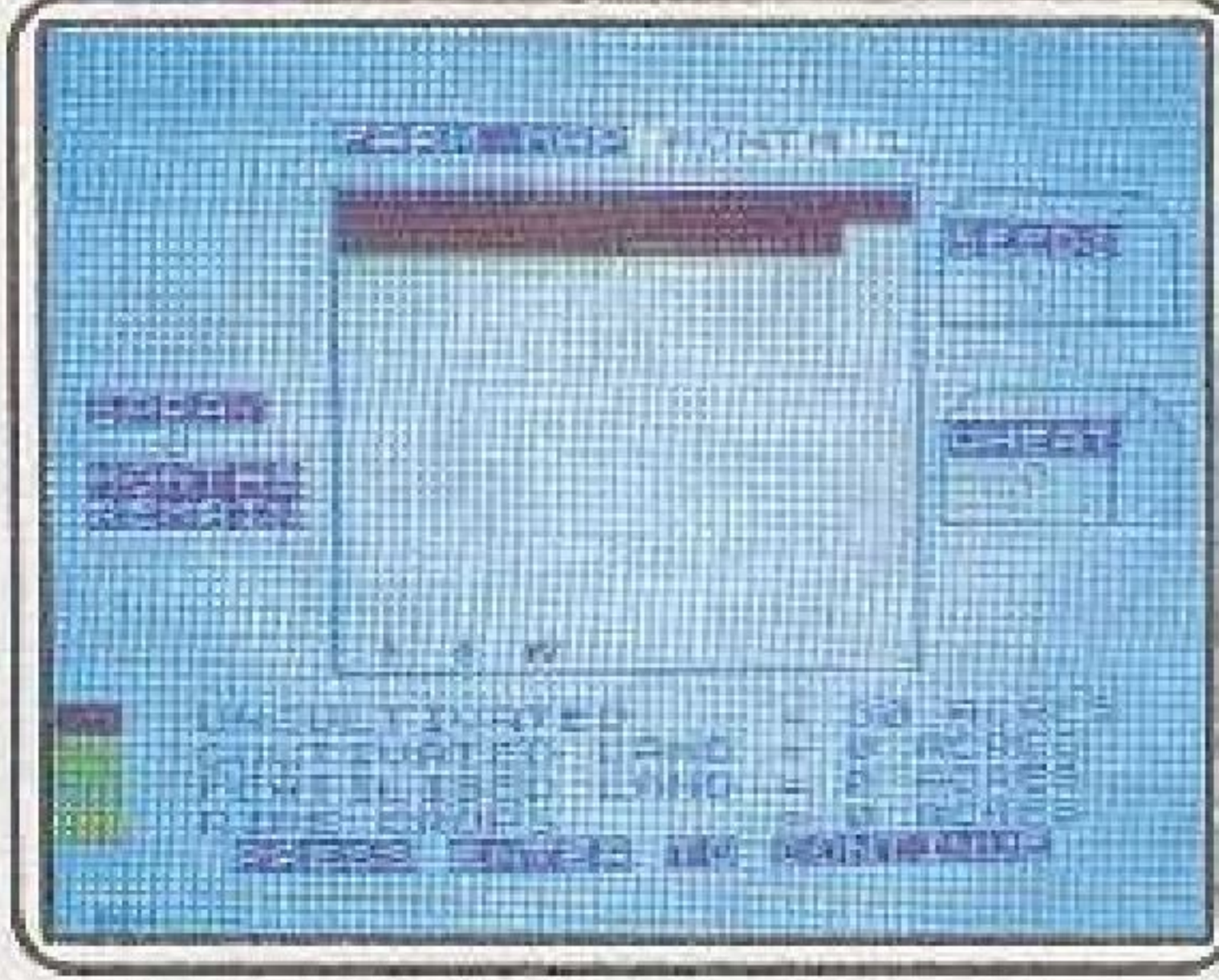
123. La conjugaichouette



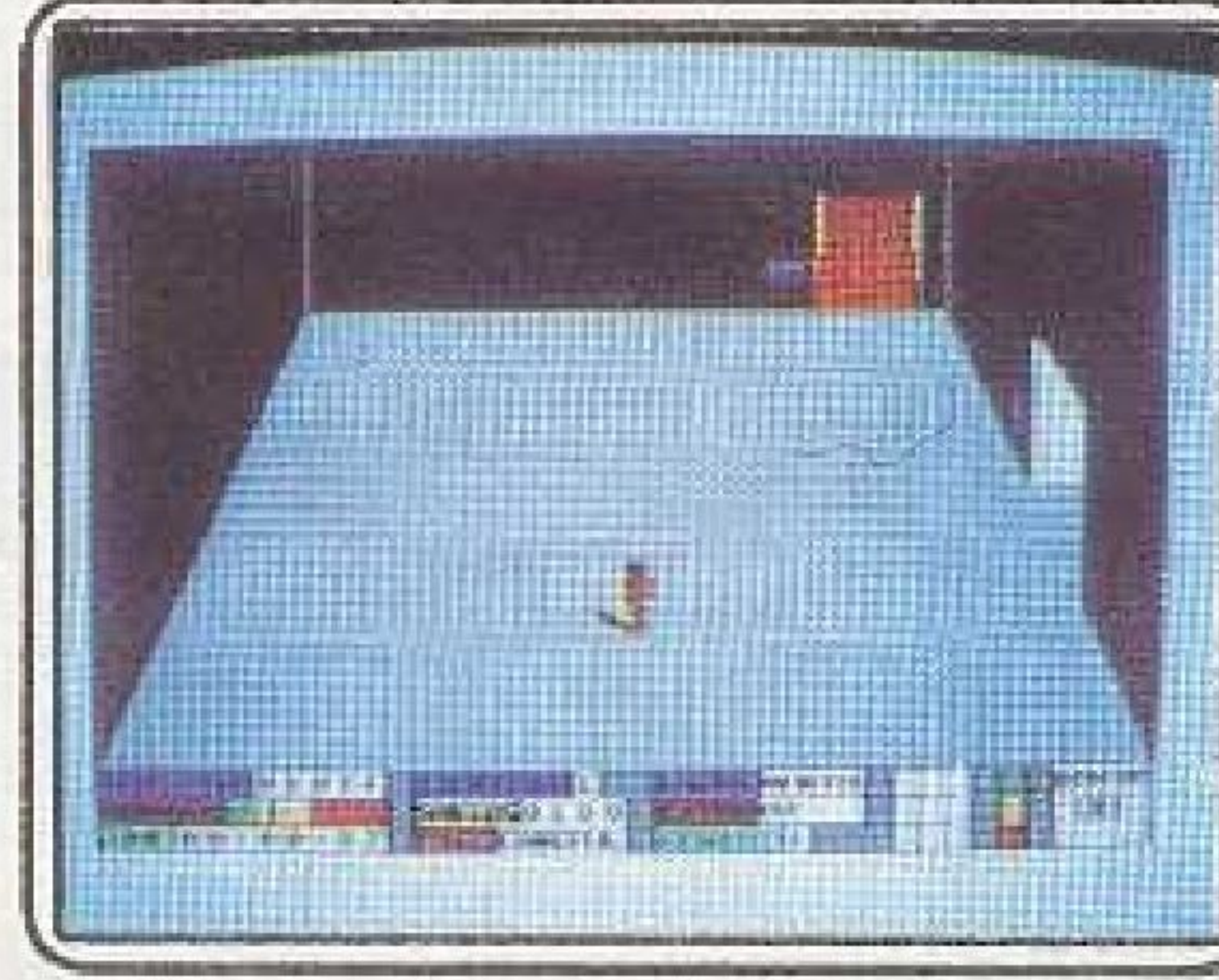
124. Les conspirateurs de l'ombre



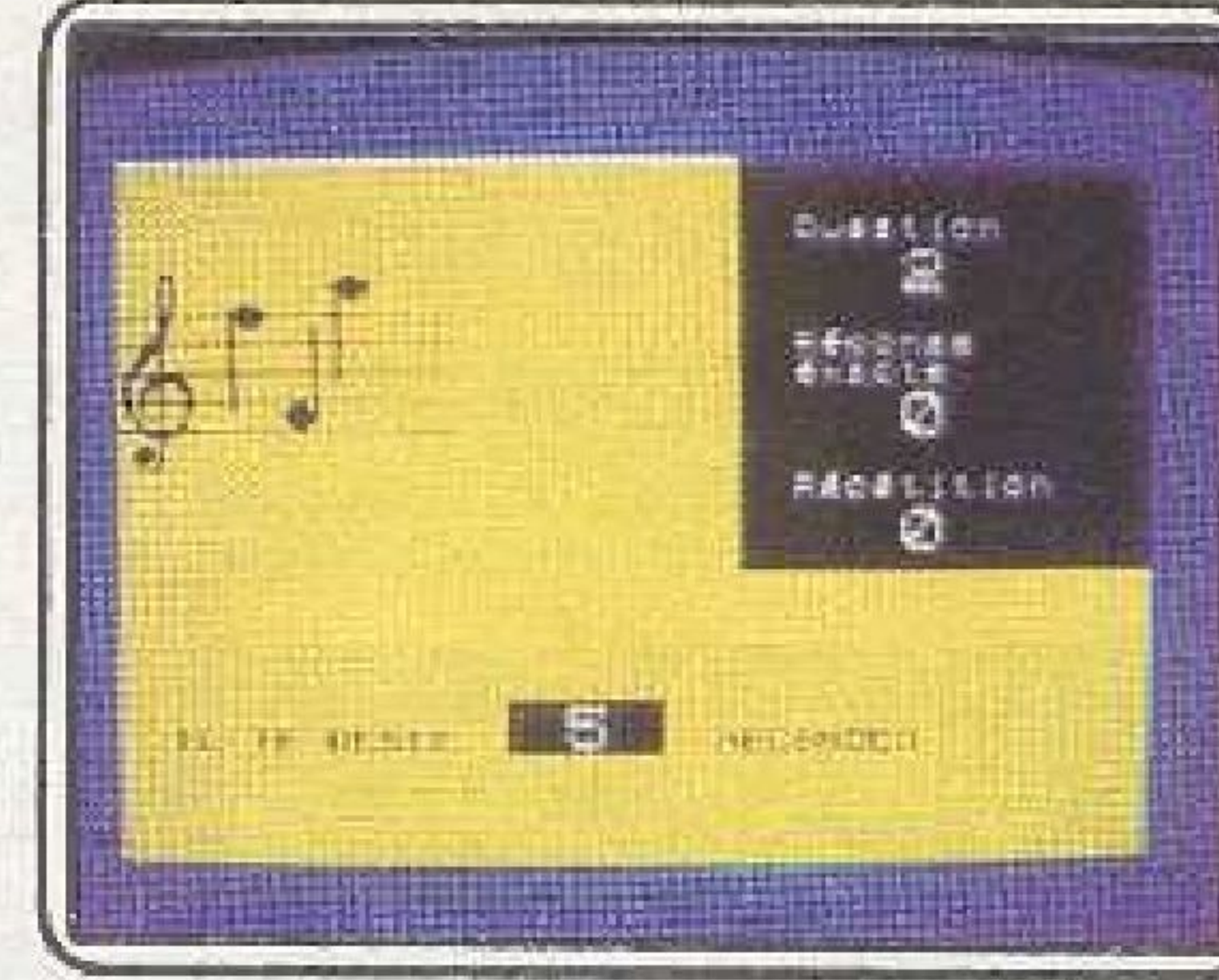
125. Coq'inn



126. Corn Cropper



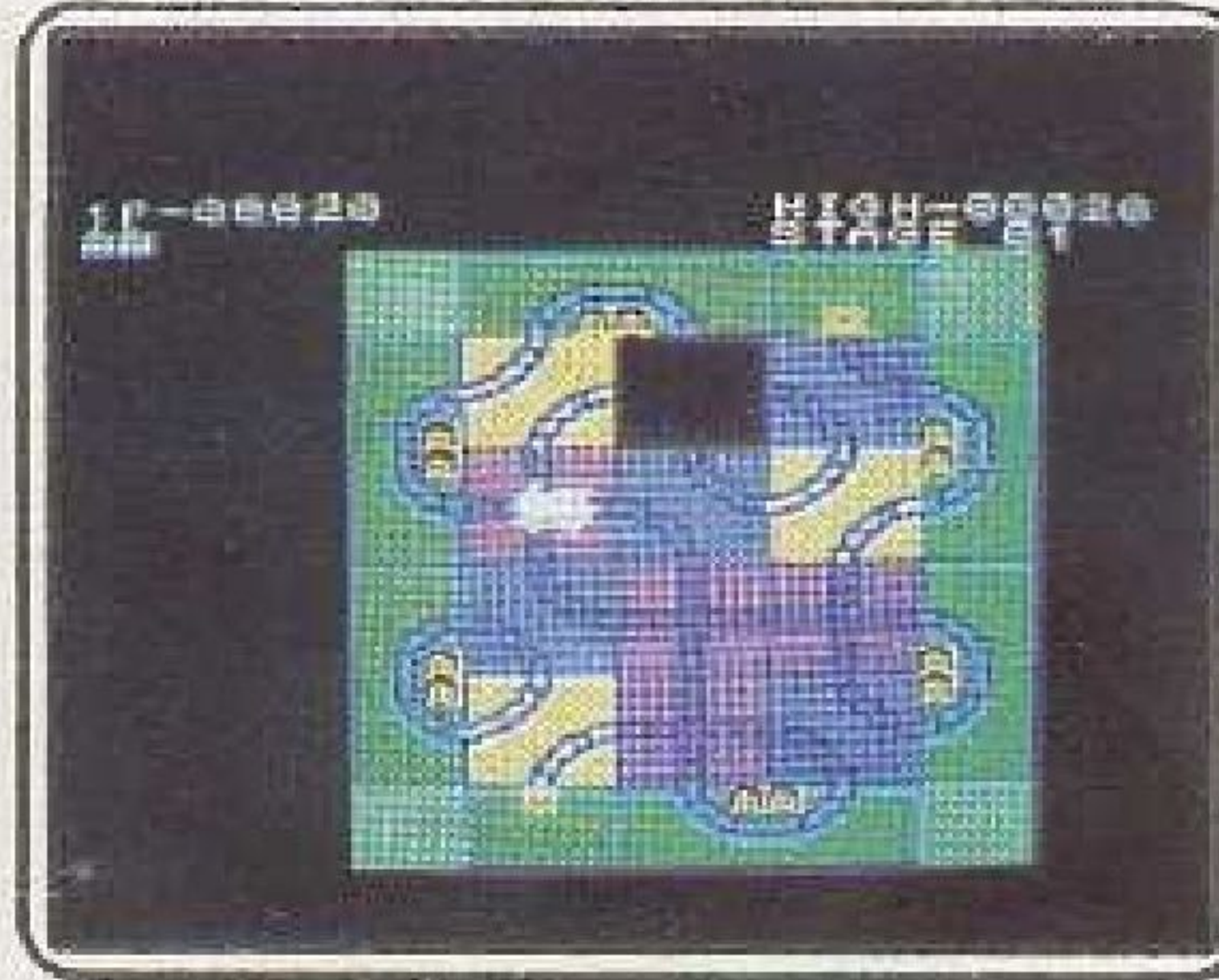
127. Countdown to Meltdown



128. Cours de solfège sur MO 5



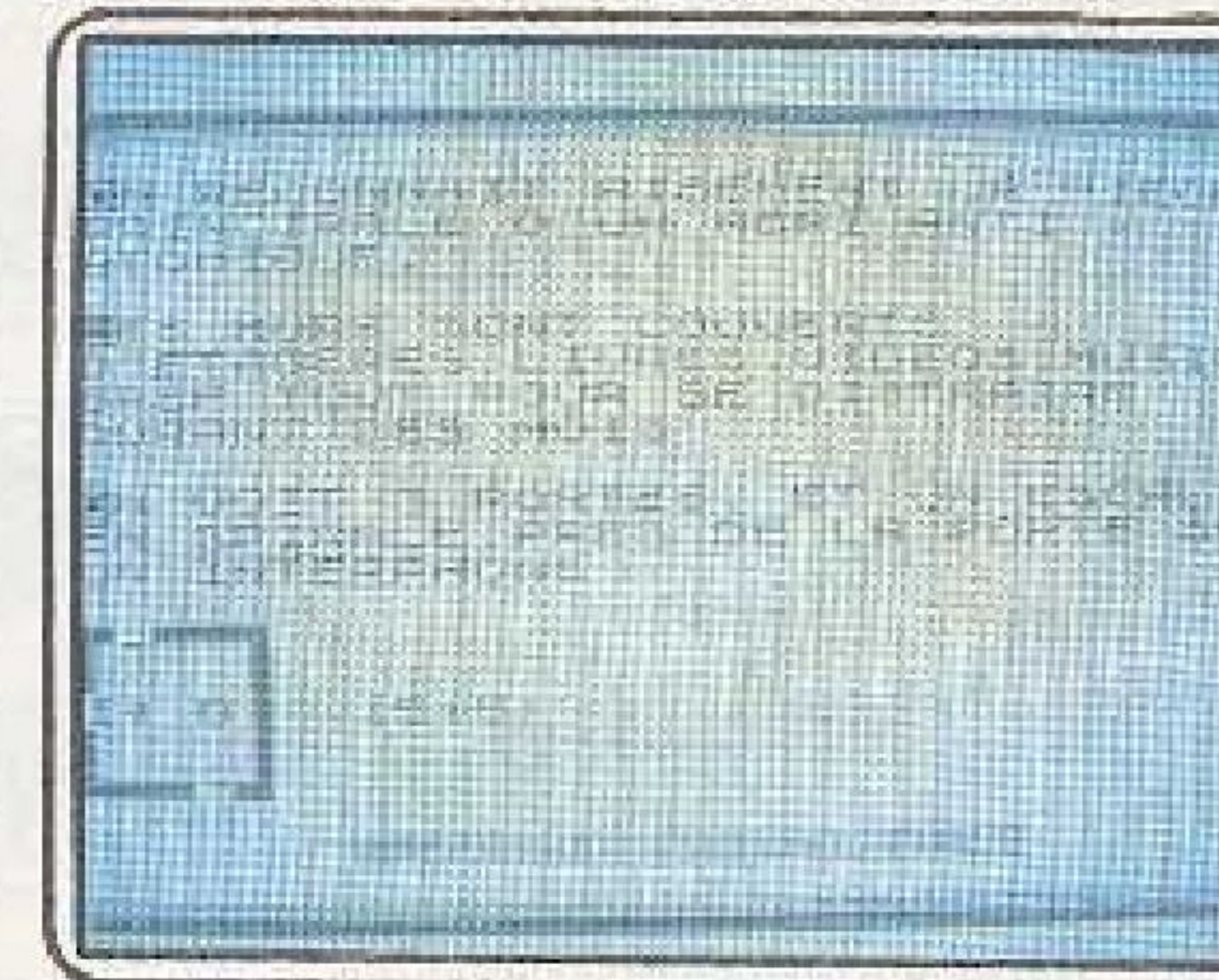
129. Courses aux lettres



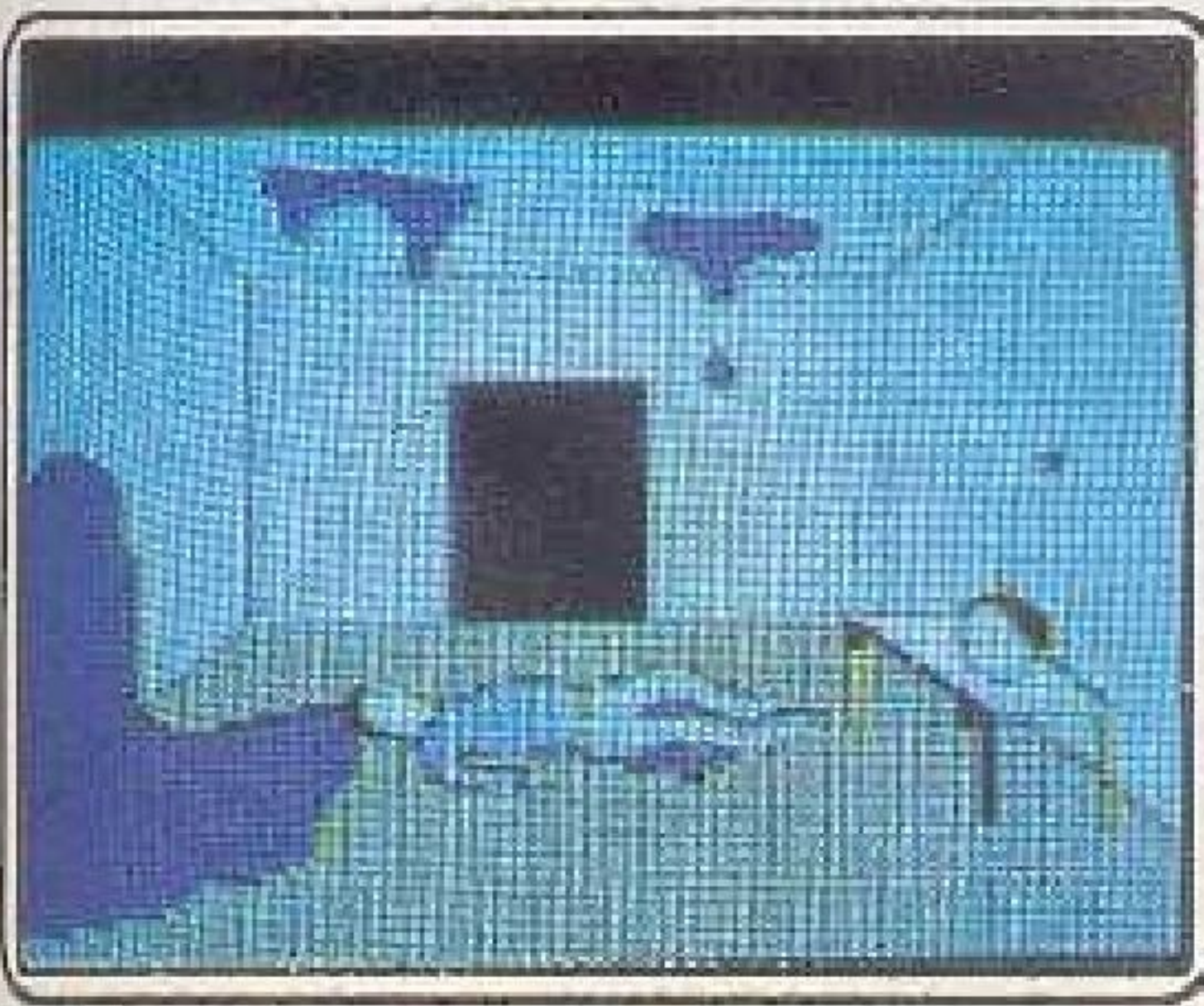
130. Crazy train



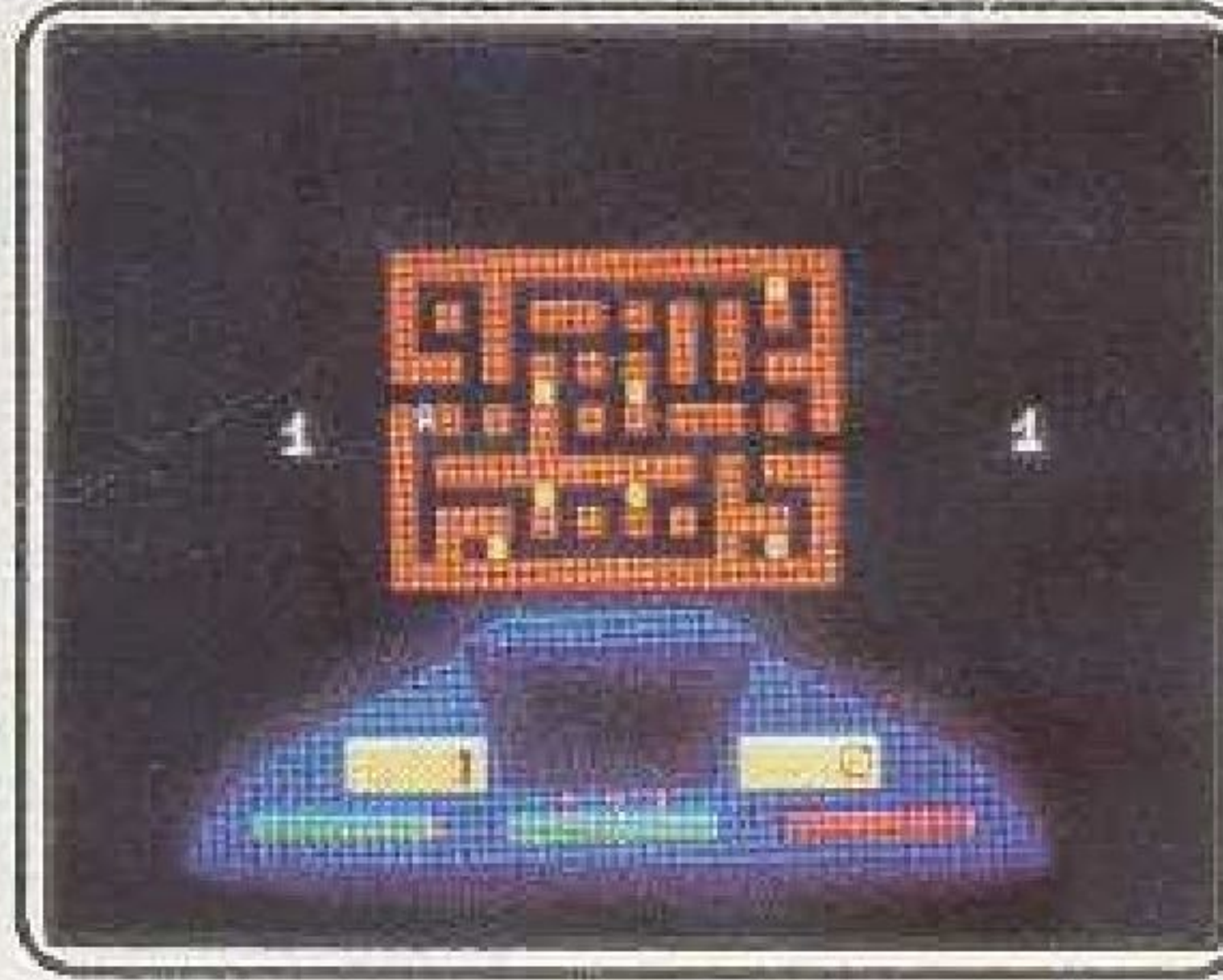
131. Le crime du parking



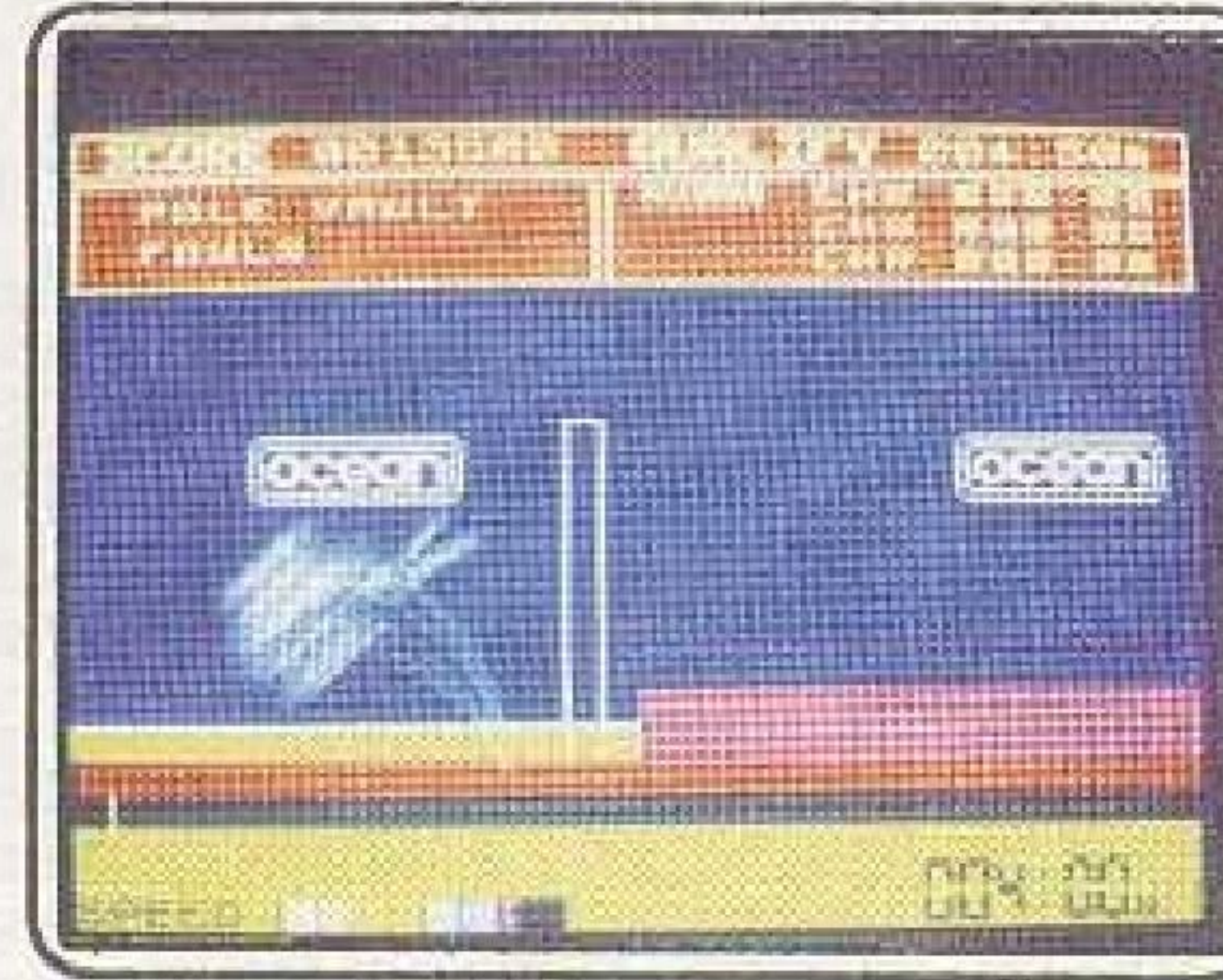
132. Cristal 5



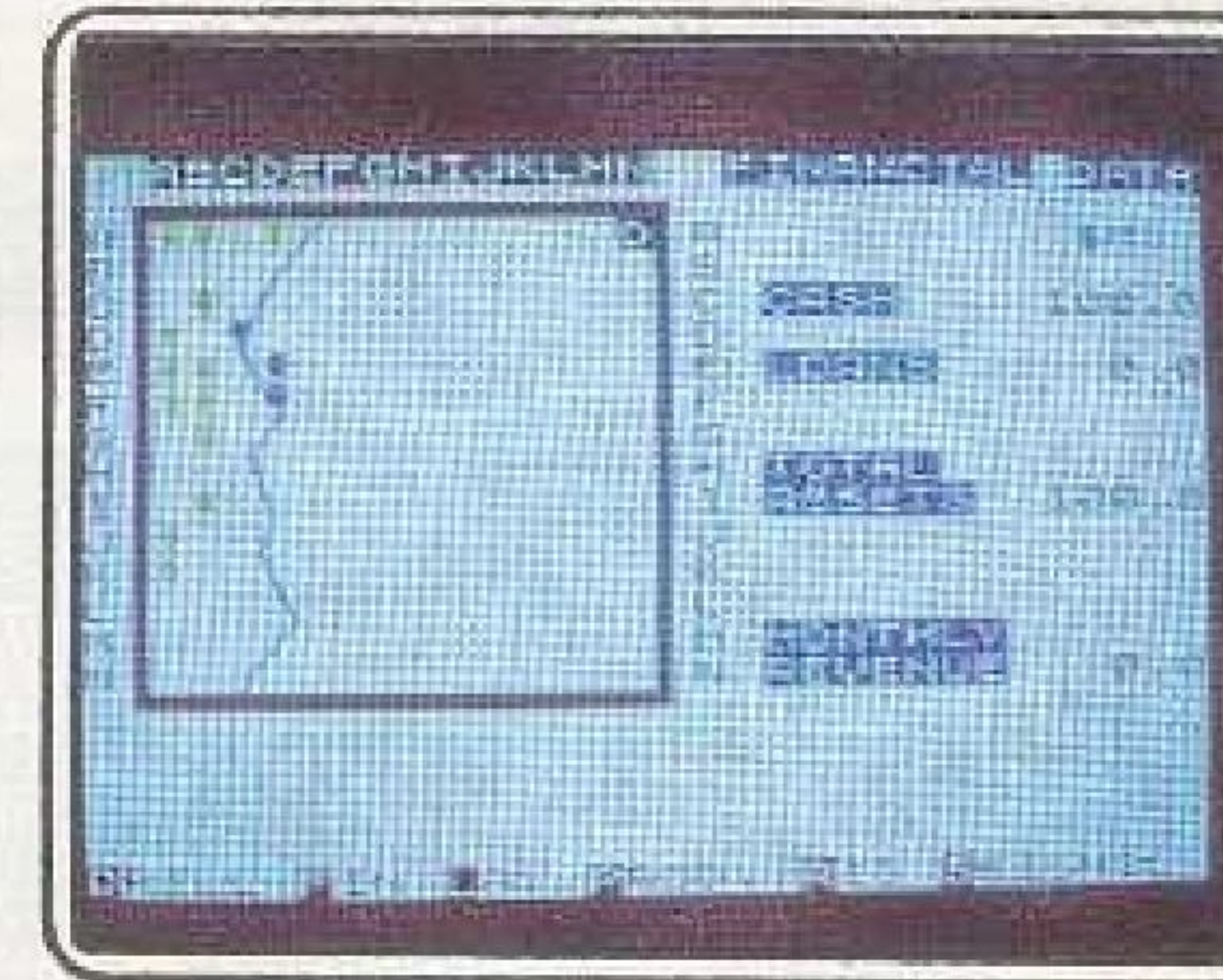
133. Crypt of Medea



134. Cyberlab



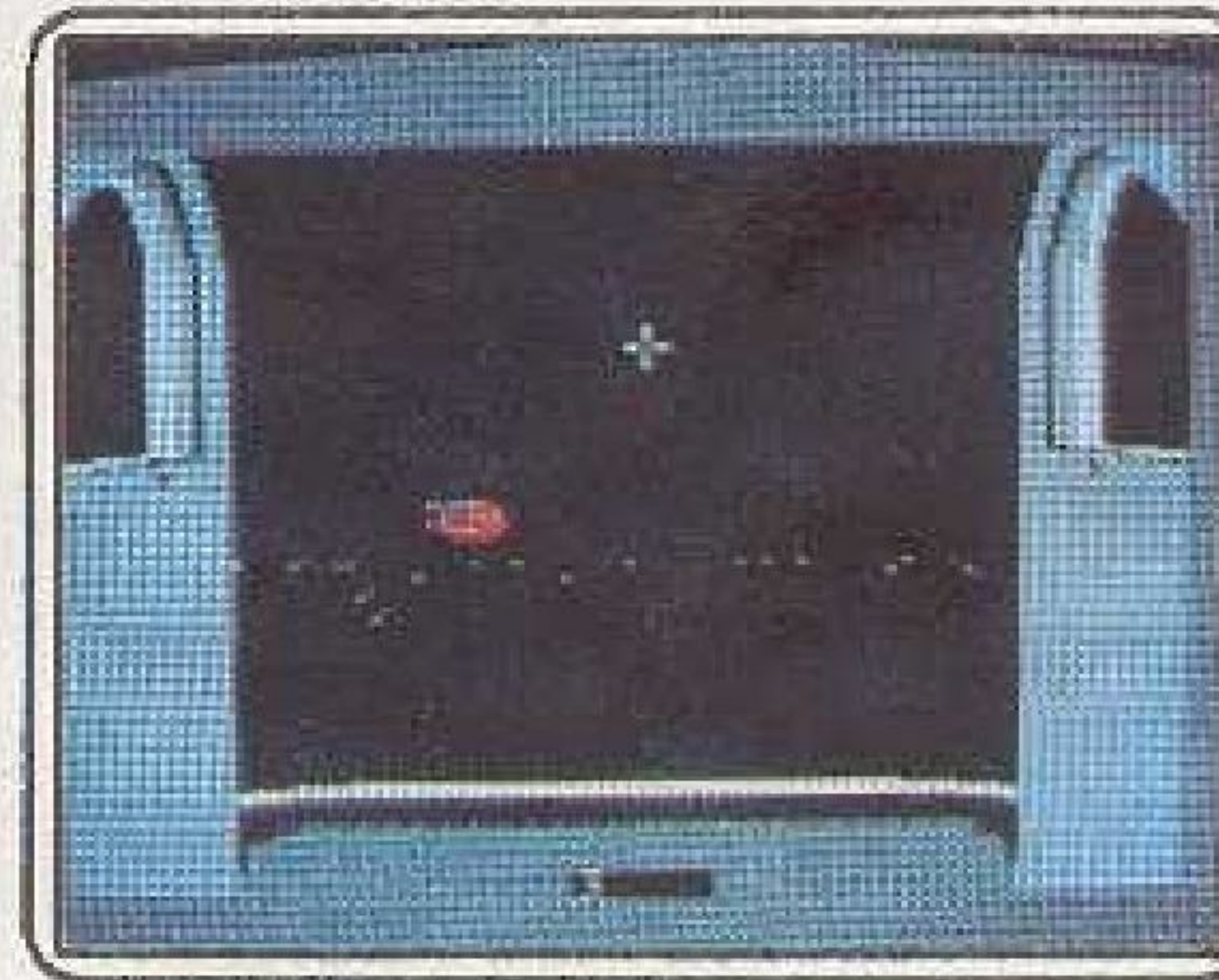
135. Daley Thompson's decathlon



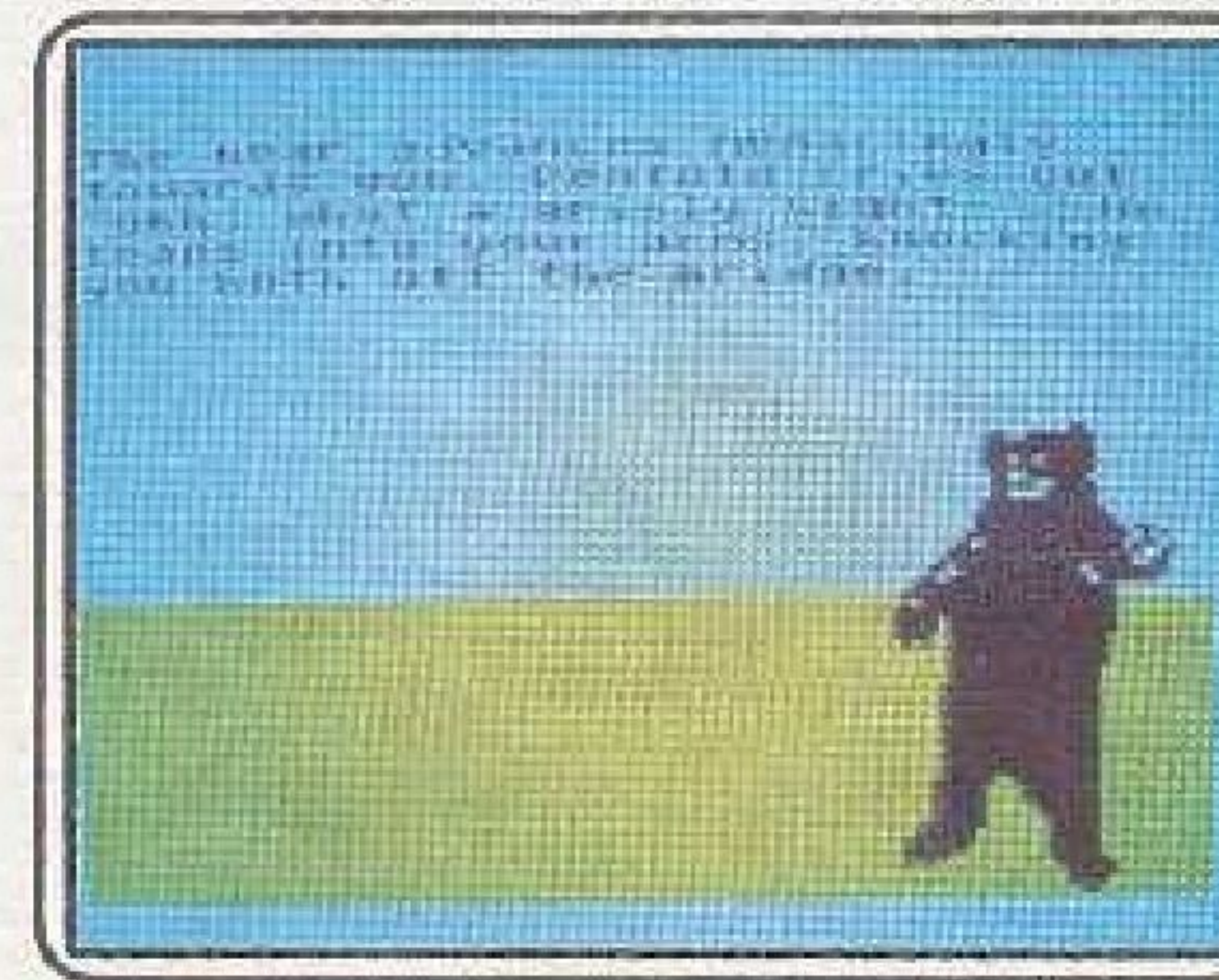
136. Dallas



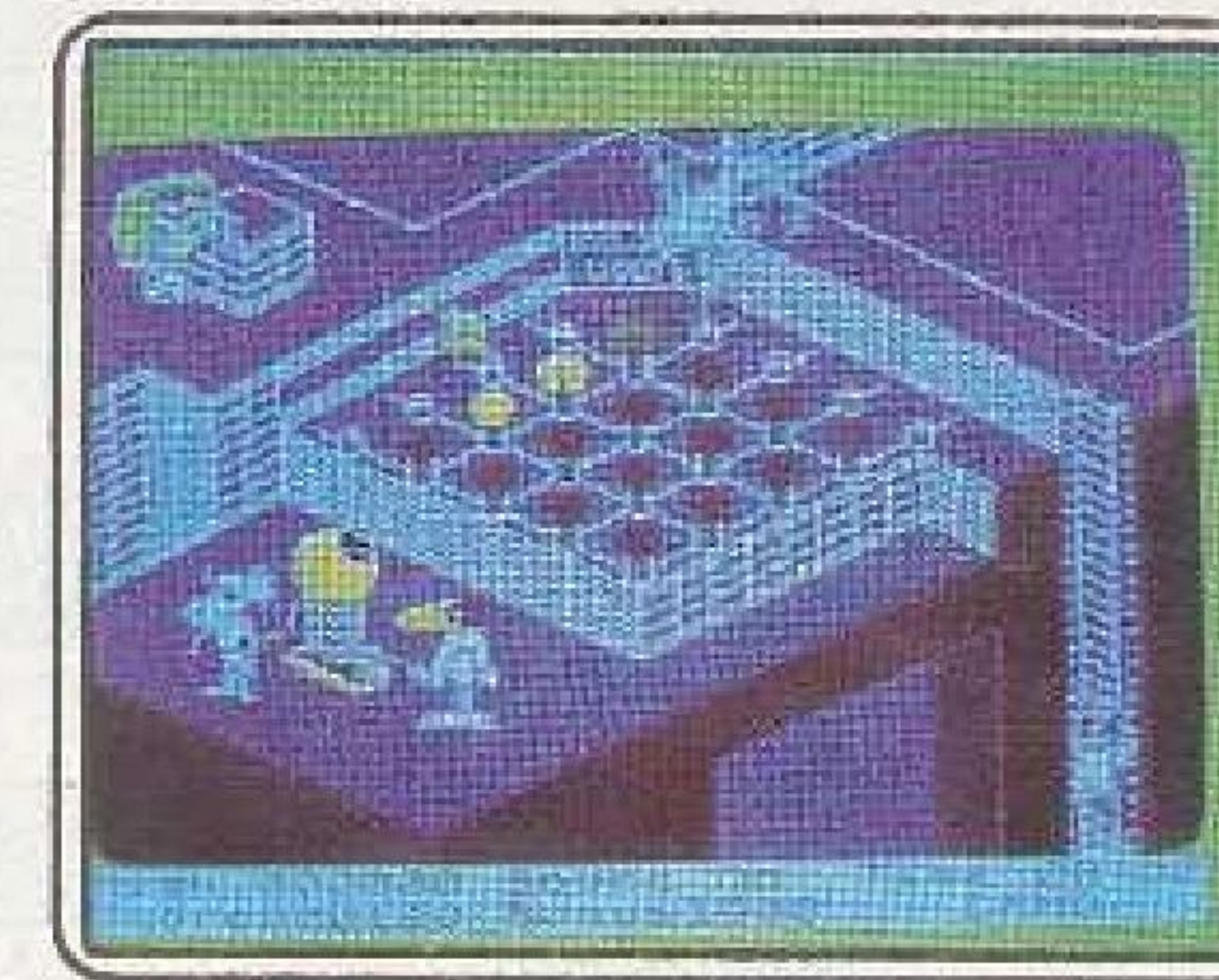
137. Dambusters



138. The Dambusters



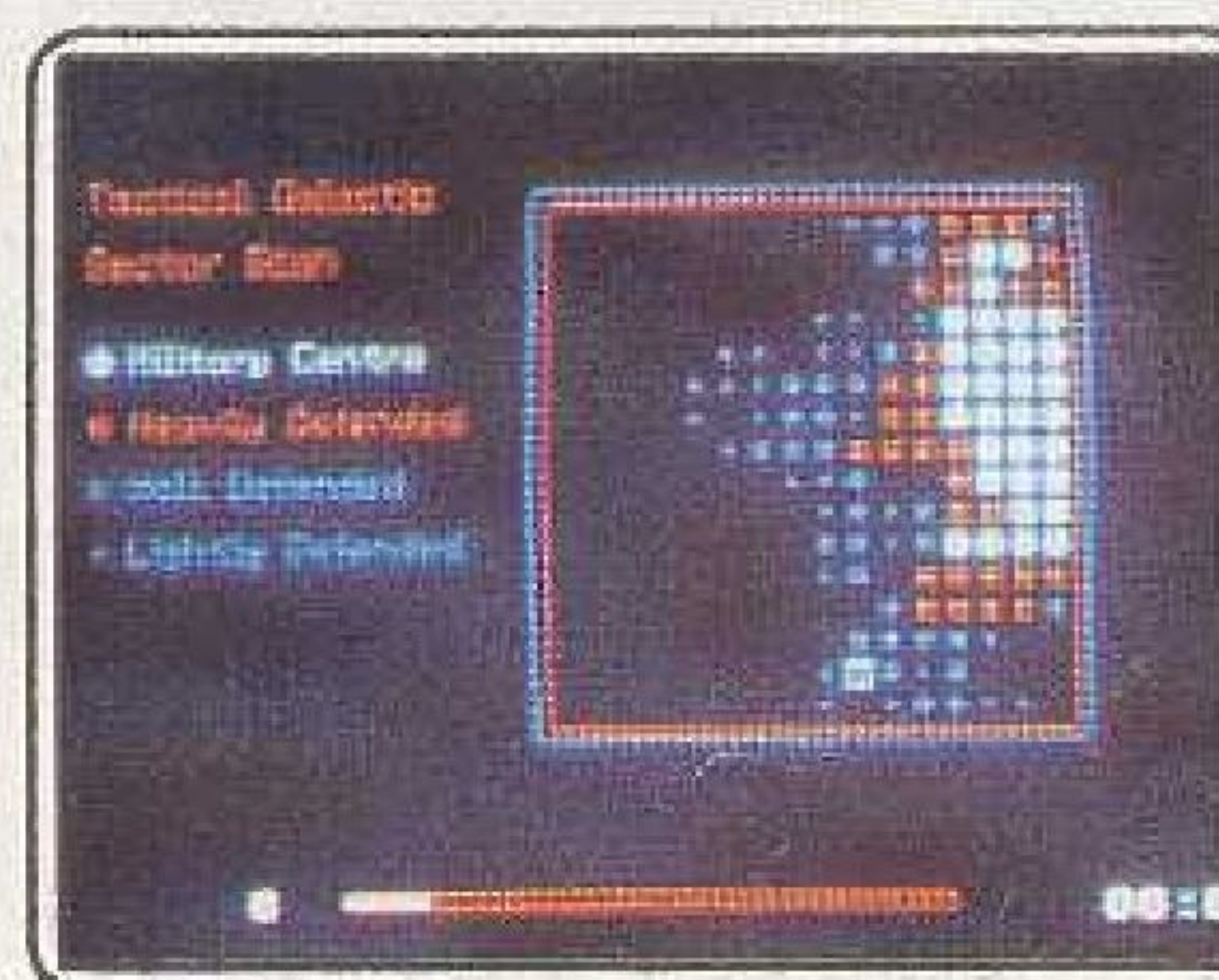
139. Danger mouse in the black forest



140. Danger mouse in double trouble



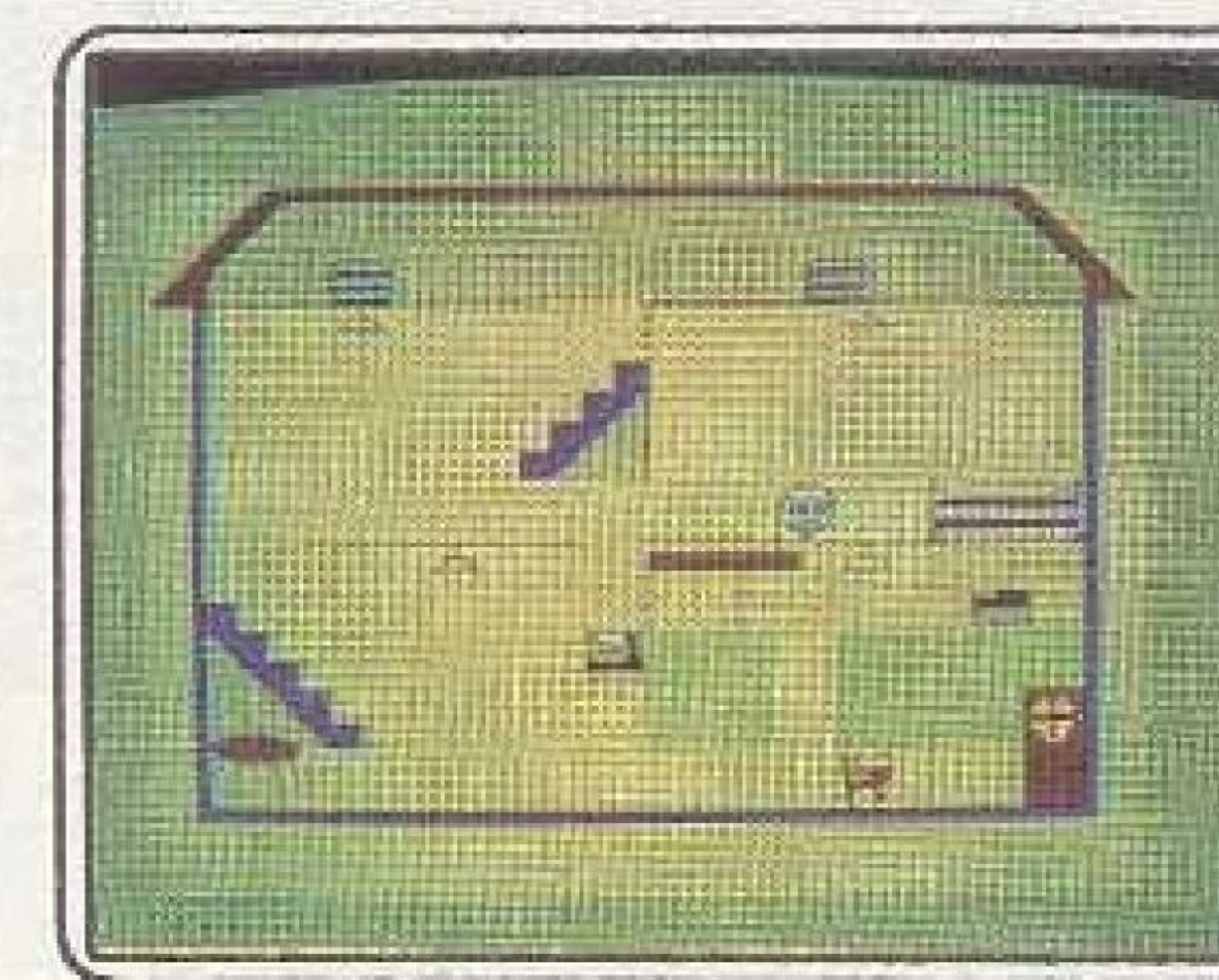
141. Dark cristal



142. Dark star



143. David's midnight magic



144. A day in the life

576 logiciels au Tiltoscope

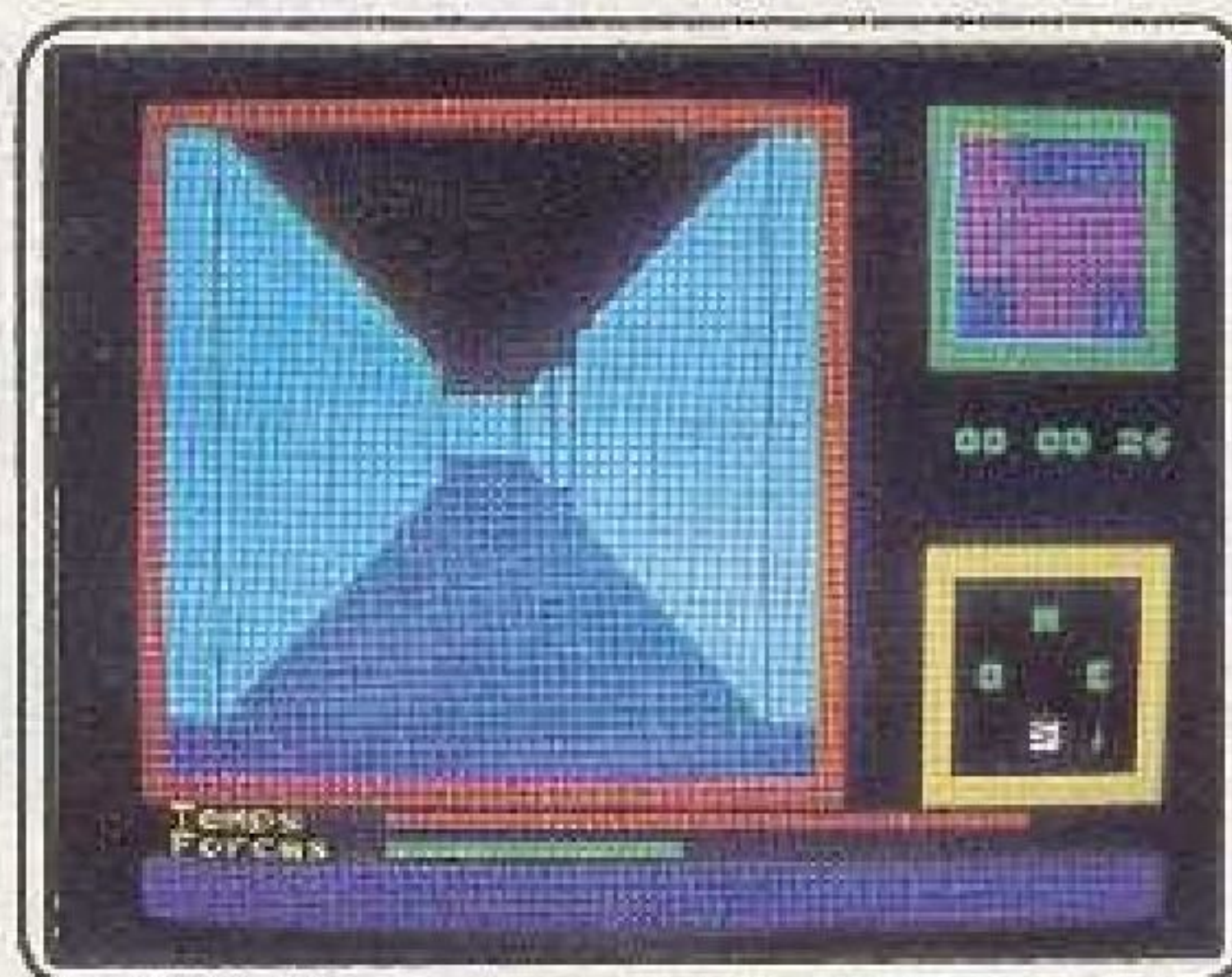
LOGICIEL	MARQUE	ORDINATEUR	TYPE	EXISTE EN DISQ. K7, CARTOUCHE	GRAPHISME	ANIMATION	BRUITAGE	DIFFICULTÉ
145. DEATH IN THE CARIBBEAN	Micro-fun	Apple II	Aventures graphiques et dialogiques	Disquette	★★★★★	—	—	★★★★★
146. DEDAL	Infogrames	Oric 1/Atmos	Action	K7	★★★	★★★	★★★	★★★
147. DELTA WING	Creative sparks	Spectrum 48 K	Simulateur de vol et stratégie	K7	★★★★	★★★★	★★★	★★★★
148. DEMONS OF TOPAZ	Firebird	C 64	Action à tableaux multiples	K7	★★★	★★★★	★★★★	★★★★
149. DERNIER METRO	Micro programmes	M.S.X.	Aventure	K7	★★★★	—	—	★★★
150. DESIGNER PENCIL	Activision	C 64 Spectrum 48 K	Aide à la création graphique et musicale	K7	Selon vos talents!	—	Selon vos talents!	★★★★
151. DESMOND'S DONGEON	Creative spark	Atari	Action et adresse	K7	★★★★	★★★	★★★	★★★
152. DEVIL ASSAULT	Microdeal	Dragon 32	Action	K7	★★★	★★	★★★	★★★
153. LE DIAMANT DE KHEOPS	Sprites	Oric 1/Atmos	Action et aventure	K7	★★★	★★	★★	★★★
154. LE DIAMANT DE L'ÎLE MAUDITE	Loriciels	Oric/Atmos	Aventure graphique	K7	★★★★★	—	—	★★★★★
155. DIDACTIMATH 5°	Belin Edil	TO 7/MO 5	Mathématiques	K7	★★★★	—	—	★★★★
156. LES DIEUX DU STADE	Infogrames	MO 5 et TO 7	Sport	K7	★★★★	★★★★	★★★	★★★
157. DISC WARRIOR	Alligata	M.S.X.	Action et aventure	K7	★★★★★	★★★	★★★	★★★★★
158. DOGGY	Loriciels	Oric 1	Action et réflexe	K7	★★★★	★★★★	★★★★	★★★★
159. DON JUAN	Duc	Oric 1	Stratégie amoureuse	K7	★★★	★★	★★★	★★★
160. DON'T PRESS THE LETTER Q	IJK	Oric 1/Atmos	Echelle	K7	★★★	★★★	★★★	★★★
161. DOWNLAND	Microdeal	Dragon 32	Action	K7	★★★★	★★★	★★★	★★★★
162. DRACONIAN	Microdeal	Dragon 32	Action	K7	★★★	★★★	★★★	★★★
163. DRAGONTORC	Hewson	Spectrum	Aventure graphique et jeu de rôle	K7	★★★★	★★★	—	★★★★
164. DRELBS	Synsoft	Atari 600/800 XL	Action et logique	K7	★★	★★★	★★	★★★
165. DROP ZONE	US Gold	Atari	Action	K7	★★★★★	★★★★	★★★★★	★★★
166. DORODON	Sony/U.P.L.	M.S.X.	Action	Cartouche	★★★	★★★★	★★★	★★
167. THE DUKES OF HAZZARD	CBS	Colecovision et Adam	Action	Cartouche	★★★★	★★★★	★★★	★★★
168. THE DUKES OF HAZZARD	Elite	Spectrum 48 K	Action	K7	★★★	★★	★★	★★★
169. DUN DARACH	Gargoyle games	Spectrum 48 K	Aventure graphique	K7	★★★★★	★★★★★	—	★★★★★
170. EAST SIDE STORY	Hatier	Apple, Atari 800 XL	Educatif (anglais)	Disquette	★★★	★★★	★★★★	★★★★
171. ECHEC ET MAT	Amsoft	Amstrad	Jeu d'échecs	K7	★★★★	★★★	—	★★★★
172. ECHEC 3.7	Cobrasoft	MO 5	Jeu d'échec	K7	★★★	—	—	★★★★
173. THE E FACTOR	Cosmi	Atari 800 et 400	Action	Disquette	★★★★	★★★	★★★	★★★
174. ELIDON	Orpheus	C 64	Arcade	K7	★★★★	★★★	★★★	★★★★
175. EMPIRE	Loriciels	TO 7 et MO 5	Wargame	K7	★★★★★	★★★	★★★	★★★★★
176. EMPIRE	Richard Shepherd Software	Dragon 32	Wargame	K7	★★★	—	—	★★★★
177. ENDURO	Activision	Spectrum 48 K	Course automobile	K7	★★★	★★★	★★★	★★★★
178. ENIGMATIKA	Answare	TO 7/70	Enigme	K7	—	—	—	★★
179. L'ENLÈVEMENT	C.I.L.	Apple II	Aventure policière graphique et dialogique	Disquette	★★★★★	—	—	★★★★★
180. ENTOMBED	Ultimate	C 64	Aventure et action	K7	★★★★★	★★★★	★★★★	★★★★
181. ÉPIDÉMIE	Froggy software	Apple II	Aventure graphique et dialogique	Disquette	★★★★★	★★	★★	★★★★
182. L'ÉPISODE BISMARCK	Computerre	Apple II	Wargame naval	Disquette	★★★	—	★	★★★★
183. EUREKA	Eureka	Spectrum 48 K; C 64	Aventure graphique et dialogique	K7	★★★★	—	—	★★★★★
184. EUROPE	Micro application	C 64	Jeu éducatif	K7	★★★	★★	★★	★★★
185. EXEL POKER	Electron software	EXL 100	Poker	K7	★★	—	—	★★★
186. FAHRENHEIT 451	Trillium	Apple II	Aventure graphique et dialogique	Disquette	★★★★★	—	—	★★★★★
187. FBI	Infogrames	TO 7/70	Action et stratégie	K7	★★★★	★★★	★★★	★★★★
188. FIGHTER PILOT	Digital intégration	Spectrum 48 K	Simulateur de vol	K7	★★★★★	★★★★★	★★★	★★★★
189. FINAL LEGACY	Atari	Atari 800	Bataille navale	Cartouche	★★★★	★★★★	★★★★	★★★★
190. FINDERS KEEPERS	Mastertronic	Spectrum	Aventure graphique	K7	★★★★	★★★	★★★	★★★★
191. FIRE RESCUE	Electric software	M.S.X.	Action	K7	★★★	★★★★	★★★	★★★
192. FIVE-A-SIDE FOOTBALL	Anirog	C 64	Simulation sportive	K7	★★★	★★★	★★★★★	★★★

INTÉRÊT	PRIX	PARU DANS TILT N°	NOTRE COMMENTAIRE
*****	F	18	Vos dernières recherches vous ont révélé la présence de richesses fabuleuses dans les Caraïbes. Particularité amusante : vous vous verrez privé d'un des objets ramassés si vous proposez une action vraiment trop bête.
***	B	21	Le plan du labyrinthe dans lequel vous êtes enfermé vient de s'afficher quelques secondes à l'écran. Maintenant, seul votre sens de l'orientation peut vous aider. Dans ce décor en trois dimensions, la tête travaille plus que les jambes !
*****	A	20	Tout à la fois simulateur de vol, jeu de chasse et wargame tactique, ce logiciel est intéressant mais il existe quelques erreurs dans la simulation. Les commandes répondent très rapidement. Peut se jouer à deux avec deux Spectrum en réseau.
***	B	21	La recherche du légendaire cristal sacré est semée d'embûches. Jet d'eau, plantes meurtrières, murs infranchissables. <i>Demons of Topaz</i> garantit une longue et périlleuse quête, qui demande dextérité, concentration et patience. Du classique éprouvé, un peu trop peut-être.
*****	B	23	La dépêche de l'AFP tombe : Paris, est détruite par une explosion nucléaire. Perdu dans le métro à la merci d'un fou, saurez-vous rejoindre la station d'où partent les secours ? Un jeu qui pense avoir de l'humour. Mais en a-t-il ?
*****	B	18 et 23	<i>Designer pencil</i> n'est pas un logiciel d'aide à la création graphique comme les autres. Il boude souris et tablette graphique, mais permet l'élaboration de programmes grâce à des instructions pré-établies. Une fois maîtrisé, ce logiciel se révèle très riche en possibilités.
*****	B	22	Dans le donjon comme dans les catacombes, le courageux Desmond part à la recherche d'énormes sacs d'or. Pour éviter les gardiens de cette immense fortune, il ne peut que sauter à leur passage, lâchant bien entendu le sac qu'il portait. Un logiciel prenant.
***	B	25	A l'aide de votre seul canon, vous devrez repousser les assauts successifs des envahisseurs qui deviennent à chaque fois plus dangereux. Un jeu très classique, de style <i>Inaders</i> , et de réalisation moyenne.
***	B	21	Vous aviez peut-être lu sur un vieux parchemin que la recherche de ce diamant vous plongerait dans une sensationnelle aventure ? Et bien non, seul le maniement du joystick compte ici. L'action vous musclera le poignet !
*****	B	21	Certainement l'un des meilleurs jeux d'aventures pour <i>Oric</i> . Graphisme très agréable, et énigme difficile. Grâce à deux niveaux (et deux chargements), l'aventure est particulièrement longue et complexe. Un logiciel solide, bien fini, et agréable à utiliser.
*****	B	24	La presque totalité du programme de 5* sur ordinateur, des nombres relatifs à la décomposition primaire. De l'enseignement à la carte. Les explications restent sommaires, mais les exemples suivis d'exercices viennent en partie combler cette lacune.
*****	B	24	Paris 1994 la flamme olympique brille sur le Parc des Princes. Alignez-vous au 100 et 400 mètres plats, au saut en longueur et en hauteur. Le barrage de qualification croît. Un logiciel qui souffre de graphismes communs. Normal sur <i>Thomson</i> .
*****	B	24	Désespérément seul vous évoluez dans l'univers tridimensionnel d'un complexe informatique, un maillage de murs et de grilles au sol électrifié. Votre but : détruire la CPU. Du 3D bien maîtrisé mais des déplacements peu cohérents.
*****	B	18	Le pauvre Doggy mène vraiment une vie de chien ! Sa course à travers bois est semée d'embûches : troncs d'arbres, fils barbelés et horde de chiens sauvages, c'est par bonds et slaloms que le pauvre animal atteindra son but. Une animation soignée.
***	B	18	Pour séduire ces adorables jeunes filles, faites grimper votre côte d'amour. Ici, tout est dans la conversation : selon la personnalité de la belle, sachez trouver les mots qui la charmeront. Un mariage amusant entre l'humour et l'amour !
*****	A	21	Des échelles, des plates-formes et un curieux petit diable qui vous poursuit sans cesse... Neuf joueurs pourront participer à ce jeu d'action bien classique. La complexité de l'aventure donne à la partie un intérêt satisfaisant.
*****	B	18	Vous devrez ici collecter tous les trésors possibles, tout en évitant les fourmis, les araignées et les chauve-souris. Bien que très classique quant à son thème, ce jeu demeure intéressant car il est bien réalisé et assez rapide.
*****	B	21	A bord de votre vaisseau spatial, vous êtes l'unique homme libre après cette bataille avec les envahisseurs. Votre devoir est de délivrer en dépit des dangers que cela représente, vos frères prisonniers de l'ennemi. Un jeu classique.
*****	B	25	Vous incarnez Maroc et votre mission sera de retrouver le baton magique qui seul pourra contrer l'infame Mortag. Vous aurez éventuellement à combattre différentes créatures grâce aux sorts que vous possédez. Un bon jeu d'aventure et de rôle assez difficile.
***	B	18	A l'aide des parois pivotantes qui composent ce labyrinthe, reconstituez le plus de carrés possibles avant de disparaître dans le ventre d'une chenille. Un logiciel d'action qui trouve tout son intérêt dans la logique de vos déplacements.
*****	B	22	En l'année 2085, la vie sur cette étrange planète n'est pas une véritable partie de plaisir. Pour sauvegarder les réserves énergétiques des rares survivants, vous devez protéger la fuite de ces derniers. Un graphisme inoubliable.
***	C	23	<i>Dorodon</i> utilise un thème rabâché, celui du personnage poursuivi par des monstres dans un labyrinthe, mais en le modifiant intelligemment : les parois du dédale pivotent, le modifiant sans cesse. Le graphisme ne manque pas d'humour.
*****	C	20	Cette course poursuite automobile est pleine d'imprévu... Pour sauver votre jeune amie, vous devez prendre en chasse le terrible Stinge et de même éviter les assauts foudroyants du shérif. Tête à queue, dérapages contrôlés, le graphisme est superbe.
***	B	23	Parviendrez-vous à gagner le premier prix de cette pseudo-course automobile. Mais tous vos ennemis vont se liquer pour tenter de vous en empêcher. Ce jeu aurait pu être intéressant mais les commandes répondent mal.
*****	B	25	Parcourant sans relâche la cité secrète de Dun Darach, Cuchulainn va-t-il réussir à retrouver son ami, Loeg. Un très bon jeu au graphisme et surtout à l'animation étonnante, et qui saura vous résister de nombreuses heures.
*****	C	24	Démarche originale et instructive sur la civilisation américaine (urbanisme...) et la « grosse pomme » New-Yorkaise. Côté grammaire, l'introduction aux passés, locutions descriptives et adverbess de lieu. Intéressant mais l'élève est passif.
*****	A et B	23	Grand ou petit roque, prise en passant, tous les coups licites sont jouables dans ce jeu d'échecs puissant (10 niveaux de jeu, 6 000 mouvements, ouvertures variées). Un regret : les temps de réponse de l'ordinateur sont parfois très longs. Numéro 1 du hit-parade des ventes.
*****	B	21	A vous de mater votre MO5, vous avez le choix parmi vingt-quatre niveaux de jeu et la possibilité de sauvegarder la partie pour réoxygéner vos méninges. Un logiciel qui se place dans le milieu de gamme. Des graphismes ultra-clairs.
*****	n.c.	25	Pour tracter votre bloc énergétique à travers l'univers inter-galactique, il vous faudra contrôler deux vaisseaux simultanément. Surtout, n'hésitez jamais à plonger dans l'hyper-espace. Un graphisme agréable pour ce logiciel 100 % action.
*****	B	25	La fée du jardin d'Elidon doit collecter la poudre magique qui donnera vie et beauté à toutes les fleurs. Il vous faudra faire preuve de beaucoup d'adresses pour contrôler le vol gracieux de la bienfaitrice. Un agréable mélange de poésie et d'action.
*****	C	24	Le grand Jules n'aurait pas fait mieux ! Ce wargame rappelle les épopées romaines. Neuf provinces vont ici servir de terrain de manœuvre : les quatre puissances en jeu vont s'affronter dans un réalisme captivant. Un logiciel à ne pas manquer.
*****	C	18	Ce logiciel est une adaptation bien réalisée du jeu <i>Risk</i> . Le monde se divise en trente-neuf pays formant six continents et vous disposez d'une armée par pays. Rien ne vous empêche d'attaquer aussi des pays neutres ou de faire retraite en cas d'issue douteuse.
*****	B	18	Comme dans toutes les courses de voitures, votre but sera bien entendu d'arriver premier. Mais les conditions météorologiques risquent parfois de perturber votre course. L'épreuve est intéressante mais les décors extérieurs beaucoup trop pauvres.
***	E	20	Dite par Pierre Bellemarre, l'énigme tient en quelques lignes. A vous de la résoudre, en découvrant des « mots clés ». Ce jeu est unique en son genre. Cinq cassettes sont disponibles, proposant chacune cinq énigmes. Malheureusement, celles-ci sont trop simples.
*****	F	18	Parviendrez-vous à retrouver les infâmes ravisseurs de Gwendoline, la fille du milliardaire américain. Ce très bon jeu, en français, est un des meilleurs du genre. L'intrigue est intéressante et les graphismes de qualité.
*****	B	23	L'un des plus beaux fleurons de cette nouvelle race de jeu, à mi-chemin entre l'aventure et l'action. Sir Arthur, enfermé dans une pyramide, doit trouver le moyen d'en sortir en échappant à de multiples dangers. Les décors sont splendides, et chaque salle très différente des autres.
*****	D	18	Un virus gratouilleur s'est abattu sur la Terre et vous devrez visiter quatre planètes pour en trouver la cause. Un jeu peu classique qui vous fera cependant passer du bon temps, d'autant que l'humour est de la partie.
*****	F	19	Nous sommes dans l'Atlantique nord en mai 1941. Le cuirassé Bismarck, justement redouté tente d'effectuer une percée à travers les lignes de la flotte britannique dont vous aurez le contrôle. Un bon wargame très complet et passionnant.
*****	C	18	C'est un fantastique voyage dans le temps qui vous est proposé. Les petits jeux d'arcades du début ne servent qu'à vous donner la possibilité de gagner des vies supplémentaires. A noter que le prix de 250 000 F n'a toujours pas été attribué à ce jour !
*****	B	20	Pour apprendre à connaître la géographie de l'Europe, ce logiciel propose quatre jeux où se mêlent action et réflexion. Le graphisme, parfois trop simpliste, ne met cependant pas en valeur les quelques animations proposées.
**	B	24	Un poker rudimentaire où les rois et les valets sont mal dessinés. Agréable malgré les systèmes d'annonce pas toujours très cartésiens et les adversaires mal définis. Un petit plus pour le banco final où il vous faudra trouver la couleur de la carte suivante.
*****	F	21	Replongez vous dans l'ambiance du roman de Bradbury et aidez Guy Montag à se débarrasser des Brûleurs. Le scénario est solide et le dialogue facile, car le vocabulaire, en anglais est étendu. Un superbe jeu d'aventure.
*****	B	20	La prohibition bat son plein, la fortune est à portée de pistolet mitrailleur, à condition de tirer sur les camions transportant le précieux liquide. Dix tableaux de plus en plus difficiles pour un bon jeu d'action agrémenté d'un zeste de stratégie assez originale.
*****	B	20	Ce splendide simulateur de vol et de chasse vous fera vivre des moments exaltants. Différentes options vous permettront de vous familiariser avec l'avion avant d'entamer la chasse. Un logiciel performant, dont les commandes réagissent bien et aux graphismes réalistes. Un must.
*****	D	19	La proue du navire pointée vers la côte ennemie, vous allez combattre une armée composée d'avions de combat, de troupes d'infanterie et de destroyers. Sur plusieurs tableaux, l'action s'agrémente d'un superbe graphisme et d'une animation originale.
*****	B	24	Dans le château de Spriteland, affrontez les vampires suceurs d'énergie, troquez vos trésors contre de l'argent avec des commerçants fantômes pour devenir chevalier de la table polygonale. Un jeu d'aventure graphique qui aurait séduit il y a trois mois.
**	B	18	L'immeuble brûle, et vous êtes seul pour sauver les charmantes petites souris qui sont paralysées par la peur. Le premier tableau est d'une simplicité enfantine. Au deuxième, le feu commence ses ravages. Au troisième, il provoque des trous dans le plancher... Très classique.
***	A	24	Côté ambiance il n'y a pas à se plaindre : sifflements, hurlements, applaudissements et « here we go » scandés par les supporters. Côté jeu et graphismes, c'est nettement moins bien. Les trois footballeurs sont un peu lents malgré trois niveaux de jeu.

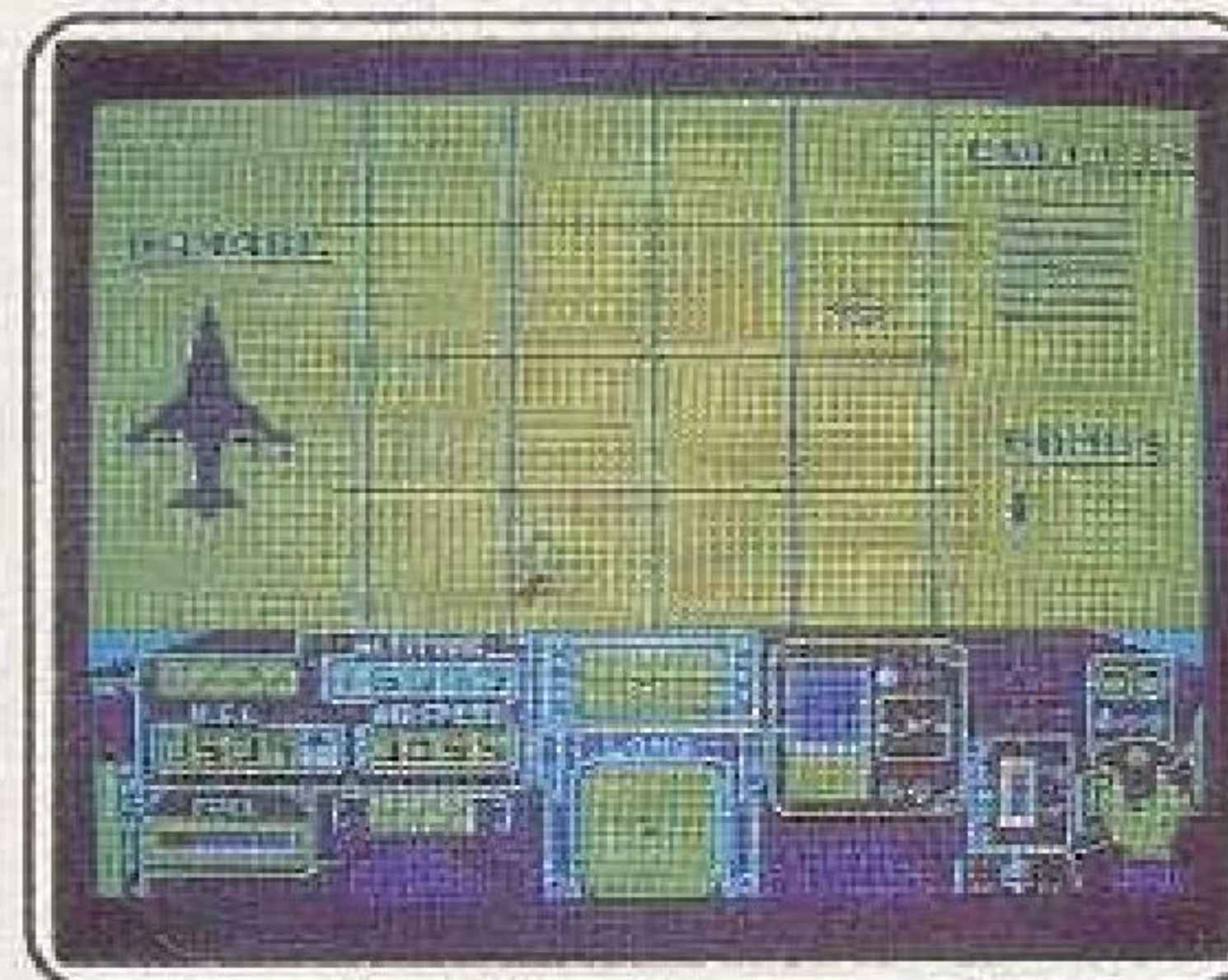
576 logiciels au Tiltoscope



145. Death in the Caribbean



146. Dedal



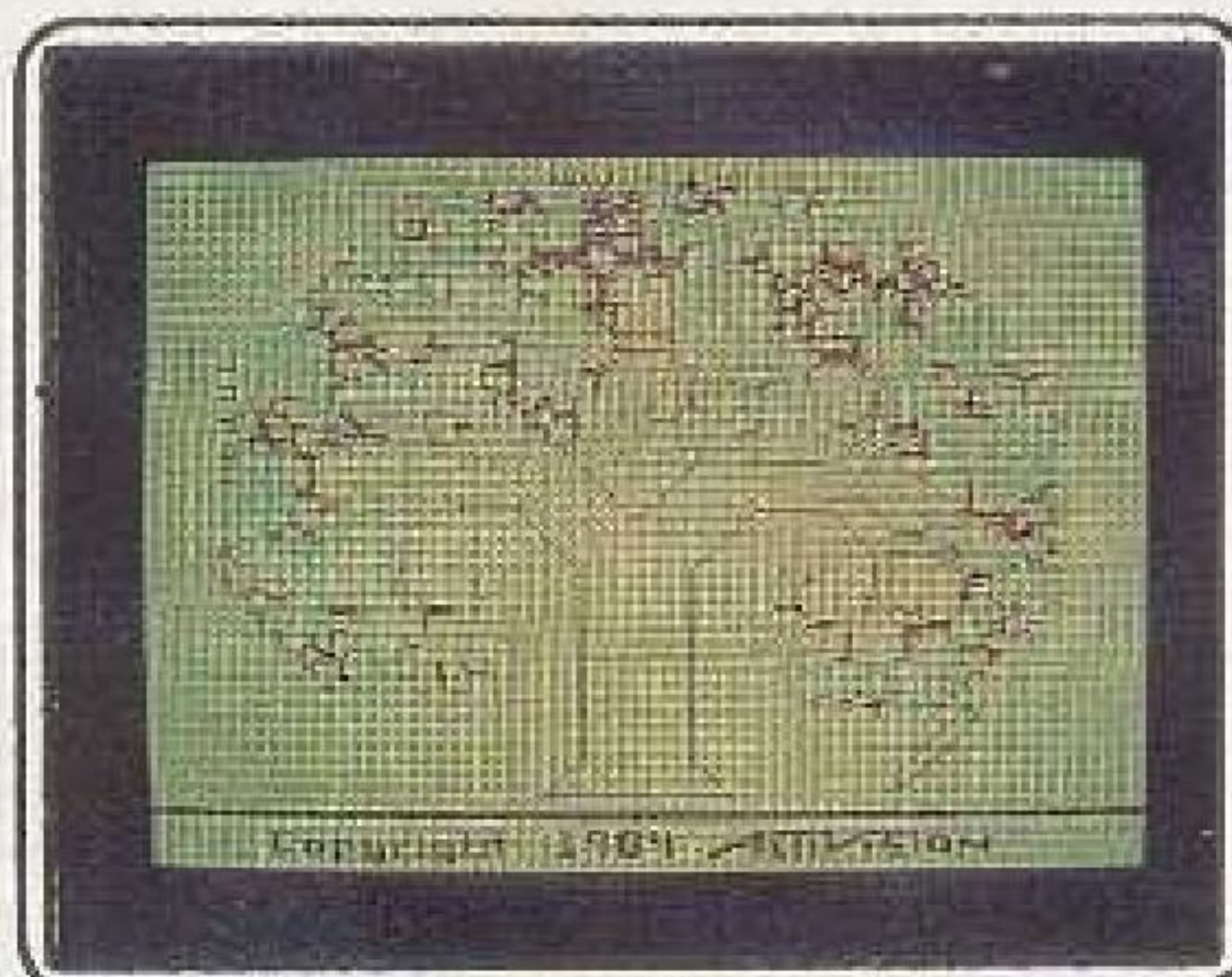
147. Delta Wing



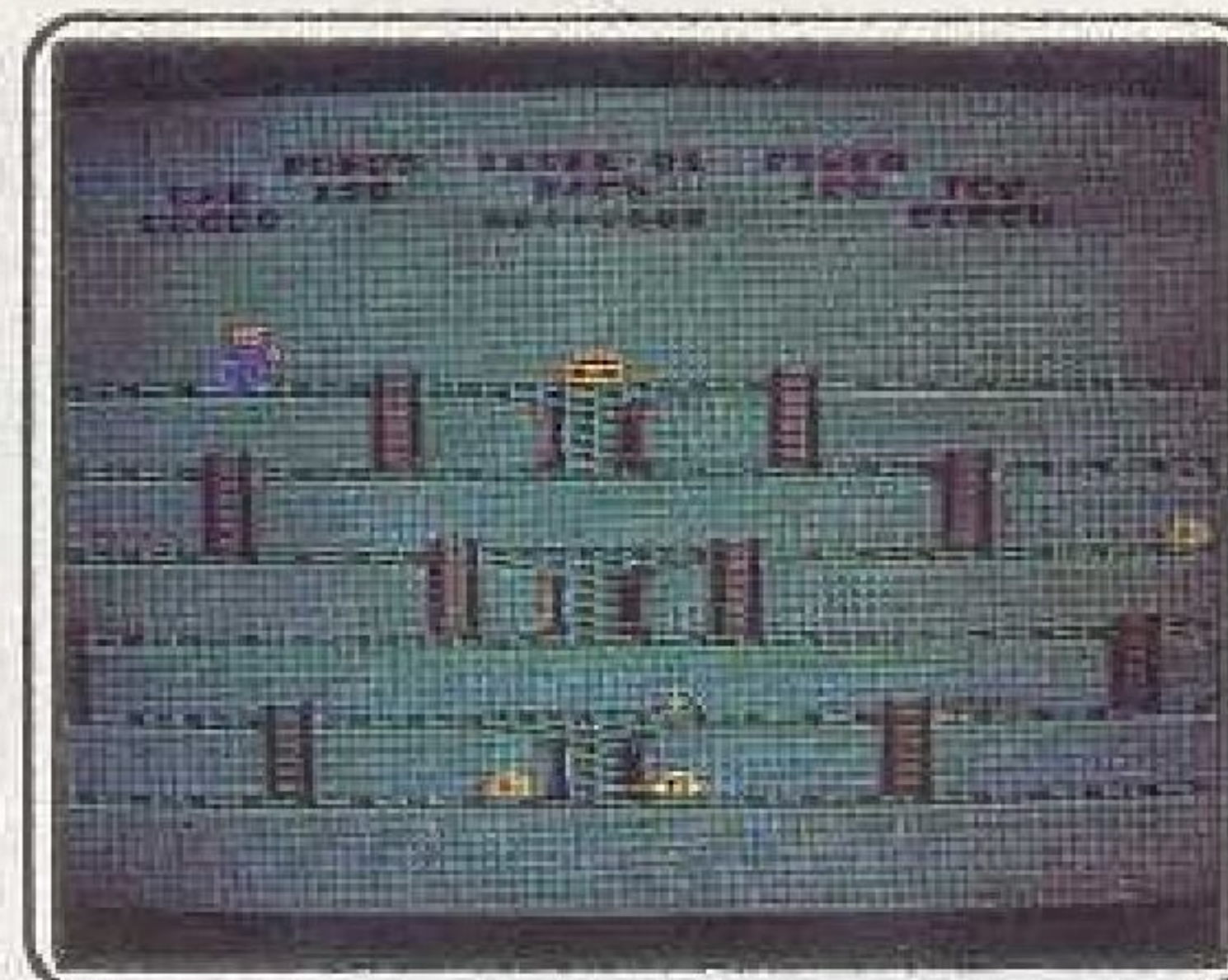
148. Demon of Topaz



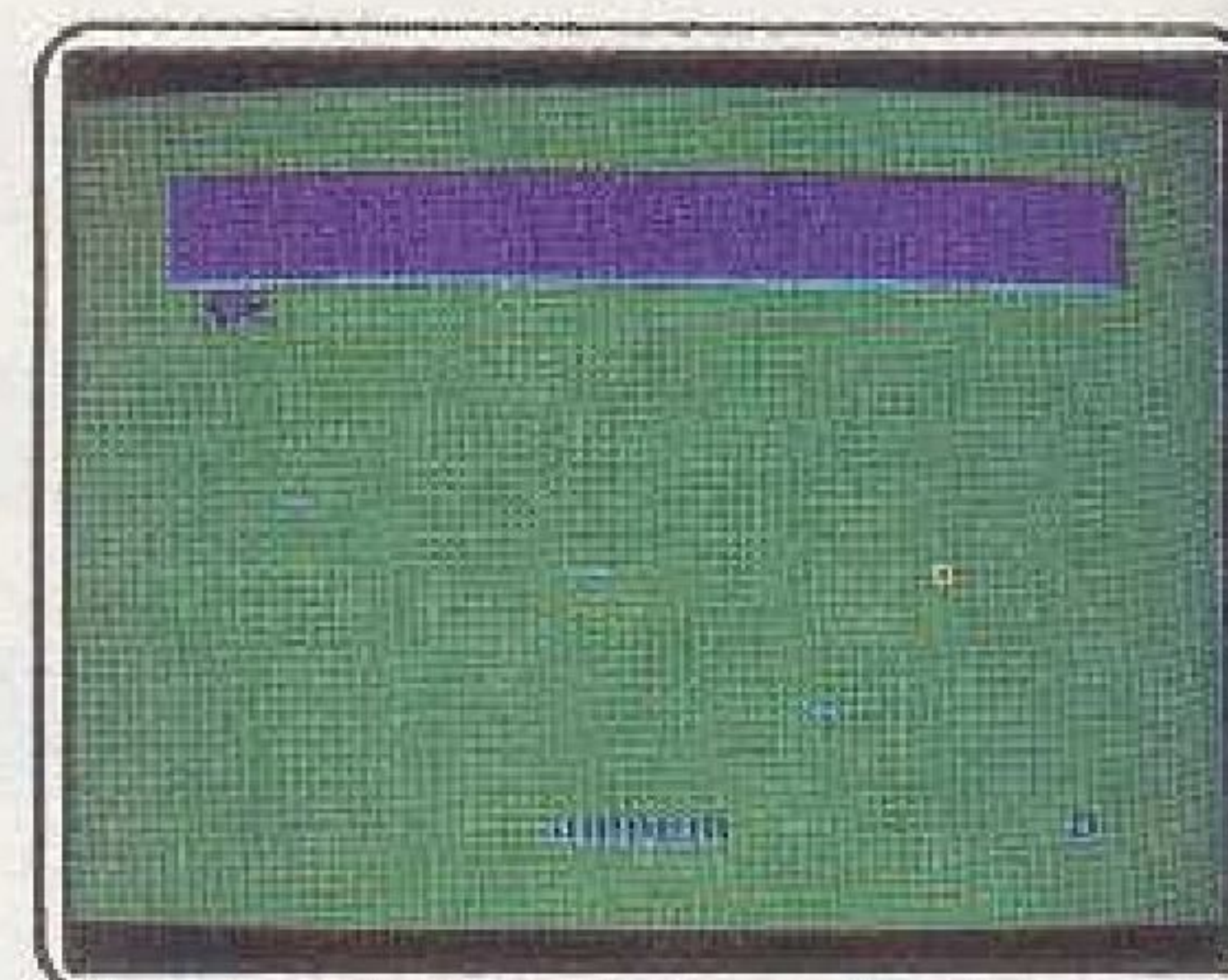
149. Dernier métro



150. Designer Pencil



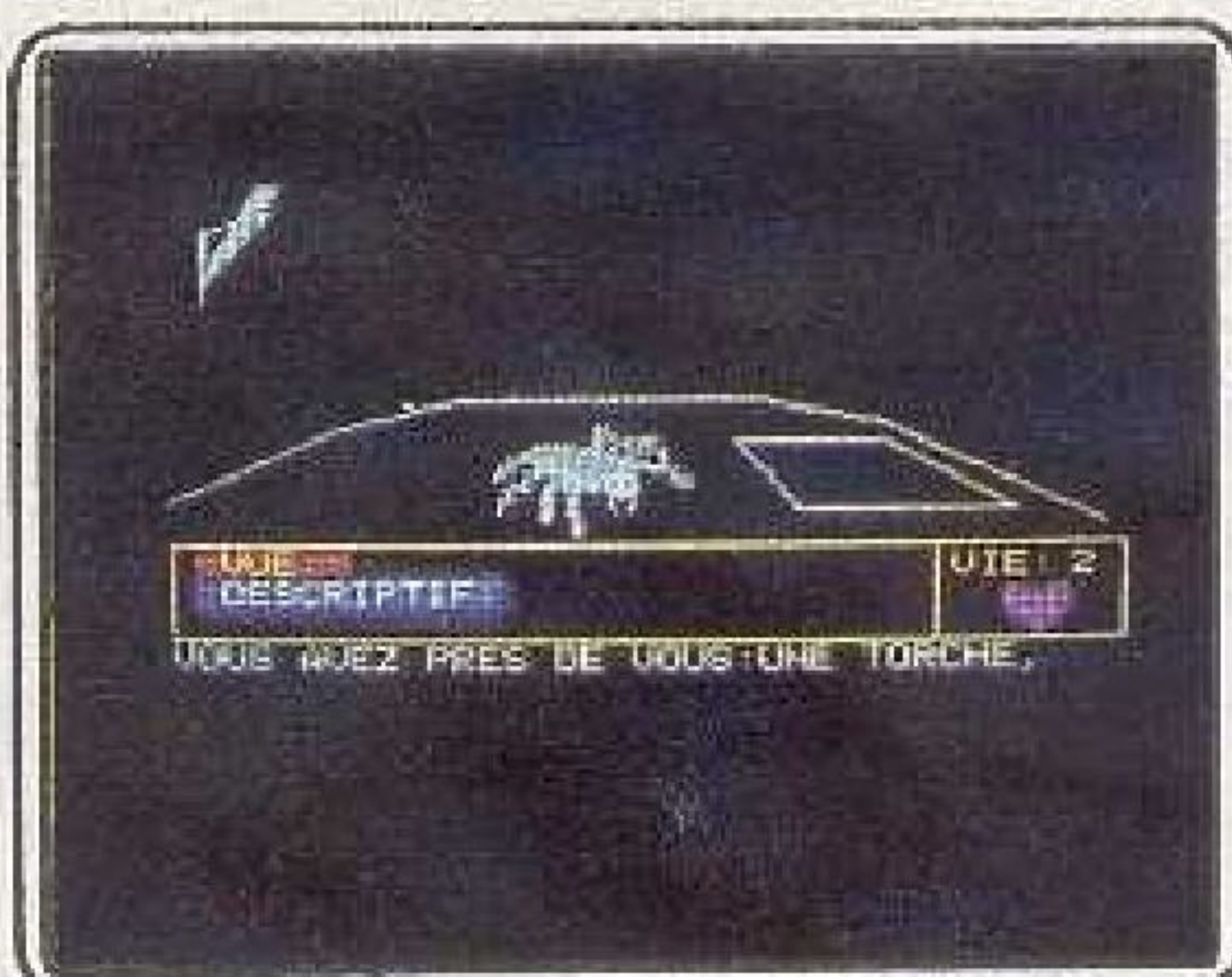
151. Desmond's Dongeon



152. Devil Assault



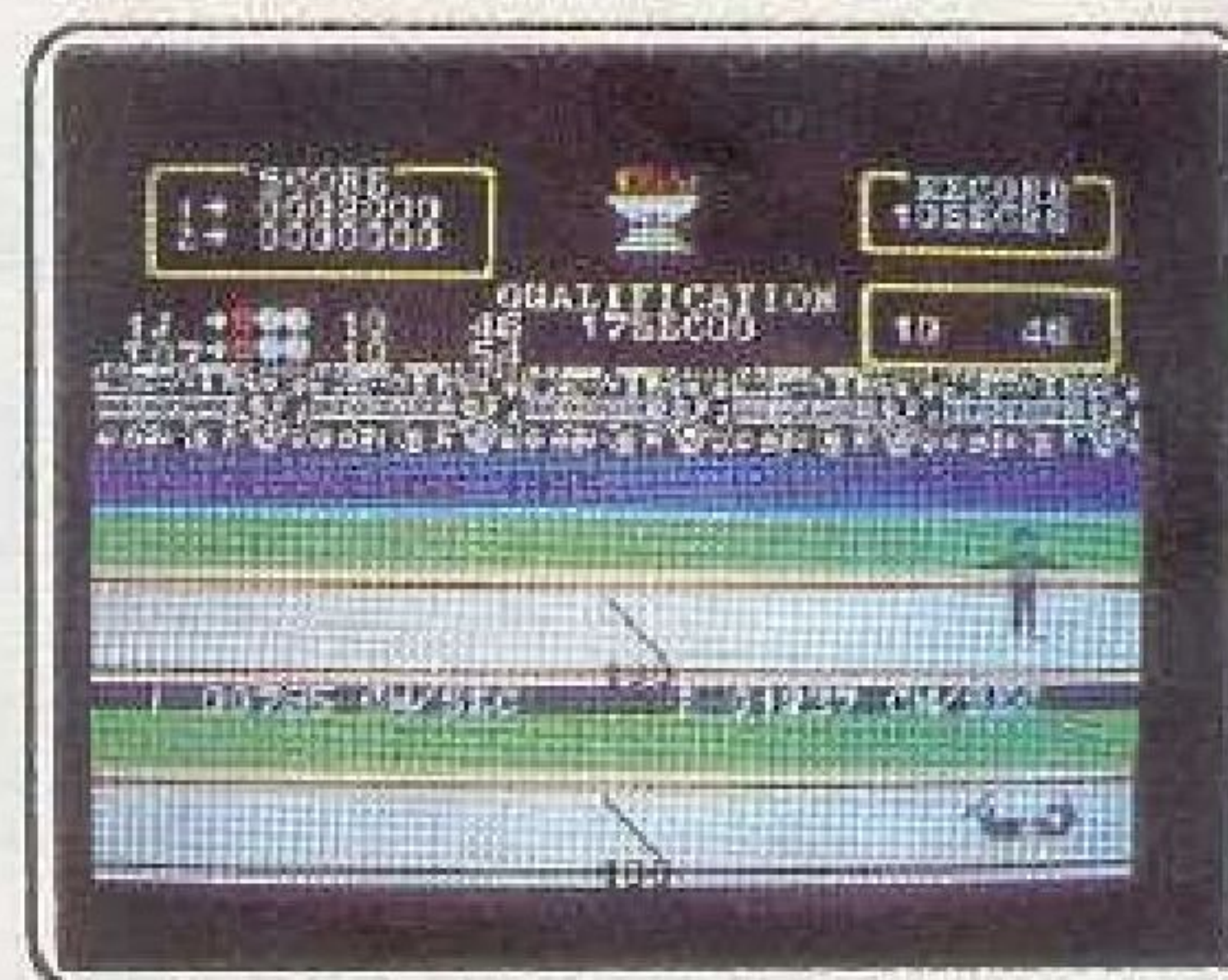
153. Le diamant de Kheops



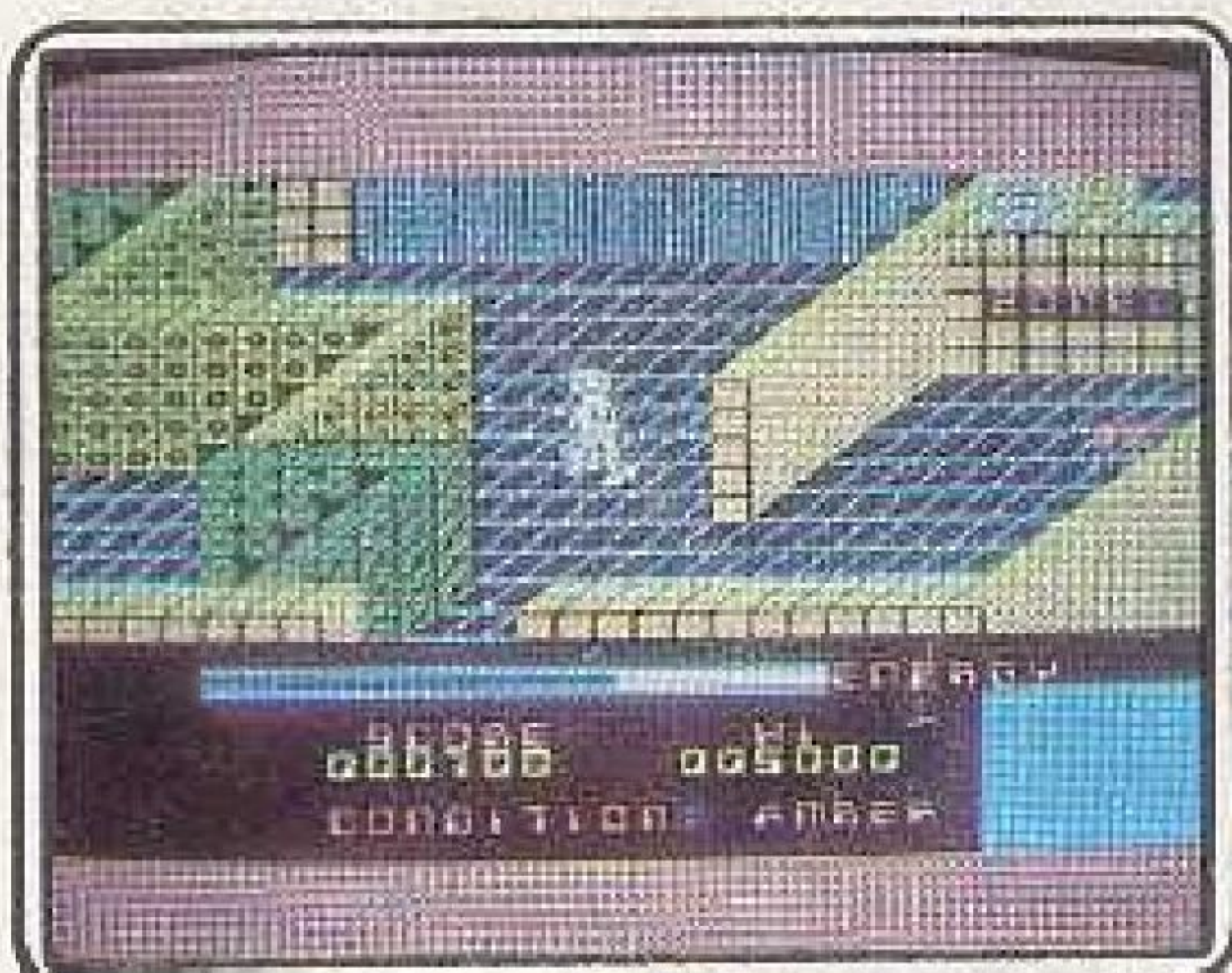
154. Le diamant de l'île maudite



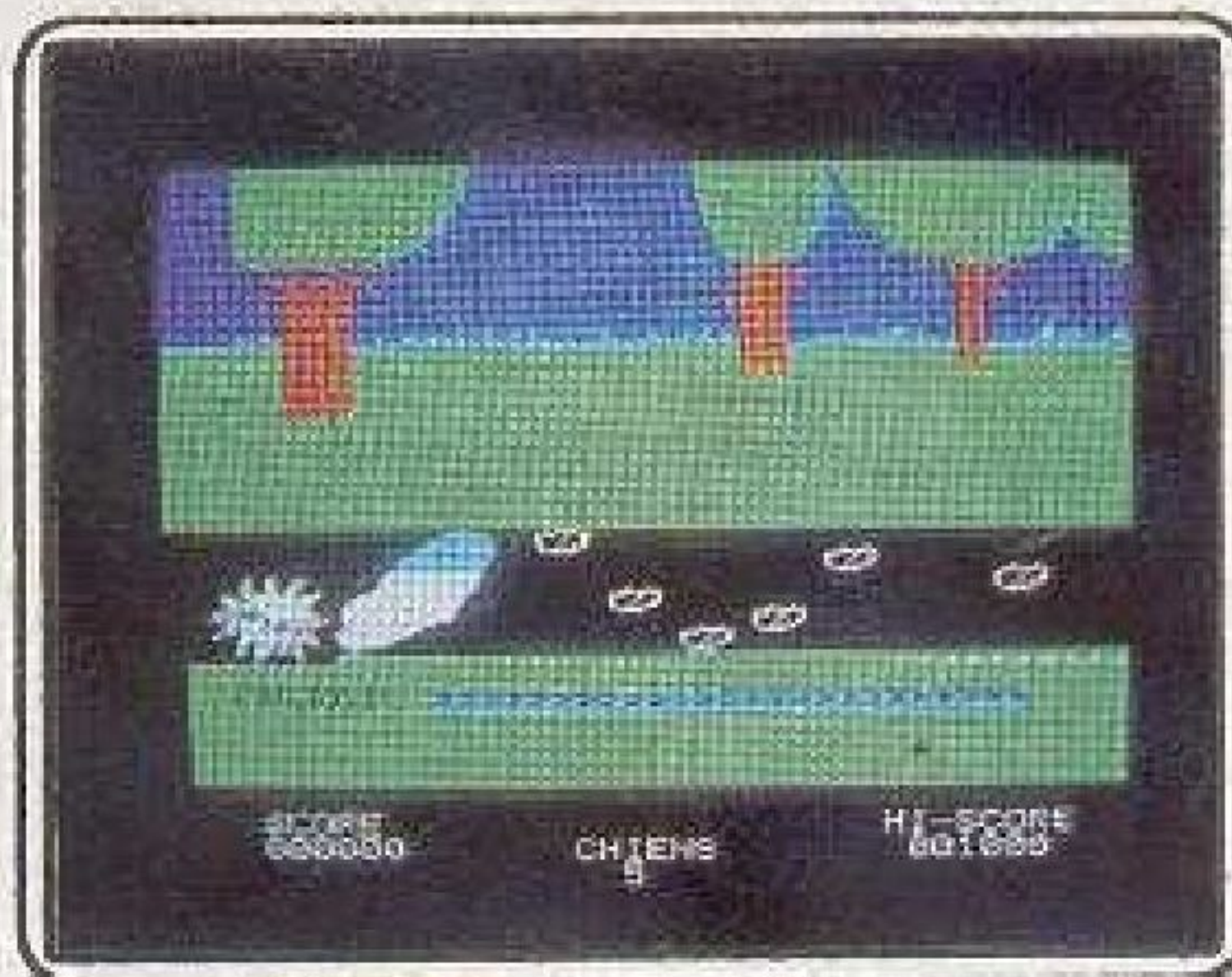
155. Didactimath 5e



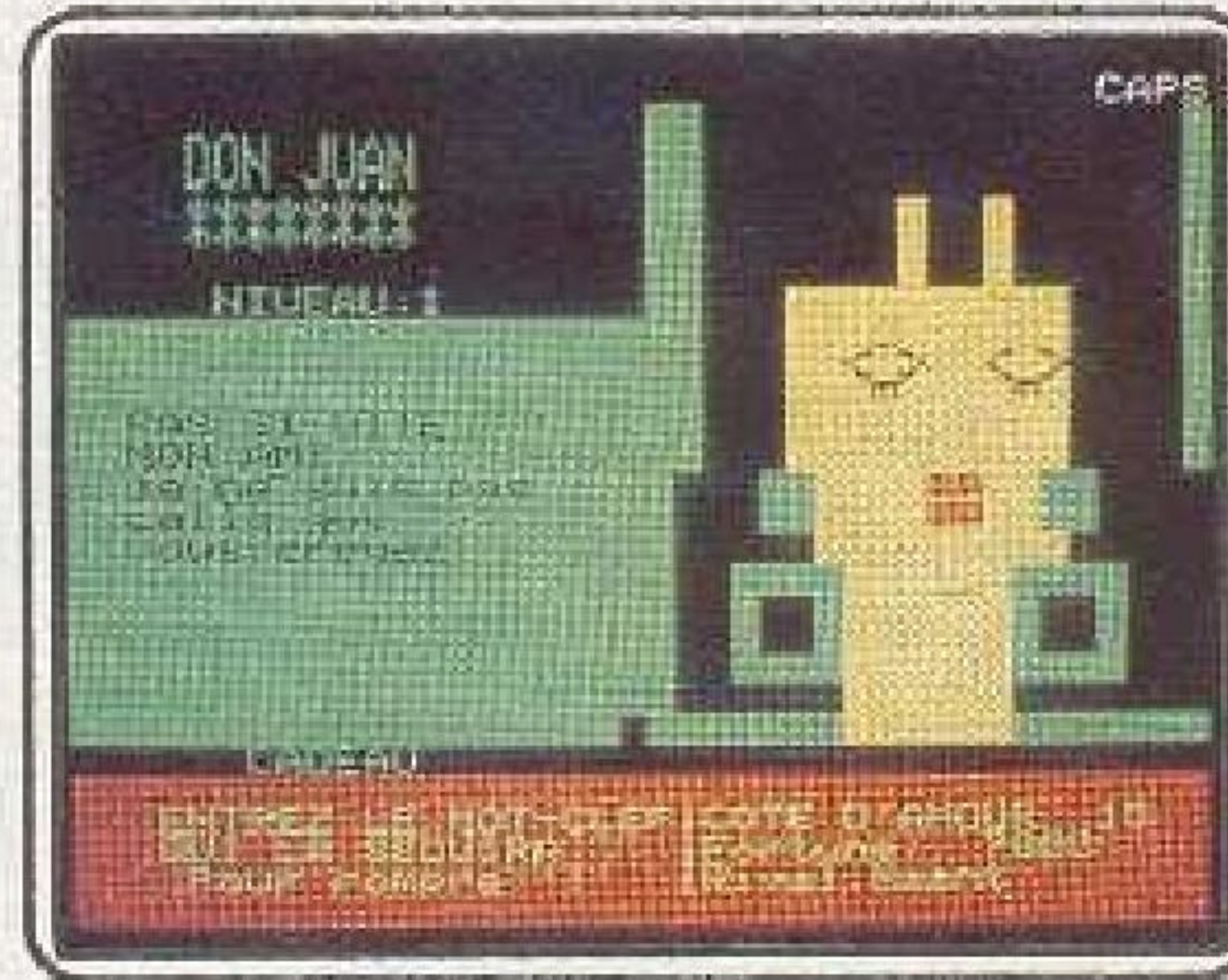
156. Les Dieux du stade



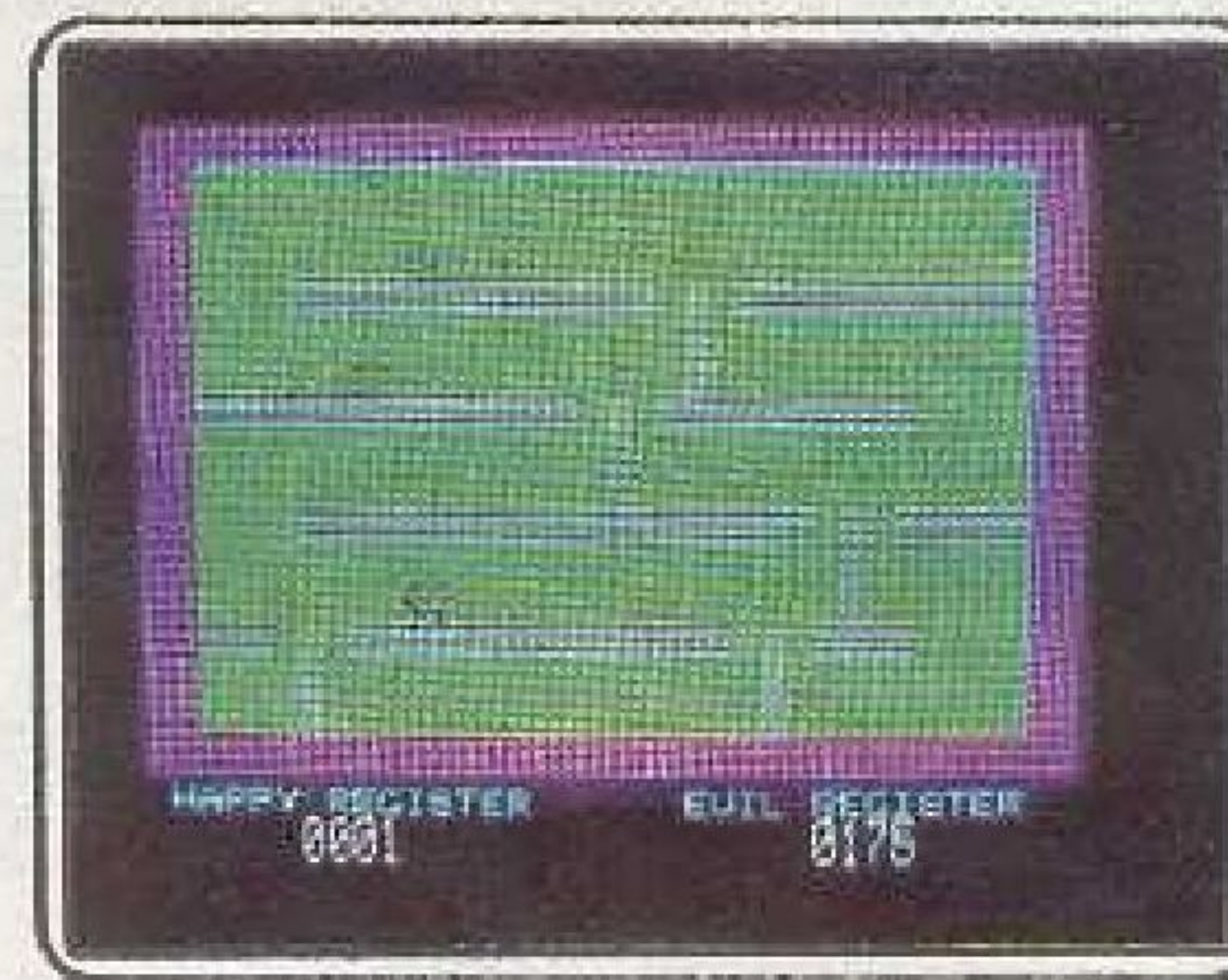
157. Disc Warrior



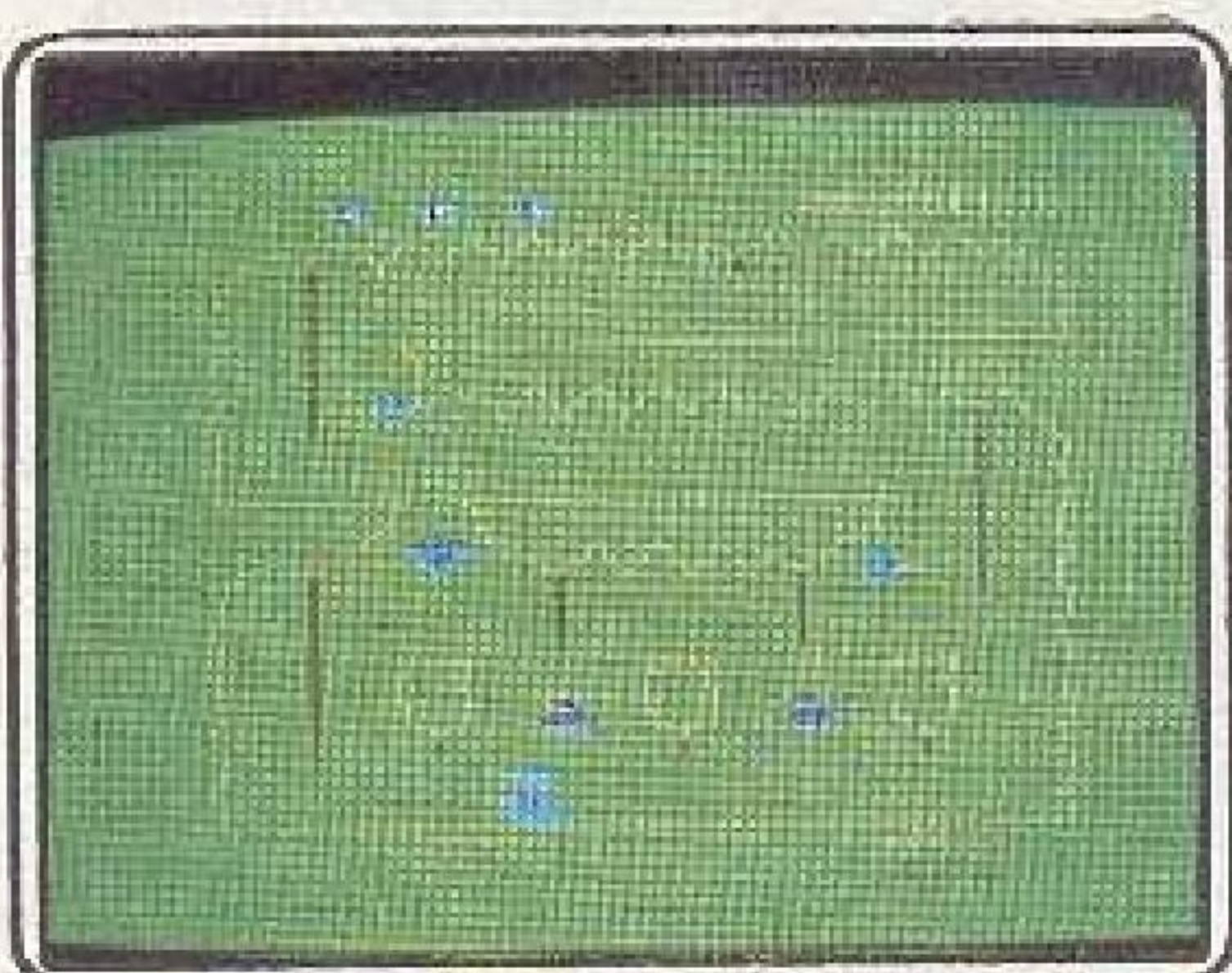
158. Doggy



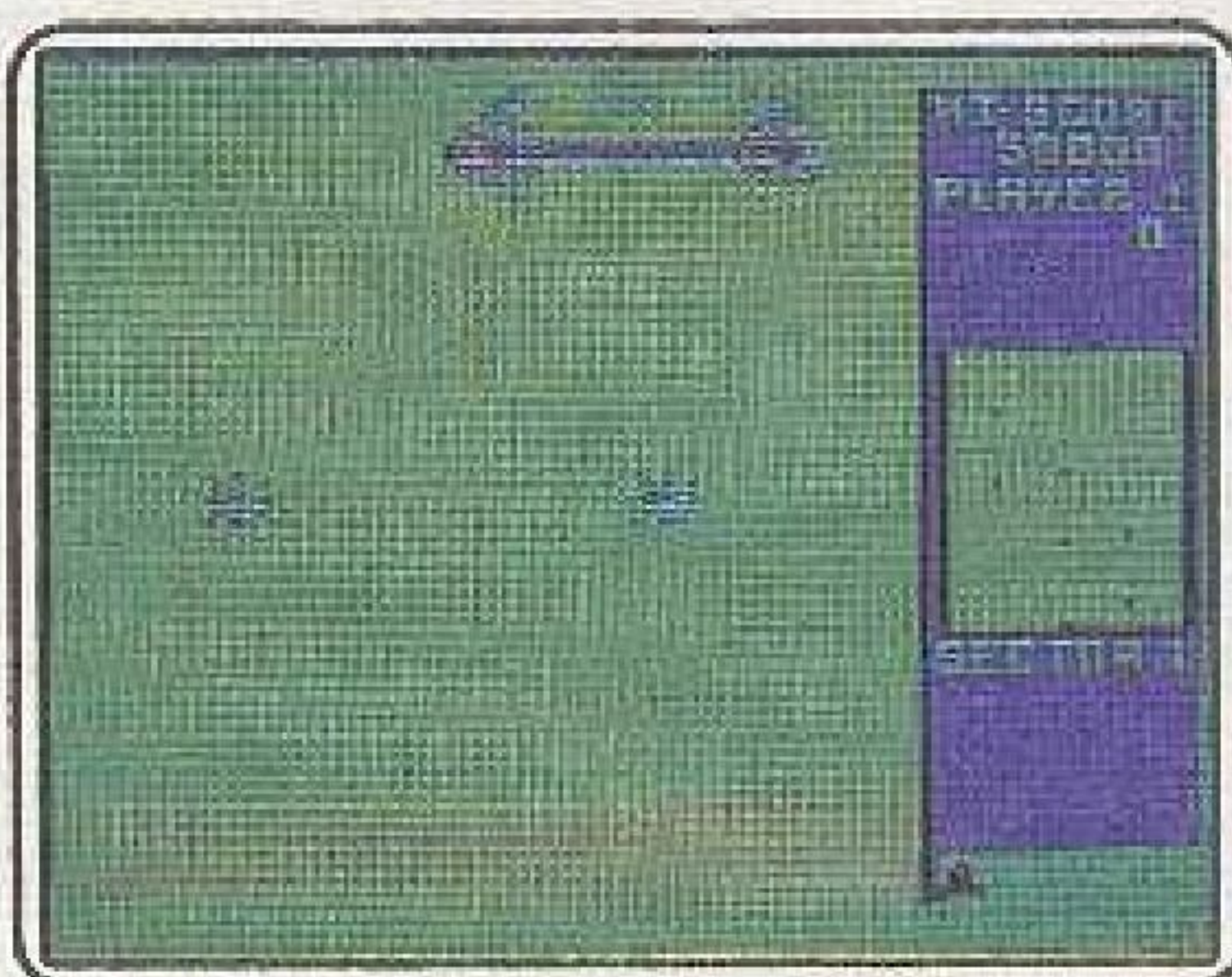
159. Don Juan



160. Don't press the letter Q



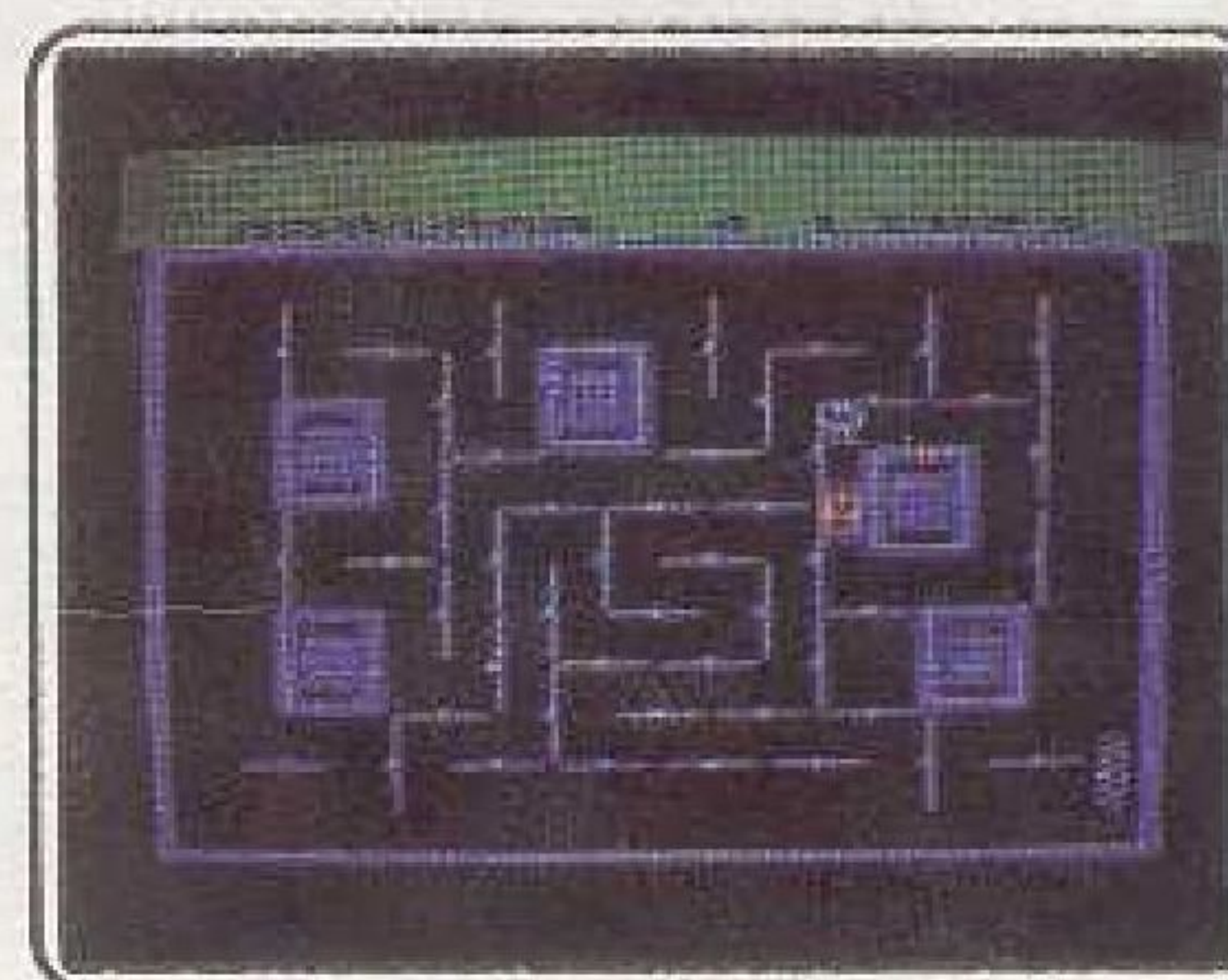
161. Downland



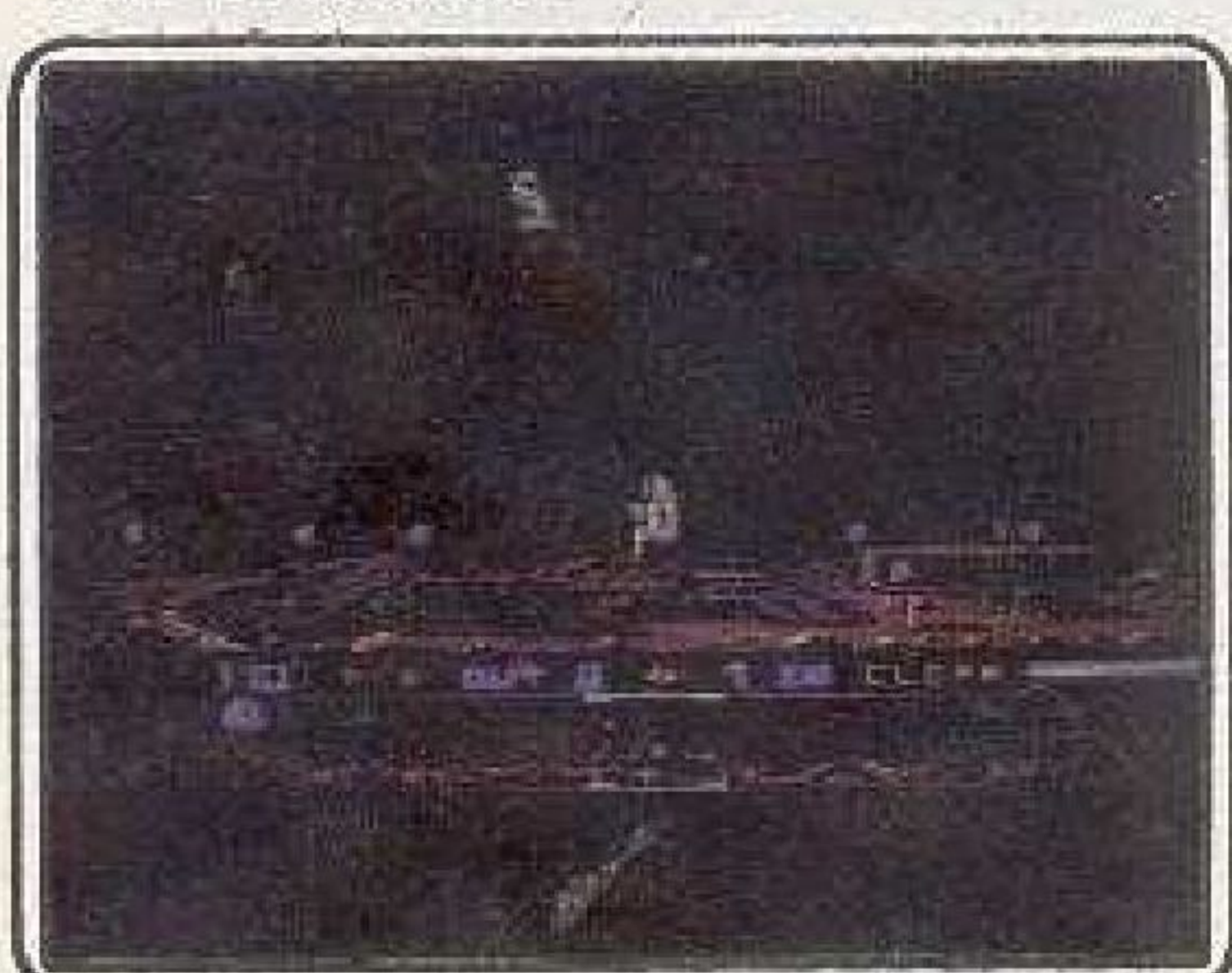
162. Draconian



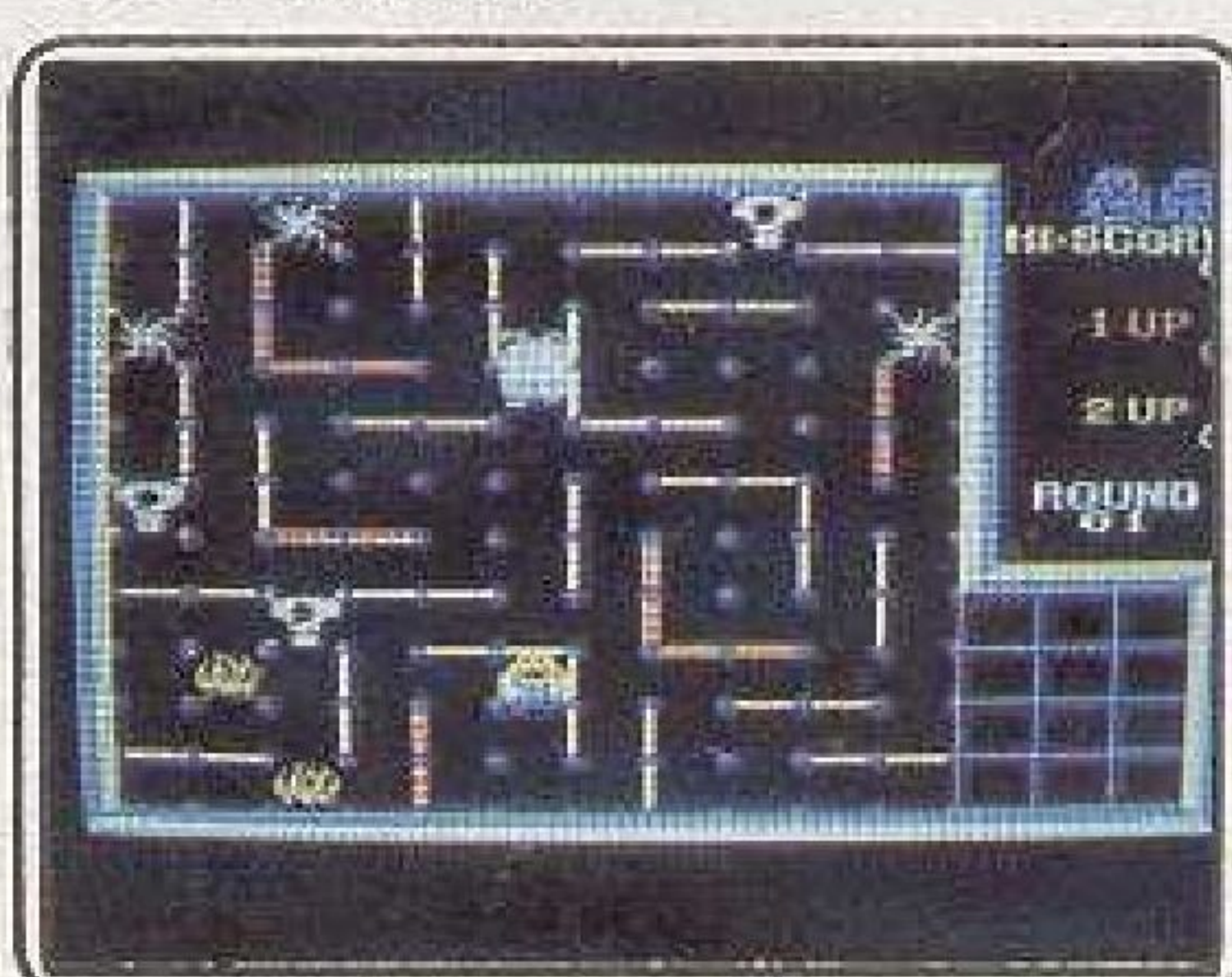
163. Dragontorc



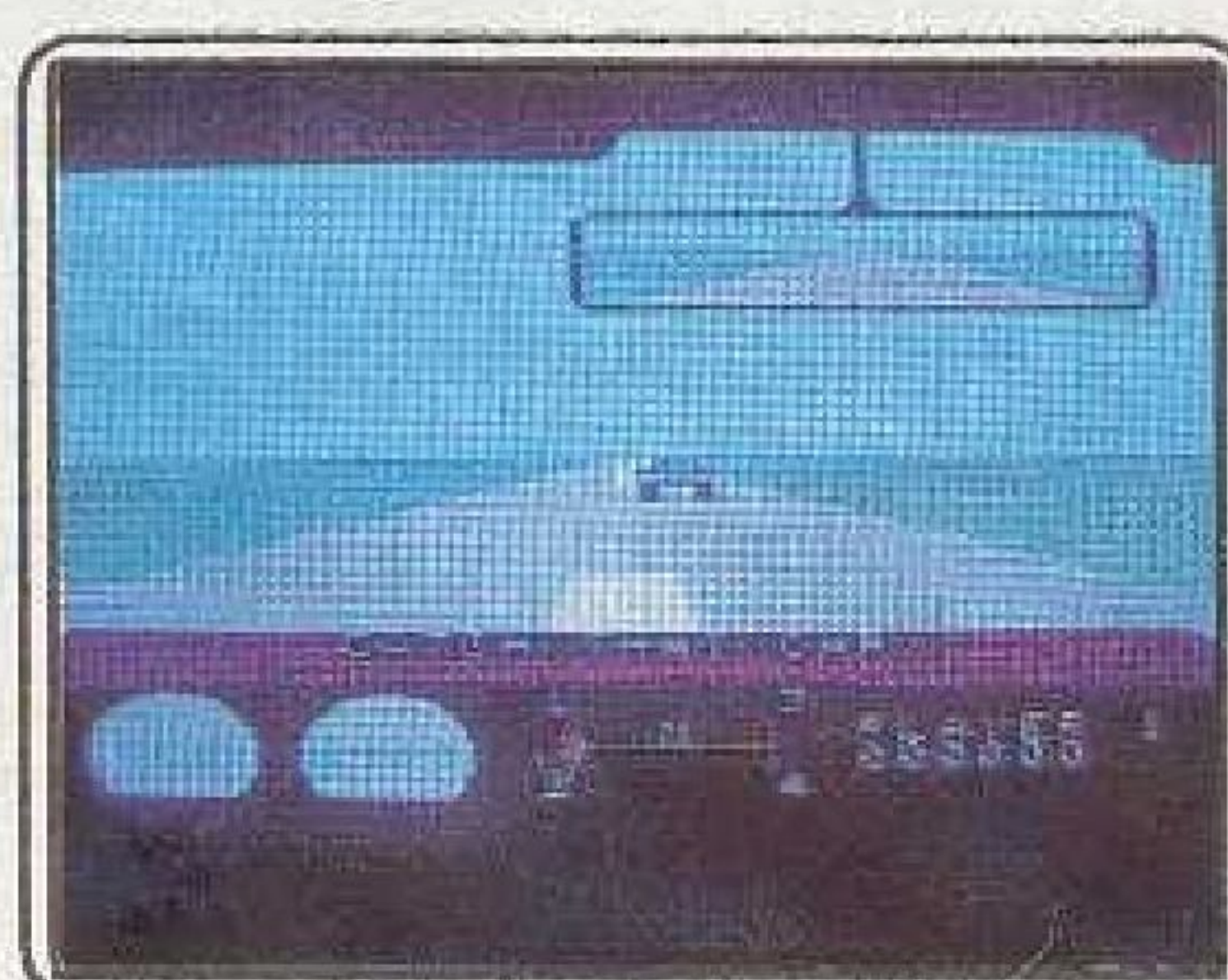
164. Drelbs



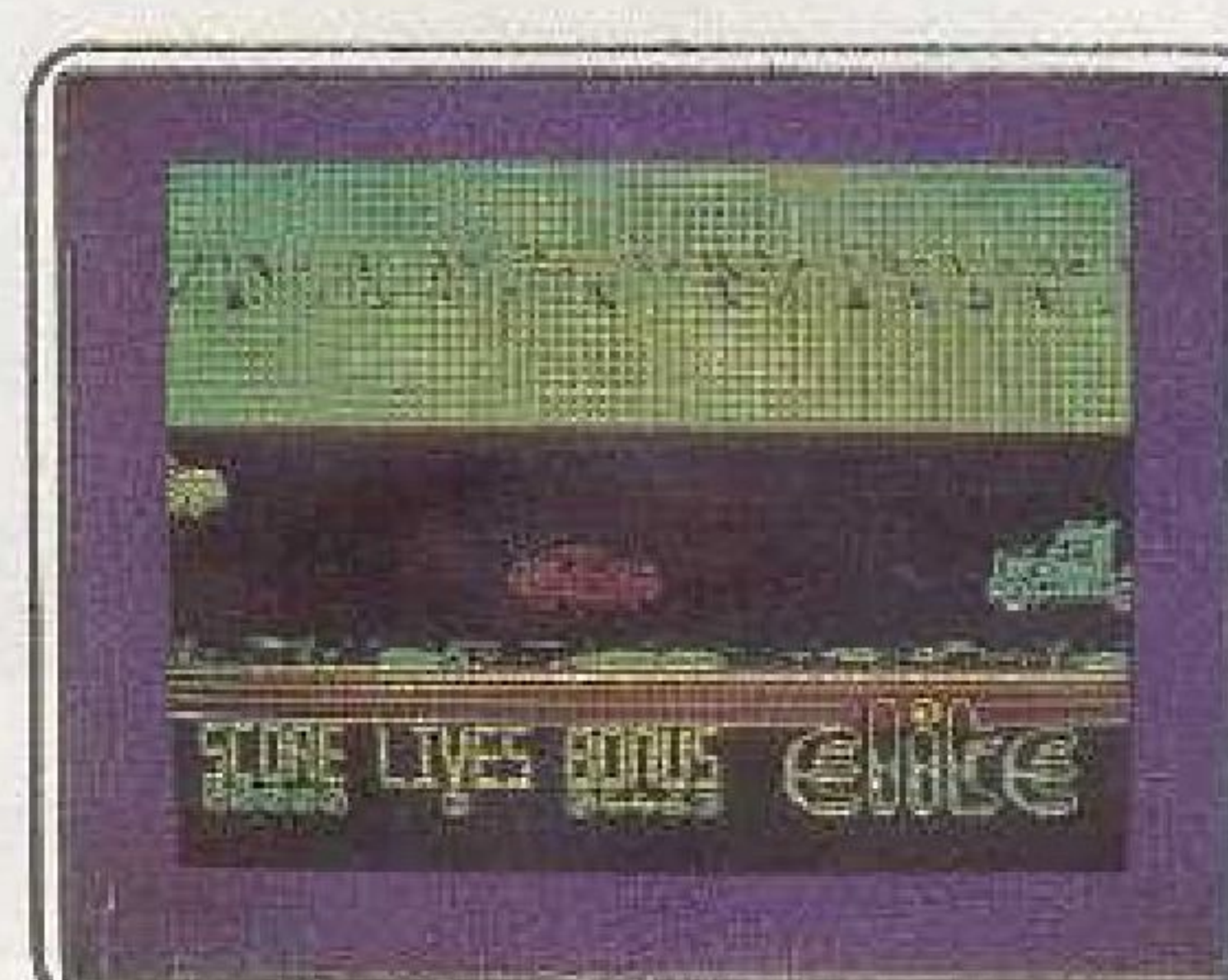
165. Drop zone



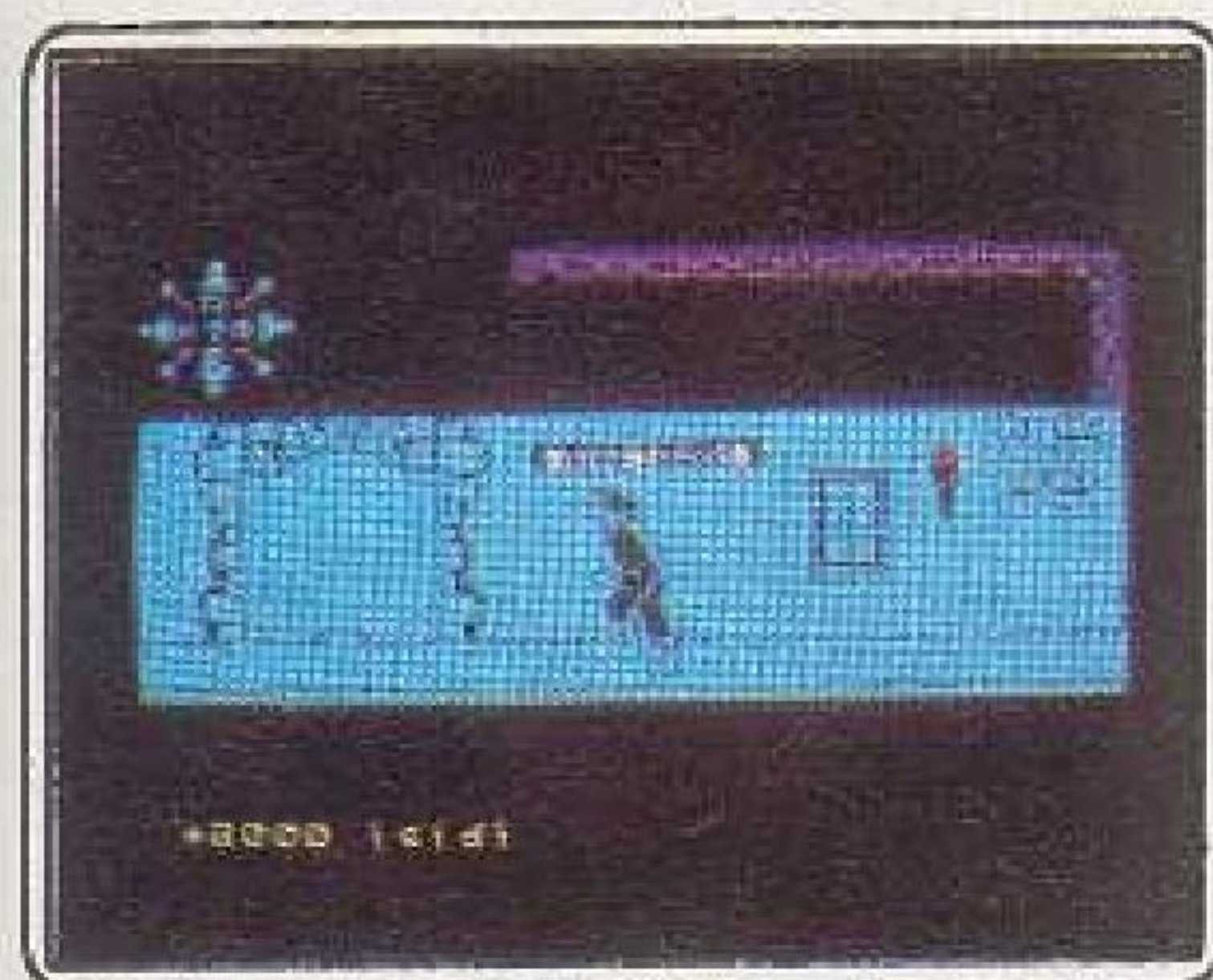
166. Dorodon



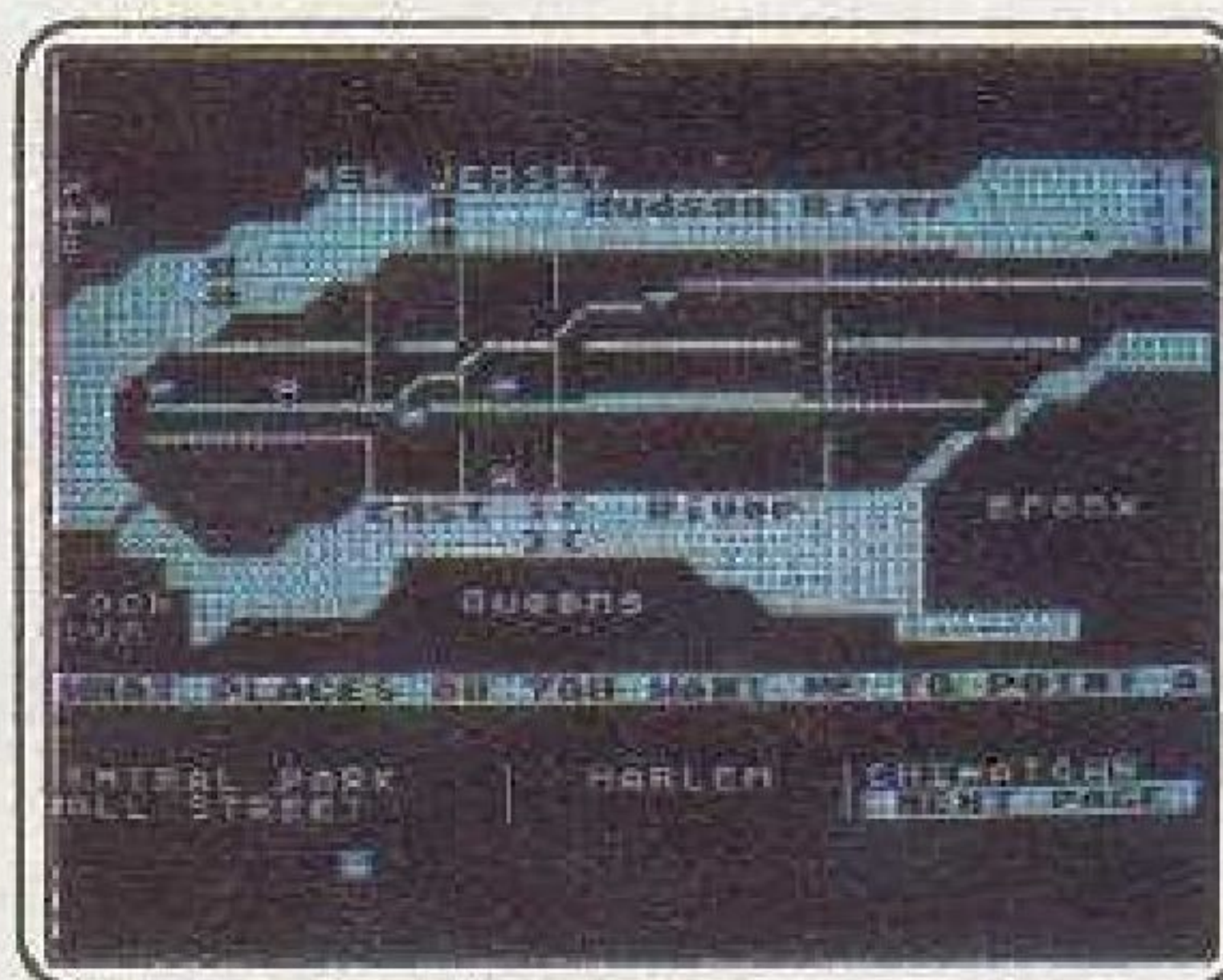
167. The dukes of hazzard



168. The dukes of hazzard



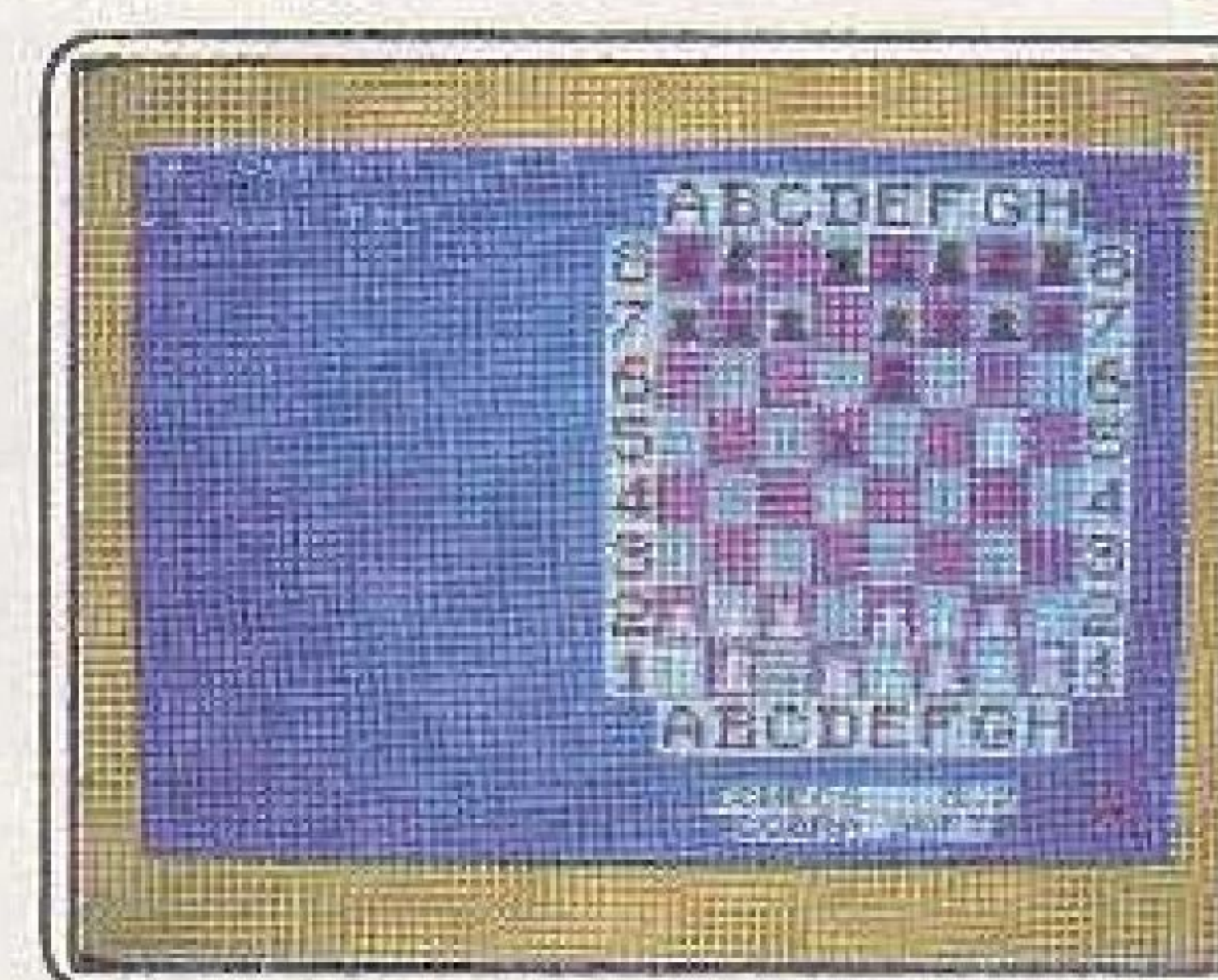
169. Dun darach



170. East side Story



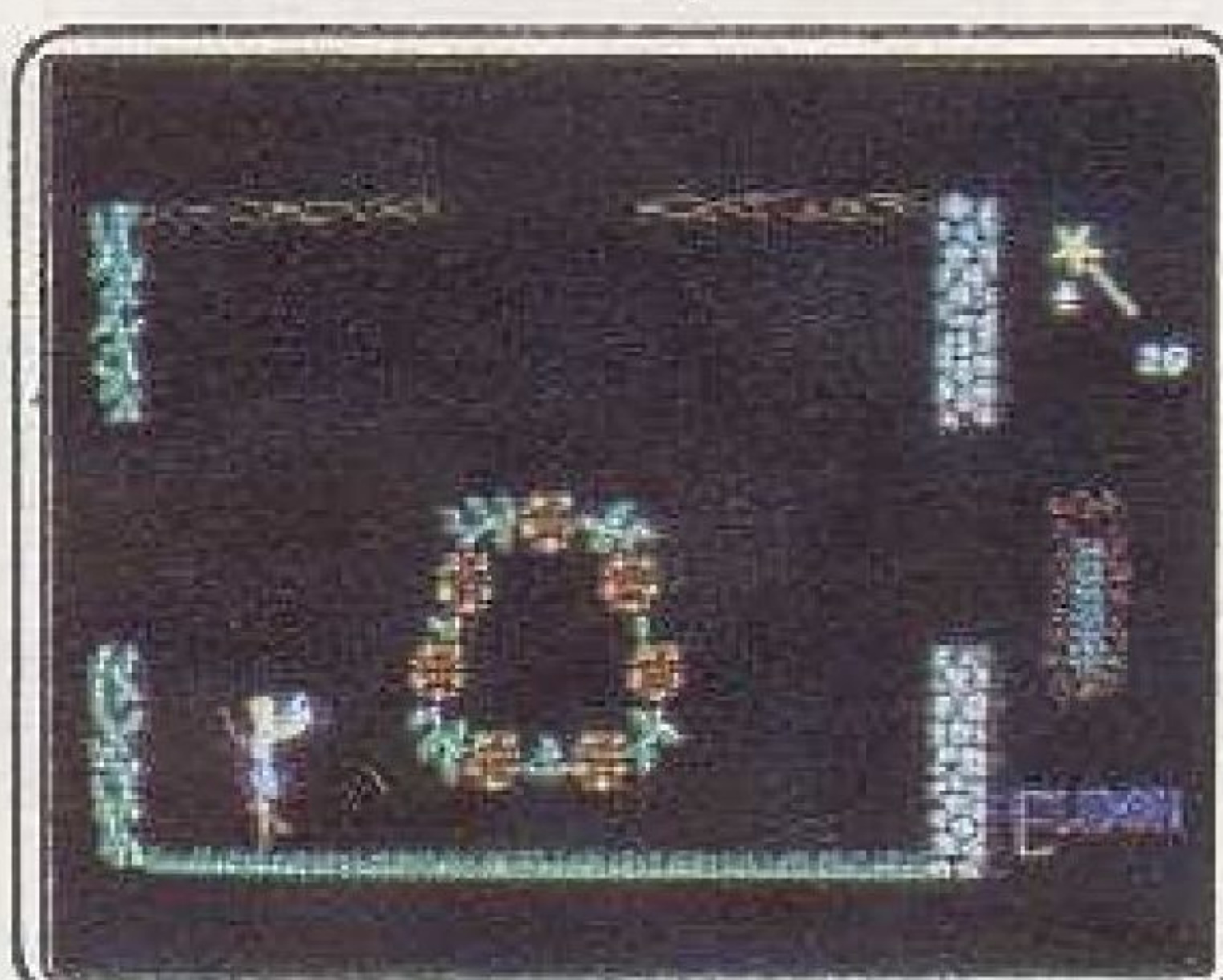
171. Echec et mat



172. Echec 3.7



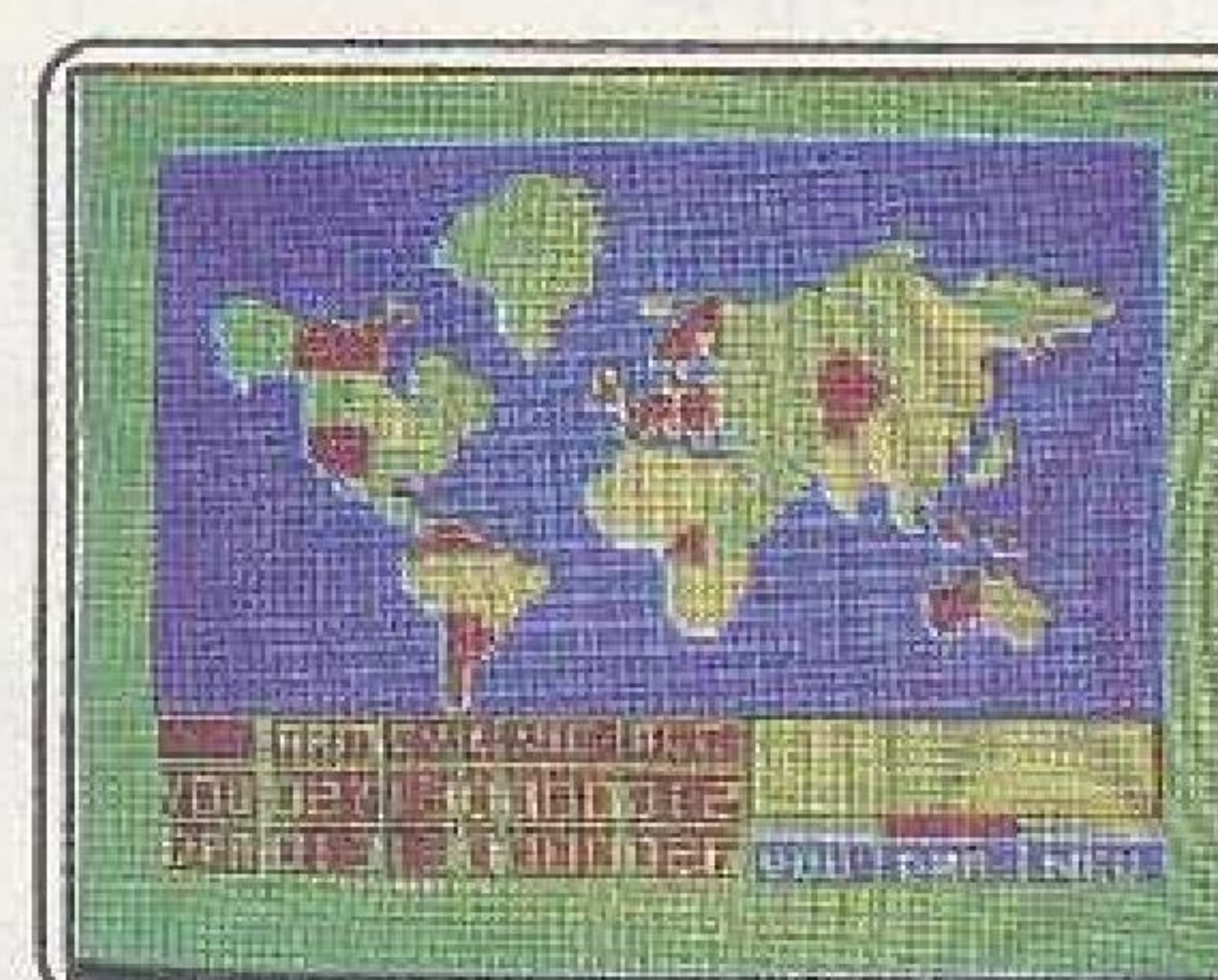
173. The e factor



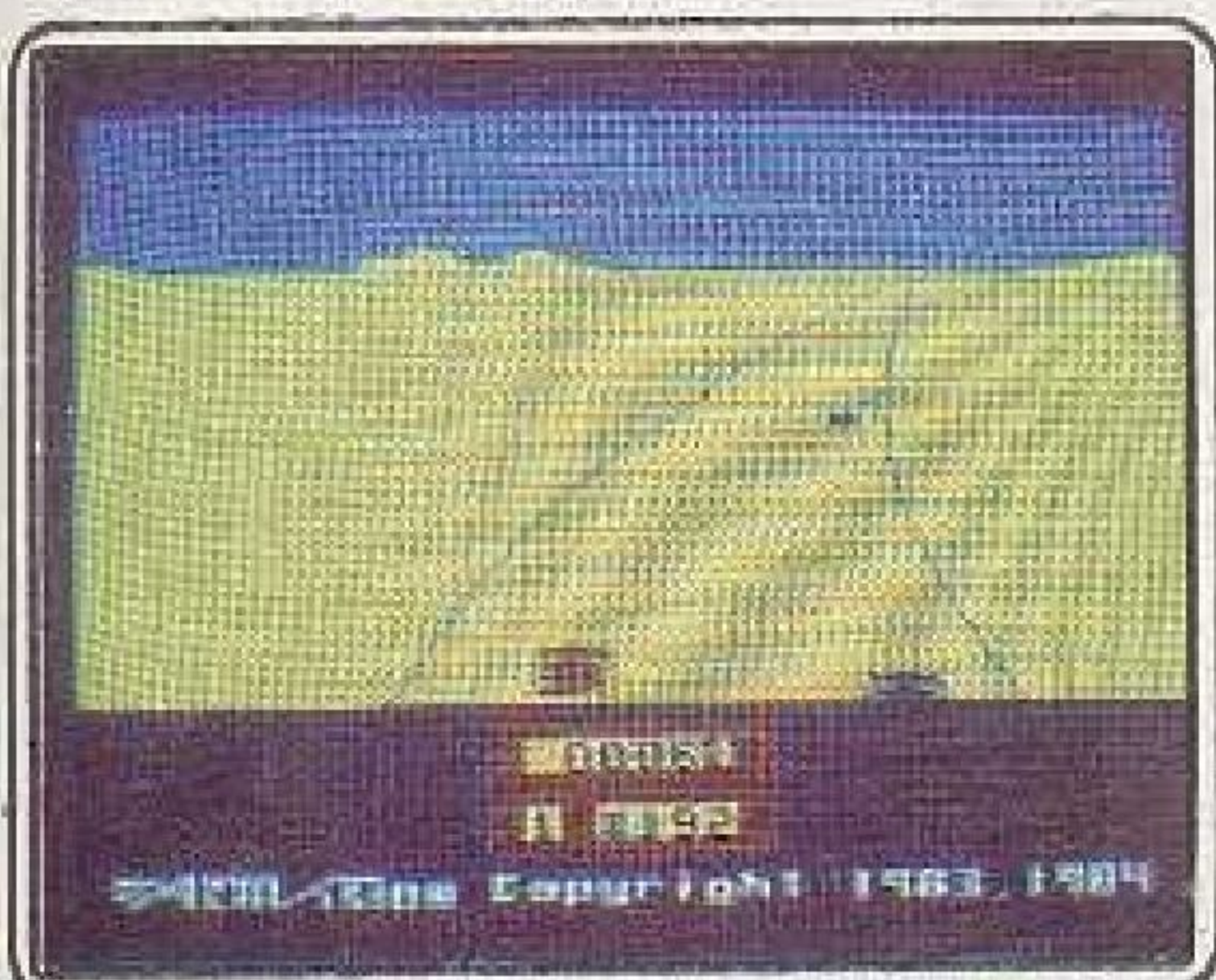
174. Elidon



175. Empire



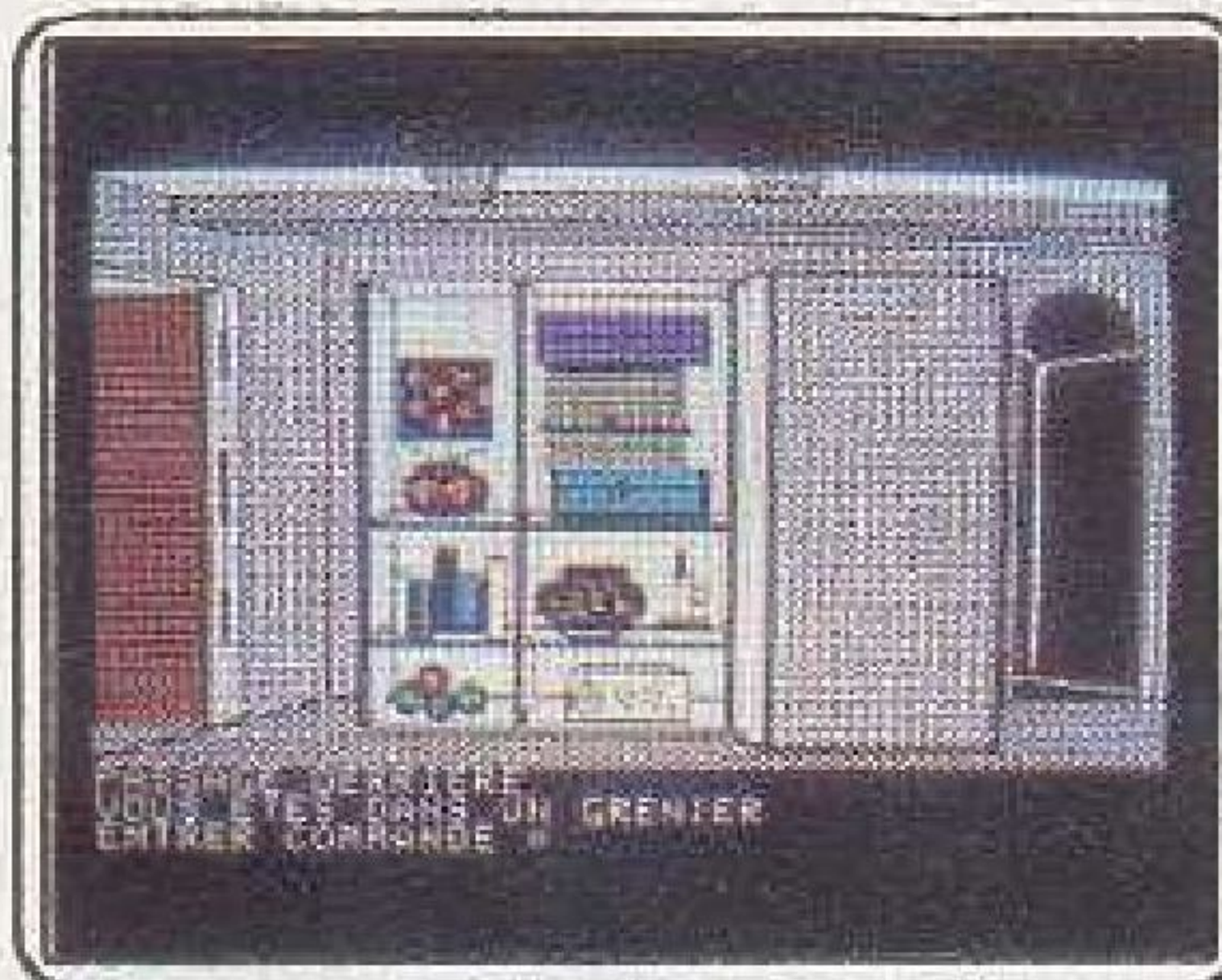
176. Empire



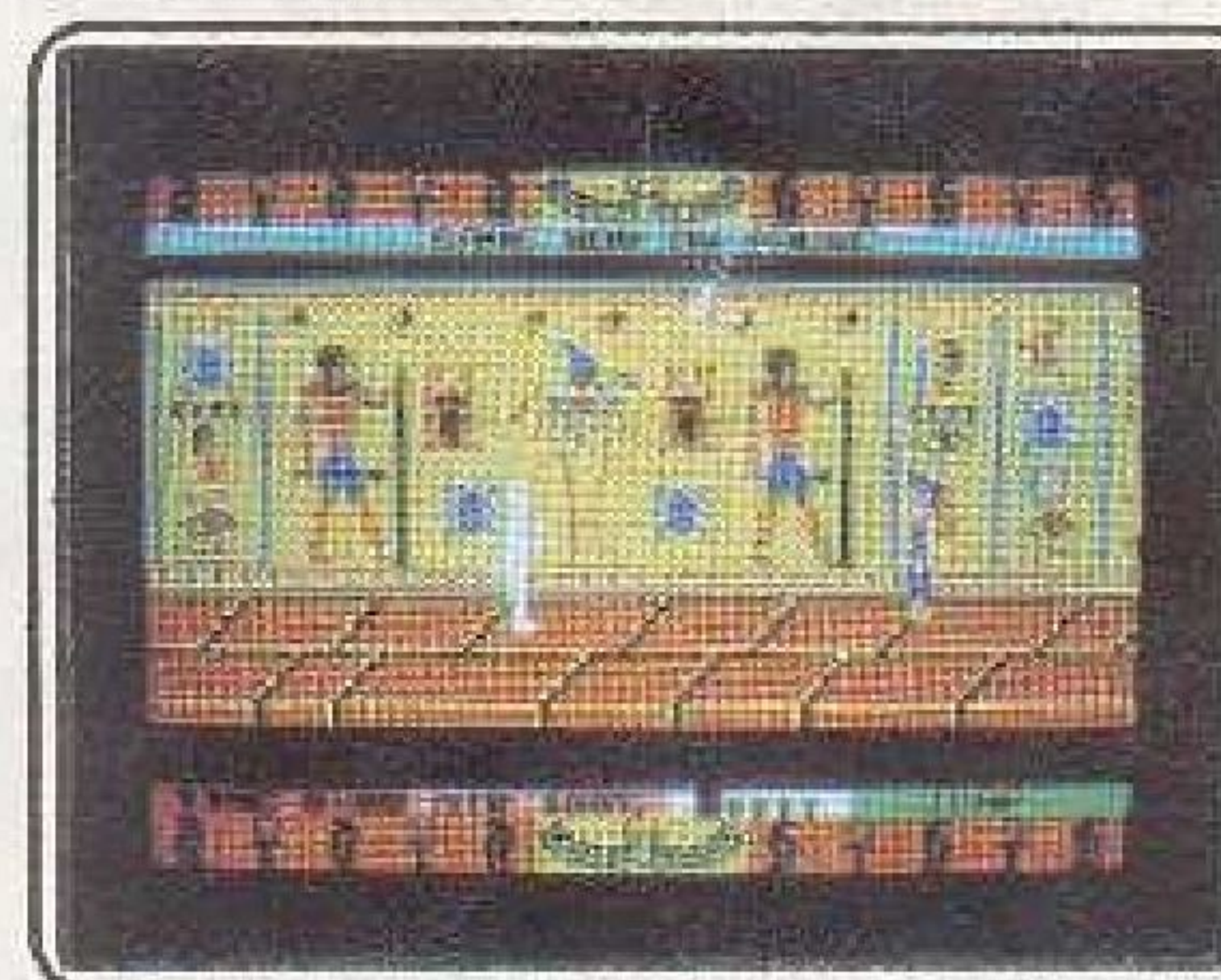
177. Enduro



178. Enigmatika



179. L'enlèvement



180. Entombeb



181. Épidémie



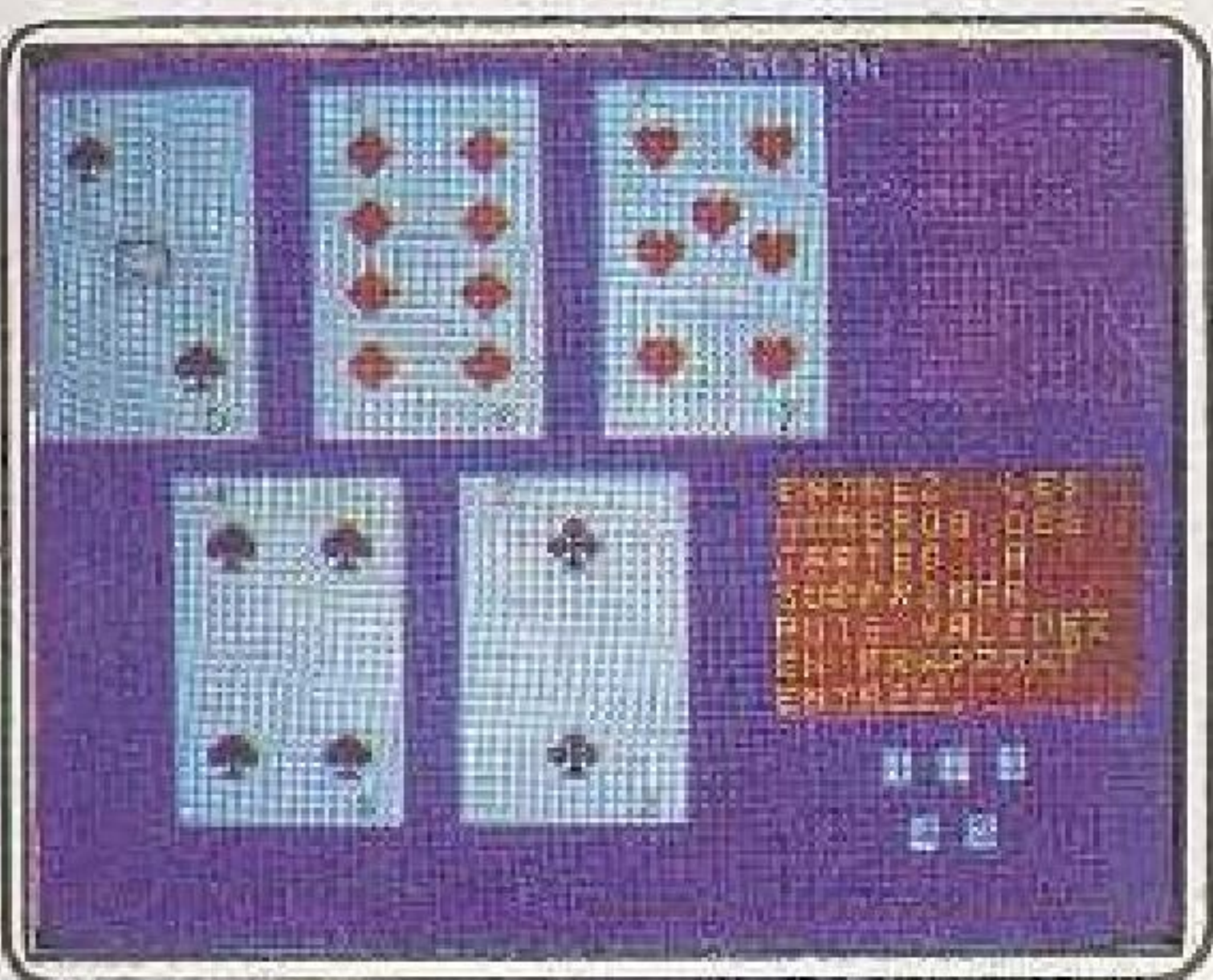
182. L'épisode Bismarck



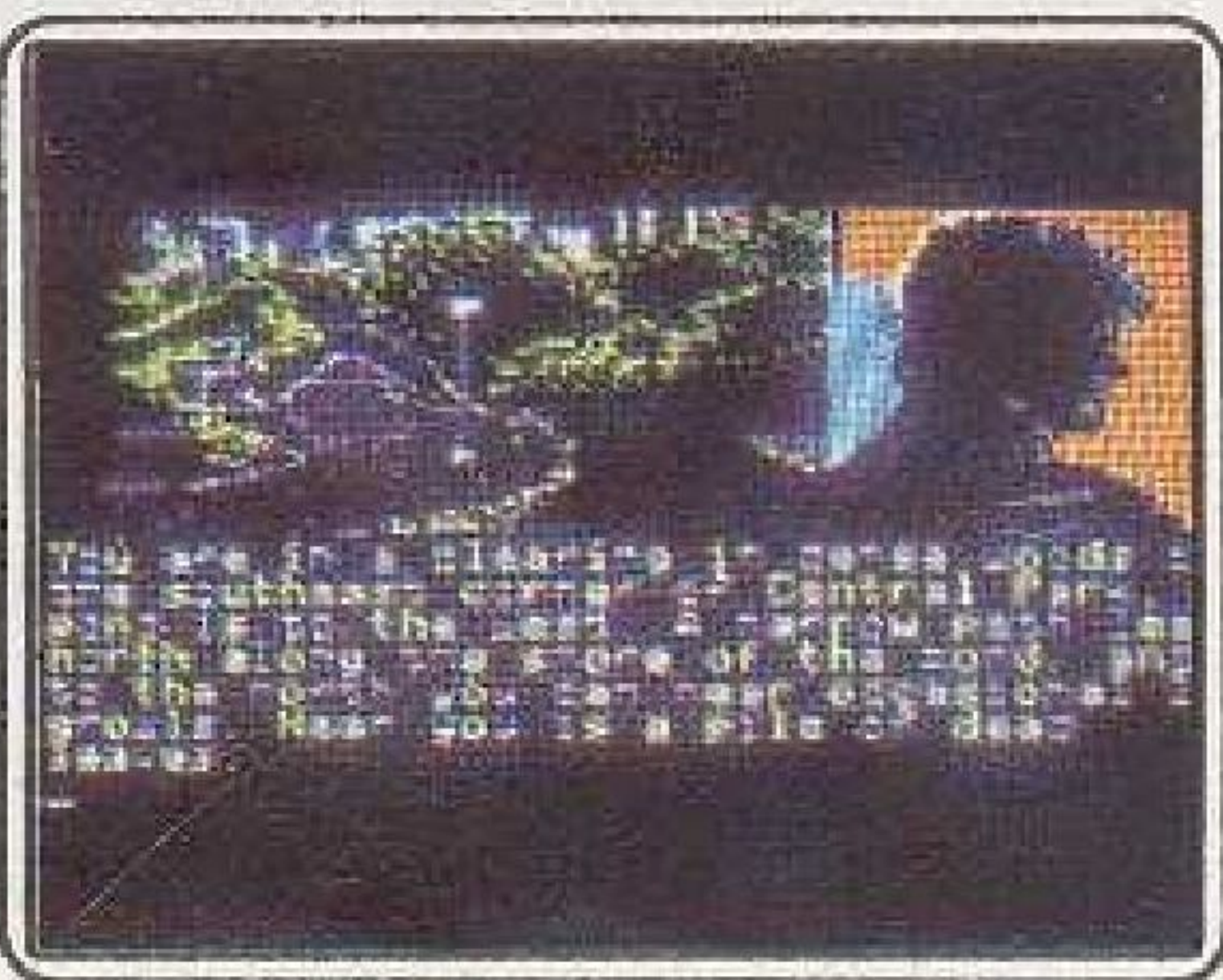
183. Euréka



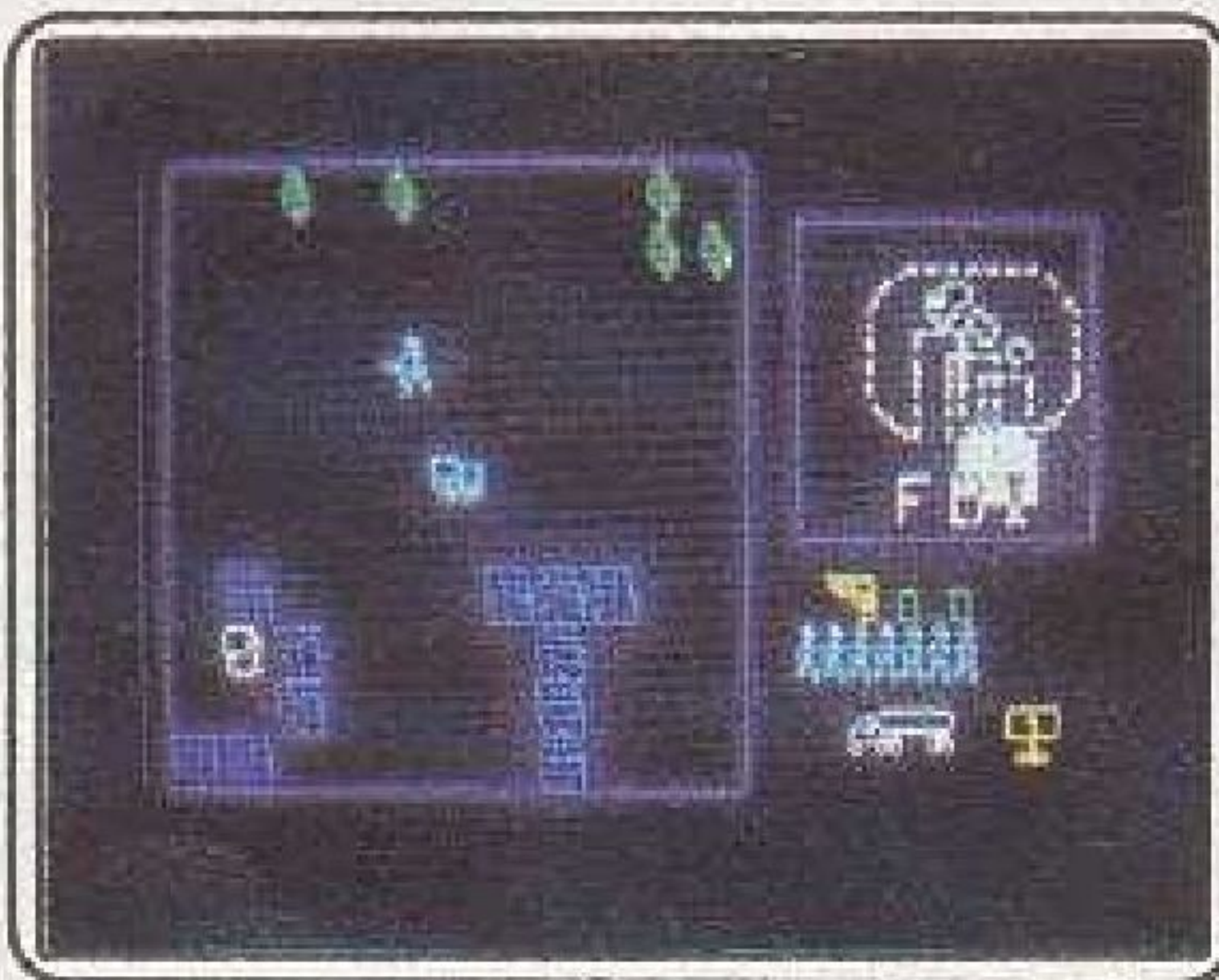
184. Europe



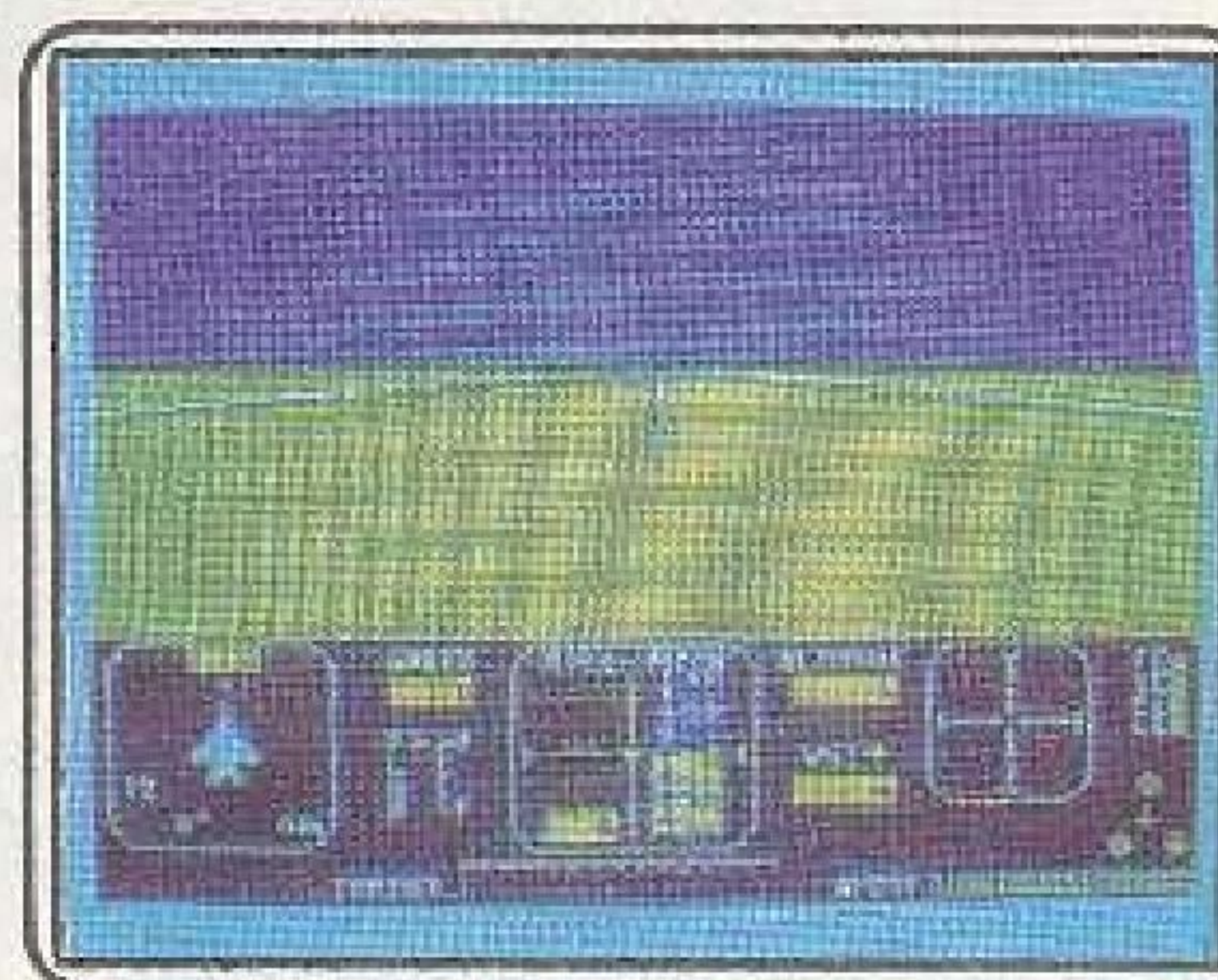
185. Exel poker



186. Fahrenheit 451



187. FBI



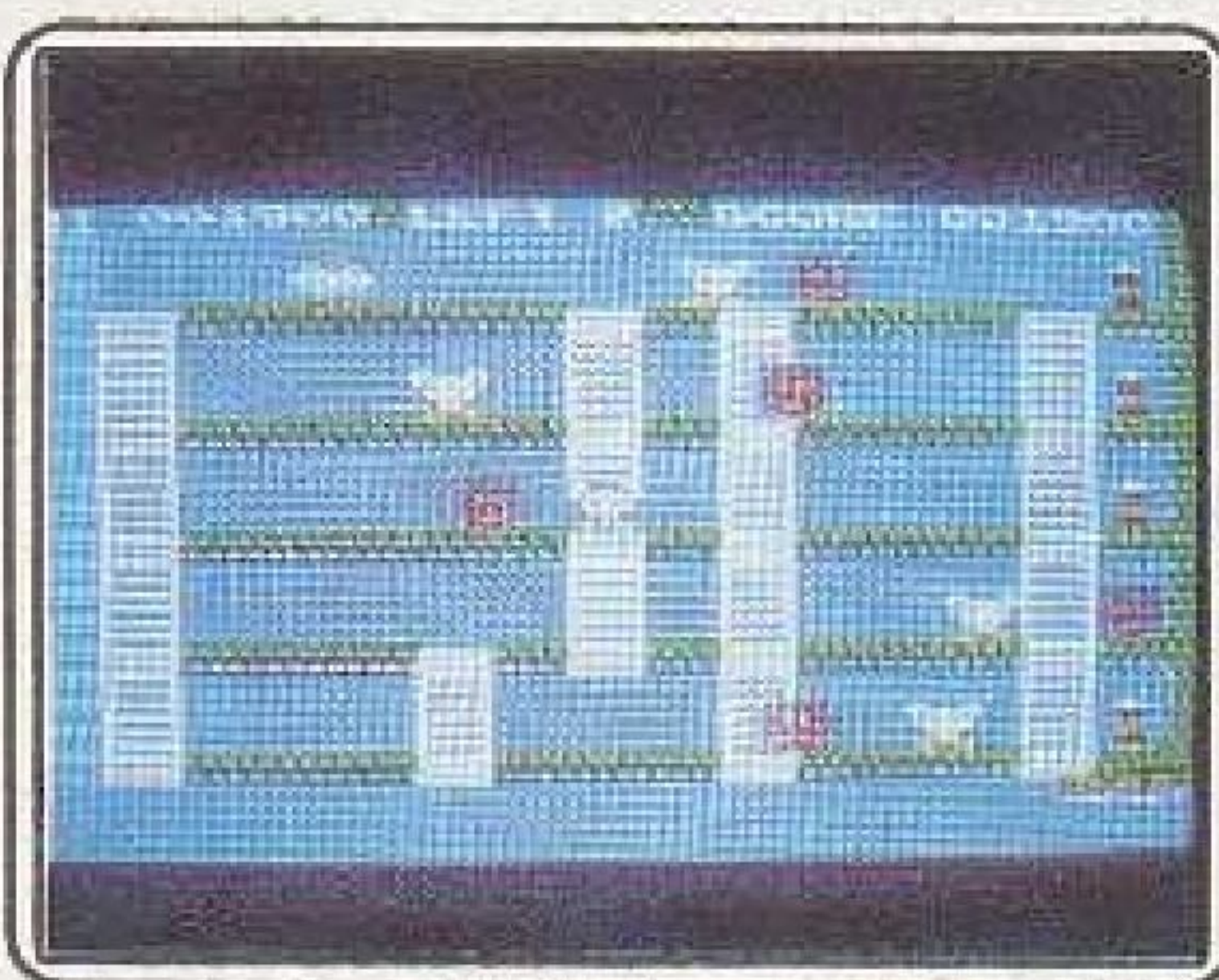
188. Fighter pilot



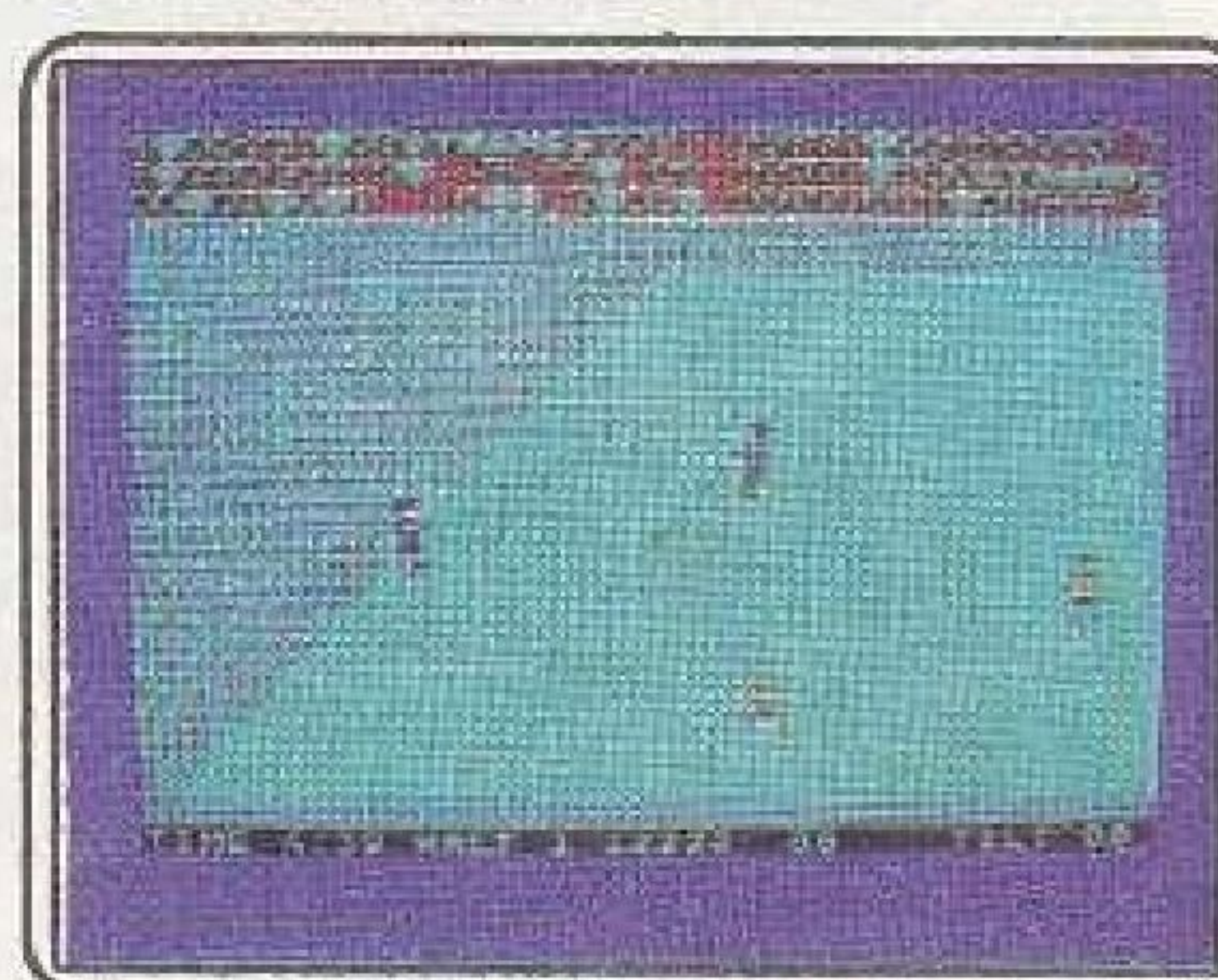
189. Final legacy



190. Finders keepers



191. Fire rescue



192. Five-a-side football

576 logiciels au Tiltoscope

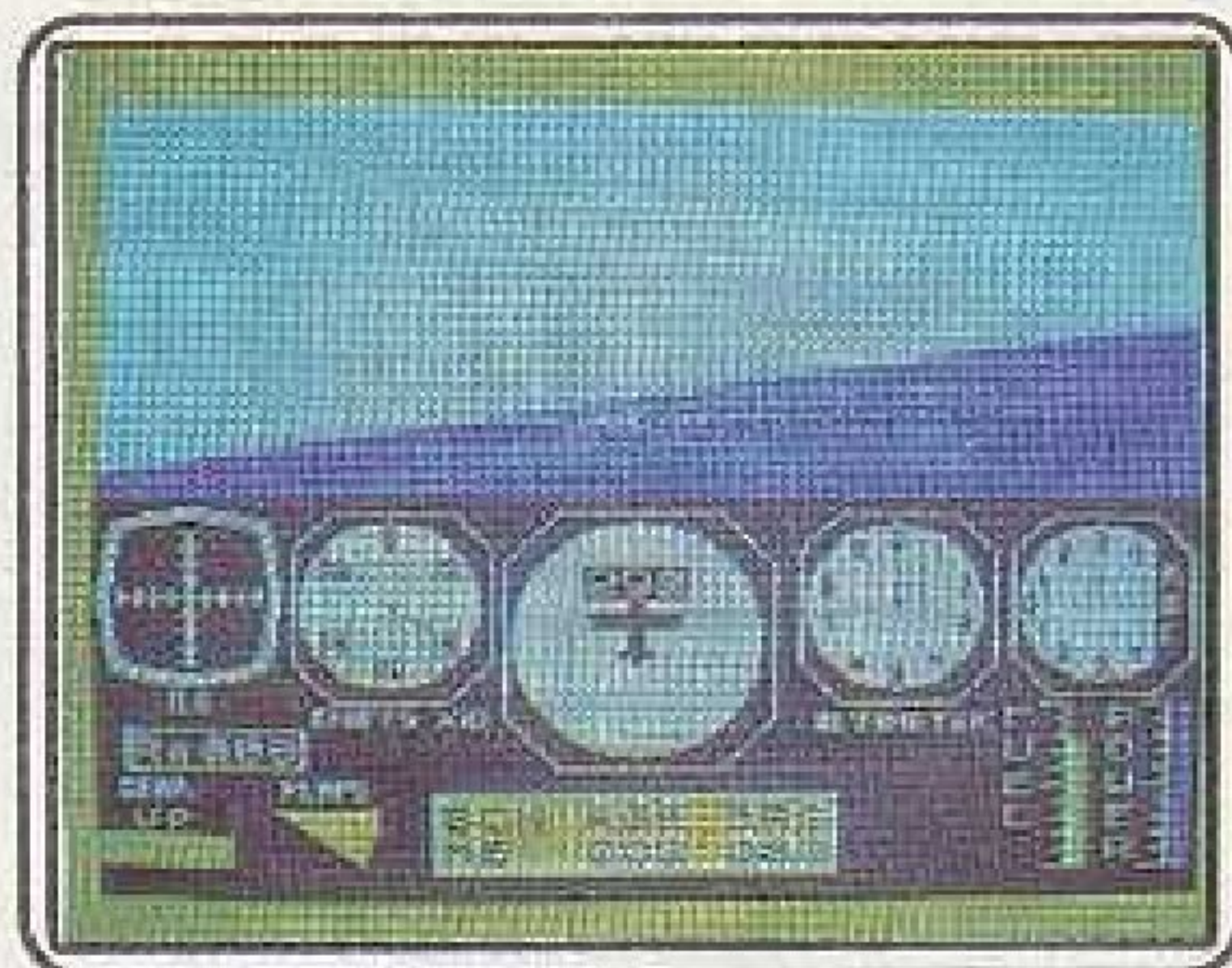
LOGICIEL	MARQUE	ORDINATEUR	TYPE	EXISTE EN DISQ. K7, CARTOUCHE	GRAPHISME	ANIMATION	BRUITAGE	DIFFICULTÉ
193. FLACK	Funsoft	CBM 64	Action	K7	***	*****	***	***
194. FLIGHT SIMULATION	Psion	Spectrum 48 K	Simulateur de vol	K7	*****	*****	—	*****
195. FLIGHT SIMULATOR II	Sub logic	Apple II ; Commodore C 64	Simulateur de vol	Disquette	*****	*****	***	Selon niveau d
196. FLIPPER	Loriciels	MO 5	Flipper	K7	*****	*****	***	*****
197. THE FOREST AT WORLD'S END	Interceptor	Amstrad	Aventure	K7	***	—	—	*****
198. FORGET ME NOT	Ediciel	Apple II	Educatif - anglais	Disquette	—	—	—	*****
199. FORTY NINER	Software farm	ZX 81 16 K	Action	K7	*****	***	—	*****
200. F 15 STRIKE EAGLE	Micropose	C 64	Simulateur de vol	K7	*****	*****	***	*****
201. FRAK 64	Statesoft	C 64	Action	K7	*****	***	***	***
202. FRANÇAIS	Vifi-Nathan	TO 7/MO 5	Educatif (lecture)	K7	***	***	—	*****
203. FRANCK BRUNO'S BOXING	Elite	Amstrad	Simulation de boxe	K7	*****	*****	***	*****
204. FRANCK.N.STEIN	P.S.S.	Spectrum 48 K	Action	K7	***	***	**	***
205. FRELON	Loriciels	Oric 1/Atmos	Action	K7	*****	***	***	***
206. FROGGER II	Parker	Console C.B.S., C 64	Action	Cartouche, K7	*****	*****	***	**
207. FRUTY FRANK	Kuma	M.S.X.	Action et stratégie	K7	*****	***	***	***
208. FULL THROTTLE	Micromega	Spectrum 48 K	Simulation de course de moto	K7	*****	***	**	***
209. GATES OF DAWN	Virgine Gates	C 64	Aventures graphiques	K7	*****	***	***	***
210. GEMSTONE WARRIOR	S.S.I.	Apple II	Aventures graphiques et jeu de rôle	Disquette	*****	***	***	***
211. GEOMANCIE	Norsoft	MO 5	Art divinatoire	K7	***	—	—	*****
212. GHOSTBUSTERS	Activision	C 64, Spectrum 48 K, M.S.X., Apple II	Action et stratégie	K7	*****	*****	*****	*****
213. GIFT FROM THE GODS	Ocean	Spectrum 48 K	Aventure et action	K7	*****	*****	—	*****
214. GILLIGAN'S GOLD	Ocean	Spectrum 48 K Amstrad	Action	K7	***	***	***	**
215. GOGO THE GHOST	Firebird	C 64	Action salles multiples	K7	***	***	***	*****
216. GO TO HELL	Triple six	Spectrum 48 K	Action	K7	*****	***	**	*****
217. GRAAL QUEST	Goal computer	Dragon 32	Jeu de rôle	Disquette	***	—	—	*****
218. GRAND NATIONAL	Elite	Spectrum 48 K	Simulation hippique	K7	*****	*****	*****	*****
219. GRAPHOLOGIE	Cobra soft	Amstrad	Connaissance de soi	K7	***	—	—	***
220. GREMLINS	Adventure international	Spectrum 48 K, C 64, Amstrad, Electron, B.B.C.	Aventure graphique et textuelle	K7	*****	*****	—	*****
221. GRYPHON	Quick silva	C 64	Action et adresse	K7	*****	*****	*****	*****
222. GUADALCANAL CAMPAIGN	S.S.I.	Apple II	Wargame	Disquette	***	—	—	*****
223. GYRON	Firebird	Spectrum 48 K	Action et stratégie	K7	*****	***	**	*****
224. HACKER	Activision	C 64, Amstrad, Atari, Sinclair	Recherche stratégique	K7 et Disquette	*****	*****	***	*****
225. HALLEY'S COMET	Eclipse software	Spectrum	Astronomie	K7	*****	*****	—	*****
226. HARD HAT MACK	Ariolasoft	C 64, Amstrad, Atari 600 et 800 XL, Spectrum	Jeu d'échelle	K7 et Disquette	*****	*****	***	*****
227. THE HEIST	Micro fun	Apple II	Action	K7	*****	*****	***	*****
228. HELICOPTER RESCUE	Philips	Videopac +	Action	Cartouche	*****	*****	***	***
229. HELLFIRE	Melbourne	Spectrum 48 K	Action	K7	*****	*****	***	*****
230. HENRY'S HOUSE	English software	C 64	Arcade	K7	***	***	**	***
231. HERCULE	Infogrames	M.S.X.	Arcade	K7	***	***	***	*****
232. H.E.R.O.	Activision	C 64, Atari 600/800 XL, M.S.X., Spectrum 48 K	Action	K7, cart. et disquette	*****	*****	***	*****
233. HEROS OF KARN	Interceptor software	Amstrad	Aventure	K7	*****	—	—	*****
234. HIGH FLYER	Commodore Business Machines	C 64	Simulateur économique	Disquette	*****	***	—	*****
235. HIGHWAY STAR	Canon	M.S.X.	Action	Cartouche	*****	*****	***	***
236. THE HOBBIT	Melbourne house	Spectrum 48 K, C 64, Oric/Atmos, Amstrad, M.S.X.	Aventure	K7	*****	—	—	*****
237. HOLE IN ONE	Hal laboratory	M.S.X.	Simulation de golf	Cartouche	***	*****	***	***
238. HOPPER	Acorn soft	Electron	Action	K7	*****	***	***	**
239. HOT SHOE	Eclipse	M.S.X.	Action et tactique	K7	**	***	***	*****
240. THE HOUSE JACK BUILT	Thor computer	Spectrum 48 K C 64	Action	K7	*****	***	***	***

INTÉRÊT	PRIX	PARU DANS TILT N°	NOTRE COMMENTAIRE
★ ★ ★	n.c.	22	Un ordinateur cinglé menace le monde libre, il fait tout pour le détruire. Les missiles pleuvent comme des halberdres, vous n'avez que votre dextérité et vos canons. Sans histoires.
★ ★ ★	B	20	Prenez les commandes de cet avion de tourisme et laissez vous griser par l'air pur. Le simulateur est assez fidèle mais les commandes répondent un peu lentement et l'absence de rappel de l'horizon artificiel gêne dans certaines manœuvres.
★ ★ ★ ★ ★	F	20	Ce logiciel de simulation de vol et de chasse est de loin le meilleur existant, toutes machines confondues. Ses possibilités sont quasi-inépuisables, les commandes réagissent instantanément et la succession rapide des images ajoute au réalisme de la simulation.
★ ★ ★ ★	B	19 et 23	Enfin un flipper pétillant qui vole un peu de glamour aux machines de bar. Massages à gauche, massages à droite, le tilt apocalyptique est de la partie. Un jeu nerveux et efficace. Les flippermen ne seront nullement dépayés.
★ ★ ★ ★	n.c.	21	Une princesse kidnappée par un sorcier maléfisant, une forêt qui porte le pénible nom de sans retour, des bruissements de feuilles équivoques : tous les ingrédients de logiciel d'aventure médiévale sont là. Manque les graphismes.
★ ★ ★ ★ ★	D	23	<i>Forget me not</i> est accompagné d'une cassette audio, sur laquelle sont enregistrés les textes proposés par l'ordinateur. La méthode est classique. Après une première lecture, le texte est présenté avec des lucarnes à compléter. Un regret, une vingtaine de textes seulement, et assez courts.
★ ★ ★ ★	A	20	Des tas de pépites n'attendent que vos bras. Vous allez donc creuser des tunnels pour les récupérer. Mais prenez garde au serpent que vous aurez dérangé par vos fouilles. Le procédé haute résolution, étonnant, n'a pas été utilisé au mieux ici.
★ ★ ★ ★ ★	B	20	Ce simulateur de vol simplifié vous invite à effectuer une série de sept missions de difficulté croissante. Ce simulateur bien qu'incomplet est intéressant et les missions sont variées et difficiles. Les commandes réagissent très vite. Un logiciel de qualité.
★ ★ ★ ★	B	22	Sanglé dans son short en peau de panthère, Cromagnon arpente un échafaudage de têtes de morts et d'ossements de toutes sortes. Le trésor préhistorique est hélas jalousement gardé par des monstres hideux. L'action, elle, ne date pas de l'âge de pierre !
★ ★ ★ ★	B	24	Deux cassettes vendues séparément renferment chacune deux exercices d'entraînement à la lecture et à la reconnaissance des signes. Des logiciels intéressants mais qui pèchent par un manque d'illustrations graphiques et sonores. Scolaire.
★ ★ ★ ★ ★	n.c.	25	Défendre son titre de champion du monde poids lourd, face à huit adversaires à l'intelligence et à l'habileté croissantes. Jeu de jambe hésitant, graphismes fidèles, coups mortels, bruitage laissant à désirer. Le premier du genre sur Amstrad.
★ ★ ★	B	18	Avec un nom comme le vôtre, vous allez bien sûr devoir assembler dans l'ordre les différentes parties du monstre pour le reconstituer. Mais attention, si vous vous montrez trop lent, le monstre se montrera en retour très agressif.
★ ★ ★	B	21	Vos blindés sont en route, les troupes d'infanteries les suivent de près. Envoyé comme éclaireur sur le territoire ennemi, vous devez piloter votre hélicoptère au travers des positions adverses. De l'action et beaucoup de douilles en perspective.
★ ★	D (cart.), B (K7)	19	Notre célèbre grenouille repart pour de nouvelles et dangereuses aventures sous l'eau, sur l'eau et dans les airs. Le principe du jeu n'a pas changé, mais les graphismes sont en gros progrès. Déception pourtant, à cause du manque de réelles difficultés.
★ ★ ★ ★ ★	B	20	Un cousin germain de <i>Boulder dash</i> qui se révèle très prenant. Frank creuse des galeries pour aller attraper les cerises qu'il convoite. Les monstres s'engouffrent dans ces galeries. A Frank de pousser les pommes au bon moment pour les écraser. Rapidement très difficile.
★ ★ ★	A	23	Ce logiciel vous fera participer à une folle course à moto sur l'un des neuf circuits proposés. Prenez garde aux dérapages possibles dans les virages. La course est bien faite mais les décors sont trop pauvres.
★ ★ ★	n.c.	25	Ce pays de rêve est bien étrange... Dans un labyrinthe de salles et de couloirs, vous trouverez vite de quoi survivre. Mais comment sortir de ce cauchemar ? Vos points de vie s'épuisent déjà, il serait trop bête de mourir ici !
★ ★ ★ ★	F	20	Vous devez retrouver les cinq morceaux de la pierre précieuse magique et les ramener au temple pour sauver l'humanité. S.S.I. déçoit un peu pour ce premier jeu d'aventure et de rôle qui n'est que moyen.
★ ★ ★	n.c.	25	En alignant sur l'écran une suite de points, vous donnez à l'ordinateur la possibilité d'étudier votre subconscient. Ce programme est sensé résoudre vos problèmes affectifs, financiers ou professionnels. Réservé aux connaisseurs.
★ ★ ★ ★ ★	B à D	18 et 20	Le film fit flop, le logiciel, tilt. Un succès pour ce jeu d'action « intelligent », dont les différents tableaux reprennent les scènes principales du film. Avec, en prime, une superbe « bande son », particulièrement sur C 64.
★ ★ ★ ★ ★	B	21	Vous incarnez Oreste et devez libérer le pays de votre beau-père et de votre mère. Le labyrinthe est gigantesque et vous devrez prendre des repères pour ne pas vous perdre. Un splendide jeu d'action et d'aventures à l'animation superbe.
★ ★ ★	A et B	18 et 22	Cette mine d'or oubliée est un véritable pactole et vous allez essayer de ramasser tous les sacs d'or. Amusant au début, le jeu est vite lassant car trop répétitif et il n'existe pas de réelle progression dans la difficulté.
★ ★ ★	B	19	Gogo, le fantôme, veut à tout prix parcourir les 150 chambres du château qu'il hante. Malheureusement pour lui, celles-ci sont pleines de pièges. N-ième variation d'un thème rebattu, pour les indifférents à la crise de nerfs.
★ ★ ★ ★	B	25	C'est par votre faute que votre mari s'est retrouvé en enfer. Il faut maintenant l'en sortir. Dans le grand labyrinthe des Enfers vous serez confronté à de multiples créatures démoniaques. Un style de jeu devenu trop classique.
★ ★ ★ ★ ★	E	18	Votre but sera cette fois de mettre la main sur le légendaire Saint Graal. Votre équipe se compose de neuf personnages de métier très divers. Un très rare jeu de rôle pour cette machine, de niveau correct mais les graphismes ne sont pas à la hauteur.
★ ★ ★ ★ ★	B	24	Dans cette course d'obstacle, vous aurez à choisir le cheval que vous monterez puis à miser éventuellement sur un ou plusieurs d'entre eux. Un bon jeu assez varié et qui nécessite autre chose qu'un simple mouvement de manette.
★ ★ ★ ★	B	23	Découvrez les mille et une facettes de votre personnalité à travers les jambages, pleins et déliés de votre écriture. Seize critères d'évaluation illustrés sur la notice sont proposés. Ni jeu, ni professionnel quoique conçu par un spécialiste, ce programme vous rendra service si vous cherchez du travail !
★ ★ ★ ★ ★	B	24	Votre ville est maintenant envahie par les Gremlins et tout cela est de votre faute. A vous de réparer les dégâts. Un bon jeu aux graphismes de qualité et aux dialogues faciles.
★ ★ ★ ★ ★	B	24	Gryphon doit transporter à travers un pays imaginaire une barre d'or sacrée. Les ailes de ce charmant animal ne lui permettront hélas pas toujours d'échapper aux terribles fantômes. Ce logiciel séduit tout d'abord par son graphisme, ensuite par son originalité.
★ ★ ★ ★ ★	F	19	Les forces américaines et japonaises s'affrontent au large des îles Salomon. Vous pouvez jouer seul contre l'ordinateur ou à deux, chacun choisissant alors son camp. Plusieurs scénarios de durée différentes vous seront proposés. Un bon wargame, très complet.
★ ★ ★ ★	B	25	A bord de votre véhicule, vous allez parcourir l'immense labyrinthe et tenter de découvrir la place de la sagesse. Les sphères célestes et les tours de silence génèrent votre progression. A réserver surtout aux inconditionnels de labyrinthe.
★ ★ ★ ★ ★	n.c.	25	Logon, please est votre seule indication. Vous ne pourrez comprendre le but du jeu qu'au fil de vos découvertes. Peu à peu, une sombre histoire d'espionnage se dessine. Intrigant et excitant surtout de par sa présentation originale.
★ ★ ★ ★ ★	n.c.	25	Pour ne pas passer soixante-seize années les yeux rivés au ciel à attendre son retour, apprenez la mécanique céleste et la trajectoire de la comète de Halley. Une vraie simulation. On aimerait moins de performances techniques et plus d'explications.
★ ★ ★ ★ ★	B	25	Ouvrier infatigable, vous construisez sans répit un building infini sur trois tableaux. Ascenseurs, trampolines, treuils, tous les moyens sont bons pour progresser tout en ramassant les objets. Le fin du fin des sautes paliers, rapide et amusant.
★ ★ ★ ★	F	18	Retrouver un micro-film caché dans un des nombreux objets éparpillés dans les 144 pièces de ce musée. Gardien, robots, balayeurs et trappe vont ralentir la progression de notre héros. Un style de jeu maintenant classique.
★ ★ ★	B	22	Jouez les Saint-Bernard de l'aviation et allez secourir les pilotes en détresse. Comme de bien entendu, les chars ennemis vous mitraillent et le niveau de kérosène baisse vite. Des graphismes très léchés et un jeu qui tient bien la route.
★ ★ ★ ★	B	22	Vous voici transporté au royaume des Dieux. Votre but sera de parcourir trois écrans très différents pour finalement réussir à sortir du labyrinthe final. Le scénario est très classique mais l'animation remarquable fascine l'œil.
★ ★ ★	B	20	La maison de Henry, depuis que les objets s'animent, est un véritable enfer. Le grand nombre des tableaux proposés ainsi que la variété des situations ne vous laisseront aucun répit.
★ ★ ★ ★	B	22	Labyrinthe, Minotaure et pommes d'or, bombardement et lac de Symphales : Infogrames se permet des privautés avec les douze travaux d'Hercule. On ne s'amuse guère, malgré les sept niveaux de jeu et une conception en langage machine.
★ ★ ★ ★ ★	B (K7), D (cart.), C (disq)	10, 16, 19 et 23	Un grand classique du jeu d'action, qui n'a pas pris une ride, et dont la récente adaptation sur M.S.X. est très réussie. Notre héros n'en finit pas d'aller secourir les mineurs pris au piège des éboulements.
★ ★ ★ ★ ★	B	23	Vous incarnez l'Etranger qui sauva les quatre héros de Karn : Beren le puissant, Istar le sage, Haldir seigneur des elfes et Khadim le nain, des sortilèges de l'Empire des Ténèbres. Des tableaux superbes mais des textes en anglais pour un classique du jeu d'aventure.
★ ★ ★ ★	n.c.	21	Face au marché américain, votre petite compagnie aérienne fait pâle figure. Pour vous imposer sur l'ensemble du trafic, multipliez vos vols et assurez toujours à la clientèle un service sans mauvaise surprise. L'animation graphique est appréciable.
★ ★ ★	C	18	Une tranquille promenade sur une autoroute se transforme en cauchemar. Traqué par des poursuivants, il faut fuir dans les méandres d'un enchevêtrement de routes se croisant sur plusieurs niveaux. Le jeu, pas très original, reste amusant.
★ ★ ★ ★ ★	C	18 et 23	Ce logiciel suit très fidèlement les péripéties de Bilbon dans le célèbre livre de Tolkien. Un très bon jeu, doté d'un analyseur de syntaxe très puissant (des phrases normales ne lui font pas peur) et où les personnages évoluent pour leur propre compte.
★ ★ ★ ★	C	21	Le golf intelligent et interactif passe sur M.S.X. : dix-huit trous, quatorze clubs, trois niveaux de jeu, les manières d'aborder le green sont variées. Les bruits de balles ressortent particulièrement bien, mais on s'en lasse vite.
★ ★ ★	A	18	Une grenouille au bord de l'autoroute. On connaît la suite... Aucune originalité, mais une bonne réalisation. Les logiciels pour l'Electron ne sont pas légion...
★ ★ ★	B	19	Après un bref voyage dans l'espace, sans grand intérêt, vous parvenez au cœur de la centrale nucléaire qui menace d'exploser. Coup d'œil, vitesse d'exécution et réflexes indispensables pour sauter de plaque en plaque et désamorcer le réacteur.
★ ★ ★ ★	A et B	21 et 22	L'appât du gain est vraiment le plus fort. Pour récupérer les objets de valeur disséminés dans les 19 pièces de cette maison, vous n'allez pas hésiter à braver tous les monstres qui s'y trouvent. Un amusant jeu d'action.

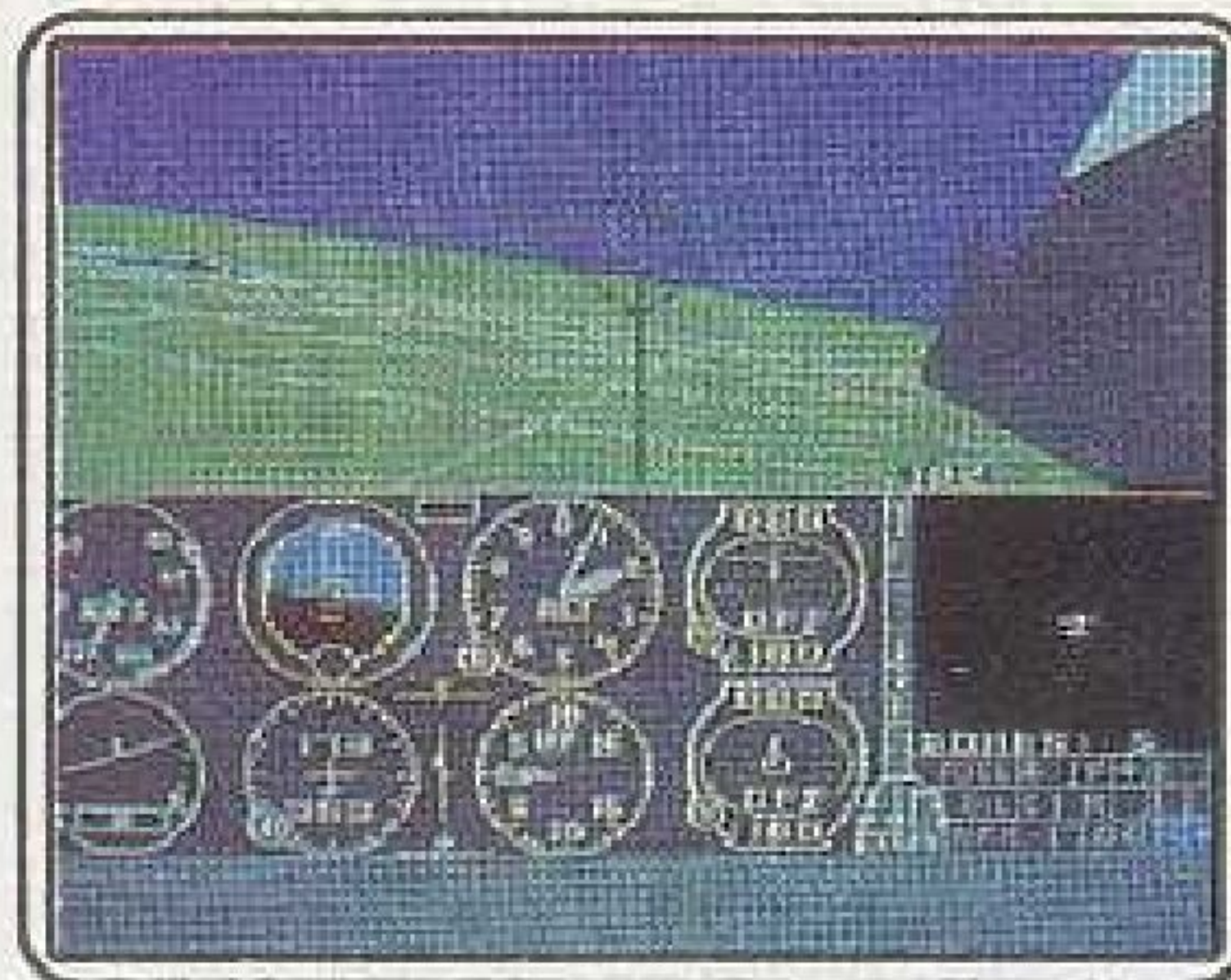
576 logiciels au Tiltoscope



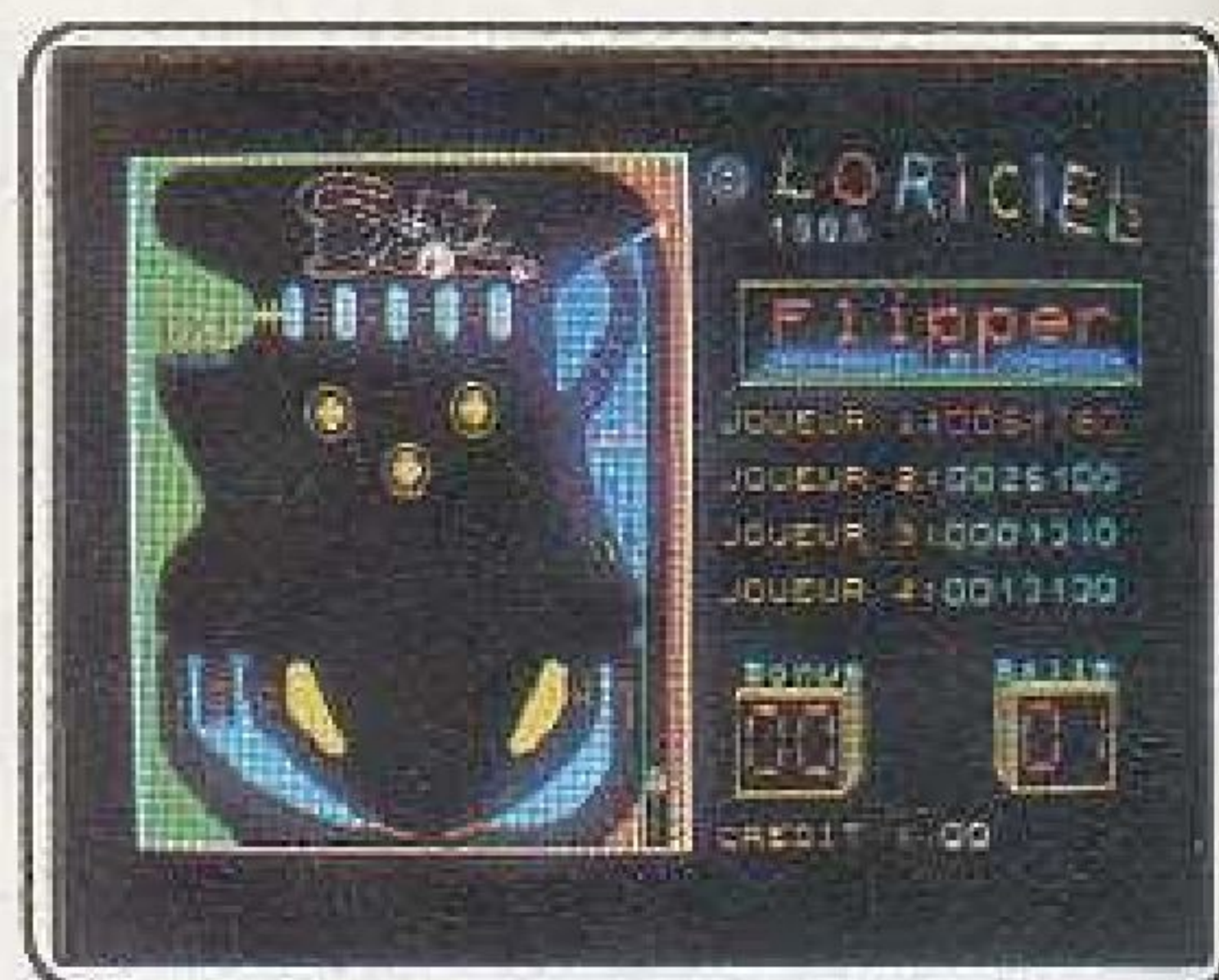
193. Flak



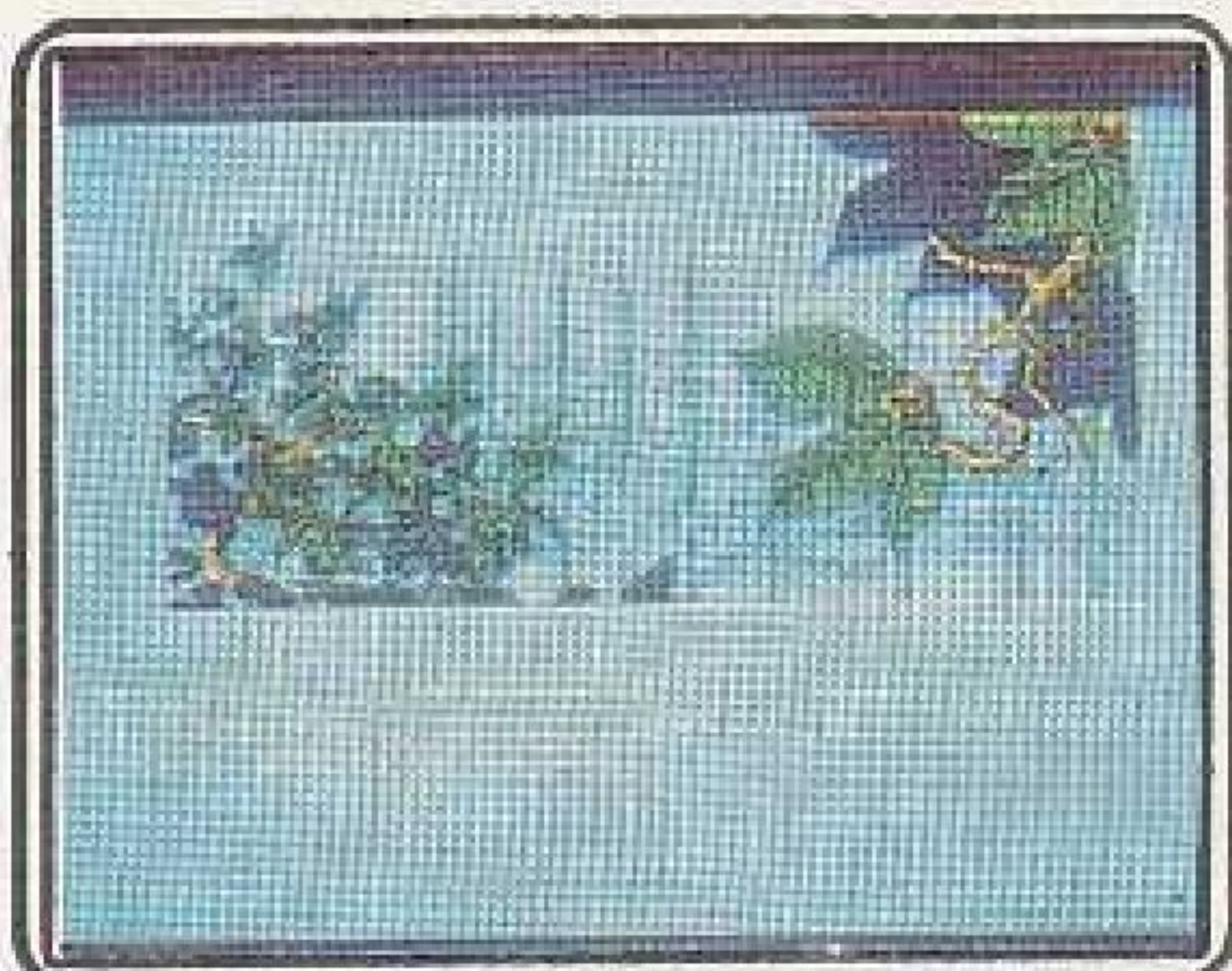
194. Flight simulation



195. Flight simulator II



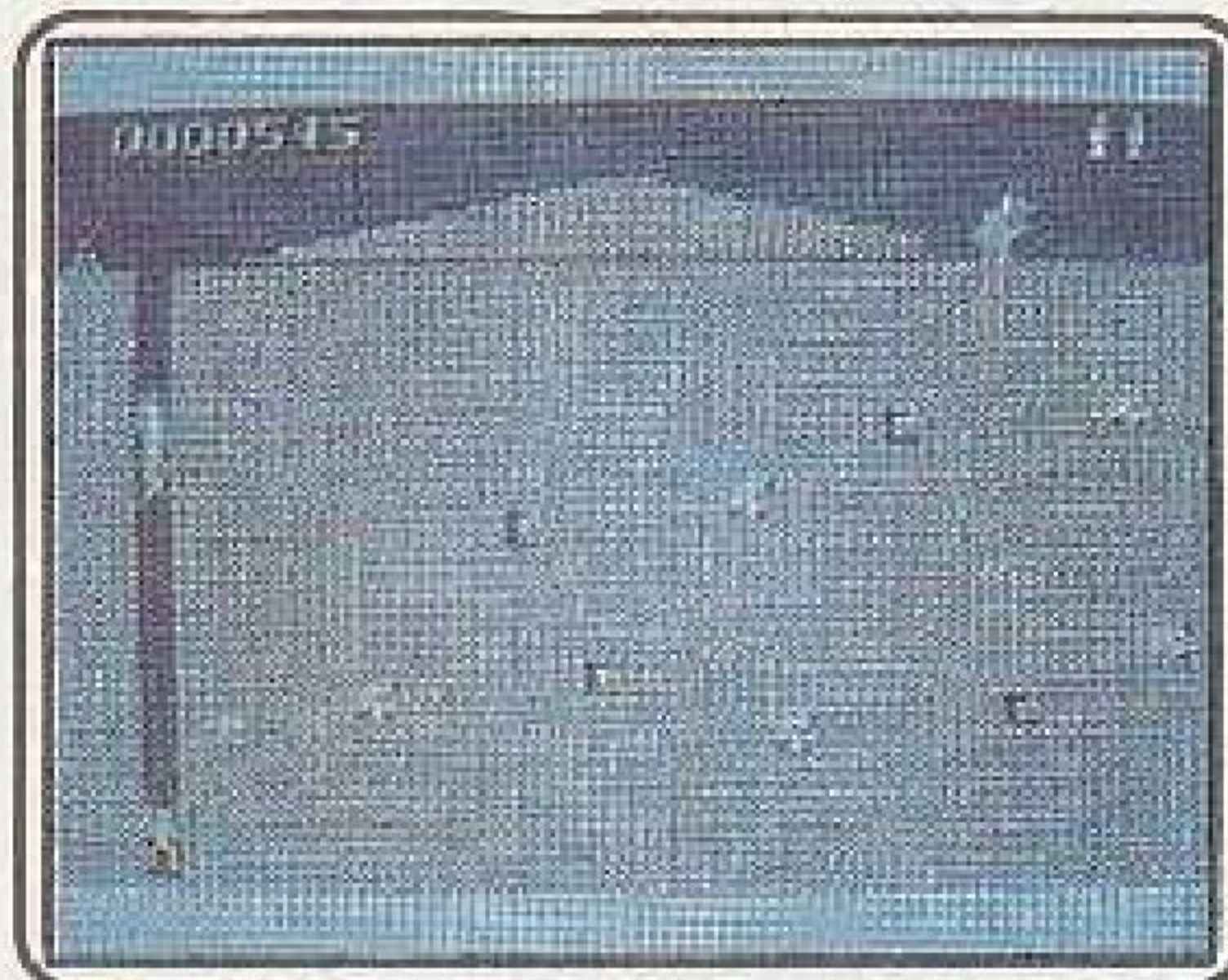
196. Flipper



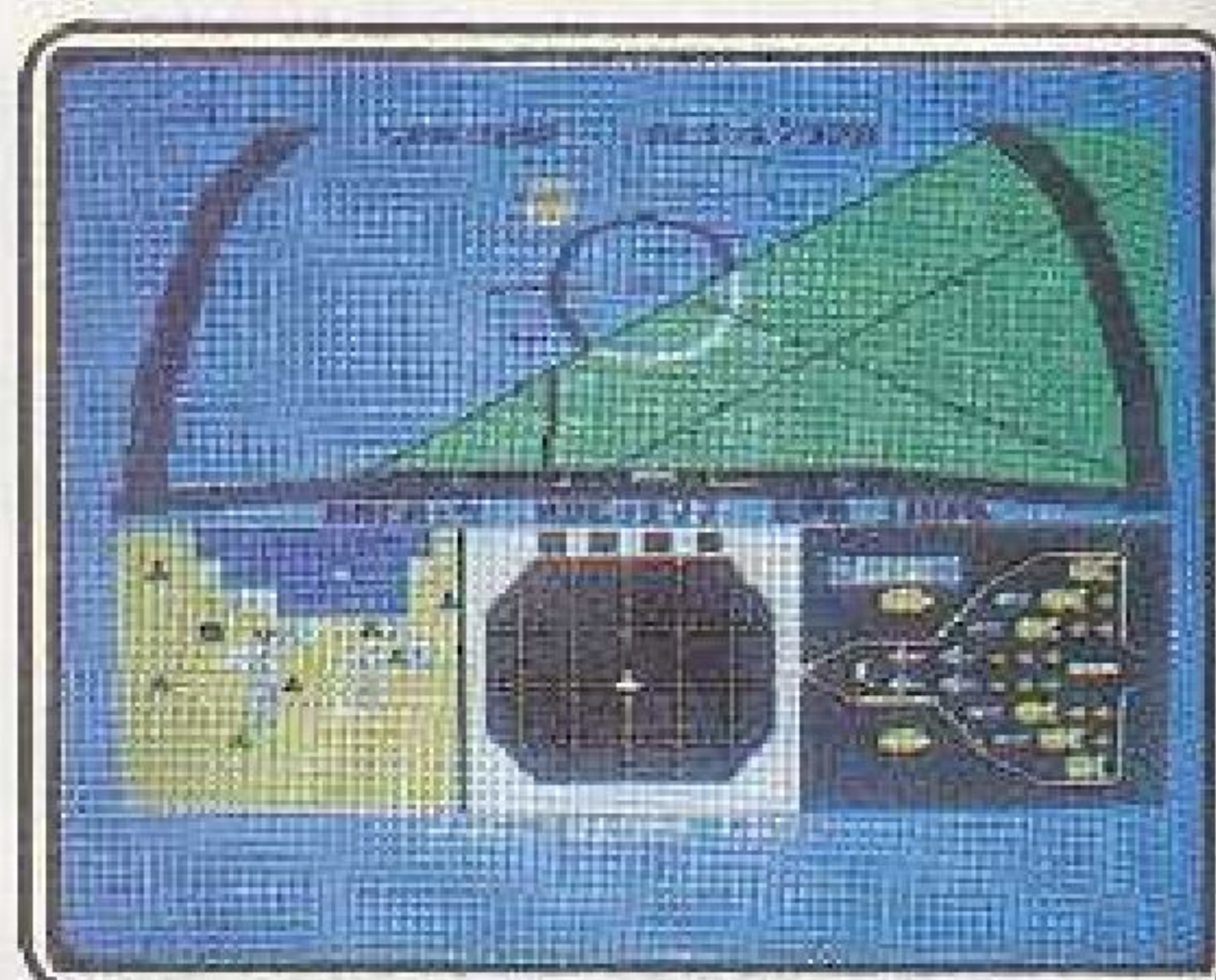
197. The forest at world's end



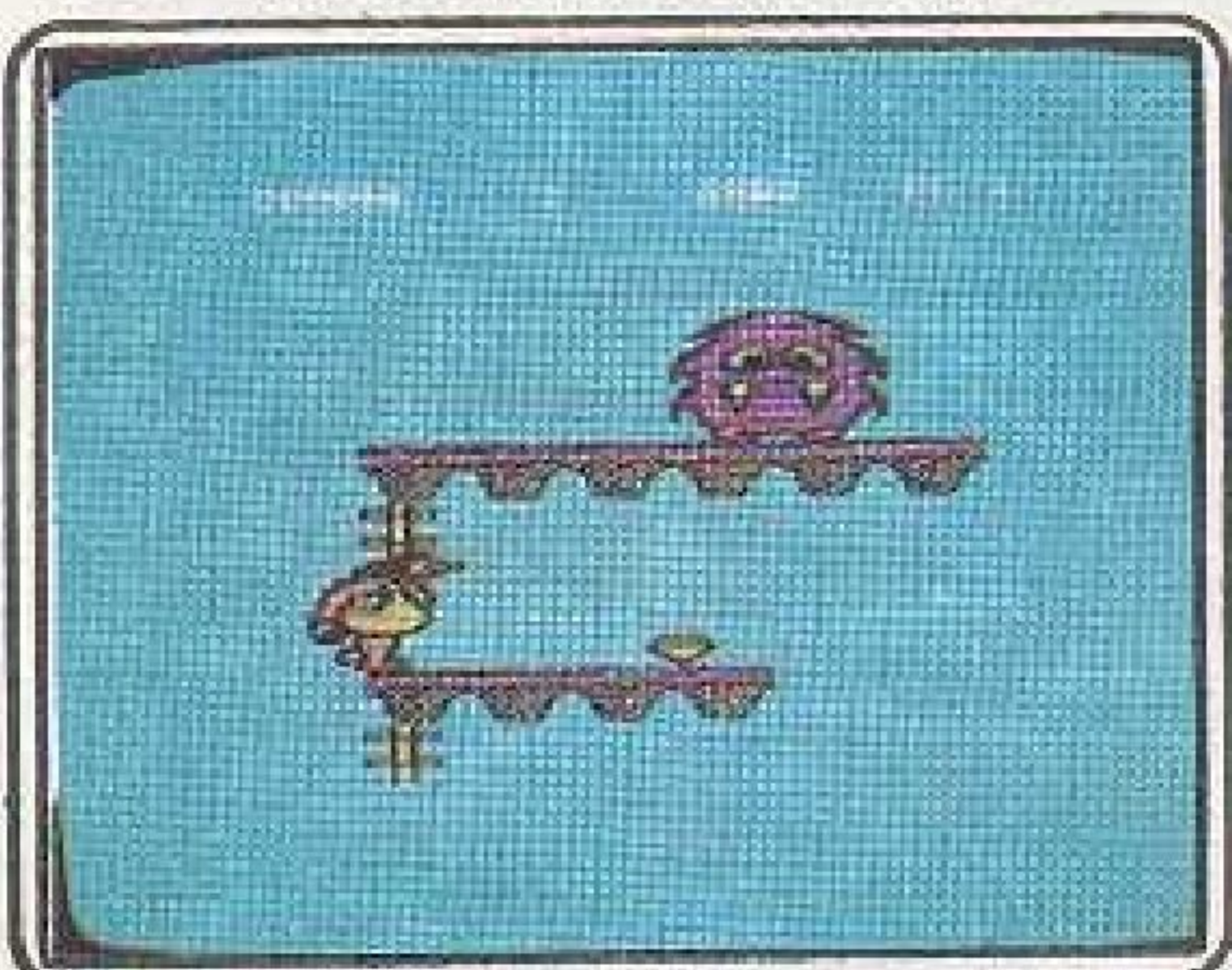
198. Forget me not



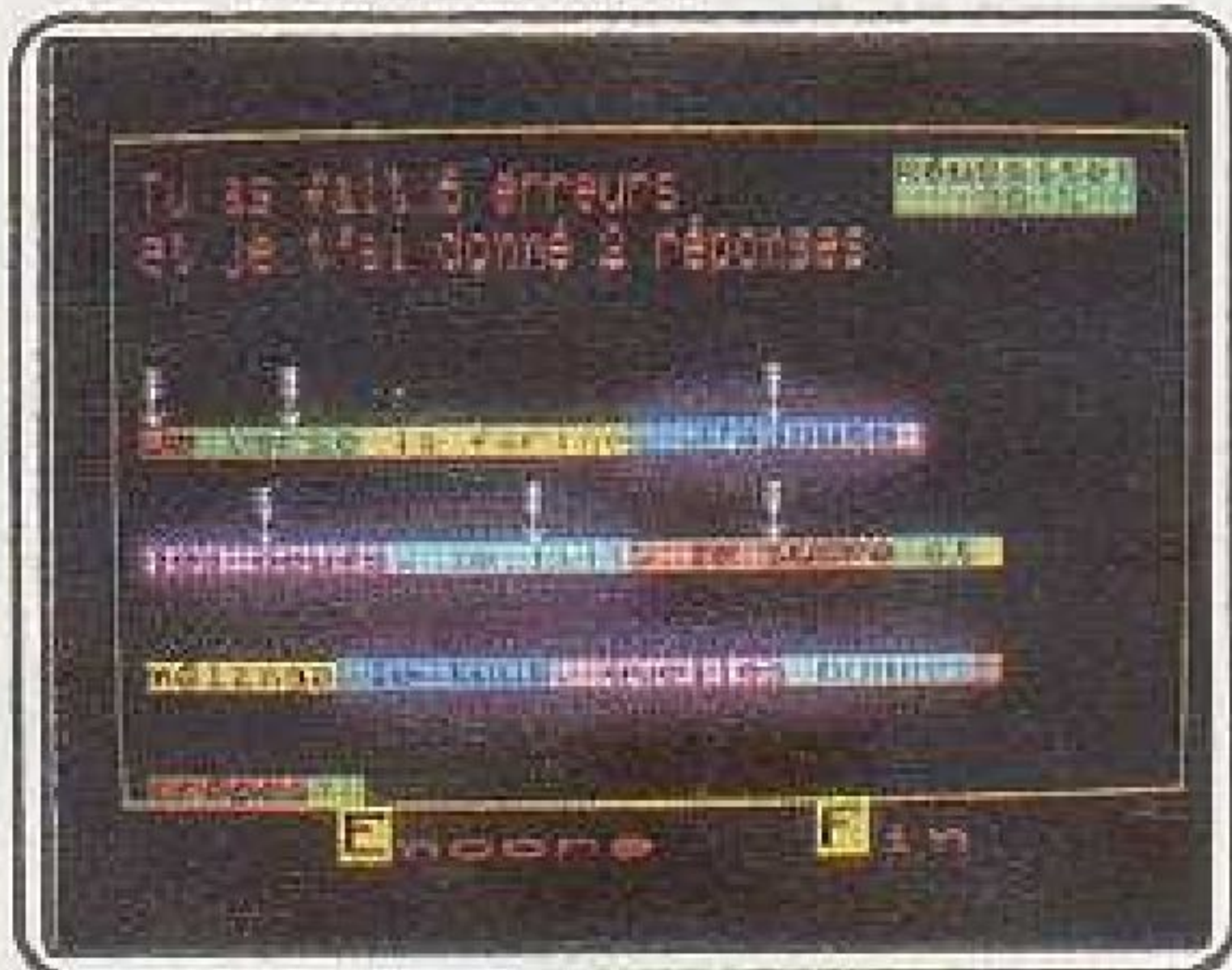
199. Forty niner



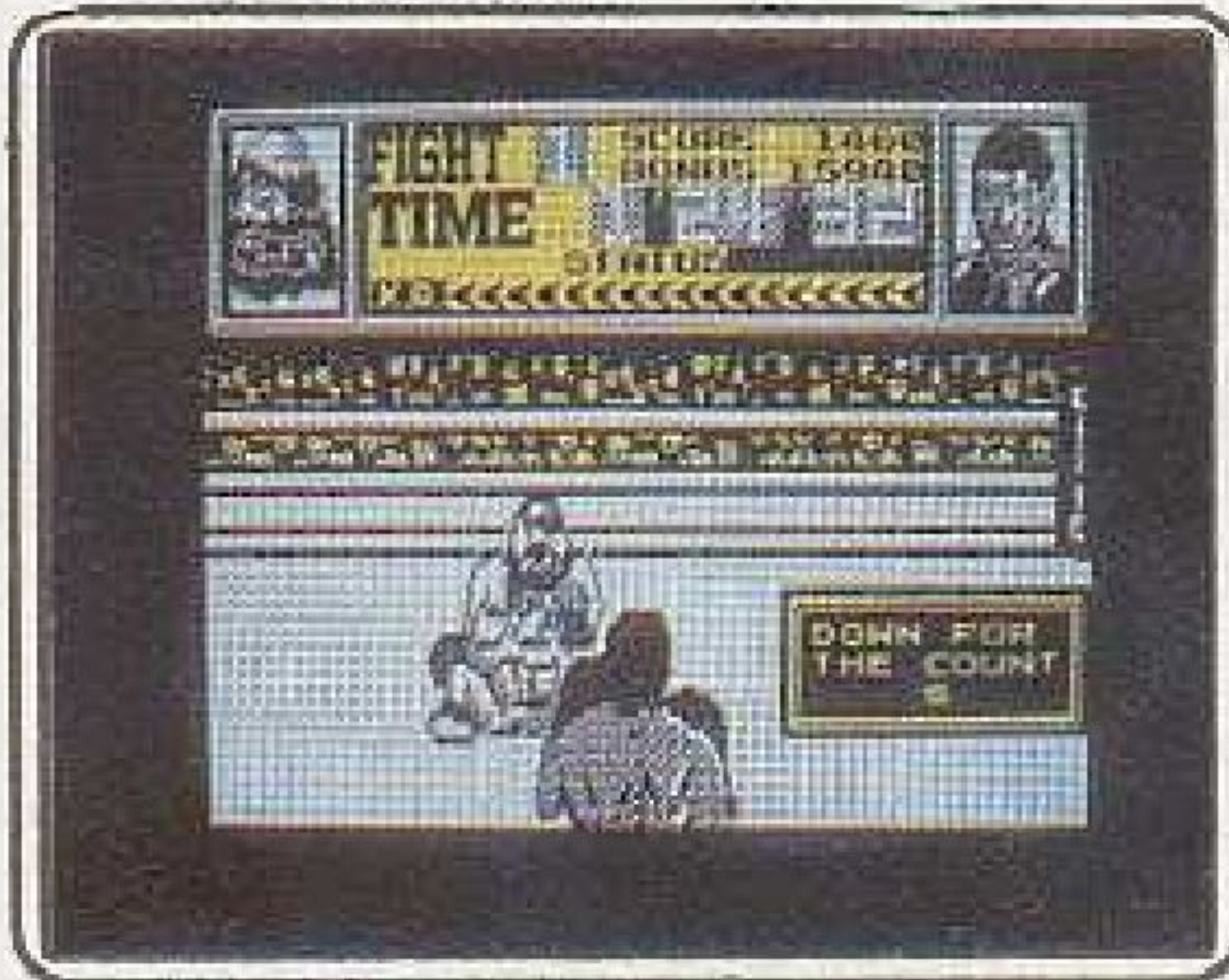
200 F 15 strike eagle



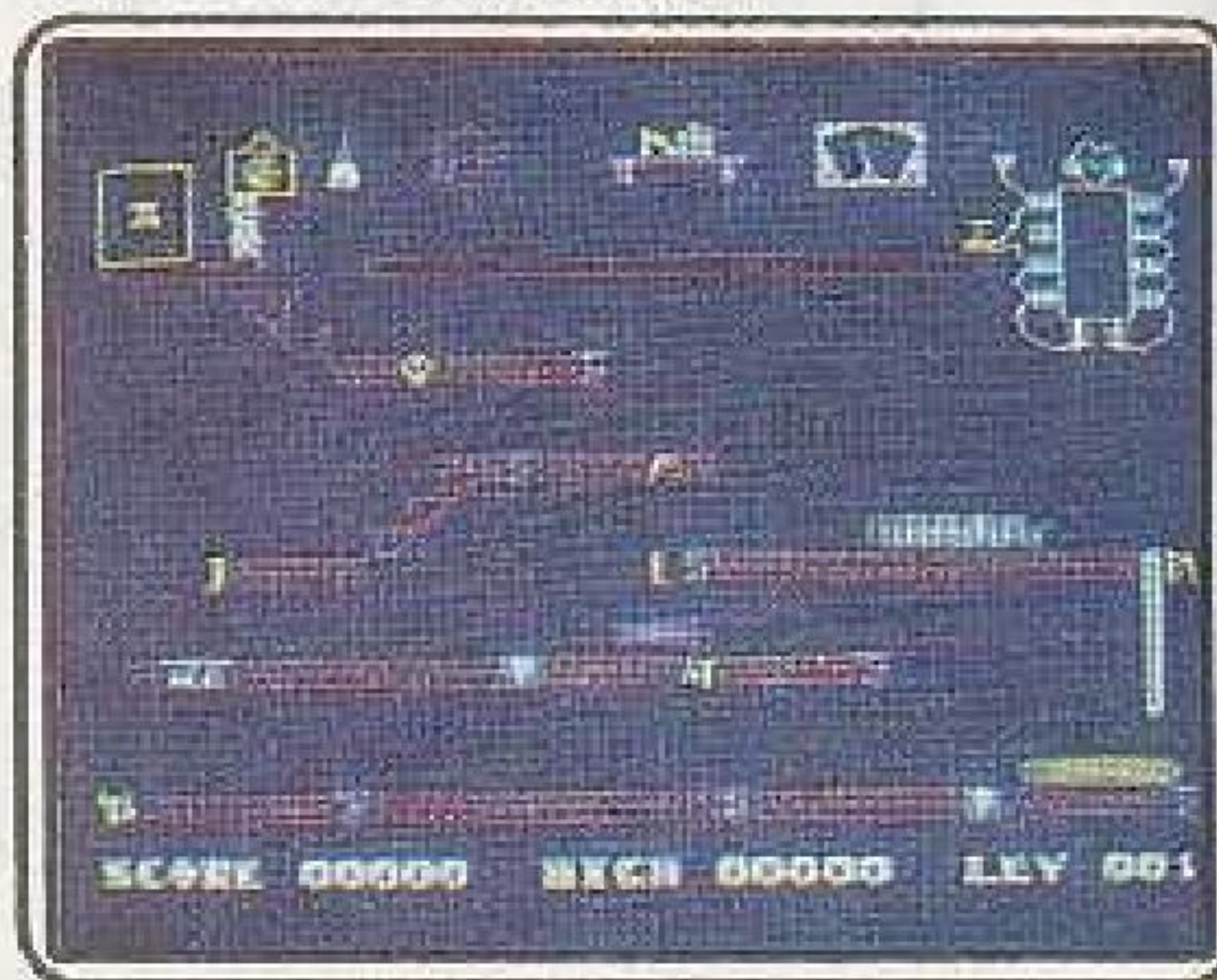
201. Frak 64



202 .Français



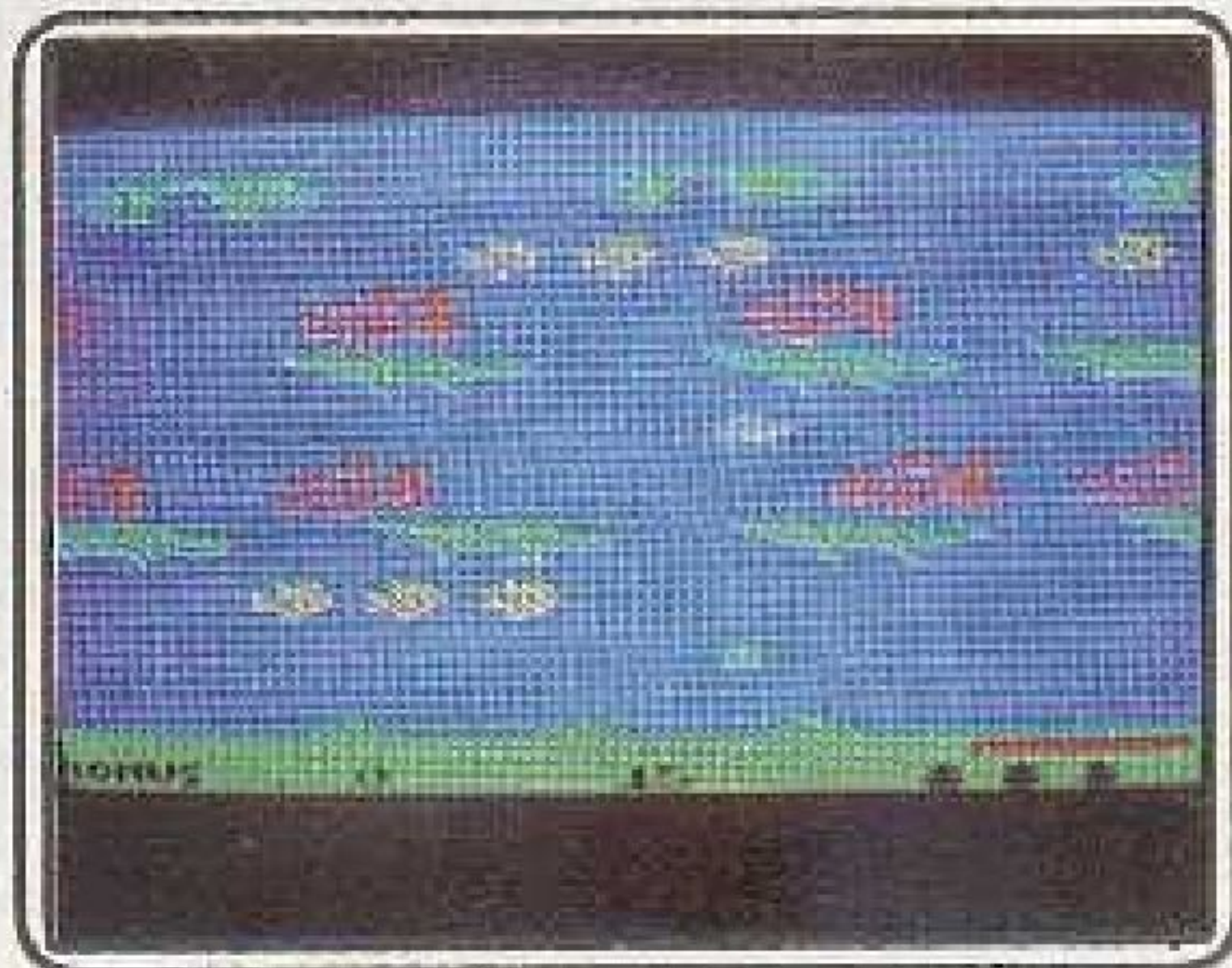
203. Franck Bruno's boxing



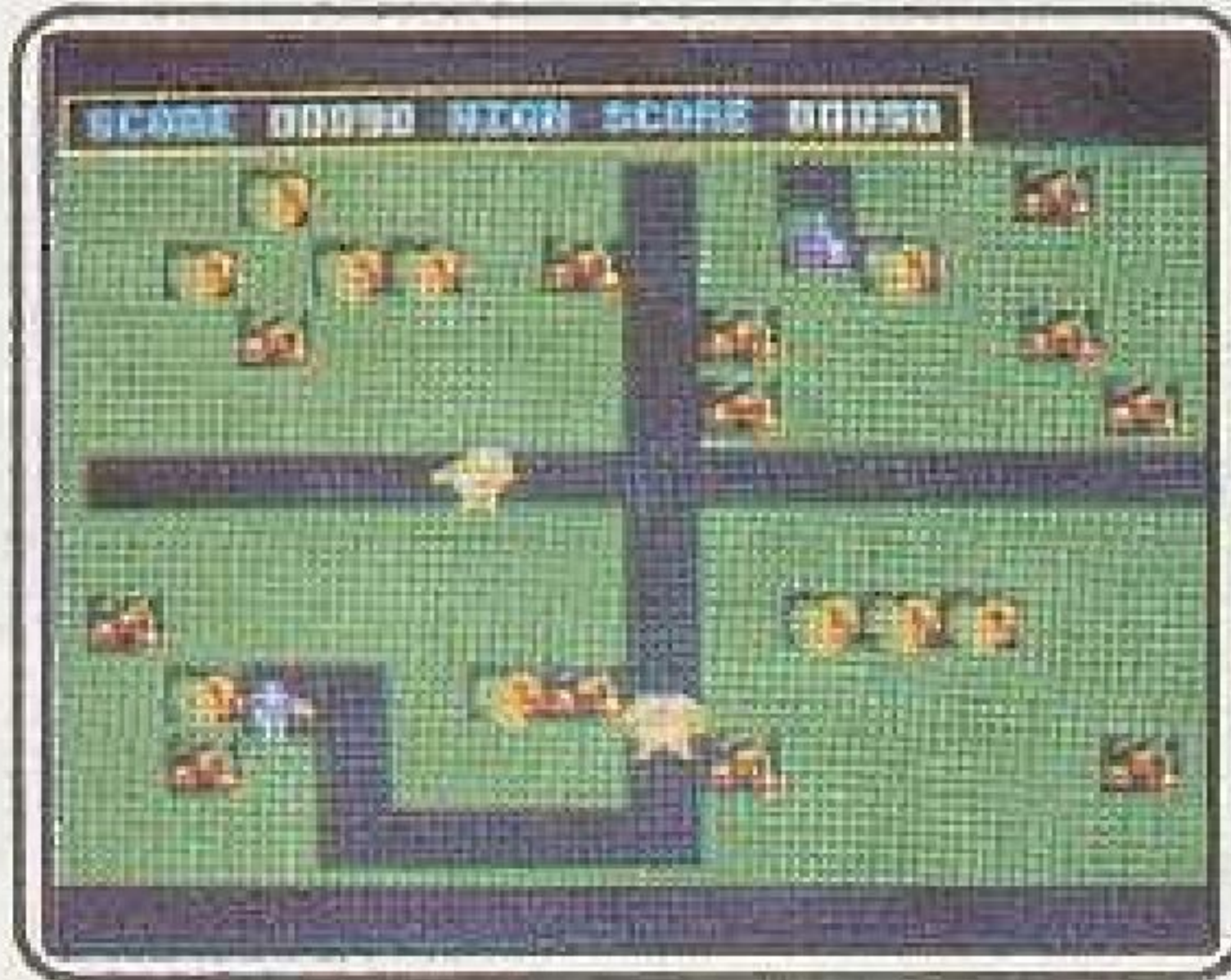
204. Franck N. Stein



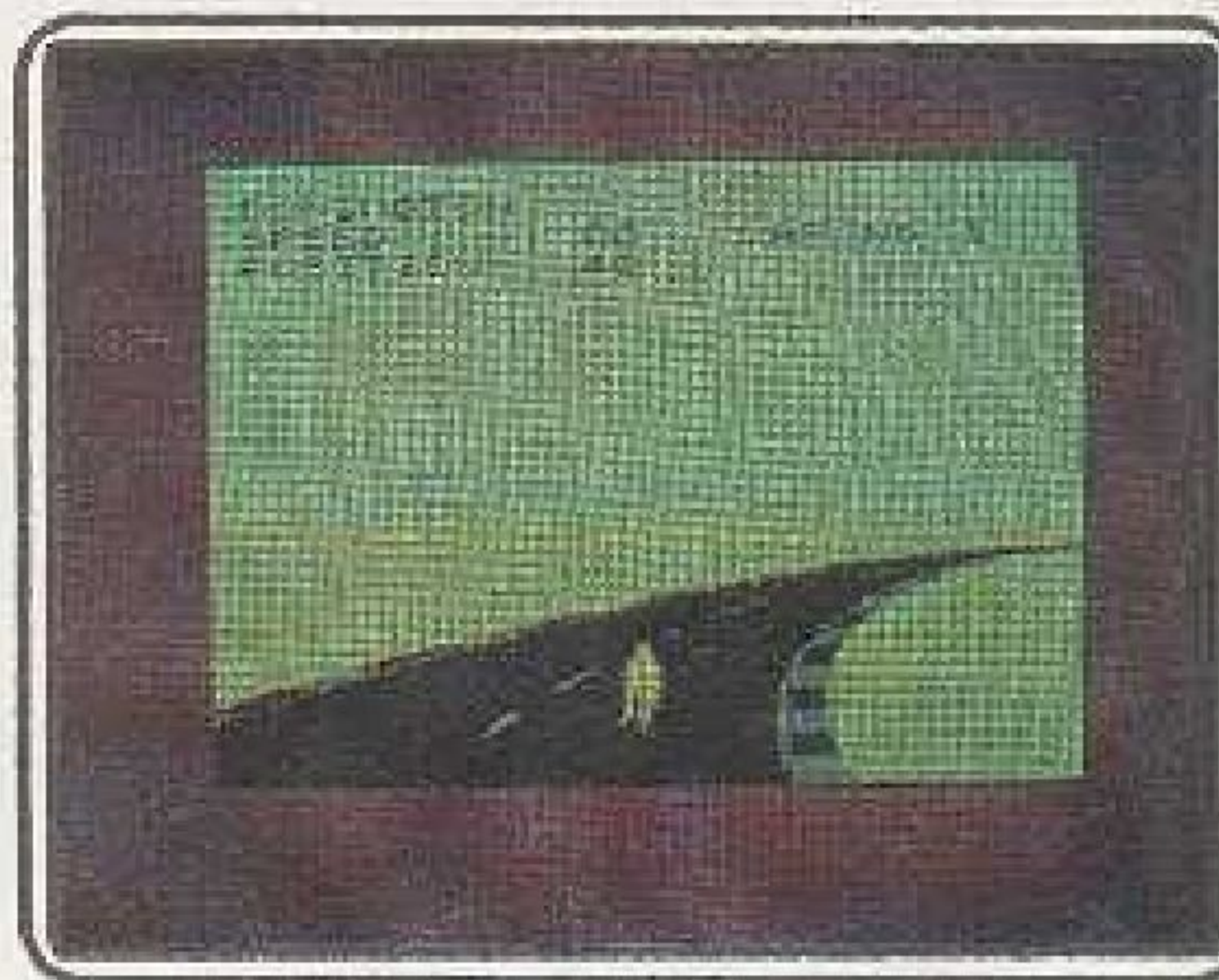
205. Frelon



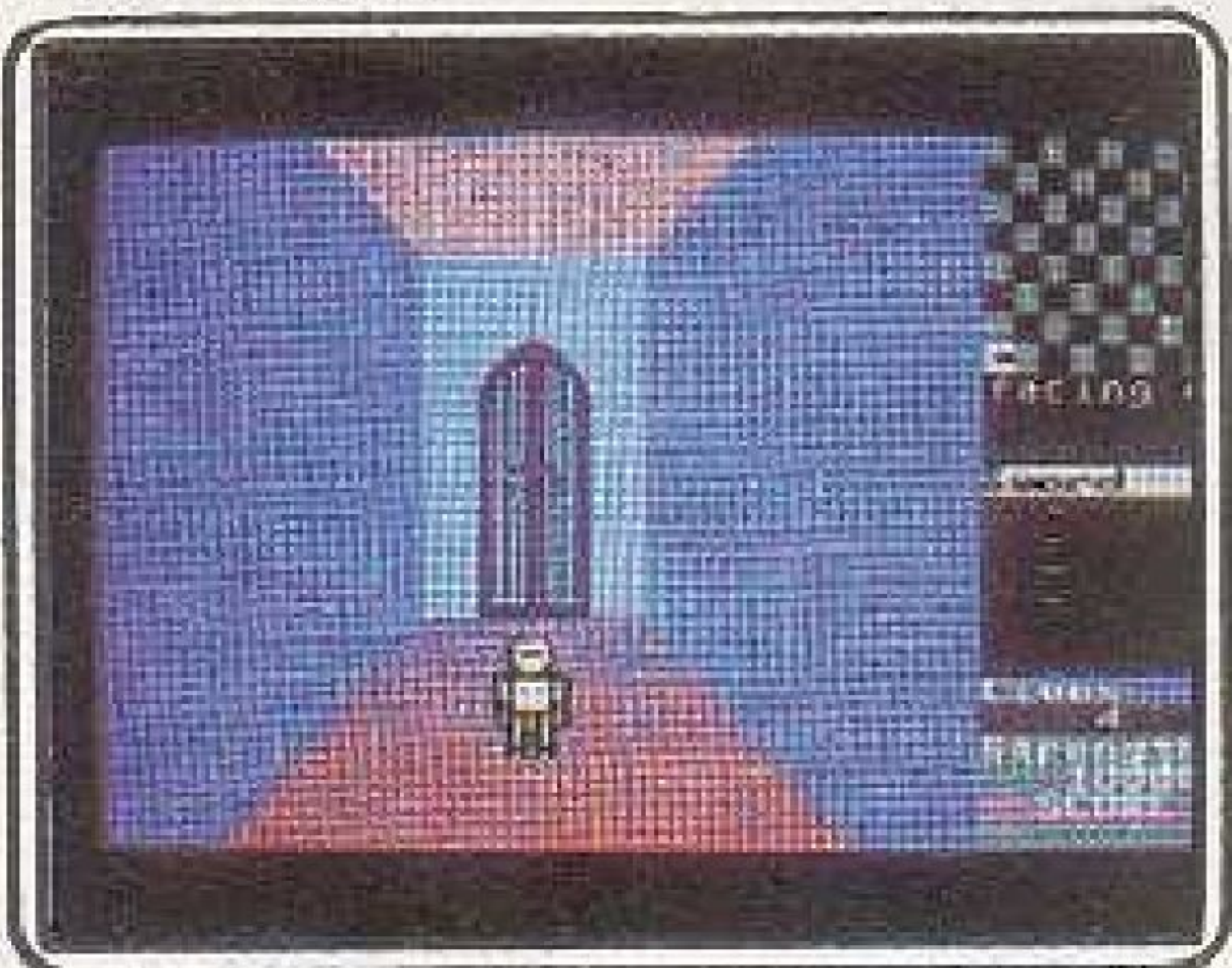
206. Frogger II



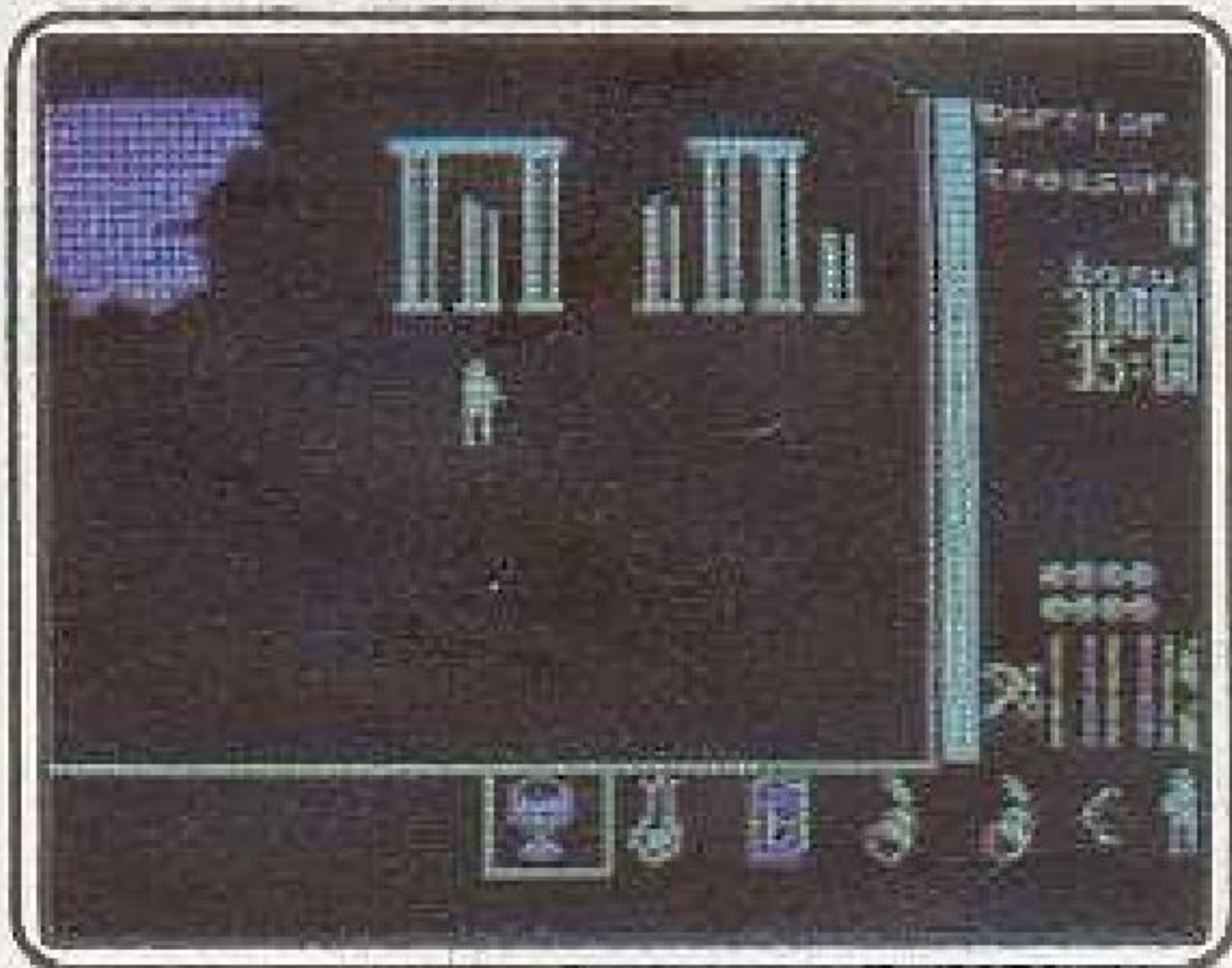
207. Fruty Frank



208. Full throttle



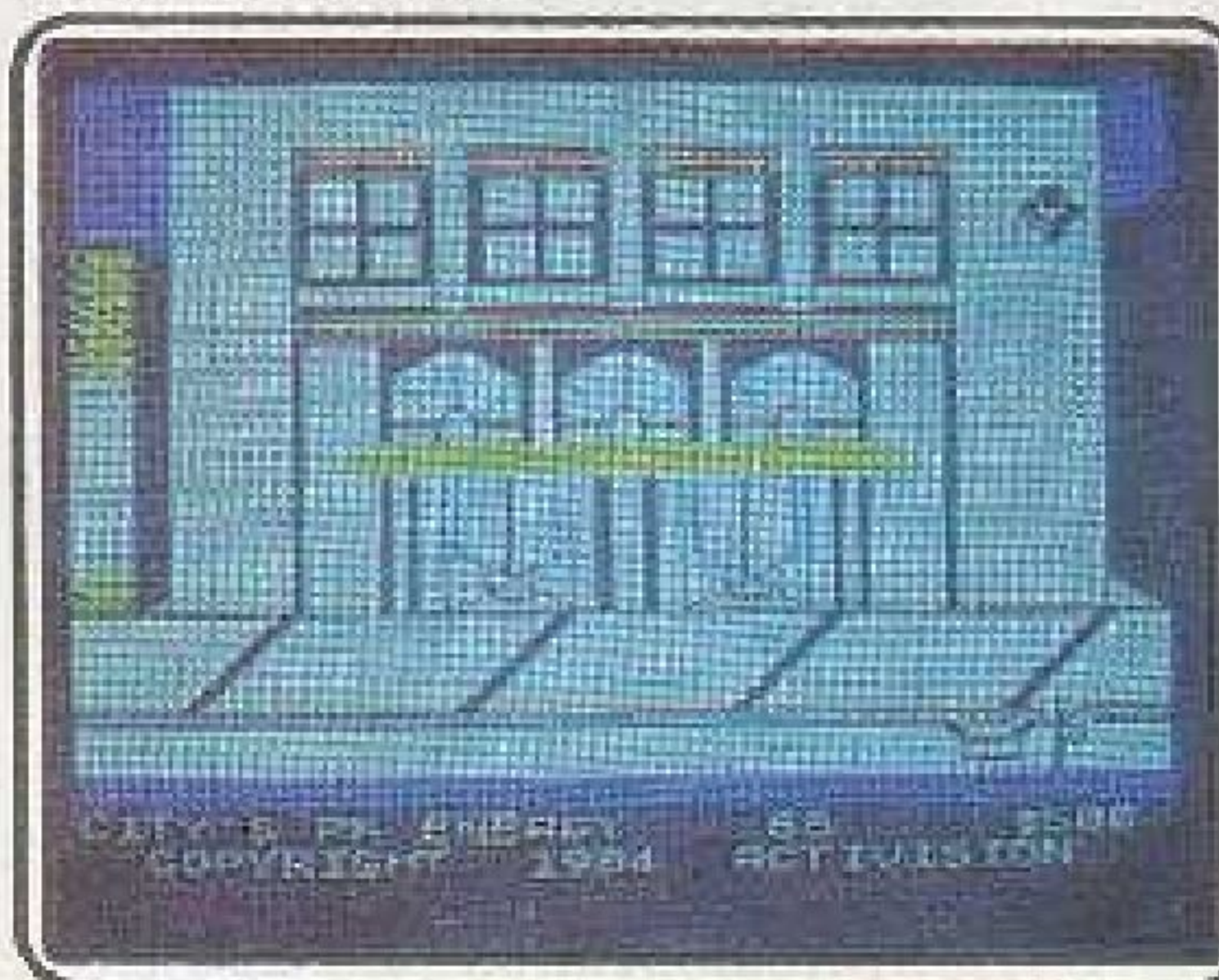
209. Gates of dawn



210. Gemstone Warrior



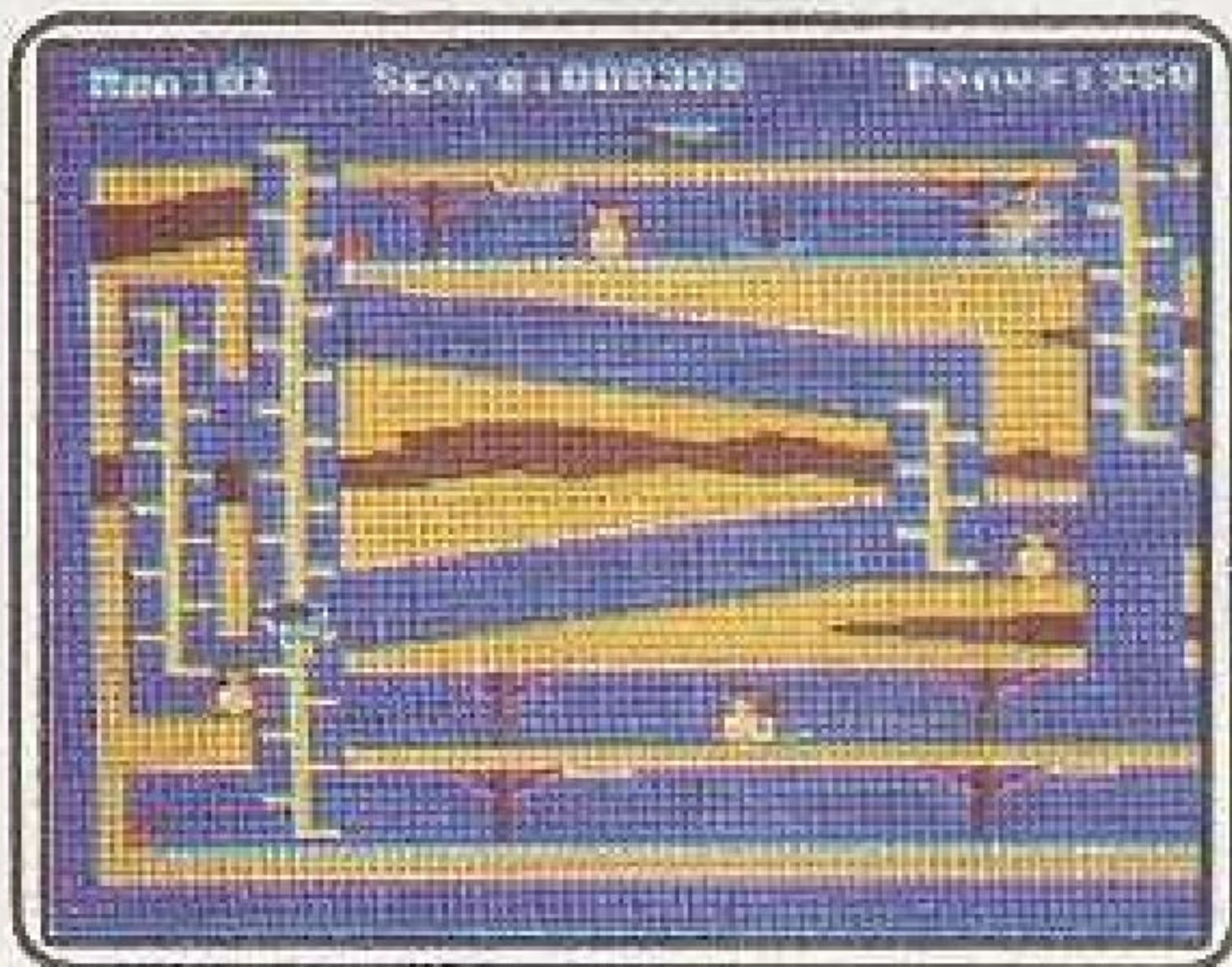
211. Géomancie



212. Ghostbusters



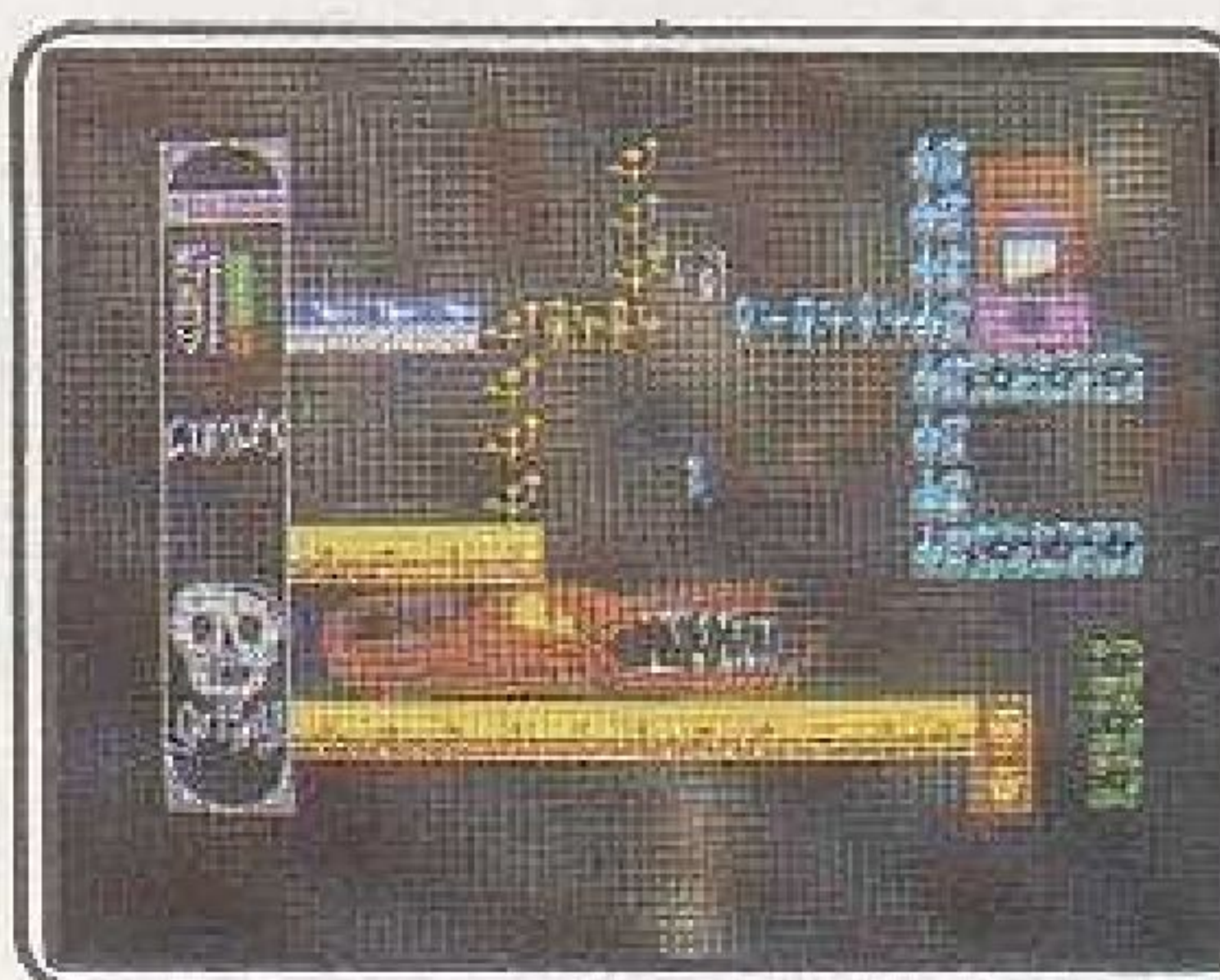
213. Gift from the gods



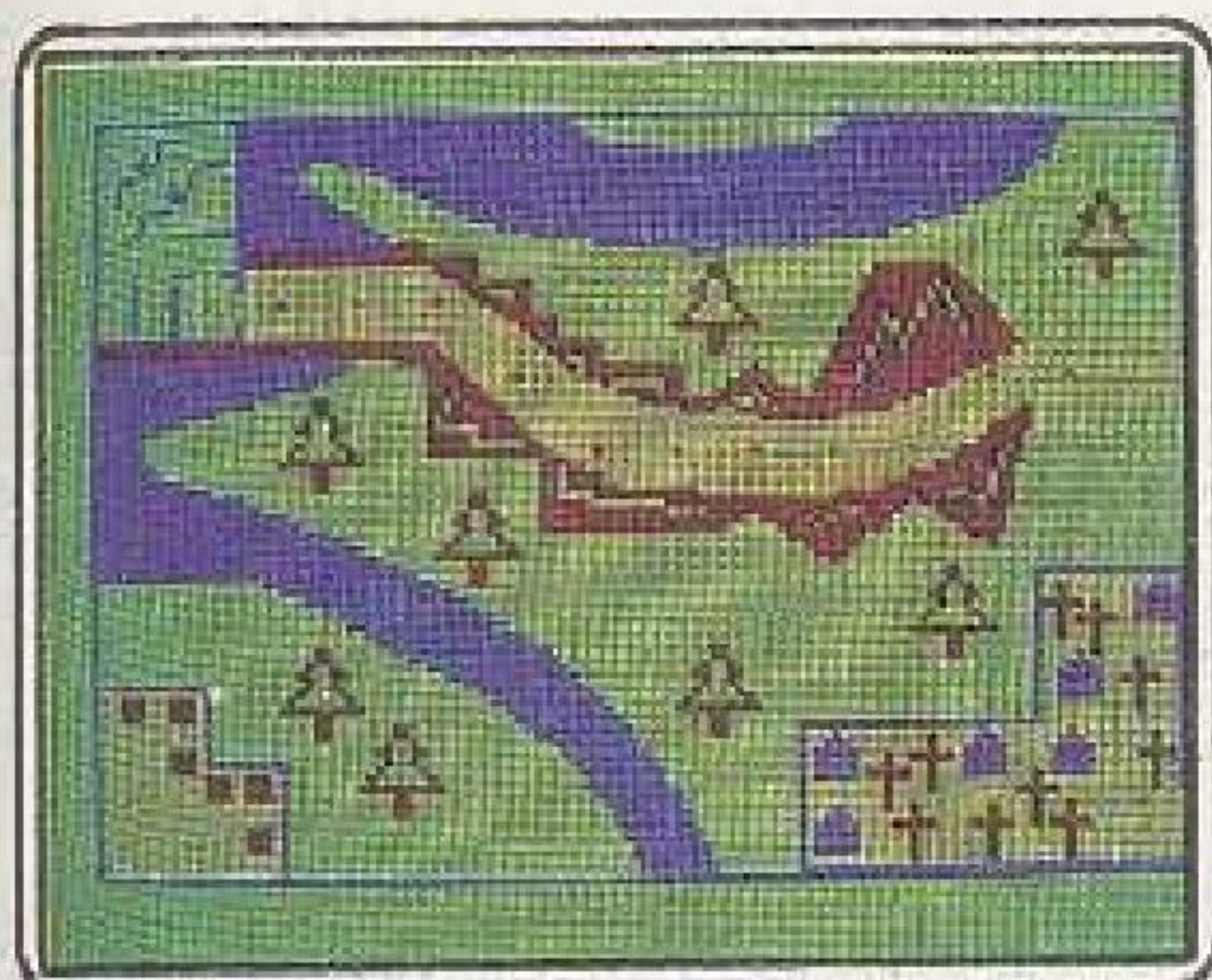
214. Gilligan's gold



215 Gogo the ghost



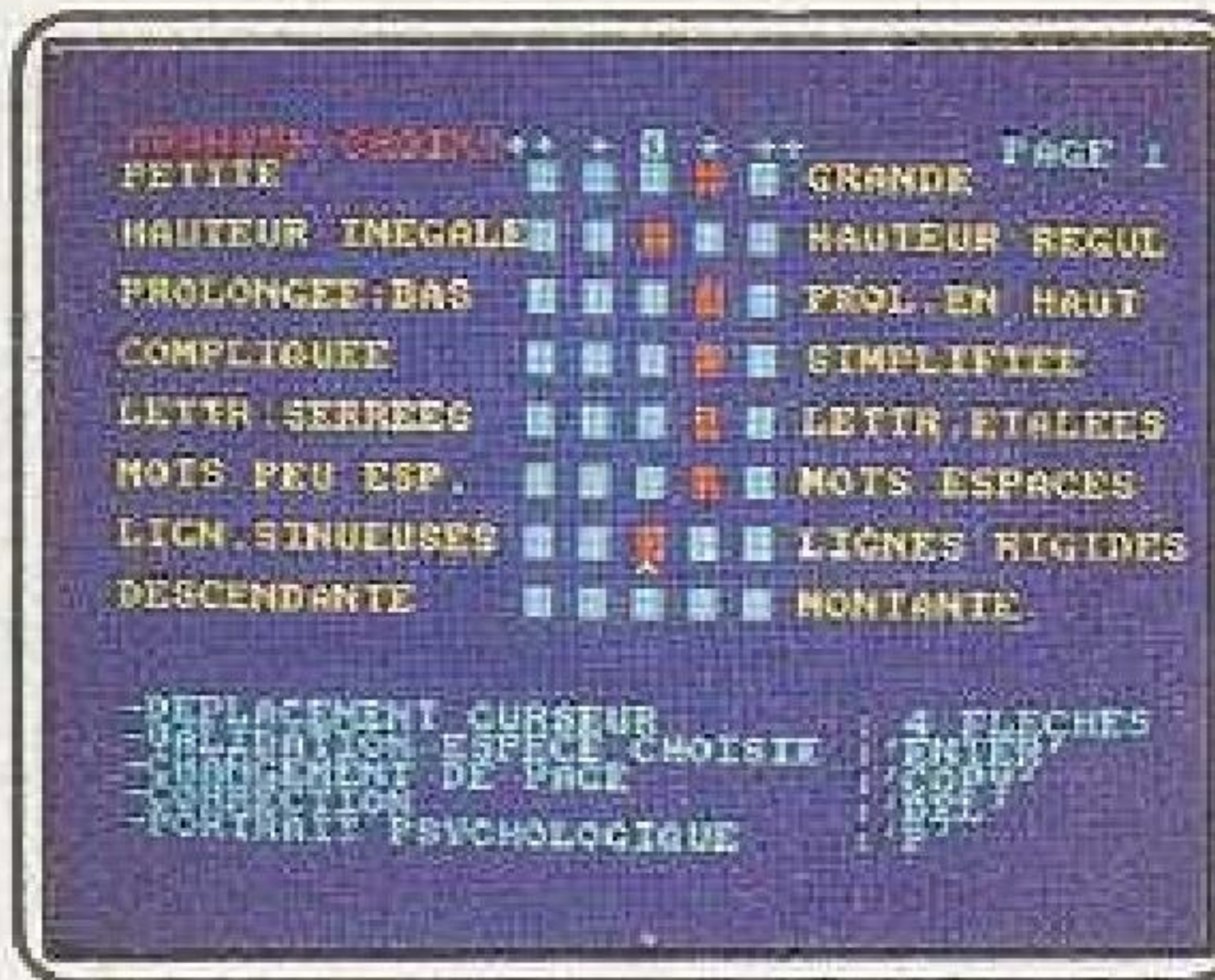
216. Go to Hell



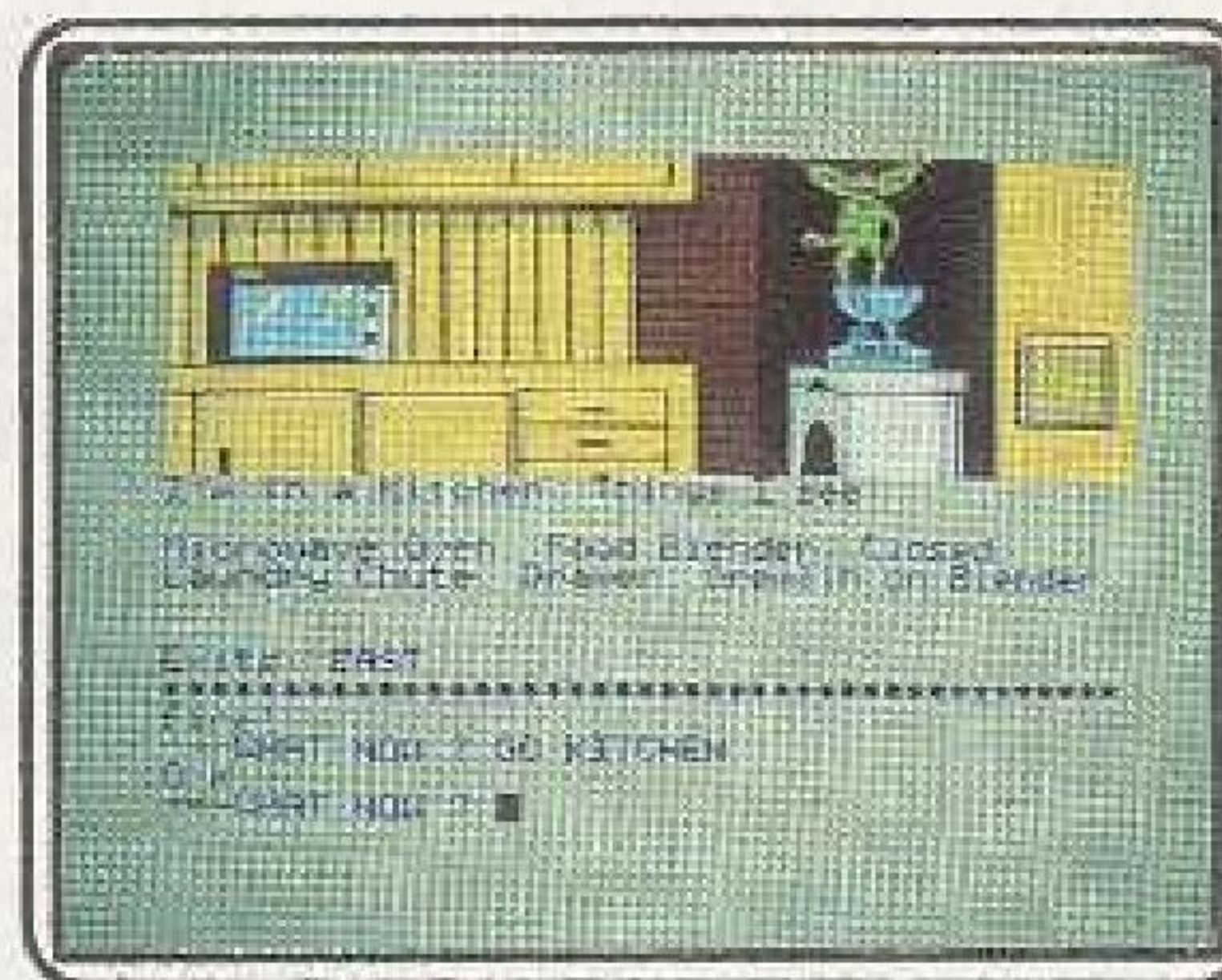
217. Gaal quest



218. Grand national



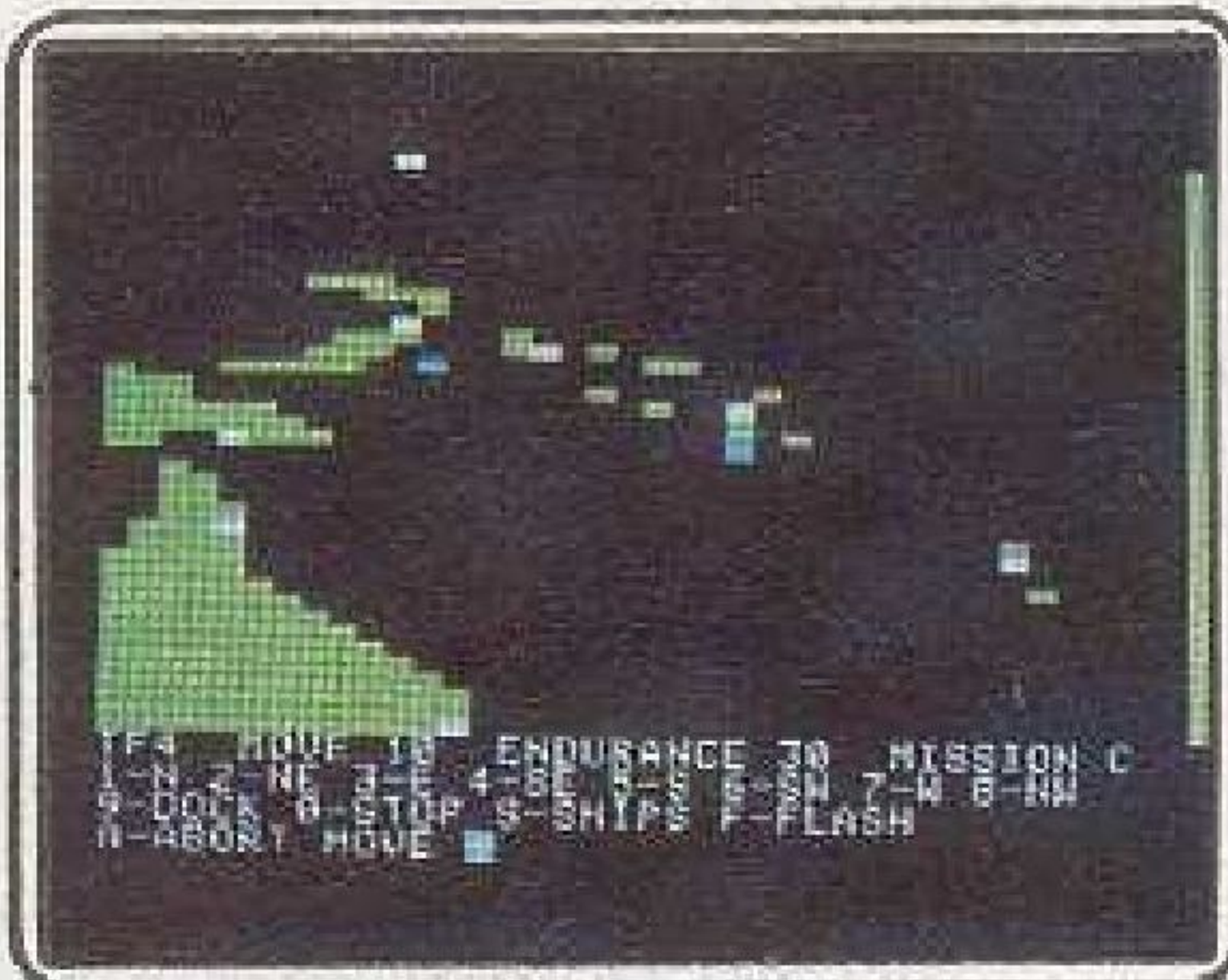
219. Graphologie



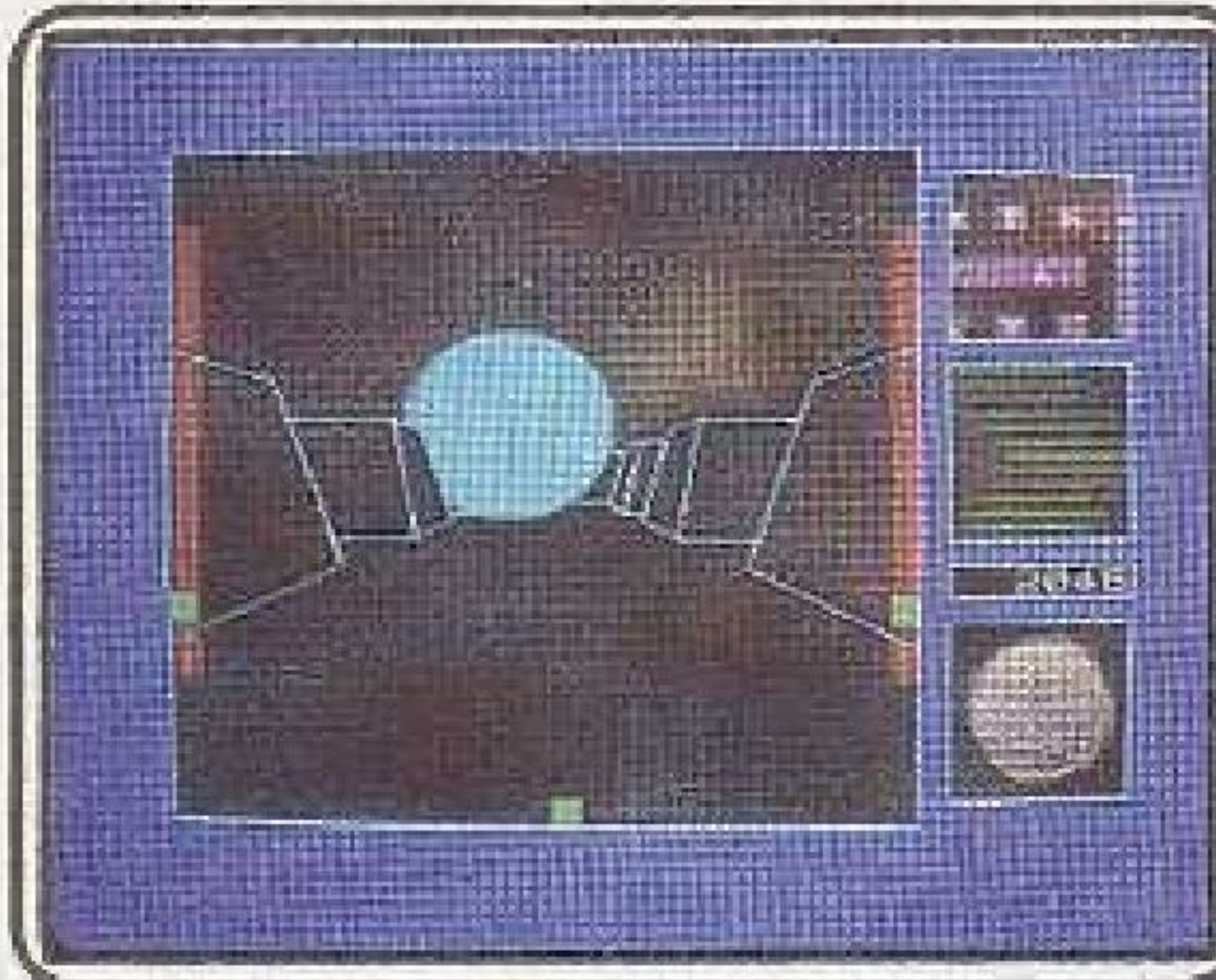
220. Gremlins



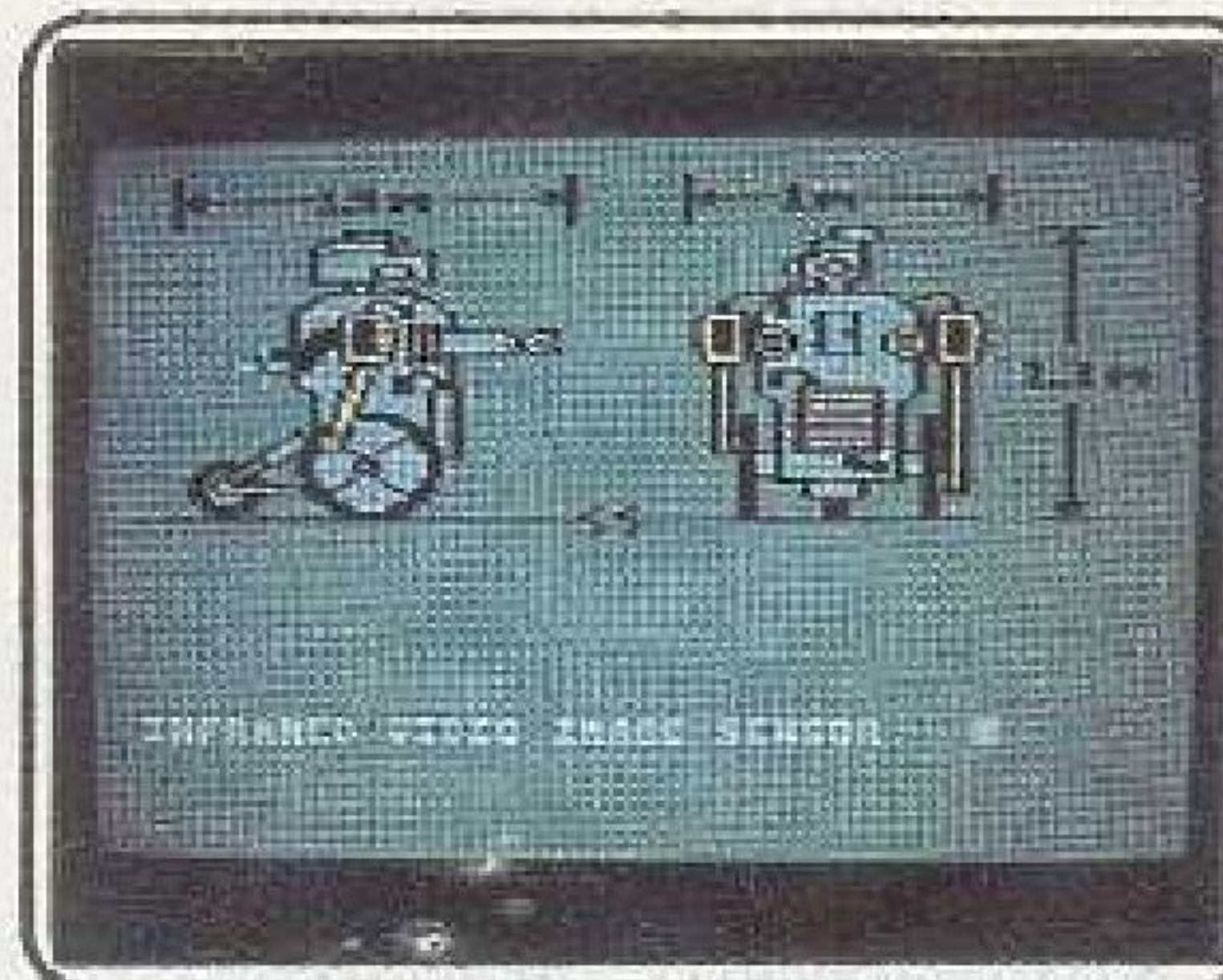
221. Gryphon



222. Guadalcanal campaign



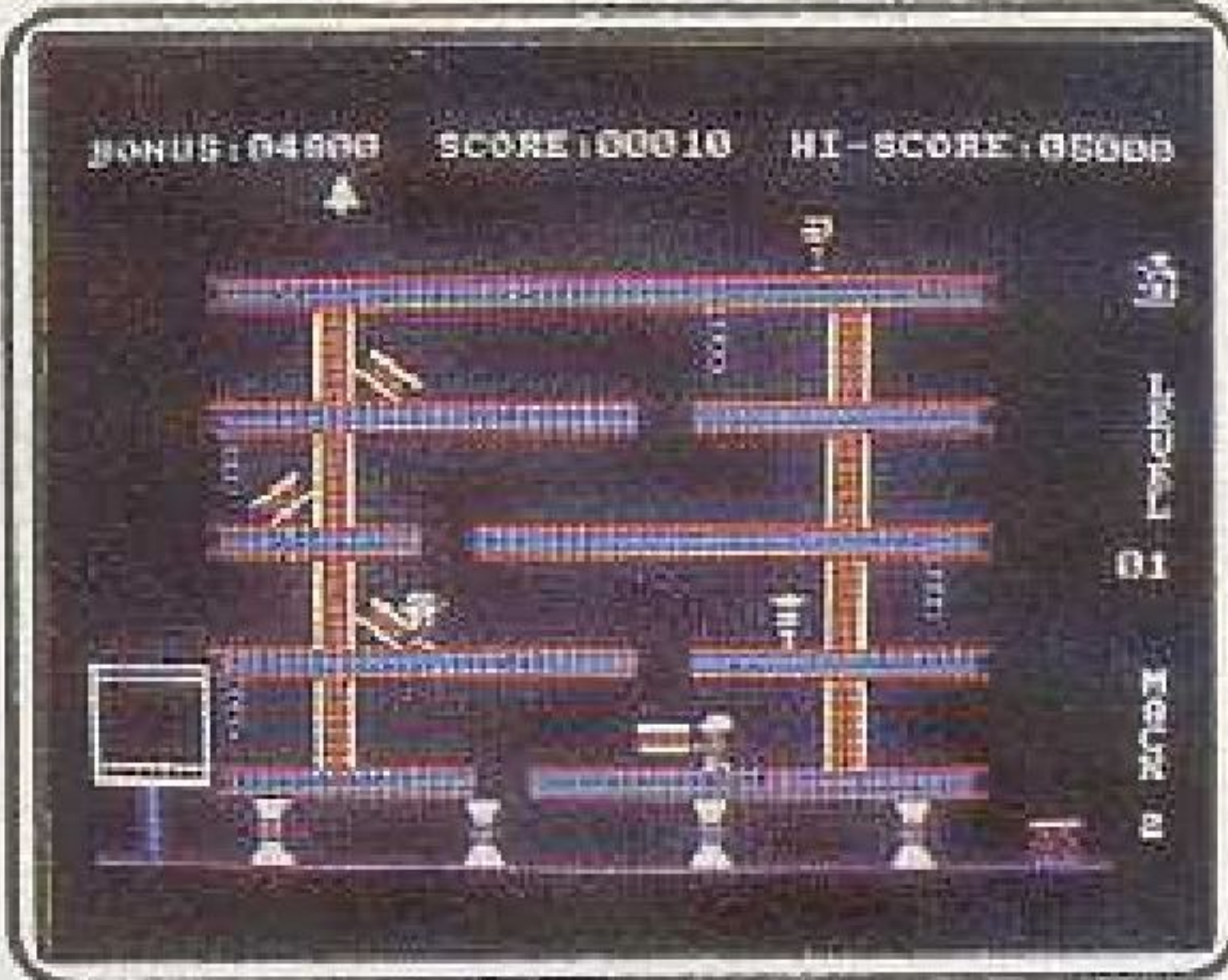
223. Gyron



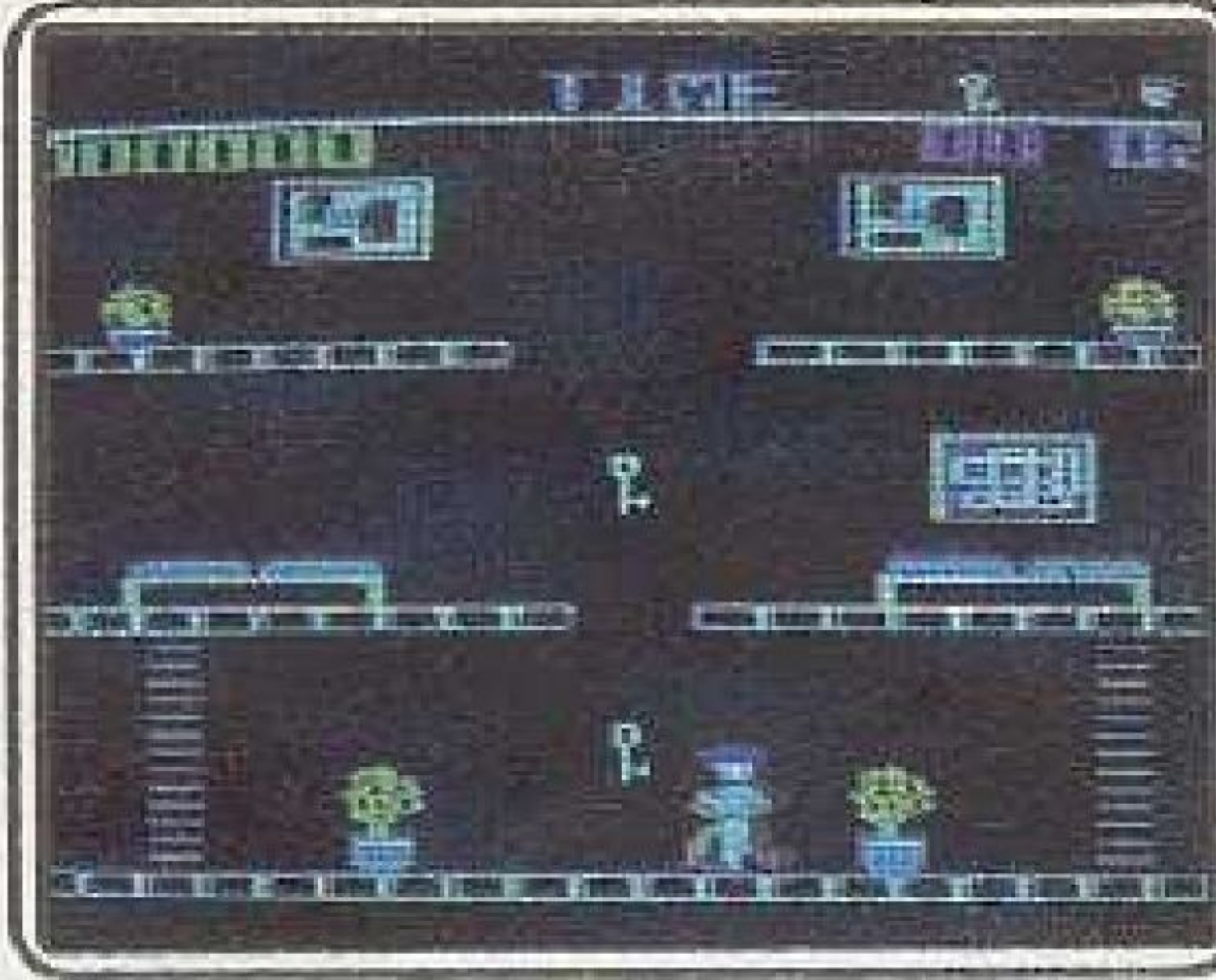
224. Hacker



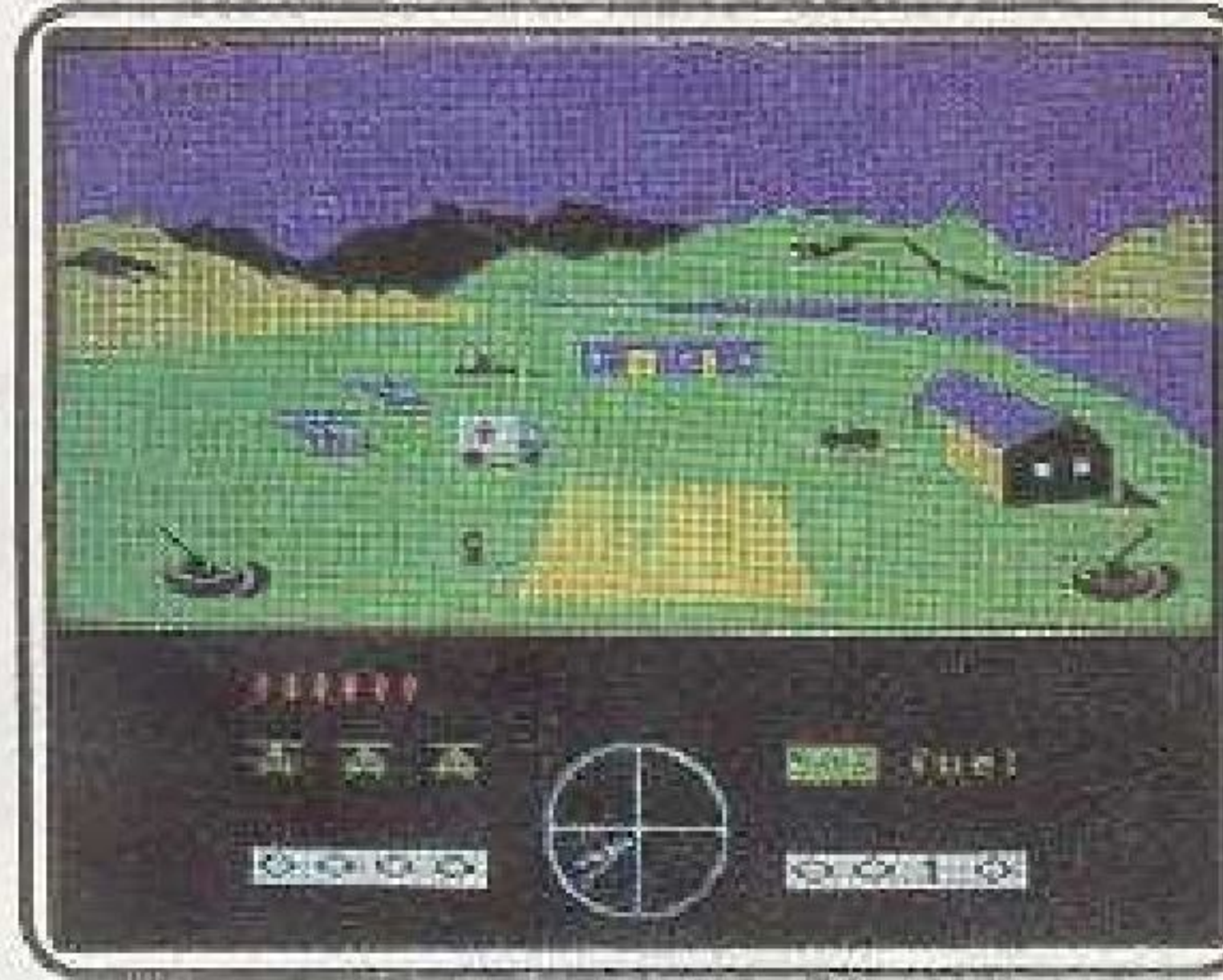
225. Halley's comet



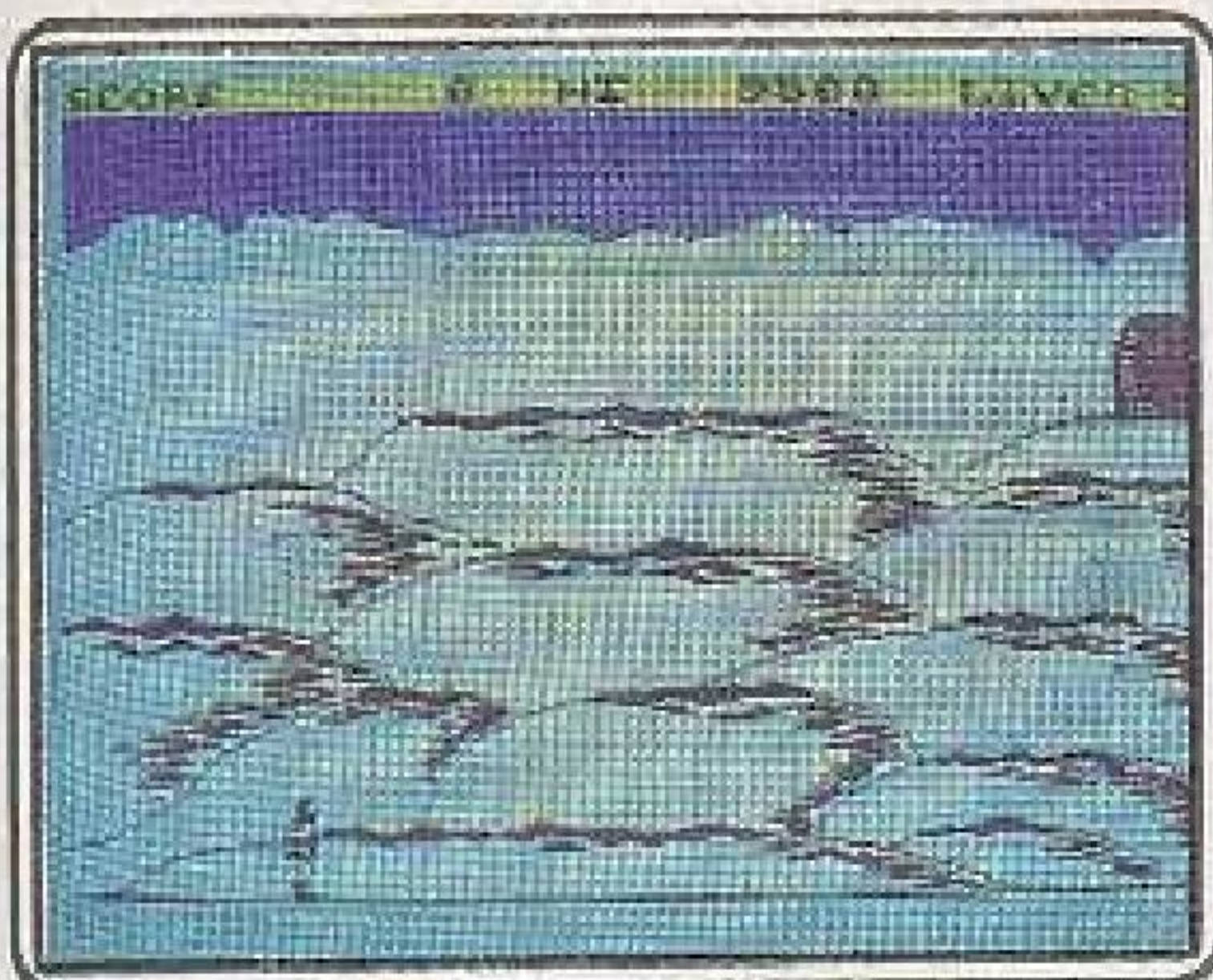
226. Hart hat Mack



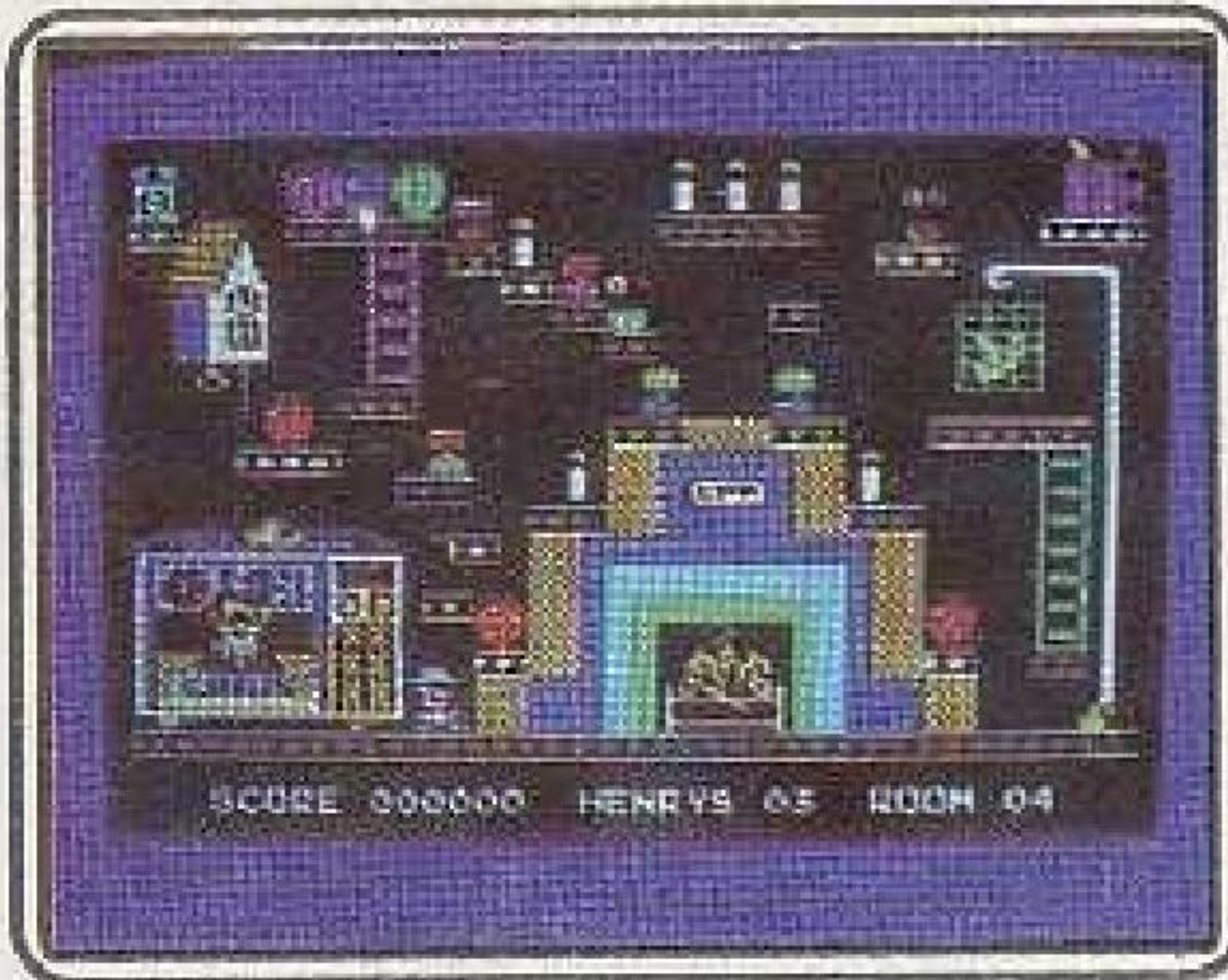
227. The Heist



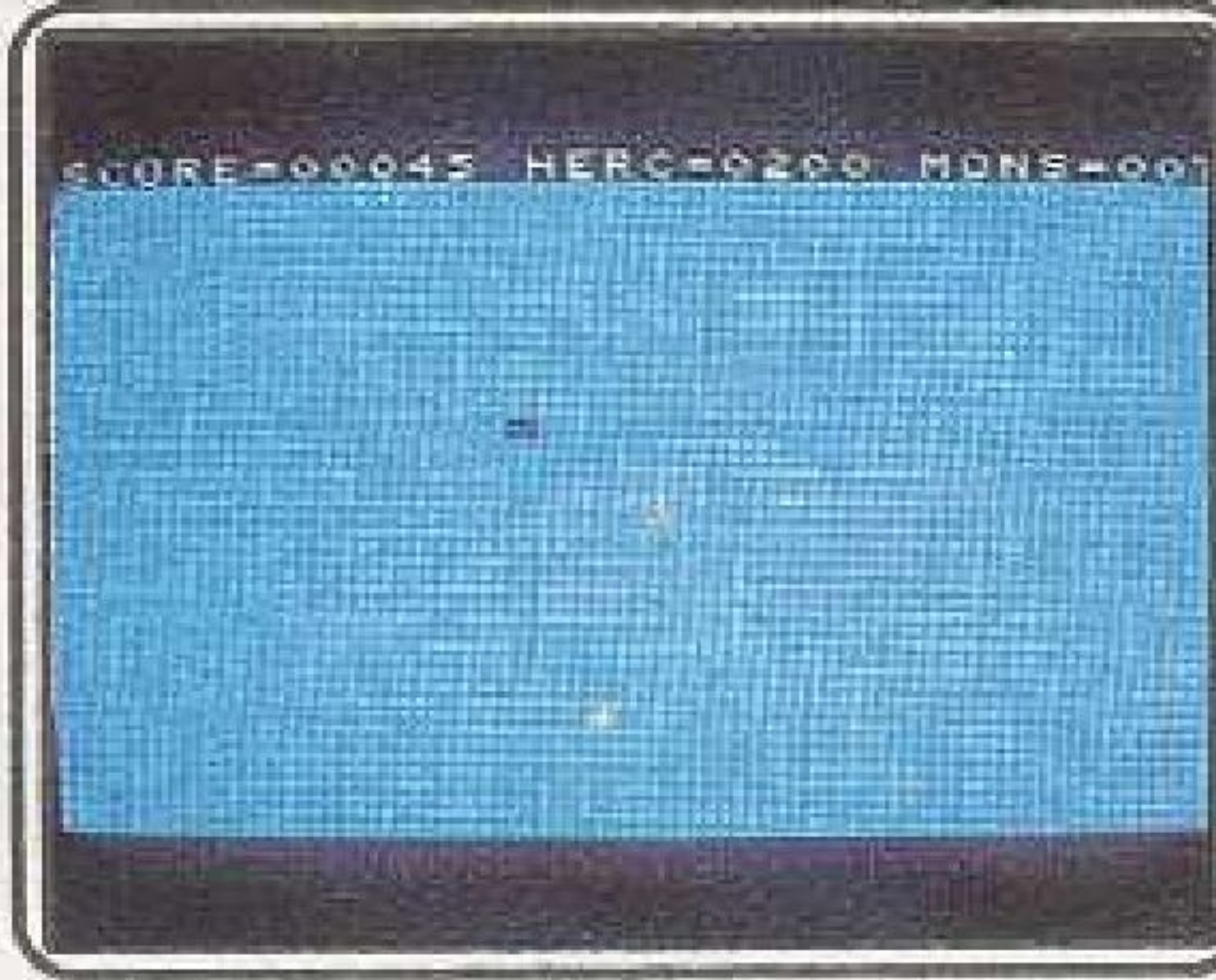
228. Helicopter rescue



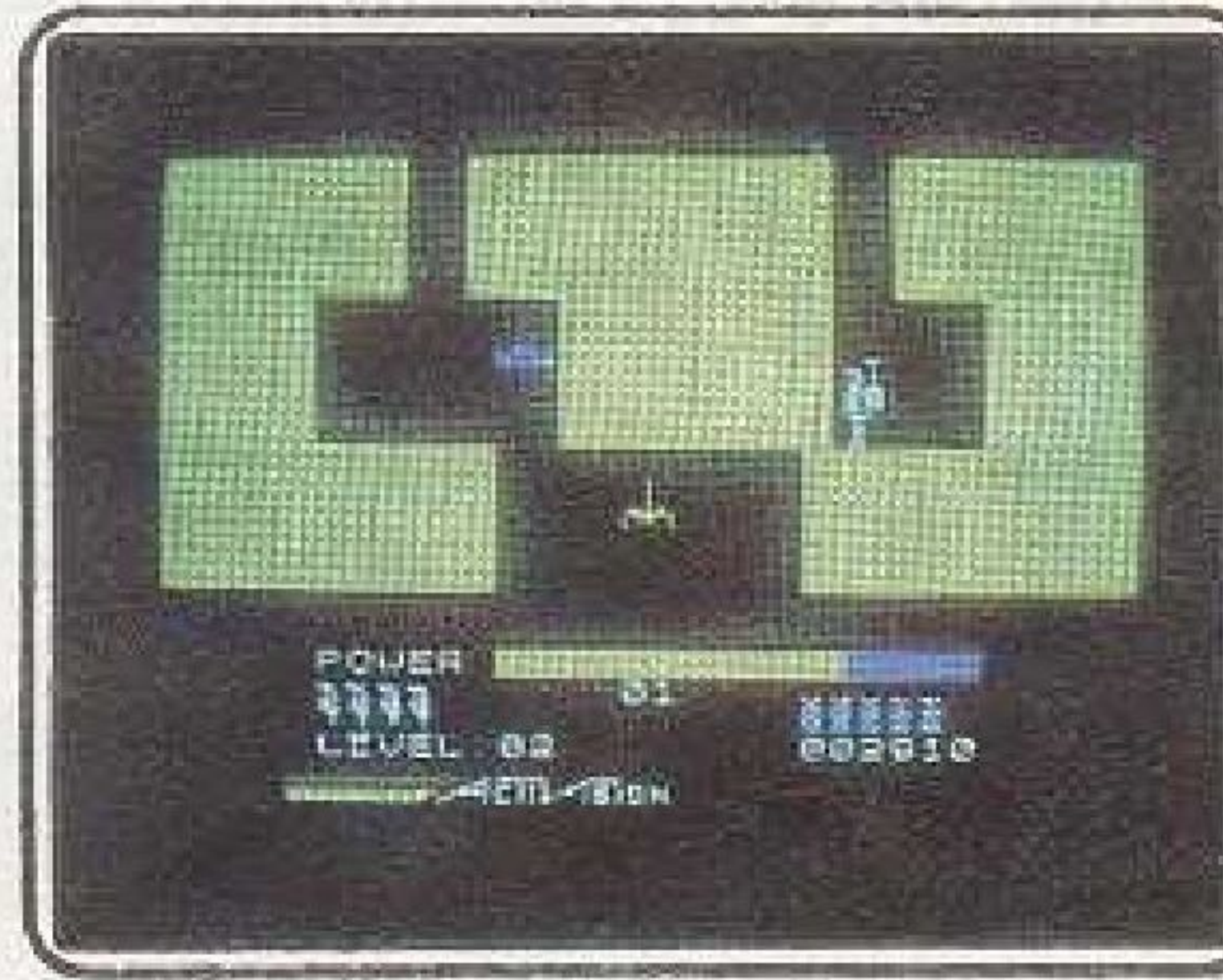
229. Hellfire



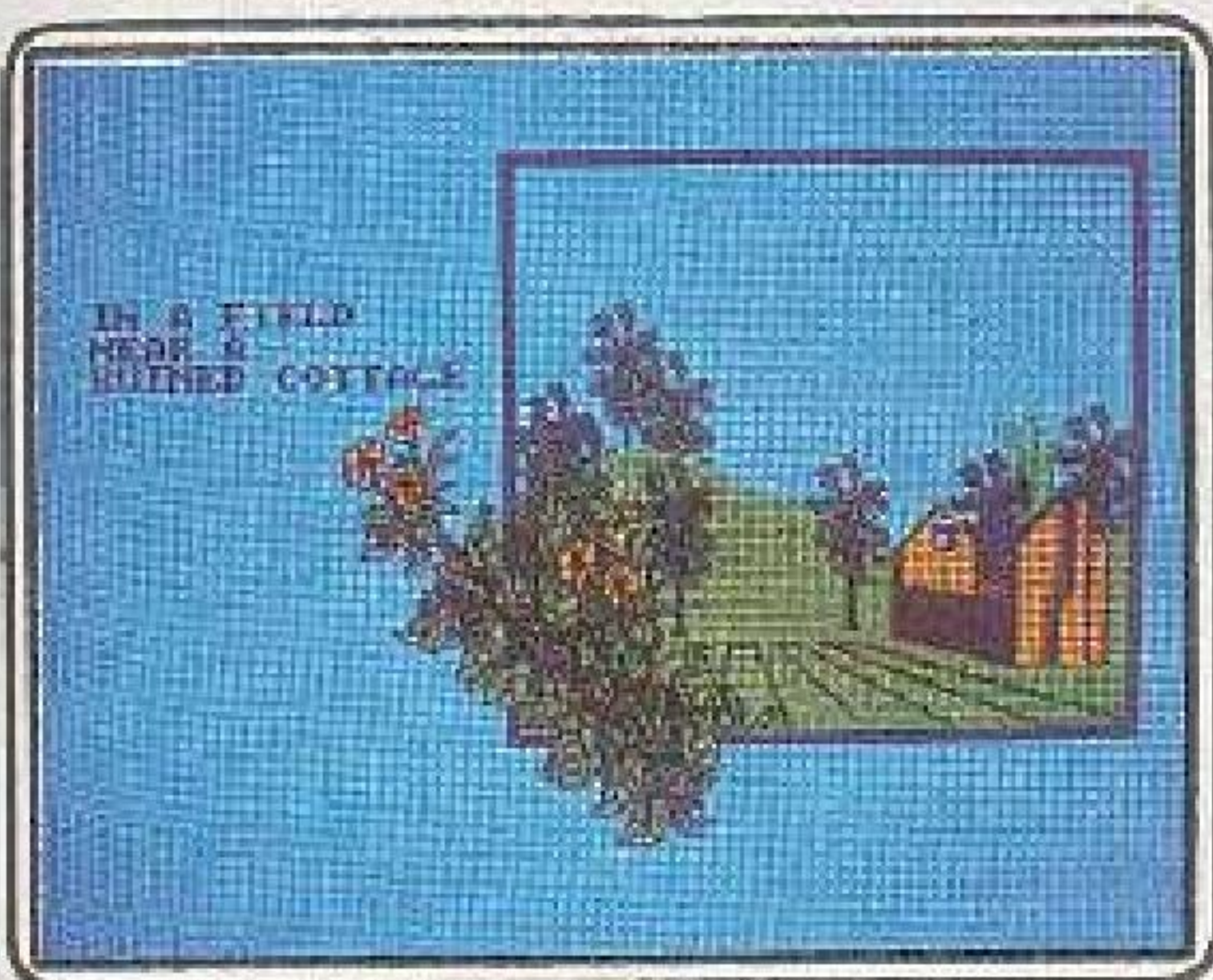
230. Henry's house



231. Hercule



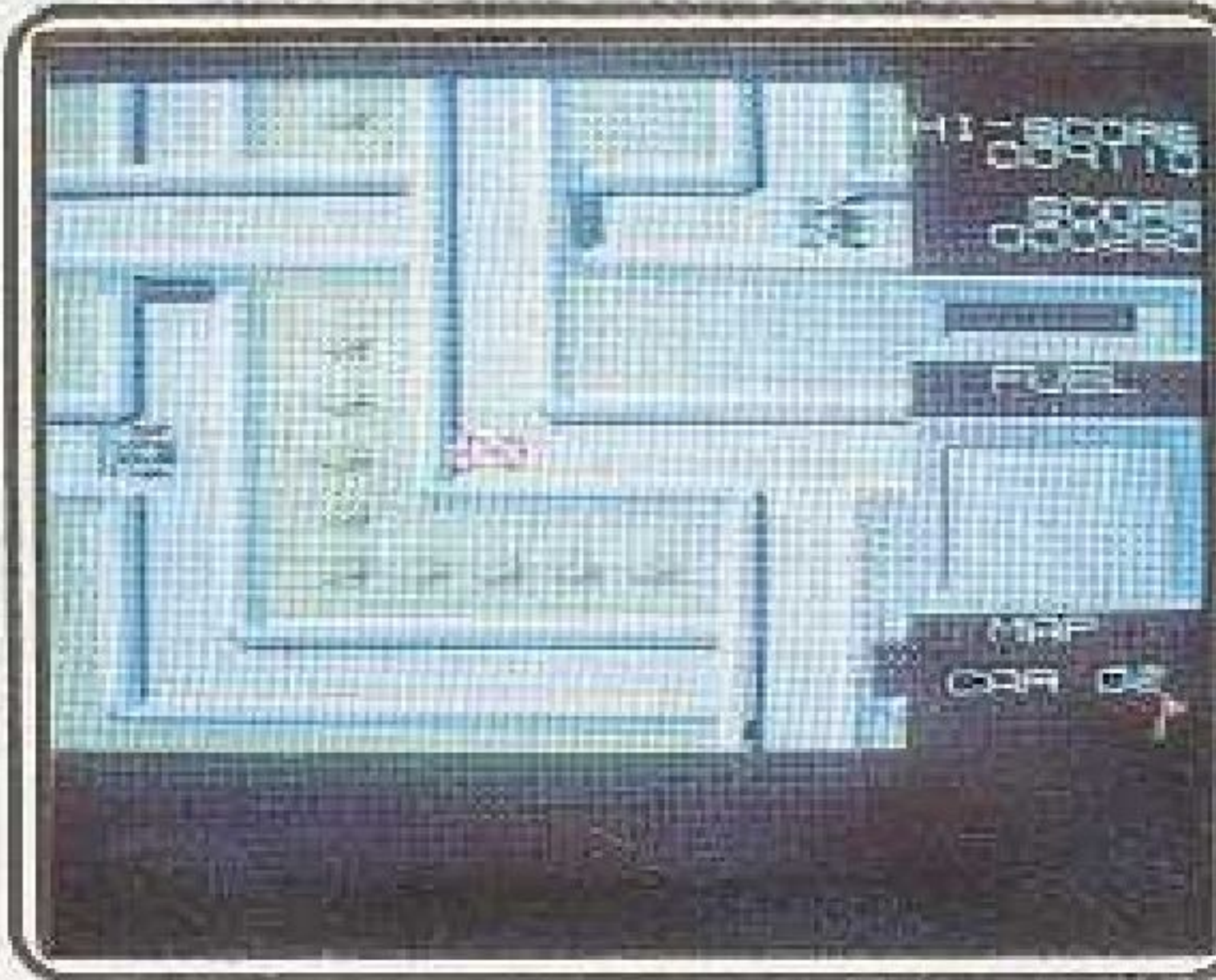
232. H.E.R.O.



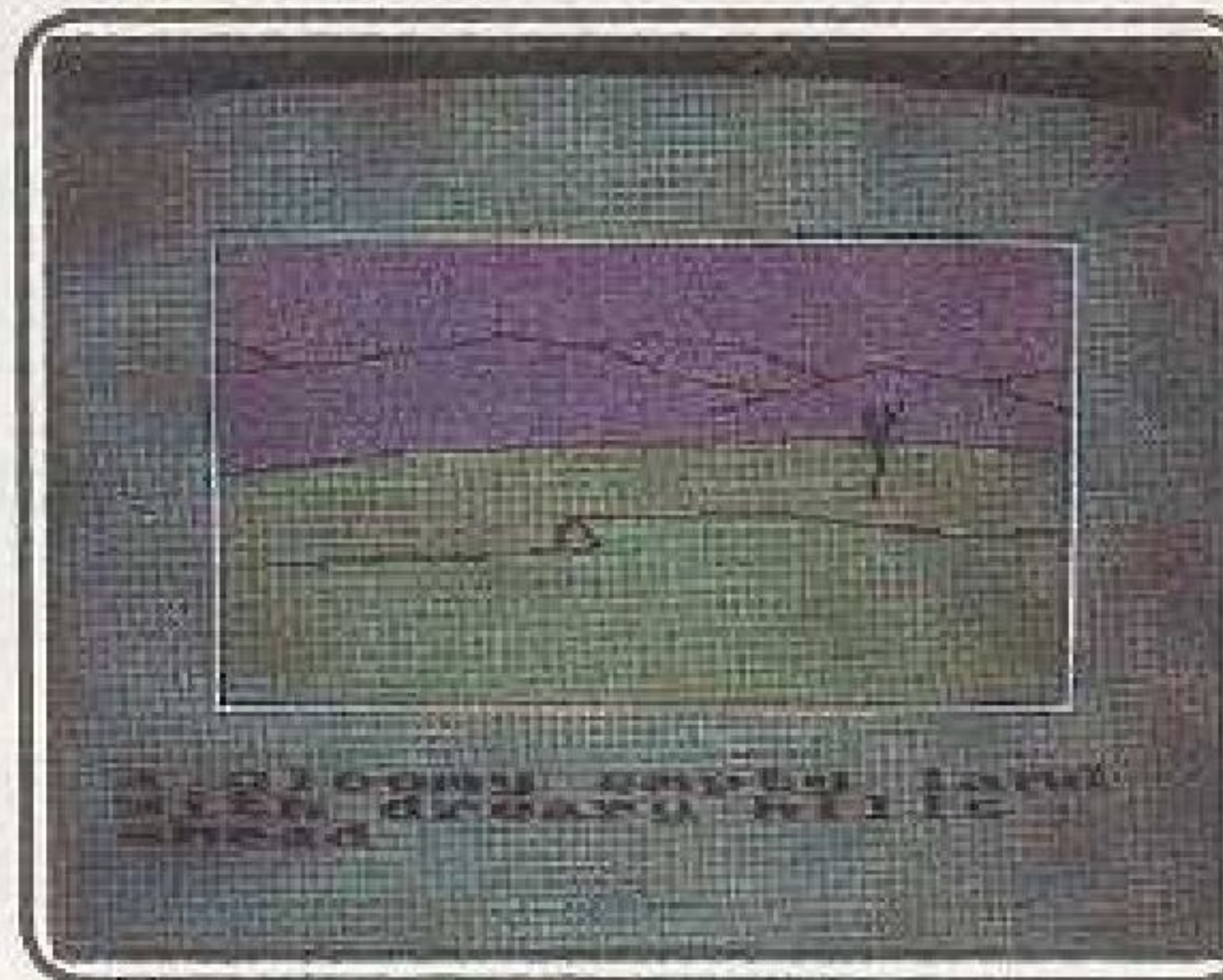
233. Heros of Karn



234. High flyer



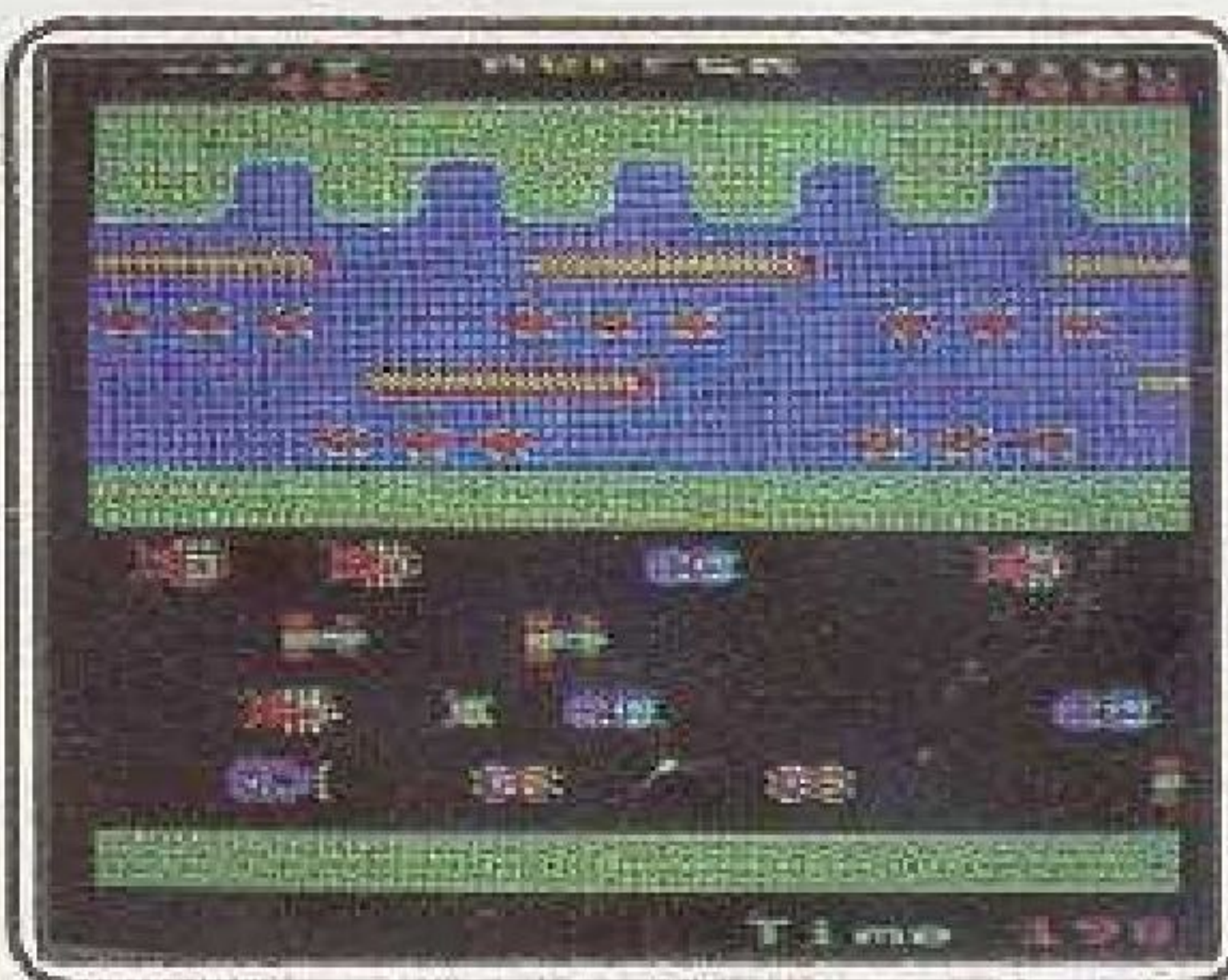
235. Highway star



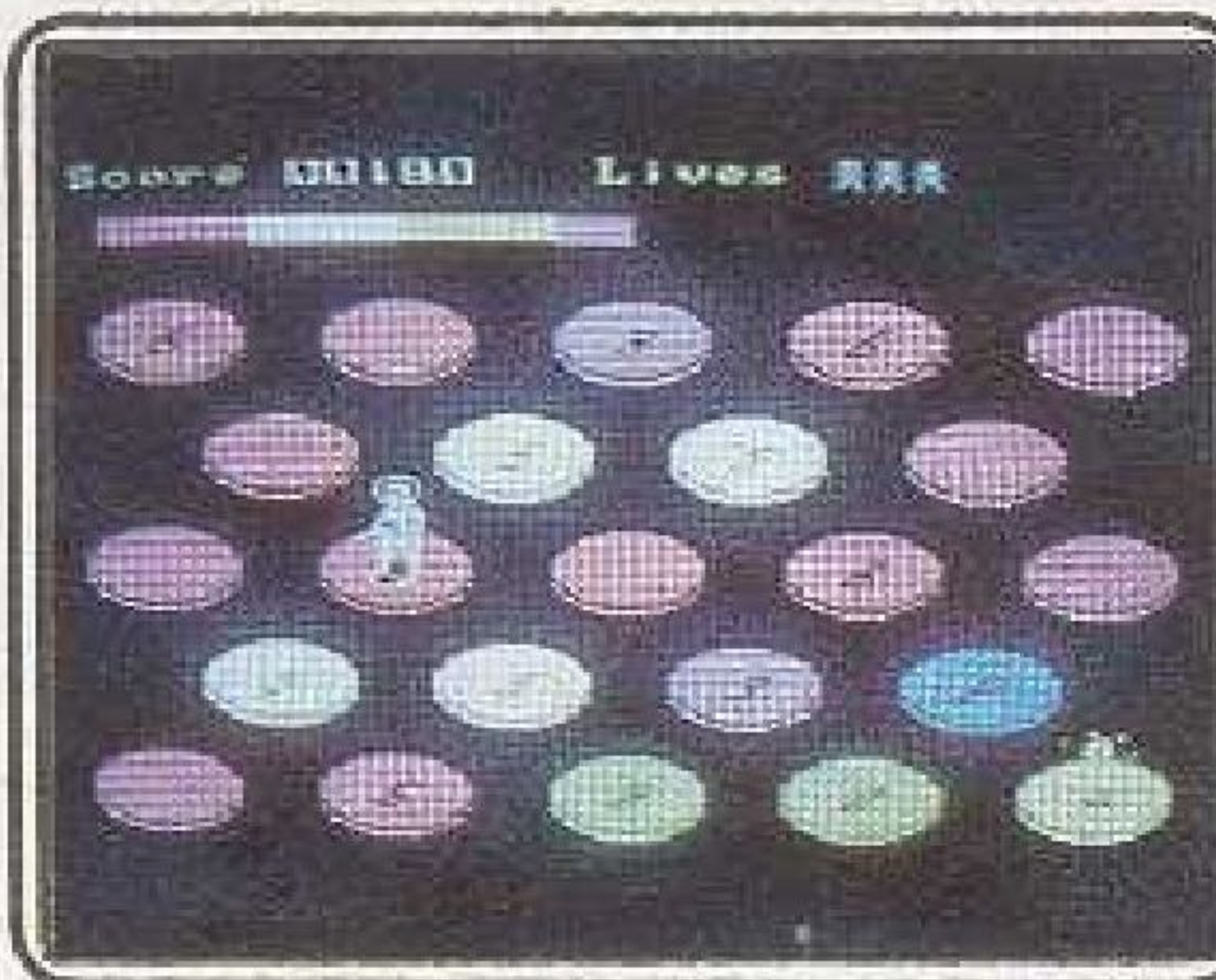
236. The hobbit



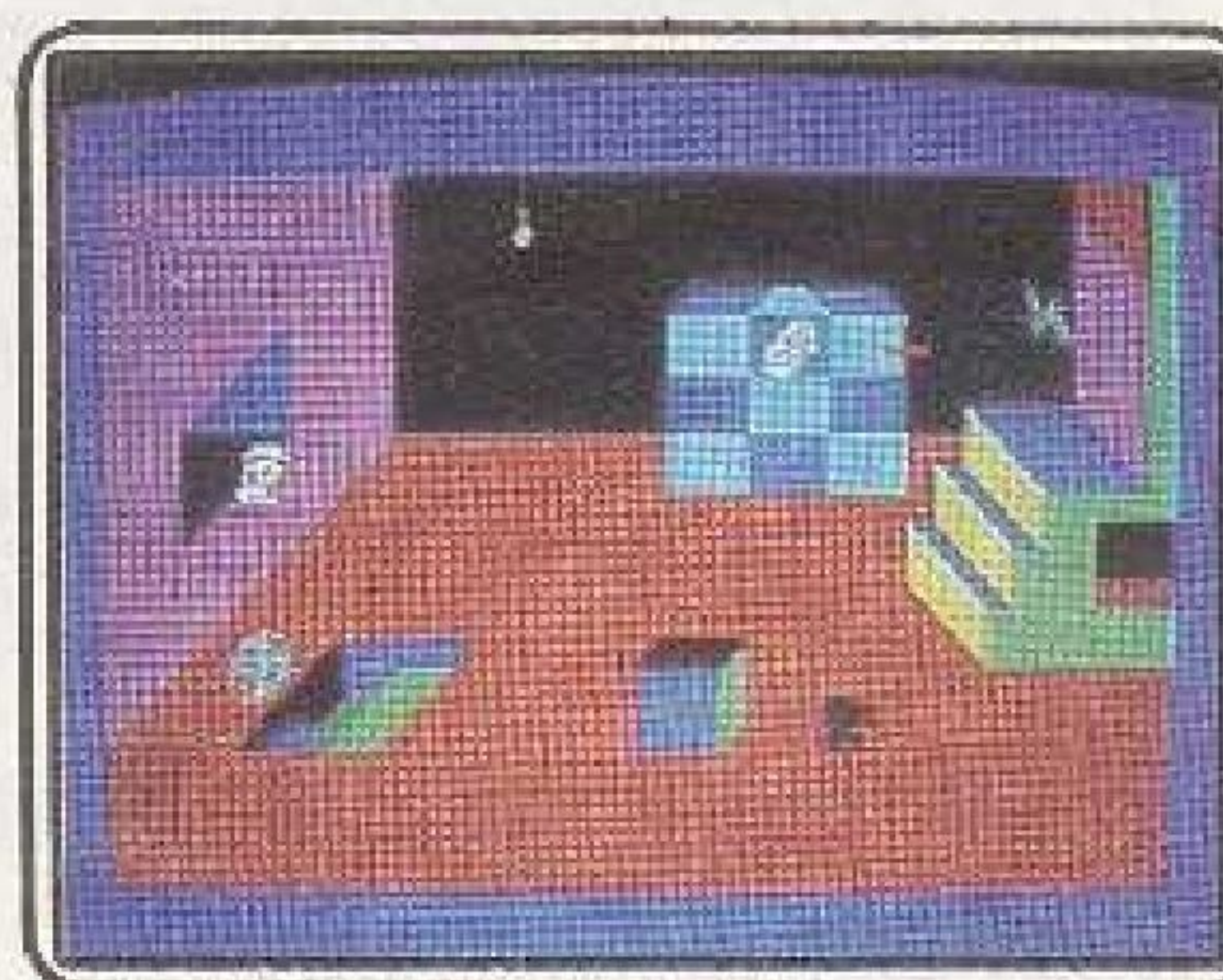
237. Hole in one



238. Hopper



239. Hot shoe



240. The house Jack Built

576 logiciels au Tiltoscope

LOGICIEL	MARQUE	ORDINATEUR	TYPE	EXISTE EN DISQ. K7, CARTOUCHE	GRAPHISME	ANIMATION	BRUITAGE	DIFFICULTÉ
241. HOUSE OF USHER	Anirog	Amstrad	Action pièces multiples	K7	★★★★	★★★★	★★	★★★★
242. HUNCHBACK	Océan	M.S.X., Amstrad, Spectrum	Action	K7	★★★	★★	★★★	★★★
243. HUNCHBACK II (QUASIMODO'S REVENGE)	Océan	C 64, Amstrad	Action	K7	★★★★	★★★★	★★★	★★★★
244. HUNTER KILLER	Protek	Spectrum 48 K	Wargame naval	K7	★★★★	—	★★★	★★★★
245. HUSTLER	Bubble bus software	M.S.X.	Simulation de billard	K7	★★	★★★★	★★	★★★★
246. HYPER BIKER	PSS	C 64	Course de B.M.X.	K7	★★★★★	★★★★	★★★	★★★★
247. ICE CASTLES	Spectral associates	Dragon 32	Action	K7	★★★	★★★	★★★	★★★
248. IFR SIMULATEUR DE VOL	Vifi	Apple II	Simulateur de vol	Disquette	★★★★★	—	—	★★★★
249. L'ILE MAUDITE	Loriciels	Spectrum 48 K	Aventures graphiques	K7	★★★	—	—	★★★★
250. IMAGIX	Exelvision	EXL 100	Dessin	K7	★★★★	—	—	★★★
251. IMPERIALIS	Coktel vision	TO 7 et MO 5	K7	★★★★	—	★★★	★★★★	★★★★
252. IMPOSSIBLE MISSION	Epyx	C 64	Aventure action	K7	★★★★★	★★★★★	★★★★★	★★★★
253. INDIANA JONES	Mindscape	C 64	Action et stratégie	K7	★★★	★★★	★★★★★	★★★★
254. INFERNAL RUNNER	Loriciels	C 64	Action et réflexion	K7	★★★★★	★★★★	★★★★	★★★★
255. INTERCEPTEUR COBALT	Ere informatique	Sp. 48 K, Oric-Atmos, MO 5, ZX 81 32 K	Simulateur de vol	K7	★★★	★★	★★★★	★★★★
256. INTOX ET ZOE	Loriciels	MO 5	Action et éducatif	K7	★★★★	★★★	★★★	★★★
257. ISLAND	Micro application	MO 5	Action et réflexion	K7	★★★	★★★	—	★★★
258. JACK AND THE BEANSTALK	Thor	Amstrad, Spectrum	Action	K7	★★★★★	★★★★	★★★	★★★★
259. JASPER	Micromega	Spectrum 48 K	Action et aventures	K7	★★★★★	★★★★★	★★★★	★★★★
260. JET BOOT JACK	Datamost	Atari 600 et 800 XL	Jeu d'escalade	Disquette	★★★★	★★★	★★★	★★★
261. JET COMBAT SIMULATOR	Epyx	C 64	Simulateur de vol	Disquette	★★★★	★★★★	★★★	★★★★
262. JET SET WILLY	Software Projects	MSX, Amstrad, Spectrum	Action	K7	★★★★	★★★★	★★★	★★★
263. JET SET WILLY II	Software Projects	C 64	Action	K7	★★★	★★★	★★	★★★
264. JE-TU-IL	Ediciel	TO 7/MO 5	Educatif (conjugaison)	K7	★★★	—	—	★★★★
265. JEU DE DAMES	Loriciels	Spectrum 48 K	Réflexion	K7	★★★	—	—	★★★
266. JEU DE TAROTS	Nice Ideas	VG 5000, MSX	Jeu de cartes	K7	★★★★★	★★★	★★★	★★★
267. THE JEWELS OF BABYLON	Interceptor Software	Amstrad	Aventure	K7	★★★★	—	—	★★★★
268. JUMP CHALLENGE	Martech	Spectrum 48 K, C 64	Action	K7	★★★	★★★	★★★	★★★★
269. JUMP JET	Anirog	C 64	Simulateur de vol	K7	★★★★	★★★	★★★	★★★
270. KARATEKA	Broderbund	Apple II	Simulation de karaté	Disquette	★★★★★	★★★★★	★★★★★	★★★
271. KARL'S TREASURE HUNT	Software Super Savers	Amstrad	Action	K7	★★★	★★★★	★★★	★★★
272. KATUVU	Vifi Nathan	C 64, M.S.X., TO 7/70	Educatif	K7	★★★★★	★★★	★★★	★★★★
273. KIM	No man's land	TO 7 et MO 5	Mémoire et observation	K7	★★★	★★	—	★★★
274. KING'S QUEST	Sierra	Apple	Aventure graphique	Disquette	★★★★★	★★★★★	★★★	★★★★
275. KNIGHT LORE	Ultimate	Spectrum 48 K Amstrad	Aventure et action	K7	★★★★★	★★★★★	★★	★★★★
276. KOKOTONI WILF	Elite	C 64	Jeu d'adresse	K7	★★★★	★★★	★★★★	★★★★
277. KUNG FU	Bug-byte	Spectrum 48 K	Simulation de karaté	K7	★★★★	★★★★★	★★★	★★★★
278. LAZY JONES	Terminal Software	Spectrum 48 K	Action	K7	★★★	★★	★	★★★
279. LECTURE RAPIDE	Ediciel	Apple II	Educatif lecture rapide	Disquette	—	—	—	★★★
280. LIFT OFF WITH SPACE SHUTTLE	Microdeal	Atari	Simulateur spatial	K7	★★	—	★★	★★★
281. THE LION'S SHARE	Davka	Apple II	Aventure	Disquette	★★★★★	★★★	★★★	★★★★
282. LIRE LES STATISTIQUES	Vifi-Nathan	TO 7, MO 5	Educatif	K7	★★★★	★★★★★	★★★	★★★★
283. LOCUS	No man's land	Oric 1/Atmos	Aventure	K7	★★	—	—	★★★
284. LODE RUNNER	Software Projects	Spectrum 48 K Commodore 64	Action	K7	★★★★	★★	★★★	★★★★
285. LOGIFORMES	Langage et Informatique	TO 7, MO 5	Educatif (logique)	Disquette	★★★★	—	★★★	★★★
286. LOMBRIX	Ere informatique	Spectrum 48 K	Action	K7	★★★	★★★	★★★	★★★
287. THE LORD OF MIDNIGHT	Beyond	Spectrum 48 K	Wargame et aventure	K7	★★★★★	—	—	★★★★
288. THE LOST KINGDOM OF ZKUL	Talent	Q.L.	Aventure textuelle	Micro-K7	—	—	—	★★★★

INTÉRÊT	PRIX	PARU DANS TILT N°	NOTRE COMMENTAIRE
***	B	20	Dix pièces à visiter, avec à chaque fois une mission précise à accomplir : rejoindre l'autre extrémité de la salle, attraper un certain nombre d'objets, etc. en se gardant de l'habituelle panoplie d'obstacles. Une variation réussie sur un thème connu.
***	B	23	Quasimodo doit esquiver boules de feu et méchants chevaliers, plonger dans les doutes pour sauver la belle Esméralda retenue au plus profond d'une forteresse. Au total quinze tableaux. Le graphisme est soigné mais l'animation fort lente.
***	B	20	Quasimodo ne renonce jamais. Pour la belle Esméralda, il va de nouveau prendre les risques les plus fous. Les amateurs du genre seront comblés. <i>Hunchback II</i> est difficile à souhait. Les autres trouveront peut-être cette course folle un peu répétitive.
*****	B	19	A bord d'un sous-marin anglais, vous devez localiser et couler un autre sous-marin, allemand bien entendu, qui a déjà fait des ravages dans votre flotte. Un très bon wargame, que l'on peut jouer seul ou à deux avec deux <i>Spectrum</i> en réseau.
****	B	18	Une simulation de billard américain réussie, avec six boules plus la blanche. Plusieurs versions possibles (n'importe quelle boule dans n'importe quel trou, boules par ordre, chaque boule dans un trou précis), à un ou deux joueurs. Très bonne simulation, malgré des déplacements trop lents.
****	A	19	Course en terrain plat, avec obstacle, saut sur une roue... toutes les épreuves officielles des concours de B.M.X. servies par des graphismes de grande qualité et par des difficultés variées. <i>Hyper biker</i> est une simulation aussi originale que réussie.
***	B	20	Vous allez pénétrer dans différentes demeures où les bijoux traînent dans les allées. Mais pour les dévorer, il faudra d'abord éviter diverses créatures. Un jeu d'action guère passionnant et trop répétitif.
****	F	23	Ce logiciel vous permettra de perfectionner votre pratique du vol aux instruments (I.L.S. ou V.O.R.). La simulation est assez fidèle mais la stabilisation horizontale de l'avion semble poser quelques problèmes. Dommage aussi que la simulation soit incomplète.
****	B	18	Enfermé dans une cellule, et sur une île par-dessus le marché il vous faudra tout tenter pour vous sortir de là. Le scénario est correct mais le vocabulaire trop limité et les graphismes un peu « justes ».
****	n.c.	22	Travaillez le dessin à la manière des impressionnistes, par petites touches ou symboles graphiques. Un logiciel aux vastes possibilités et aux graphismes soignés pour peu que l'on ait eu l'idée judicieuse de faire une maquette.
*****	B	24	Entre les deux plus grandes puissances du globe, ce ne sont que coups bas et croche-pattes. Développez une guérilla, infiltrer l'ennemi par tous les moyens, bref, déployez votre influence dans tous les états. Un simulateur de guerre froide, convaincant.
*****	B	23	Une fois pénétré dans le domaine souterrain du professeur Elvin Atombender, tachez de découvrir la salle de contrôle de cet édifice. Les galeries forment un labyrinthe compliqué et les élévateurs sont surveillés par de féroces gardiens. Superbe.
****	B	21	D'abord il y a la musique. Saisissante. Puis l'aventure, au travers de six salles, détenant chacune un secret que le héros doit découvrir. On aurait aimé un graphisme plus fouillé. Indy, parfaitement représenté, semble minuscule et l'action offensive n'est pas évidente à découvrir.
*****	B	24	Il court, il court, le fugitif... Les échelles et les murs de briques sont au rendez-vous ! Un esprit diabolique a placé çà et là des pièges qui feront trembler les plus acharnés des « arcade men ». Commencez dès maintenant à courir...
*****	A	20	Après un premier programme d'apprentissage du vol pour chasseur, et la réussite de l'examen de passage, vous pourrez prendre les commandes de ce fantastique chasseur <i>Cobalt</i> . Une très bonne simulation de vol complétée d'un programme de chasse.
****	B	20	Inspiré d'une série télévisée, ce programme vous apprend à mieux connaître la micro-informatique par le biais d'une aventure imaginaire : nos deux héros arpentent les rues d'une étrange cité. Questionnés sans cesse par l'ordinateur, leurs réponses feront votre succès ou votre échec.
***	B	19	Pour survivre sur cette île déserte, il vous faudra bien du courage... Le poisson est votre seule nourriture et la moindre planche de bois sera fort utile. <i>Island</i> est un mélange d'aventure et d'action qui plaira sûrement aux « Robinsons » en herbe !
****	B	23	Escaladez le haricot géant pour récupérer les trésors d'un château perché dans les nuages. Arriverez-vous à décrocher la hâche et à tuer le géant ? Graphisme mignonnet et scrolling diabolique pour un logiciel assurément poétique.
*****	B	23	Jasper, la petite souris s'est perdue loin de chez elle. Il lui faut maintenant rentrer. Mais que de dangers jalonnent sa route. Heureusement qu'elle pourra aussi trouver plusieurs objets utiles. Un très bon jeu d'action du type <i>Pitfall</i> mais amélioré.
****	C	18	Partez à la découverte des richesses de l'univers musical dans une mine magique. Les galeries sont autant de portées où flottent les do ré mi. Eviter les rochers acérés et l'immobilité vampirisent vos réserves de carburant.
*****	F	24	Le F 15, superbe jet de combat, a de quoi vous soulever le cœur ! Ses accélérations sont époustouflantes : vol de dos, passage au zénith, l'aviation ennemie n'a qu'à bien se tenir... Brouillard ou vent fort, ne lâchez pas le manche !
***	B	22	Depuis un an Willy passe de micros en micros. Quand on tient un filon on ne le lâche pas ! 180 salles, des bouteilles et des verres dispersés de toute part, aidez Willy à faire le ménage. L'un des rares logiciels qui montre un tantinet d'humour.
***	B	25	100 tableaux sur lesquels le malheureux Willy va devoir, une fois encore, faire preuve d'adresse et d'ingéniosité. Dans un graphisme simple et efficace, les situations proposées manquent parfois d'originalité.
****	B	24	Une démarche axée vers l'exercice : l'ordinateur ne dévoile pas les secrets du verbe, vous devez les trouver vous-même. Il corrige. Trois options : conjuguer (400 verbes), se mesurer à l'ordinateur sur une séquence fixe ou de son choix.
****	B	24	Ce programme est l'un des rares à proposer un jeu de dames français. Six niveaux de jeu mais le dernier est trop lent pour être jouable. Il pratique un jeu correct mais ne sait pas sacrifier de pions pour aller à dame.
****	B	24	Un jeu rapide et agréable qui s'adresse aux débutants comme aux joueurs en mal de partenaires. Les surprises sont rares. Un seul niveau de difficulté et des plis que l'on ne peut consulter, c'est le côté négatif, mais de belles cartes et un jeu fidèle pour le côté positif.
****	A	23	Aussi fameux que les jardins, les bijoux de Babylone ont fait périr bien des hommes. Généreuse la reine Victoria les offre à une princesse, mais le bateau convoyeur est attaqué par des pirates sanguinaires. Seul rescapé, vous n'avez qu'un but : découvrir leur île et rapporter les bijoux.
****	A	18 et 22	Aidez Eddy à sauter à vélo ou à moto par-dessus un nombre croissant de voitures ou de barils. La synchronisation demandée n'est pas si facile que cela à acquérir au début, et il vous faudra sans doute un peu d'entraînement pour réussir un bon score.
***	B	24	Le <i>Jump Jet</i> est un appareil à décollage vertical. Son maniement lors des combats est plus que facile. Mais pour ce qui est du retour sur le porte-avion, un sérieux entraînement sera nécessaire. Le graphisme est bon, l'ensemble reste moyen.
*****	F	24	Un méchant seigneur a kidnappé une belle princesse et la retient prisonnière. Pour la délivrer, vous devrez affronter une armée de karatékas. Un logiciel à l'animation étonante, digne du dessin animé avec ses changements de plan et de rythme. Tilt d'or 85 de la meilleure mise en image.
***	A	23	Aidez Karl à décrocher les quarante clés des quarante pièces qui lui ouvriront les portes de la fortune. Les pros feront bien de se confectionner un mini-plan pour éviter les errances sans fin. Amusant pendant 10 minutes.
*****	A	18 et 24	Un logiciel éducatif n'est pas forcément triste, ennuyeux et laid. <i>Katuvu</i> ne se contente pas de constituer un excellent entraînement pour la mémoire, il est en plus très réussi graphiquement, et rapidement très prenant.
***	A	18	Selon la forme et la couleur des figures sélectionnées par l'ordinateur, quatre épreuves différentes font appel à votre sens de l'observation. Ce logiciel intéressera les enfants de 10 ans et plus.
*****	n.c.	25	Sir Graham a pour mission de parcourir les forêts celtiques en quête du miroir, du bouclier et de la cassette magique. Les paysages se suivent mais ne se ressemblent pas. La qualité de l'animation et du graphisme n'est pas réalisée au détriment du scénario.
*****	B	21	Un sort diabolique vous a transformé en loup-garou et seul le puissant magicien Malkior a le pouvoir de lever le maléfice. Vous devez donc explorer sa demeure et éviter les pièges qui s'y trouvent. Un très bon jeu d'aventures et d'action.
*****	B	21	Eparpillés dans ce paysage imaginaire, les nombreux fragments d'une amulette sacrée ne sont guère facile à réunir... C'est par la voie des airs que Kokotoni, un brillant athlète, va affronter les monstres gardiens du trésor dans un graphisme éloquent.
*****	B	20	Des adversaires toujours plus habiles vous seront opposés dans les combats. L'animation est splendide mais un peu lente et on se prend vite à regretter de ne pas disposer de possibilités supplémentaires de combat.
***	A	22	Chacune des 18 salles de l'hôtel où vous passez vos vacances contient un jeu d'action et ils sont bien sûr tous différents. Mais ces jeux sont trop simplistes et ne font que reprendre en moins bien de grands classiques. Pas passionnant.
*****	E	22	La lecture n'est pas un acquis figé. Nous pouvons tous doubler notre vitesse de lecture, sans perdre en compréhension, à condition de suivre un entraînement spécifique. Lecture rapide le permet, et après quelques exercices, on commence déjà à remarquer les premiers progrès.
***	B	20	Un des satellites de la N.A.S.A. pose quelques problèmes et vous êtes chargé d'aller à bord de la navette spatiale le réparer. La simulation reste très mathématique et n'a pas réussie à nous captiver, d'autant que les graphismes sont médiocres.
*****	F	18	Vous voici à Babylone sous le règne de Nabuchodonosor. Vous allez tenter de permettre aux Persans vos amis de pénétrer et de prendre la ville. Ce bon jeu est servi par des graphismes de qualité agrémentés par endroit de bruitages et d'animations.
*****	B	24	Associer des images à des mots aussi sibyllins que diagramme en bâton ou stéréogramme à partir d'exercices simples avec des allumettes ou des robinets. Introduire la notion d'analyse de population. Un peu fastidieux mais très évocateur.
****	A	20	Une bien étrange arche de Noé que ce navire rempli de monstres ! Capitaine du <i>Locus</i> , le danger est tel qu'il vous faut d'urgence regagner la navette de secours. Mais quel couloir emprunter, quel code donner à cette porte automatique ?
****	A	21	Parcourez les différents étages du monde souterrain pour vous approprier les lingots d'or. L'adaptation de ce jeu bien connu sur cette machine n'est pas parfaite mais la possibilité de créer ses propres tableaux est intéressante.
****	B	24	Pour les enfants de 4-7 ans, un master mind en culottes courtes qui remplace les plots de couleur par des petits lions et des ours en peluche. Une version russe existe. Les premiers pas de la démarche logique.
****	A	21	Guidez le ver dans le labyrinthe, mais prenez garde qu'en grandissant, il ne soit pas amené à se dévorer lui-même. De multiples tableaux et la possibilité d'en créer de nouveaux et de les sauvegarder complètent ce logiciel.
*****	B	18	Vous incarnez Luxor, prince de la Lune et seigneur de la Liberté. Votre but est de renverser Mortnoire, le roi-sorcier de Minuit. Un logiciel stupéfiant par ses possibilités et qui peut soutenir la comparaison avec les plus grands. Un must.
*****	C	24	Parviendrez-vous à retrouver la cité perdue des Nains et à vous emparer des richesses qui dorment là depuis des millénaires. Un très bon logiciel doté d'un scénario solide, se déroulant en temps réel et doté d'un puissant analyseur de syntaxe. on oublierait presque l'absence de graphismes.

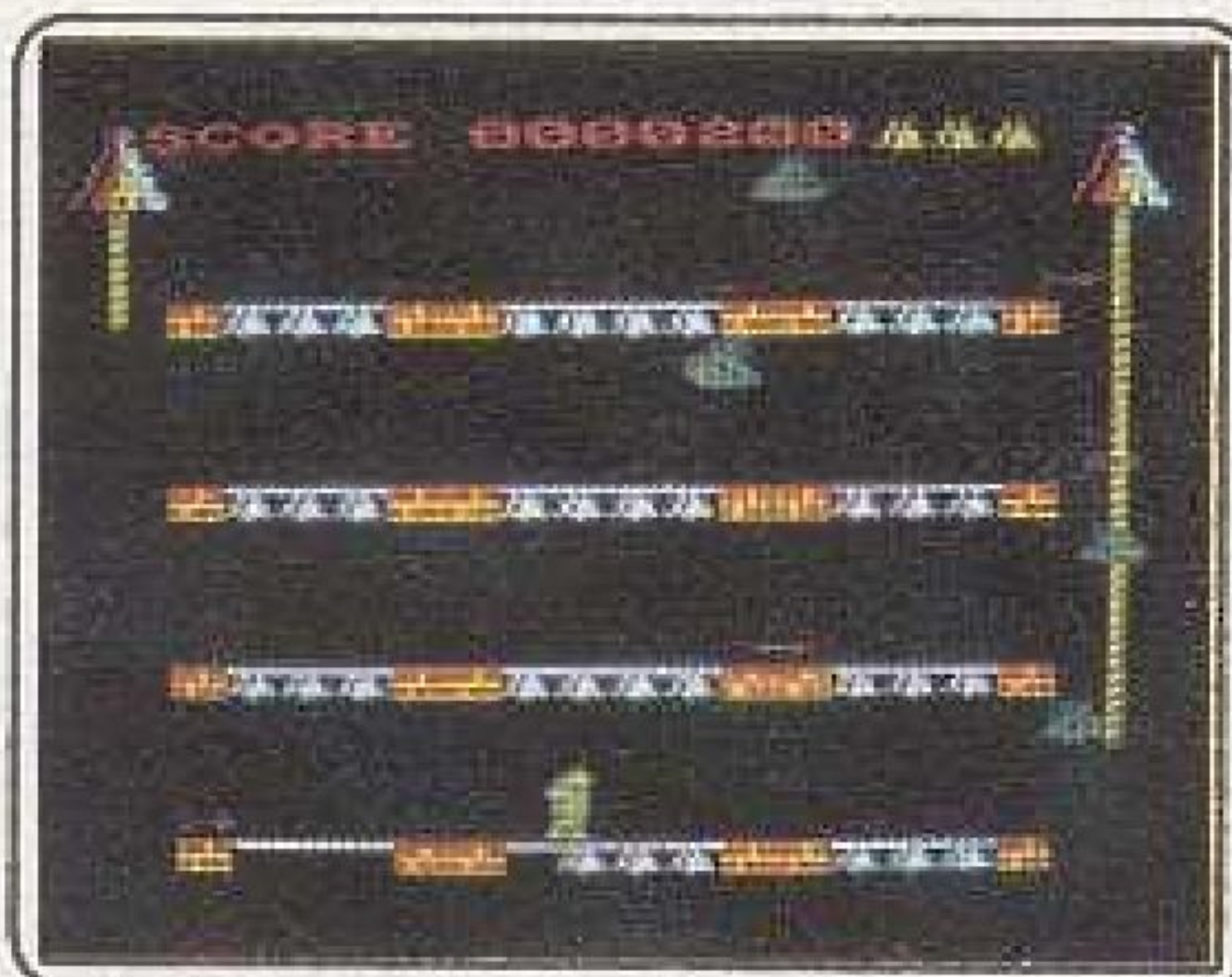
576 logiciels au Tiltoscope



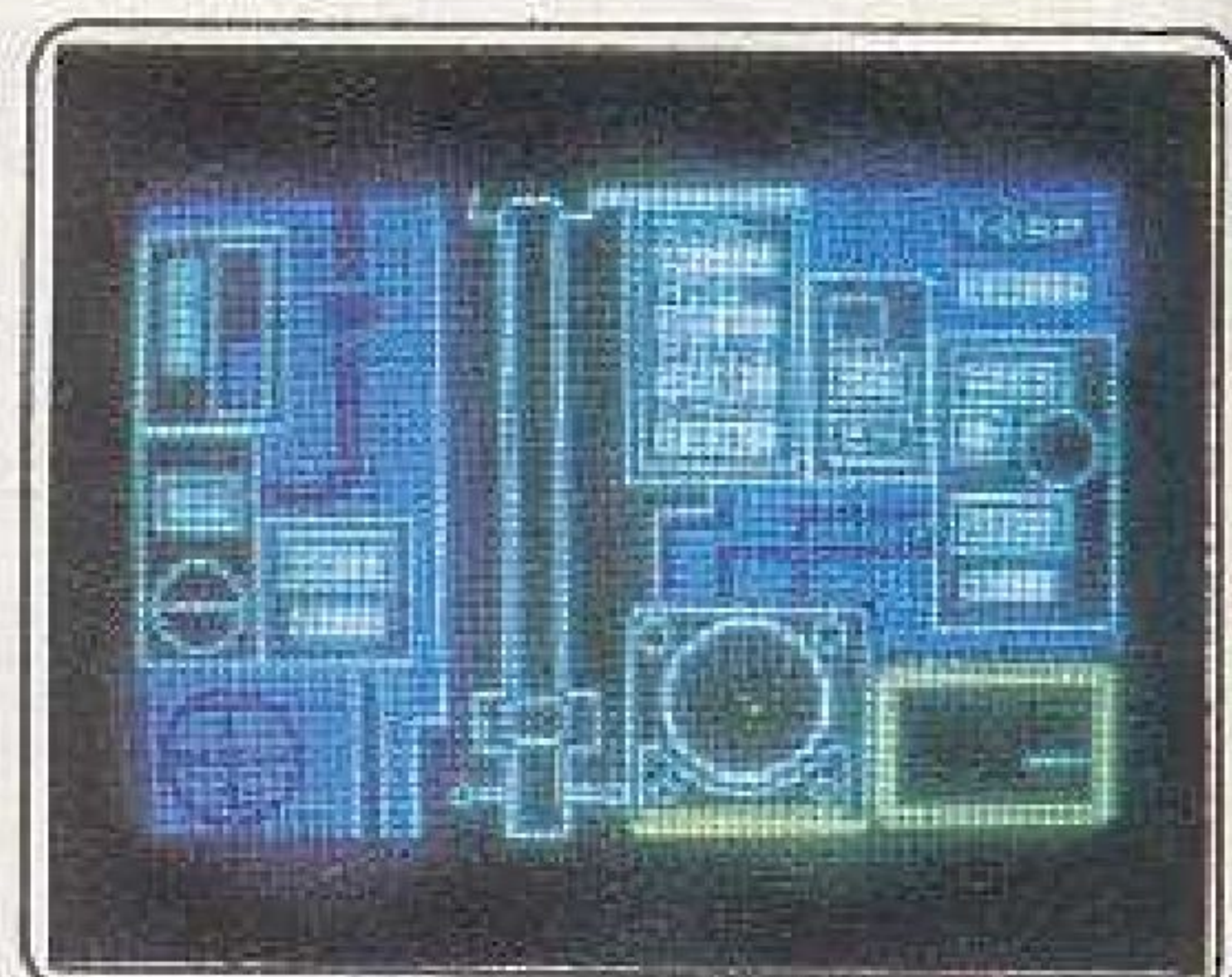
241. House of Usher



242. Hunchback



243. Hunchback II



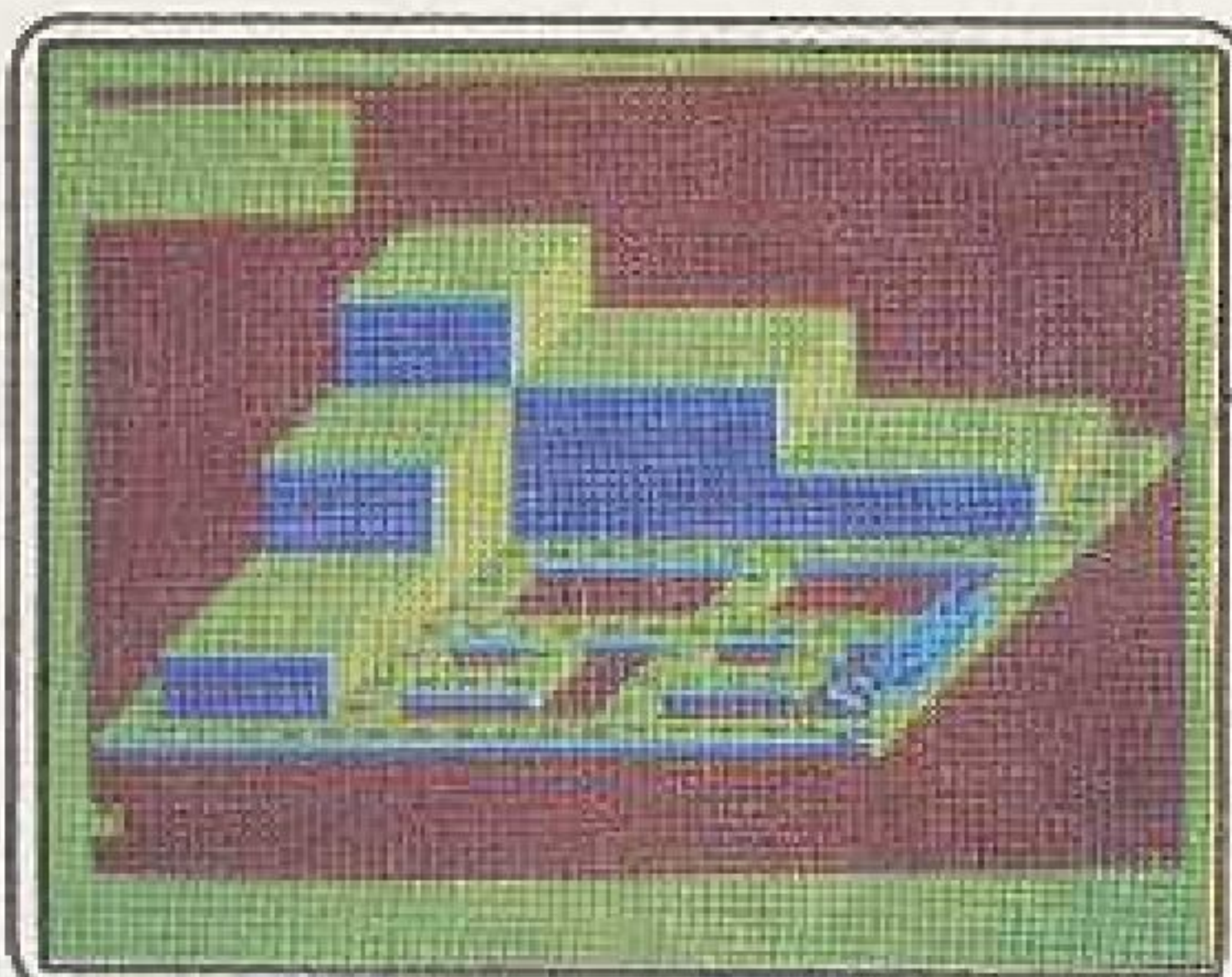
244. Hunter Killer



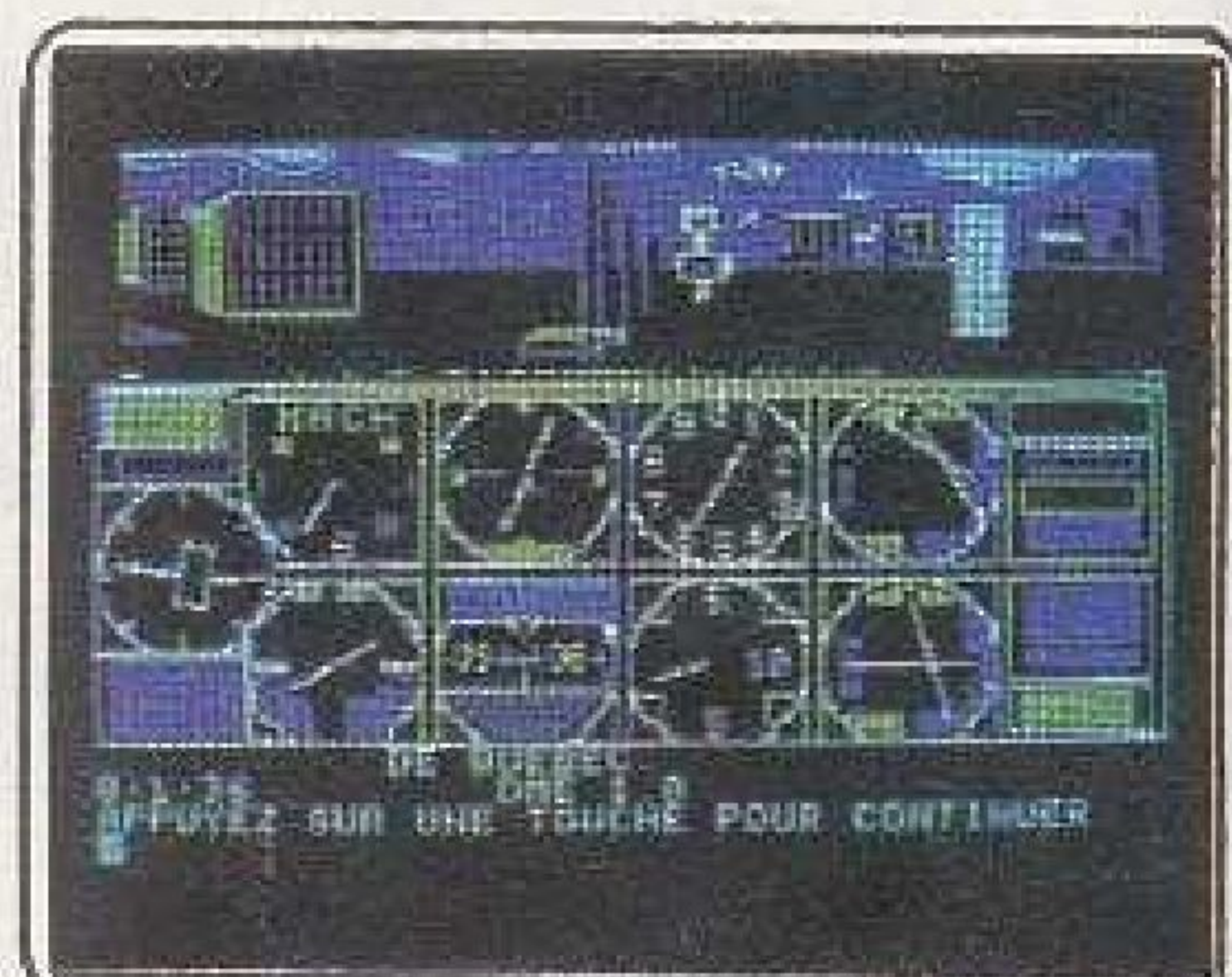
245. Hustler



246. Hyper Biker



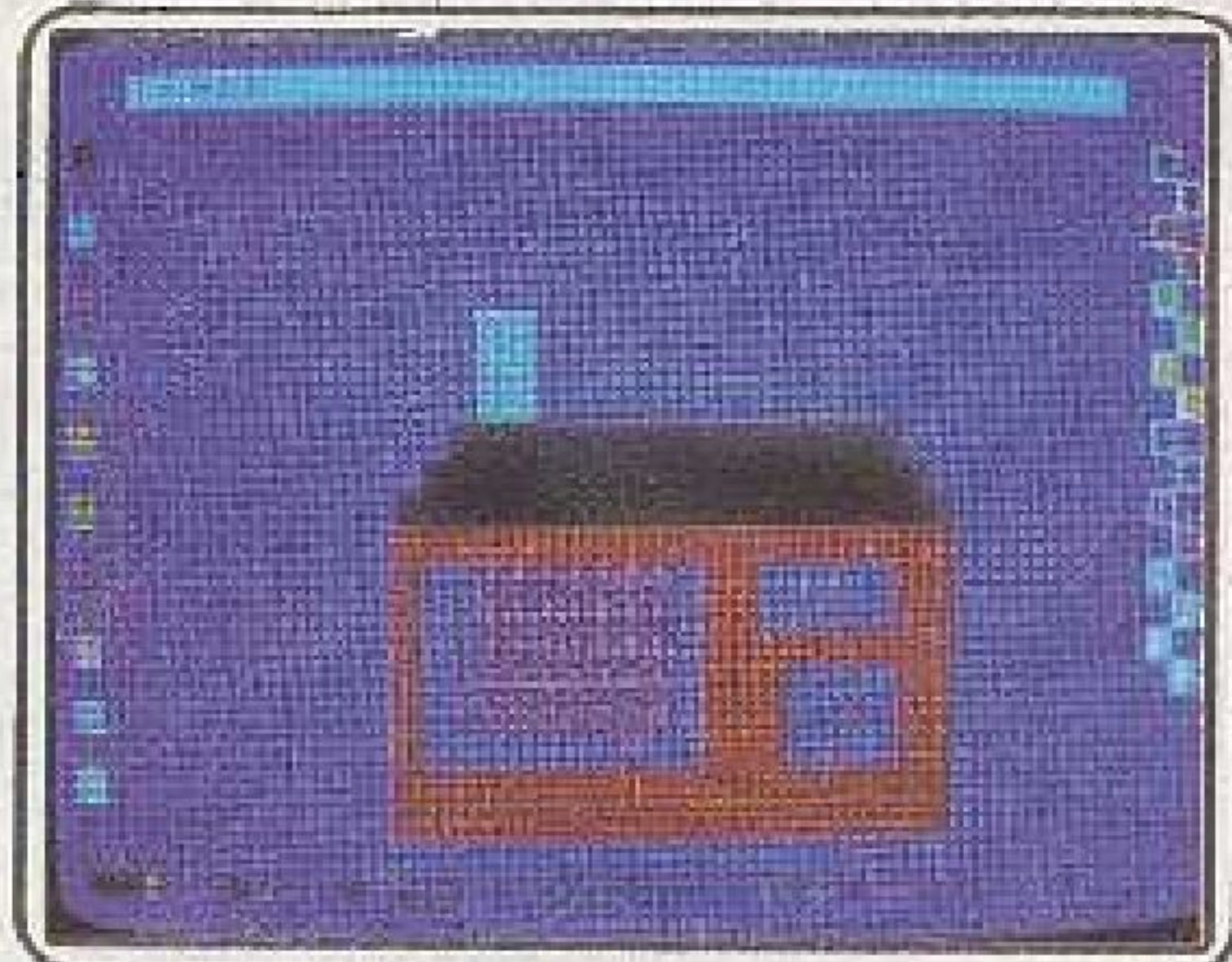
247. Ice castles



248. IFR simulateur de vol



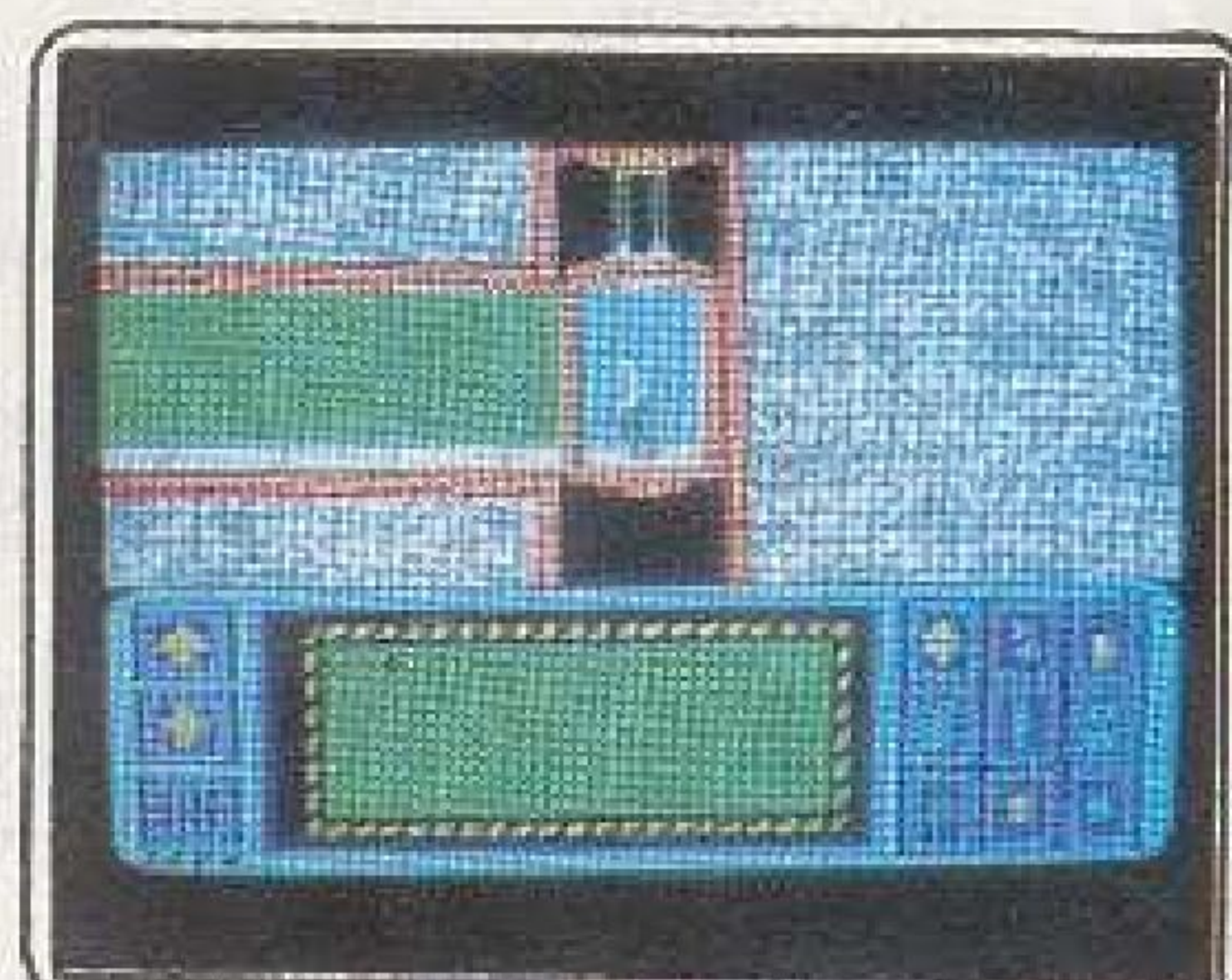
249. L'île maudite



250. Imagix



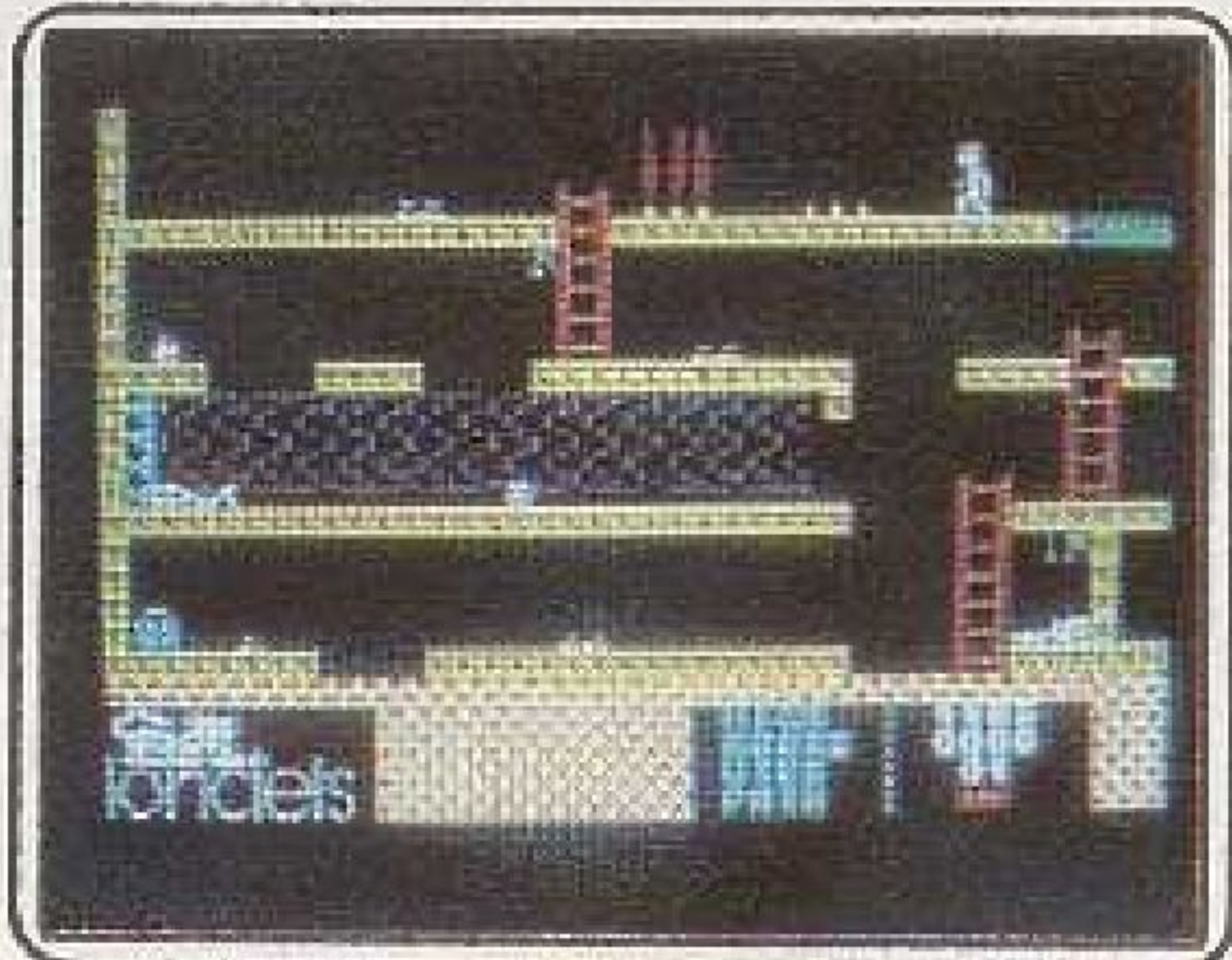
251. Impérialis



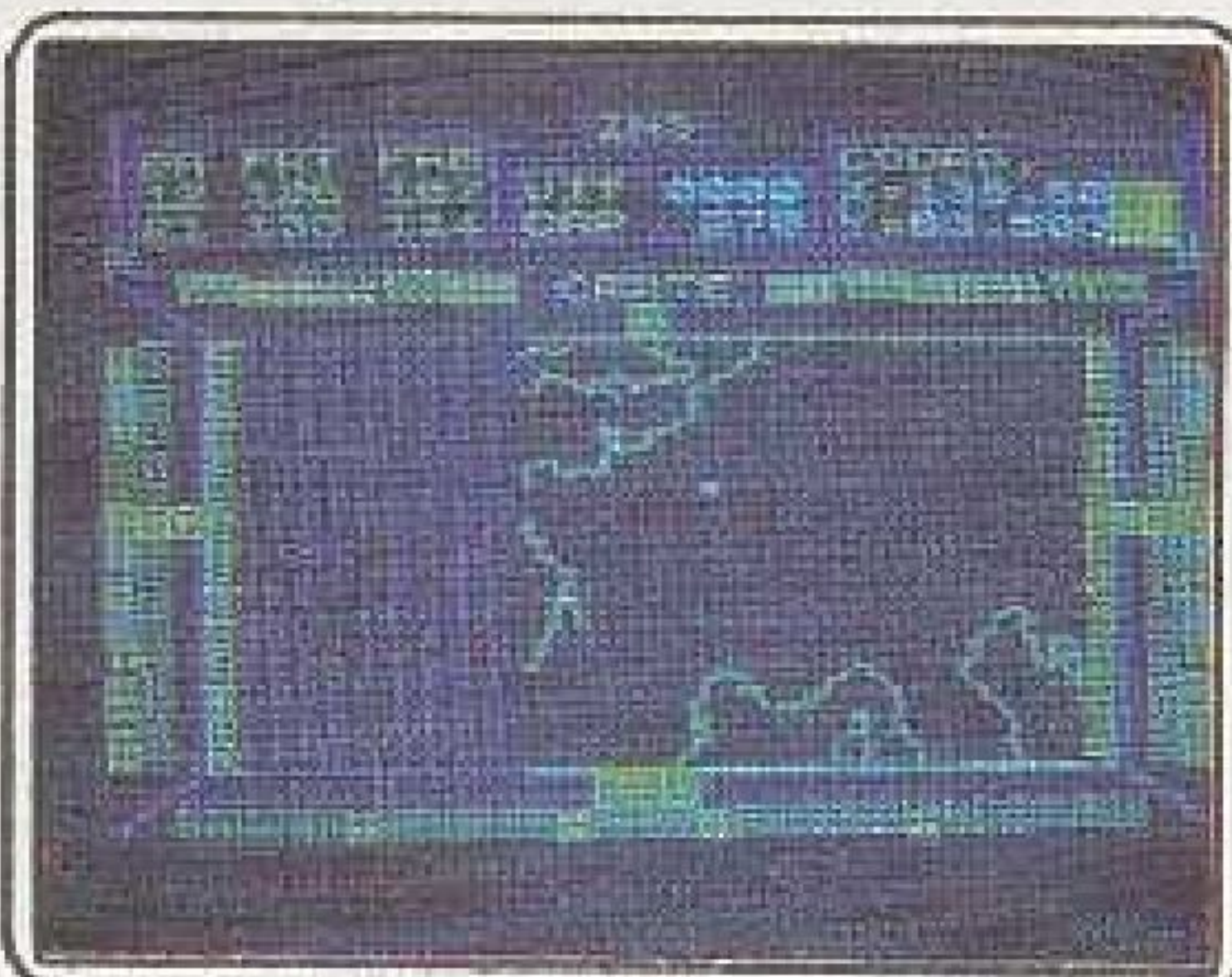
252. Impossible mission



253. Indiana Jones



254. Infernal Runner



255. Intercepteur Cobalt



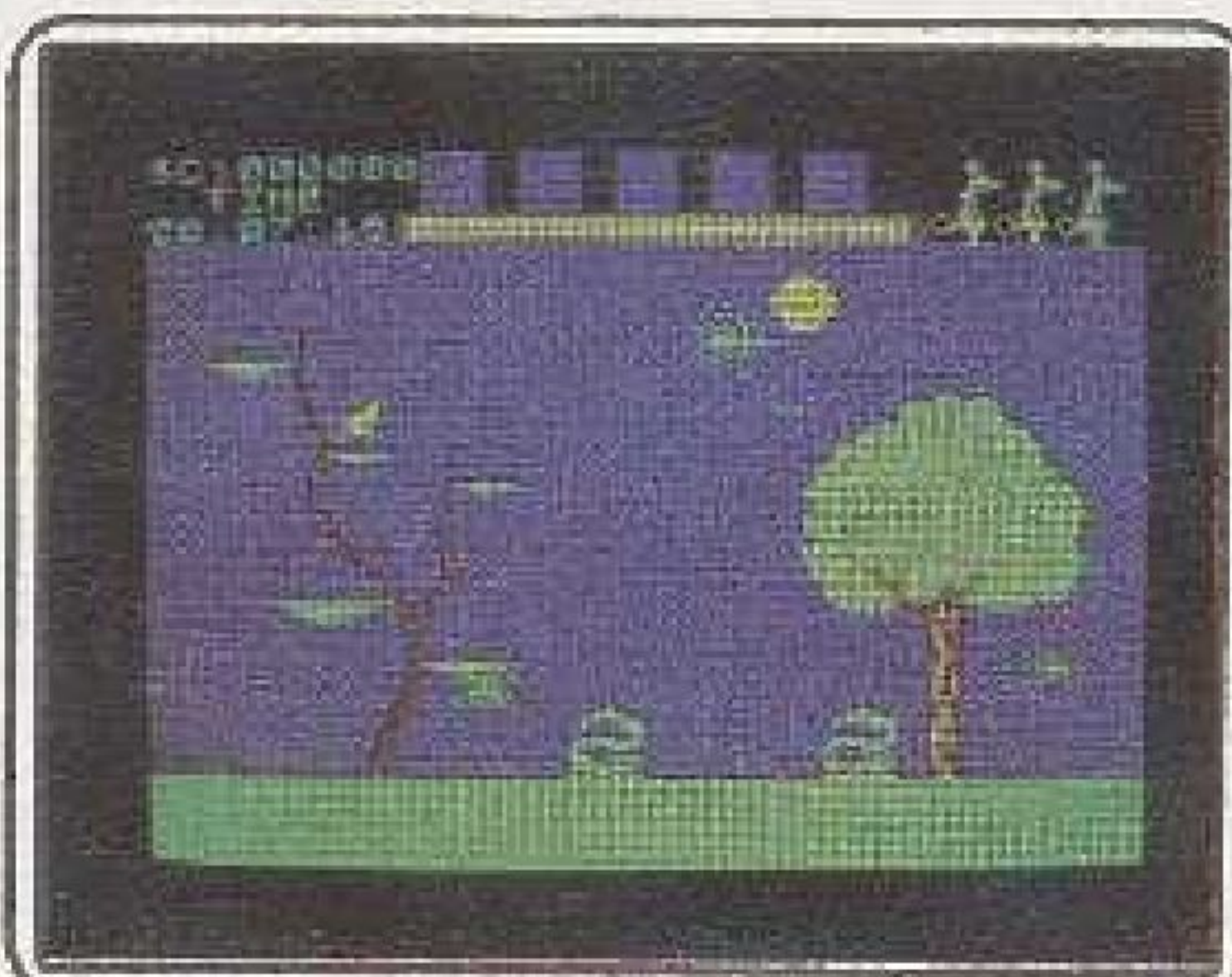
256. Intox et Zoé



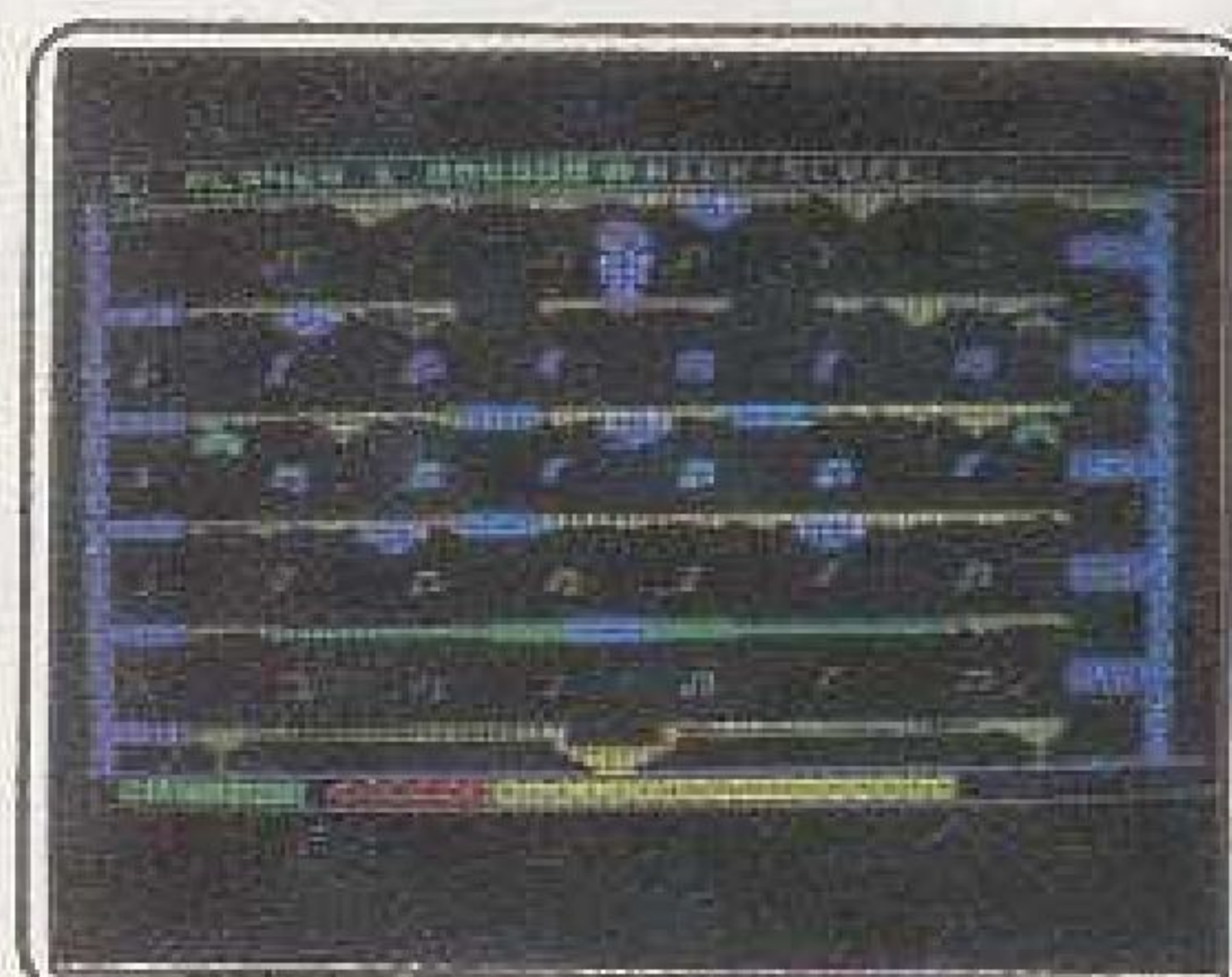
257. Island



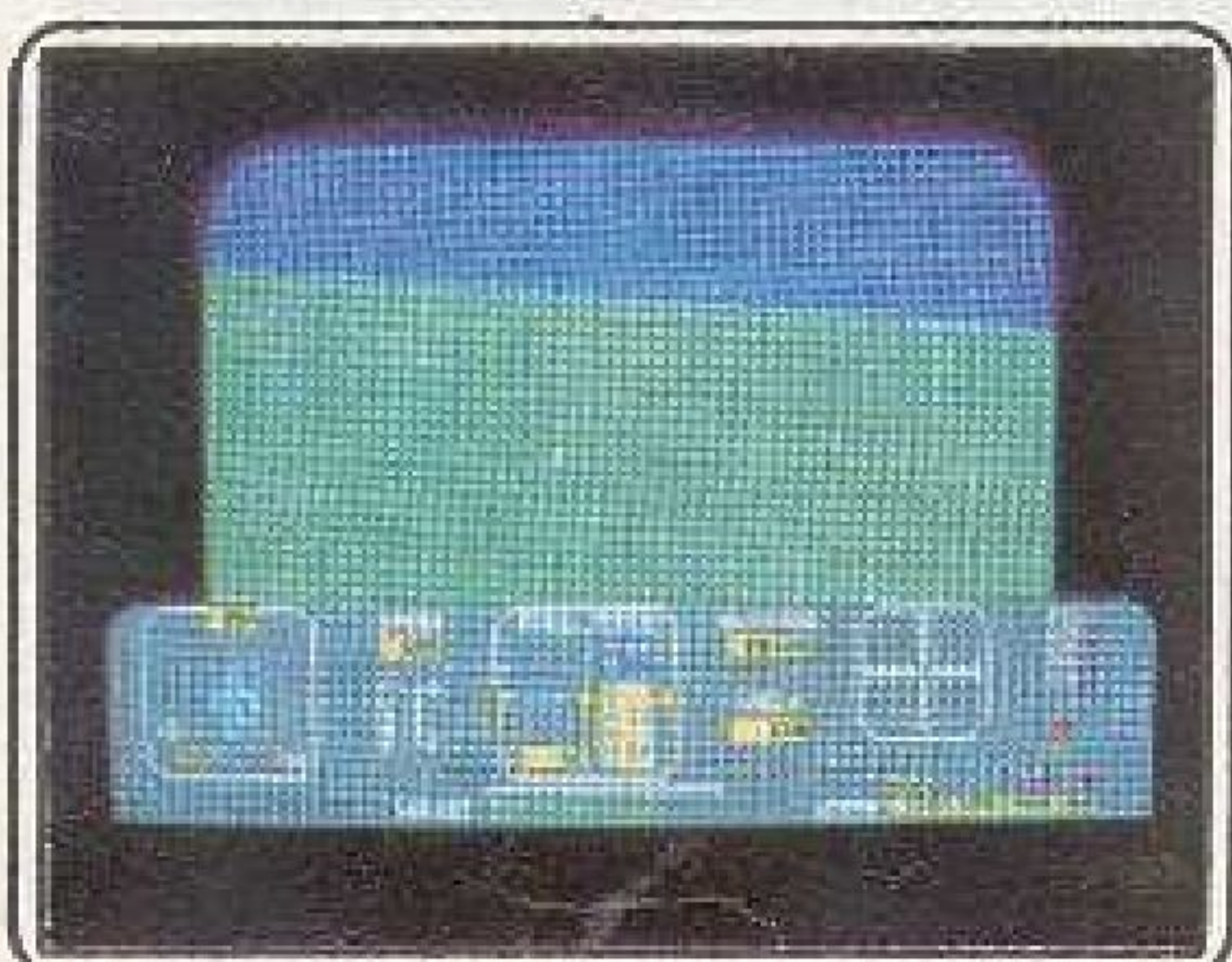
258. Jack and the beanstalk



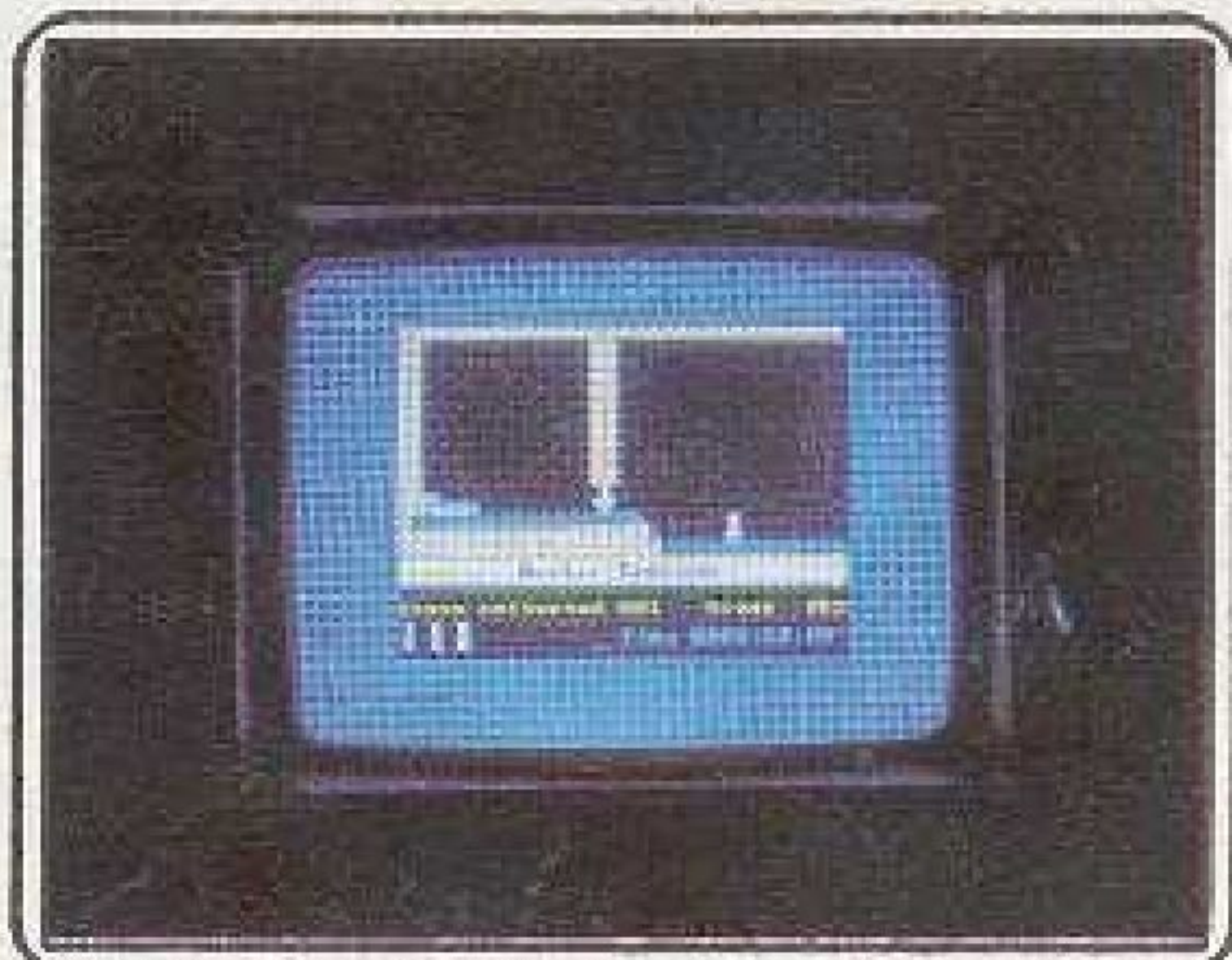
259. Jasper



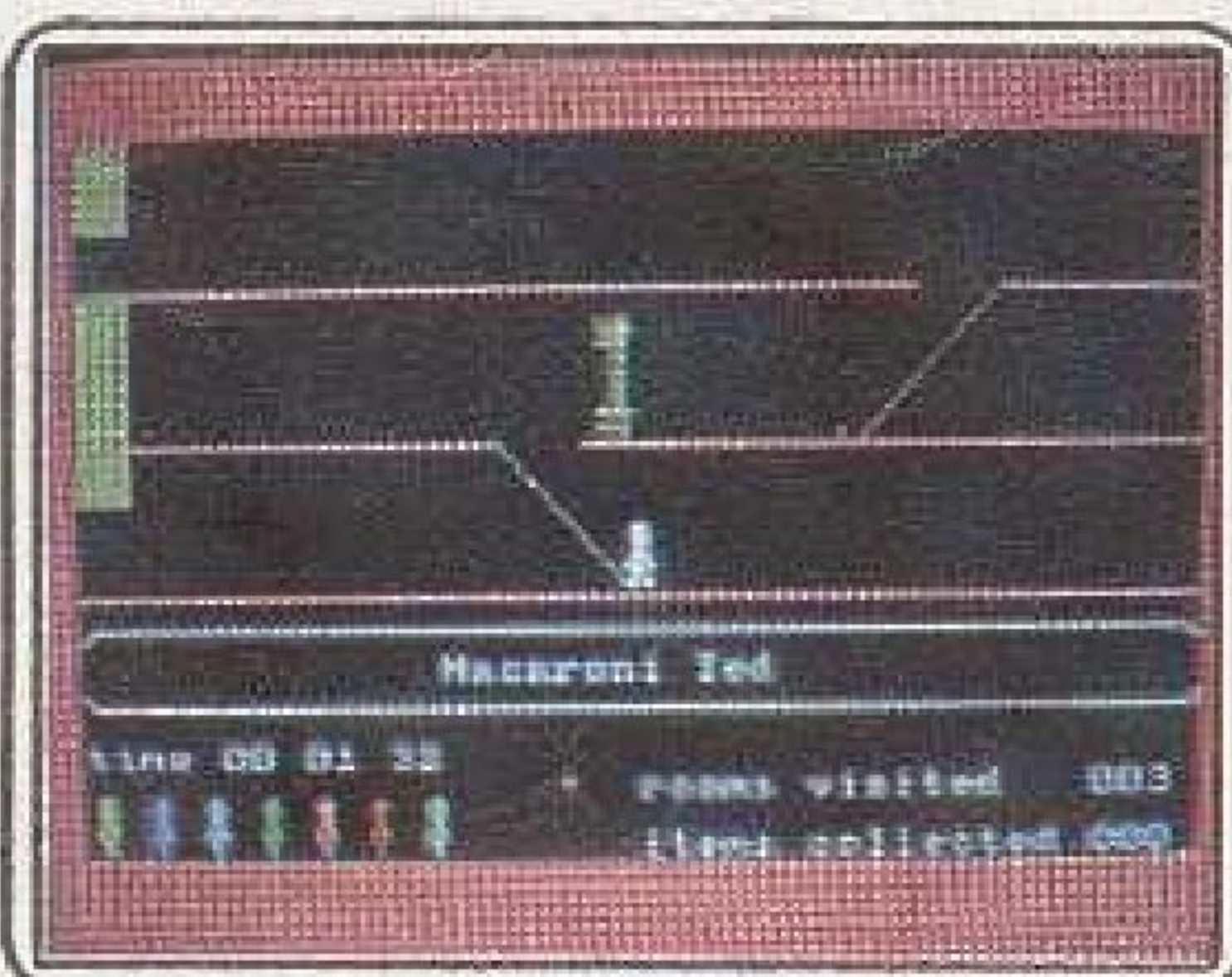
260. Jet boot Jack



261. Jet combat simulator



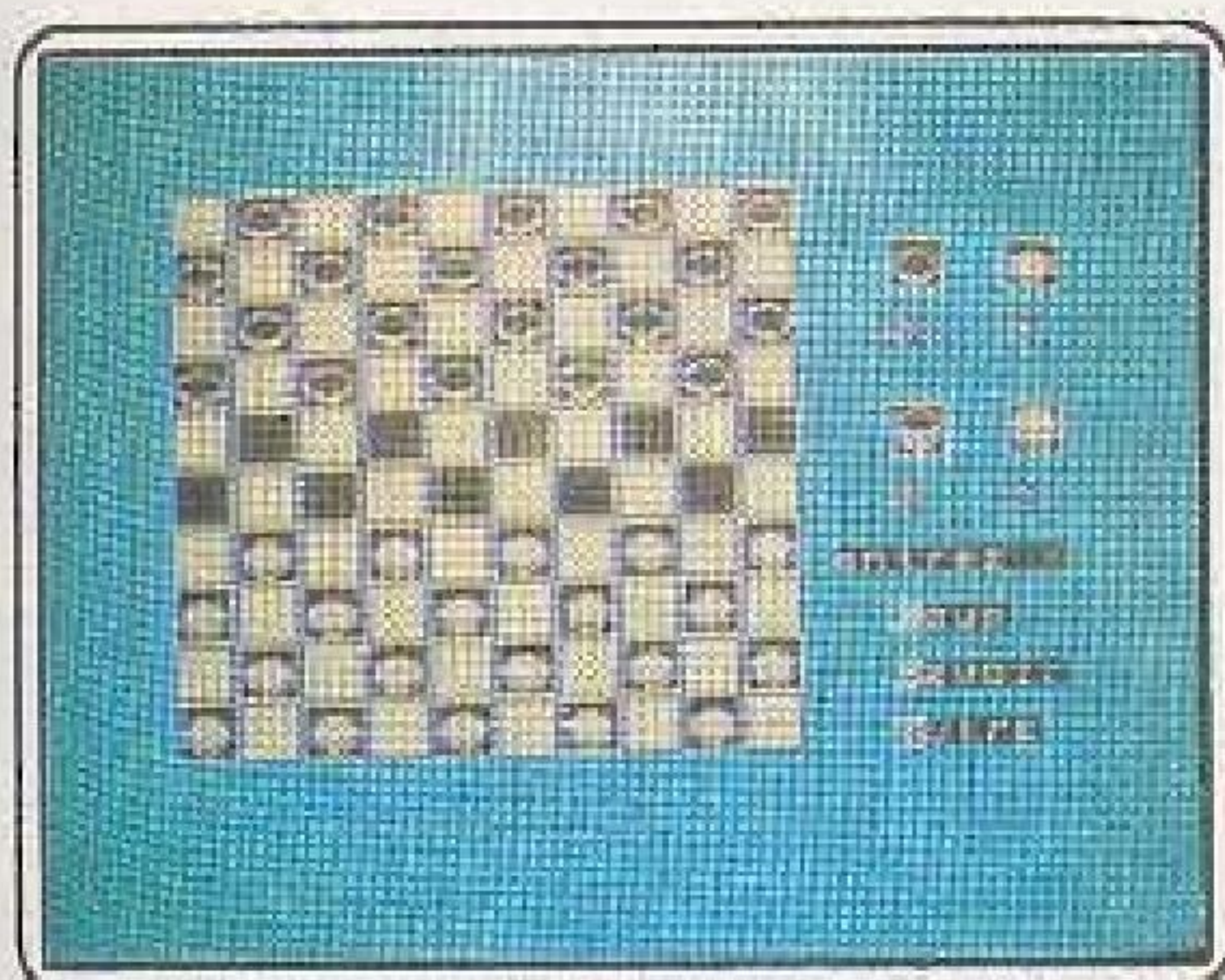
262. Jet set Willy



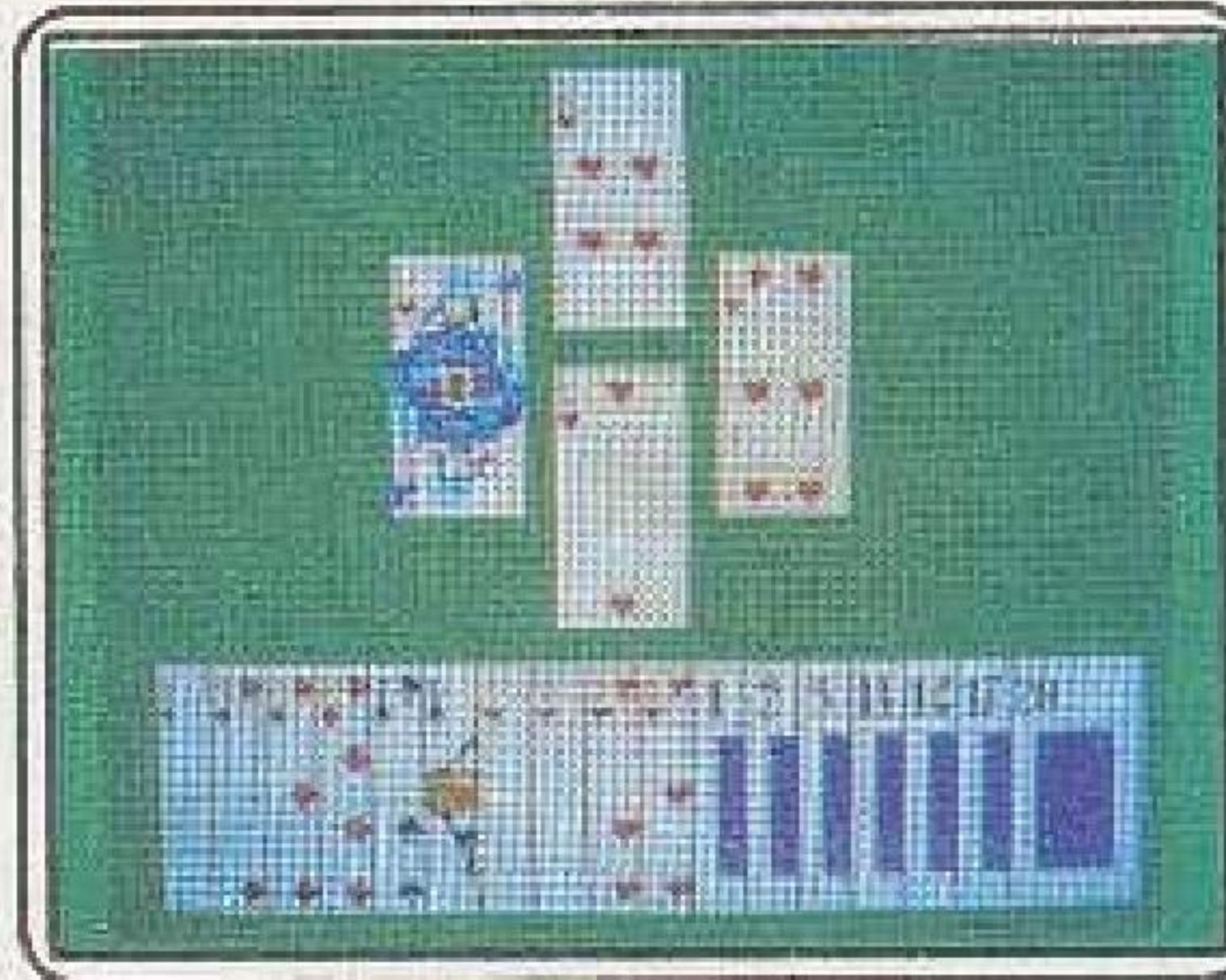
263. Jet set Willy II



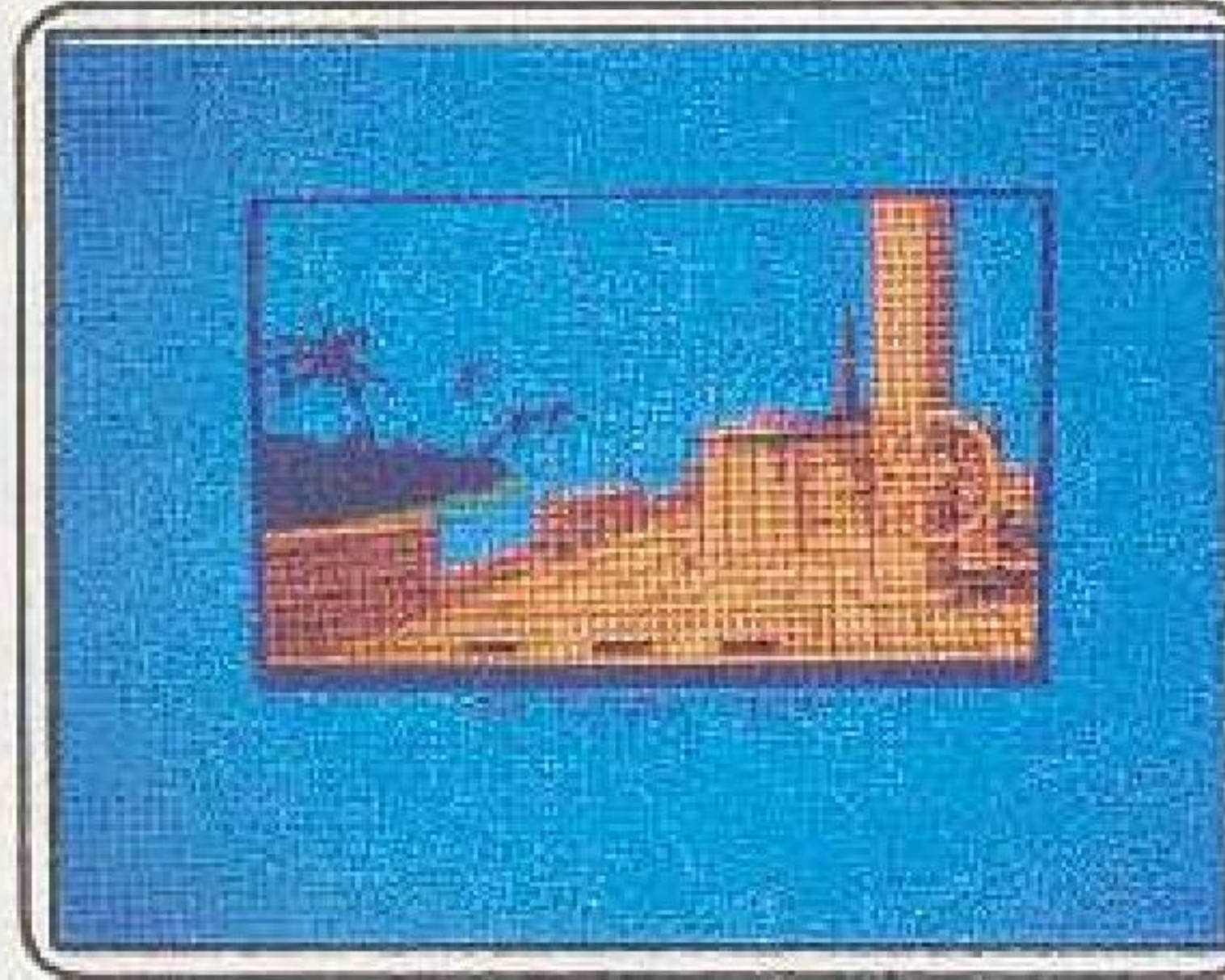
264. Je-tu-il



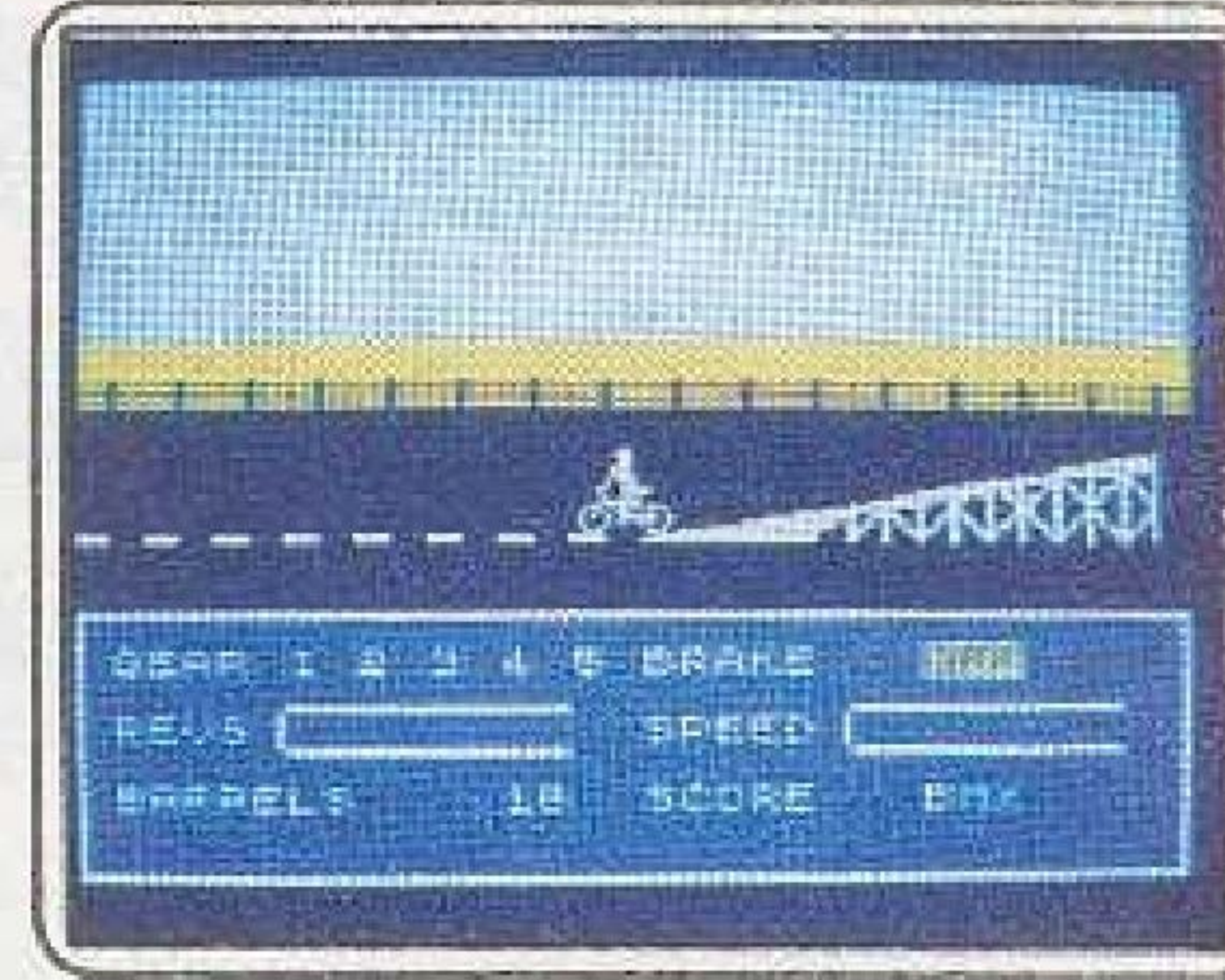
265. Jeu de dames



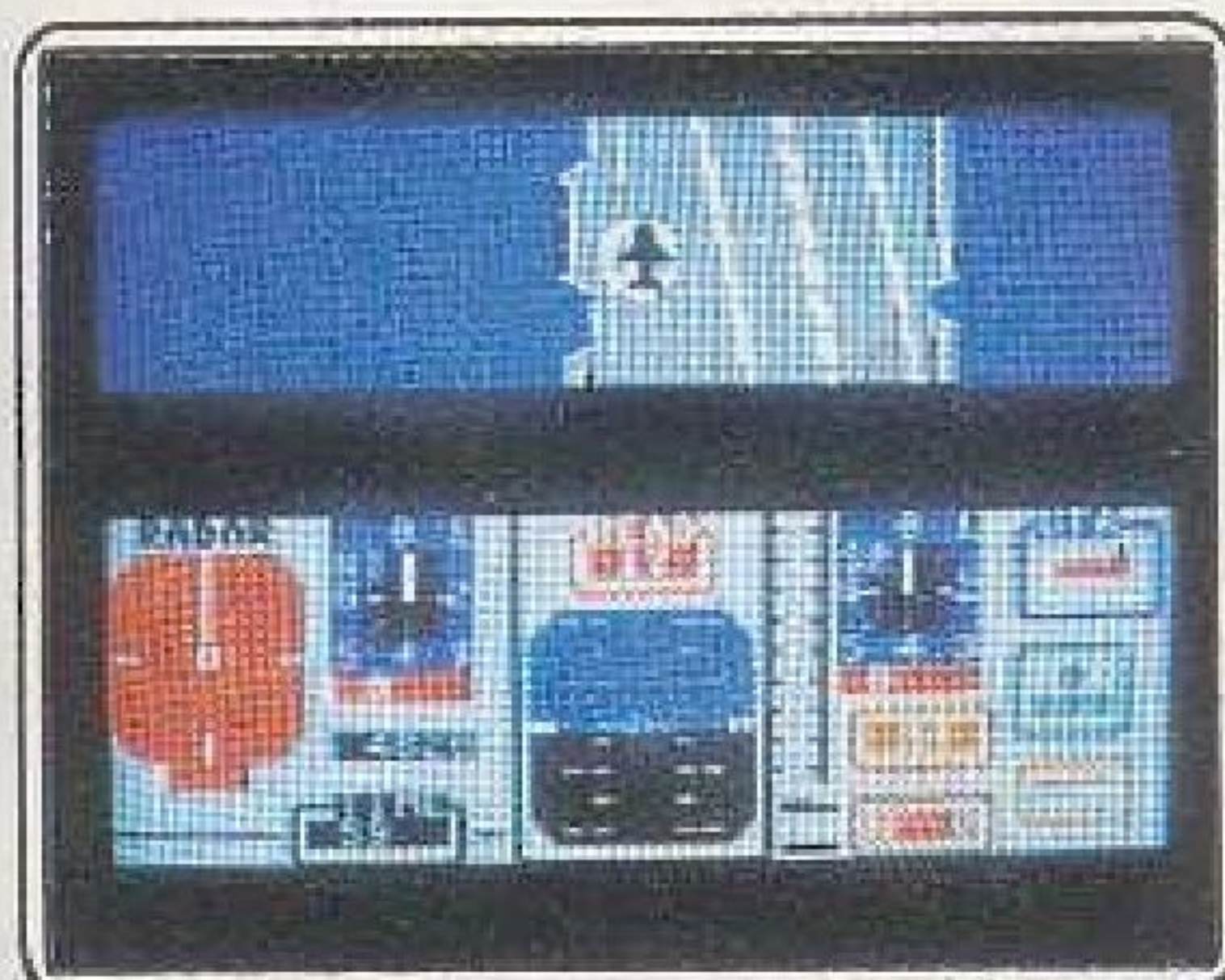
266. Jeu de tarots



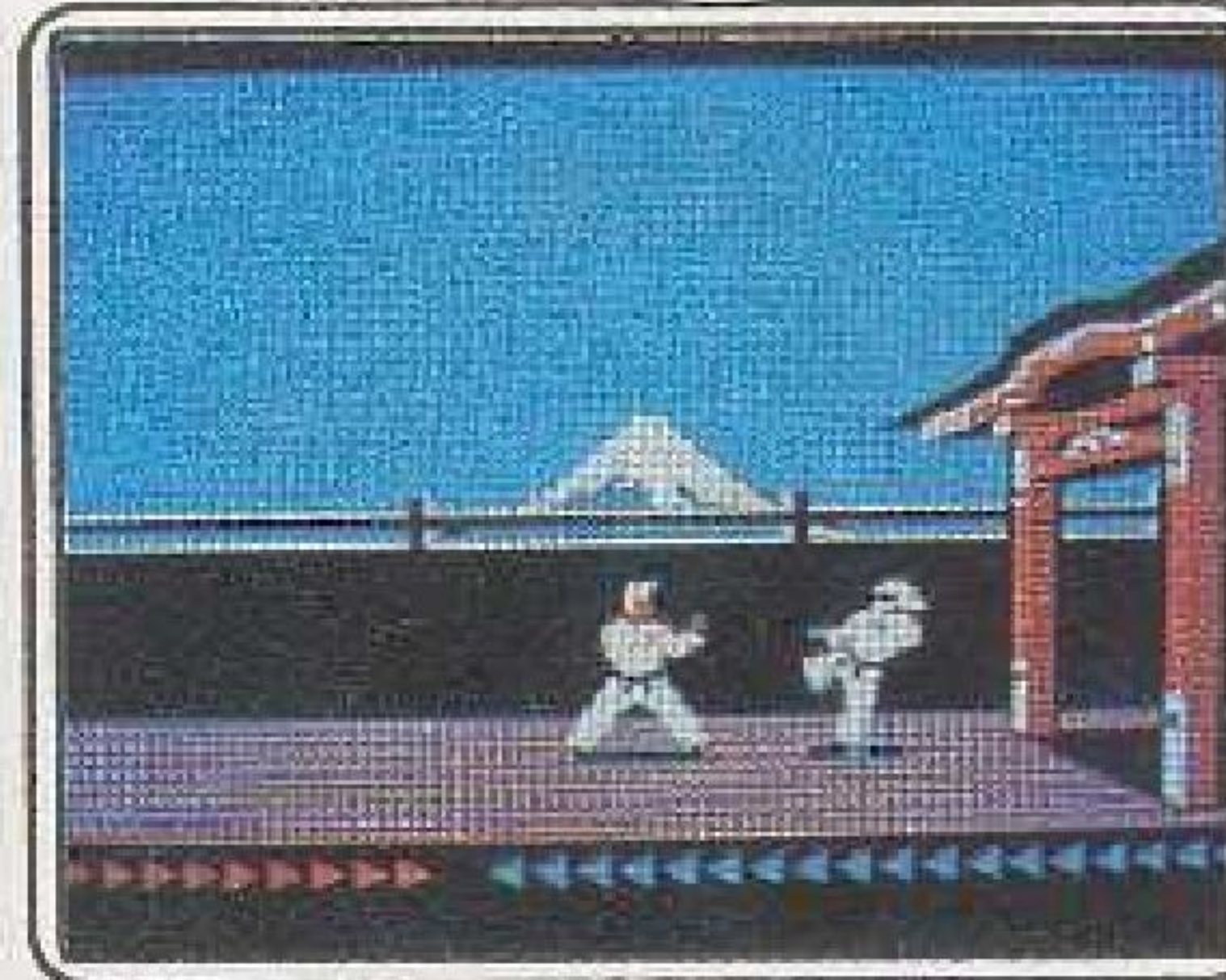
267. The Jewels of Babylon



268. Jump challenge



269. Jump jet



270. Karateka



271. Karl's treasure hunt



272. Katuva



273. Kim



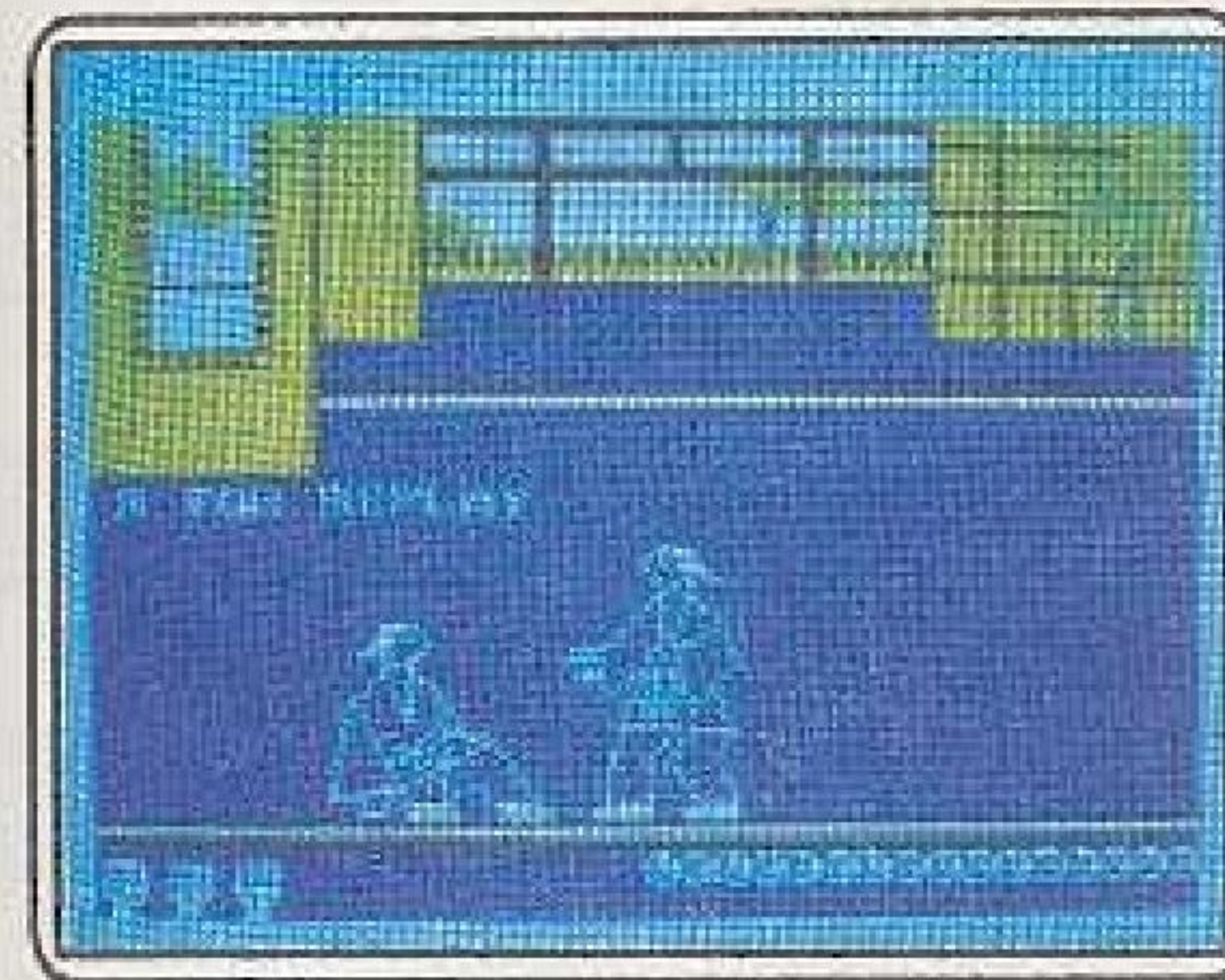
274. King's quest



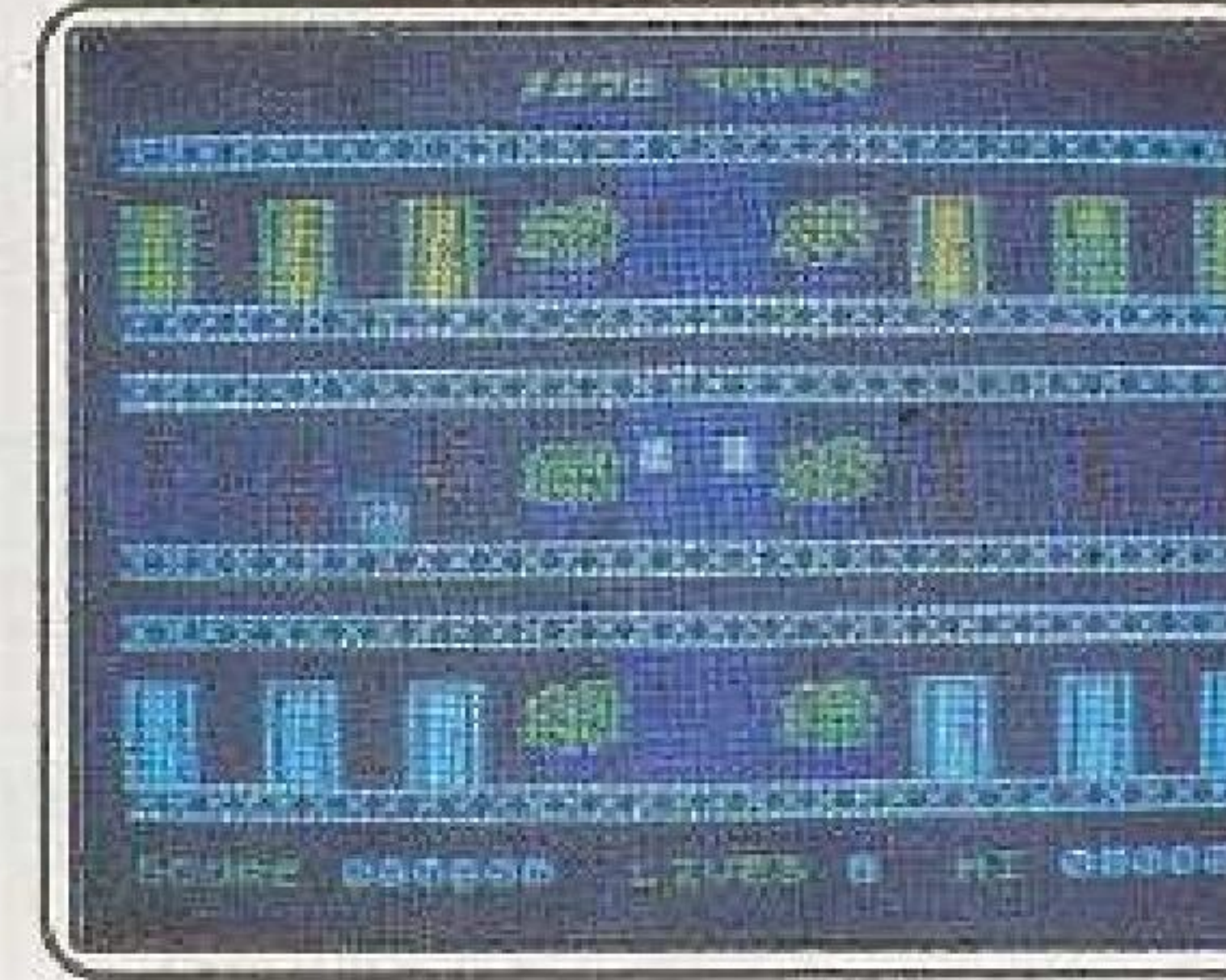
275. Knight Lore



276. Kokotoni Wilf



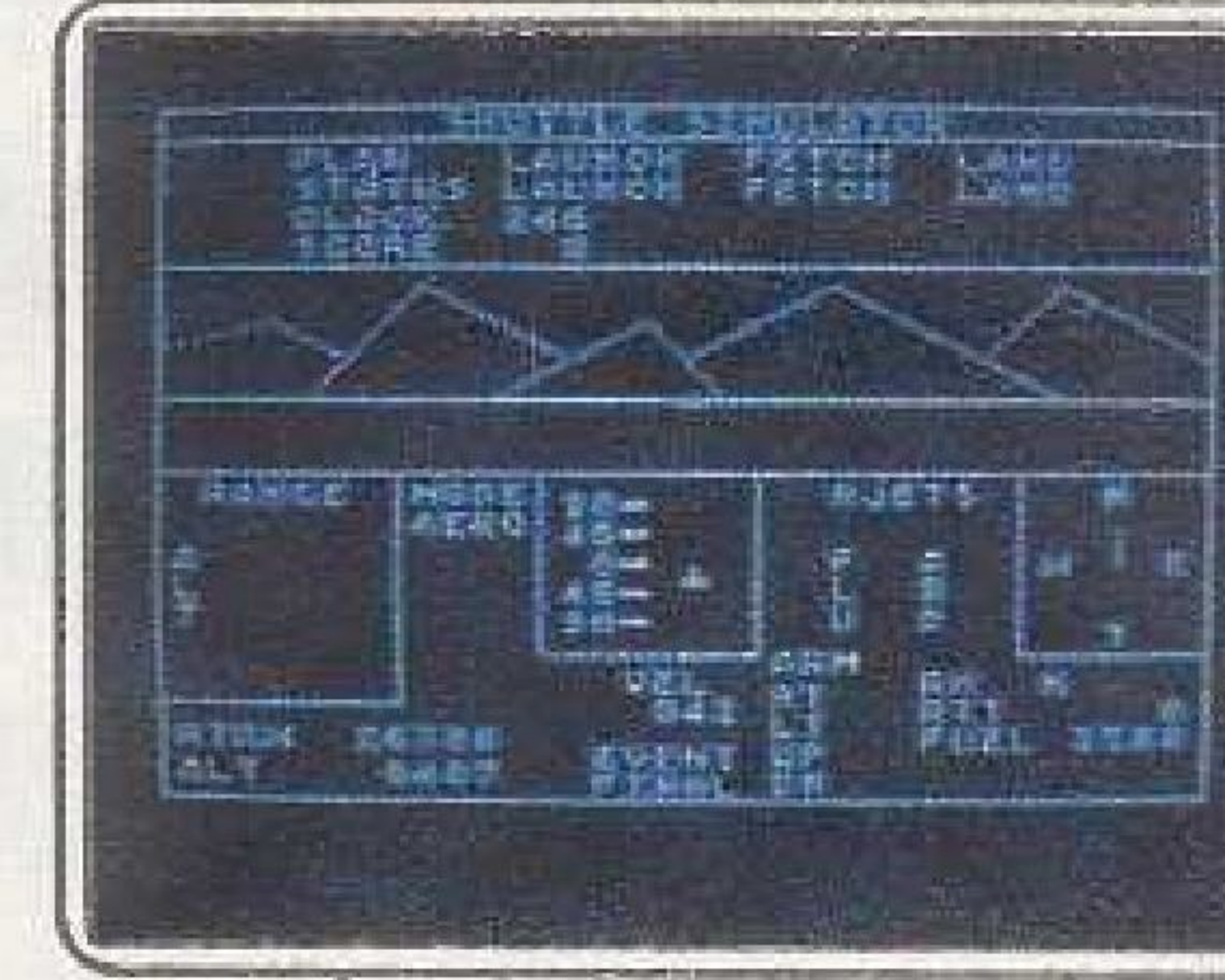
277. Kung Fu



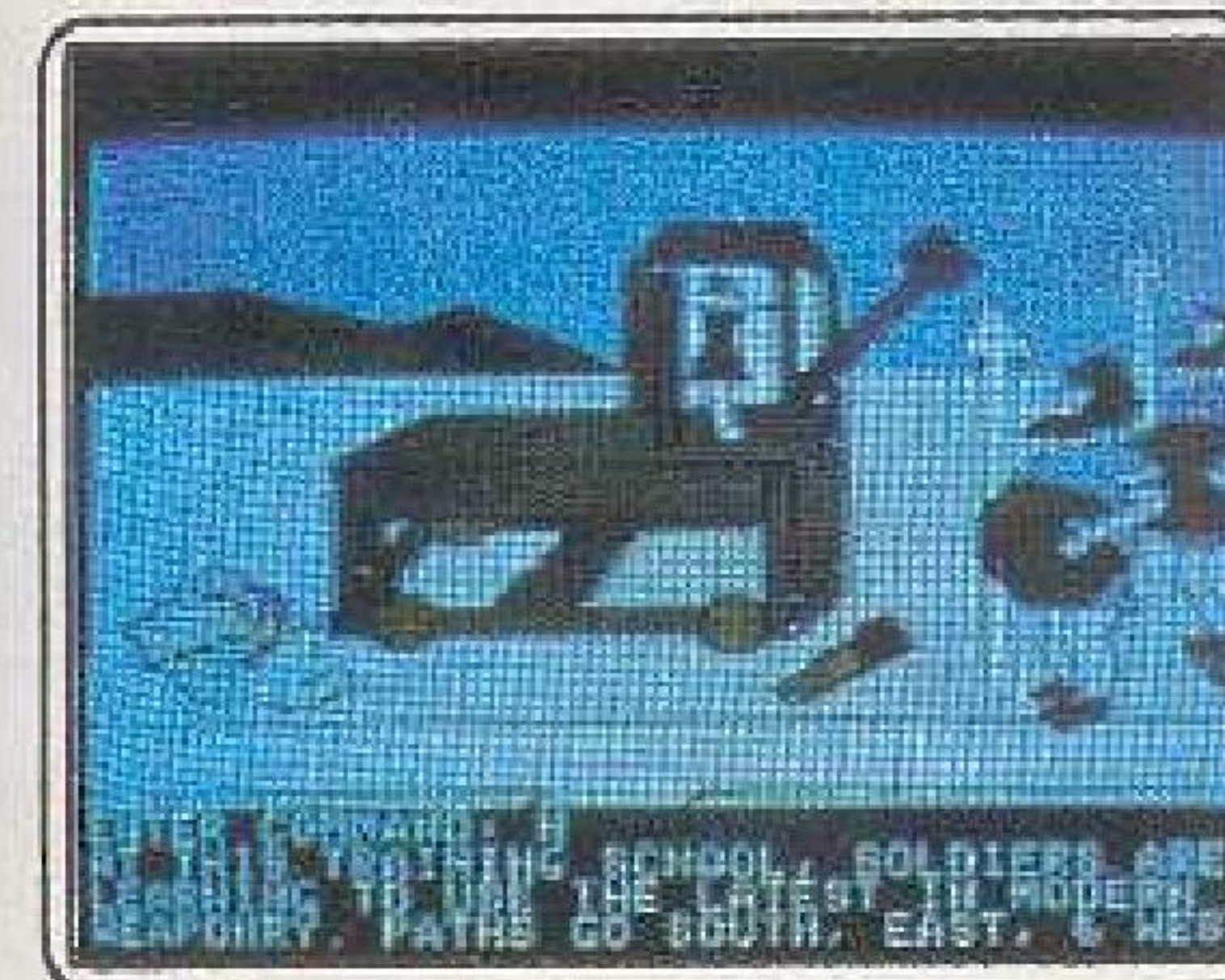
278. Lazy Jones



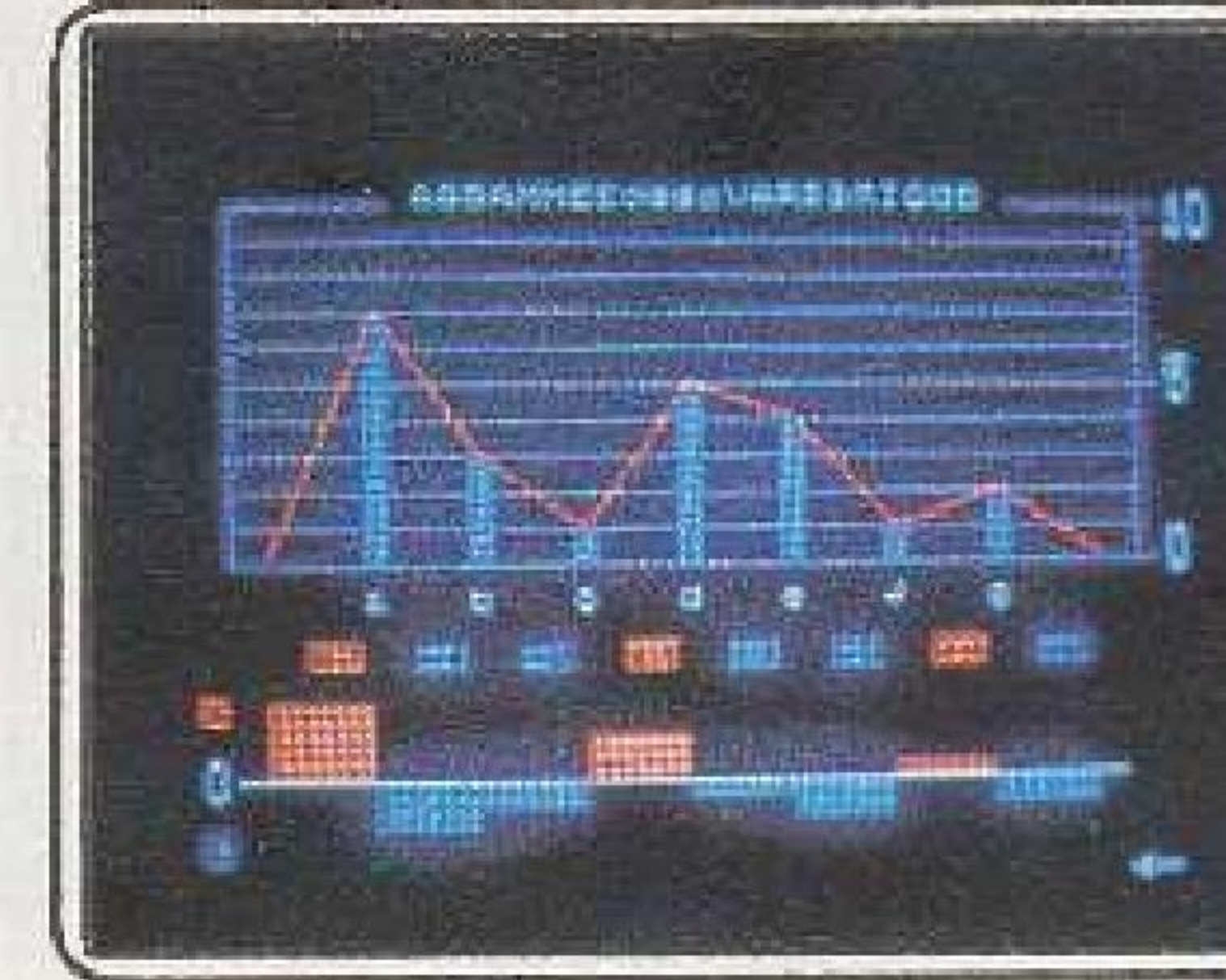
279. Lecture rapide



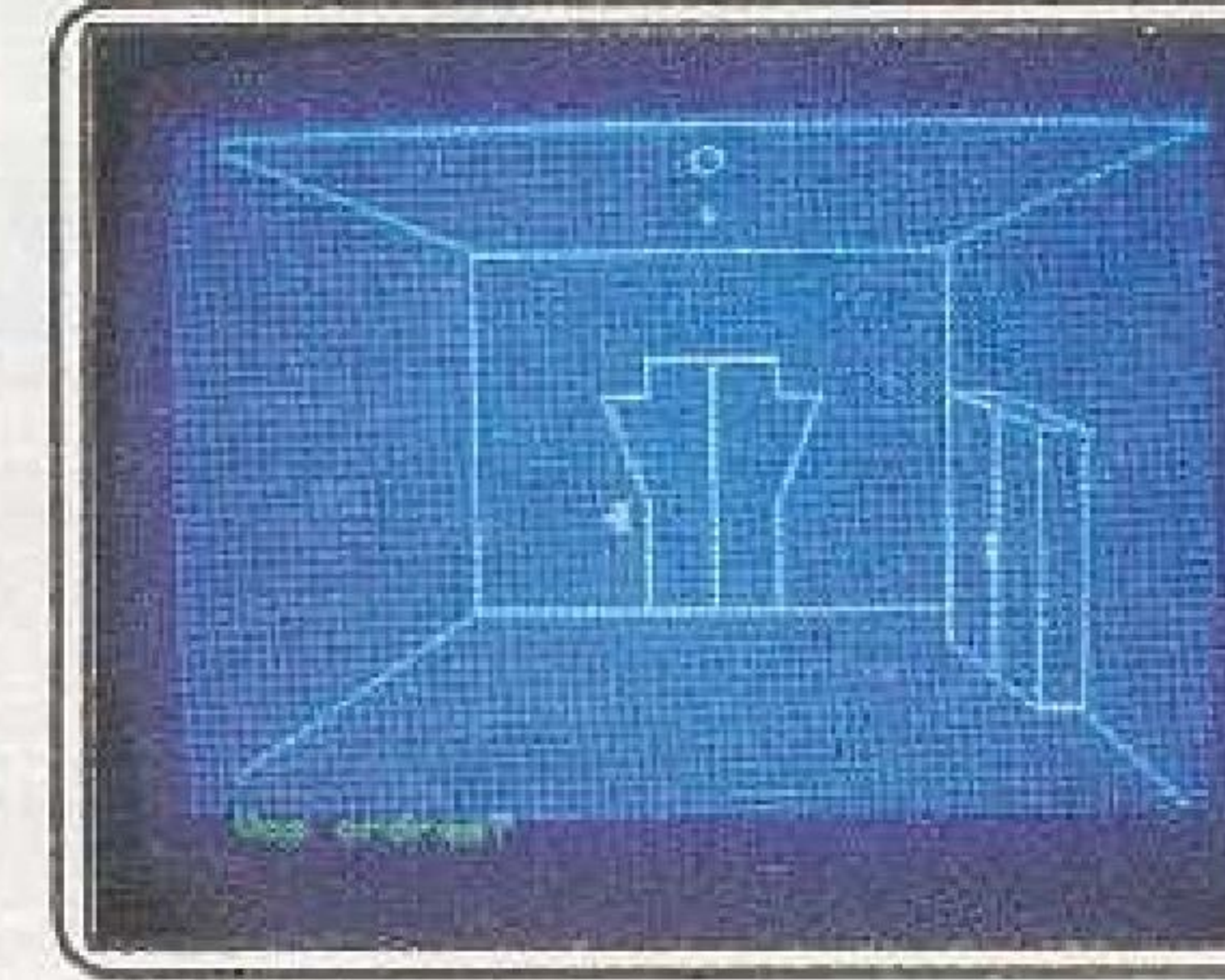
280. Lift off with space shuttle



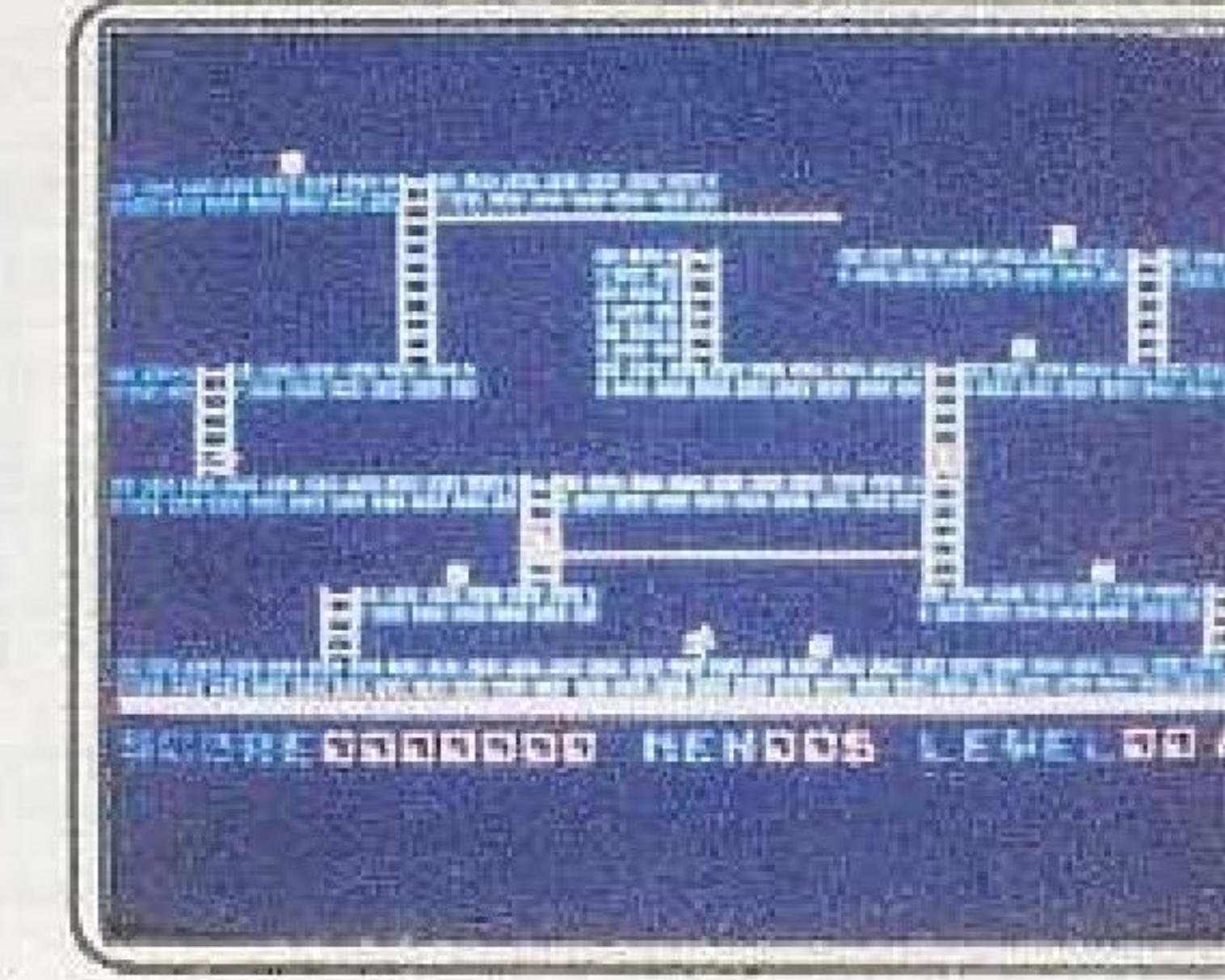
281. The lion's share



282. Lire les statistiques



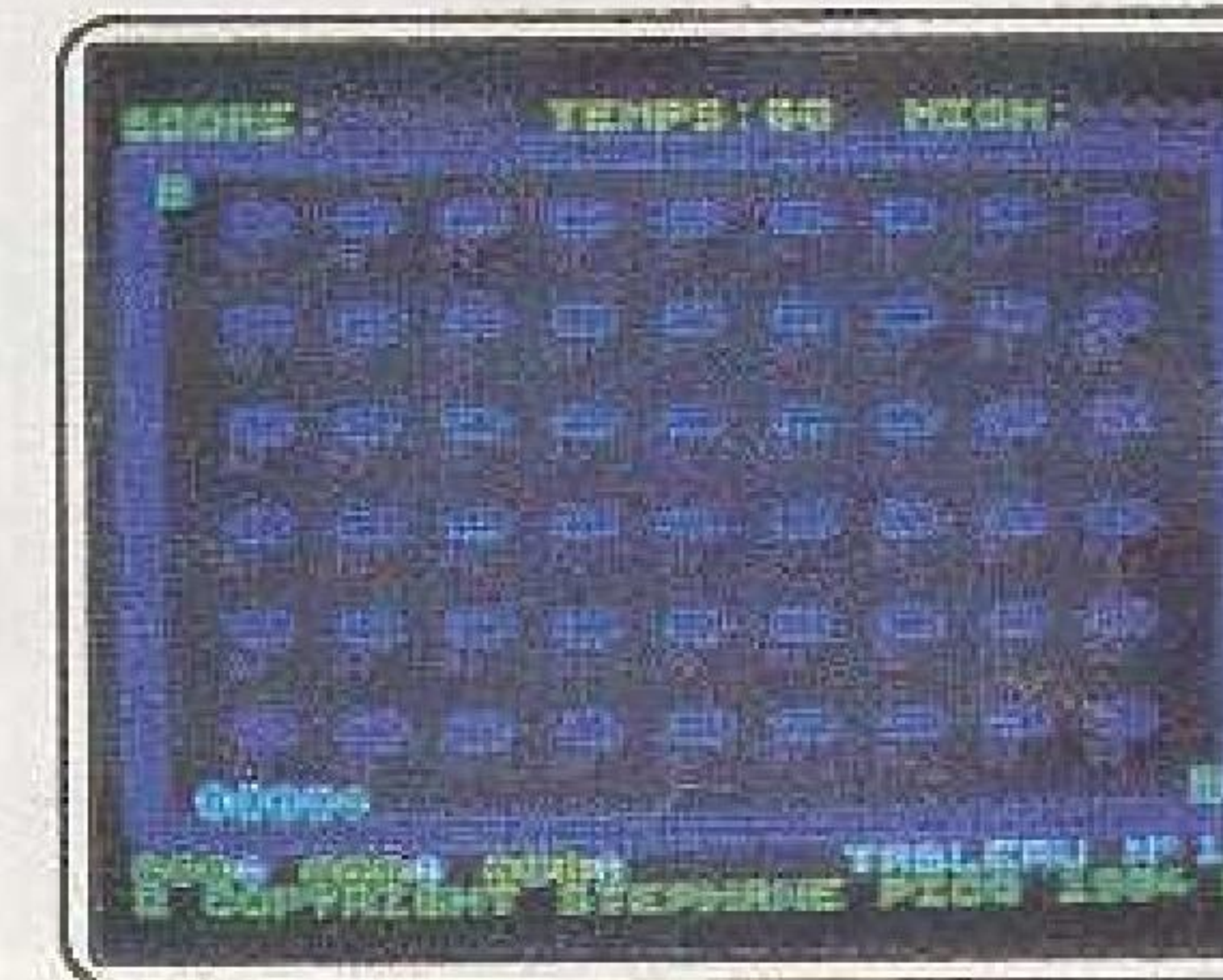
283. Locus



284. Lode runner



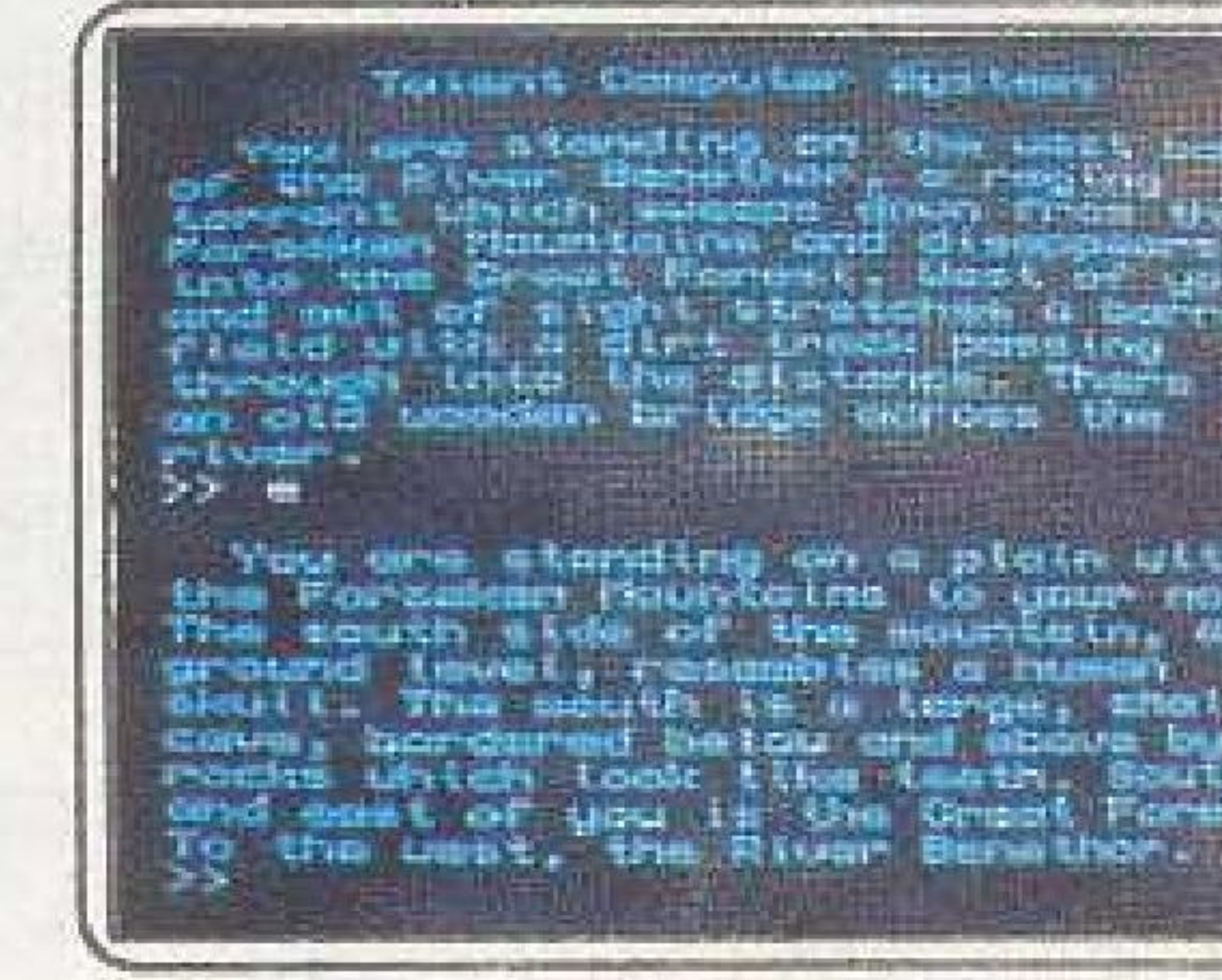
285. Logiformes



286. Lombrix



287. The lord of midnight



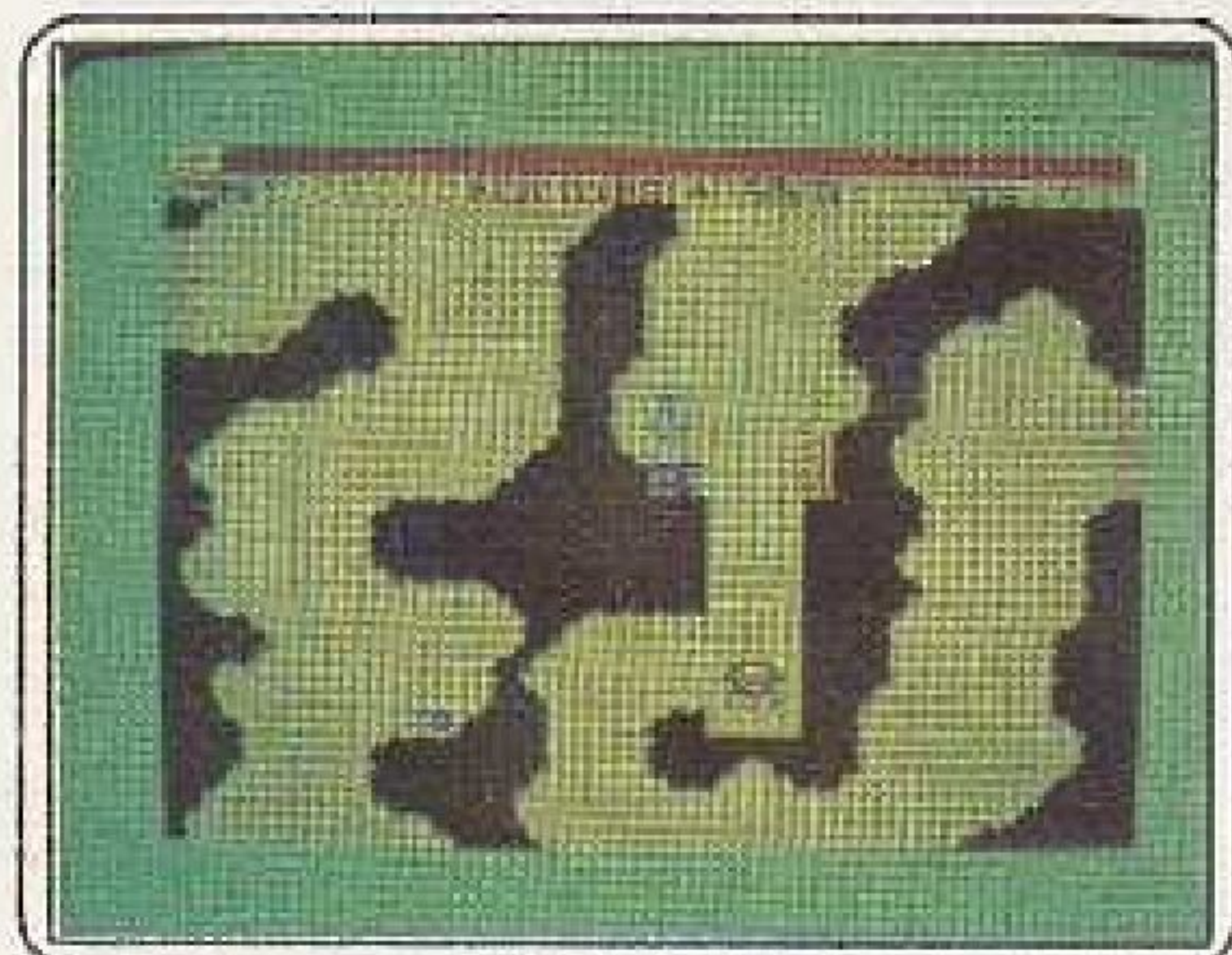
288. The lost kingdom of Zkul

576 logiciels au Tiltoscope

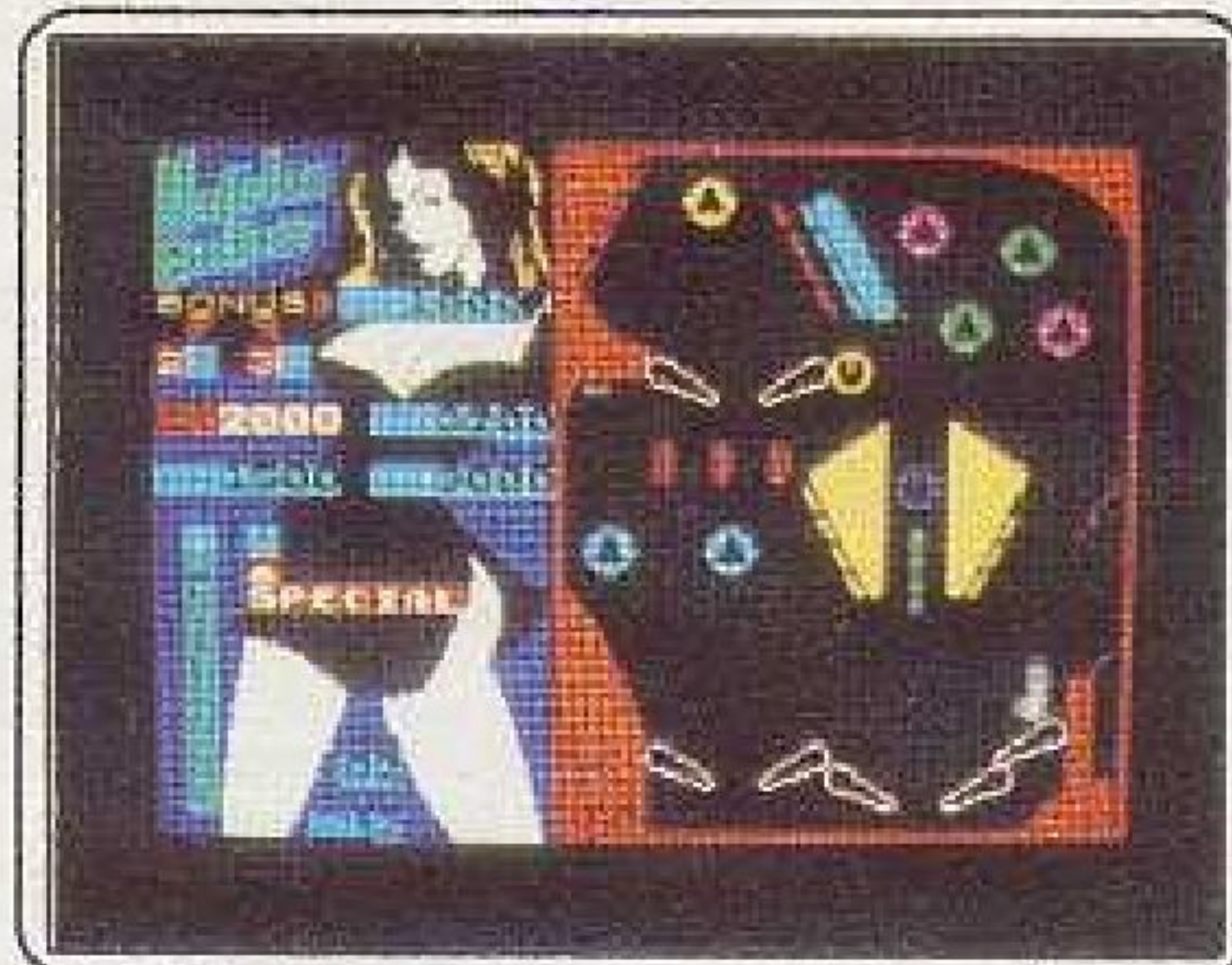
LOGICIEL	MARQUE	ORDINATEUR	TYPE	EXISTE EN DISQ. K7, CARTOUCHE	GRAPHISME	ANIMATION	BRUITAGE	DIFFICULTÉ
289. LUNAR MISSION	Epsilon	Spectrum 48 K	Action	K7	★★★★	★★★	★★★	★★★★
290. MACADAM BUMPER	Ere informatique	Oric 1/Atmos, Amstrad, Spectrum	Flipper	K7	★★★★★	★★★★★	★★★★★	★★★★
291. LA MAISON DE LA MORT	Micro programme 5	Oric 1	Aventure	K7	—	—	★★★	★★★
292. MAITRE JACQUES	Micro application	MO 5	Jeu éducatif	K7	★★	★★	—	★★★★
293. MAKE A CHIP	Incognito	Spectrum 48 K	Simulation de circuit électrique	K7	★★★	—	—	★★★
294. MAMA LLAMA	Llamasoft	C 64	Action compliquée	K7	★★★★★	★★★★	★★★★	★★★★★
295. MANAGER	Ere informatique	Spectrum 48 K	Simulation économique	K7	—	—	—	★★★★★
296. MANDRAGORE	Infogrames	C64, TO 7/70, MO 5, M.S.X., Apple II	Rôle graphique	K7 et disquette	★★★	★★	—	★★★★★
297. THE MASK OF THE SUN	Ultrasoft	Apple II	Aventure graphique et dialogique	Disquette	★★★★★	★★★★★	—	★★★★★
298. MASQUERADE	Phoenix Software	Apple II	Aventure graphique et dialogique	Disquette	★★★★★	—	—	★★★★★
299. MASTER OF THE LAMPS	Activision	C 64	Action poétique	K7	★★★★★	★★★★★	★★★★★	★★
300. MASTER PAINT	Ere informatique	Oric 1/Atmos	Dessin	K7	★★★	—	—	★★★
301. MATCH DAY	Océan	Spectrum 48 K	Simulation de football	K7	★★★★★	★★★★	★★★	★★★★
302. MATCH POINT (Balle de match)	Psion	C 64, Spectrum	Simulation tennis	K7	★★★★★	★★★★★	★★★★	★★★★★
303. MAX THE GLOBE TROTTER	Micro-Lingua	Apple II	Educatif (anglais)	Disquette et K7	★★★★	★★★	★★★★★	★★★★
304. MELODIMUS, RYTHMAMUS, ASTROMUS	Vifi-Nathan	TO 7/70 - MO 5	Educatif initiation à la musique	K7	★★★★	★★★	★★★★	★★
305. MELTDOWN AT MEGALOPOLIS	Cosmi	Atari 400 et 800	Action	Disquette	★★★★	★★★	★★★	★★★★
306. MÊME LES POMMES DE TERRE ONT DES YEUX	Froggy	Apple II	Aventure graphique et dialogique	Disquette	★★★★★	—	—	★★★★★
307. METABOLIS	Gremelin Graphics	Spectrum	Aventure graphique	K7	★★★★	★★★★	★★★	★★★★
308. METRO	Logimicro	TO 7/MO 5	Action	K7	★★★	★★★	—	★★★★
309. MEURTRE A GRANDE VITESSE	Cobra soft	Oric/Atmos Amstrad	Enigme policière	K7	★★	—	—	★★★★
310. MICROBE	Synergistic	Apple II	Stratégie	Disquette	★★★	★★★	—	★★★★★
311. MICROCIEL	Marco Polo	Oric/Atmos	Educatif - astronomie	K7	★★★	—	—	★★★
312. MICRO SAPIENS	Ere informatique	Amstrad, C 64	Action et réflexion	K7	★★	★★★★	★★★	★★★★
313. 1815	Cobra soft	TO 7/70 et MO 5 Oric/Atmos	Wargame	K7	★★★	★★★	★★★	★★★★
314. MILLIONNAIRE	Ere informatique	Oric 1/Atmos	Simulation économique	K7	★★★	—	—	★★★
315. MIMI	Logodisque	C 64	Educatif (alphabet)	Disquette	★★★★★	★★★★★	★★★★★	★★
316. MINOTAURE	Loriciels	TO 7 et MO 5	Action	K7	★★	★★★	★★★	★★★
317. MISSION DETECTOR	Cobra soft	Amstrad	Stratégie	K7	★★★	—	—	★★★
318. MISSION IMPOSSIBLE	No man' land	Oric 1	Aventure d'espionnage	K7	★★★	—	★★	★★★
319. MR. DIG	Microdeal	Dragon 32	Action	K7	★★★	★★	★★	★★
320. MR. DO'S CASTLE	Parker	Console Coleco	Action	Cartouche	★★★★	★★★★	★★★	★★★
321. MR. WONG'S LOOPY LAUNDRY	Amsoft	Amstrad	Action et blanchisserie	K7	★★★	★★★	★★★	★★★★
322. MODERATO COMPUTABLE	Apple	Apple II	Aide à la création musicale	Disquette	★★★★	—	Selon votre niveau	★★★
323. MONKEY ACADEMY	Konami	M.S.X.	Educatif - calcul	Cartouche	★★★★★	★★★★	★★★	★★
324. MONOPOLIC	Free Game Blot (Oric) Matra Datasystem	Alice, Oric	Jeu de société	K7	★★	—	—	—
325. MONSTER	Acorn soft	Electron	Action	K7	★★★	★★★★	★★★	★★
326. LA MONTAGNE MAGIQUE	Les Aventures	Spectrum 48 K	Aventure graphique et dialogique	K7	★★	—	—	★★★★★
327. MONTE-CARLO	Loriciels	TO 7 et MO 5	Jeu de hasard	K7	★★★★	★★★	★★	★★★★
328. LA MOTO INFERNALE	Philips	VG 5000	Action pilotage de moto	K7	★★★★	★★★	★★★	★★
329. MONTSEGUR	Norsoft	Oric 1/Atmos	Aventure historique	K7	★★★	—	—	★★★★
330. MONTY IS INNOCENT	Gremlin Graphics	Spectrum 48 K	Action	K7	★★★★	★★★	★★	★★★
331. MONTY MOLE	Gremlin Graphics	Spectrum 48 K	Action	K7	★★★★★	★★★★	★★★★	★★★★
332. MOUSER	Sony/U.P.L.	M.S.X.	Action	Cartouche	★★★★	★★★★	★★★	★★★★
333. MOVIE MUSICAL MADNESS	CBS	C 64	Animation graphique	Disquette	★★★★	★★★★	★★★	★★★
334. MUDPIES	Microdeal	Dragon 32	Action	K7	★★★	★★	★★	★★★
335. MUGSY	Melbourne	Spectrum 48 K	Simulation de gang	K7	★★★★★	★★★★	★★★★	★★★★★
336. MULE	Electronic Arts	C 64, Apple II Atari 800 XL	Simulation économique	Disquette	★★★★	★★★★	★★★	★★★

TÉ	INTÉRÊT	PRIX	PARU DANS TILT N°	NOTRE COMMENTAIRE
	★★★★	A	23	La centrale atomique qui fournit une énergie vitale à tous les colons de la Lune risque de manquer bientôt de carburant. A vous de vous diriger dans les galeries étroites et de ramasser les barils dispersés. Un jeu simple mais auquel on se laisse prendre.
	★★★★★	B	23	Le flipper reconquiert la zone. Brune plantureuse à l'écran, tilt fatidique, effet de stroboscopie, redéfinition des touches et comble du luxe, flipper en kit. C'est tellement plus agréable de jouer ses propres compositions. Création et récréation lui valent un Tilt d'or 85.
	★★★★	B	18	Ce logiciel d'aventure est uniquement textuel. Ancien lieu de tournage de films d'épouvante, ce manoir ne contient pas moins de cinq trésors qu'il vous faudra bien entendu découvrir. Le dialogue avec l'ordinateur crée l'ambiance, votre imagination fait le reste.
	★★★★	A	19	Maître Jacques vous invite à participer à quatre jeux de réflexion. Qu'il s'agisse de calcul, d'orthographe ou de dessin, le principe reste le même : d'après le modèle donné à l'écran, vous devez ordonner votre propre tableau.
	★★★★	A	22	Ce logiciel vous permettra d'apprendre les rudiments du fonctionnement de votre ordinateur, du moins en ce qui concerne les circuits simples. L'apprentissage est progressif et bien dosé.
	★★★★	B	24	Mama Llama restera dans les annales de Tilt comme un jeu bizarre dont la notice brille de considérations métaphysiques. Un gros point noir pour le joueur moyen qui ne demande qu'à comprendre les règles. But : protéger les lamas des attaques de mutants.
	★★★★★	B	21	Vous voici promu P.-D. G. de la société Info-Gesti. Vous devez assurer la gestion la plus saine le plus longtemps possible. Un logiciel passionnant, à la fois jeu et initiation à la gestion. Un must.
	★★★★★	C	19	Aidez la princesse Syrella à retrouver son père, prêtre dans le temple de la flamme sacrée. Pour le découvrir, il faut d'abord résoudre les énigmes des neuf autres dragons. Un vrai jeu de rôle français qui n'a rien à envier à ses illustres concurrents étrangers.
	★★★★★	F	18	Pour parvenir à rester en vie, vous devez coûte que coûte mettre la main sur le fameux « masque du soleil ». Sur la route, la succession rapide des images (trois par seconde) donne l'illusion du mouvement. Un bon jeu aux dialogues faciles.
*	★★★★★	F	18	En dépit de son âge (deux ans), ce logiciel reste toujours inégalé, tant par la qualité des graphismes qui ressemblent à de la bande dessinée, que par la difficulté de l'aventure et l'aspect complètement loufoque de celle-ci. Un must.
	★★★★★	B	21	Un logiciel à part, somptueusement réalisé, empreint de charme et de poésie. Dans une première épreuve, le prince déchu par un mauvais génie vole sur un tapis au travers d'un couloir de lumière. Puis il doit reproduire des notes en jouant sur un « glockenspiel ». Un joyau.
	★★★★	C	22	Un logiciel qui couple aux fonctions classiques géométriques, un affichage des coordonnées, une loupe, deux routines d'écriture, six motifs de remplissage et une sauvegarde des dessins. Un seul regret : un système de déplacement par clavier beaucoup trop rapide.
	★★★★★	A	21	Si vous êtes passionné de football, ce programme est le logiciel qu'il vous faut. Vous dirigez une équipe complète qui affronte celle de l'ordinateur ou d'un ami. Un très bon jeu, aux graphismes 3D remarquables.
	★★★★★	B	21	A vous les frissons de Flushing Meadow. Lohs, passing-shots et autres aces sont au bout de votre raquette. Un logiciel qui en un an d'existence n'a pas pris une ride. La course des ramasseurs de balles est toujours aussi alerte.
	★★★★★	1 200 F	24	Avec Max on fait un grand pas en avant dans la qualité et dans le prix. Max présente une double originalité, mélanger trois supports (son, micro, papier) et présenter des situations courantes de la vie, voire en argot. Un must et un Tilt d'or 85.
	★★★★	B	20	Trois logiciels d'initiation au solfège, qui jouent à fond la carte du crayon optique. « Mélodimus » forme l'oreille et apprend à reconnaître les notes, « Rythmamus » découvre le monde des rythmes, « Astromus » celui des durées et des gammes. Sympathiques, mais gagneraient à être plus élaborés.
	★★★★	B	25	De l'action à revendre... Pour éviter l'explosion de cette centrale nucléaire, vous devez déconnecter plus de 150 réacteurs. Le graphisme est agréable et l'animation sans grande surprise. Le tout manque quand même d'originalité.
	★★★★★	B	25	Parviendrez-vous à renverser la dictature et à rétablir le président dans ses fonctions ? Un bon jeu où l'ambiance est très bien rendue et où l'humour est présent à tous moments.
	★★★★★	B	24	Découvrez le sérum qui vous retransformera en homme, confectionnez votre bombe et faites sauter les sales Kremains. 150 écrans, de quoi perdre la tête entre les forêts de sapin et les villages de briques. Il vaut mieux faire un plan. Mignon mais futile.
	★★★★	n.c.	21	Neuf aventures matinales, qui vous font jongler avec les poubelles, zigzaguer entre les pâtés de maison, affronter des voyous et déambuler dans les couloirs du métro. Pas vraiment original, pas vraiment joli, mais assez varié.
	★★★★★	B	23	Albert Pérignac, sénateur, haute figure du radicalisme, meurt dans le T.G.V. Il s'apprêtait à étaler au grand jour les pièces d'un dossier explosif. Mort naturelle, meurtre ? A vous de mener l'enquête. Un logiciel original et très réussi.
	★★★★★	F	22	Adaptation libre du célèbre film « Le Voyage fantastique », vous devrez secourir un pauvre malade en pénétrant dans ses artères à bord d'un sous-marin miniaturisé. Un très bon jeu de stratégie où l'on sait plus parfois où donner de la tête.
	★★★★	B	22	Ce logiciel est construit en trois parties. Représentation graphique du ciel en neuf cartes, ce qui interdit une vision globale de la voûte céleste, jeu de pendu sur les étoiles, questions pour tester ses connaissances. Seule la première partie est vraiment intéressante.
	★★★★	B	24	Départ sous le signe du Pac Man : capture de lettres sous la menace d'un enzyme glouton ; suite dans le genre « Le mot le plus long » : confection d'un mot connu du dictionnaire chargé par l'ordinateur, en moins d'une minute. Seul ou à quatre.
	★★★★★	B	24	Le retour de l'île d'Elbe et le début des cent jours... « Waterloo mome plaine... ». Réécrivez l'histoire du petit caporal avec ce wargame français. Adaptez le terrain de manœuvre à votre stratégie. Comme d'habitude c'est ce qui prime.
	★★★★	B	21	Millionnaire, vous l'êtes en début de partie ; mais pour combien de temps... Vos dix millions sont déjà investis dans une branche économique de votre choix. Le reste dépend maintenant de votre sens des affaires. Une simulation efficace.
	★★★★★	C	22	A comme averse, R comme rêve. De lettre en lettre, de scène en scène, l'enfant explore l'alphabet dans l'univers bucolique de Mimi la fourmi. Si tous les logiciels éducatifs pouvaient être de cette qualité, nous cesserions de jouer.
	★★★★	B	24	Cette course sans fin dans le labyrinthe de la huitième galaxie est d'une vivacité à toute épreuve. Les éternelles créatures maléfiques vous poursuivent sans cesse et vous ne connaîtrez la paix qu'au sortir de cet enfer.
	★★★★	B	24	Une bataille navale accommodée à la sauce spatiale où les bases ennemies remplacent les croiseurs et les missiles sont troqués contre des torpilles. Subtilité : les tirs sont déviés par des écrans protecteurs à la manière de gilets pare-balles. Il fallait y penser.
	★★★★	B	18	Vous voici au cœur de cette centrale atomique. Si vous ne parvenez pas à voler les plans du missile SX 1, l'équilibre de la planète sera à jamais oublié. Les décors sont simples, les bruitages discrets et l'aventure reste bien classique.
	★★★★	B	23	Laissez-vous aller à votre appétit vorace en dévorant tous les fruits que vous pourrez trouver. Il vous faudra aussi éviter les fantômes et récupérer les bijoux. Un logiciel sans grande originalité.
	★★★★	D	19	Mr. Do est poursuivi par des licornes (!). Creusez un trou et assommez l'animal tombé dedans. Un jeu que l'on proposera bientôt dès le biberon, mais qui a fait ses preuves. Cette version est correctement réalisée.
	★★★★	A	23	Les blanchisseurs hors pair, ceux qui lavent plus blanc que blanc viennent de Chine, mais comme les autres, ils sont à la merci de fers à repasser fous qui les empêchent de collecter les chemises et pantalons. Aidez M. Wong à s'en tirer avec son arme secrète, le jet d'amidon.
	★★★★★	C	19	Très rapidement, avec comme seule aide votre joystick, vous pourrez commencer à écrire les mélodies de votre choix et les réécouter à la vitesse voulue. En revanche, on regrette l'absence de vrais accords (pas plus de deux notes). Un bon programme au demeurant.
	★★★★	C	23	L'un des rares logiciels éducatifs pour M.S.X. Il propose des exercices sur les quatre opérations ainsi que sur des petits problèmes d'algèbre, incorporés dans un vrai jeu d'action. Monkey academy ne décompose pas les opérations, mais permet de s'entraîner sans s'ennuyer.
	*	B	25	Un Monopoly sur écran. Aucun avantage, affronter l'ordinateur tout seul est tout sauf palpitant, que des inconvénients : vision partielle, etc. Le jeu devient lent et fastidieux, il perd toute saveur. On ne peut même pas tricher.
	★★★★	A	18	Echappez aux monstres à travers un dédale d'échelles, les faire tomber dans les trous que vous creusez avant de les assommer. Un thème dont l'origine semble remonter à la nuit des temps du jeu vidéo. Pas original pour deux sous, mais bien réalisé.
	★★★★	B	18	Retrouverez-vous le parchemin de la sagesse caché au sein des entrailles de la Montagne magique ? L'aventure est intéressante mais les graphismes un peu trop « légers » et le vocabulaire, en français, est malheureusement trop restreint.
	★★★★	B	19	Baccara ou roulette, les affamés du tapis vert sont attendus dans les salons du grand casino de Monte-Carlo. Les 5 000 francs que vous possédez en début de partie vous permettent des mises variées. Un logiciel captivant.
	★★★★★	B	18	Votre mission : atteindre le repaire du dangereux Scarfos et détruire sa centrale. Parcours d'approche en moto sur une route truffée d'obstacle. Au bout, une porte blindée dont le seul point faible est une cible en perpétuel mouvement. Un très bon jeu pour le VG 5000.
	★★★★	B	22	Partez à la recherche du Saint Graal et de la pierre philosophale dans le château de Montségur, dernier bastion des Albigeois. Un logiciel qui passerait inaperçu s'il ne s'inscrivait pas dans un contexte historique réel. Là est sa force.
	★★★★	A	22	Pour sauver son ami Monty, notre héros devra collecter huit clés disséminées à travers un labyrinthe de pièces, et cela en dépit des gardiens, squelettes et autres monstres. Un jeu classique et sans grande originalité.
	★★★★★	B	19	Pour préparer l'hiver et faire des provisions de charbon, vous allez devoir, petite taupe sans défense, vous enfoncer au plus profond des entrailles de la terre. 21 tableaux aux difficultés bien dosées qui vous feront passer de bons moments.
	★★★★	C	23	On ose à peine raconter le scénario. La fiancée de Tom le chat a été enlevée par une bande de méchants rats... Comme encore trop de logiciels pour M.S.X., Mouser manque d'originalité. Mais il reste agréable à jouer, grâce à un bon niveau de difficulté allié à un graphisme correct.
	★★★★	C	23	La création de ce nouveau show va vous demander une sérieuse préparation. Choisissez votre décor et vos personnages ; l'animation sera différente selon le thème musical que vous aurez sélectionné. Un logiciel purement graphique.
	★★★★	B	21	Parcourez les différents écrans et récupérez l'intégralité des tartes qui s'y trouvent dispersées. Bien entendu, différentes créatures vont tenter de vous en empêcher. Un jeu très classique et sans grande originalité.
	★★★★★	B	19	Parrain d'un gang de haut niveau, votre but sera de rendre votre groupe toujours plus puissant et de vous maintenir au pouvoir le plus longtemps possible. Une très bonne adaptation du jeu Royaume, aux graphismes dignes des meilleures bandes dessinées.
	★★★★★	E	21	Economie-fiction, la planète Irata vient de subir l'assaut de quatre colons bien décidés à rentabiliser ses terres jusqu'ici vierges de toute industrie. L'animation graphique est au programme : les mules travaillent tandis que vous comptez vos gains. Tilt d'or 85 pour le graphisme.

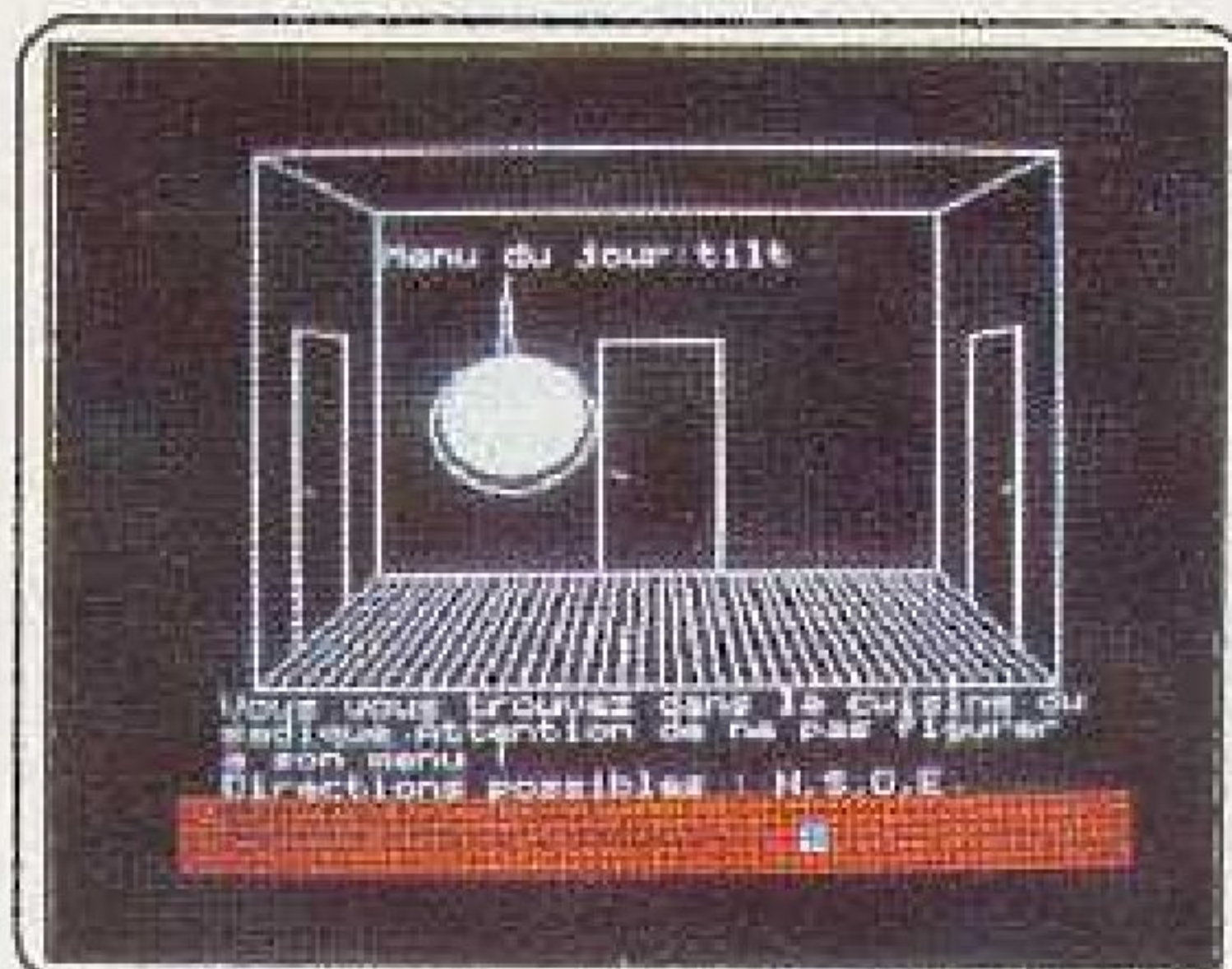
576 logiciels au Tiltoscope



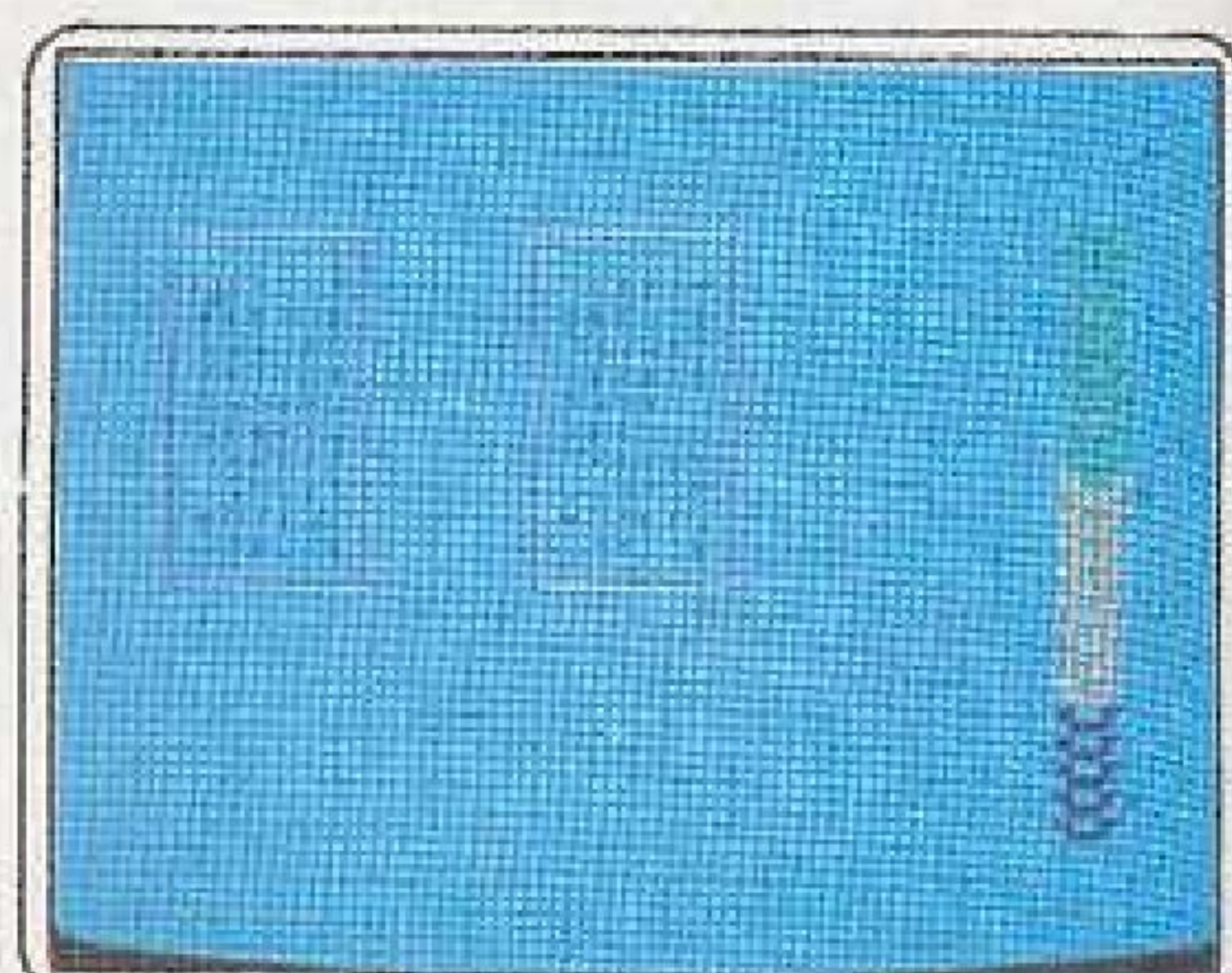
289. Lunar mission



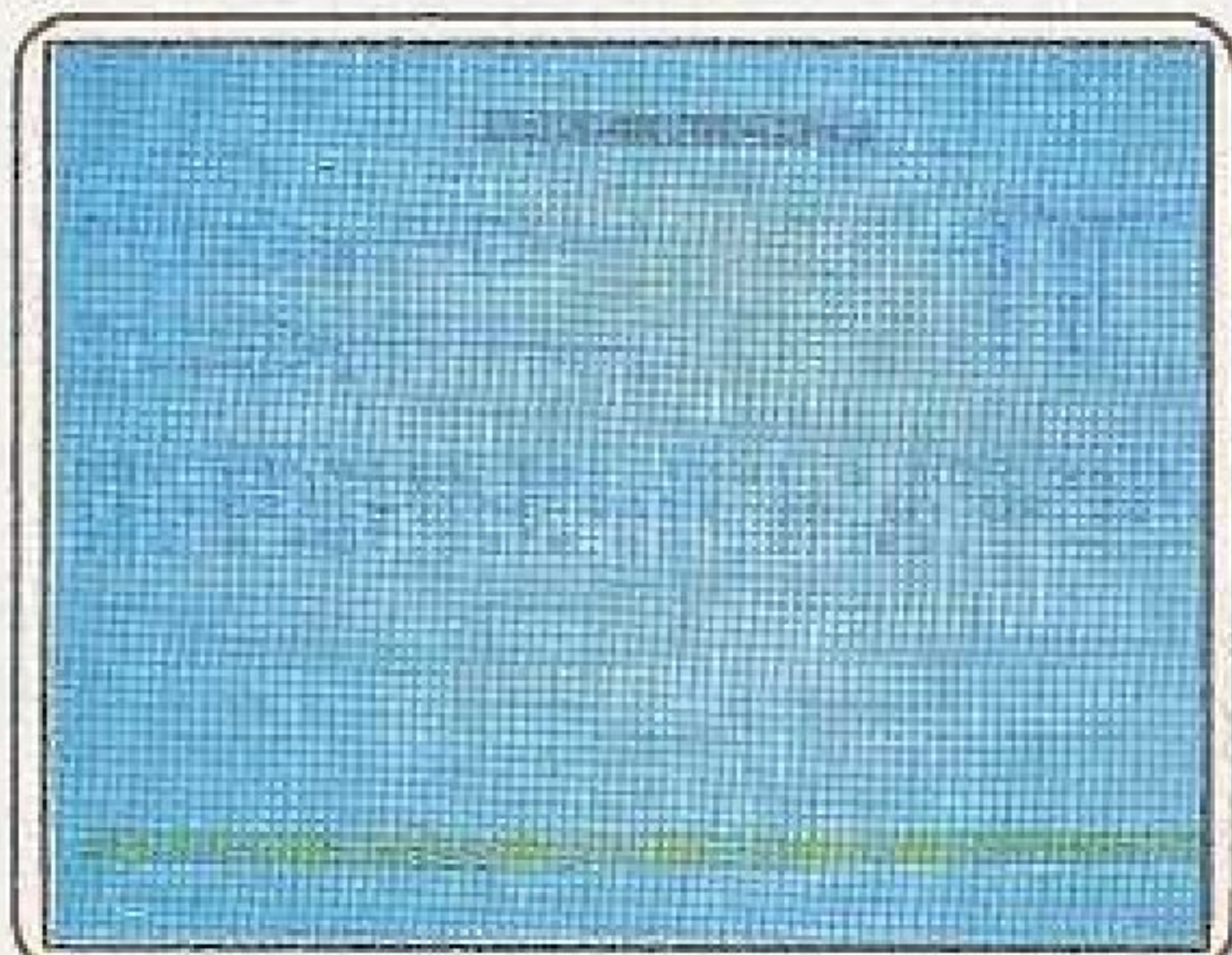
290. Macadam bumper



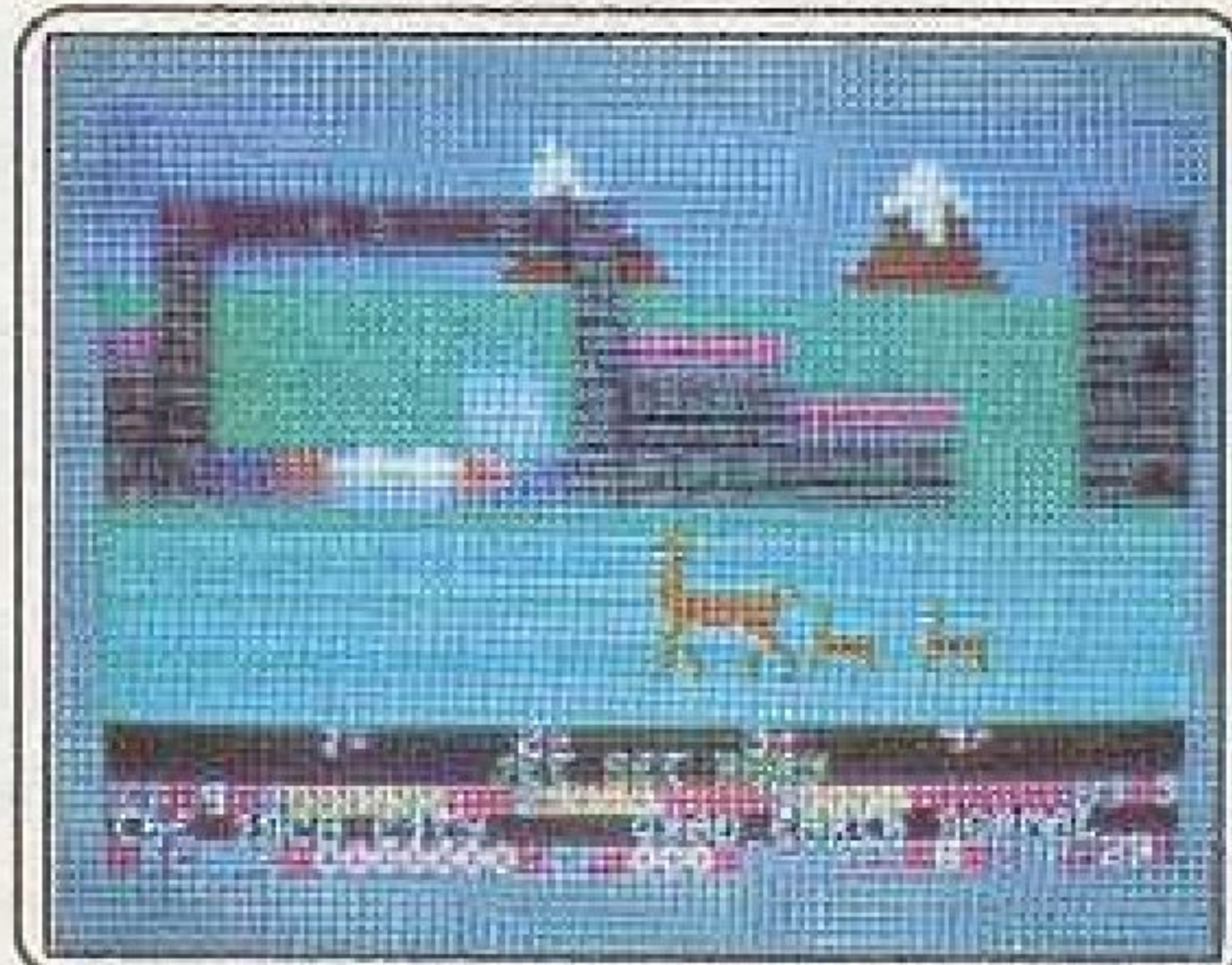
291. La maison de la mort



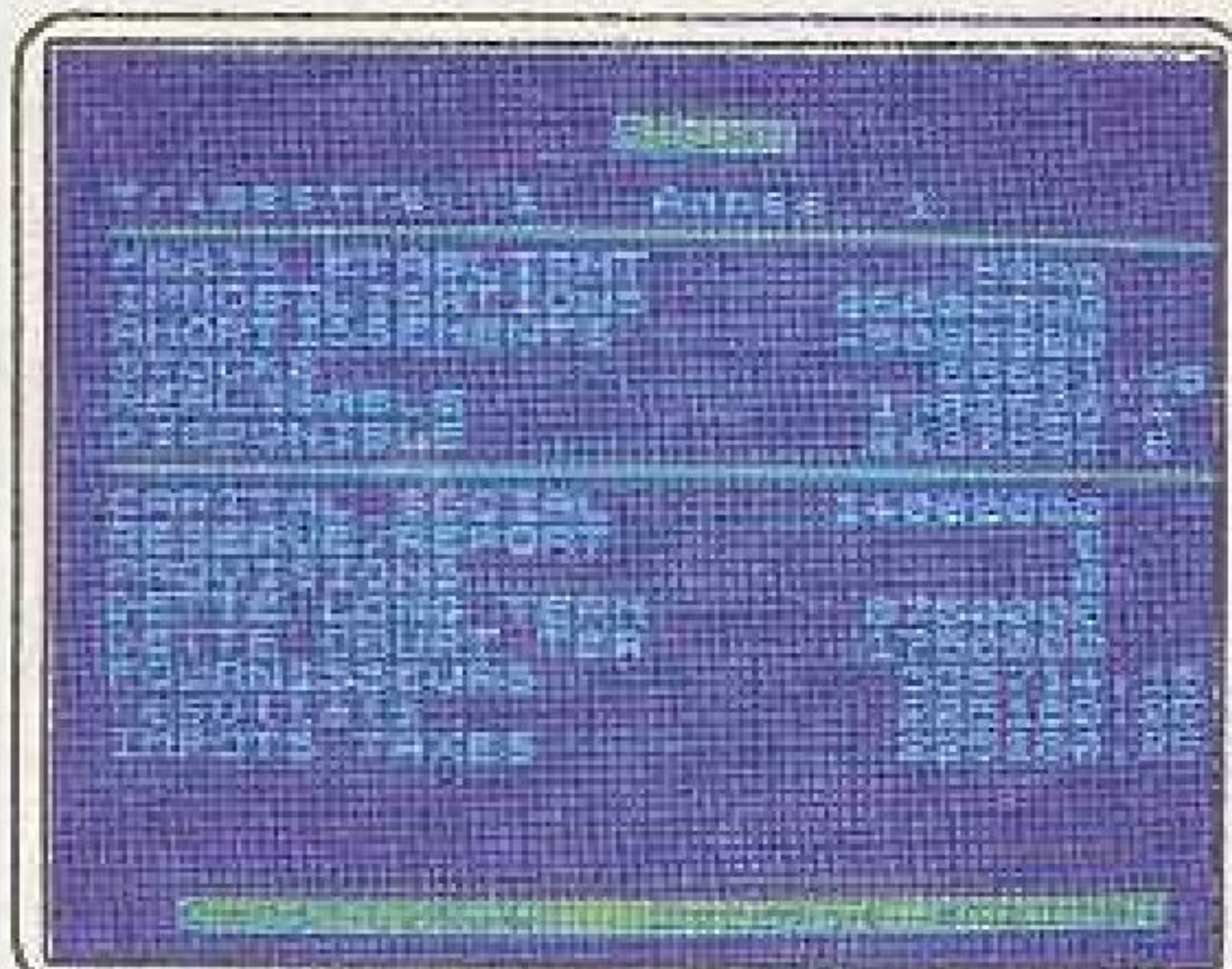
292. Maître Jacques



293. Make a chip



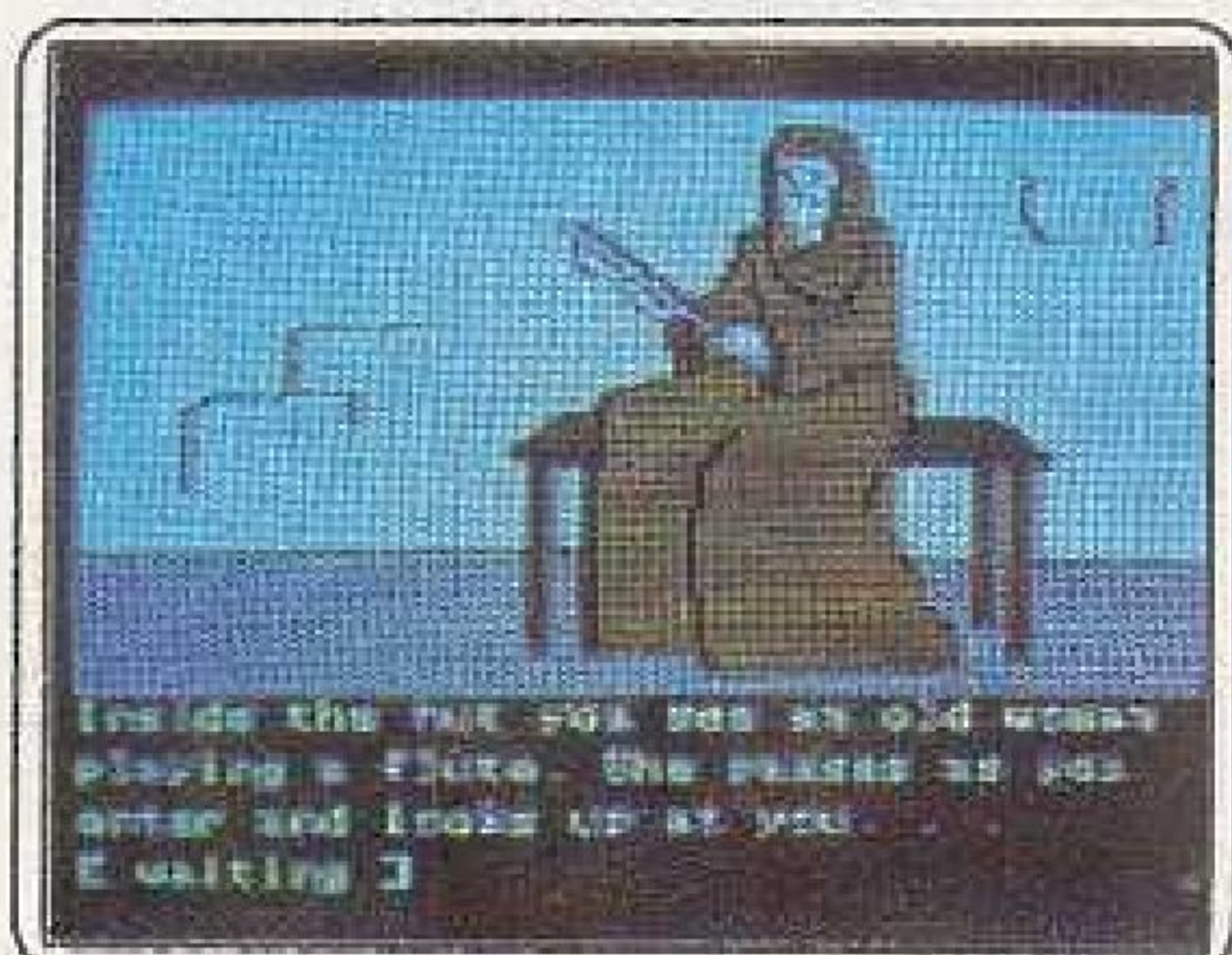
294. Mama Llama



295. Manager



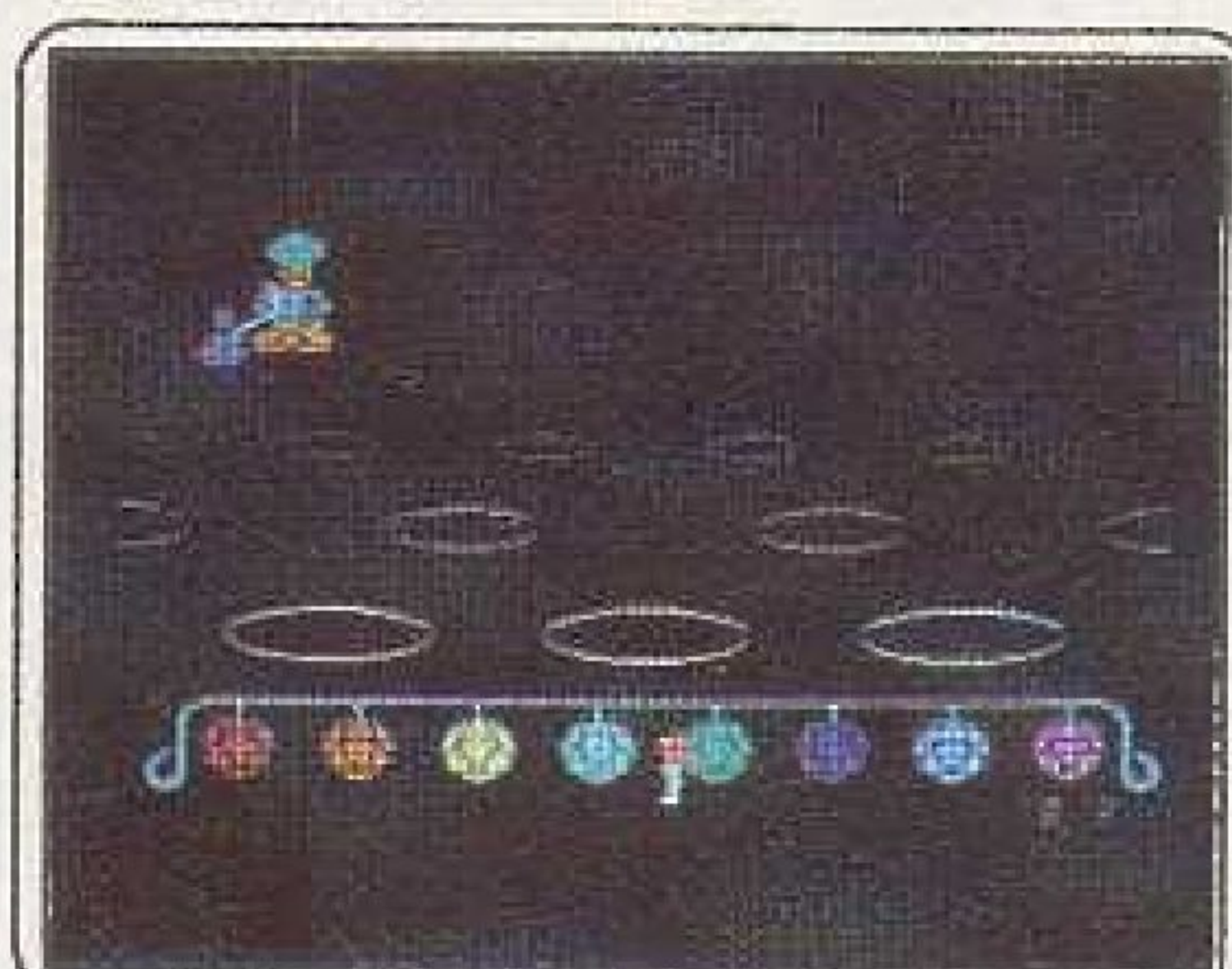
296. Mandragore



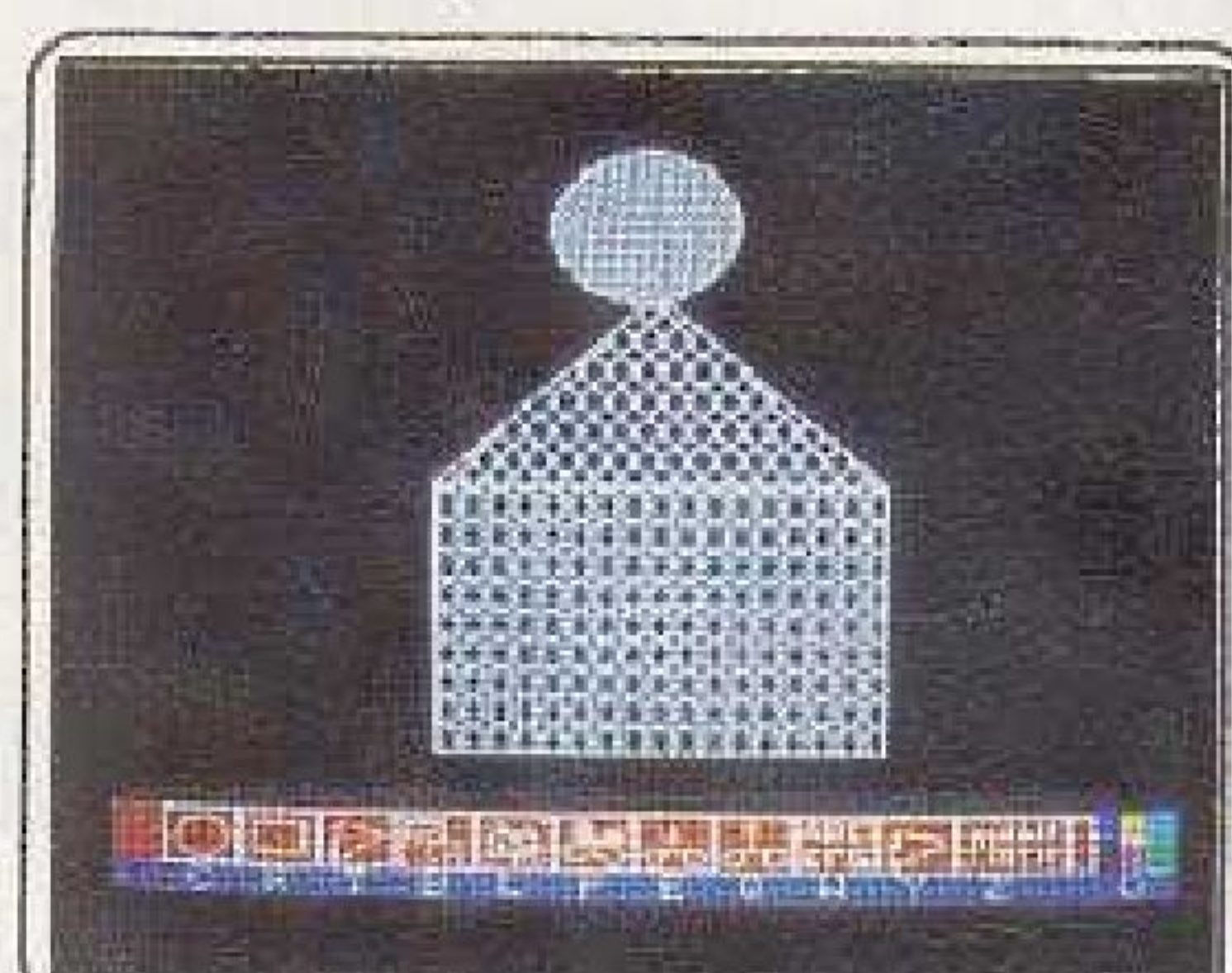
297. The mask of the sun



298. Masquerade



299. Master of the lamps



300. Master paint



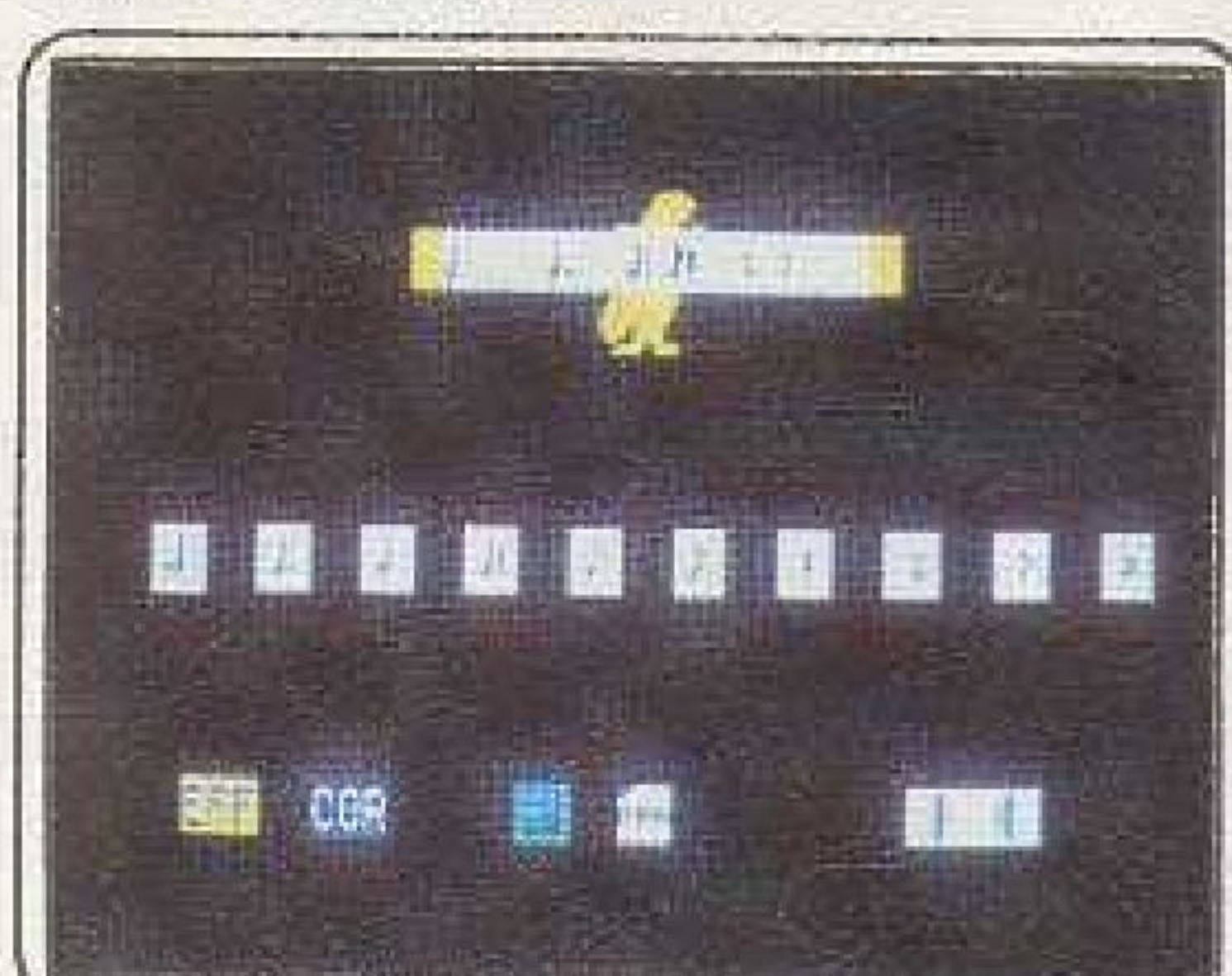
301. Match day



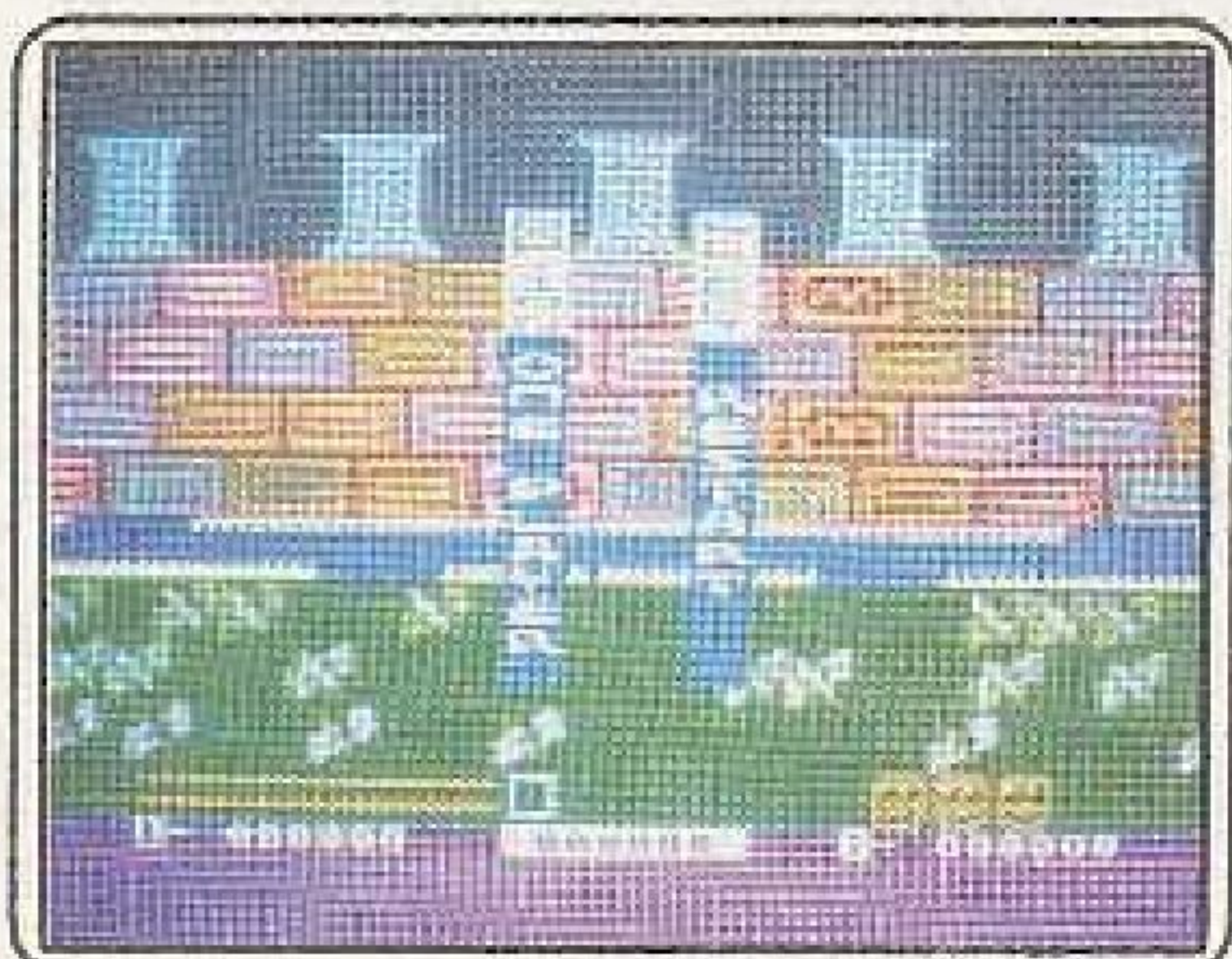
302. Match point



303. Max the globe trotter



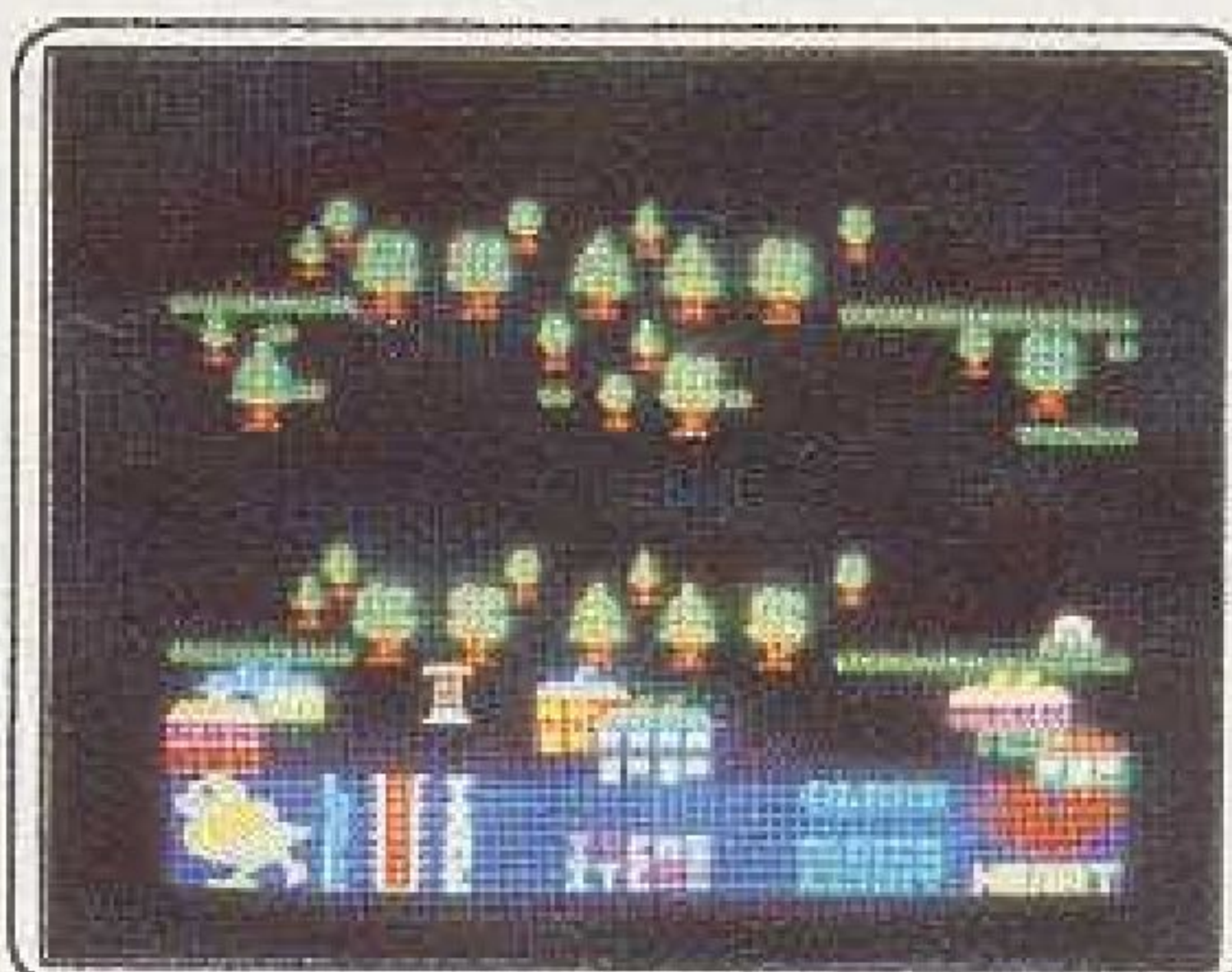
304. Melodimus, rythmamus, astromus



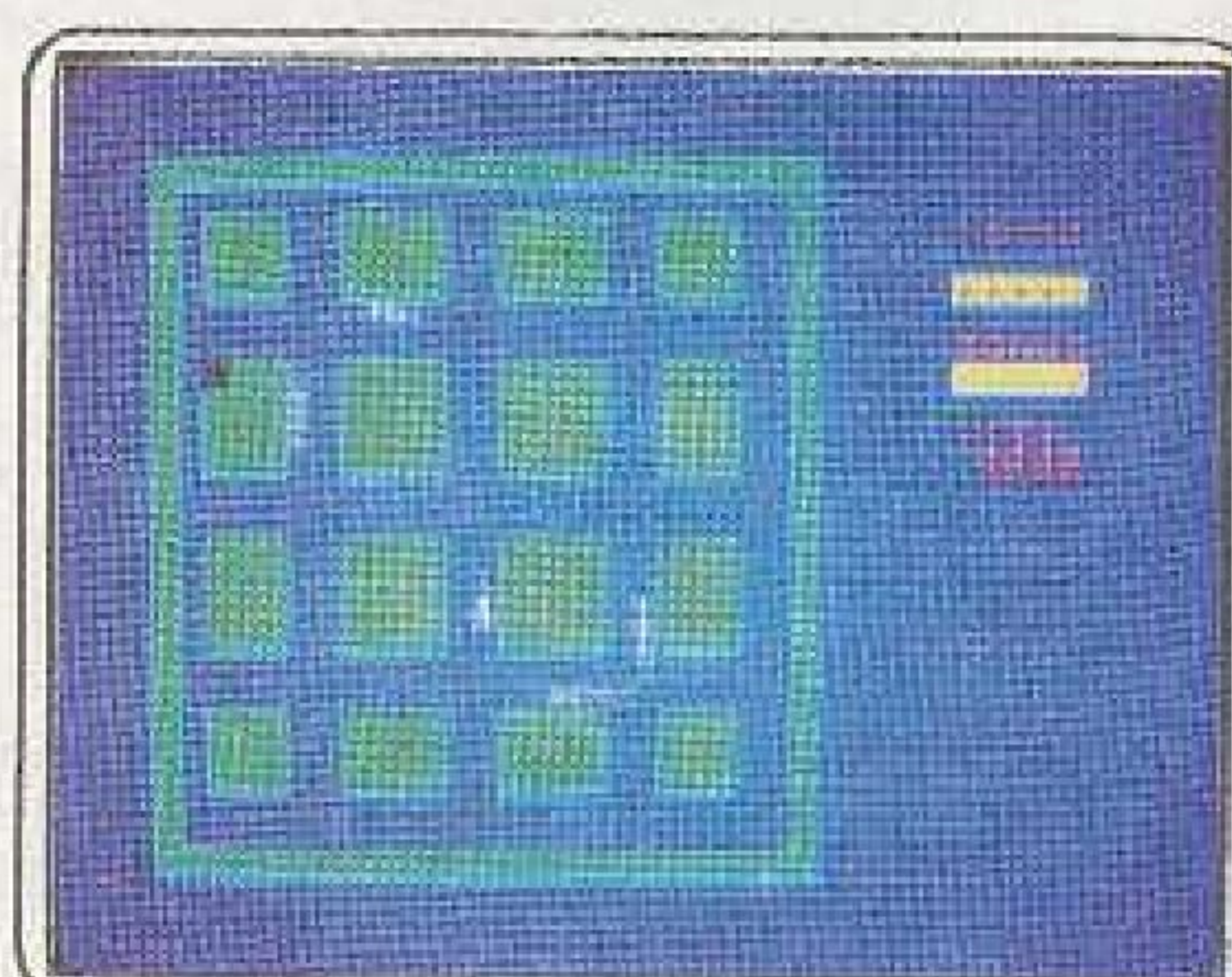
305. Meltdown at Megalopolis



306. Même les p. de terre ont des yeux



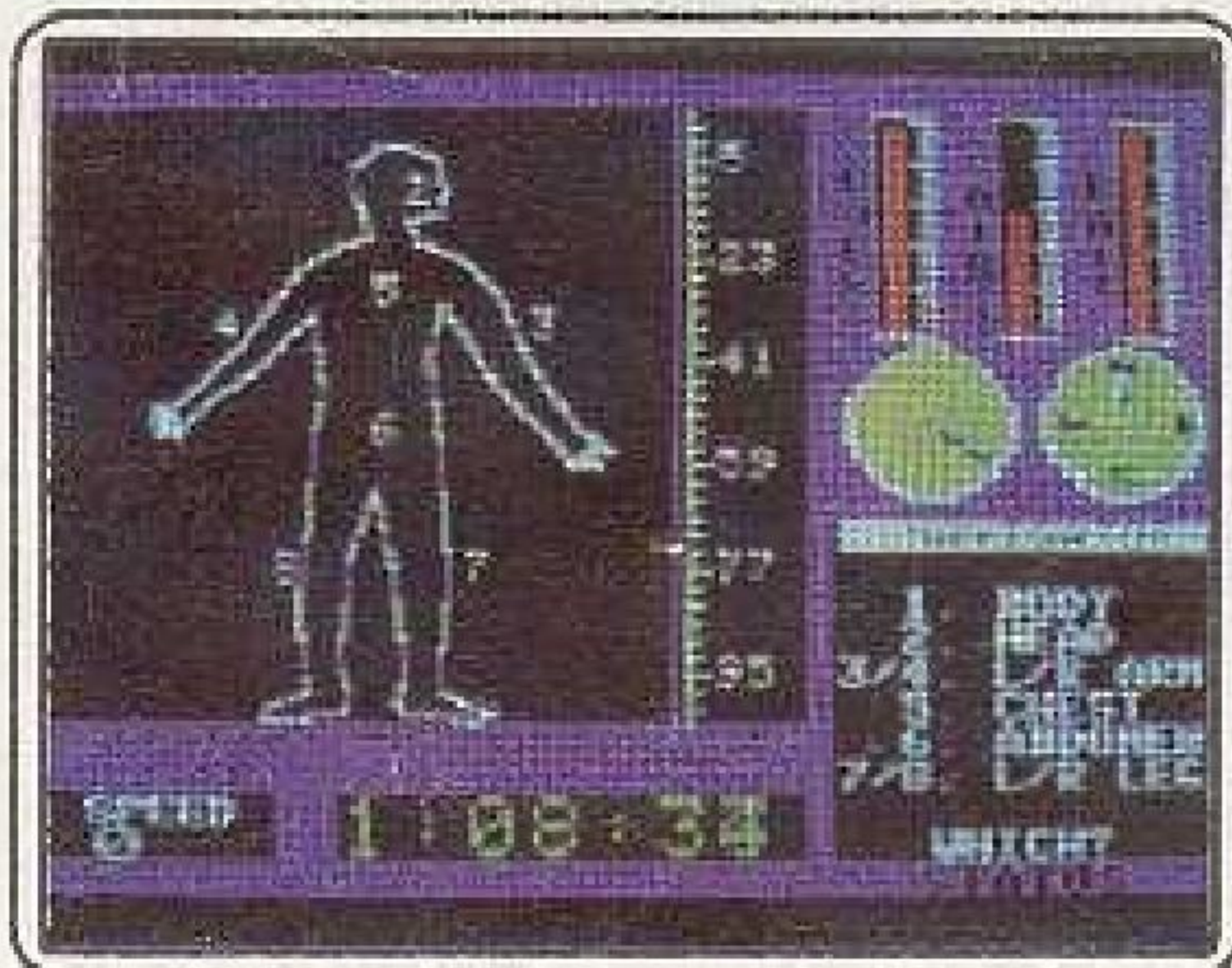
307. Metabolis



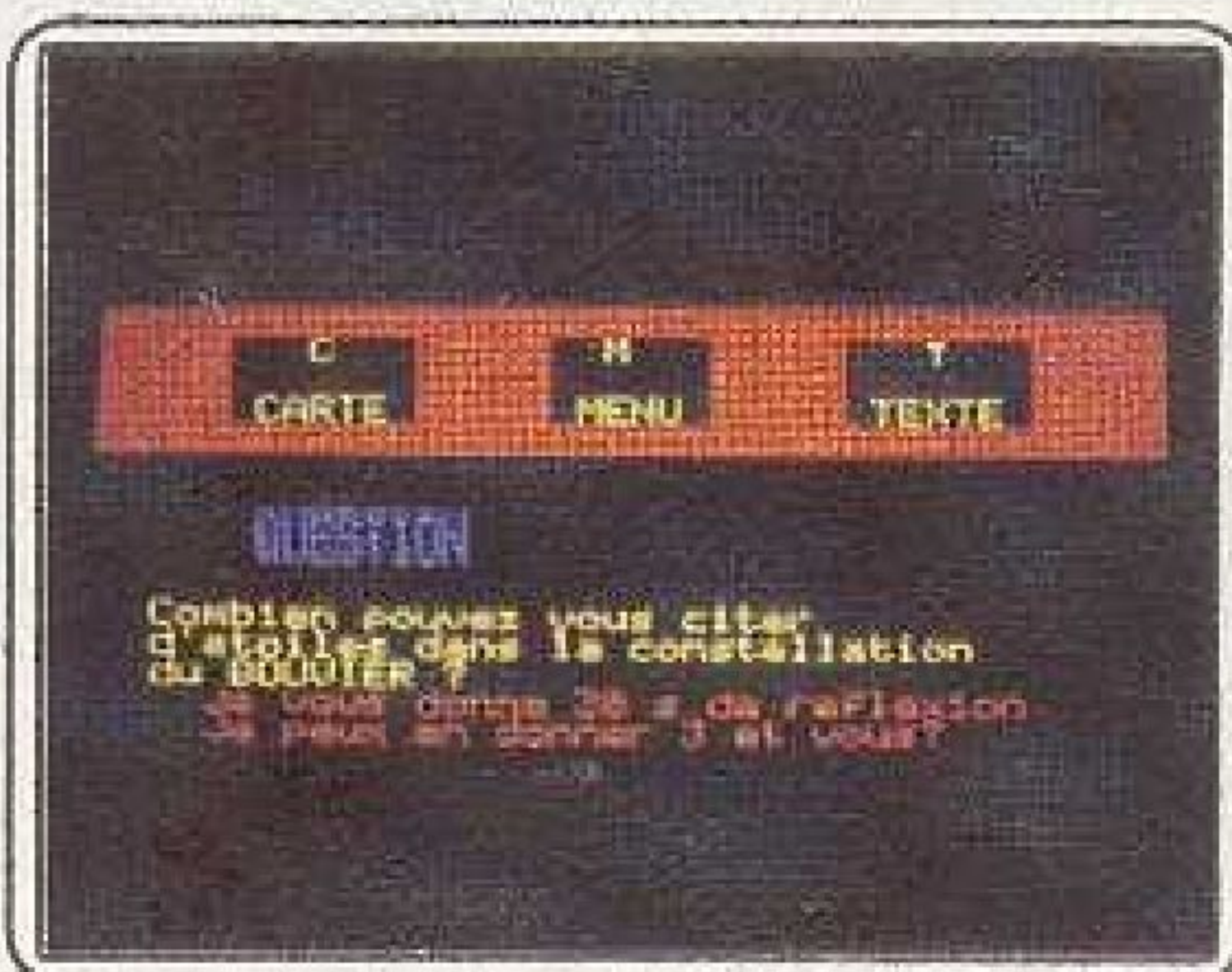
308. Metro



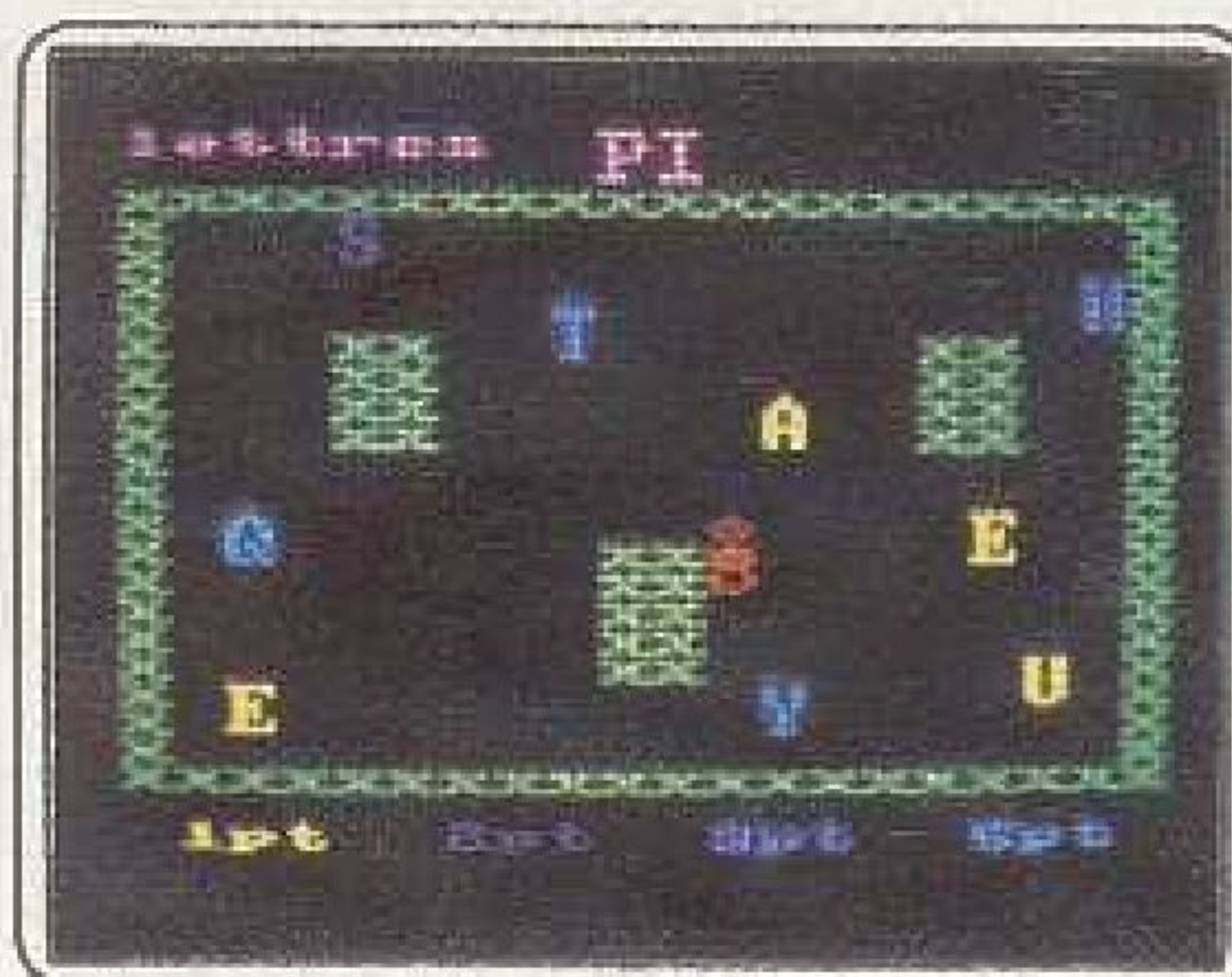
309. Meutre à grande vitesse



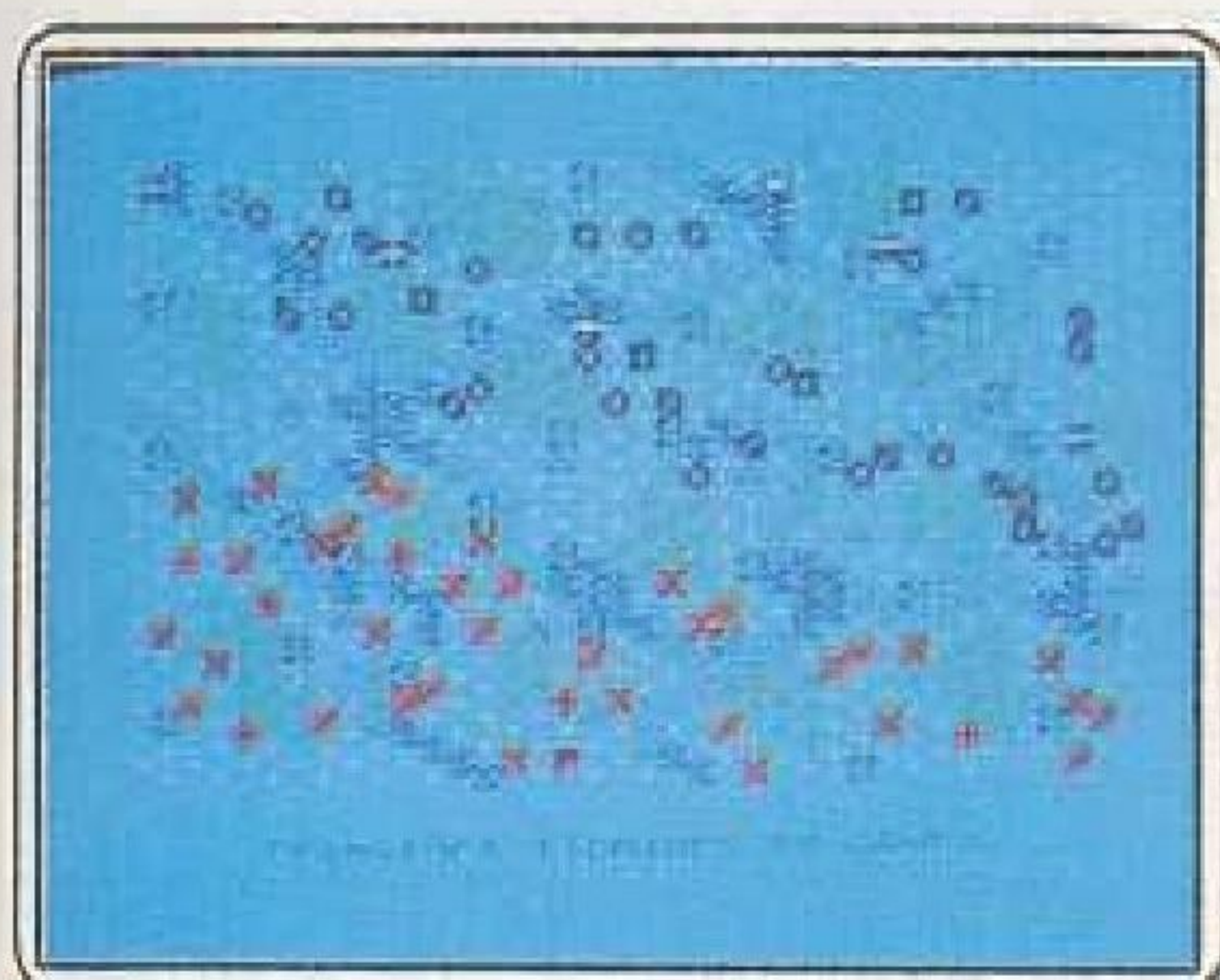
310. Microbe



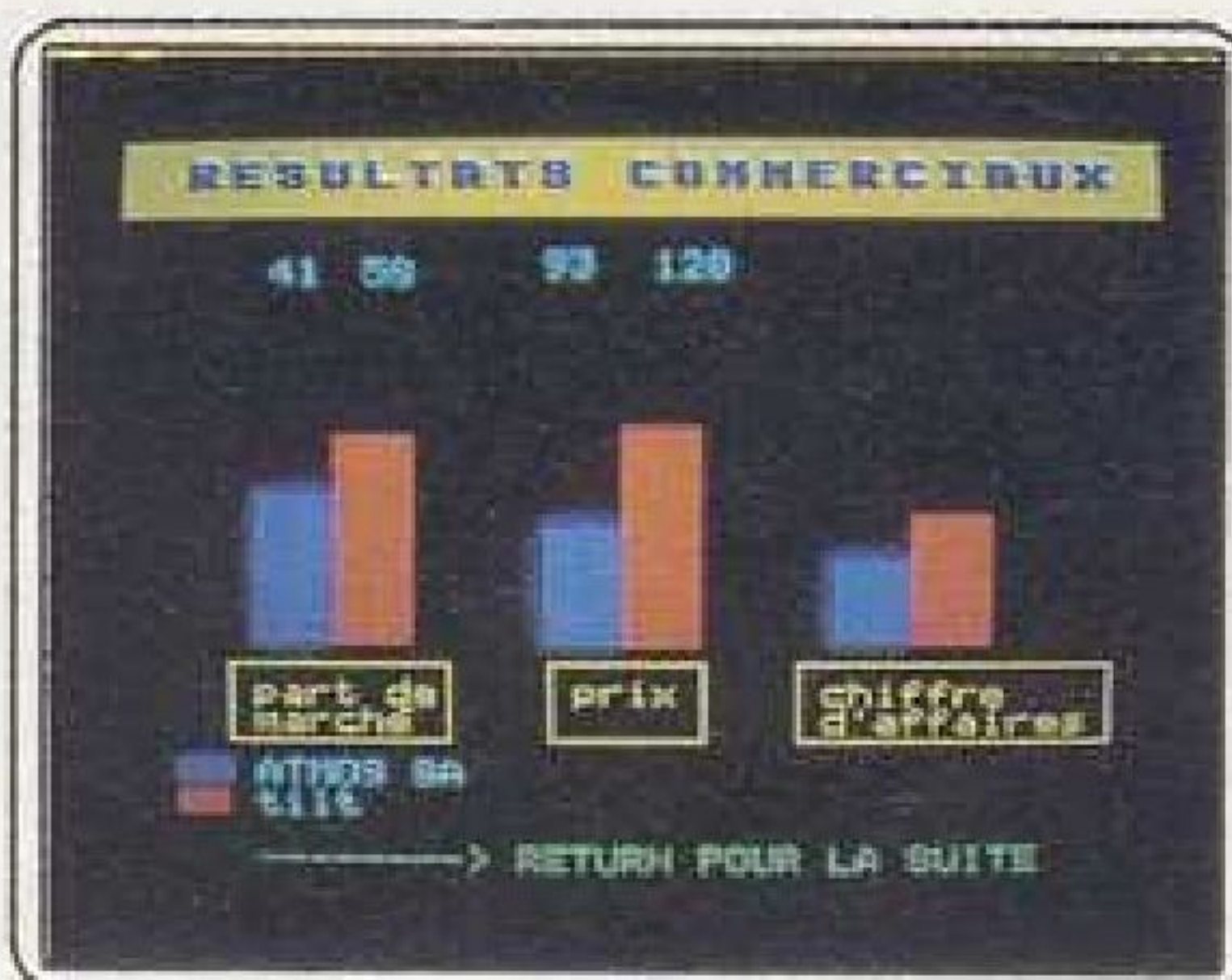
311. Microciel



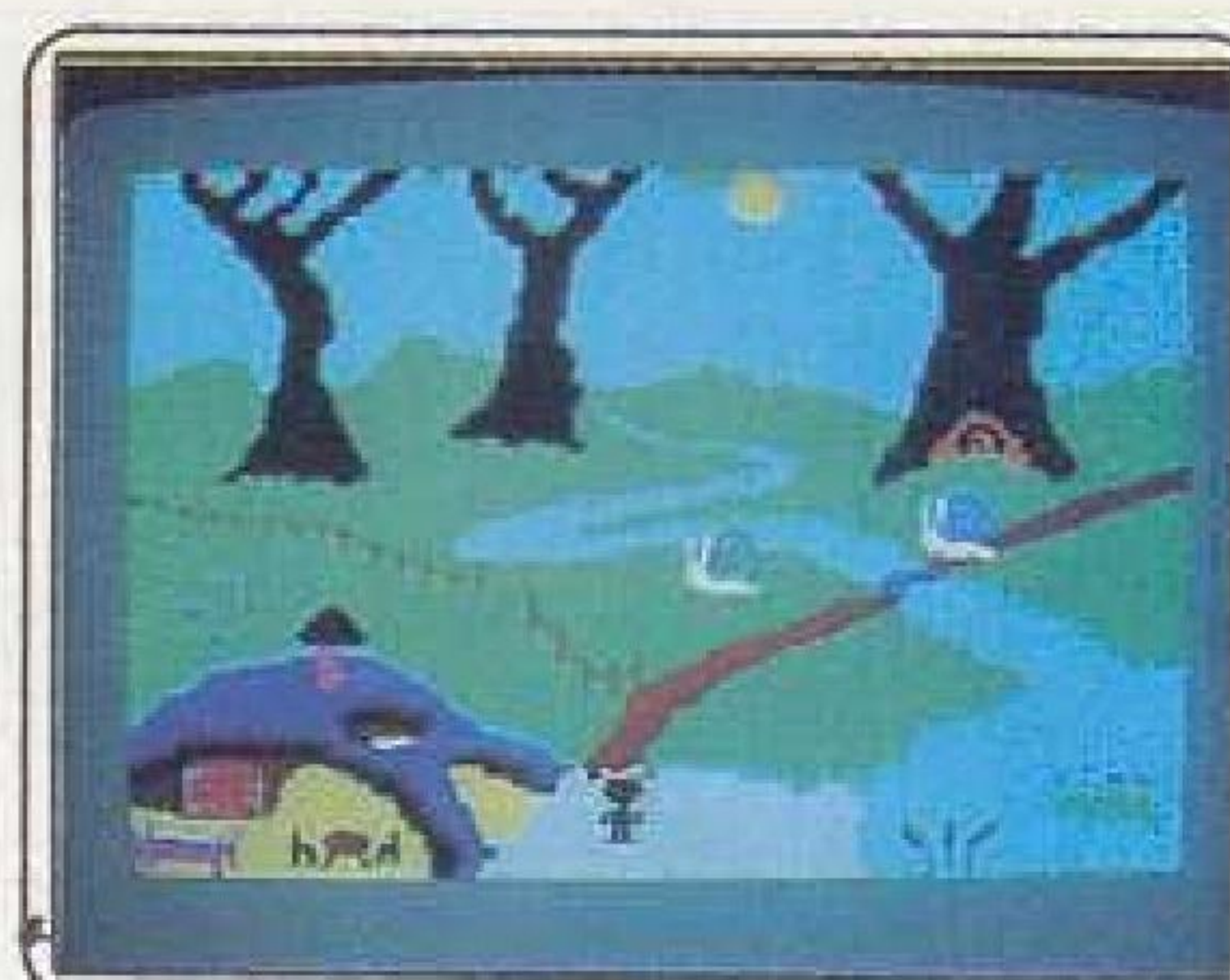
312. Micro sapiens



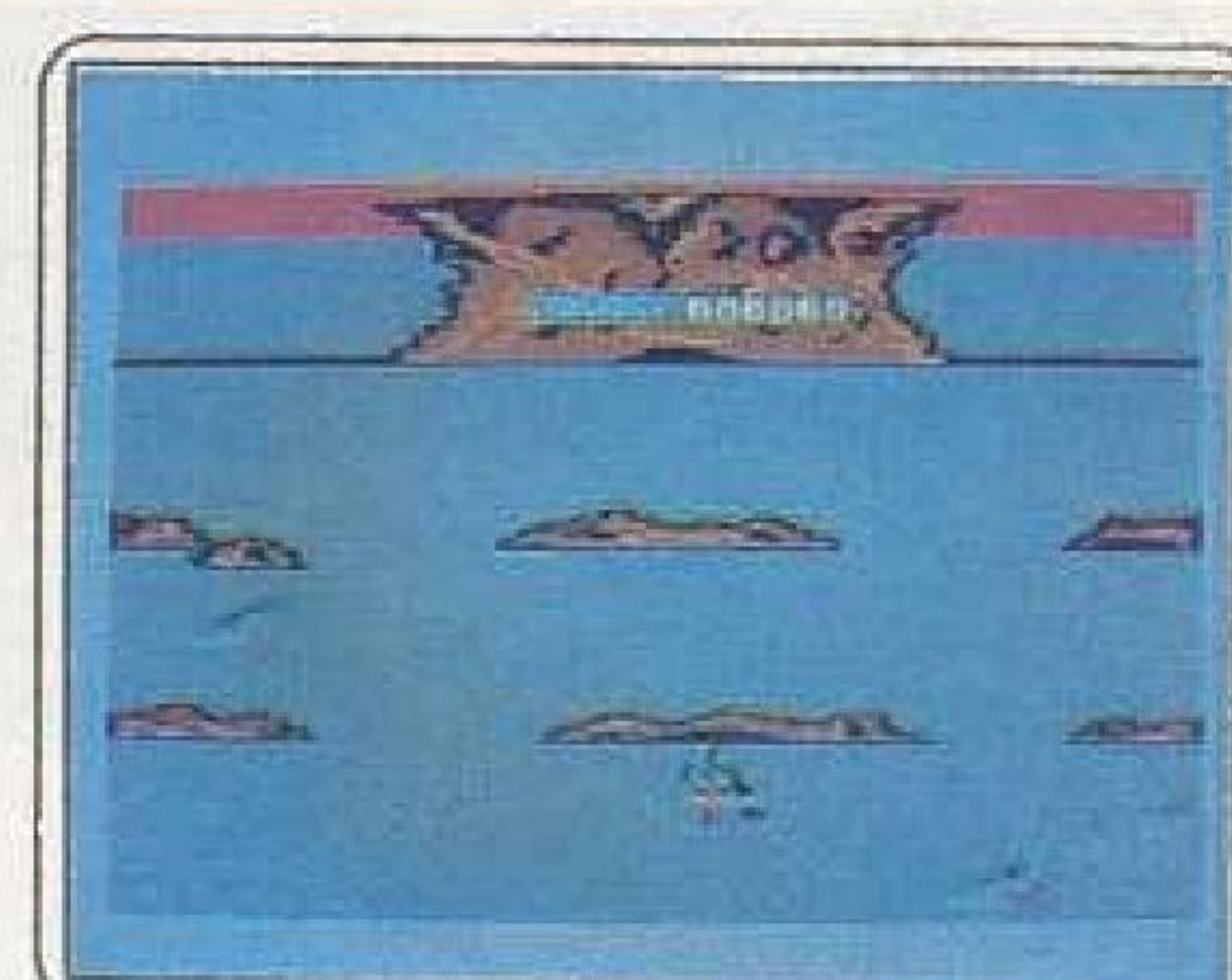
313. 1815



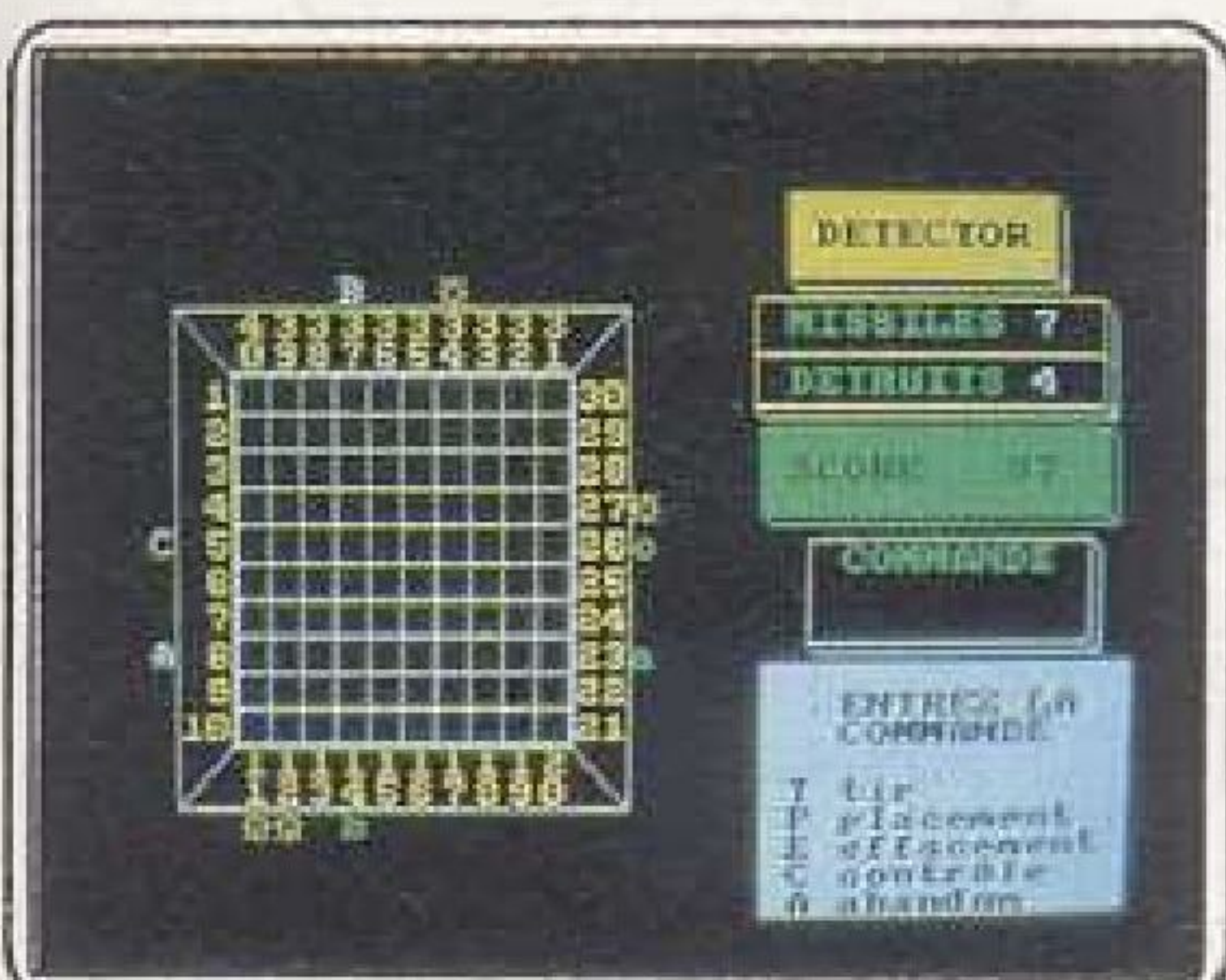
314. Millionnaire



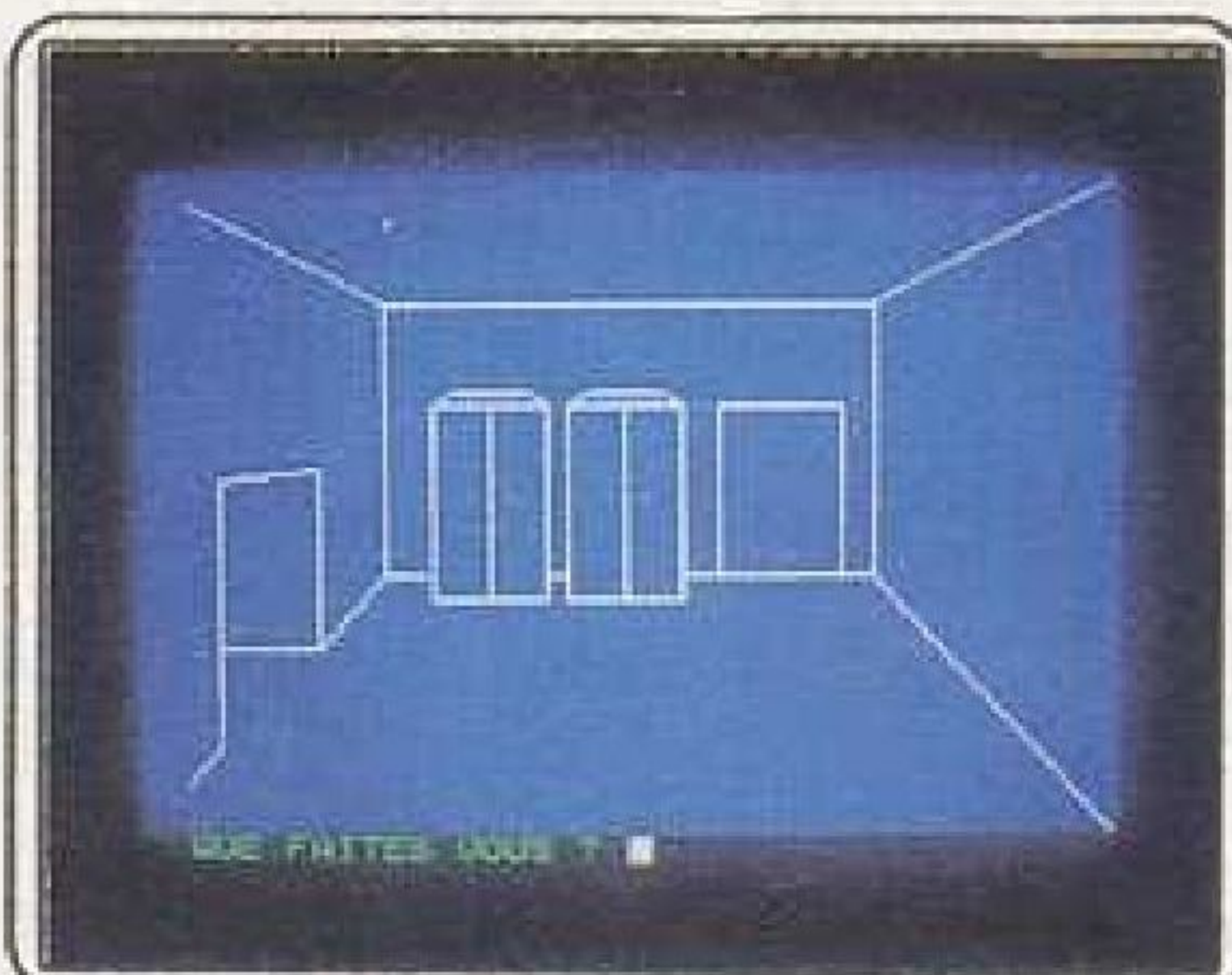
315. Mimi



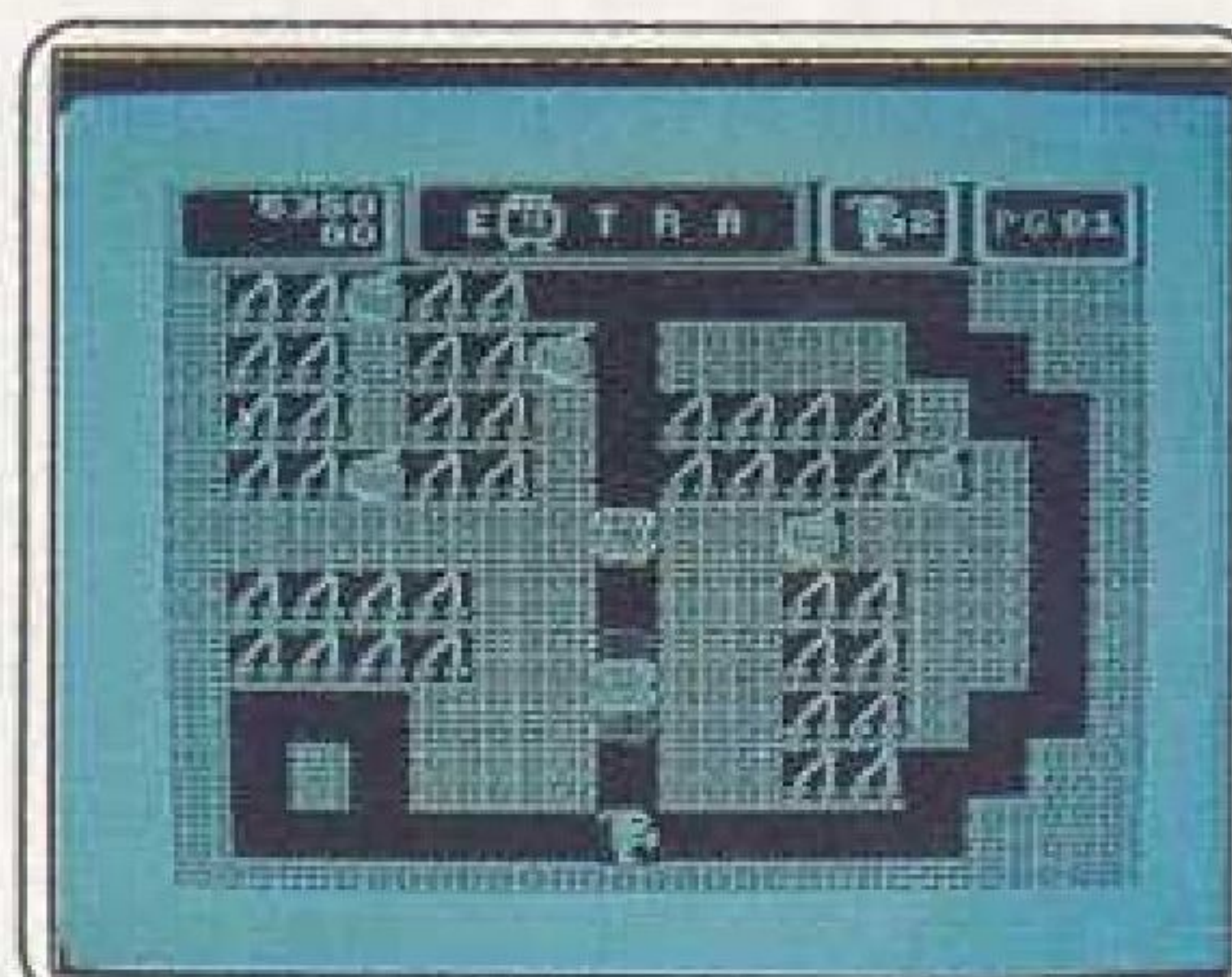
316. Minotaure



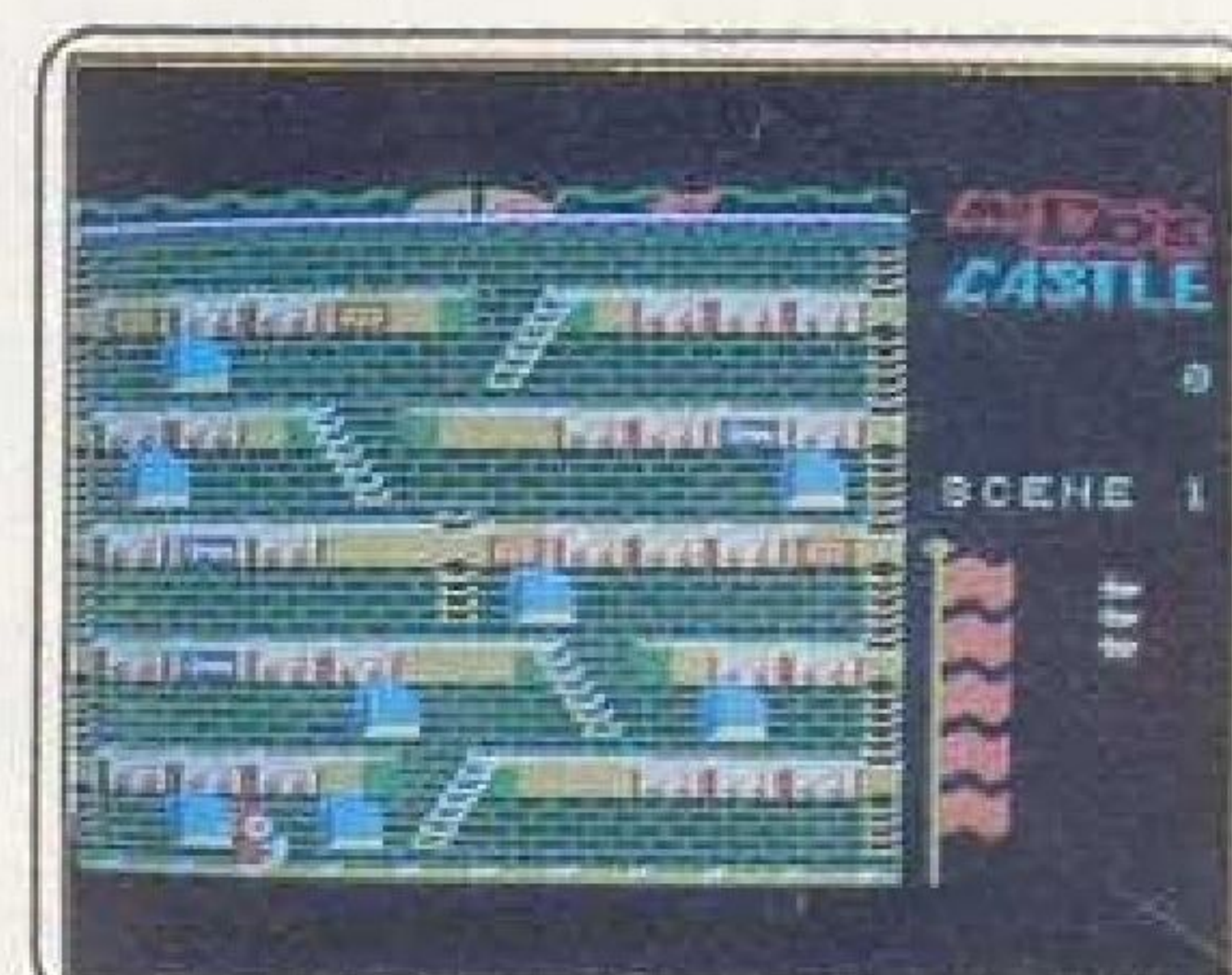
317. Mission detector



318. Mission impossible



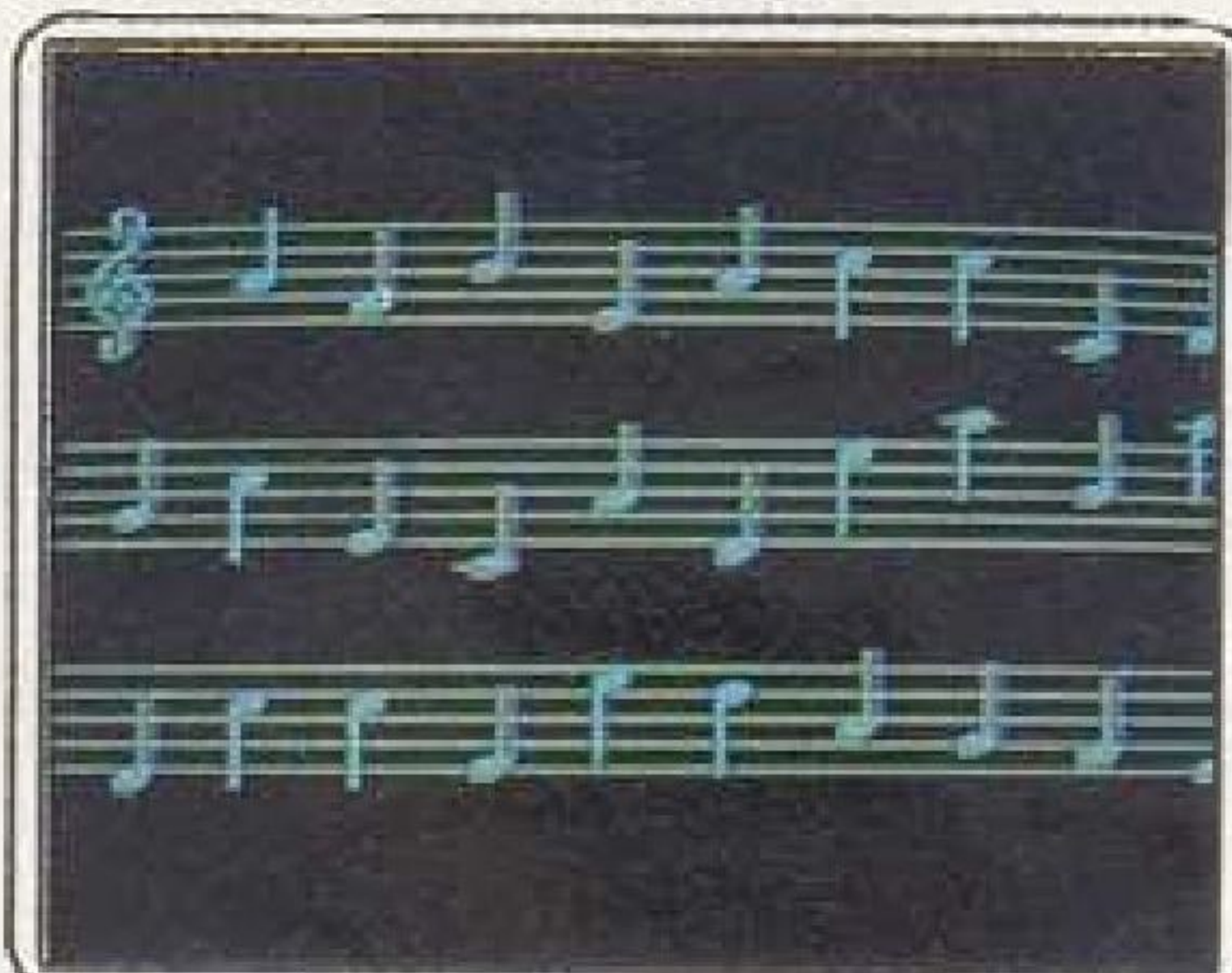
319. Mr. Dig



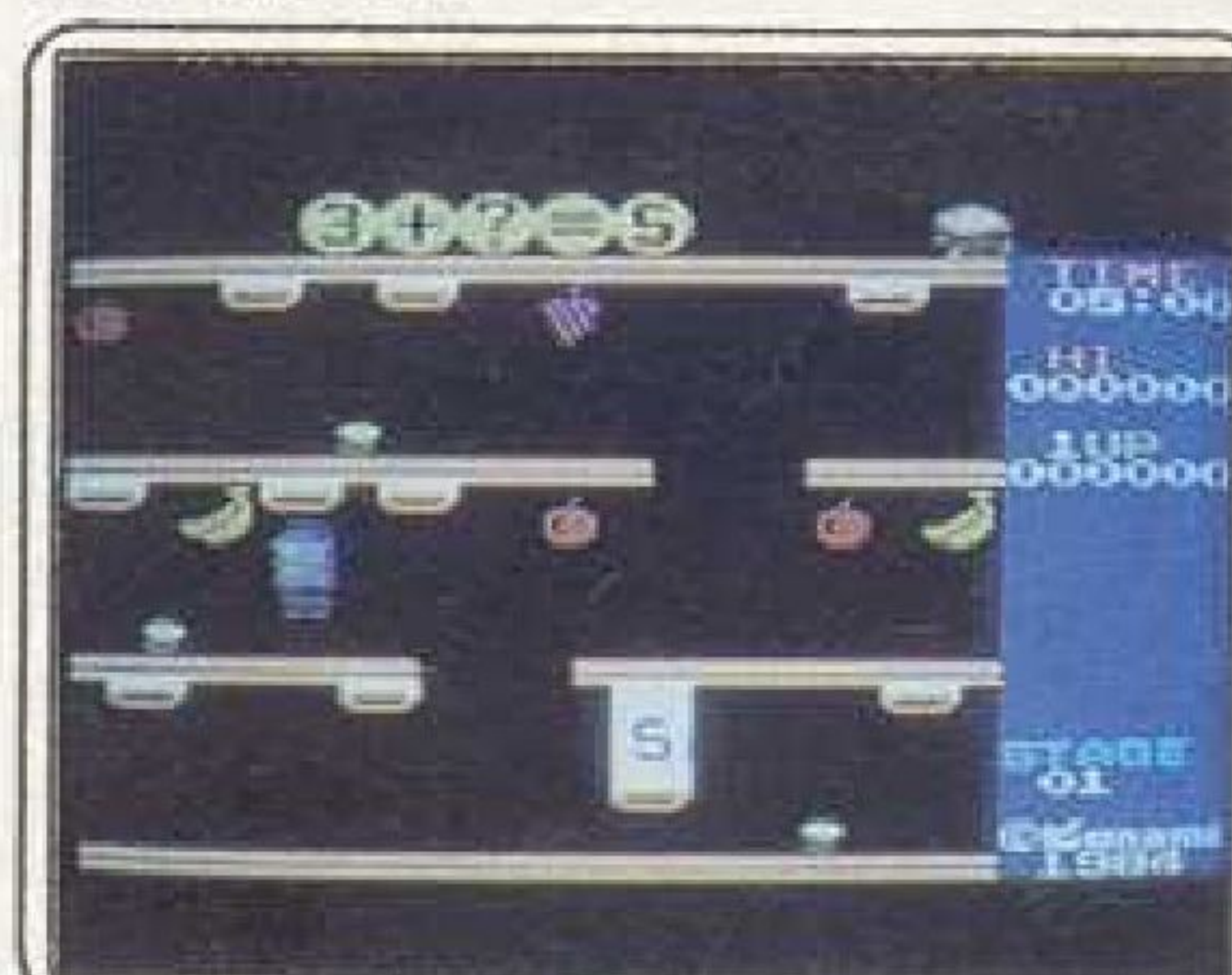
320. Mr. Do's Castle



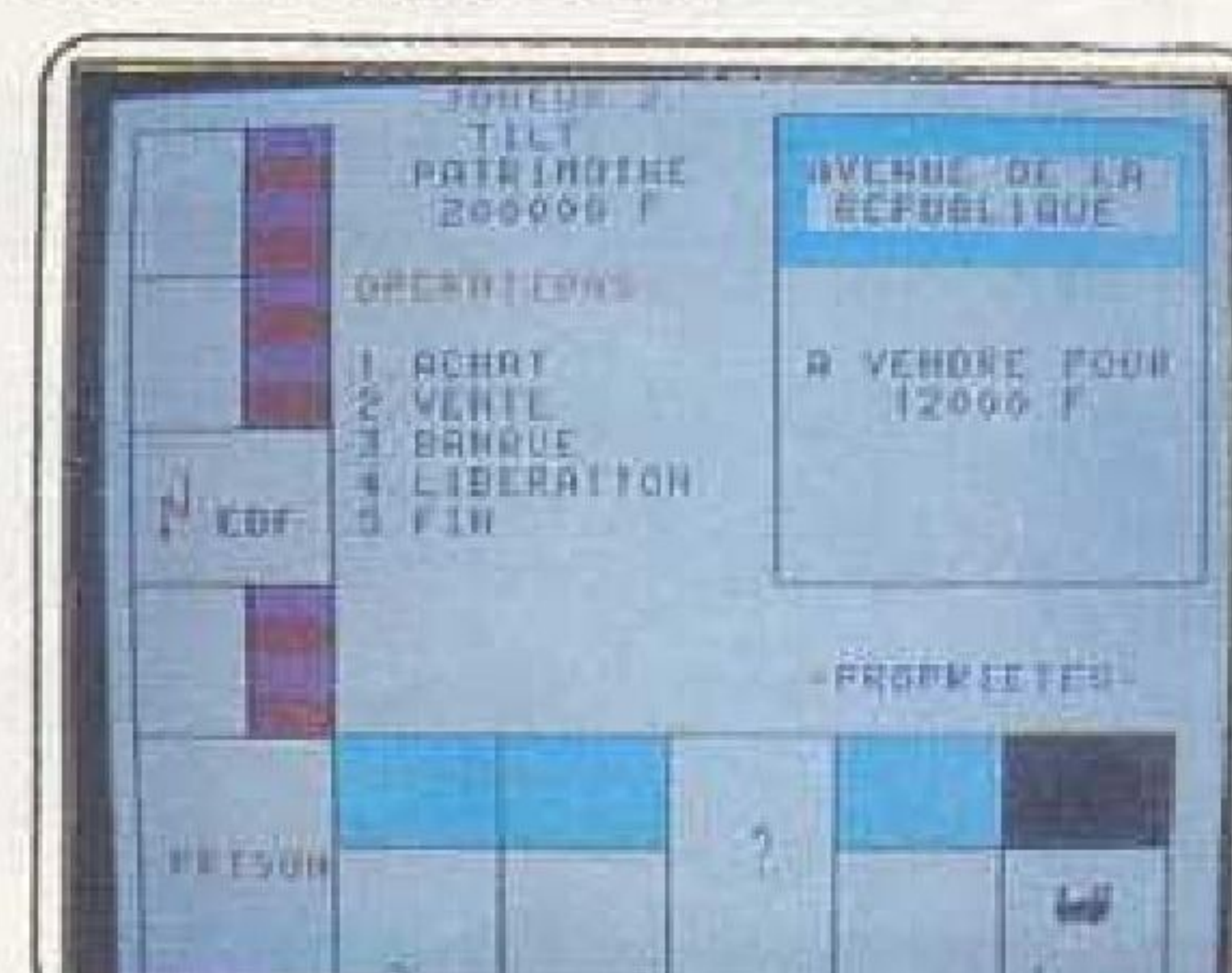
321. Mr. Wong's Loopy Laundry



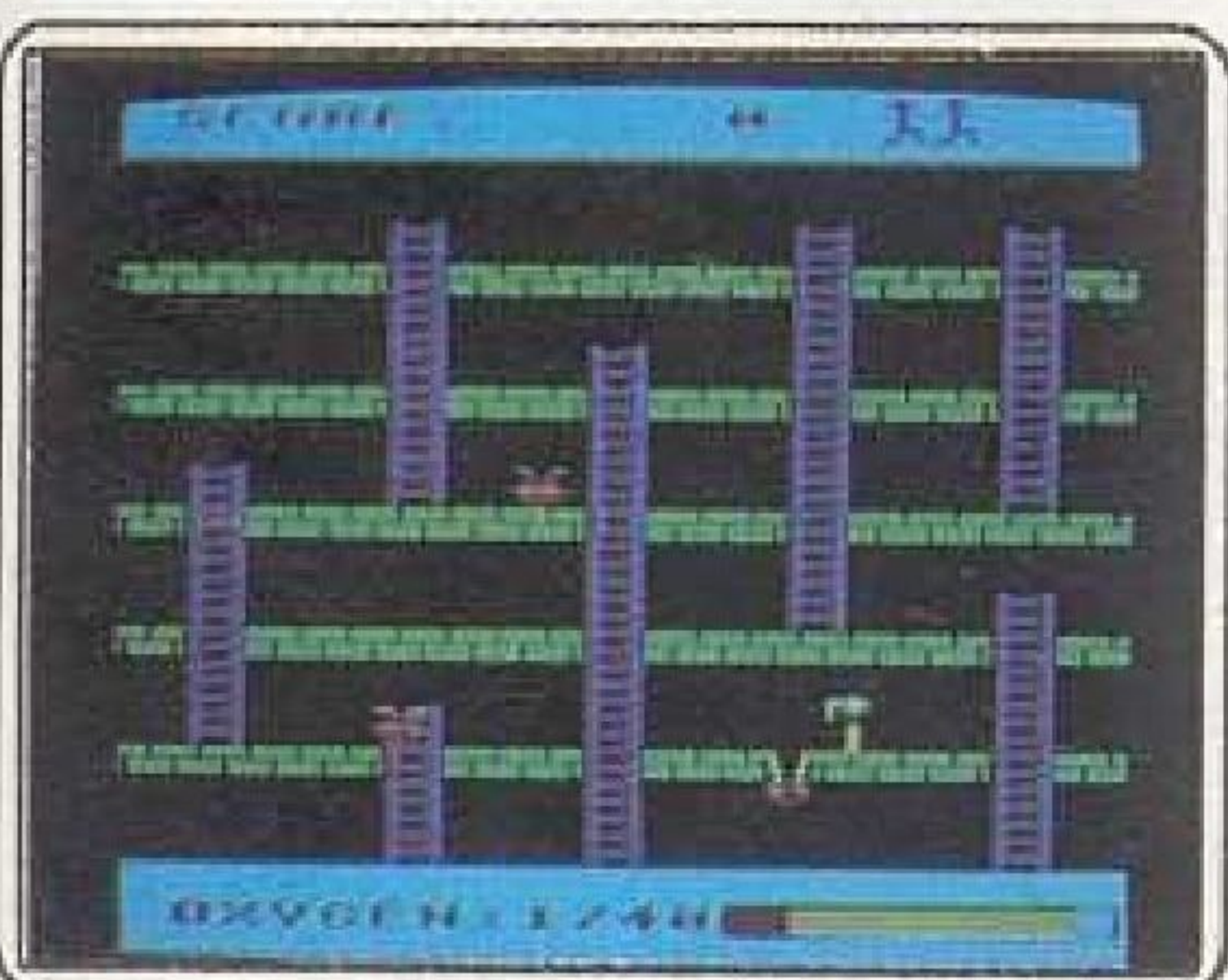
322. Moderato computable



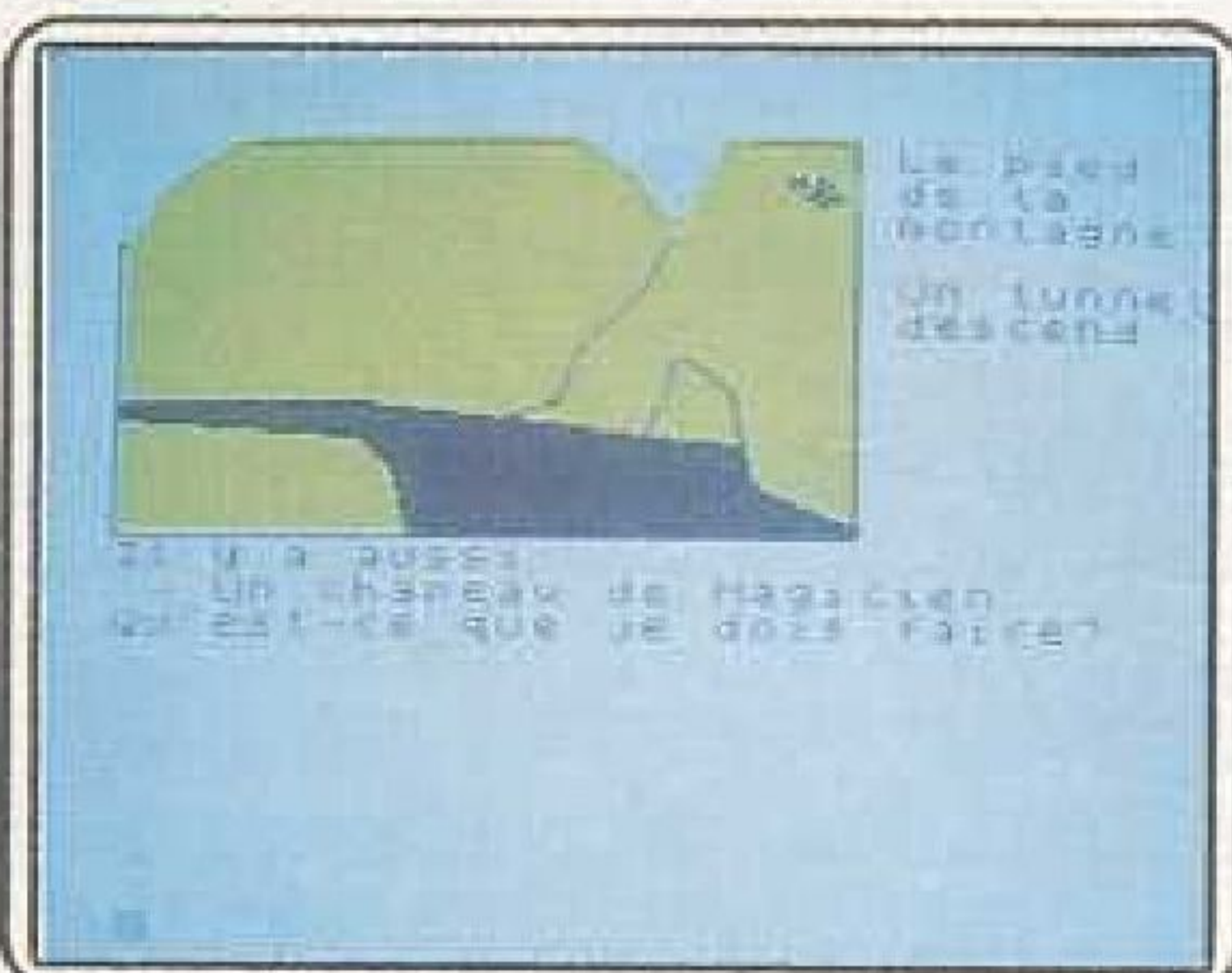
323. Monkey academy



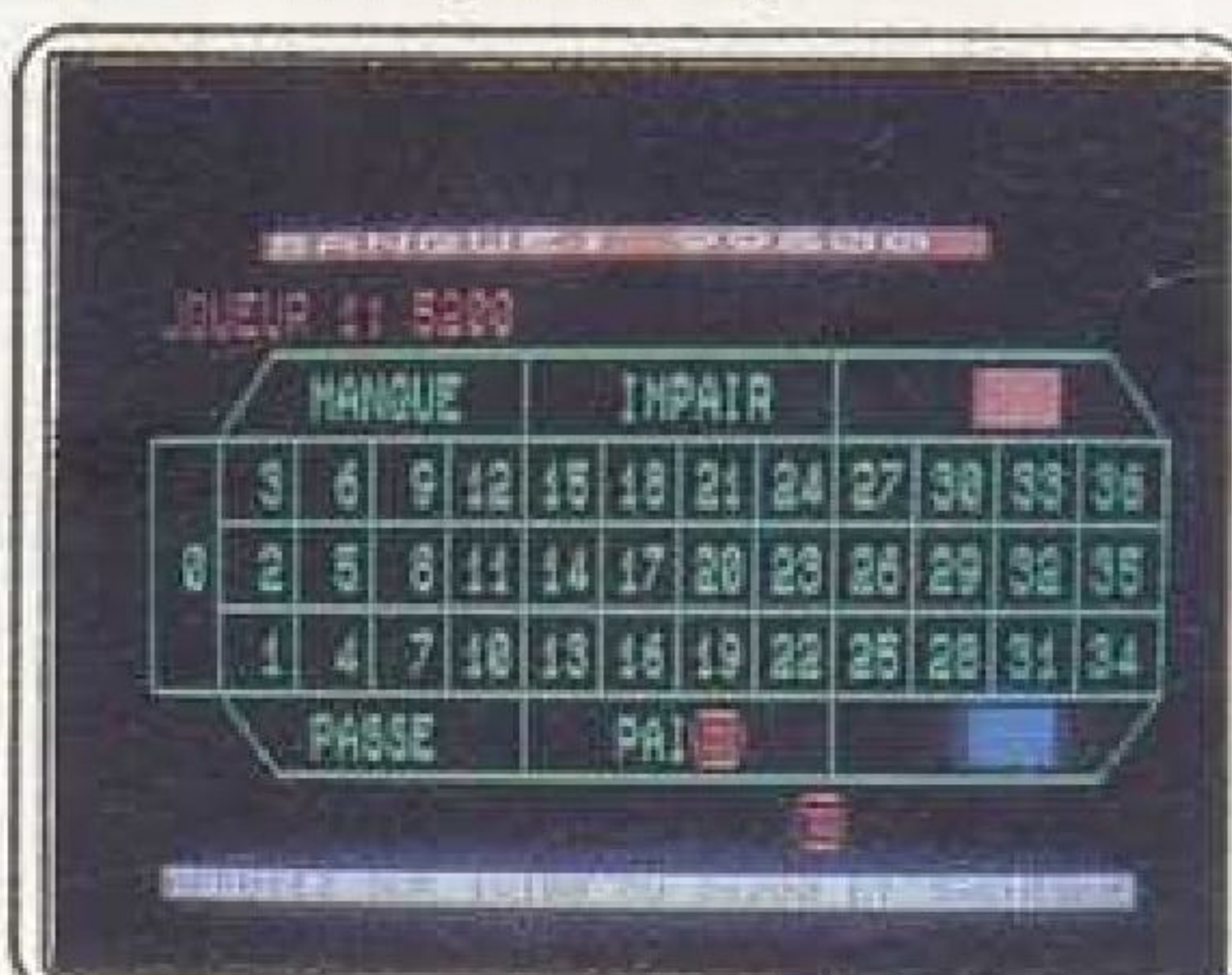
324. Monopolic



325. Monster



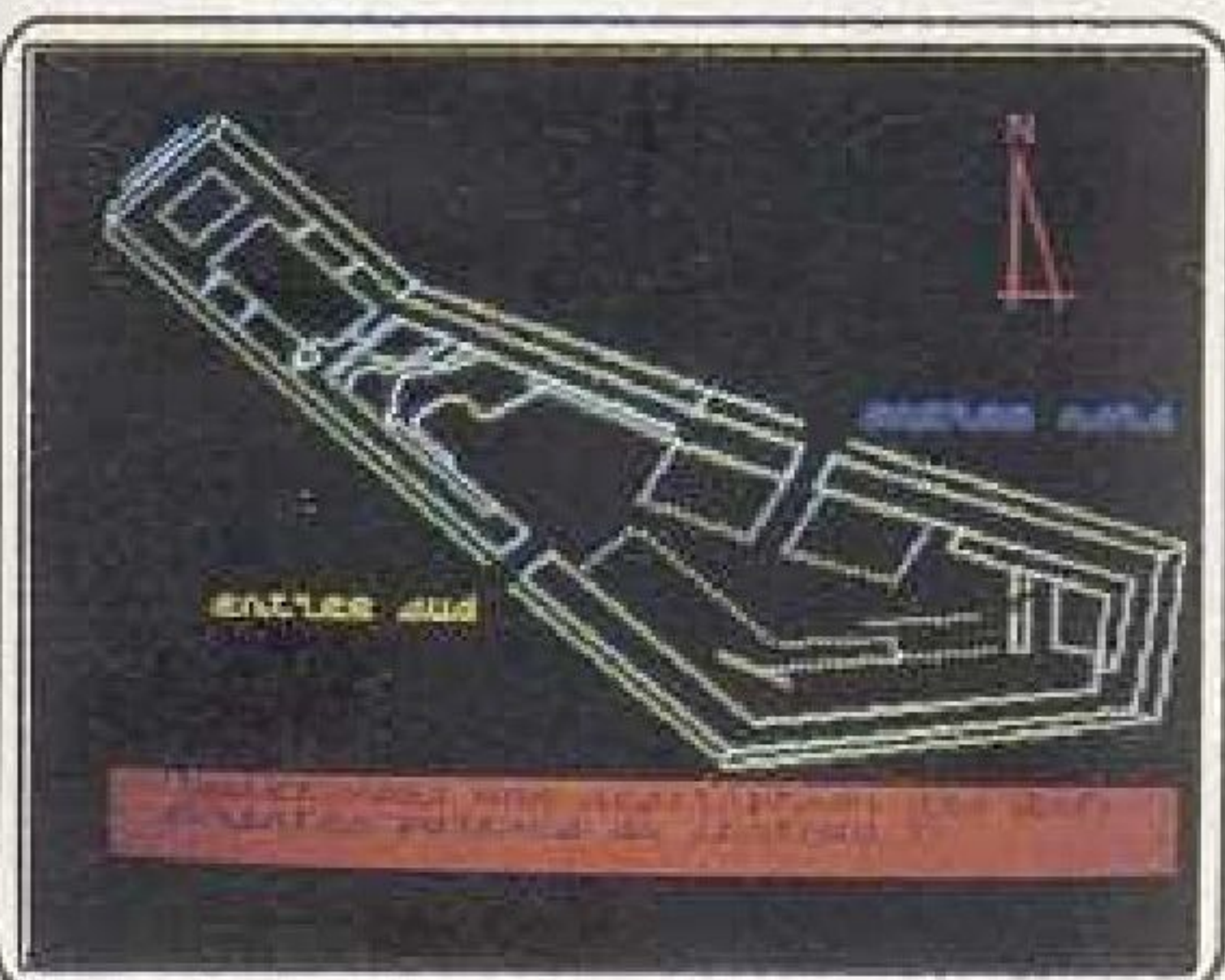
326. La montagne magique



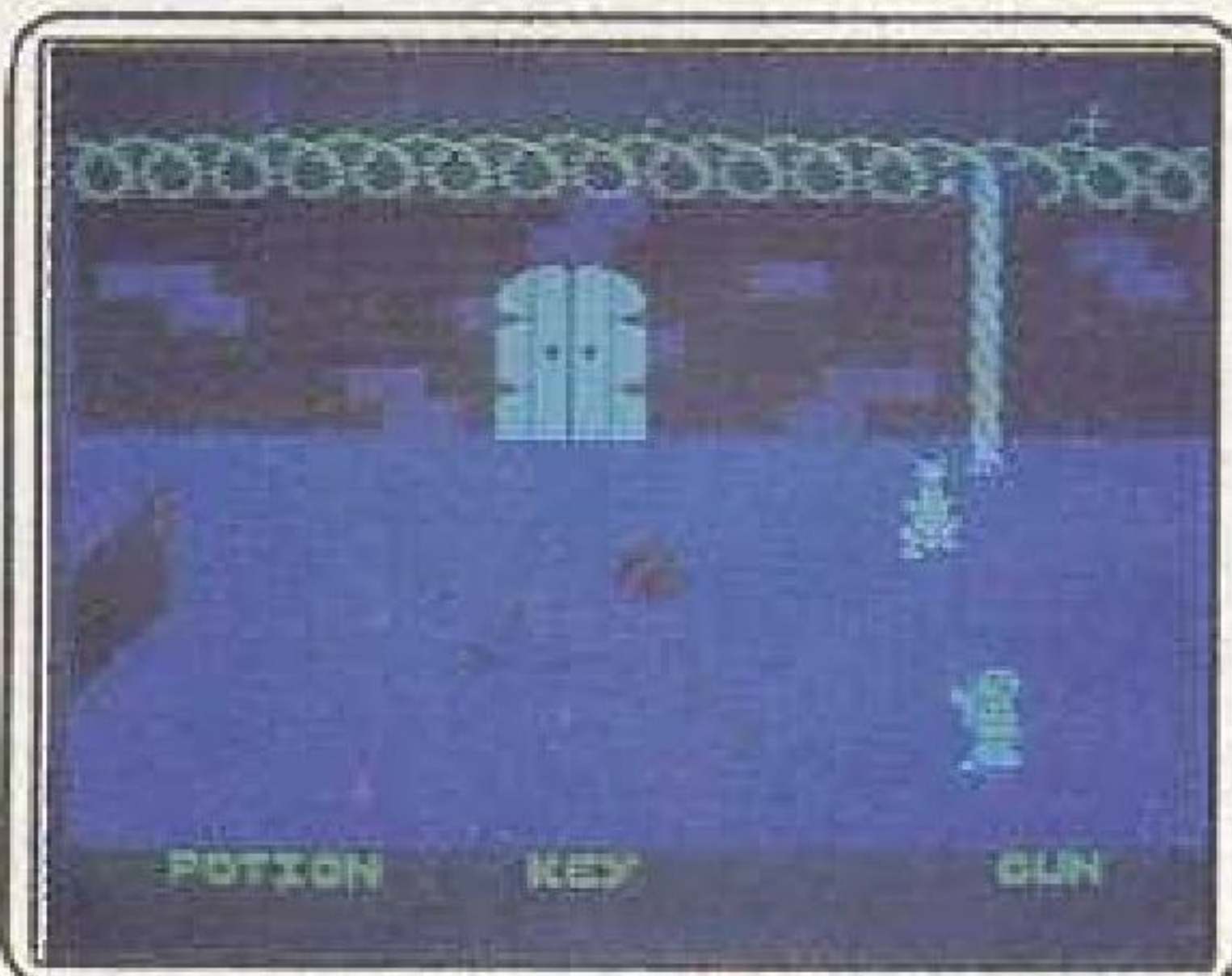
327. Monte-Carlo



328. La moto infernale



329. Montsegur



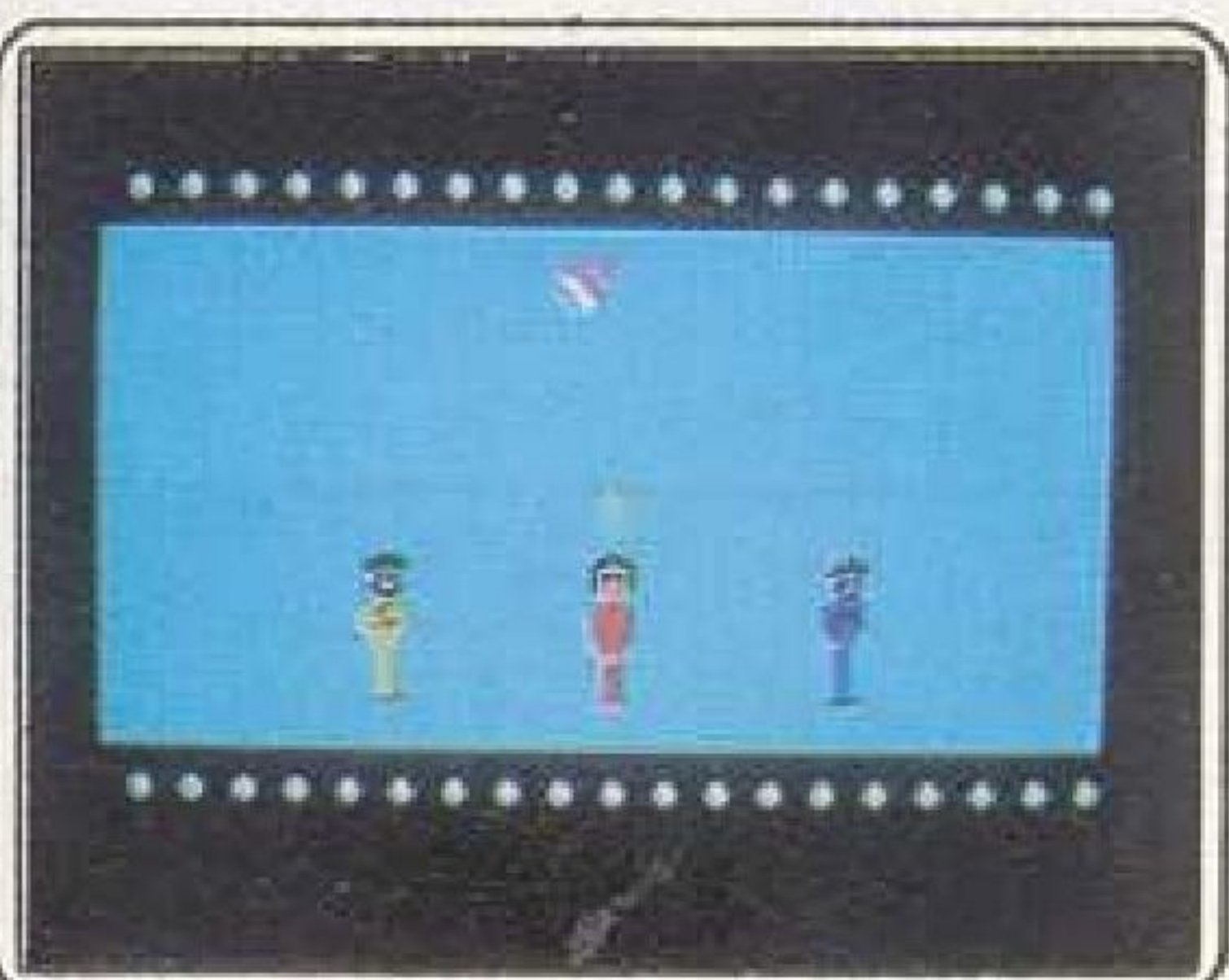
330. Monty is innocent



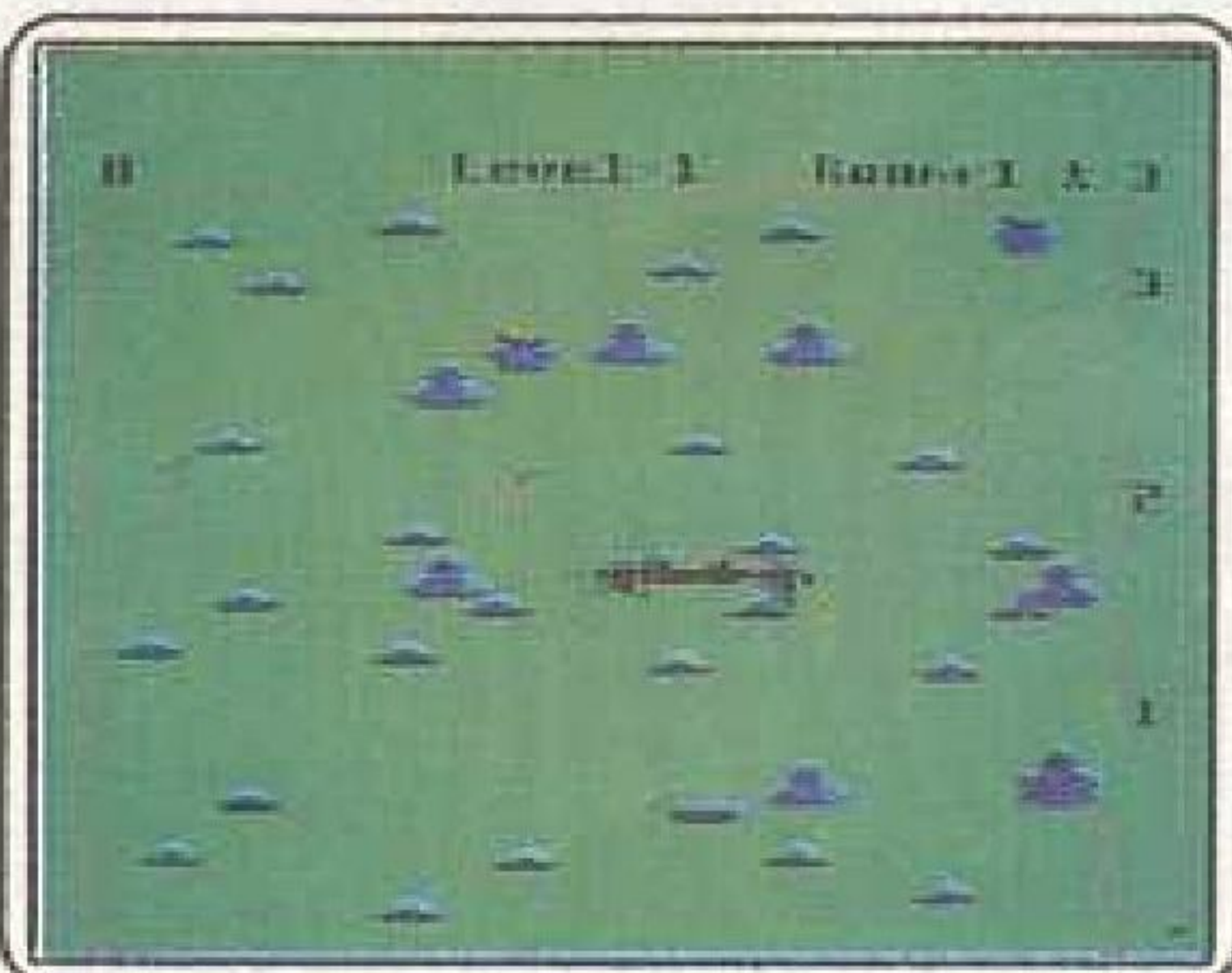
331. Monty mole



332. Mouser



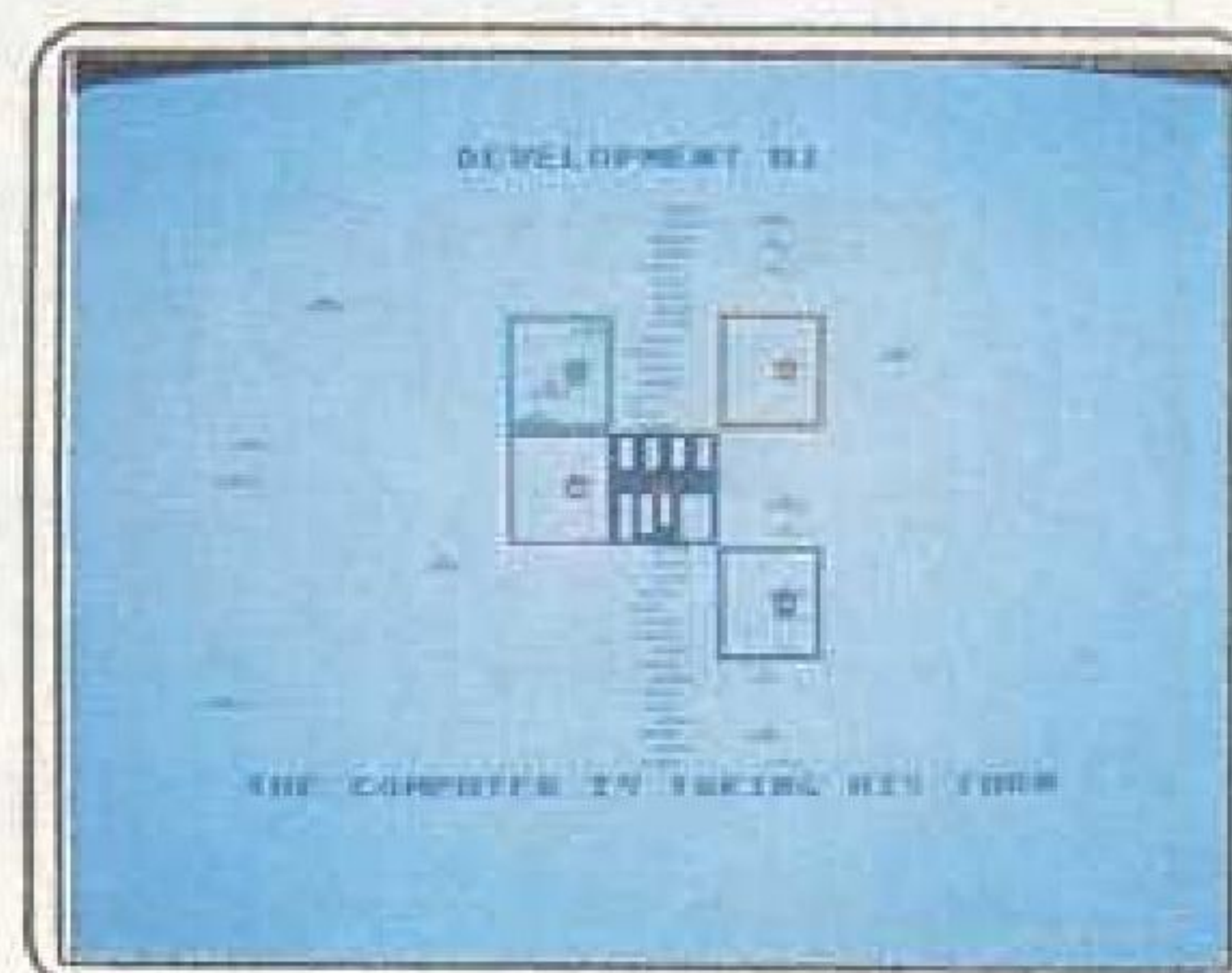
333. Movie musical madness



334. Mudpies



335. Mugsy



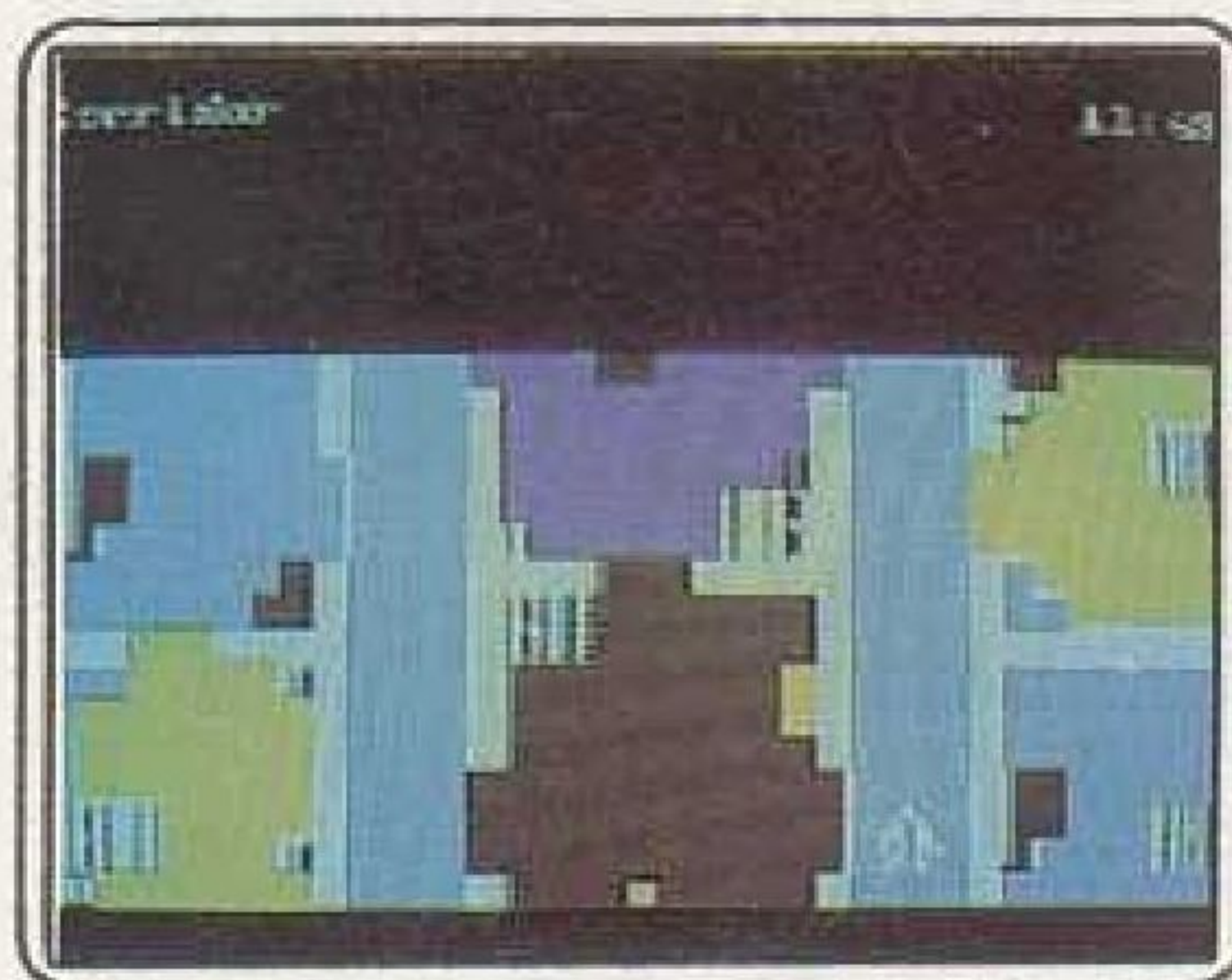
336. Mule

576 logiciels au Tiltoscope

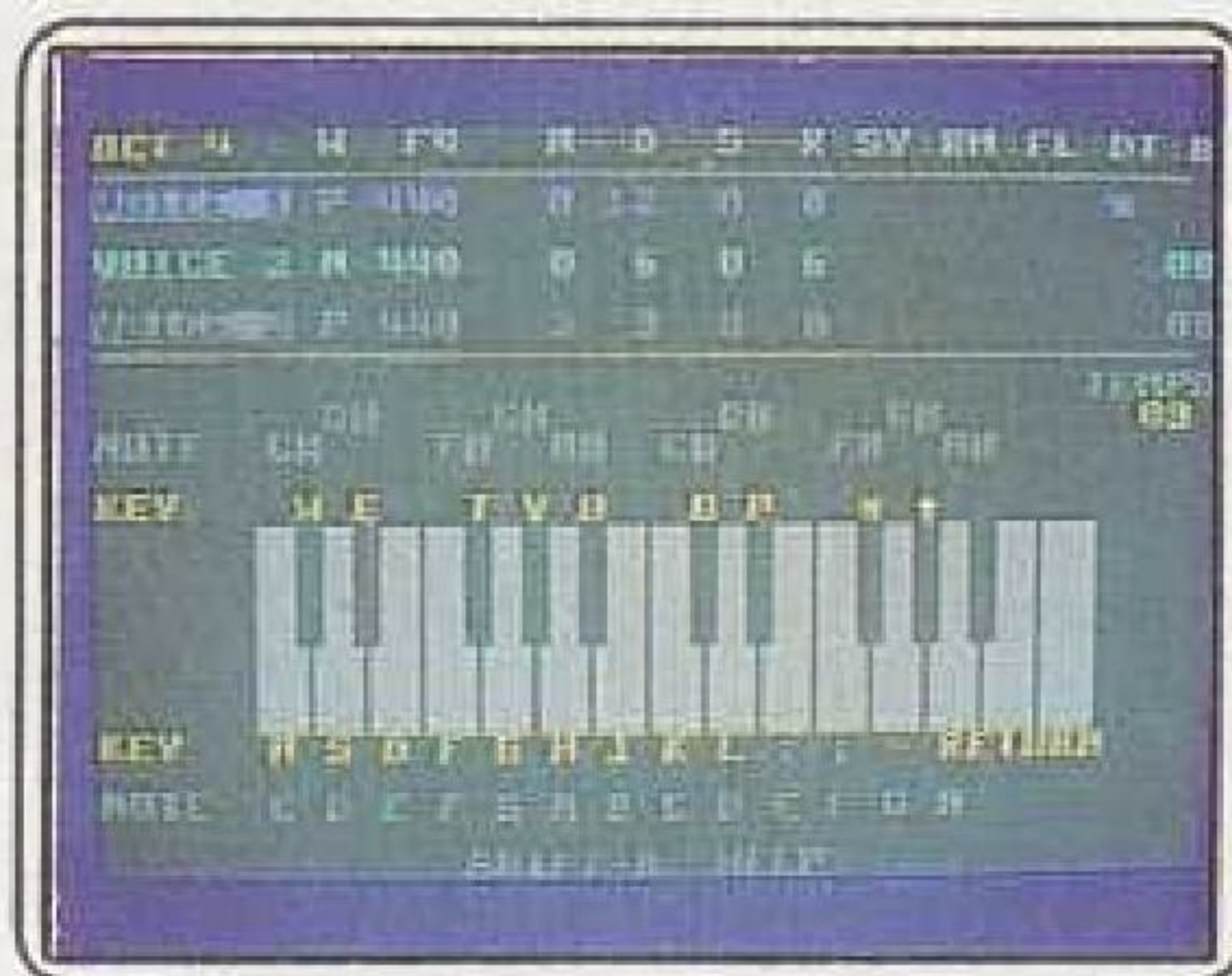
LOGICIEL	MARQUE	ORDINATEUR	TYPE	EXISTE EN DISQ. K7, CARTOUCHE	GRAPHISME	ANIMATION	BRUITAGE	DIFFICULTÉ
337. MURDER ON THE ZINDERNEUF	Electronic arts	Apple II	Aventures policières	Disquette	***	***	**	*****
338. MUSIC MASTER	Supersoft	C 64	Création musicale	K7	***	***	*****	***
339. MUSIC WRITER	Folio	Atari 800, 800 XL 1200 XL ou C 64	Création musicale	Disquette	*****	***	*****	***
340. MUSIRAMA	Technimusique	EXL 100	Solfège	K7	***	—	*****	***
341. MYCHESS II	Datamost	Apple II	Jeu d'échecs	Disquette	*****	—	—	*****
342. LE MYSTERE DE KIKEKANKOI	Loriciels	Amstrad, Oric 1/Atmos,	Aventure	K7	****	—	—	****
343. NAPOLEON	C.C.S.	Spectrum 48 K	Wargame	K7	****	—	—	Selon l'adversaire
344. THE NEWSROOM	Springboard	Apple II+, II*, IIc, IBM PC, IBM PC JR, C64	Presse et graphisme	Disquette	*****	***	—	***
345. NIGHT BOOSTERS	Cobra soft	Amstrad	Action	K7	*	*****	—	*****
346. NIGHTFLITE II	Hewson	Spectrum 48 K	Simulateur de vol	K7	**	**	—	***
347. NIGHT MISSION PINBALL	Sublogic	C 64	Flipper	Disquette	*****	*****	*****	*****
348. NORTH ATLANTIC 86	S.S.I.	Apple II	Wargame naval	Disquette	**	—	—	****
349. LE NOUVEL ANGLAIS SANS PEINE	Assimil	Apple II, Oric 1/ Atmos, T O7/M O5	Educatif	Disquette K7	**	—	—	****
350. NUTCRAKA	Software Projects	C 64	Action bucolique	K7	*****	*****	*****	***
351. OLE	Vifi-Nathan	C 64, Amstrad, M.S.X.	Action, simulation de corrida	K7	****	*****	*****	*****
352. ON-COURT-TENNIS	Activision	C 64	Simulation sportive, tennis	K7	****	****	***	****
353. OPERATION MERCURY	Froggy	Apple II	Simulation de sous-marin	Disquette	***	—	—	***
354. ORBITAL MISSION	Coktelvision	M O5 et T O7	Pilotage et action	K7	***	***	**	***
355. ORC ATTACK	Créative sparks	Atari 600/800 XL	Action	K7	****	****	***	***
356. ORDIFABLES	Vifi-Nathan	Apple II	Educatif (création)	K7	*****	*****	*****	***
357. OTHO	Initiel	EXL 100	Réflexion jeu d'Othello	K7	**	—	—	****
358. OUT ON THE LIMB	Anirog	C 64	Action	K7	**	***	****	***
359. PACIFIC 231	Ediciel	Apple II	Stratégie et action	Disquette	***	***	**	*****
360. PAC-MAN	Datasoft	Atari et C 64	Action	K7	**	**	**	**
361. PANORAMA (H)	Talent Computer systems	C 64	Création graphique	K7	****	—	—	***
362. PARANOIAK	Froggy software	Apple II	Aventures graphiques et dialogiques	Disquette	****	—	—	*****
363. AU PAYS DE COMPTES	Ediciels	TO7/70/M O5	Educatif, calcul	K7	***	**	**	***
364. LE PAYS DES MERVEILLES. LE MOTEUR A EXPLOSION	Infogrames	Alice	Educatif, mécanique	K7	***	**	—	**
365. PAWS	Artic	Spectrum 48 K	Action et Aventure	K7	*****	****	****	***
366. PENGON	Microdeal	Dragon 32	Action	K7	***	***	**	***
367. LE PETIT PEINTRE	Belin	TO 7/MO 5	Dessin et éducatif	K7	****	****	—	***
368. PHANTASIE	S.S.I.	Apple II	Jeu de rôle	Disquette	***	**	***	*****
369. THE PHILLISTINE PLOY	Davka	Apple III.	Aventures graphiques et dialogiques	Disquette	*****	***	***	*****
370. PICTOR AMSTRAD (PALETTE MAGIQUE)	Vifi-Nathan-Jawx	Amstrad	Aide à la création graphique	K7	*****	*****	—	****
371. PIERRE MAGIQUE	Micro application	C 64	Aventure	K7	****	***	***	***
372. PINBALL CONSTRUCTION SET	Electronics Arts	C 64	Flipper	Disquette	****	****	****	****
373. PINEAPPLIN	Canon	M.S.X.	Action	Cartouche	****	****	***	****
374. PISTOP II	Epyx	Atari 800	Course automobile	K7	****	*****	****	****
375. PITFALL II	Activision	M.S.X.	Action	K7	***	****	***	***
376. PLANETE BASE	Loriciels	Amstrad CPC 464	Educatif, mathématique	K7	*****	****	**	—
377. PLANETE BLEUE	Cobra soft	Oric/Atmos	Educatif, géographie	K7	****	—	—	***
378. PLAYBOX	Norsoft	Amstrad	Réflexion	K7	**	**	***	***
379. POINT BAC CHIMIE 1	Ediciel	Apple II	Educatif, chimie	Disquette	—	—	—	*****
380. POINT BAC MATH 5	Ediciel	Apple II	Educatif, mathématique	Disquette	—	—	—	*****
381. POINT D'ORGUE	Ediciel	C 64	Solfège	K7	*****	*****	*****	****
382. POLE POSITION	Datasoft	Spectrum 48 K	Simulation de course automobile	K7	*****	****	***	****
383. POLITIQUE ECONOMIQUE	Answare	TO 7/MO 5	Simulateur économique	K7	***	—	—	*****
384. PORTRAIT ROBOT	Ediciel	Apple II	Jeu d'enfant	Disquette	****	****	***	*

É	INTÉRÊT	PRIX	PARU DANS TILT N°	NOTRE COMMENTAIRE
	*****	F	18	A bord du dirigeable faisant la traversée Londres-New York, un crime a été commis. Vous devrez retrouver le coupable avant l'arrivée. Le coupable est à chaque fois différent et vous pouvez choisir l'un des huit détectives. Un très bon jeu malgré des graphismes trop succints.
	*****	D	24	Neuf instruments, trente-quatre rythmes automatiques, sept octaves, trois voix : le synthétiseur monophonique qu'est le C 64 se déchaine. Un logiciel suffisamment simple d'utilisation et très performant.
	*****	B	25	Outil de création plus qu'instrument de musique, ce logiciel est des plus efficaces. Sur quatre voix, vos compositions trouveront ici un support à la hauteur de votre talent. Toutes les lois de l'écriture musicale y sont présentes.
	*****	B	24	Travail exploratoire de la gamme à partir du la de son EXL 100. Trois niveaux de difficulté (sol à si ; fa à do ; do à do) progressive. Un bon outil pédagogique pour initier les très jeunes enfants à l'écriture musicale et pour éduquer leur oreille.
	*****	F	19	Premier logiciel à proposer la double visualisation, classique ou en relief. Ce logiciel n'est pas le plus fort mais reste cependant l'un des meilleurs du marché. Un choix de 124 parties célèbres complète la disquette.
	*****	B	23	L'orniel nous sert du réchauffé avec son mystère. On ne saurait s'en plaindre, la sauce a été très appréciée sur Oric 1/Atmos. Vous devez donc délivrer une jeune fille retenue prisonnière par un savant fou dans un temple aux mille recoins. Les graphismes ont fait un net progrès.
re	*****	B	20	Ce logiciel est l'un des rares wargames sur ordinateur où ce dernier ne joue pas mais se borne à servir de maître de jeu entre deux partenaires. Le programme lui-même est assez intéressant et permet une grande variation tactique et stratégique.
	*****	F	24	Pour créer son propre journal, il n'est plus besoin d'investir des millions ! Newsroom vous apporte son savoir-faire. Création graphique, mise en page et illustrations, le résultat sortira bien ficelé de votre imprimante. Un logiciel étonnant et Tilt d'or 85.
	****	B	24	Une course poursuite dans la lignée de Tron où chaque pilote doit éviter les murs et les traces laissées par son adversaire sous peine de crash sanglant. Rapide (7 niveaux), mais des graphismes bâclés. Décevant de la part de cet éditeur.
	****	B	20	Ce simulateur de vol offre plusieurs possibilités comme de voler de nuit ou d'effectuer une des phases du vol. La simulation est assez fidèle et les commandes réagissent rapidement mais les graphismes sont trop sommaires.
	*****	B	23	On se croirait au beau milieu d'un raid aérien... Tandis que votre balle percute les parois du flipper, ce ne sont que tirs de mitraille et sifflements d'obus ! Les parties seront endiablées, prenez garde au mal de tête.
	*****	F	19	Les forces soviétiques ont décidé d'envahir les pays libres. Vous allez contrôler les forces de l'OTAN qui doivent repousser l'ennemi et mener la contre-offensive. Quatre missions sont proposées, dont deux se jouant plus rapidement.
	*****	E	24	Quand Assimil passe sur micro, cela donne 146 leçons, 1 manuel de 300 pages, 500 exercices d'auto-contrôle, 2 disquettes sur Apple, 4 cassettes sur Oric, 6 sur Thomson. Consistant mais point indigeste malgré un pénible sentiment de rabâchage.
	*****	B	24	Cyril est un écureuil prévoyant. Avant de rejoindre ses quartiers d'hiver, il fait le plein de noix et noisettes en sautillant d'amanites tue-mouches en nid d'oiseaux. Un jeu d'action primesautier que les très jeunes enfants vont adorer.
	*****	B	24	La première simulation de corrida pour micro-ordinateur. Et une grande réussite. Le graphisme n'est pas exceptionnel, mais l'animation permet de remarquables subtilités. Le toréro se déplace dans huit directions, réalise plusieurs types de passes, et chaque taureau a son caractère.
	****	B	22	Pour ce tennis, Activision a choisi une voix différente de celle des autres simulations. L'ordinateur gère en effet les déplacements des joueurs. Tout repose donc sur la frappe de la balle. Malgré la possibilité de choisir type de terrain et style de jeu, il est frustrant de ne pas déplacer son champion.
	*****	B	25	Nous sommes en 1941. Vous allez diriger un sous-marin et le conduire jusqu'à l'île d'Ascension dans le Pacifique pour récupérer des documents ultra-secrets. Une simulation très complète et fidèle mais les fréquents accès disquette ralentissent trop le jeu.
	*****	C	24	Pour ramener sur terre le vaisseau orbital mystérieusement disparu, votre navette parcourt l'espace-temps à la recherche d'une planète inconnue. Orbital Mission n'est pas un simulateur de vol. Seul votre dextérité au combat rentre en ligne de compte.
	****	B	19	Défendez votre château contre les hordes d'orques qui menacent de l'investir, d'abord en lançant des pierres, puis en vous battant à l'épée. Un relant de Hunchback, mais en moins complet.
	****	B	24	Son gros atout : l'emballage et l'humour de la cigale à chaussettes rayées et de la fourmi croque mort qui s'expriment par bulles tandis qu'une voix féminine récite la fable. Le contenu est pauvre : deux cassettes, deux fables, un kim et un puzzle.
	****	A	25	Un jeu d'Othello puissant qui offre plusieurs options : retour au coup précédent, liste de visualisation des coups possibles, modification du jeu, possibilités de sauvegarder une partie en cours ou terminée et revoir tous les coups joués. L'ordinateur est redoutable, mais lent en niveau 3.
	****	B	24	Prenez « Jack and the beanstalk », remplacez les superbes tableaux par du tout à fait banal, rajoutez un géant qui parle dans sa barbe et vous avez ce logiciel. Même tige de haricot, même château (23 salles), même géant. Ici on ramasse œufs, harpes et sacs d'or.
	*****	D	19	Vous devez gérer votre entreprise de chemin de fer pour lui permettre de prospérer et de construire ainsi de nouvelles voies. Un jeu beaucoup plus intéressant qu'il n'y paraît au premier abord.
	****	B	24	L'ancêtre ou le pionnier, le meilleur ou le moins bon, quoiqu'il en soit l'authentique Pac Man des machines d'arcade intègre le C 64. Un moment de nostalgie qu'il serait idiot de se refuser, malgré les rides de ces vénérables logiciels.
	*****	C	19	Panorama est un logiciel de création graphique qui vous permet soit de dessiner à main levée, soit d'utiliser des compositions géométriques pré-programmées. La couleur et l'épaisseur du tracé sont modulables et les possibilités de remplissage multiples.
	*****	C	18	Vous êtes affublé au départ d'une dizaine de complexes tous plus gênant les uns que les autres et dont vous devrez chercher à vous débarrasser. Un logiciel vraiment original qui vous fera passer de bons moments.
	*****	B	22	Un apprentissage des additions avec une mise en scène très réussie. Les exercices ne sont pas aussi faciles qu'ils en ont l'air, puisqu'il faut retrouver un nombre en choisissant parmi une liste proposée. Amusant et formateur, ce logiciel reste un petit peu « court ». Et les autres opérations ?
	****	B	22	Les moteurs à explosion, deux ou quatre temps, dévoilent leurs secrets. Une présentation animée explique le fonctionnement de ces deux types de moteurs. Compte tenu des capacités de l'Alice 4 K, ce logiciel est réussi, mais il reste « fermé ». Sa durée de vie est donc réduite.
	*****	B	25	Vous incarnez un bon père de famille chat et devez à tout prix protéger vos chatons de la bande des chiens. Parcourez la ville pour les récupérer et profitez-en pour détruire les vilains chiens. Un scénario classique mais amusant.
	*****	B	23	Aidez le pauvre pingouin à échapper aux ours polaires qui le poursuivent. Seule solution, pousser vers eux des blocs de glace. Essayez aussi d'aligner les trois cubes magiques. Une adaptation correcte d'un jeu bien connu.
	*****	B	24	Un logiciel de création graphique conçu pour les enfants : simple d'utilisation grâce à des icônes mais rapidement dépassé. Innovation intéressante, l'enfant dispose de trois outils de dessin : clavier, crayon optique et caractères télérel.
	*****	F	25	A la tête d'une équipe composée de six personnages différents, vous devez détruire la puissance du Chevalier Noir et si possible revenir riche et puissant de votre mission. Un fabuleux jeu de rôle combinant les avantages de Sorcellerie et d'Ultima III.
	*****	F	18	Vous voici transporté sur les collines de Judée, près de mille ans avant J.C. Vous allez rechercher un fabuleux trésor et éviter si possible le Phillistin qui vous poursuit. Attention, vous ne devrez pas dépasser 500 actions pour avoir droit au trésor.
	*****	B	24	Un outil graphique conçu par des créateurs et non par des informaticiens. Un maître mot : la rigueur. Zoom super puissant, fenêtre manipulable, matrices redéfinissables, incrustation, compilateur d'image innovant. Fini les gribouillages. Bonjour le Tilt d'or 85.
	****	B	18	Dans un mystérieux château, vous partez à la recherche de la pierre magique. Il n'est pas une pièce sans un message pour guider vos pas. Les portes grincent, les tableaux pivotent et les hiboux clignent de l'œil...
	*****	B	23	Le best en matière de flipper ! Pour chasser la monotonie de ce jeu de café, Pinball Construction Set vous offre la possibilité de créer vous-même votre tableau et, bien entendu, de le modifier en cours de jeu. Indispensable à votre ludothèque !
	****	C	18	Le jeune Pineapplin brave les dangers de l'île de Zap pour ramasser les ananas qui guériront sa chère maman. Pour y parvenir, il devra échapper aux animaux venimeux qui le poursuivent. Réflexes et nerfs d'aciars indispensables.
	*****	B	23	La deuxième version de ce simulateur de course automobile est encore plus réaliste que Pistop I. L'écran, partagé en deux fenêtres horizontales, permet à chacun de suivre les évolutions de son adversaire. Méfiez-vous des pannes d'essence et des crevaisons.
	****	B	23	Pitfall Harry part à la recherche de Rhonda, Quicklaw et du diamant Raj dans un dédale de grottes, tunnels et rivières souterraines très mal fréquentés. Un classique du genre qui accuse un certain coup de vieux.
	*****	B	25	Peppo doit s'approvisionner en pommes rouges chez l'épicier, sa monnaie d'échange : les pommes multicolores de valeurs différentes. Destiné aux six, sept ans, il initie à la numérotation et aux bases (addition et soustraction comprises).
	*****	B	22	Neuf jeux différents pour apprendre la géographie. Drapeaux, codes, capitales, monnaies, peuples, langues. De un à quatre joueurs, avec plusieurs niveaux de difficulté. Le maniement est fort simple et la rapidité des parties exerce mémoire et sens de l'observation.
	****	n.c.	25	Sept jeux différents dans une même boîte : morpion, poker, jackpot, Master Mind, Poker patience (figures par grille) et Awari (jeu de réflexion africain). La quantité mais pas la qualité. Variété et profondeur de jeu se marient mal.
	*****	D	23	Dernier volet de la trilogie des scientifiques, voici la chimie. Vous jonglerez avec les acides forts, pour les mélanger avec des bases, pour calculer le « ph » d'une solution ou étudier les propriétés d'une solution tampon. Avec toujours la même qualité pédagogique.
	*****	D	23	Le dernier tome en date de la célèbre série. Au programme, les barycentres et les transformations coniques. Toujours aussi sobre et triste, mais d'un sérieux à toute épreuve. L'important, c'est de réussir au bac, n'est-ce pas ?
	*****	D	24	Le solfège passe sur un logiciel mi-ludique mi-sérieux qui enseigne les notes en régalant et les rythmes en s'aidant des oiseaux. Du très bon matériel, simple mais non simpliste. Les graphismes sont superbes.
	*****	B	25	Cette adaptation du jeu bien connu sur cette machine est réussie au plan du graphisme mais les déplacements de la voiture sont trop saccadés. Un bon jeu au demeurant.
	****	C	21	Politique et économie sont liées depuis toujours. La gestion de votre nouveau gouvernement va devoir faire face aux attaques sounoises d'une crise dévorante. Pour faire grimper vos indices de popularité, tout est possible... Mais gare au scandale !
	*****	D	19	Apprenez à vos enfants à imaginer un visage, le réaliser et l'animer et éventuellement mémoriser ses mimiques. Un des très rares programmes véritablement conçu pour des enfants mais ses possibilités sont quand même trop limitées.

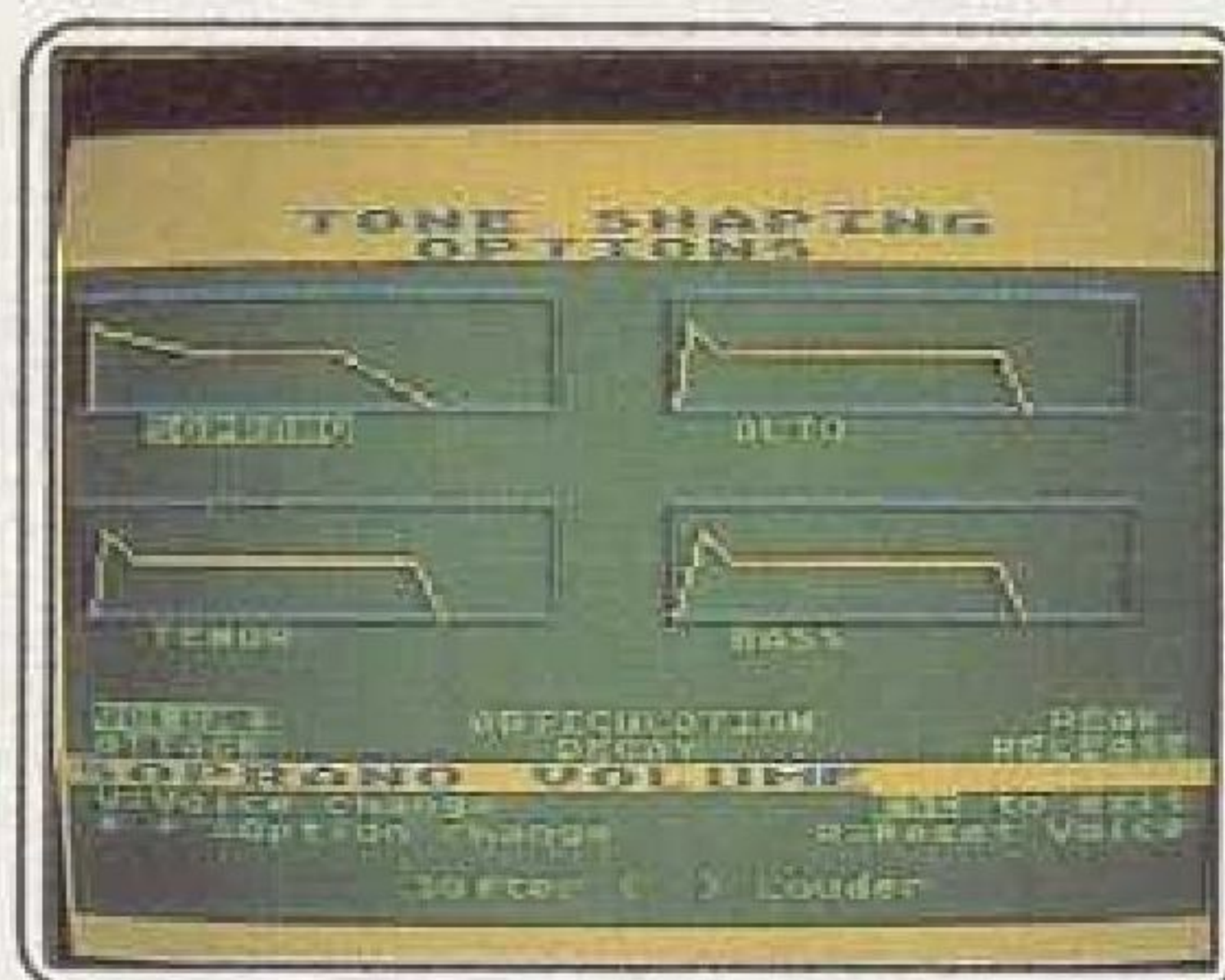
576 logiciels au Tiltoscope



337. Muder on the Zinderneuf



338. Music master



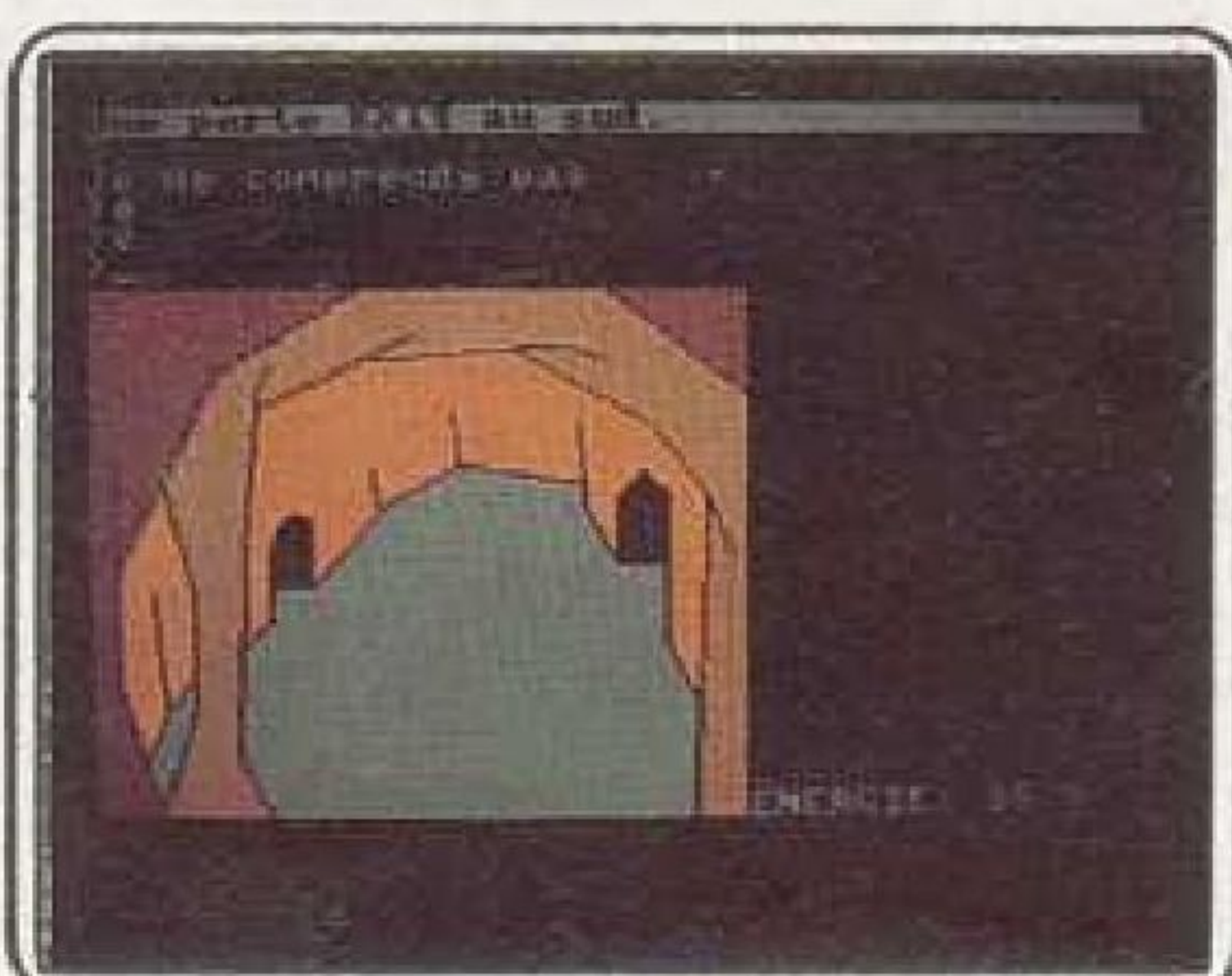
339. Music writer



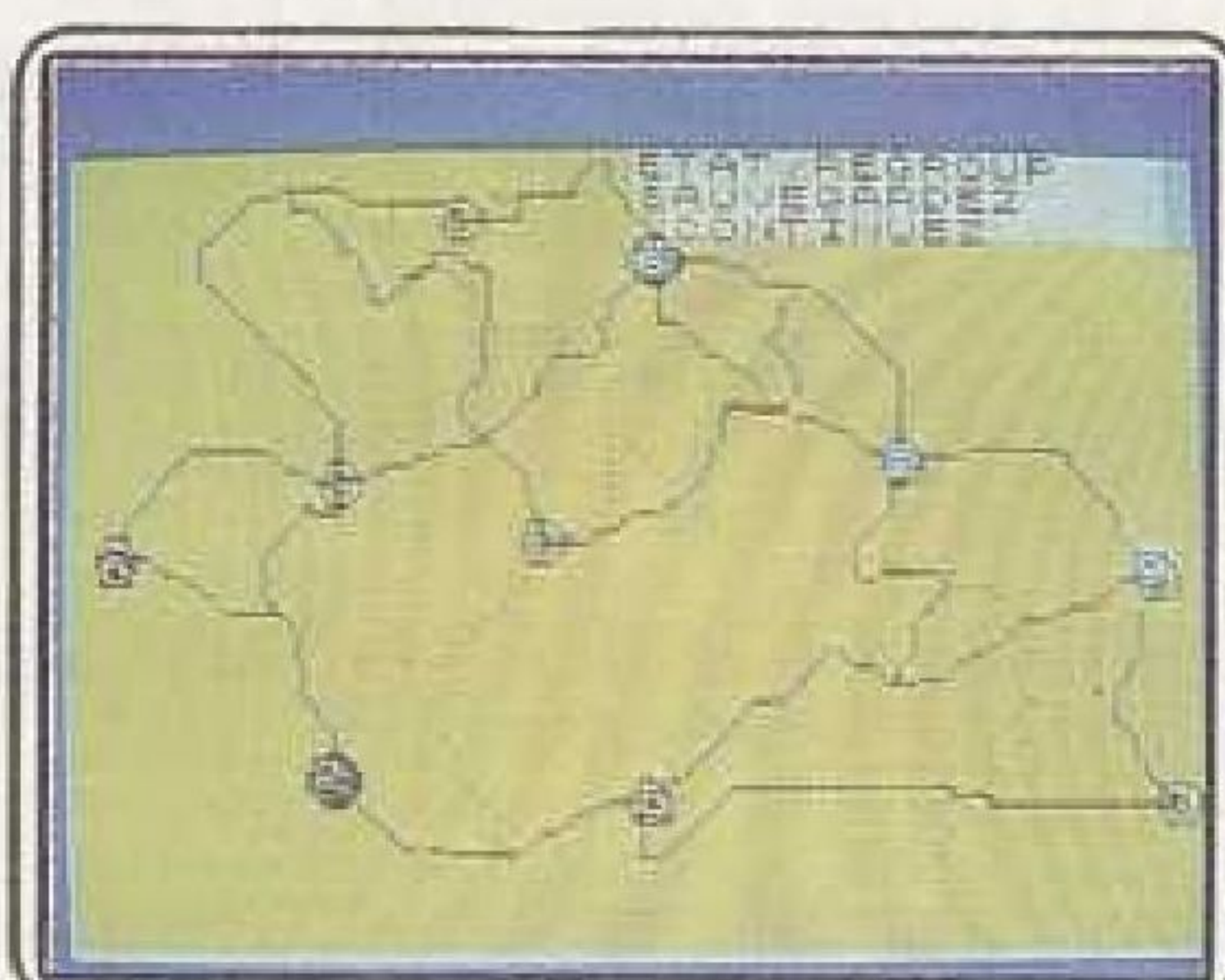
340. Musirama



341. Mychess II



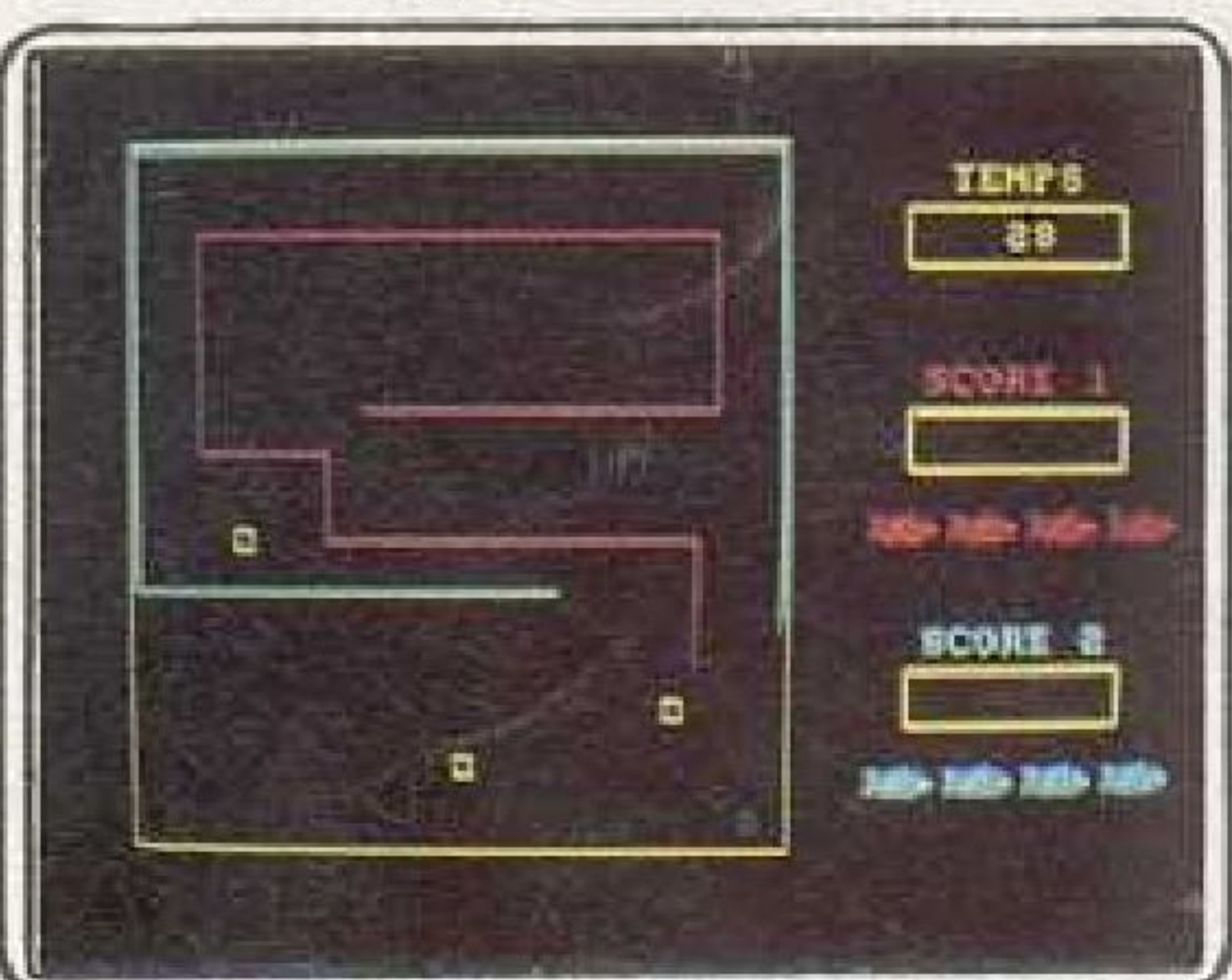
342. Le mystère de kikekankoi



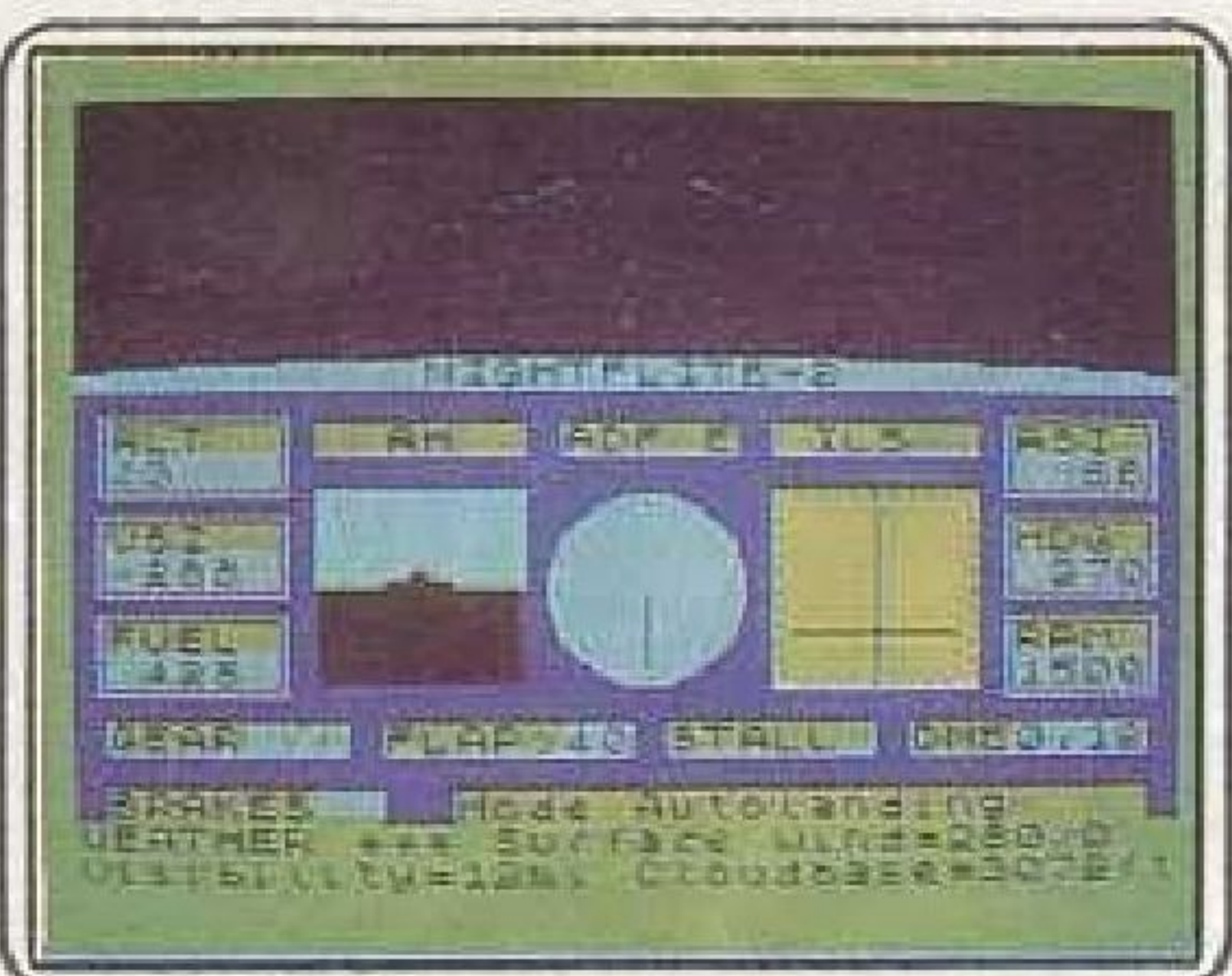
343. Napoléon



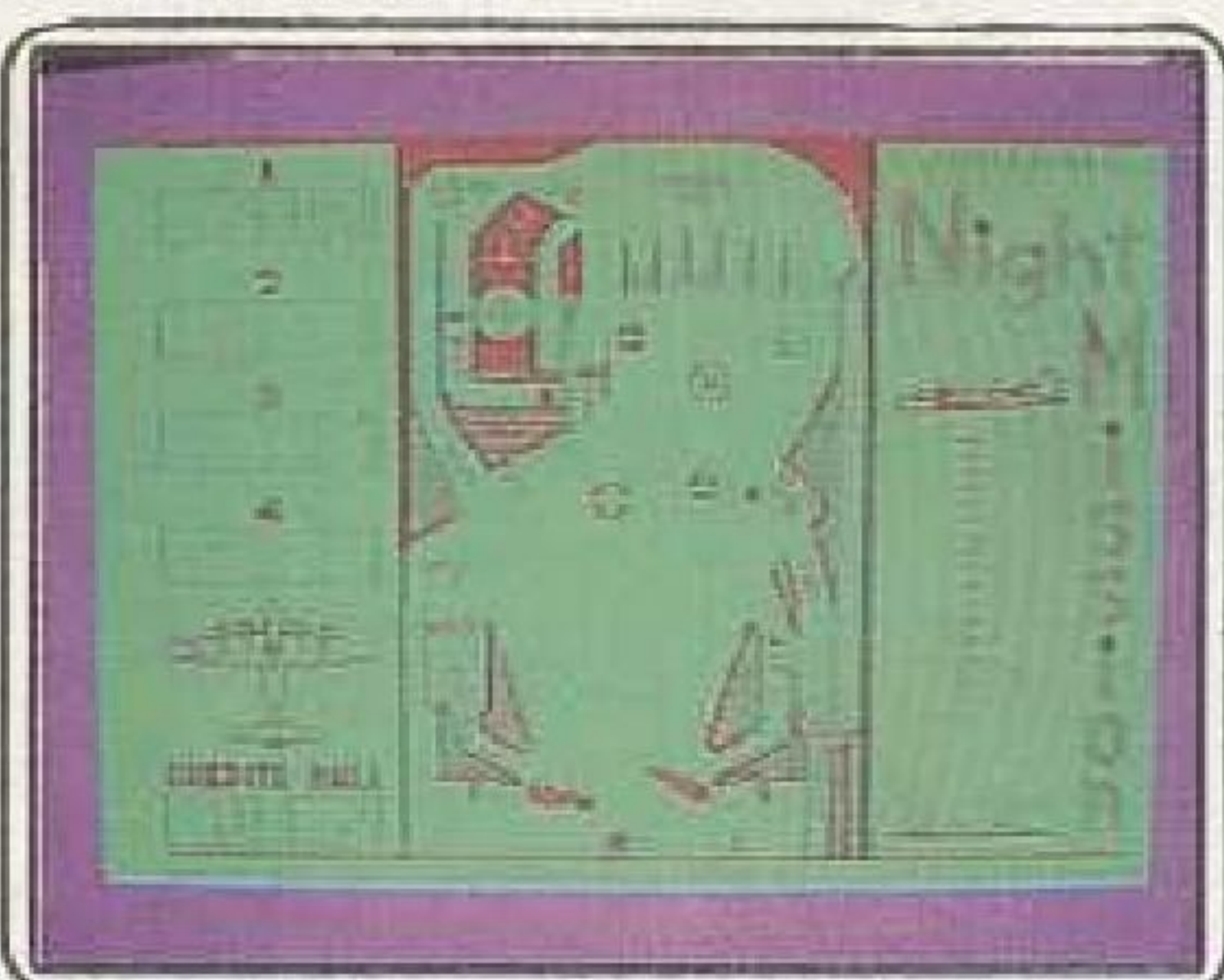
344. The newsroom



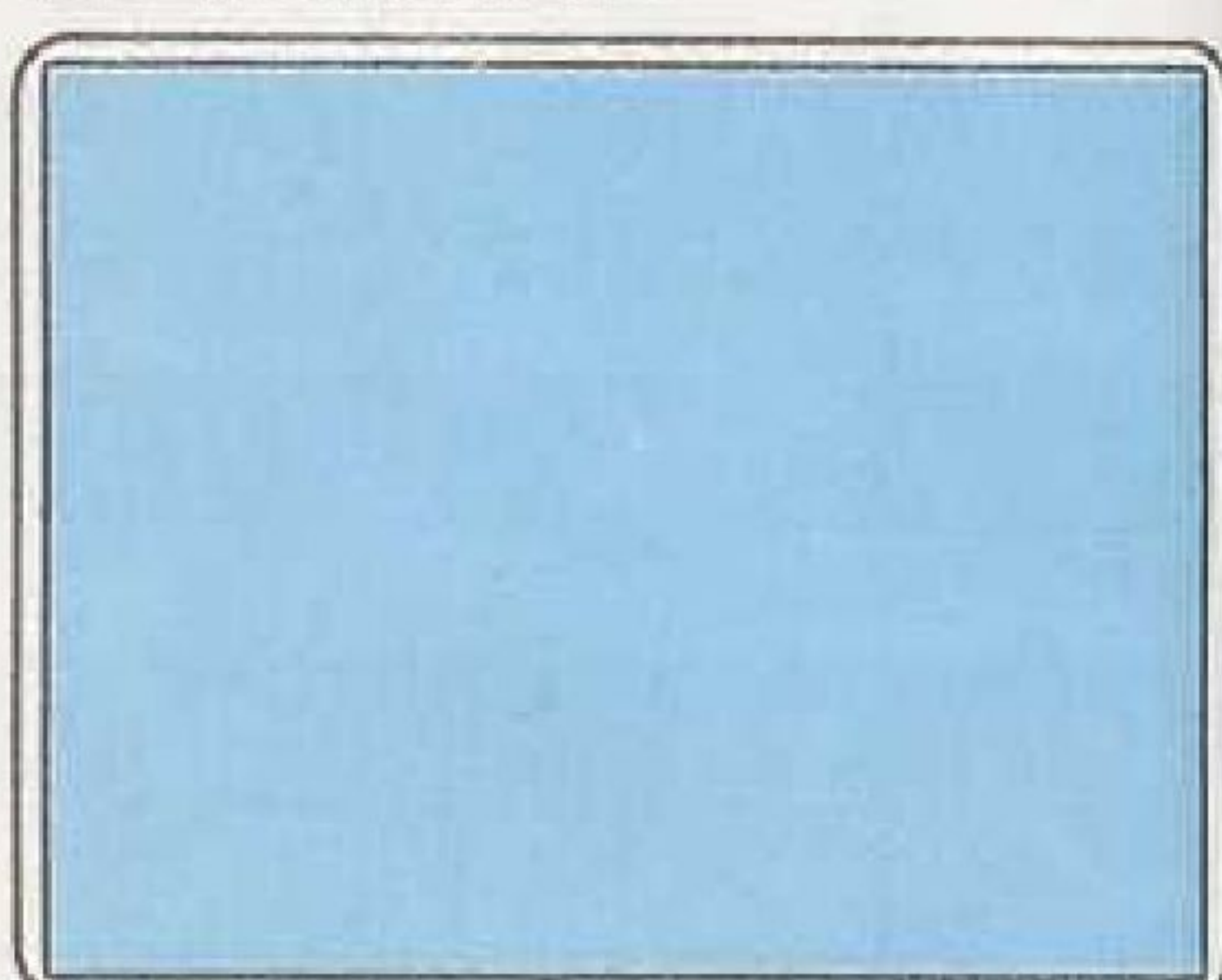
345. Night boosters



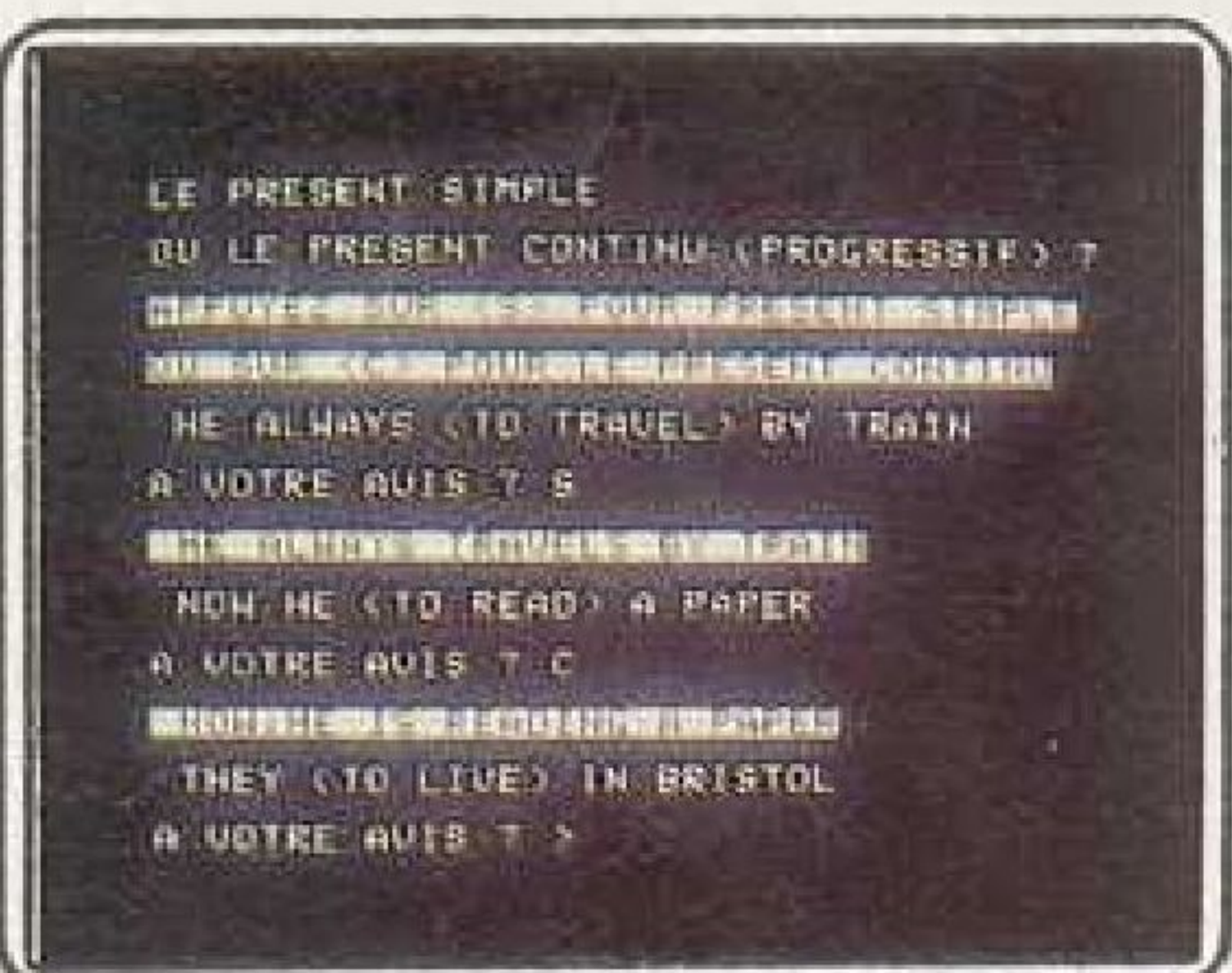
346. Nightflite II



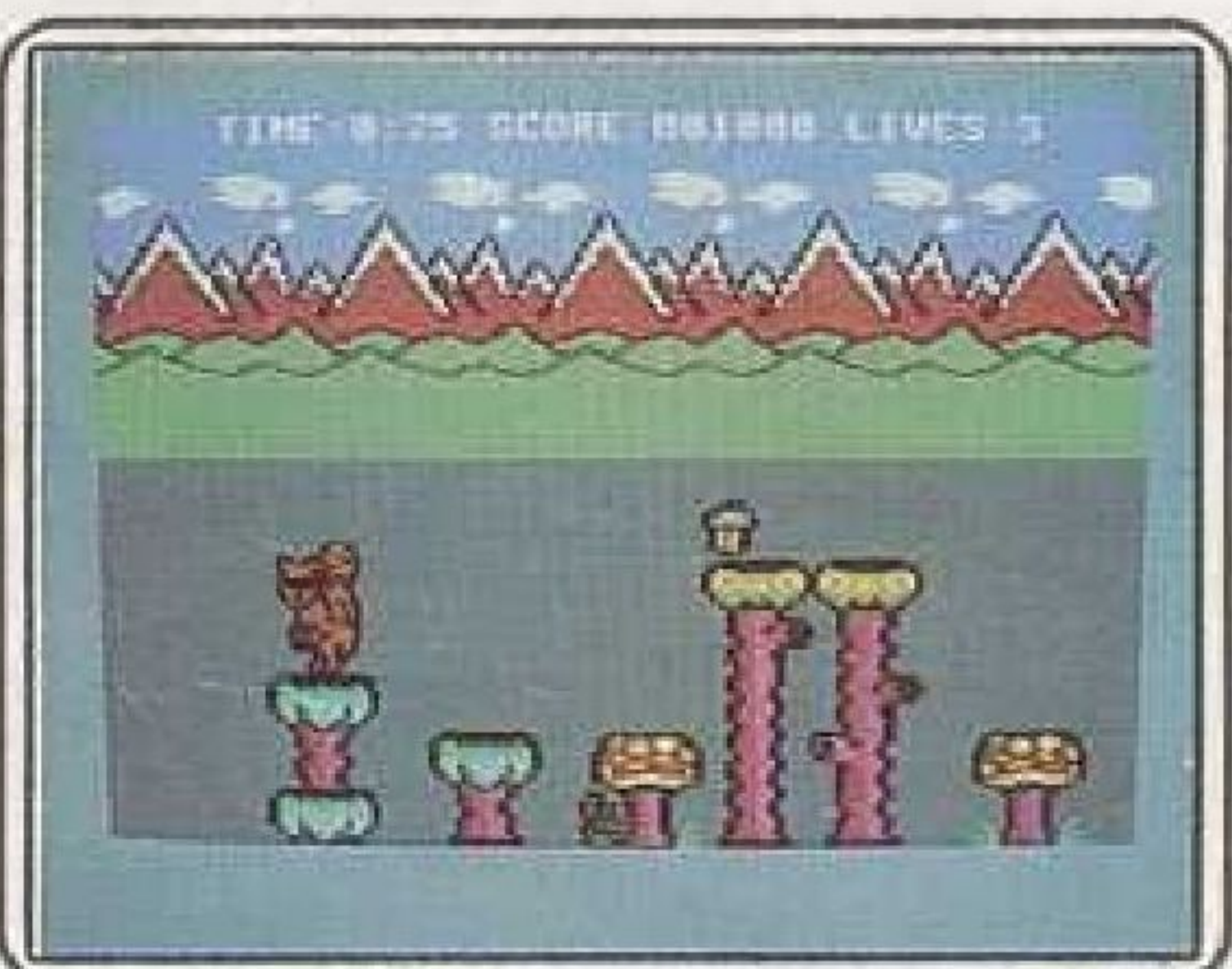
347. Night mission pinball



348. North Atlantic 86



349. Le nouvel anglais sans peine



350. Nutcraak



351. Ole



352. On-court-tennis



353. Opération Mercury



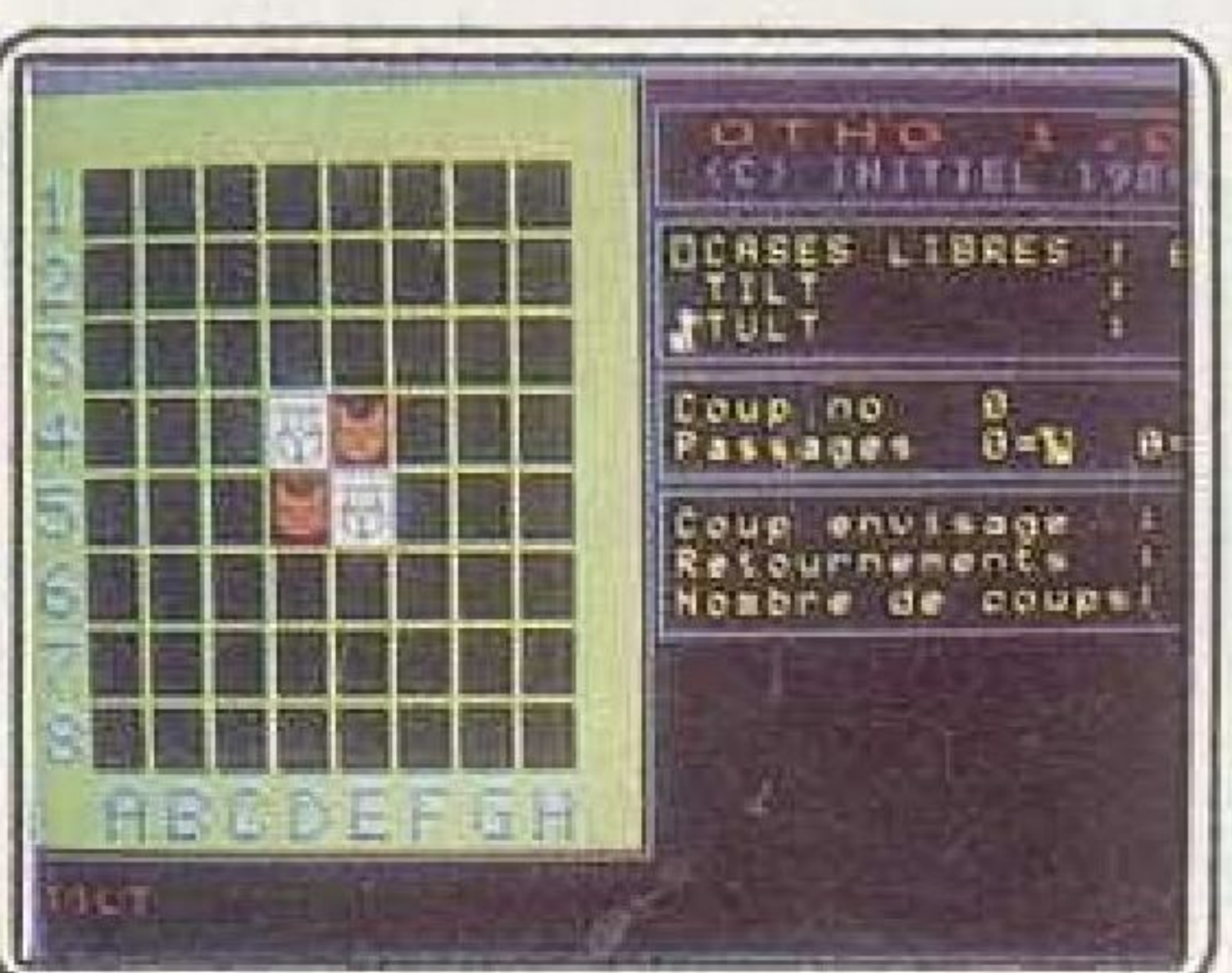
354. Orbital mission



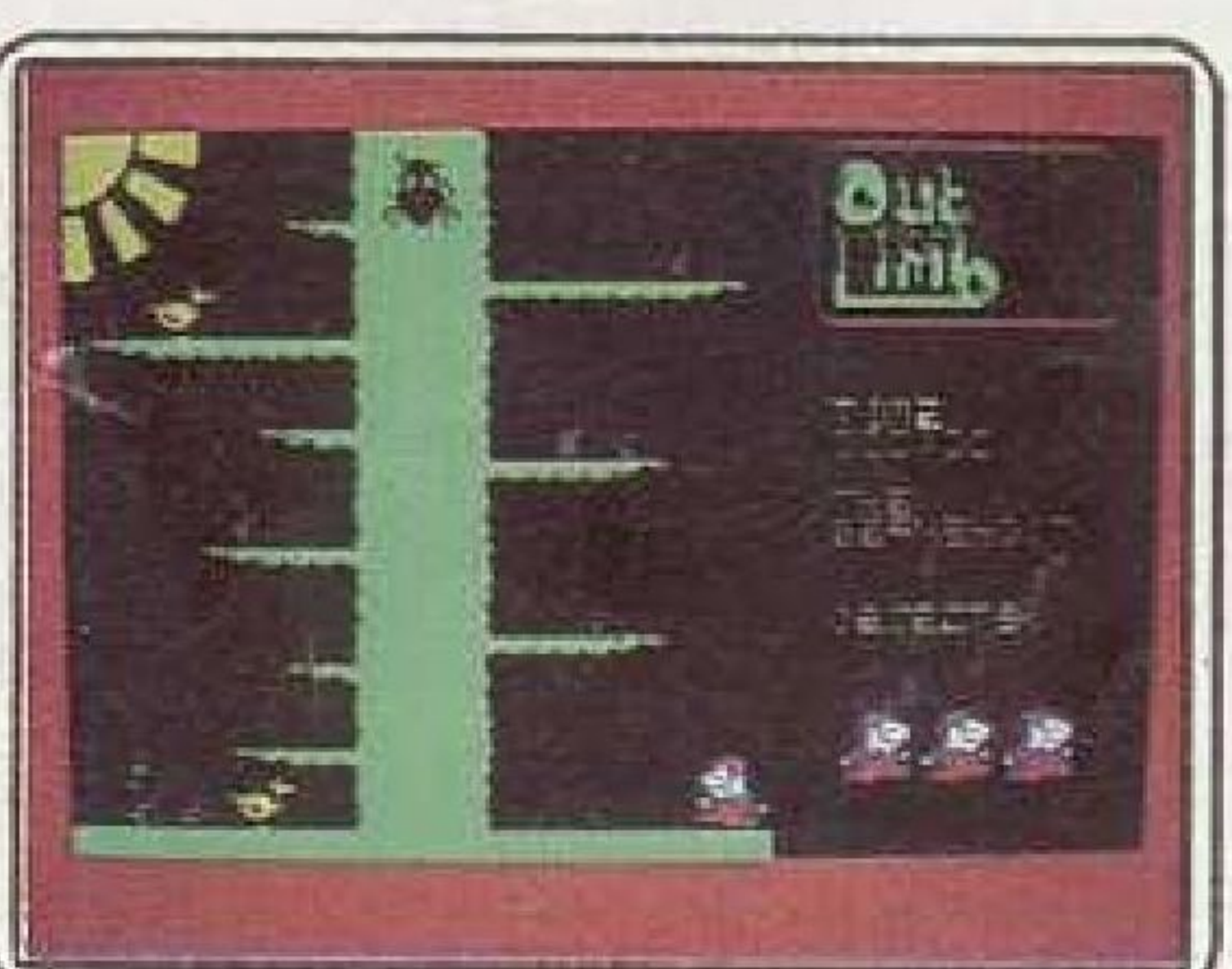
355. Orc attack



356. Ordifables



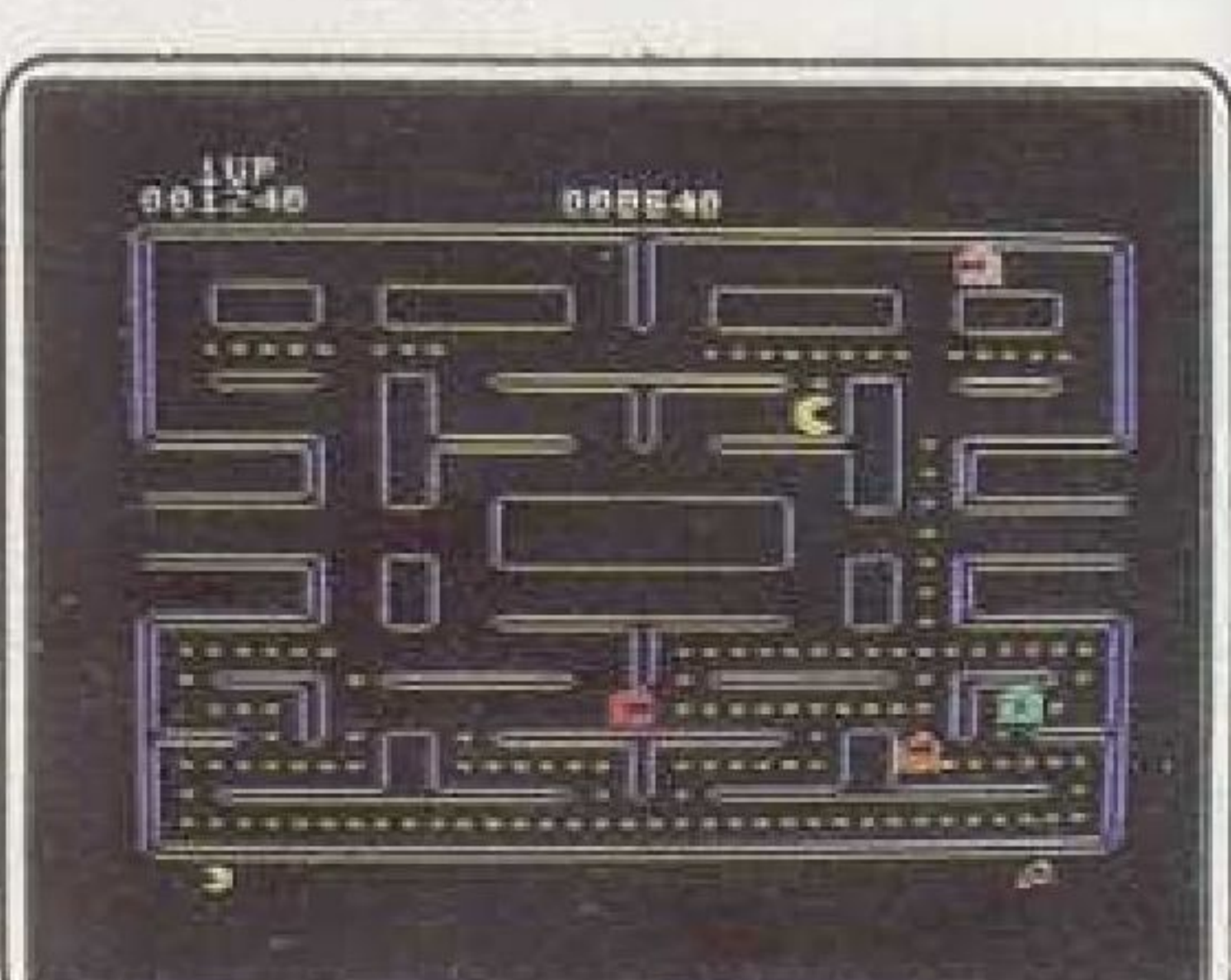
357. Otho



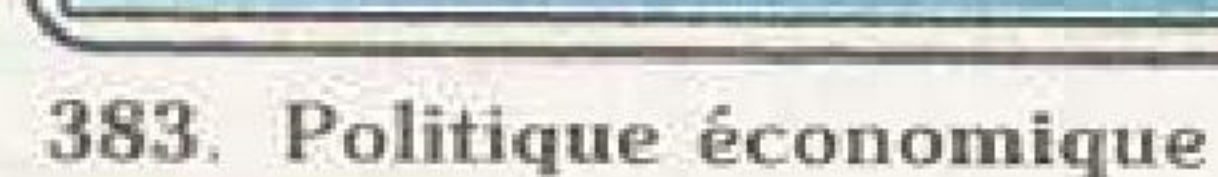
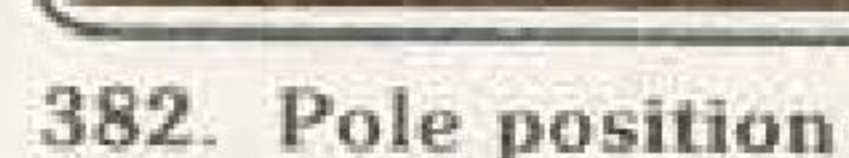
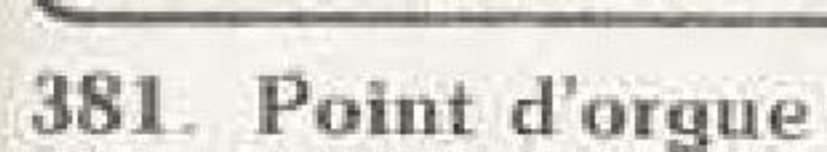
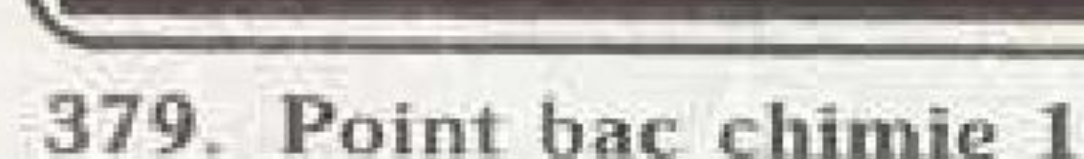
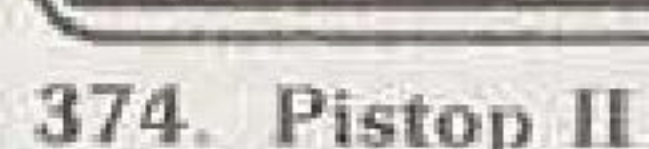
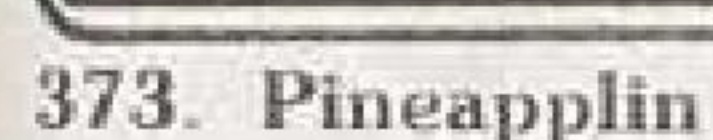
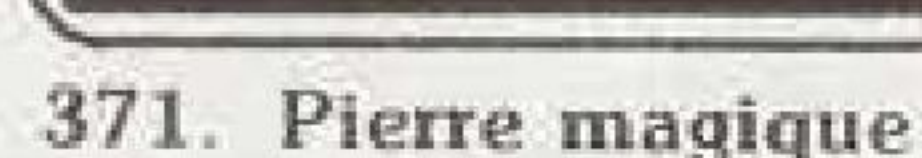
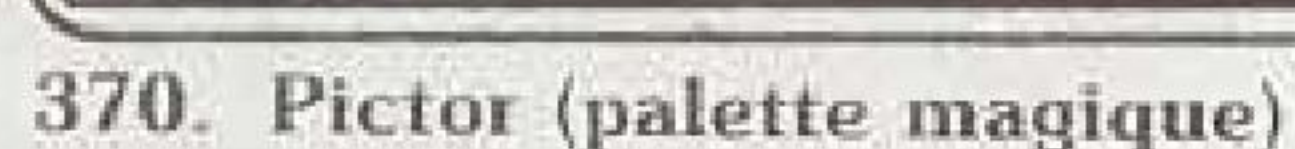
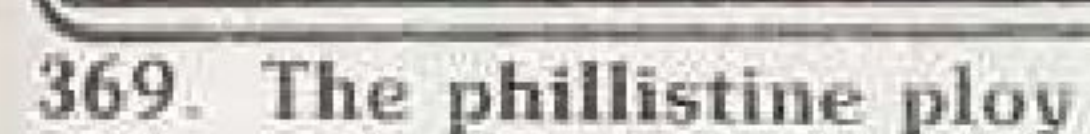
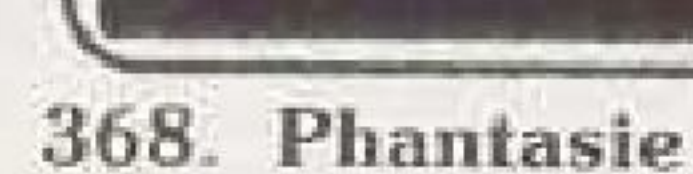
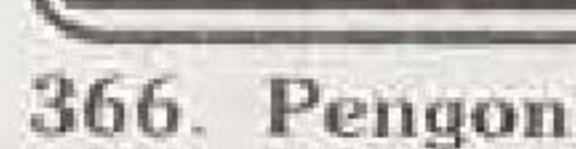
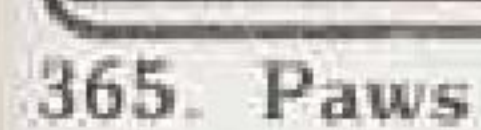
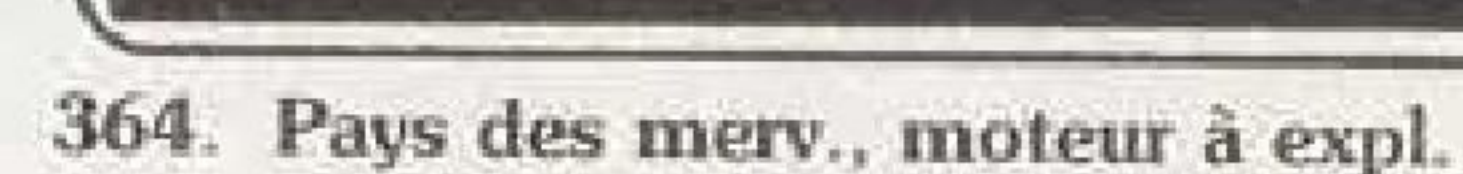
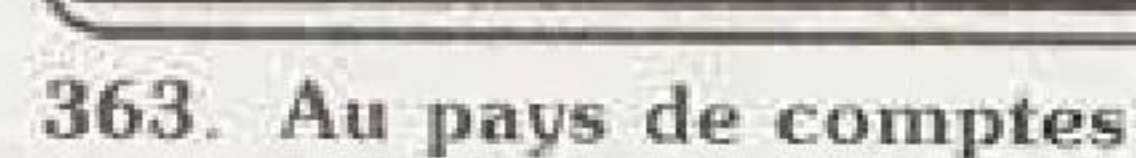
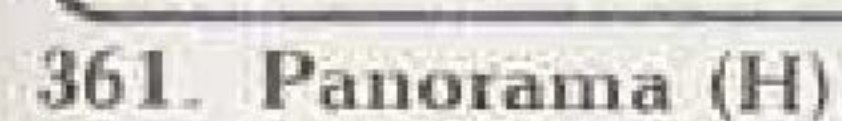
358. Out on the limb



359. Pacific 231



360. Pac-Man



576 logiciels au Tiltoscope

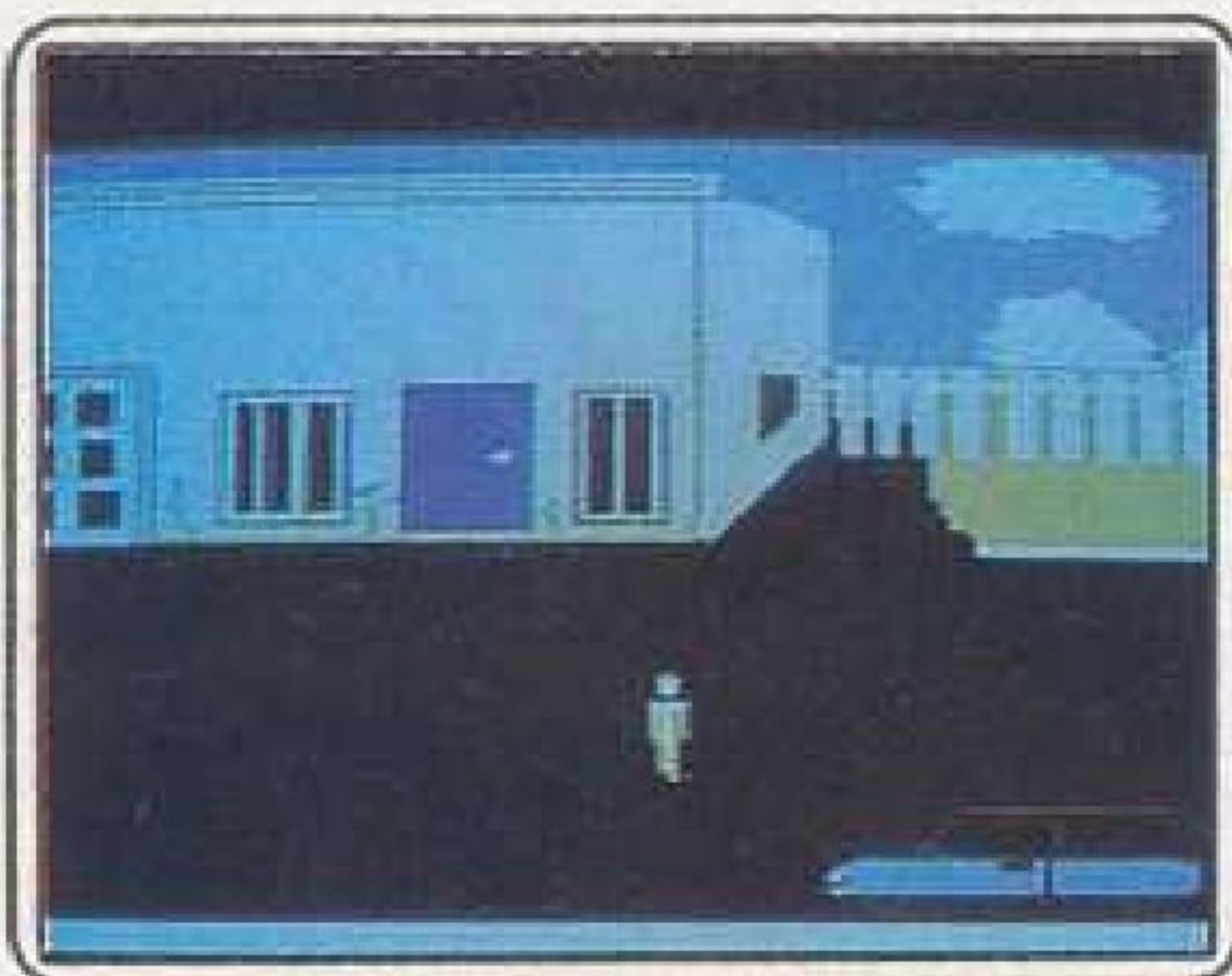
LOGICIEL	MARQUE	ORDINATEUR	TYPE	EXISTE EN DISQ. K7, CARTOUCHE	GRAPHISME	ANIMATION	BRUITAGE	DIFFICULTÉ
385. PRETERIT STAR	Belin	TO 7/MO 5	Educatif (anglais)	K7	★★★★	★★★★★	★★★★	★★★★
386. PROFESSION DETECTIVE	Editiel	Apple II	Aventures policières	Disquette	★★★	★★	★★	★★★★
387. PROJET FUTURE	Micromania	Spectrum 48 K	Action	K7	★★★★	★★★	★★	★★★
388. PROJECT VOLCANO	Mission Software	Dragon 32	Aventures graphiques	K7	★	★	—	★★★
389. PSYCHEDELIA	Lamasoft	C 64	Création graphique	K7	★★★★★	★★★★★	—	★★★
390. PYJAMARAMA	Mikro-Gen	Amstrad, Spectrum	Aventure graphique	K7	★★★★★	★★★★★	★★★	★★★★
391. Q.L. CHESS	Psion	Q.L. Mackintosh	Echecs	Micro K7	★★★★★	—	—	Selon niveau
392. QUACKSHOT	Thorn Eml	Spectrum 48 K	Action	K7	★★★	★★★	★★	★★★
393. QUANGO	Interceptor software	C 64	Réflexe et stratégie	K7	★★★★	★★★★	★★★★	★★★★
394. QUASIMODO	Synsoft	C 64, Atari 800 XL	Action	K7	★★★★	★★★★	★★★★	★★★
395. QUESTRON	S.S.I.	Apple II	Jeu de rôle	Disquette	★★★★	★★★	—	★★★★★
396. QUINX	Super soft	C 64	Action	K7	★★	★★★	★★★	★★
397. QUIZMASTER	Procep	C 64	Educatif	Disquette	★★★	—	—	—
398. RABBIT	Norsoft	Oric/Atmos	Action	K7	★★★★	★★★★★	★★	★★★
399. RACINES	Magnard Informatique	Apple II	Educatif	K7	★★★★	★★★★	—	★★★★
400. RAID OVER MOSCOU	Access	C 64, Amstrad, Spectrum 48 K	Action et combat	Disquette et K7	★★★★★	★★★★★	★★★★	★★★★
401. RALLY II	Loriciels	Amstrad	Simulateur de conduite	K7	★★★★	★★★★	★★★	★★★★
402. RANDAMN	Magnum	Apple II	Action	K7	★★★★	★★★	★★	★★★
403. RED ARROWS	Database	Amstrad	Simulateur de vol	K7	★★★	★★★★	—	★★★★
404. REGISTRE DE NOTES	Magnard Informatique	Apple II	Utilitaire de gestion de notes	Disquette	—	—	—	—
405. RENDEZ-VOUS	Computerre	Apple II	Simulation spatiale	Disquette	★★★	—	—	★★★★★
406. LE RENDEZ-VOUS DE LA TERREUR	Ere informatique	Oric I	Aventure	K7	★★★	★★	★★★	★★★★
407. RENDEZ-VOUS WITH RAMA	Trillium	Apple II	Aventure graphique et dialogique	Disquette	★★★★	—	★★	★★★★★
408. RESCUE ON FRACTALUS	Epyx	Atari 800 C 64	Action	Disquette	★★★★★	★★★★★	★★★★★	★★★★
409. LE RETOUR DU DOCTEUR GENIUS	Loriciels	Oric/Atmos	Aventure graphique	K7	★★★	—	—	★★★
410. RETURN OF THE RING	Wintersoft	Dragon 32	Jeu de rôle et d'aventures	K7	★★★★★	★★★	★★★	★★★★
411. RIVER RAID	Activision	M.S.X.	Action	K7	★★★	★★★★	★★★	★★★★
412. ROAD RACE	Activision	C 64	Course automobile	K7	★★★★★	★★★★	★★★★★	★★★★
413. LE ROBERT	Dictionnaires Le Robert	TO 7/MO 5 et Apple II	Educatif (conjugaison)	Disquette et K7	★★★	—	—	★★★★★
414. ROBOT ODYSSEY I	The learning company	Apple II	Réflexion	Disquette	★★★★	★★★	★★★	★★★★★
415. ROCKET MAN	Software farm	ZX 81	Action	K7	★★★★★	★★★★	—	★★★★
416. ROCKET ROGER	Alligata	C 64	Action	K7	★★★	★★★	★★★	★★★
417. ROCK N'BOLT	Activision	C 64	Jeu de construction	K7	★★★	★★★★	★★★★	★★★
418. ROCKY	Gremelin Graphics	Spectrum	Boxe	K7	★★★★★	★★★★★	★★★★	★★★★
419. THE ROCKY HORROR SHOW	C.R.L.	Spectrum 48 K	Action	K7	★★★★★	★★★★	★★★	★★★
420. ROLAND AHOY	Amsoft	Amstrad	Action	Disquette et K7	★★★	★★★	★★★	★★★
421. ROLAND'S RAT RACE	Ocean	C 64	Arcade	K7	★★★★	★★★★	★★★★	★★★★
422. ROLLER BALL	Hal Laboratory	M.S.X.	Flipper	Cartouche	★★★	★★★★	★★★	★★★★
423. SAFARI RACE	Sega	Yeno SC 3000	Action	Cartouche	★★★★★	★★★	★★	★★
424. SAM STOAT SAFEBREAKER	Gremlin graphic	Spectrum 48 K	Action	K7	★★★★	★★★★	★★★★	★★★★
425. THE SAND OF EGYPT	Datasoft	Apple II Atari 800 XL	Aventure graphique et dialogique	Disquette	★★★★	★★	★★	★★★★
426. SAVOIR ECRIRE	Computerre	Apple II	Educatif	Disquette	★★★★	★★★	—	★★★
427. SCENARIO	Ediciel-Spinnaker	Apple II	Educatif (création)	Disquette	★★★★	★★★	—	★★★
428. SCEPTIPEDE	Mastertronic	Spectrum 48 K	Action	K7	★★★★	★★★★	★★★	★★★★
429. LE SCEPTRE D'ANUBIS	Micro programmes	Oric I	Aventure	K7	★★★★	—	★★★★	★★★★
430. SCOOP	Loriciels	Apple II	Aventure graphique et dialogique	Disquette	★★★★★	—	—	★★★★★
431. SCRABBLE	D & L	Spectrum 48 K, C 64 TO 7/70	Réflexion	K7	—	—	—	Selon niveau
432. SCRONTCH	Vifi-Nathan	TO 7/70 et MO 5	Action	K7	★★★	★★	★★★	★★

INTÉRÊT	PRIX	PARU DANS TILT N°	NOTRE COMMENTAIRE
*****	B	24	Voici un logiciel qui se propose d'associer conjugaisons rébarbatives et voyage dans le temps. A chaque étoile, une série de colles sur des verbes au prétérit, passé simple, passif ou présent progressif. Pour les enfants et non pour les professeurs.
*****	F	18	Lily, le dauphin acrobate du parc d'attraction a disparu. A vous de le retrouver au plus vite. Le jeu lui-même est très intéressant mais son déroulement est trop lent et les graphismes sont vraiment un peu limités.
****	B	21	Vous devez retrouver les huit codes de destructions dispersés dans les 256 salles du vaisseau. De nombreux gardiens vont tout tenter pour éviter que vous ne réussiez votre mission. Un style de jeu maintenant classique.
****	B	19	Votre tâche est de localiser l'emplacement de l'ordinateur principal et de composer le code de destruction caché quelque part dans le centre. Des graphismes complètement nuis gâchent ce jeu dont le scénario n'est d'ailleurs que moyen.
*****	B	22	Ce programme de recherche graphique vous propose d'animer divers faisceaux lumineux afin de créer une animation psychédélique. Votre création sera conservée en mémoire et pourra de nouveau subir des modifications. Pour le plaisir des yeux!
*****	B	23	Pauvre Wally se balade dans l'univers complètement démesuré de ses cauchemars à la quête du « dring » le réveil salvateur. Pour ne pas mourir de faim, Wally doit avaler de grands verres de lait, et se munir d'objets variés. Des tableaux encore plus beaux que sur <i>Spectrum</i> .
*****	D	22	Ce logiciel réussit la difficile gageure d'être le plus fort programme pour ordinateur personnel et de posséder l'affichage le plus convaincant (2 ou 3 dimensions). Un must et un Tilt d'or 85.
****	B	24	Gardien de nuit, vous devrez effectuer votre ronde régulière dans les seize salles du magasin. Mais les jouets se sont réveillés et vous livrent un assaut sauvage. Un jeu d'action de bonne facture mais sans aucune originalité.
*****	A	19	Angus Fungus, le robot fermier, doit faire la cueillette des champignons qui poussent dans les profondeurs de la terre. Le danger l'attend au détour des galeries : trèfle géant ou rat monstrueux, c'est à la dynamite que vous devrez votre salut.
****	B	23	Sonneur de cloches, ce n'est pas une vie. Repousser de féroces assaillants qui grimpent sur des échelles, sauter de corde en corde, escalader un mur surveillé par des défenseurs acariâtres... Le logiciel vaut surtout pour ses graphismes et son animation. L'action, par contre, est décevante.
*****	F	18	Vous allez parcourir le pays pour tenter de détruire Mantor qui est responsable de tous les maux qui s'abattent sur votre pays. Les possibilités de jeu sont innombrables et les donjons particulièrement difficiles. Un très bon jeu de rôle.
****	B	20	Cauchemar d'un étudiant surmené. D'horribles bêtes mangent ses feuilles de cours et renversent de l'encre ; il doit les en empêcher. Jeu d'action où la rapidité prime avant tout, <i>Quinx</i> apporte pourtant quelques variations bienvenues.
****	B	25	<i>Quizmaster</i> est le fleuron de la catégorie questionnaire en kit. Le temps de réponse est modulable, ainsi que le nombre de joueurs et le score affecté à chaque question. Seule incohérence, l'ordinateur prend toujours la première réponse pour exact.
****	B	22	Rabbit est l'adaptation d'un thème archi-classique : détruire des champignons qui vous poursuivent, d'abord en leur sautant à pieds joints dessus, puis en les poussant dans la rivière. Le tout très correctement emballé, graphismes, couleur et animation. Mais vraiment pas original.
*****	F	24	On assiste à un effeuillage du mot qui se dévêt de son suffixe, préfixe et de ses signes grammaticaux pour se retrouver tout nu, la racine à l'air. Le but : faciliter la lecture avec une compréhension automatique des mots. Plus qu'apprendre, l'enfant comprend.
*****	B	18 et 20	L'un des meilleurs logiciels de combat. Graphismes et animation sont excellents. But de la mission, mener à bien une attaque aérienne contre la capitale de toutes les Russies. Les différents tableaux correspondent aux phases de la mission.
*****	B	23	Alignez-vous au départ d'un rallye en dix étapes au volant d'un bolide. Au programme : zig-zag, reprises sportives, virages mortels, conduite de nuit... Les conditions du circuit : courbes, topographie et météorologie, peuvent être modifiées et sauvegardées.
****	F	24	Les Dieux vous ont choisi pour remplacer le demi-dieu Randam. Vous devrez faire vos preuves en conquérant sept mondes où vous combattrez un nombre croissant d'adversaires choisis au hasard. Un jeu classique mais amusant.
*****	B	25	Un simulateur d'acrobatie aérienne, en solo ou au sein d'une formation. Les commandes, simplifiées, s'effectuent au joystick. La simulation de vol est relativement simple, mais suivre la formation dans des acrobaties demande beaucoup plus d'entraînement.
*****	D	25	Logiciel ultra-simple qui aidera les enseignants à affronter les suites de l'interrogation écrite. Bref les moyennes, classement, performances par élève et par groupe. Le carnet de notes est mort.
*****	F	20	Vous allez monter à bord de la navette spatiale et la contrôler pour la mettre en orbite, rejoindre la station spatiale et rentrer sur Terre. Ce logiciel est intéressant mais beaucoup trop technique et les graphismes sont médiocres.
*****	A	18	Un thème classique : vous voilà dans une grande demeure truffée de pièges mortels. Vous ne ressortirez vivant de cet enfer qu'après avoir élucidé un bon nombre d'énigmes. Dressez vite un plan des lieux, de la logique de vos déplacements dépend votre salut.
*****	F	21	Qu'est exactement Rama, cette énorme masse qui s'approche de la Terre à grande vitesse. Pris au début pour un astéroïde, il pourrait être en fait un gigantesque vaisseau spatial. A vous de le contacter. Un très bon jeu d'aventures spatiales.
*****	B	23	Le premier jeu sur micro-ordinateur conçu en géométrie fractale. Pas de mystère le paysage est montagneux avec des effets de relief assez fabuleux. Malheureusement le scénario : recherches de pilotes en détresse, ne fait pas le poids.
**	B	22	Le manoir du Dr Génius avait été un succès. Son auteur récidive. Hélas, entre temps la qualité des logiciels a connu une progression constante. Ce retour est bien décevant. Graphismes sommaires, aventure trop classique, texte à la limite de la vulgarité. A réserver aux inconditionnels du docteur.
*****	C	21	Vous devez retrouver l'anneau sombre, dérobé à Gron, et le rapporter à son légitime propriétaire, le Maître des Anneaux. Votre personnage est solitaire mais vous pouvez le choisir de race ou de métier différent. Un très bon jeu, aux graphismes superbes pour cette machine.
****	B	23	En rase mottes, détruisez avec votre escadrille les ponts et les forces adverses. Plus vous remonter la rivière plus le carburant se fait rare et l'ennemi dense. Un vieux routier de l'arcade qui garde un peu de verdure.
*****	B	25	Une action ininterrompue, un réalisme captivant et un excellent graphisme, tel est le lot de cette course automobile. Par étapes successives, vous devez traverser les Etats-Unis : le jour comme la nuit, l'état des routes varie avec le climat. Et c'est un Tilt d'or 85.
*****	C	24	Le viatique de la conjugaison française. A partir des dix formes simples du programme, on peut reconstituer les 47 formes originelles, grâce aux auxiliaires. Très à cheval sur la syntaxe et la sémantique et pas triste à l'usage.
*****	F	20	Bloqué au milieu de la cité souterraine de Robotropolis, votre seule possibilité d'en sortir sera de programmer les trois robots à votre disposition. Un superbe jeu de réflexion, très intéressant et vraiment original.
*****	A	19	Collectez tous les diamants de la mine, tout en évitant bien sûr le terrible Bluboïde. L'obtention de graphiques haute résolution sans interface sur un matériel qui n'en est pas doté constitue un tour de force peu commun.
****	B	24	Après avoir ramassé les quatre-vingt-dix-neuf cristaux éparpillés dans une structure complexe de trente zones, vous pourrez rejoindre votre fusée. Bien entendu, la planète est bourrée de méchants. Vous vous déplacerez à pied ou dans les airs. Très moyen.
****	B	21	« Boulonner et déboulonner » telle est votre devise pour devenir un parfait mécano-de gratte-ciel. Reste que le chemin du retour au milieu des solives glissantes n'est pas toujours évident à retrouver. « Gentillet ».
*****	B	24	Du réalisme total des expressions du visage à la sonnerie stridente de fin de match en passant par la trajectoire des coups et la musculation des boxeurs, comme si une caméra était braquée en gros plan sur les deux adversaires. Quatre combats.
*****	B	25	Votre compagnon ou compagne a été enlevé par un savant fou qui veut la transformer en pierre. Pour l'en faire échapper, réunir tous les éléments de l'anti-Médusa, seule capable d'empêcher la transformation. Les graphismes sont remarquables et le jeu amusant.
**	A et B	23	Pris dans la série des Roland en tout genre et de qualité variable, <i>Roland Ahoy</i> se distingue par sa toute relative originalité. Pirate, vous devez aller cacher les fortunes du port de l'or à la baie du trésor en passant par le quai aux poudres pour faire le plein de boulets, et percer le blocus maritime.
*****	A	24	Pour rejoindre les studios de télévision, Roland le rat doit parcourir les égouts infestés de... dératiseurs ! Avec son pistolet à glue, le charmant rongeur va bien entendu se défendre. Les décors et bruitages créent une ambiance remarquable.
****	C	23	Un flipper planche à repasser qu'un scrolling magique et des effets de boule proches de la réalité (avec reflets s'il vous plaît) viennent sauver. Des graphismes et un bruitage fouillés mais un manque d'imagination et de souplesse navrants.
*****	C	18	Les safaris sont des courses pleines d'imprévus. A tout moment débouchent rhinocéros, éléphant ou gazelle, traversant la piste. Si le graphisme est très réussi pour le SC 3000, l'animation est un peu décevante.
*****	B	23	Voleur par profession et par goût, vous allez vous introduire dans différentes maisons pour y dérober les objets de valeur, mais bien des surprises désagréables vous y attendent. Un bon jeu d'action, aux graphismes agréables.
****	F	18	Venez à bout des mystères de l'Egypte antique en pénétrant dans une pyramide. Mais tout d'abord, il vous faudra trouver de l'eau au plus vite pour ne pas mourir de soif. Cette nécessité première devient d'ailleurs vite lassante.
*****	E	24	En deux mots : l'album du Père Castor muté en logiciel. De petits dessins (reconnaissables) s'affichent à l'écran légendés de leur appellation que l'enfant doit mémoriser. Une bonne mais sobre introduction à l'écriture.
*****	E	24	Les enfants de 6 à 10 ans créent leur propre livre d'images sur un Apple II à partir d'une centaine de petites décalcomanies (personnages, décors) aux formes et couleurs modulables. Le dessin légendé est sauvé. Simple, joli, exploitable à l'infini. Bien.
*****	A	19	La terrible chenille continue ses ravages dans la champignonière. Une adaptation d'un grand classique, bien réalisée tant sur le plan de l'image que du son et à un prix défilant toute concurrence.
*****	B	18	En exploration dans la pyramide de Djeysen, vous partez à la recherche du précieux sceptre d'Anubis. Sur un scénario bien ficelé, l'aventure promet de longues heures de travail. La qualité du graphisme en 3D donne à l'ensemble une dimension plus que satisfaisante.
*****	D	22	Un espion international vient de se réfugier dans votre ville. C'est votre dernière chance de « reporter » si vous ne voulez pas que votre patron vous mette à la porte. Un très bon jeu, assez difficile et pouvant utiliser la souris.
*****	C	22	Ce logiciel créé à partir d'une thèse sur la structure des mots est le premier à s'attaquer sérieusement à ce jeu difficile. Le dictionnaire comprend plus de 20 000 mots ! Le programme joue correctement à son plus haut niveau et le temps de réflexion est raisonnable. A mérité un Tilt d'or.
****	B	20	Au pays des Miams, vous devez manger leurs œufs ou leurs petits. Attention devenus grands, ils vous mangeront ! Un jeu d'action sympathique, mais qui semble un peu vieillot, et dont l'animation manque de vélocité.

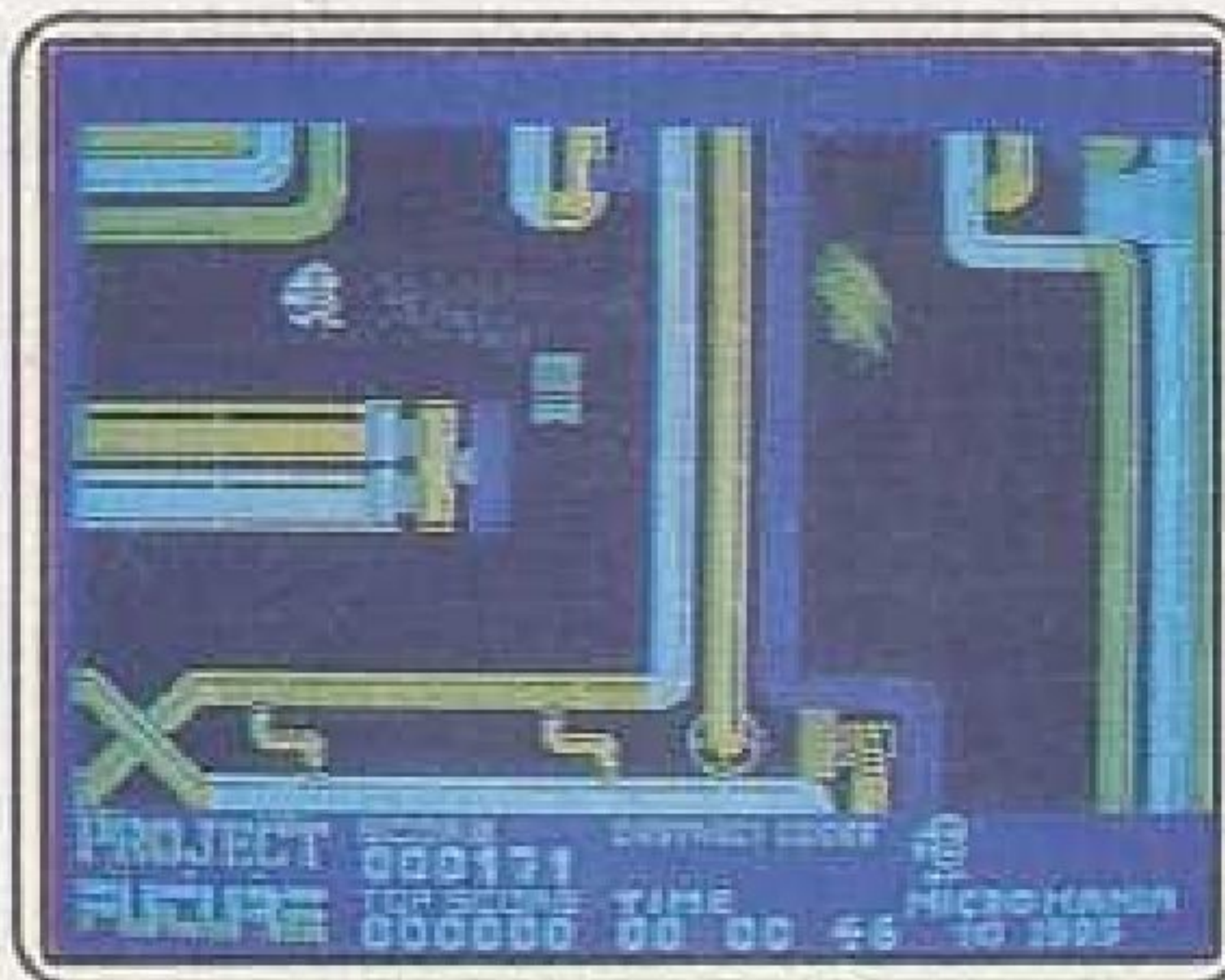
576 logiciels au Tiltoscope



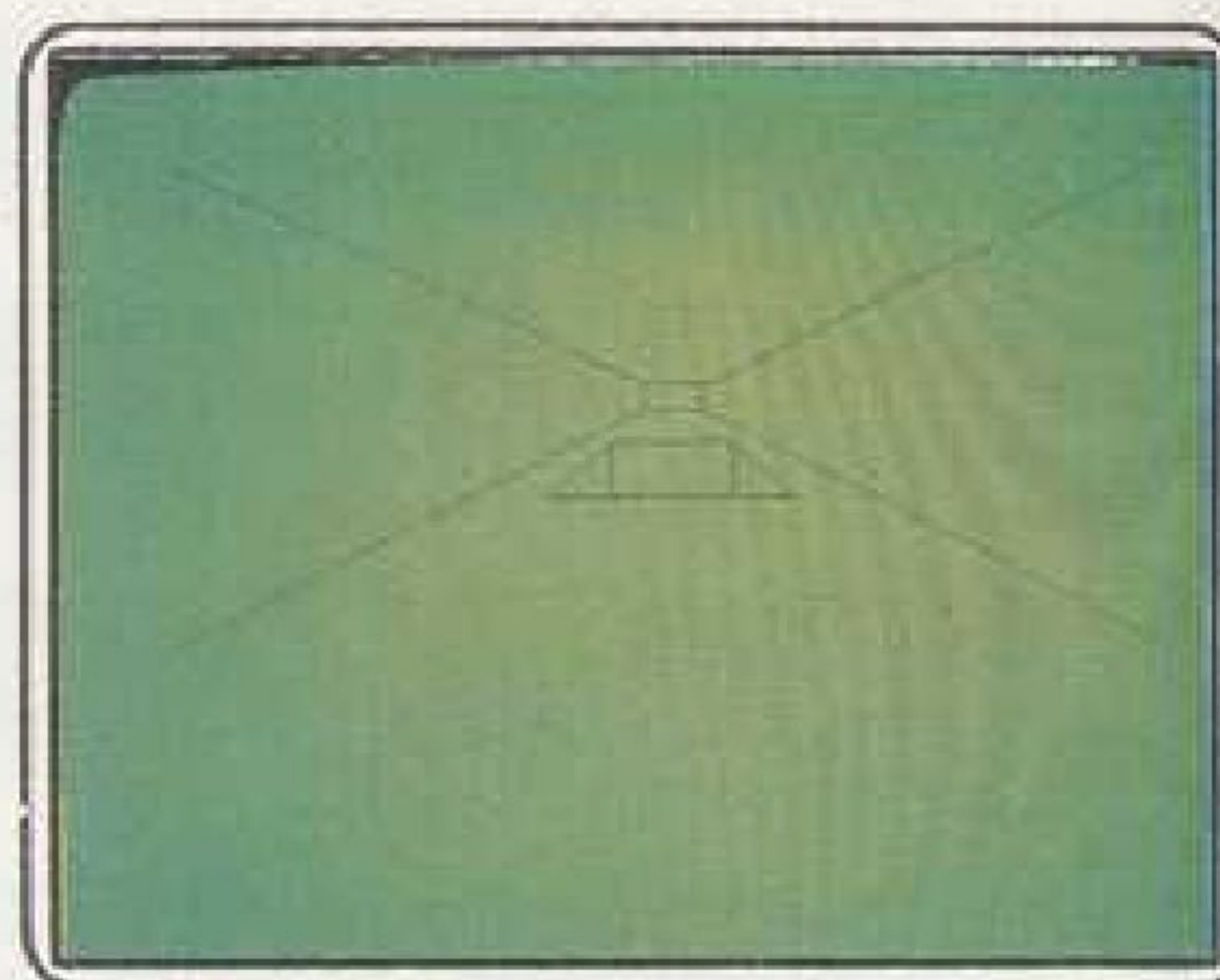
385. Preterit star



386. Profession détective



387. Projet future



388. Project volcano



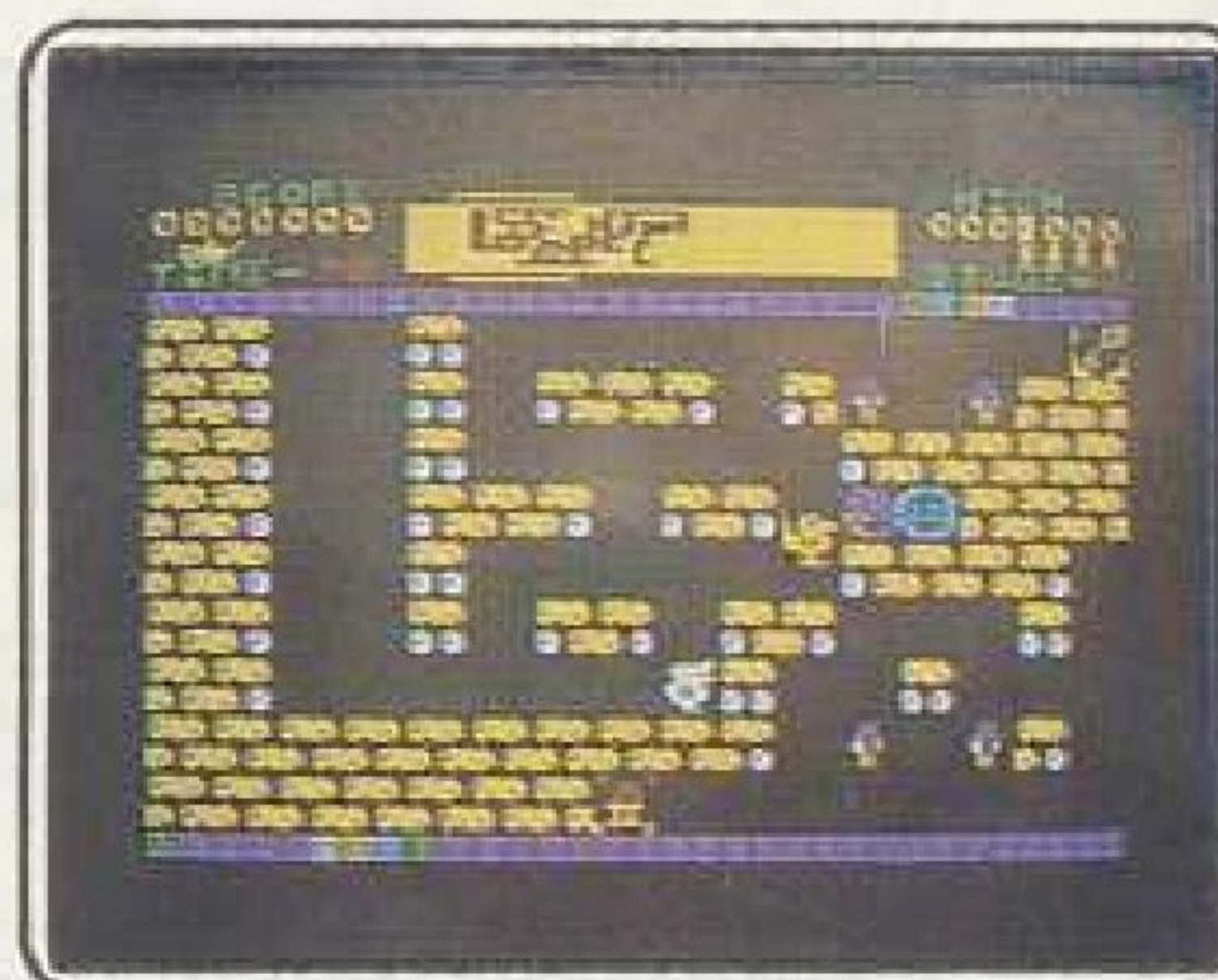
389. Psychedelia



390. Pyjamarama



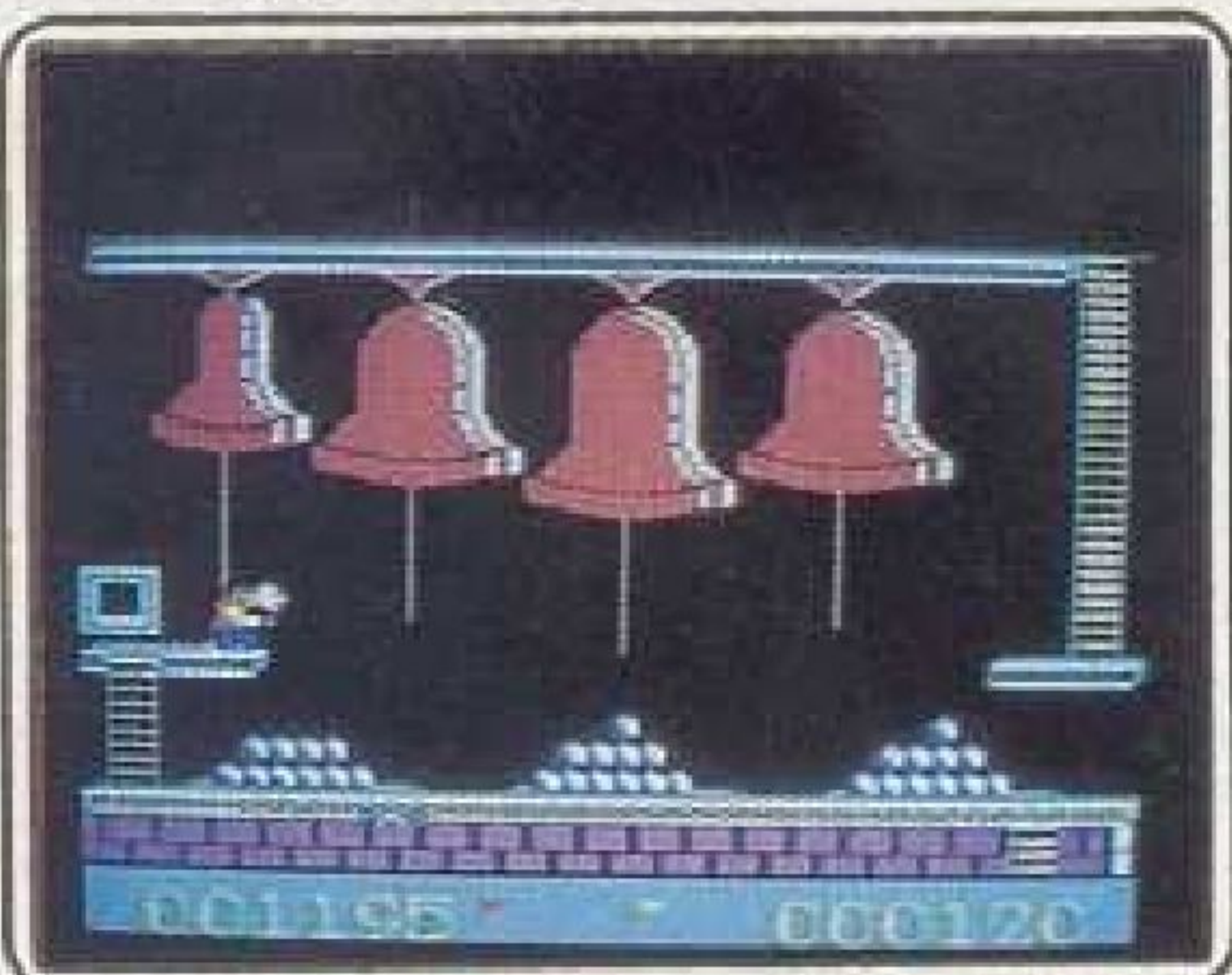
391. Q.L. Chess



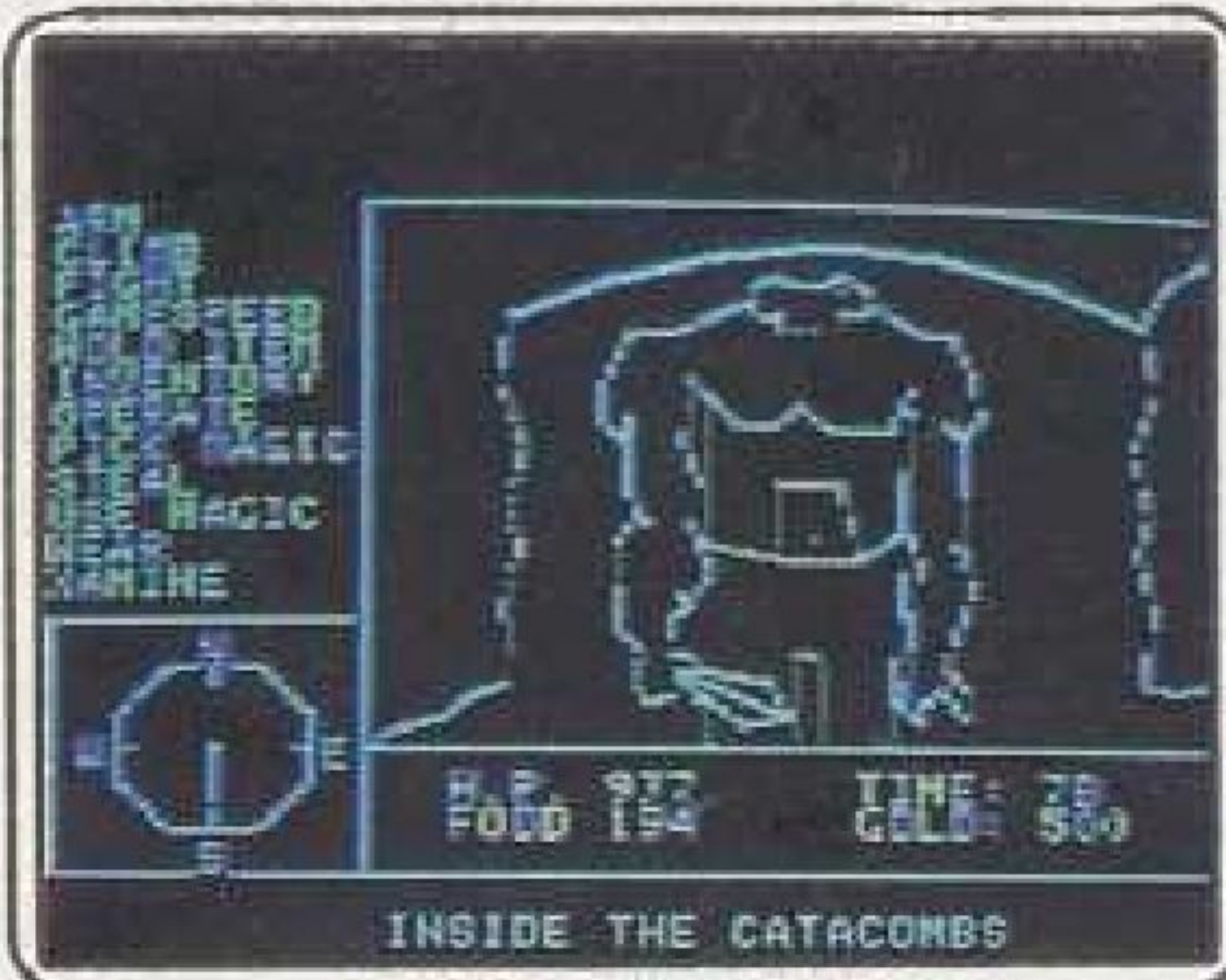
392. Quackshot



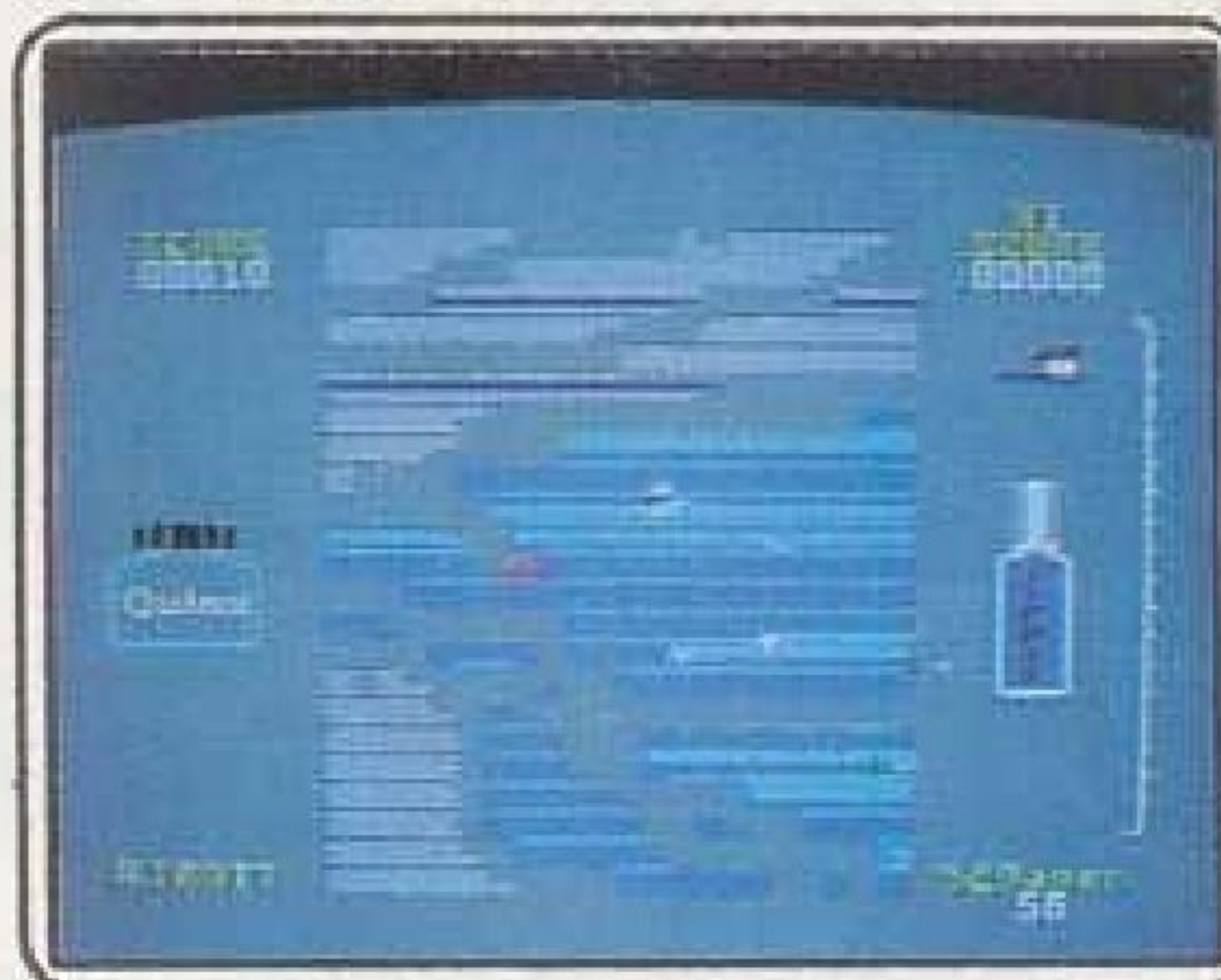
393. Quango



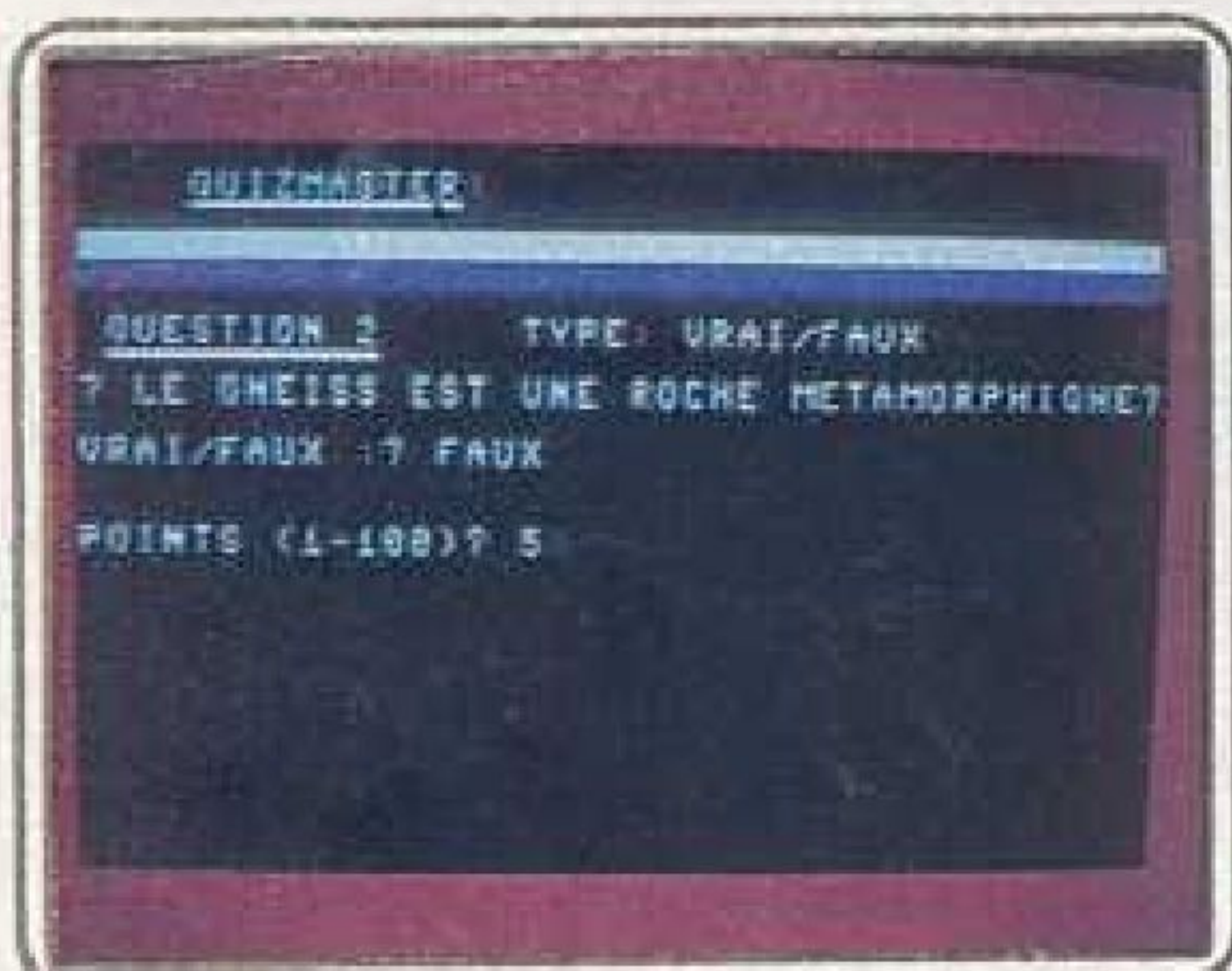
394. Quasimodo



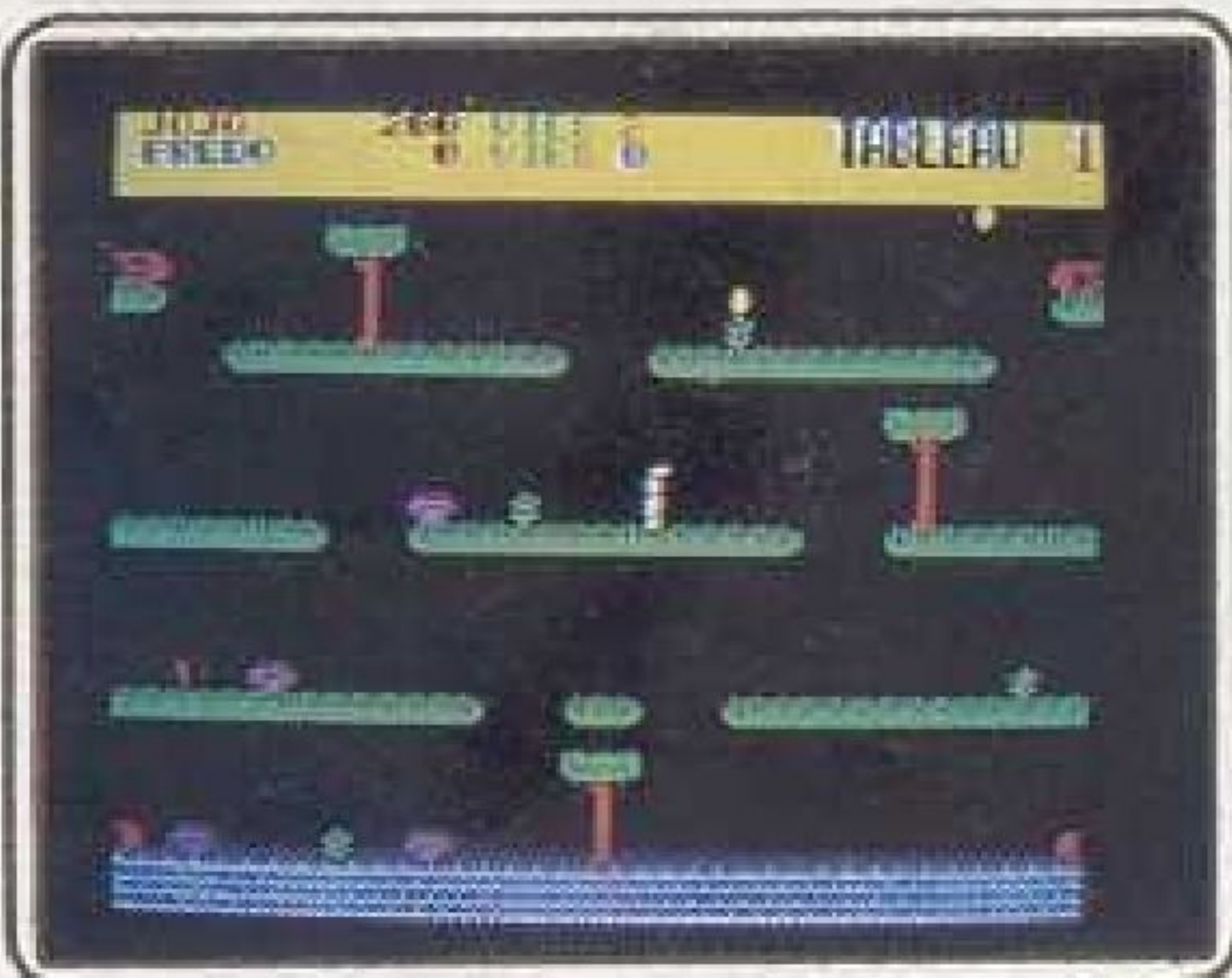
395. Questron



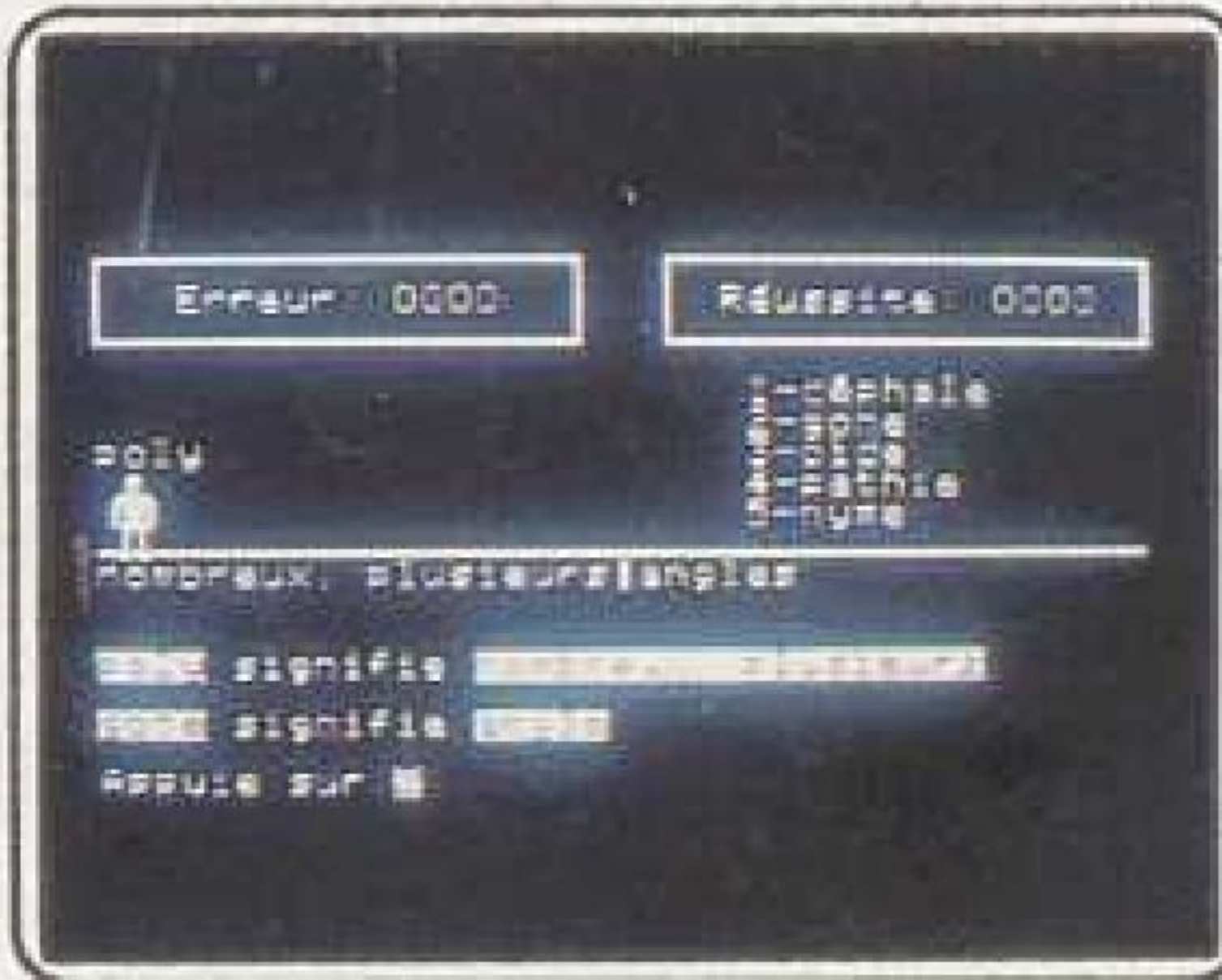
396. Quinx



397. Quizmaster



398. Rabbit



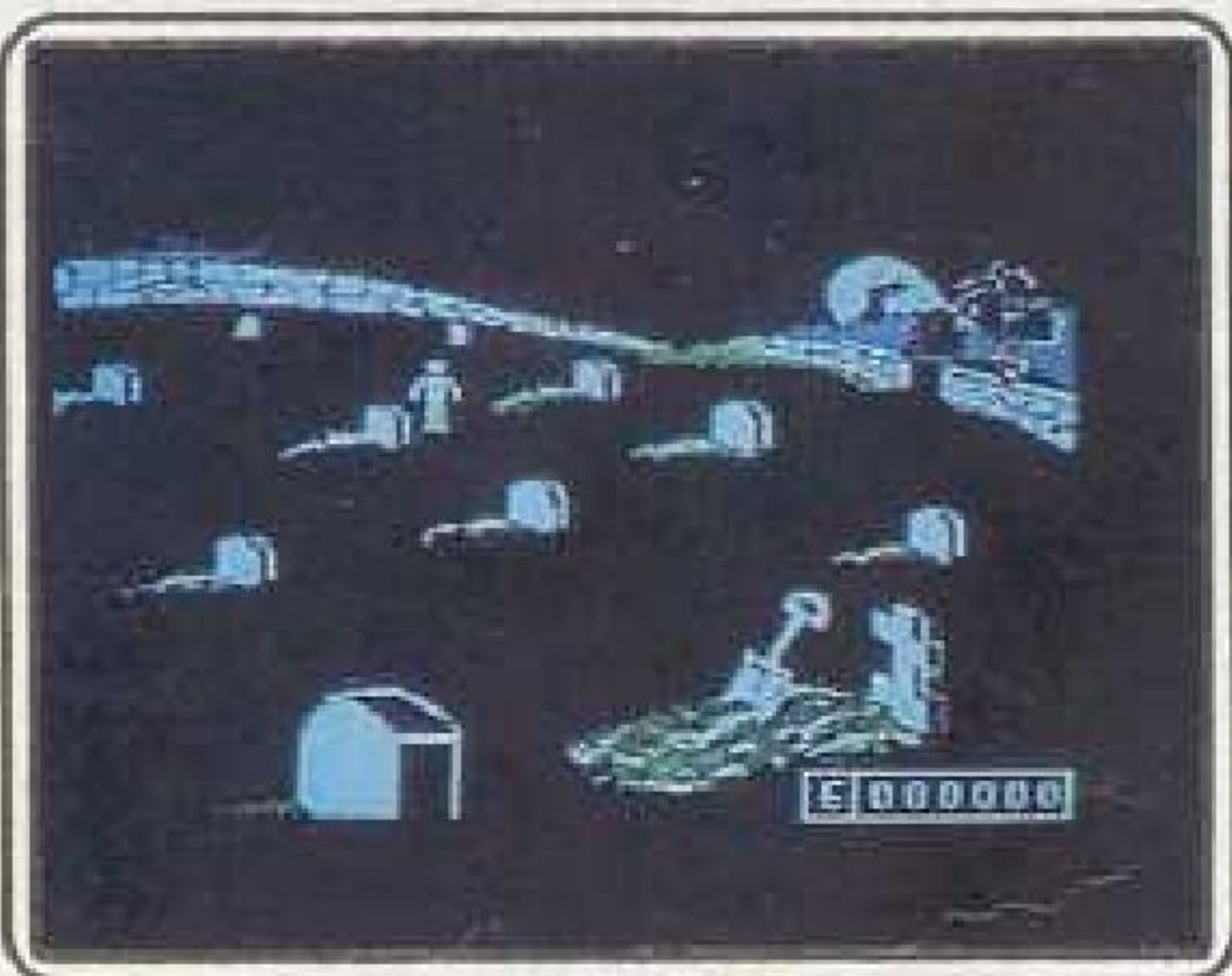
399. Racines



400. Raid over Moscou



401. Rally II



402. Randamn



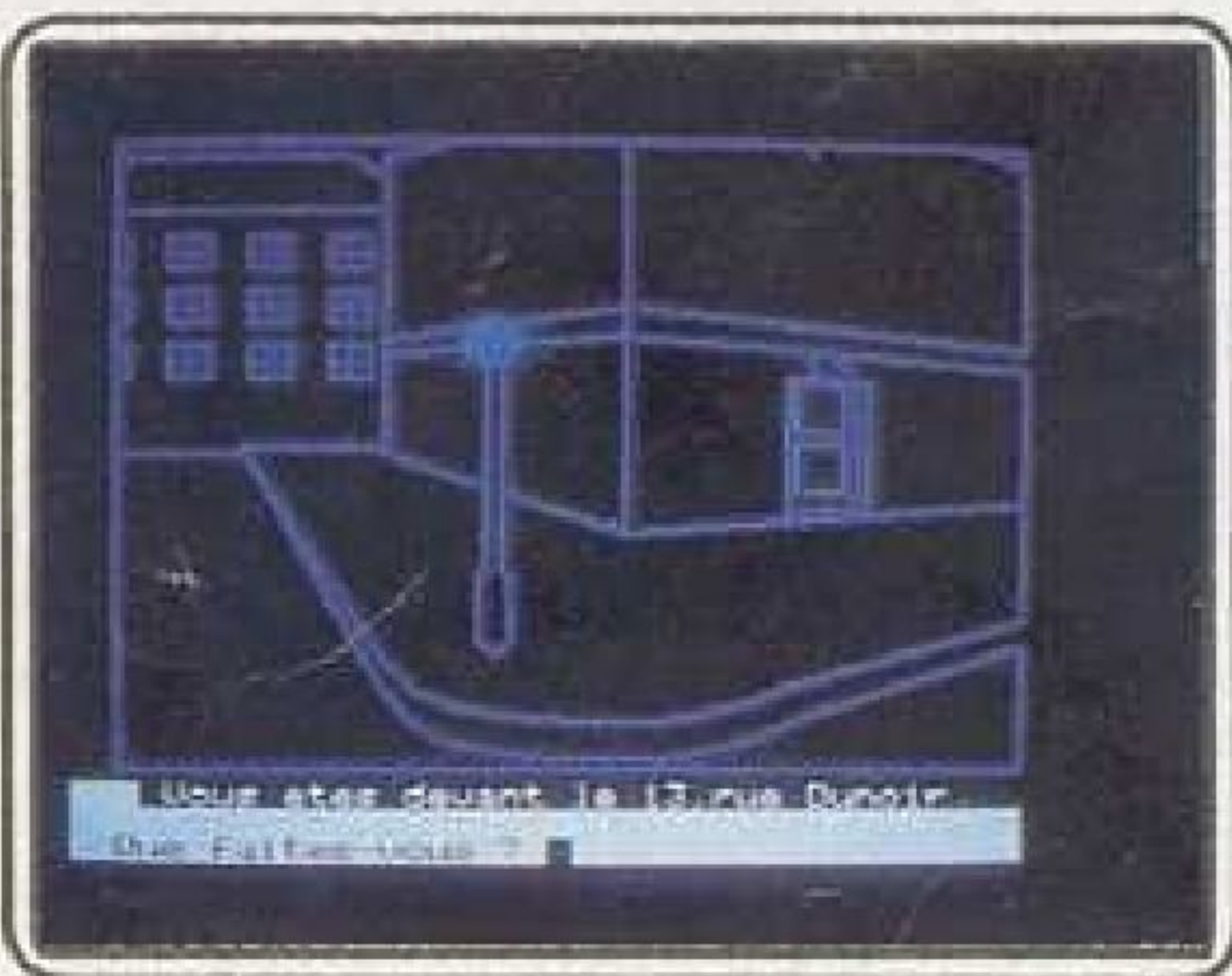
403. Red arrows



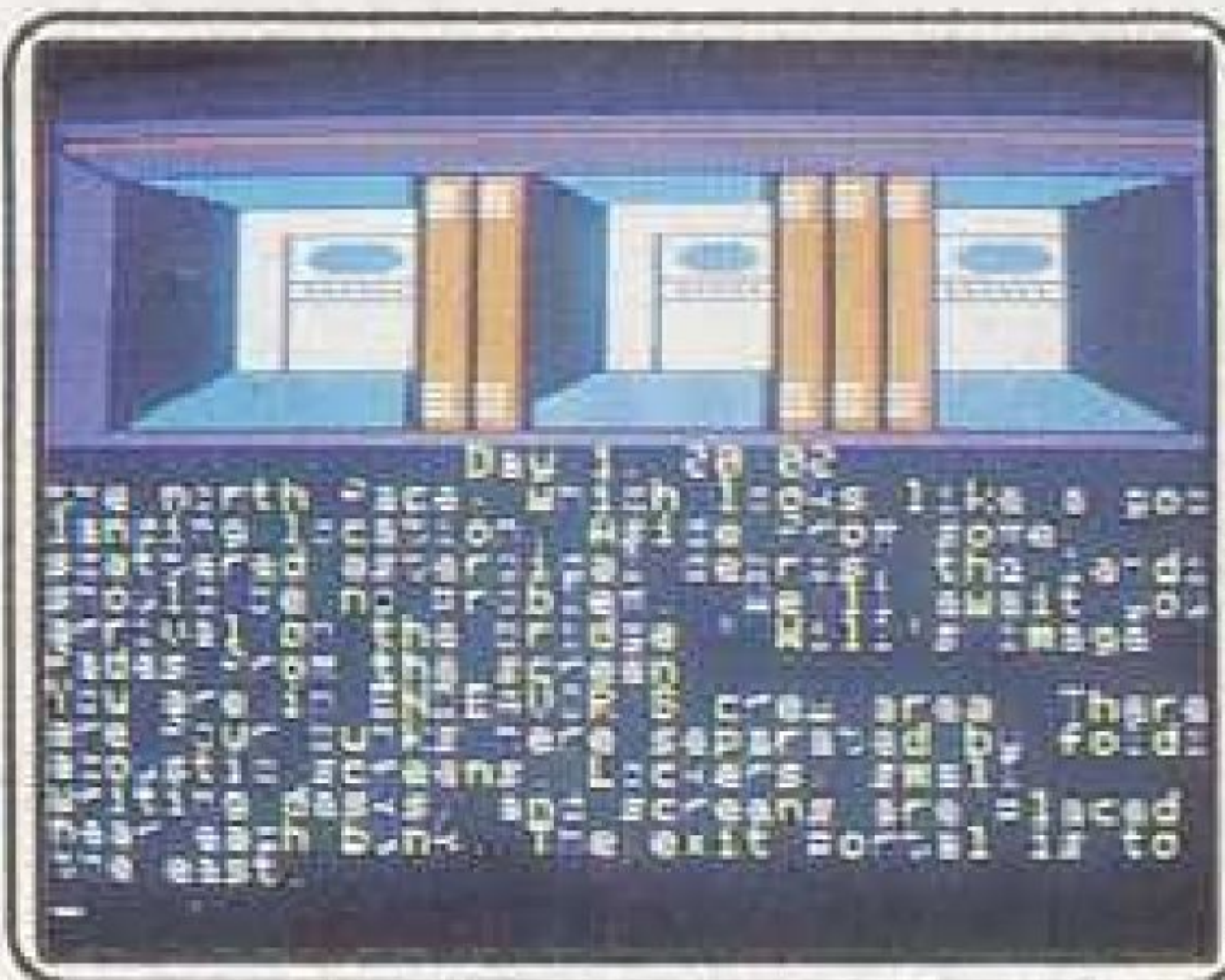
404. Registre de notes



405. Rendez-vous



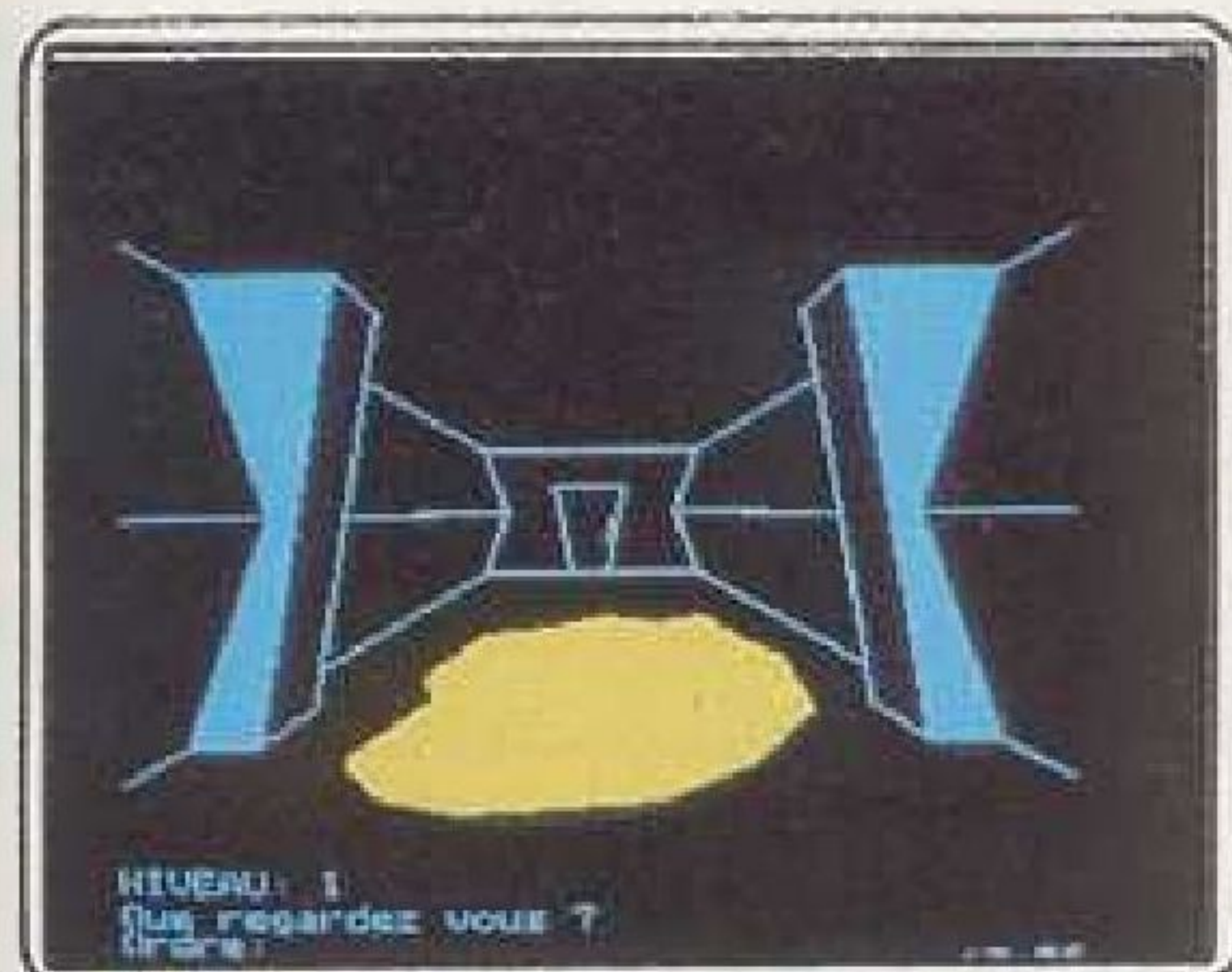
406. Le rendez-vous de la terreur



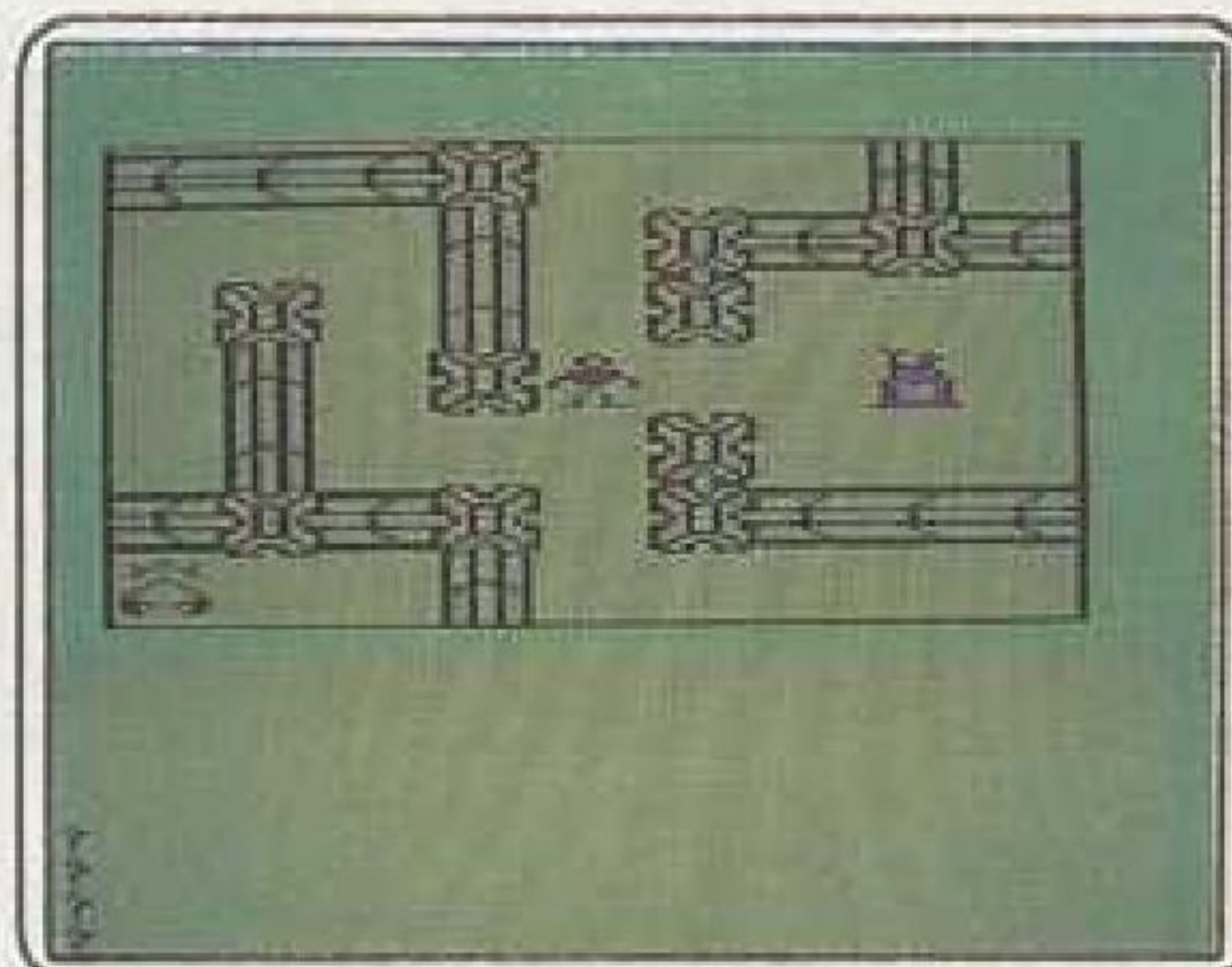
407. Rendez-vous with Rama



408. Rescue on Fractalus



409. Le retour du docteur Genius



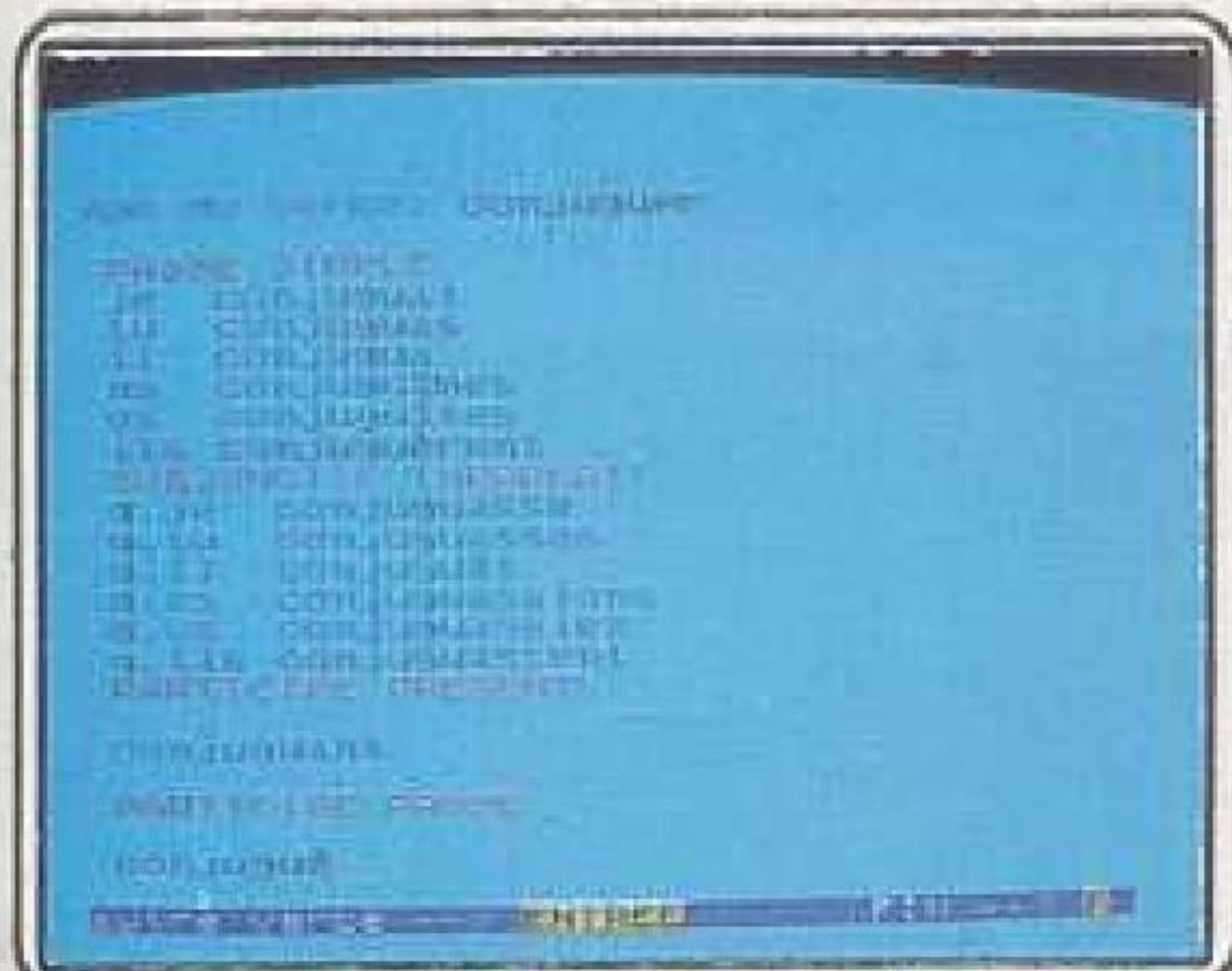
410. Return of the ring



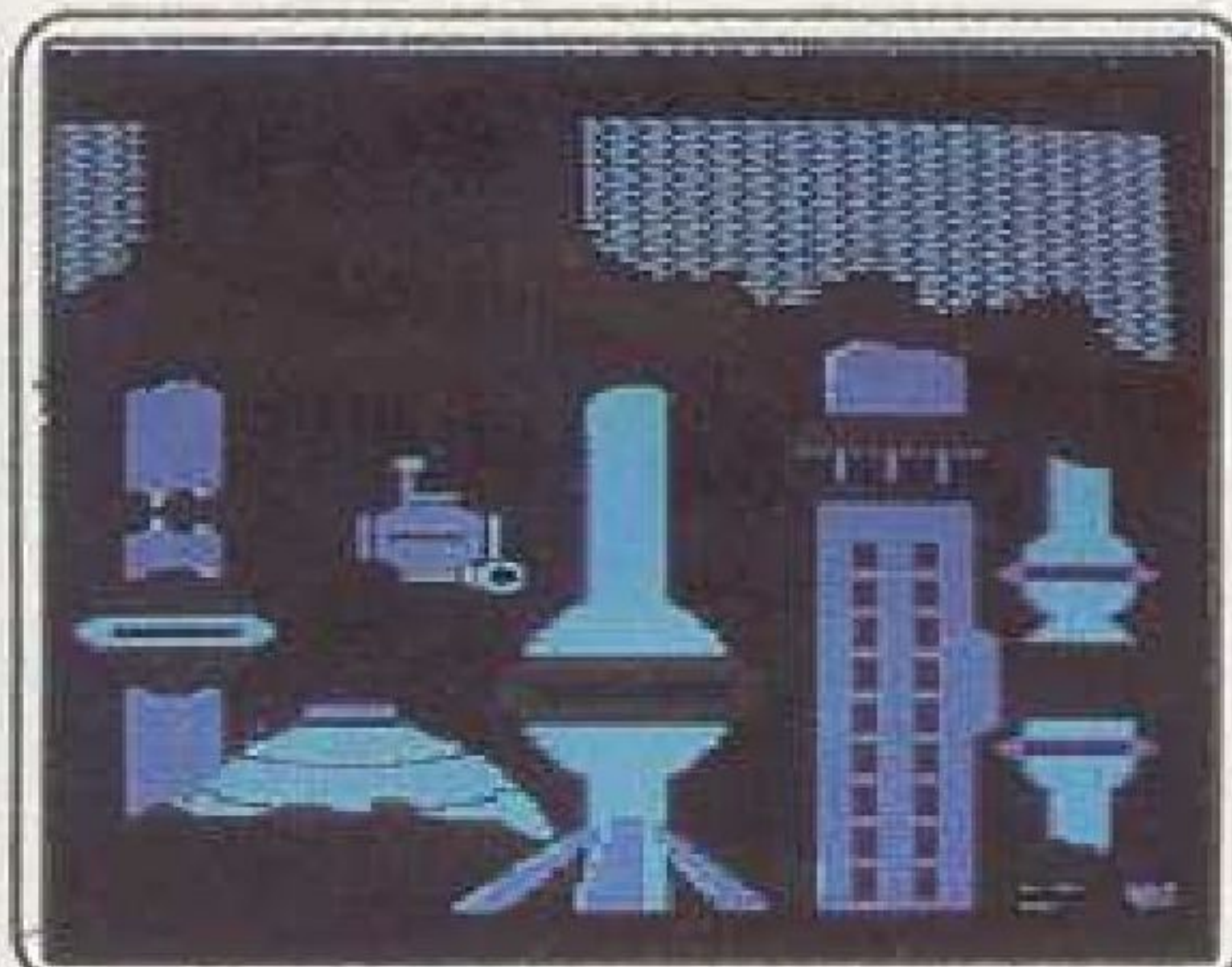
411. River raid



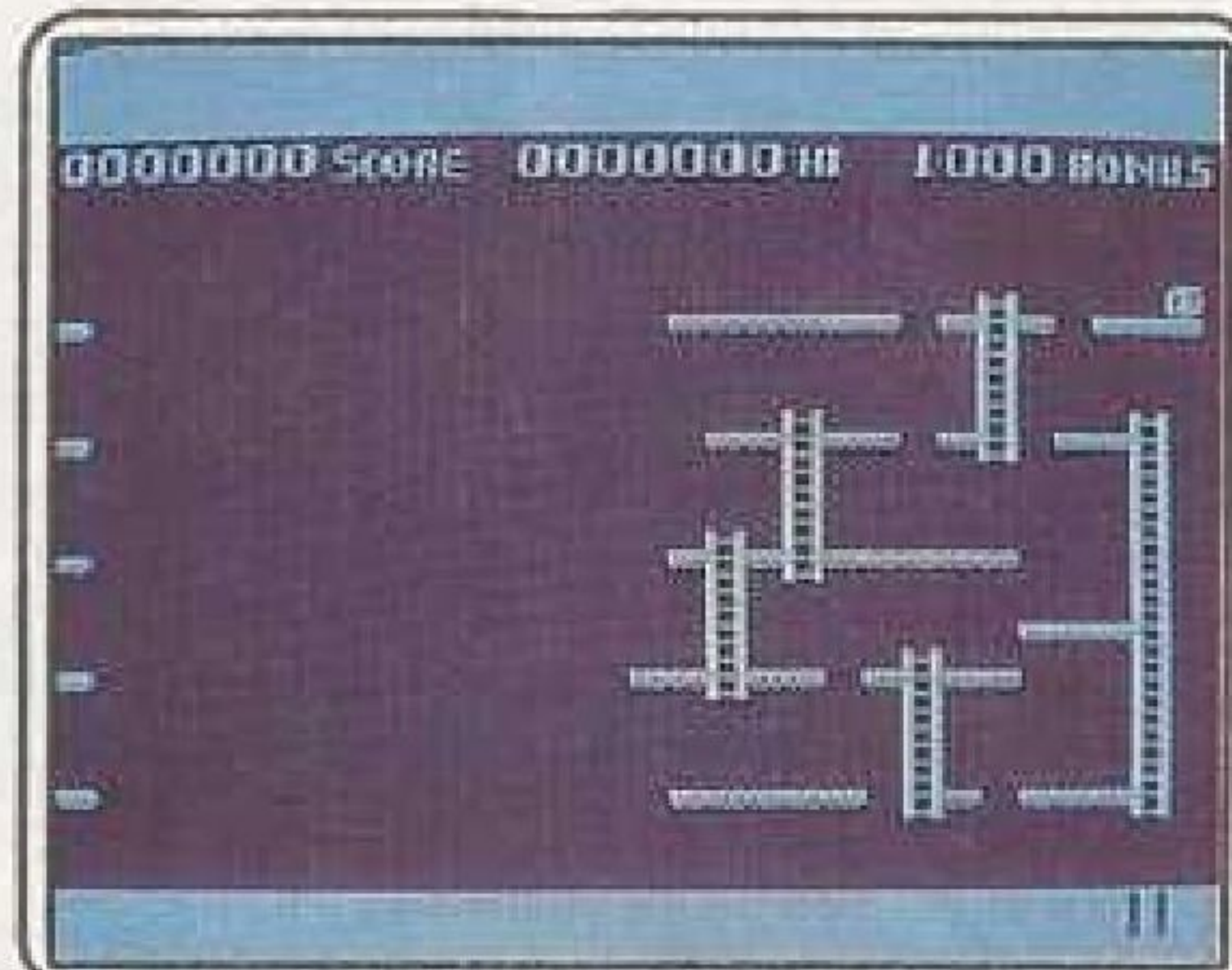
412. Road raid



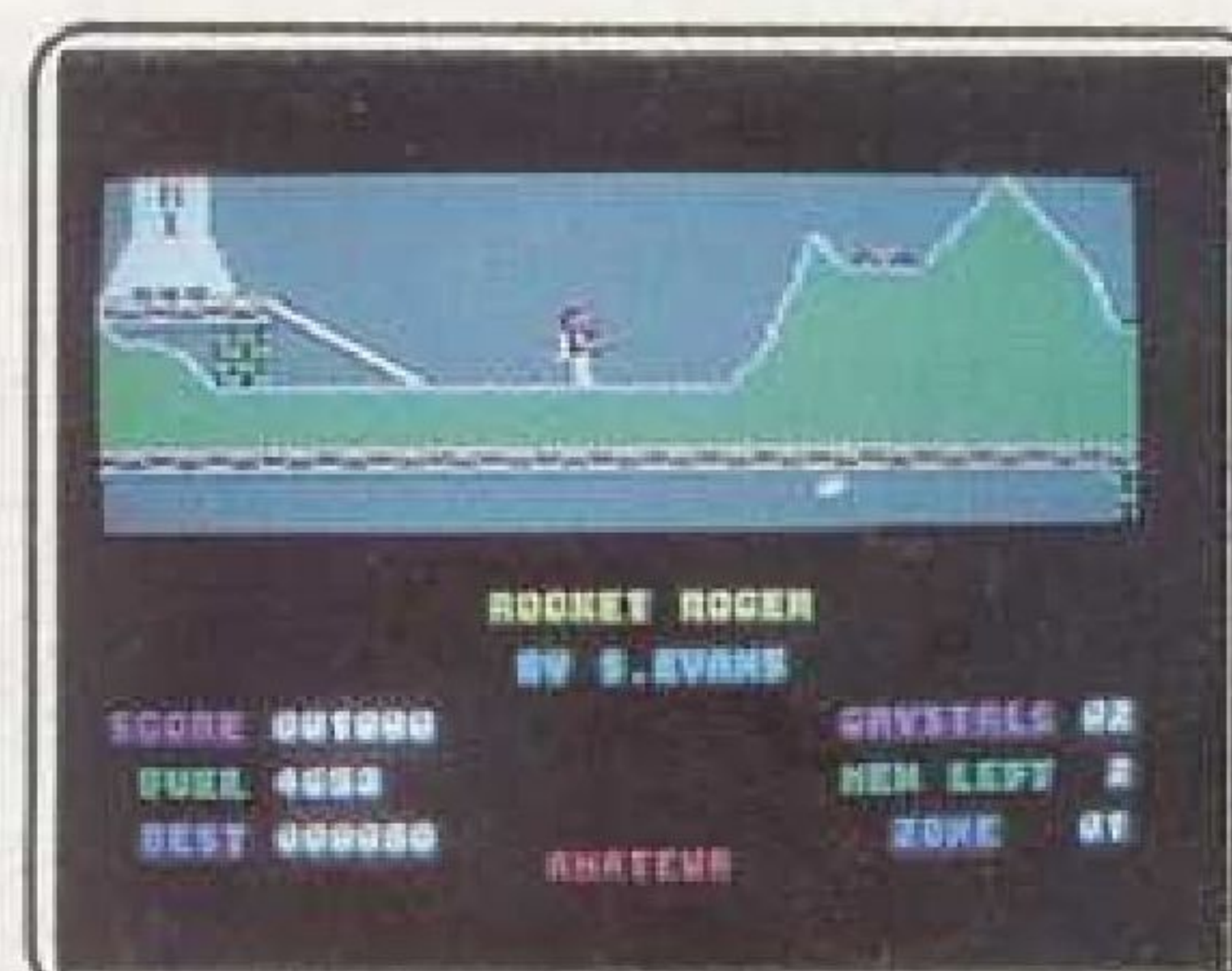
413. Le Robert



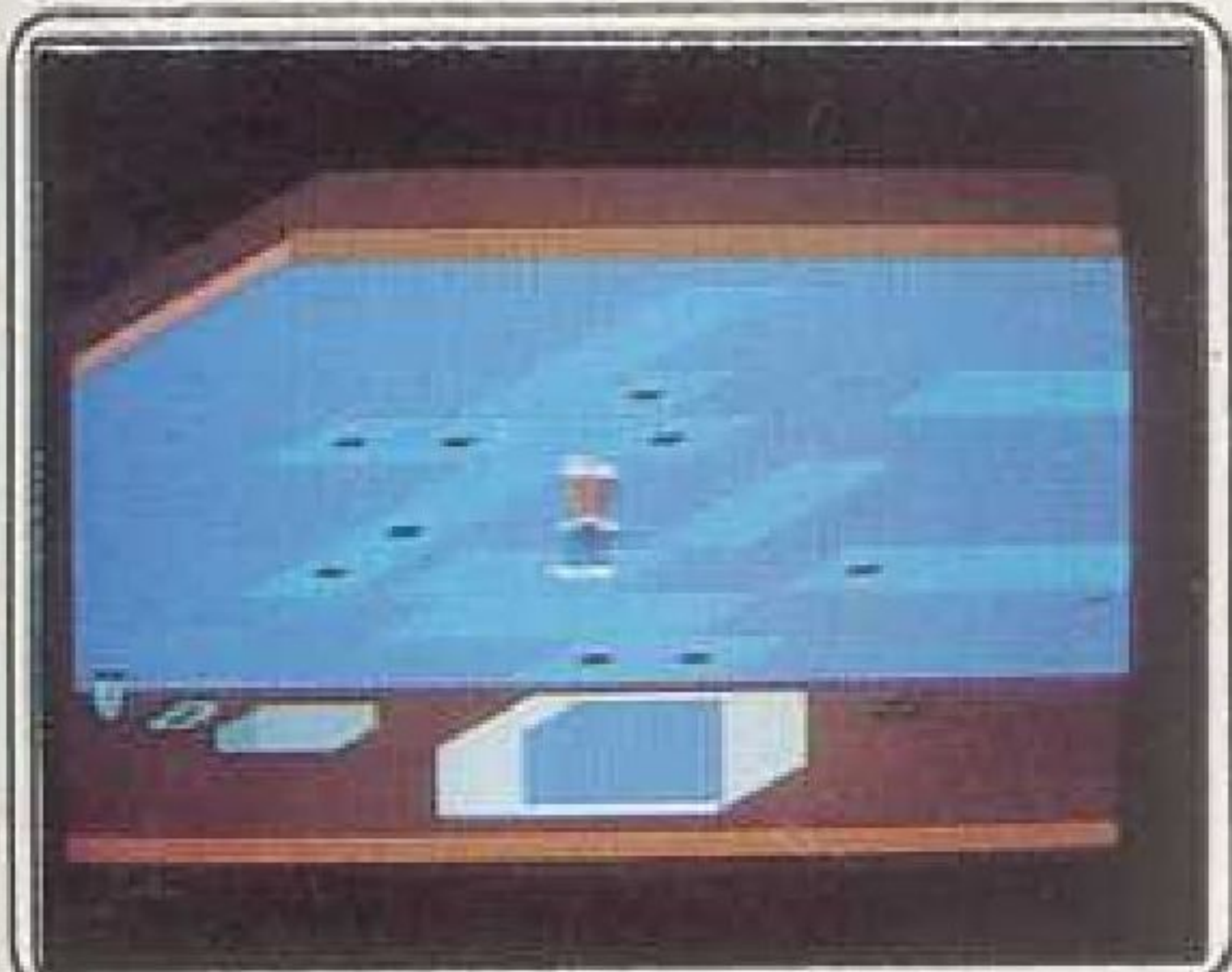
414. Robot Odyssey I



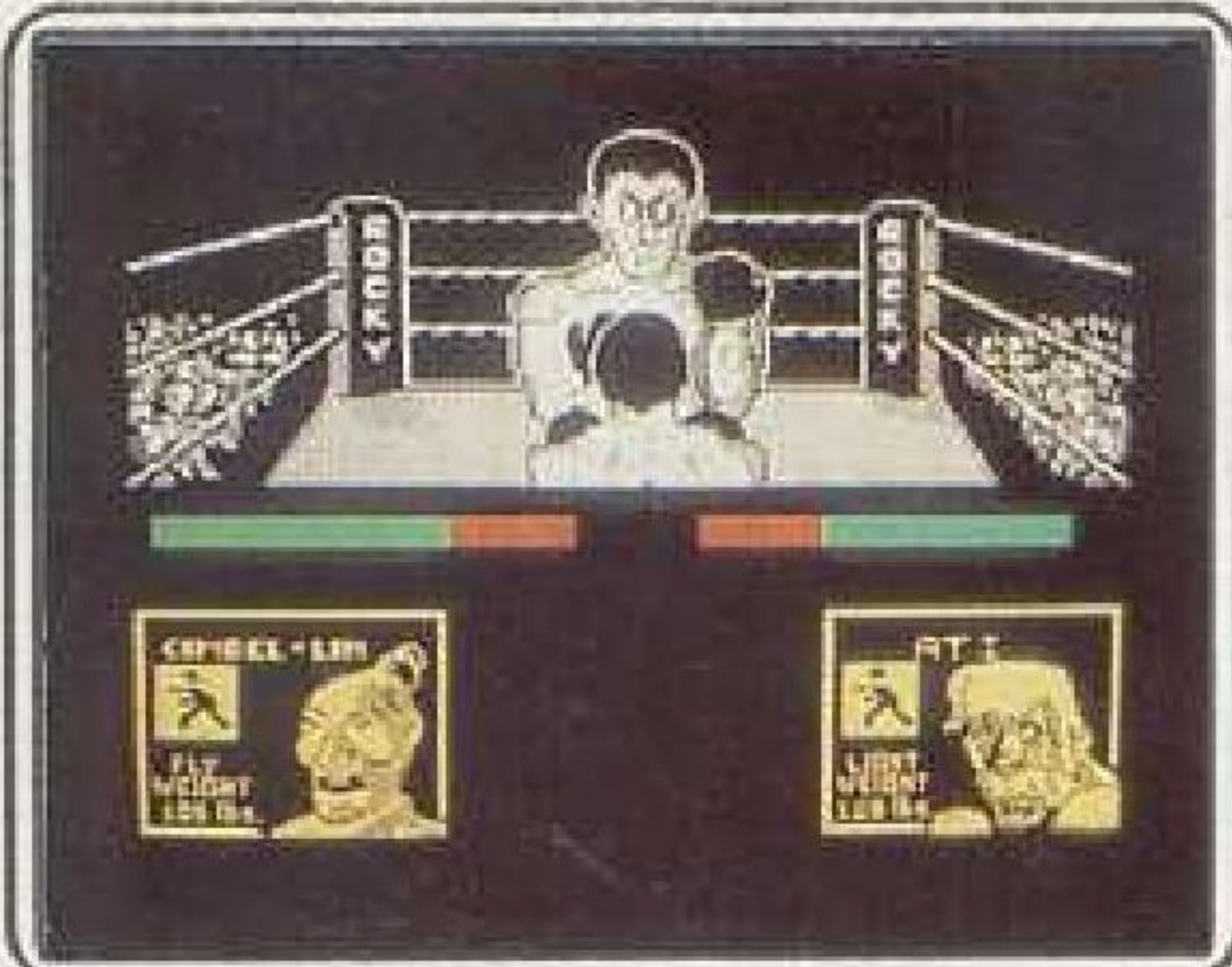
415. Rocket man



416. Rocket Roger



417. Rock n'Bolt



418. Rocky



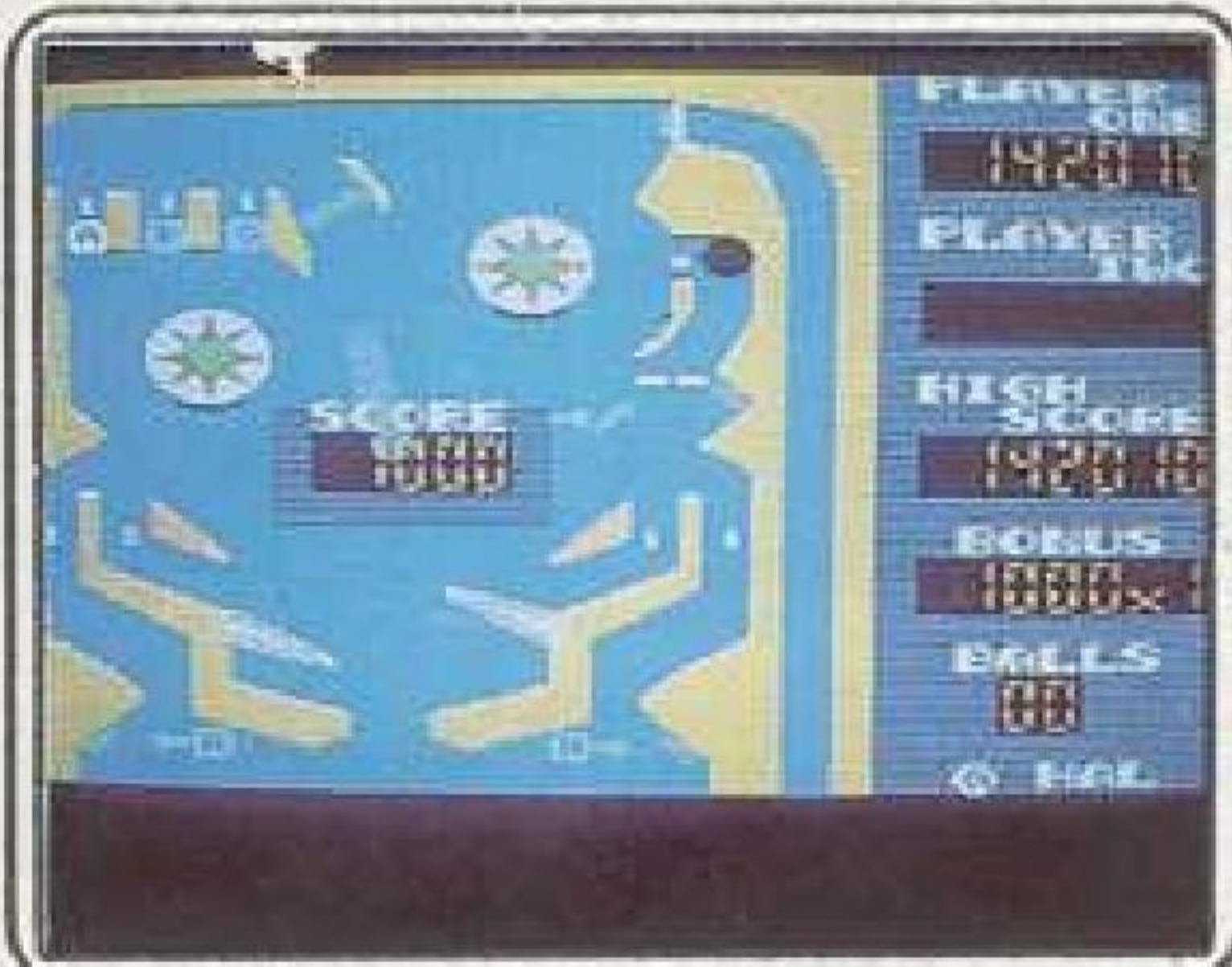
419. The Rocky horror show



420. Roland Ahoy



421. Roland's rat race



422. Roller ball



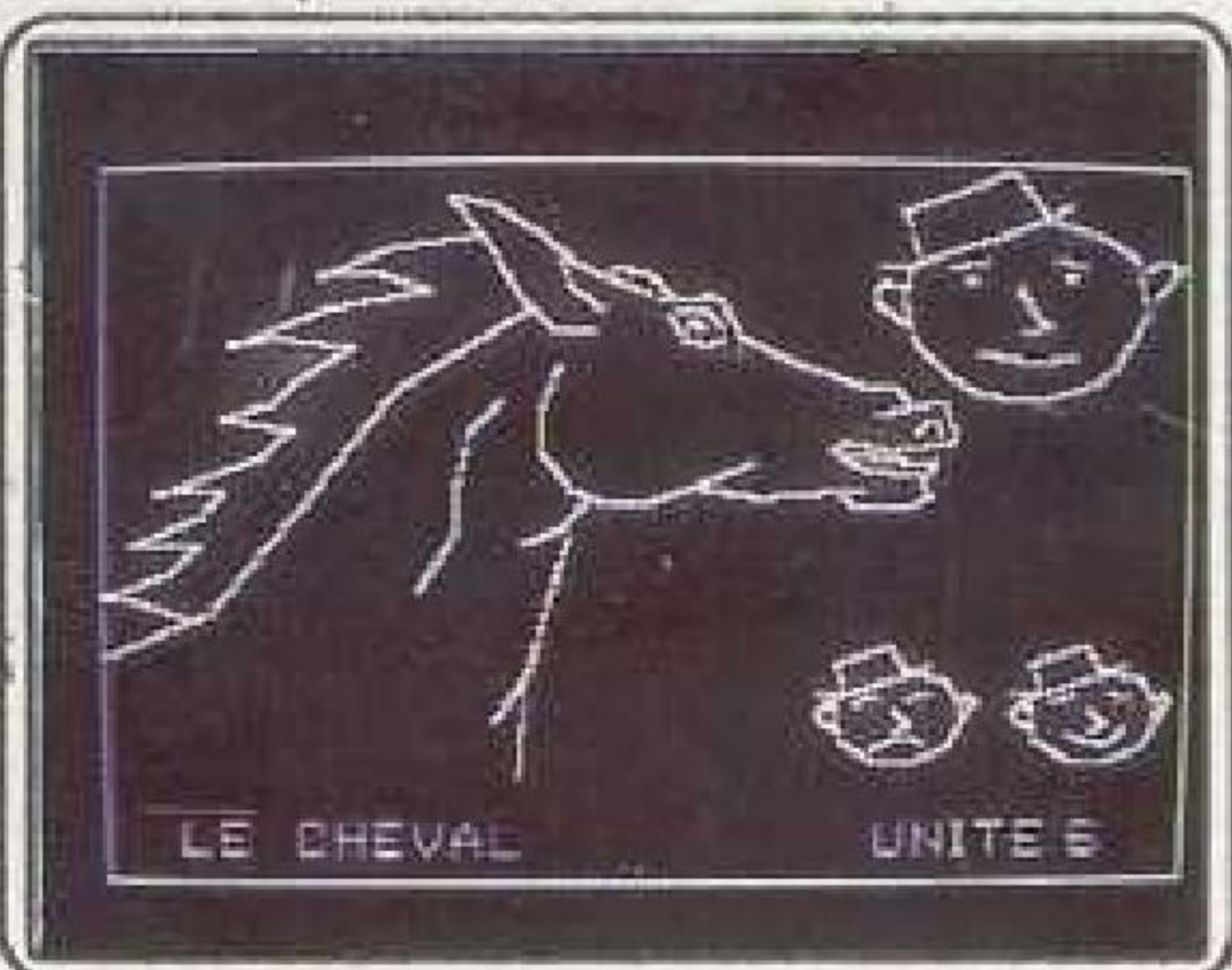
423. Safari race



424. Sam stoat safebreaker



425. The sand of Egypt



426. Savoir écrire



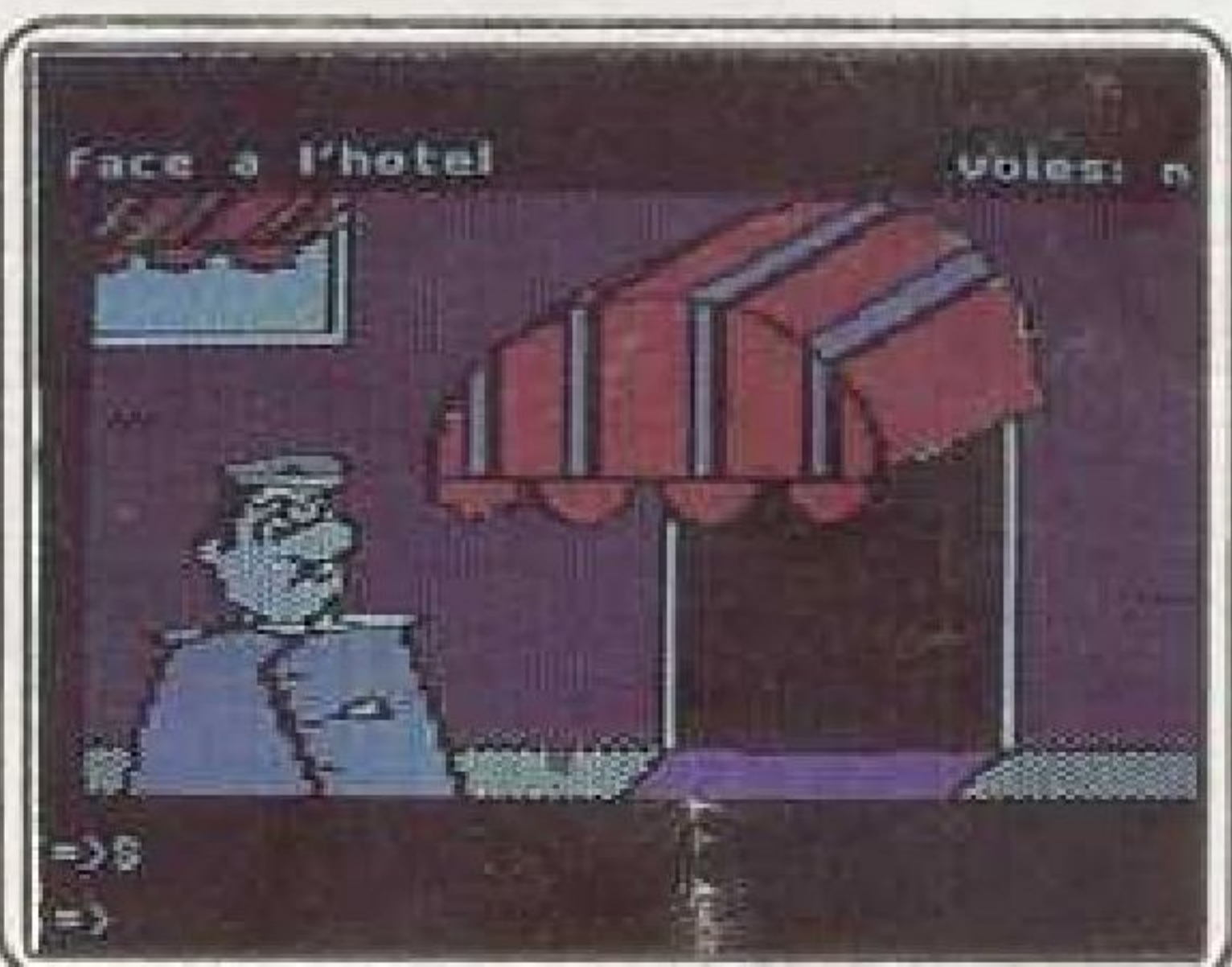
427. Scénario



428. Sceptipede



429. Le sceptre d'Anubis



430. Scoop



431. Scrabble



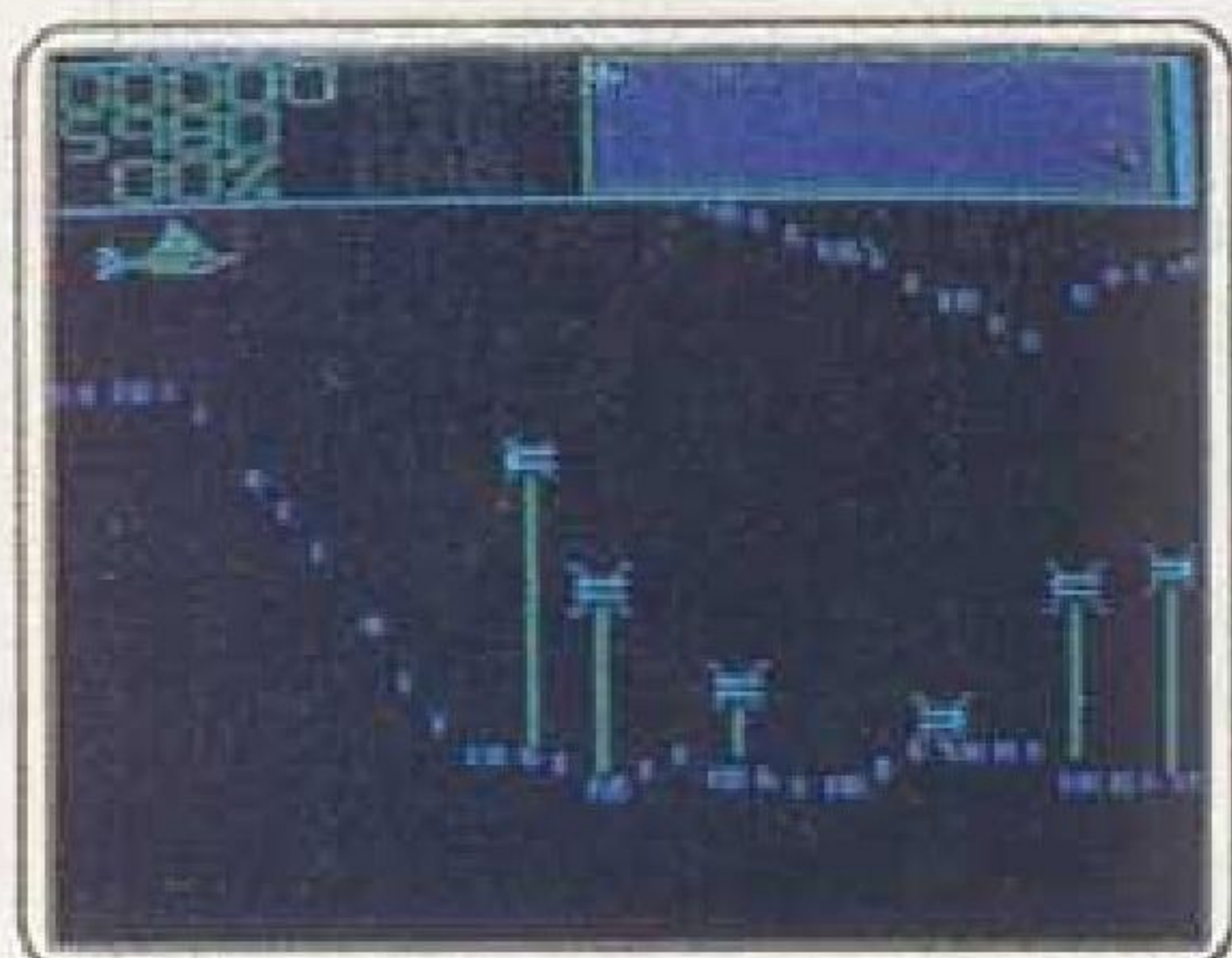
432. Scrontch

576 logiciels au Tiltoscope

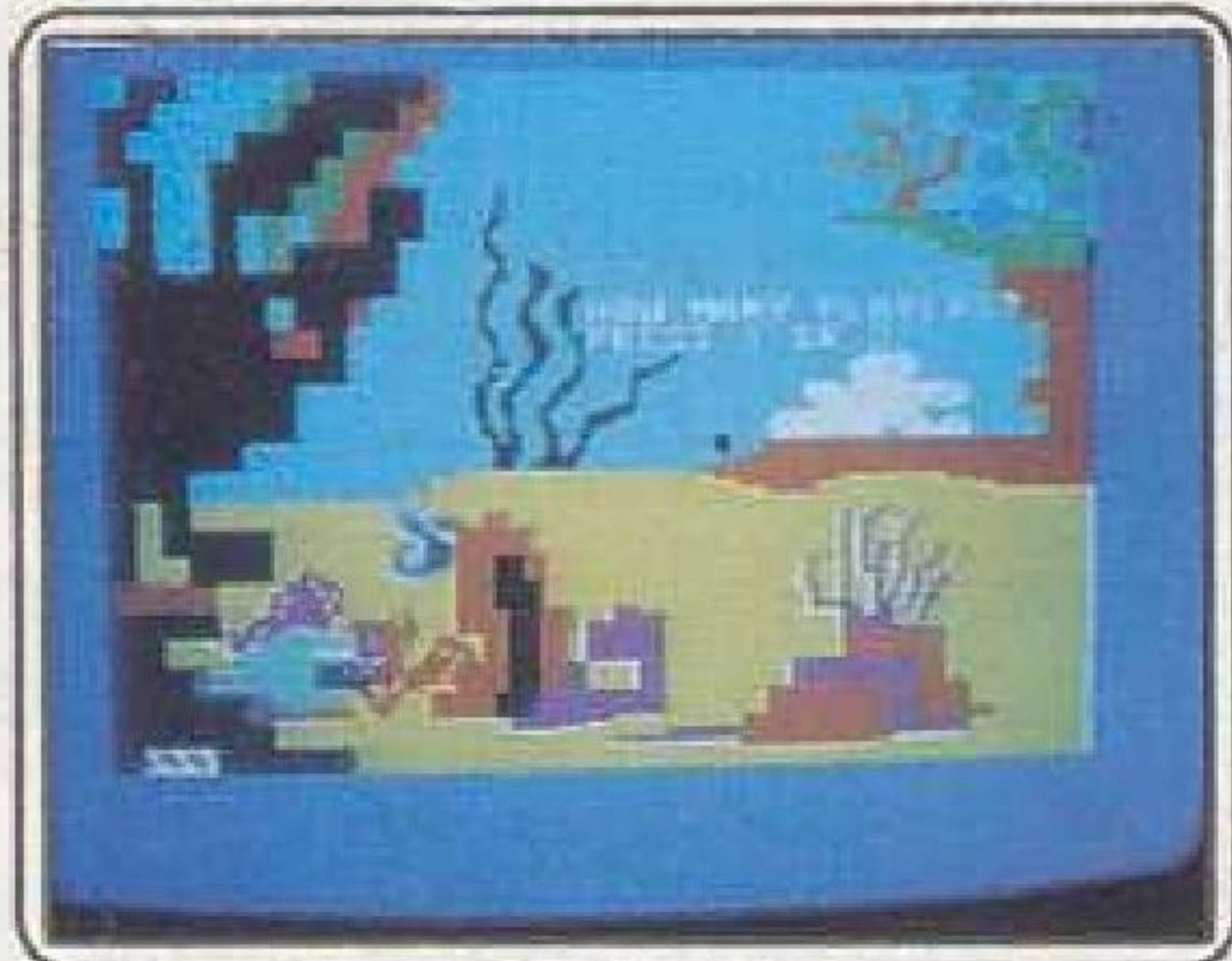
LOGICIEL	MARQUE	ORDINATEUR	TYPE	EXISTE EN DISQ. K7, CARTOUCHE	GRAPHISME	ANIMATION	BRUITAGE	DIFFICULTÉ
433. SEA DRAGON	Adventure international	Apple II	Action	Disquette	★ ★ ★	★ ★ ★	★ ★ ★ ★ ★	★ ★ ★ ★
434. SEAHORSE HIDE'N SEAK	C.B.S. software	C 64	Leçon de chose	Disquette	★ ★ ★ ★	★ ★ ★ ★	★ ★ ★	★ ★ ★
435. SENJYO I	Sony/Omori	M.S.X.	Action, combat spatial	Cartouche	★ ★ ★	★ ★ ★ ★	★ ★ ★	★ ★
436. SENTINEL	Synsoft	C 64	Action et stratégie	K7	★ ★ ★ ★	★ ★ ★ ★	★ ★ ★	★ ★ ★ ★
437. SERIE NOIRE	Microapplication	Amstrad	Enquête policière	K7	★ ★	★ ★ ★	—	★ ★ ★
438. SEVEN CITIES OF GOLD	Electronic arts	C 64, Apple II	Simulation	Disquette	★ ★ ★ ★	★ ★	★ ★ ★ ★	★ ★ ★ ★ ★
439. SHADOWFIRE	Beyond	Spectrum 48 K et C 64	Jeu de rôle	K7, disquette	★ ★ ★ ★ ★	★ ★ ★	★ ★	★ ★ ★ ★ ★
440. SHADOWKEEP	Trillium	Apple II	Jeu de rôle	Disquette	★ ★ ★ ★	—	—	★ ★ ★ ★ ★
441. SHARK HUNTER	Electric software	M.S.X.	Action	K7	★ ★ ★	★ ★ ★ ★	★ ★ ★ ★	★ ★
442. SHERLOCK	Melbourne	Spectrum 48 K, C 64	Aventures policières	K7	Voir texte	—	—	★ ★ ★ ★ ★
443. SHIP OF THE LINE	Richard Shepherd	Spectrum 16 K	Stratégie	K7	★ ★	—	★ ★	★ ★ ★
444. SIR LANCELOT	Melbourne	Spectrum 16 K	Action	K7	★ ★ ★ ★ ★	★ ★ ★ ★ ★	★ ★ ★	★ ★ ★ ★
445. SKI STAR 2000	Richard Shepherd	Spectrum 48 K	Simulation de ski	K7	★ ★ ★	★ ★ ★	★ ★	★ ★ ★ ★
446. SKOOL DAZE	Microsphere	Spectrum 48 K	Action	K7	★ ★ ★ ★ ★	★ ★ ★ ★ ★	★ ★ ★	★ ★ ★ ★
447. SKYFOX	Electronic arts	Apple II C 64	Combat aérien	Disquette	★ ★ ★ ★ ★ ★	★ ★ ★ ★ ★	★ ★ ★	★ ★ ★ ★ ★
448. SLAMBALL	Synapse software	C 64	Flipper	K7	★ ★ ★ ★	★ ★ ★	★ ★ ★	★ ★ ★ ★
449. SOLO FLIGHT	Microprose	Atari, C 64	Simulateur de vol	K7, disquette	★ ★ ★ ★ ★ ★	★ ★ ★ ★ ★	★ ★ ★	★ ★ ★ ★
450. SORCELLERIE I ET II	Ediciel	Apple II	Jeu de rôle	Disquette	★ ★ ★	—	—	★ ★ ★ ★ ★
451. SORCELLERIE III	Ediciel	Apple II	Jeu de rôle	Disquette	★ ★ ★ ★	—	—	★ ★ ★ ★ ★
452. SORCERY	Virgin	Amstrad et M.S.X.	Aventure et action	K7	★ ★ ★ ★ ★ ★	★ ★ ★ ★ ★	★ ★ ★ ★	★ ★ ★ ★
453. SPACE FIGHTER	Microdeal	Dragon 32	Action et stratégie	K7	★ ★ ★	★ ★	★ ★	★ ★ ★
454. SPACE SHUTTLE	Activision	Spectrum 48 K, C 64	Simulation spatiale	K7, disquette	★ ★ ★ ★	★ ★ ★	★ ★ ★	★ ★ ★ ★
455. SPACE SHUTTLE SIMULATOR	Loricels	MO 5	Simulateur spacial	K7	★ ★ ★ ★	★ ★ ★ ★	★ ★ ★	★ ★ ★ ★
456. SPECIAL DELIVERY	Creative spark	Spectrum 48 K	Action	K7	★ ★ ★ ★	★ ★ ★	★ ★ ★	★ ★
457. SPECIAL OPERATIONS	Lothlorien	Amstrad	Wargame	K7	★ ★ ★ ★	—	★ ★ ★	★ ★ ★ ★
458. SPEED KING	Digital integration	C 64	Course de moto	K7	★ ★ ★ ★ ★	★ ★ ★ ★	★ ★ ★ ★	★ ★ ★
459. SPEED RACER	Microdeal	Dragon 32	Course automobile	K7	★ ★ ★ ★ ★	★ ★ ★ ★	★ ★ ★ ★	★ ★ ★ ★
460. SPELUNKER	Broderbund	C 64	Action et stratégie	Disquette	★ ★ ★ ★	★ ★ ★ ★	★ ★ ★ ★	★ ★ ★ ★
461. SPITFIRE ACE	Microprose	Atari, C 64	Simulateur de vol	K7, disquette	★ ★ ★	★ ★ ★ ★	★ ★ ★	★ ★ ★
462. SPOOKS	Mastertronic	C 64	Aventure	K7	★	★ ★ ★	★ ★ ★	★ ★ ★
463. SPORTS HERO	Melbourne	Spectrum 48 K	Simulation sportive	K7	★ ★ ★ ★ ★ ★	★ ★ ★ ★ ★ ★	★	★ ★ ★ ★
464. SPY HUNTER	Sega	C 64, Spectrum 48 K	Course automobile	K7	★ ★ ★ ★	★ ★ ★ ★	★ ★ ★ ★	★ ★ ★
465. SPY VS SPY	First star	C 64, Atari 800 XL, Apple II	Action et stratégie	Disquette	★ ★ ★ ★	★ ★ ★ ★ ★	★ ★ ★	★ ★ ★ ★
466. SQUASH	New generation software	Spectrum 48 K	Simulation de squash	K7	★ ★ ★ ★ ★	★ ★ ★ ★ ★	★ ★ ★ ★ ★	★ ★ ★ ★ ★
467. THE STAFF OF KARNATH	Ultimate	C 64	Aventure graphique	K7	★ ★ ★ ★	★ ★ ★ ★	★ ★ ★	★ ★ ★ ★
468. STAGECOACH	Creative spark	Spectrum 48 K	Action	K7	★ ★ ★ ★	★ ★ ★	★ ★ ★	★ ★ ★ ★
469. THE STANDING STONES	Electronic arts	Apple II	Jeu de rôle	Disquette	★ ★ ★	—	—	★ ★ ★ ★ ★
470. STANLEY	Loricels	MO 5	Arcade	K7	★ ★ ★ ★	★ ★ ★	★ ★ ★	★ ★ ★
471. STARGAZER SECRETS	C.R.L.	Spectrum 48 K	Astrologie	K7	★ ★ ★ ★	—	—	—
472. STARION	Melbourne house	Amstrad, Spectrum	Action spatiale	K7	★ ★ ★	★ ★ ★	★ ★ ★	★ ★ ★ ★
473. STARTER 3D	Landscape	Oric/Atmos	Course automobile	K7	★ ★ ★ ★	★ ★ ★ ★ ★	★ ★ ★ ★	★ ★ ★
474. STAR WATCHERS	Amsoft	Amstrad	Astronomie	Disquette	★ ★ ★ ★	★ ★ ★	—	★ ★ ★ ★ ★
475. STEALTH	Broderbund	C 64	Action	Disquette	★ ★ ★ ★	★ ★ ★ ★	★ ★ ★	★ ★ ★
476. STELLAR	US gold	C 64	Action et stratégie	Disquette	★ ★ ★ ★	★ ★ ★	★ ★ ★	★ ★ ★ ★
477. STEVE DAVID SNOOKER	Micro systems	Amstrad	Billard	Disquette	★ ★ ★	★ ★ ★ ★	★ ★	★ ★ ★ ★
478. STORY BOARD	Langage et informatique	MO 5 et TO 7	Création et animation graphique	K7	★ ★ ★ ★ ★	★ ★ ★ ★	—	★ ★ ★
479. STRANGELOOP	Virgin games	Spectrum 48 K	Action et aventure	K7	★ ★ ★ ★ ★	★ ★ ★ ★	★ ★ ★	★ ★ ★ ★
480. STRATAC	To Tek	TO 7/70	Stratégie et tactique	K7	★ ★	★	★ ★ ★	★ ★ ★ ★

INTÉRÊT	PRIX	PARU DANS TILT N°	NOTRE COMMENTAIRE
★★★★	E	19	Aux commandes de votre sous-marin, vous allez vous enfoncer dans un tunnel sous-marin conduisant tout droit à l'ancre du dragon. Un jeu d'action difficile de type <i>Defender</i> , agrémenté de commentaires parlés en anglais.
★★★	C	24	L'éducatif se niche partout. Un petit jeu de cache-cache sous-marin où l'enfant apprendrait les couleurs, les relations de taille et d'espace grâce à un hippocampe caméléon cherchant sa maison parmi les coraux, les poissons carnivores, etc.
★★★	C	23	Sur une planète inconnue, des objets volants non identifiés attaquent en lançant des bombes. Un thème usé jusqu'à la corde, mais un logiciel réussi dans son genre. A réserver tout de même aux amateurs.
★★★★	B	21	Venez prendre part à cette guerre inter-galactique. Sur plusieurs tableaux d'un graphisme 3D intéressant, il ne s'agit pas de tirer à l'aveuglette... Un minimum de stratégie s'impose bien vite malgré la vitalité de l'action.
★★★★	B	21	La victime habite au 21. Parviendrez-vous à la trahir, à lui voler ses économies et à embrasser l'élu(e) de votre cœur ? Une intrigue qui tient debout mais des graphismes style plan d'architecte relativement pauvres...
★★★★★	C	19	Partez à la découverte du Nouveau Monde, et faites fortune. Le fonctionnement de base du jeu est facile à assimiler, mais le jeu se révèle toujours plus passionnant au fur et à mesure de son approfondissement. Une très belle réussite.
★★★★★	B et E	24	En moins de cent minutes, vous devez localiser et délivrer l'ambassadeur prisonnier du général Zoff et capturer ce dernier. Un très bon jeu de rôle qui présente la particularité de proposer joystick ou crayon optique et d'offrir une sélection par icônes.
★★★★★	F	20	Vous allez guider un groupe de neuf aventuriers de race et de métier différents dont le seul but doit être de délivrer l'âme du magicien Macomedon. Un très bon jeu de rôle mais le déroulement de l'action est malheureusement trop lent.
★★	B	20	Un esquimau chasse, au harpon, des requins qui deviennent de plus en plus menaçants, avalent les filets, sautent sur la banquise, et mettent le chasseur en péril. Le graphisme est soigné, mais l'action décevante.
★★★★★	B	18	Deux amies ont été assassinées à leur domicile avec la même arme. Le scénario est très solide et l'analyseur de syntaxe accepte des phrases en anglais normal. Mais contrairement à ce qu'affirme la notice, nous n'avons pas pu obtenir de graphismes.
★★★	B	19	Vous incarnez un officier de la Royal Navy et votre devoir est de couler le plus d'ennemis possibles. Si tout va bien, vous vous verrez confier des navires de plus en plus importants. Un jeu amusant mais beaucoup trop répétitif.
★★★★★	B	18	« Sir Lancelot, votre fiancée est retenue prisonnière et l'on demande rançon pour la libérer ». A ces mots, votre sang n'a fait qu'un tour et vous vous précipitez pour récupérer les trésors gardés par de nombreux monstres. Un jeu classique mais bien fait.
★★★★	B	25	Vous pouvez skier sur l'un des circuits proposés ou construire le vôtre. La simulation est assez exacte en ce qui concerne la glisse, mais à chaque virage, l'horizon se penche comme un avion.
★★★★★	A	22	Elève d'un collège dans le plus pur style anglais, vous avez particulièrement raté une composition et avez décidé de la récupérer. Pour cela il faudra retrouver le code du coffre déposé en partie par chaque professeur. Un amusant jeu d'action parfaitement immoral.
★★★★★	C	18	A bord de votre chasseur à réaction dernier modèle, vous devrez repousser les différentes attaques de chars, d'avions ou les attaques combinées. Un des meilleurs jeux de combats aériens où il ne s'agit plus seulement de tirer à vue. Remporte un Tilt d'or 85.
★★★★	n.c.	23	Voici le flipper de l'espace ! Neuf flips, cinq écrans pleins qui défilent dans un scrolling régulier, de quoi faire rêver plus d'un acharné... Le maniement des flips est très agréable et le tilt fatidique est, bien entendu, de la partie.
★★★★★	C	20	Prenez les commandes de ce petit avion de tourisme et sélectionnez l'une des nombreuses options de vol. La représentation graphique est inhabituelle mais réussie au demeurant. Ce simulateur est particulièrement complet et les commandes réagissent très vite.
★★★★★	F	18	On ne présente plus ce monument des jeux de rôle sur ordinateur qui constitue d'ailleurs la référence pour les joueurs de <i>Donjons et Dragons</i> . Des heures de jeu en perspective et une appréhension toujours intacte à chaque combat.
★★★★★	F	19	Voici une nouvelle aventure qui permettra aux descendants de vos précédents aventuriers de prendre la difficile route du danger. Désormais le labyrinthe est représenté plein écran et les diverses options peuvent être choisies par joystick ou souris.
★★★★★	B	23 et 25	Vous sillonnez les quarante écrans du royaume à la recherche de vos copains sorciers retenus prisonniers par le grand nécromancier. Bien entendu vous êtes poursuivi par une horde de moines, de djinns, de sangliers et d'yeux assassins. Aidez-vous des objets semés ça et là. Un logiciel enlevé aux graphismes époustouflants.
★★★	C	22	Ce jeu est une adaptation du célèbre jeu <i>Star-Trek</i> , mais avec une composante de jeu d'action. La réalisation est correcte et la stratégie est indispensable pour gagner. Un grand classique.
★★★★★	B et D	20	Si vous êtes un as des simulateurs de vol, ce programme est pour vous car il vous faudra guider une navette spatiale et les connaissances acquises en vol vous seront de quelque utilité. Un bon programme très complet et répondant vite.
★★★★★	B	21	Afin de ramener sur terre le satellite <i>LRC II</i> , vous voici aux commandes d'une navette spatiale. Dans les différentes phases de cette opération, la clarté du graphisme et la précision des instruments de bord sont très appréciables.
★★★	A	20	Prenez donc la place du Père Noël et distribuez les cadeaux à sa place. Les décors sont agréables mais l'animation est un peu « juste » et le jeu trop répétitif, tout au moins dans sa partie principale.
★★★★	B	23	Au cours d'une patrouille de routine, les avions alliés ont découvert un centre militaire de recherches avancées. Vous avez huit jours pour photographier le centre, ramener un échantillon de virus, tout détruire... Sachez vous entourer d'hommes compétents. Un wargame assez varié.
★★★★	B	25	Pour tenter de renouveler le thème de <i>Pole position</i> , une course de motos. Graphismes et animation réalistes, bruitage à l'unisson. Dix circuits mondiaux, et une machine qui dispose d'une boîte six vitesses, qu'il faut manier avec dextérité pour espérer coller au peloton.
★★★★★	C	20	Pas facile de gagner cette folle course en circuit. Les graphismes et l'animation sont superbes et permettent au joueur de bien rentrer dans la course. Les manettes de jeu apportent un grand confort d'utilisation.
★★★★	F	20	C'est ici à la dynamite que l'on creuse les galeries. Plutôt que d'extraire du charbon ou du fer, <i>Spelunker</i> vous entraîne dans une mine de trésors et... de fantômes ! Ce jeu d'arcade passionnant réglera vos joysticks.
★★★	B et D	20	Ce simulateur de vol vous propose quatre scénarios de combat aérien de difficulté croissante. La simulation n'est pas très fidèle et les graphismes quelconques mais les commandes réagissent vite. A réserver plutôt aux amateurs de jeu d'action.
★★★	n.c.	24	Le scénario est bien ajusté : exorcisme d'un manoir infesté de vampires en récupérant les huit morceaux de la « Marche de la Mort » enfermés dans des boîtes à musique... sans oublier de mettre des horloges à minuit. Les graphismes sont laids et gâchent tout.
★★★★★	A	18	Au lieu de proposer une kyrielle de sports différents, ce logiciel a choisi d'en offrir moins, mais de meilleure qualité. Vous ne pourrez accéder à l'épreuve suivante qu'en vous qualifiant. Manipulation rapide et bonne synchronisation sont indispensables.
★★★★	B	21	Comme un espion en déroute, vous voilà lancé sur les routes au volant d'une superbe Porsch. Carambolages et tête à queue, vos ennemis feront l'impossible pour vous intercepter. Le graphisme de ce jeu d'action est simple mais on ne s'ennuie jamais.
★★★★★	B	20	Ces deux corbeaux sont déjà héros de bande dessinée. Mais la guerre subtile qu'ils vont mener sur votre écran est encore plus comique. Dissimulés dans une ambassade, nos deux agents secrets ont plus d'un tour dans leur sac... De plus ils reçoivent un Tilt d'or 85.
★★★★★	B	24	Que diriez-vous d'une petite partie de squash contre l'ordinateur ou contre un ami ? L'ordinateur dispose pour sa part de 4 niveaux et le dernier est redoutable. Une très bonne simulation aux possibilités très complètes et agrémentée de commentaires parlés.
★★★★	B	20	Dans un superbe graphisme en trois dimensions, le château de Karnath vous ouvre ses portes. Afin de découvrir les seize pièces qui composent le cénacle magique, vous arpentez les multiples salles et couloirs où rôdent les gardiens du trésor.
★★★★	A	20	Vous incarnez Kid Rivers, un cow-boy sans peur. Malgré toute votre habileté, il ne vous sera sans doute pas facile de mener les passagers à bon port. Un jeu d'action aux différents tableaux très variés. Merci Monsieur John Ford.
★★★★★	F	18	Parviendrez-vous à récupérer le Graal, caché au plus profond de la demeure du sombre Kormath. Les possibilités de création des personnages et des combats sont assez complètes mais les graphismes des monstres sont un peu enfantins.
★★★★	B	20	Stanley est un ravissant concombre qui doit empiler sur six tiges verticales un maximum de disques. Tout cela serait fort simple si Puck la puce et trois autres créatures n'étaient de la partie... Un logiciel simple mais très attachant.
★★★★★	B	22	Que l'on y croit ou non, il est toujours intéressant de voir un programme vous donner votre ascendant, milieu du ciel et analyser assez complètement les principales facettes de votre caractère. Un bon programme.
★★★	B	25	Après <i>Spectrum</i> , les batailles inter-temporelles dans l'espace à trois dimensions gagnent l' <i>Amstrad</i> . Même scénario tiré par les cheveux, même intérêt très limité. On en a vite assez de s'échiner à récupérer les lettres-cargaisons de vaisseaux-squelettes.
★★★★	B	22	Une course automobile pour <i>Oric</i> qui tient parfaitement la route. Pour participer à la course, il faut d'abord réaliser un bon chrono aux qualifications. Le bruitage est convaincant. A grande vitesse, les pneus crissent dans les virages. Mais les voitures tiennent trop bien la route !
★★★★★	C	23	Explorer la voûte céleste, apprenez à reconnaître les constellations et à calculer votre position dans le temps et l'espace d'après les étoiles pour devenir un maître du sextant (navigation) et du télescope. La notice est en français, le logiciel passionnant, les graphismes soignés. Un must.
★★★	F	20	Sous un ciel sombre, la Tour Noire se détache à l'horizon. Votre astronef est déjà à plein régime, il survole cette terre hostile depuis 200 kilomètres. Parviendrez-vous à détruire le repère de votre seul ennemi ? Un jeu d'action à l'animation superbe.
★★★★★	B	21	Etonnant graphisme que celui de <i>Stellar</i> . Dans cette nouvelle offensive, le curseur de votre mitrailleuse parcourt l'horizon à la recherche de l'ennemi. Le décor est en fait composé de figures géométriques superbes. La stratégie s'impose...
★★★★	A (K7)	23	Pour les amateurs de tapis vert et de queue, un billard américain sur écran aux mouvements de balle pour le moins réalistes. La force du tir, et les effets donnés à la balle blanche (rotation) sont modulables. Le reste est histoire de stratégie et d'habileté. Les règles manquent de détails.
★★★★★	B	22	Ce logiciel vous permet de créer de véritables petites bandes-dessinées. Créez votre personnage à l'aide de l'option « dessin » puis animez-le. Les possibilités graphiques sont particulièrement intéressantes et le maniement du programme fort simple.
★★★★	A	21	L'usine de robots a été déprogrammée et construit maintenant des robots guerriers. Pour remettre les choses à leur place vous devrez atteindre la salle de contrôle située plus loin. Un bon jeu d'action, avec un petit parfum d'aventure.
★★★★	B	18	Vous disposez vos quarante pions, avant de passer à l'attaque, contre une armée « camouflée ». Tous les pions adverses ont l'air identiques, mais leur force diffère. Chaque nouveau corps à corps est un pari. Original et prenant, <i>Stratac</i> est pourtant trop lent.

576 logiciels au Tiltoscope



433. Sea dragon



434. Seahorse hide'n seek



435. Senjyo!



436. Sentinel



437. Série noire



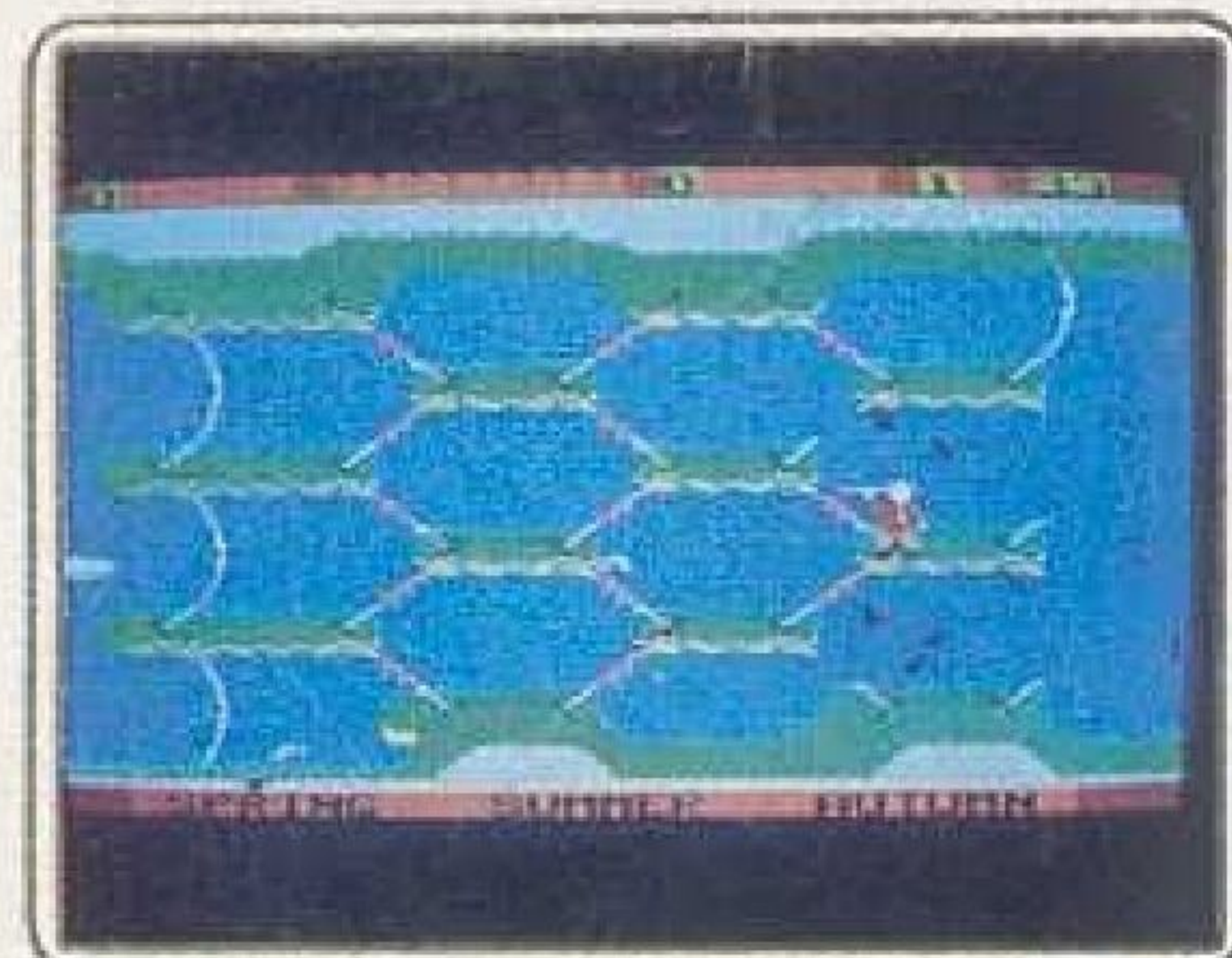
438. Seven cities of gold



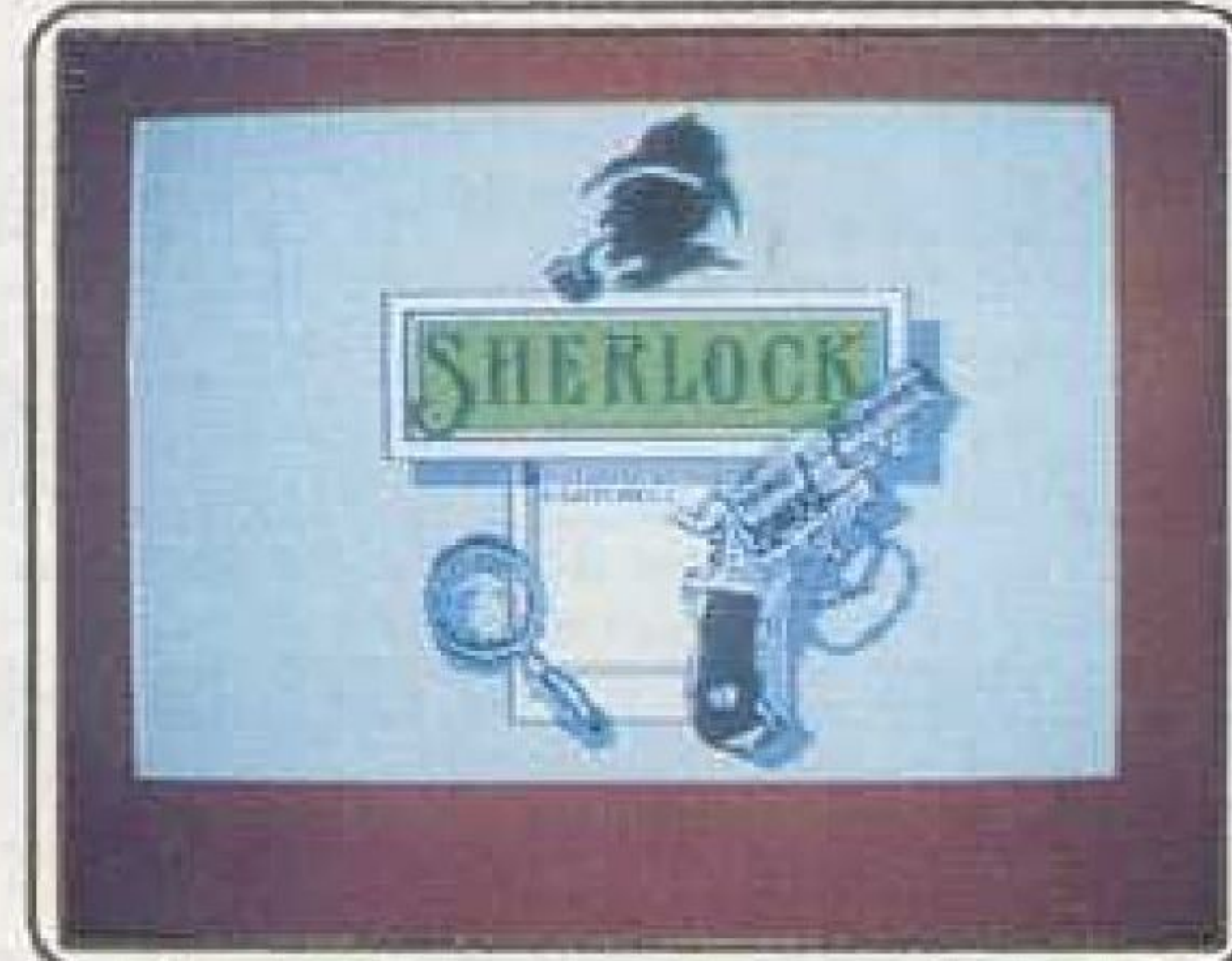
439. Shadowfire



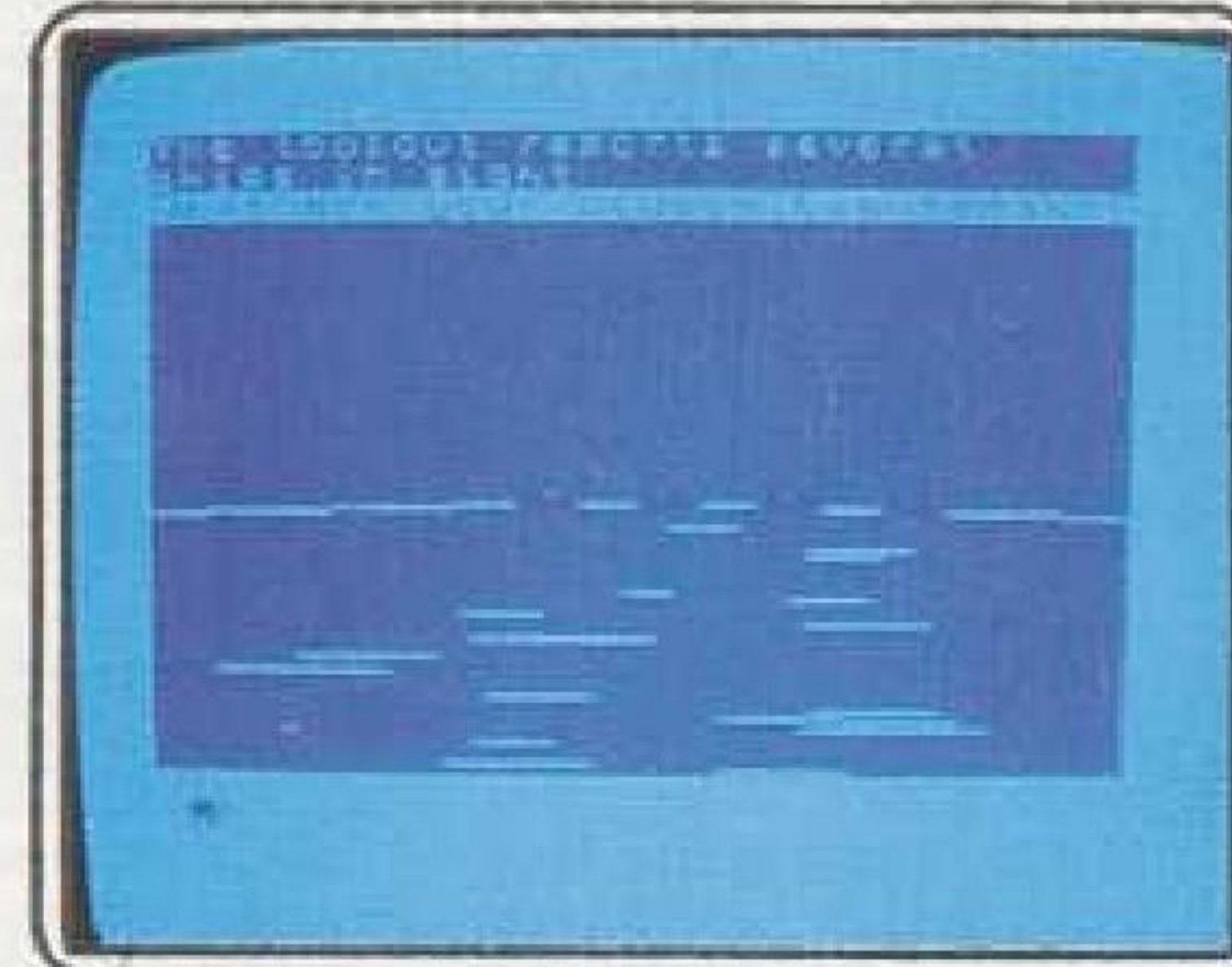
440. Shadowkeep



441. Shark hunter



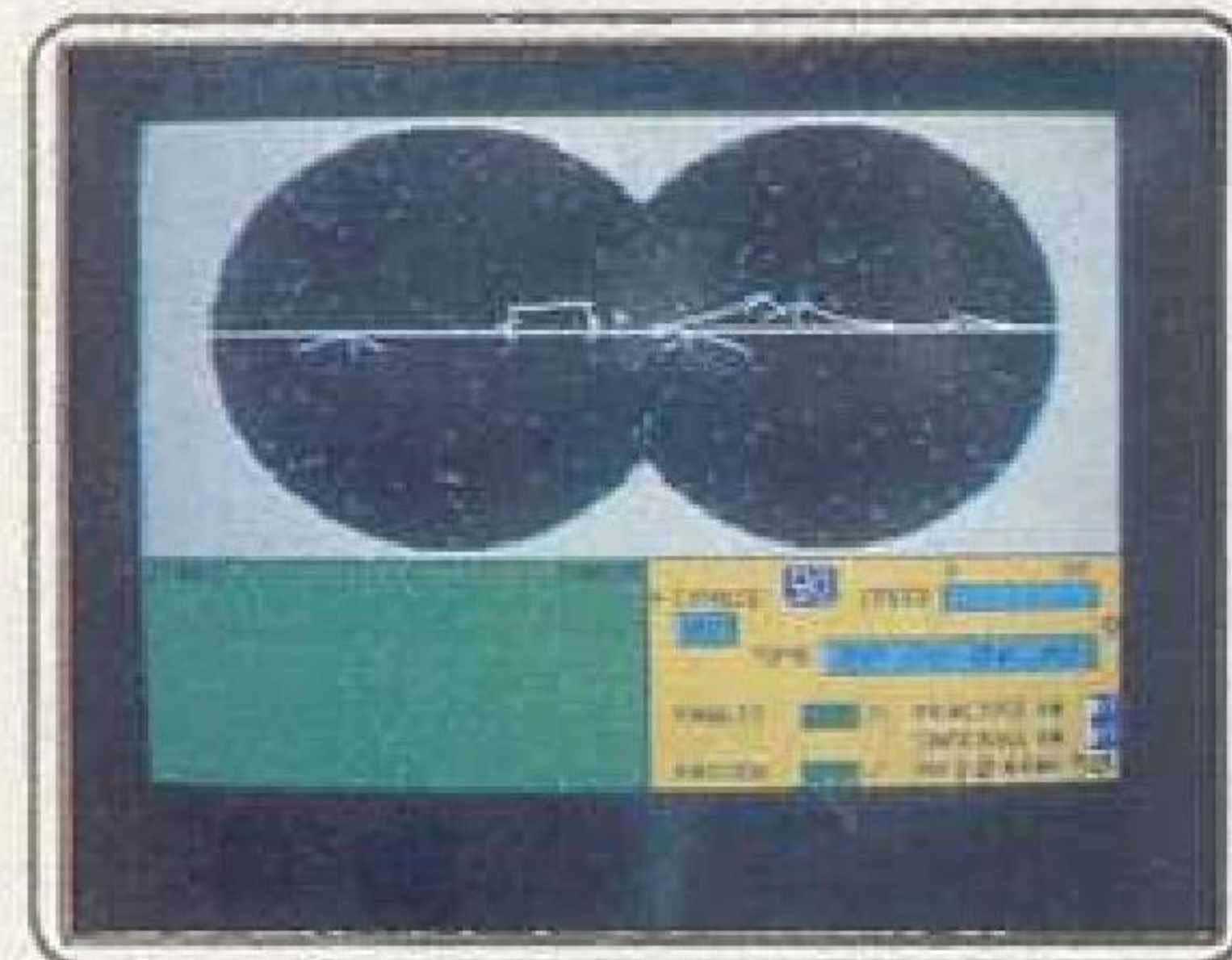
442. Sherlock



443. Ship of the line



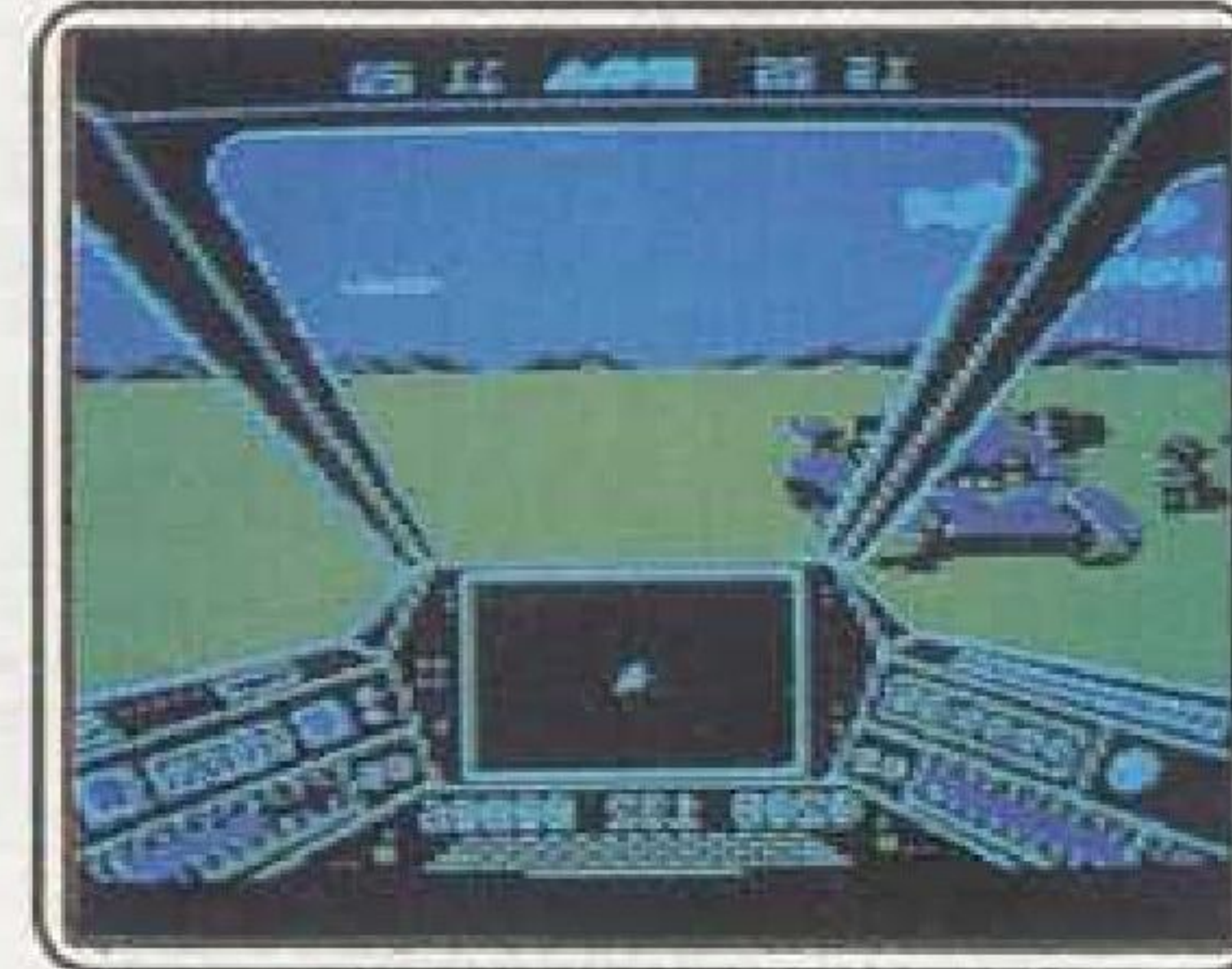
444. Sir Lancelot



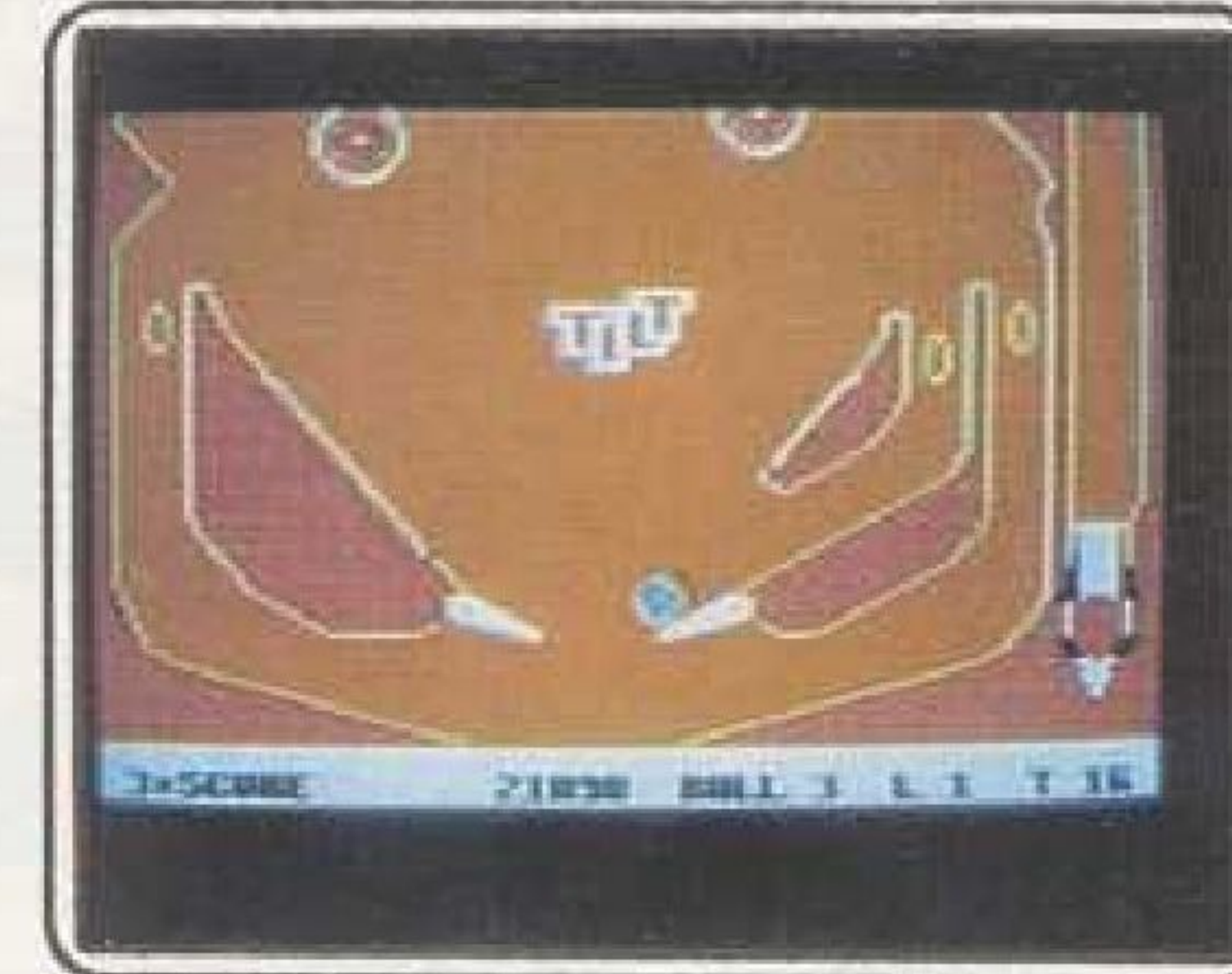
445. Ski star 2000



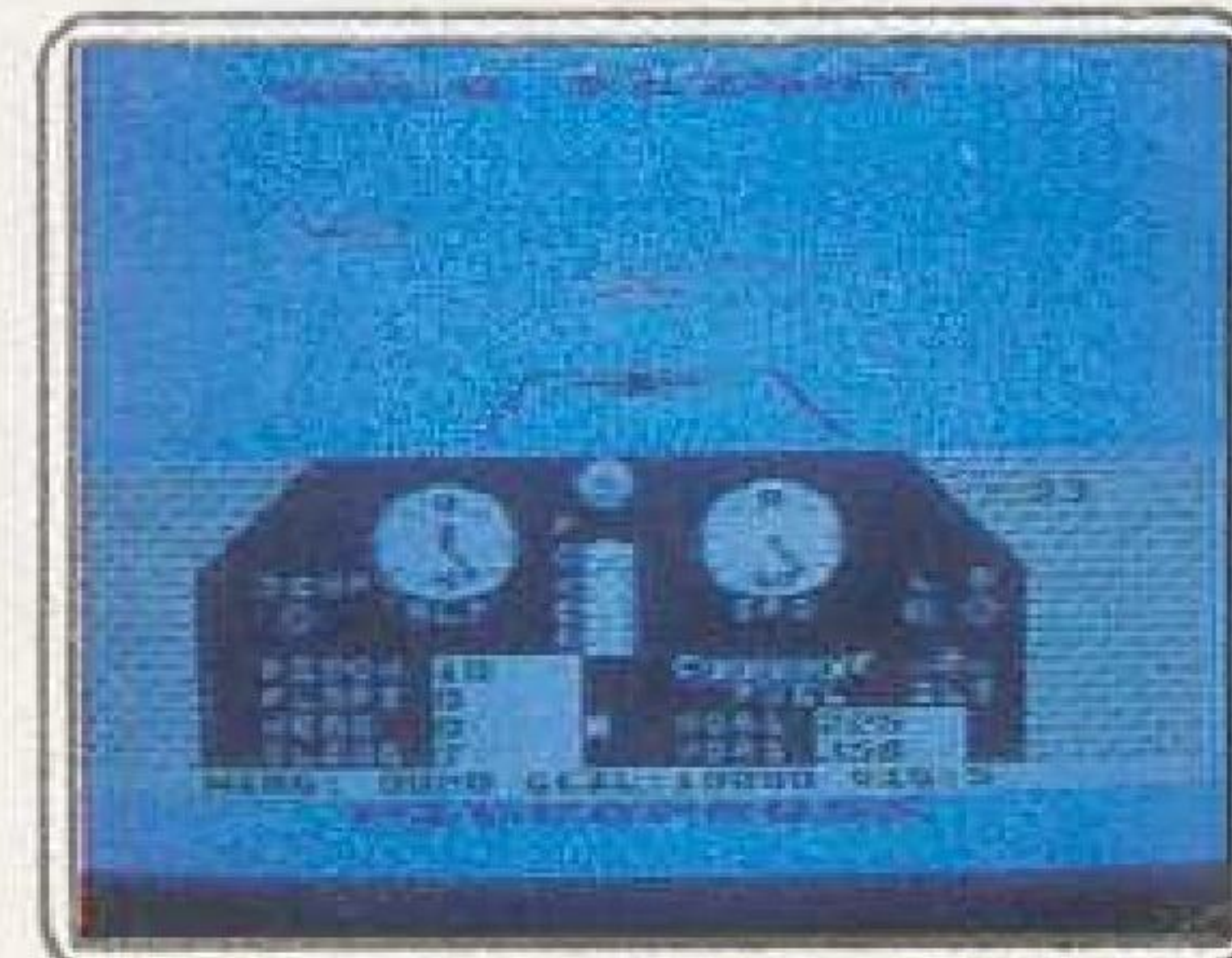
446. Skool daze



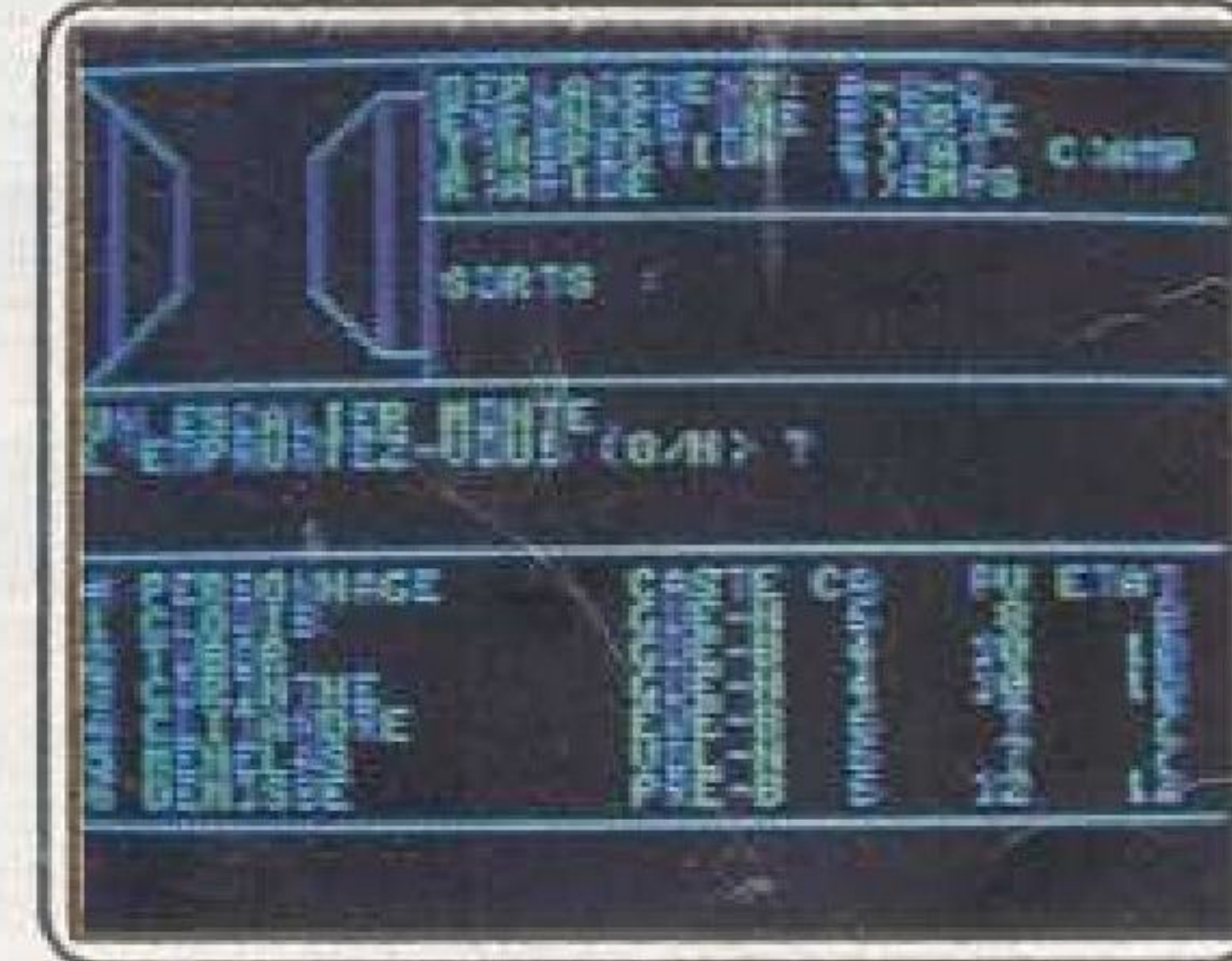
447. Skyfox



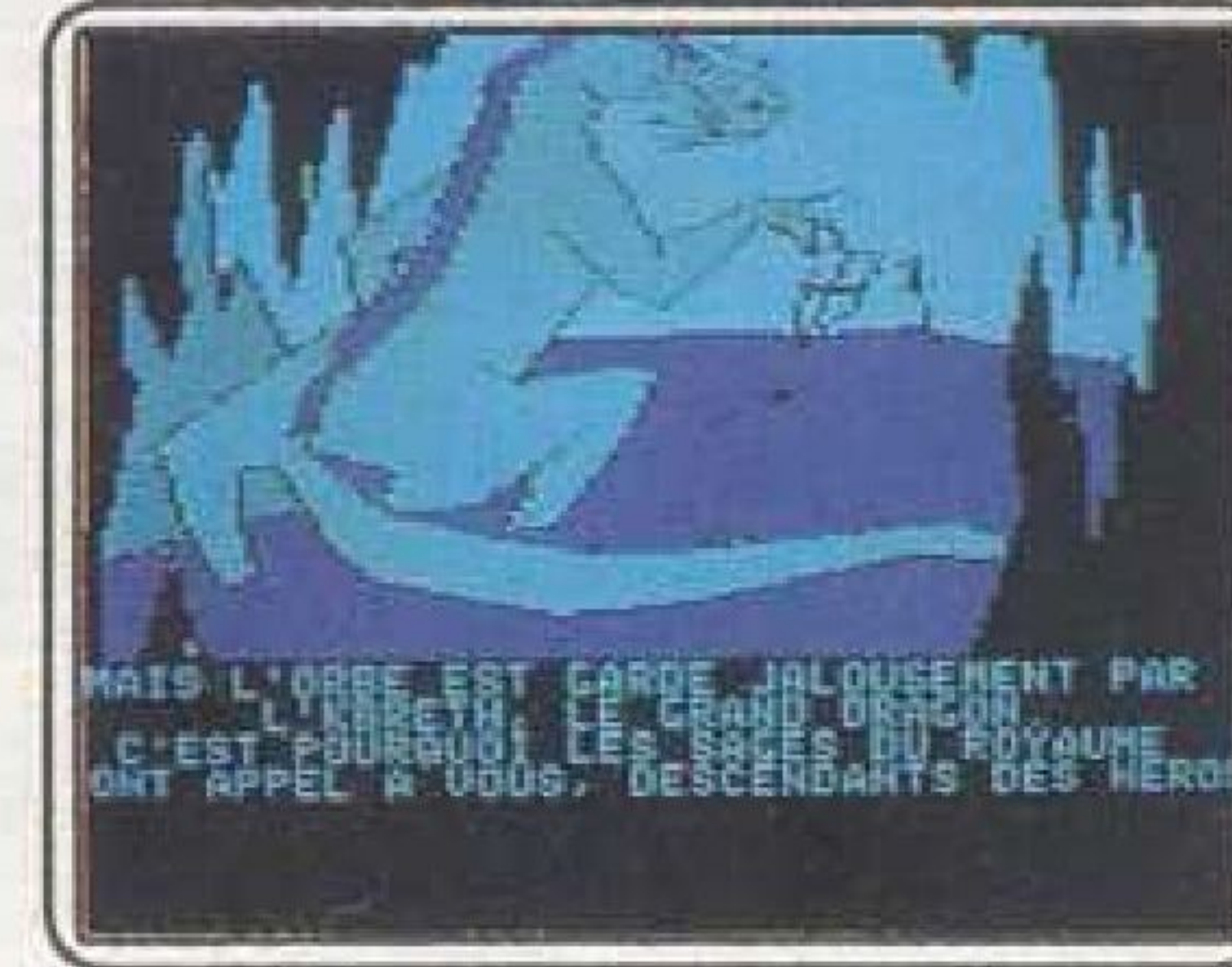
448. Slamball



449. Solo flight



450. Sorcellerie I et II



451. Sorcellerie III



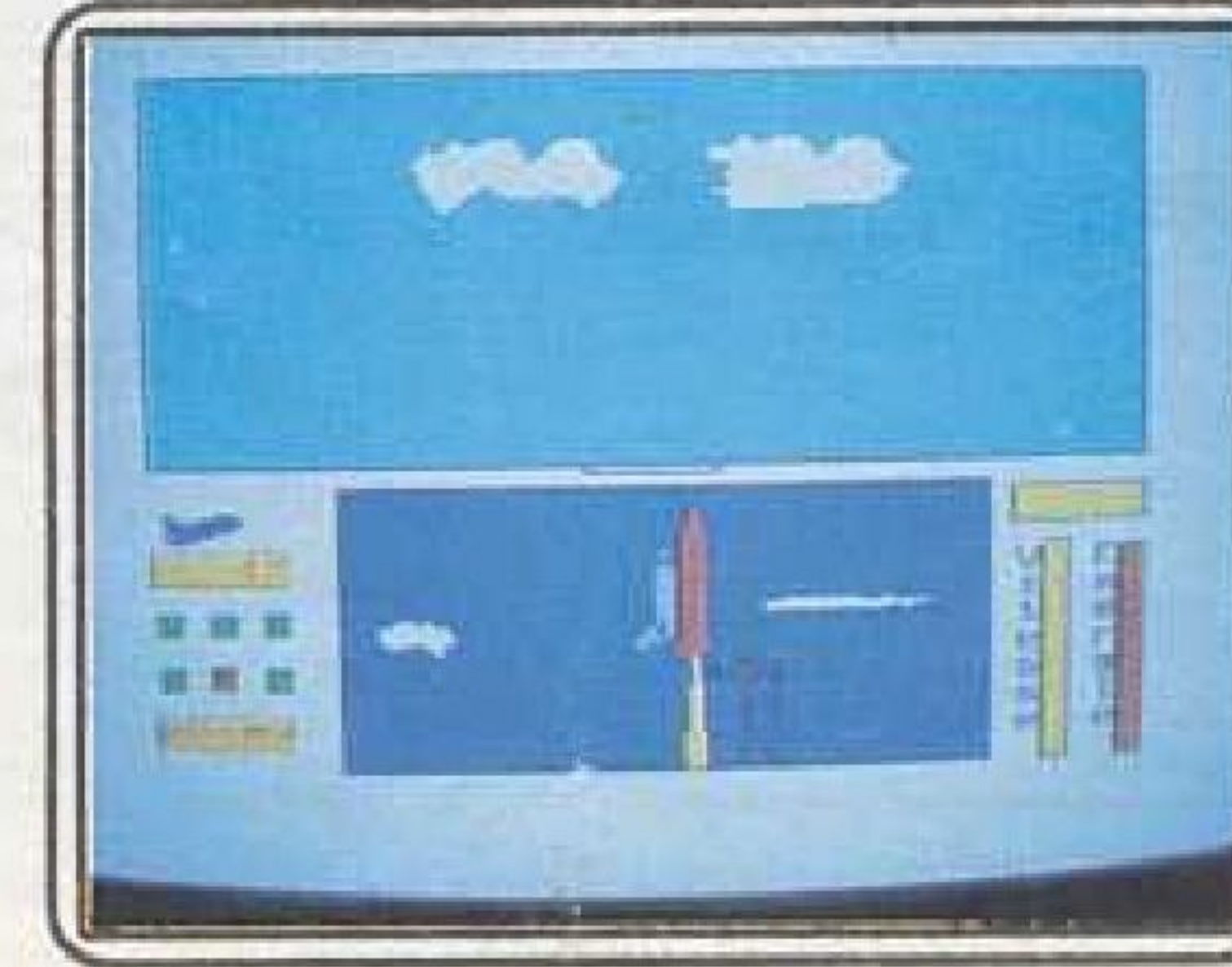
452. Sorcery



453. Space fighter



454. Space shuttle



455. Space shuttle simulator



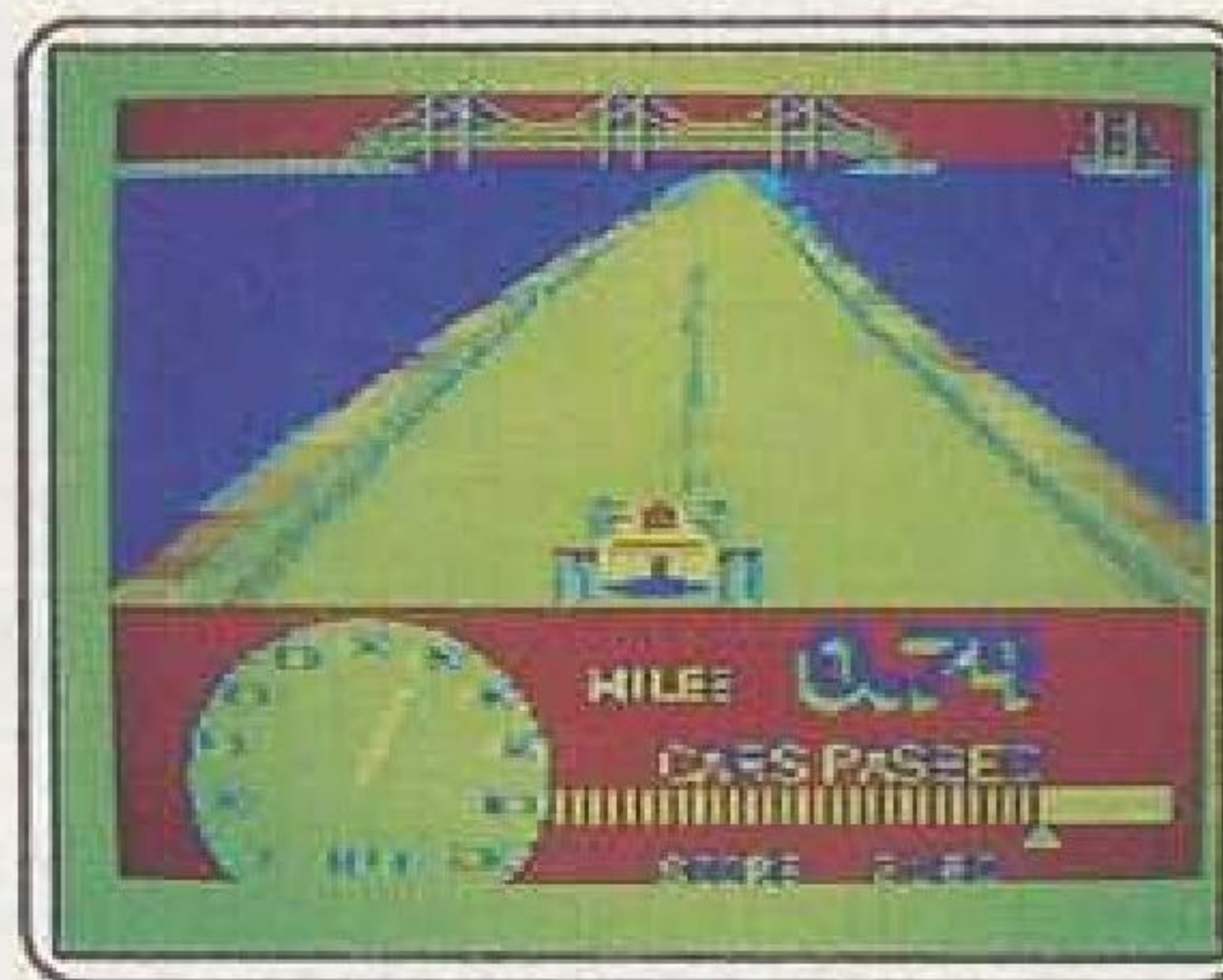
456. Special delivery



457. Spécial opérations



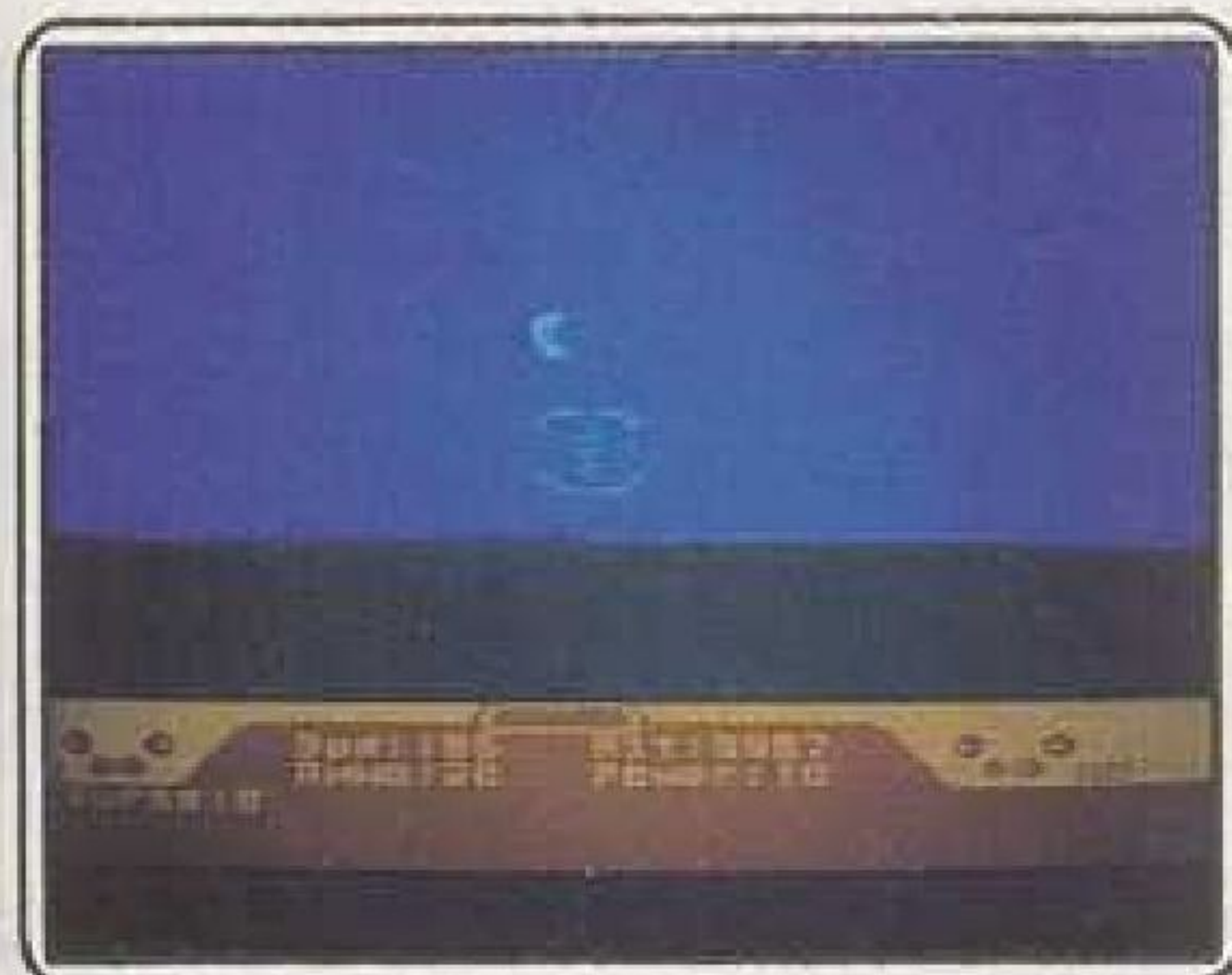
458. Speed king



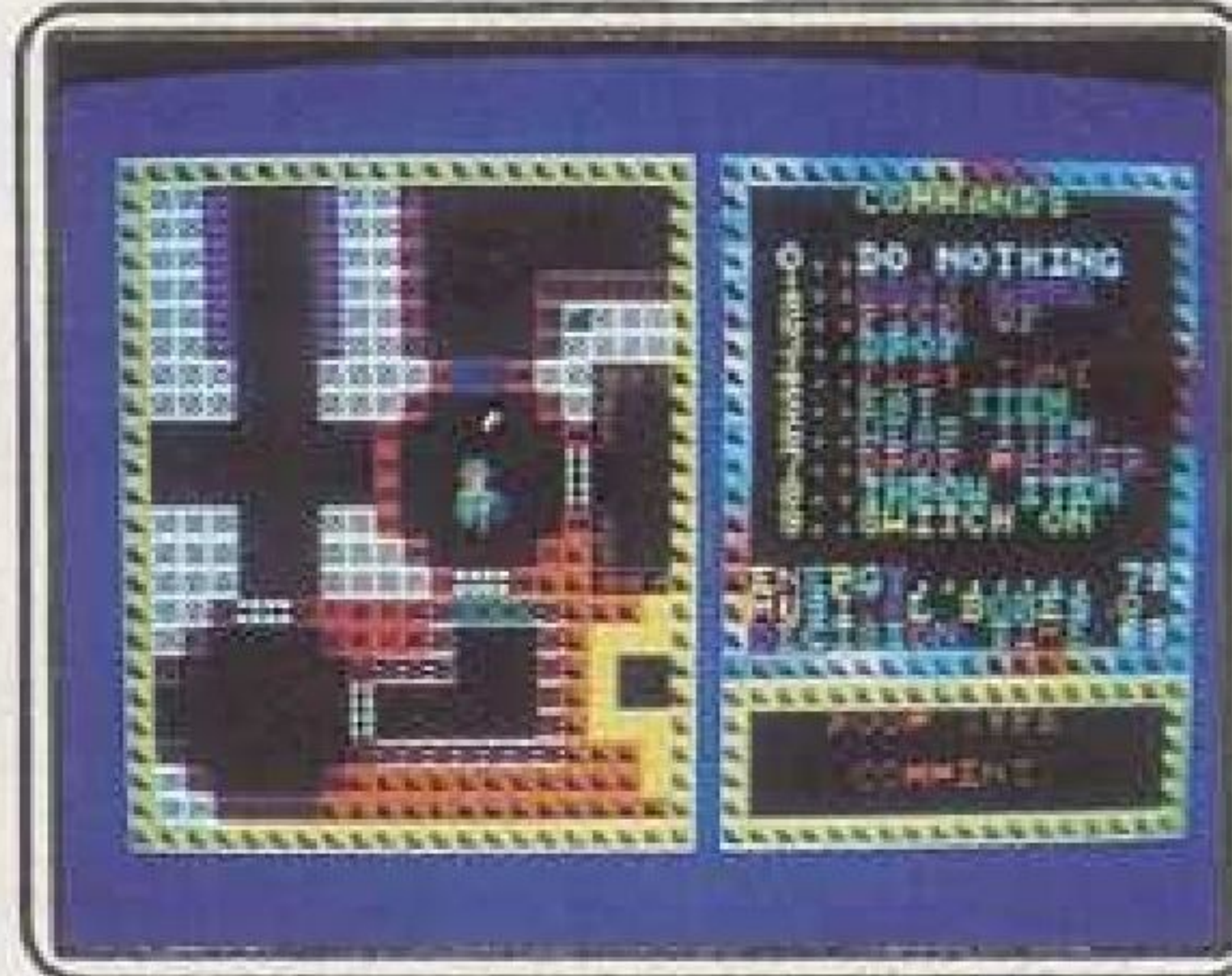
459. Speed racer



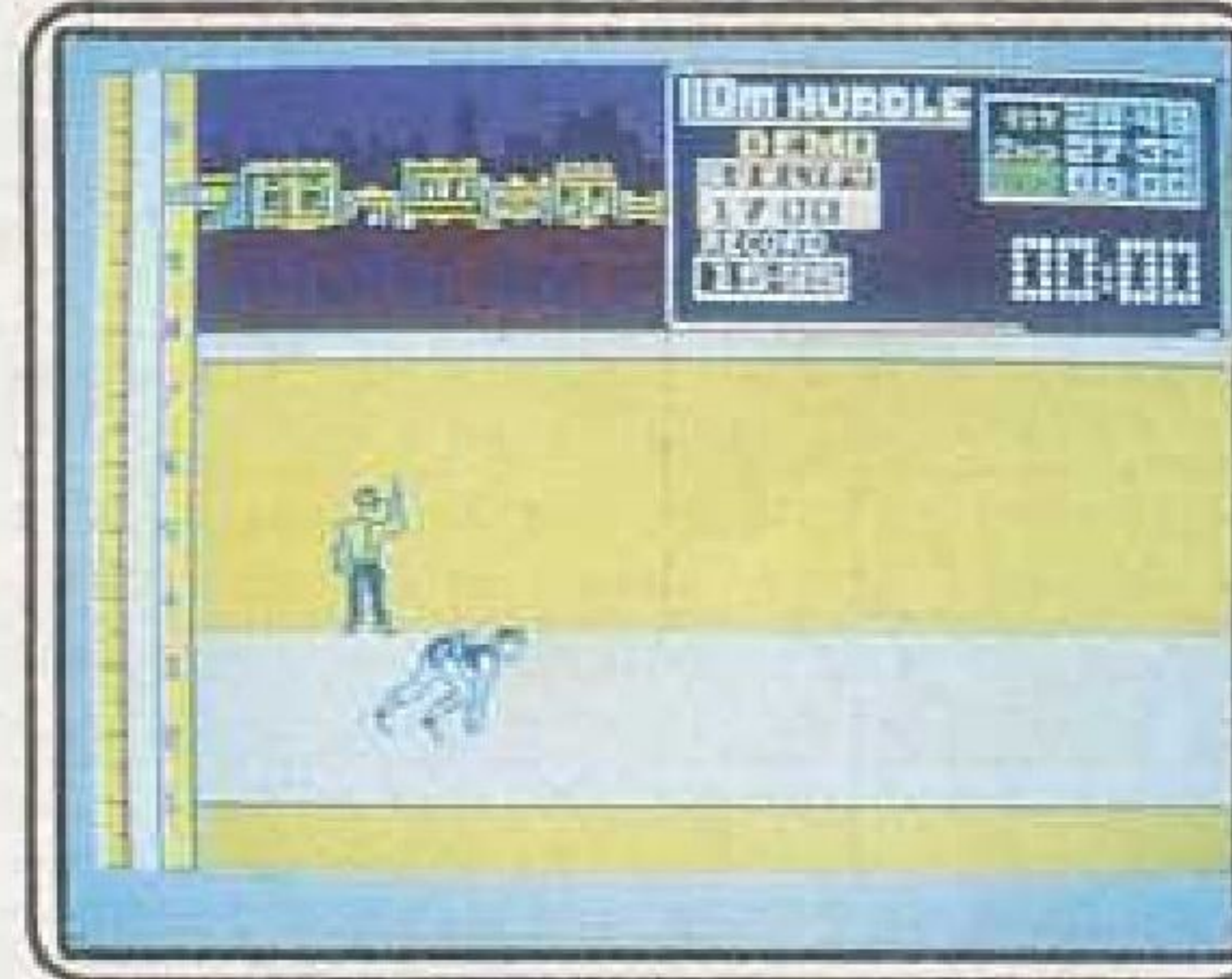
460. Spelunker



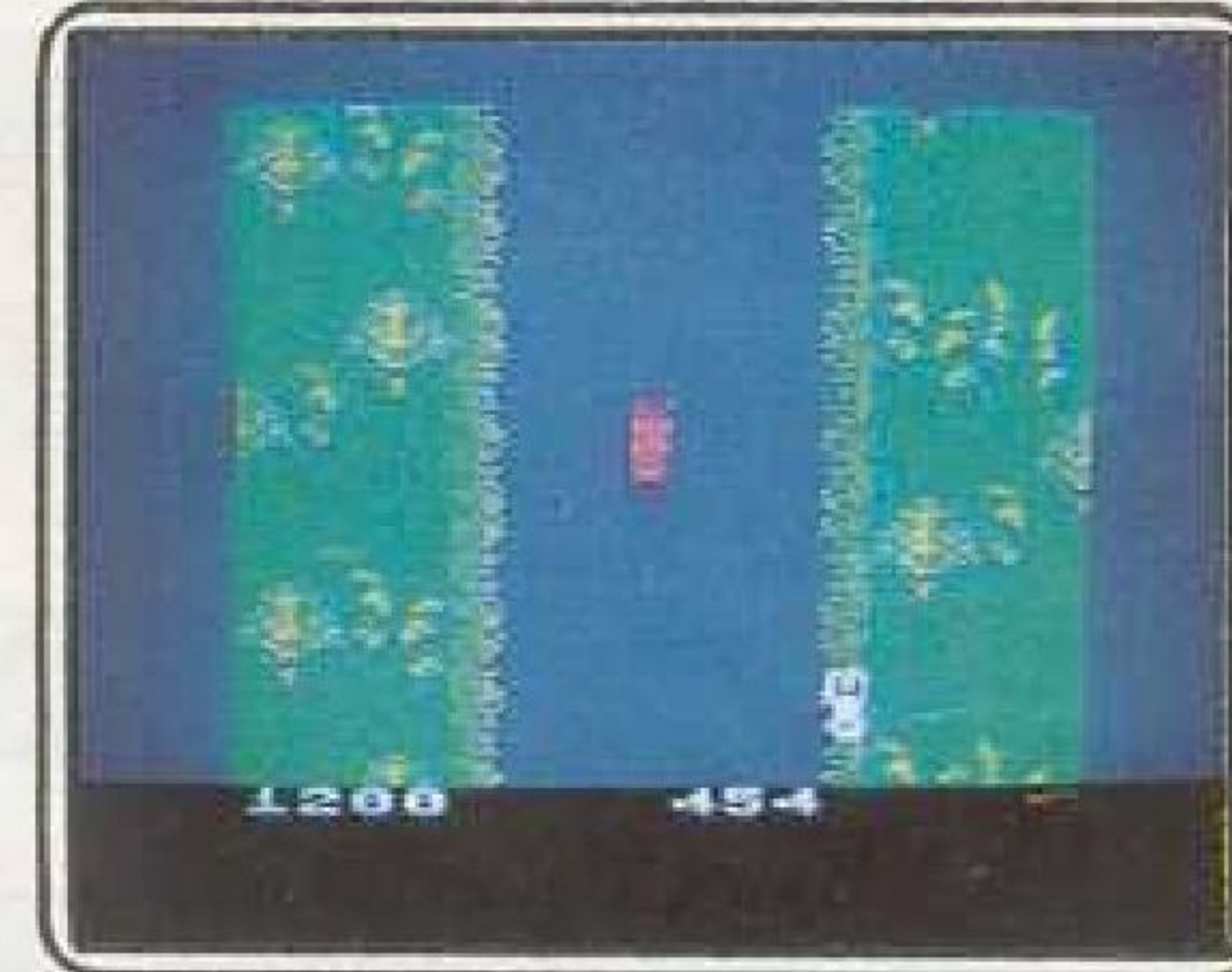
461. Spitfire ace



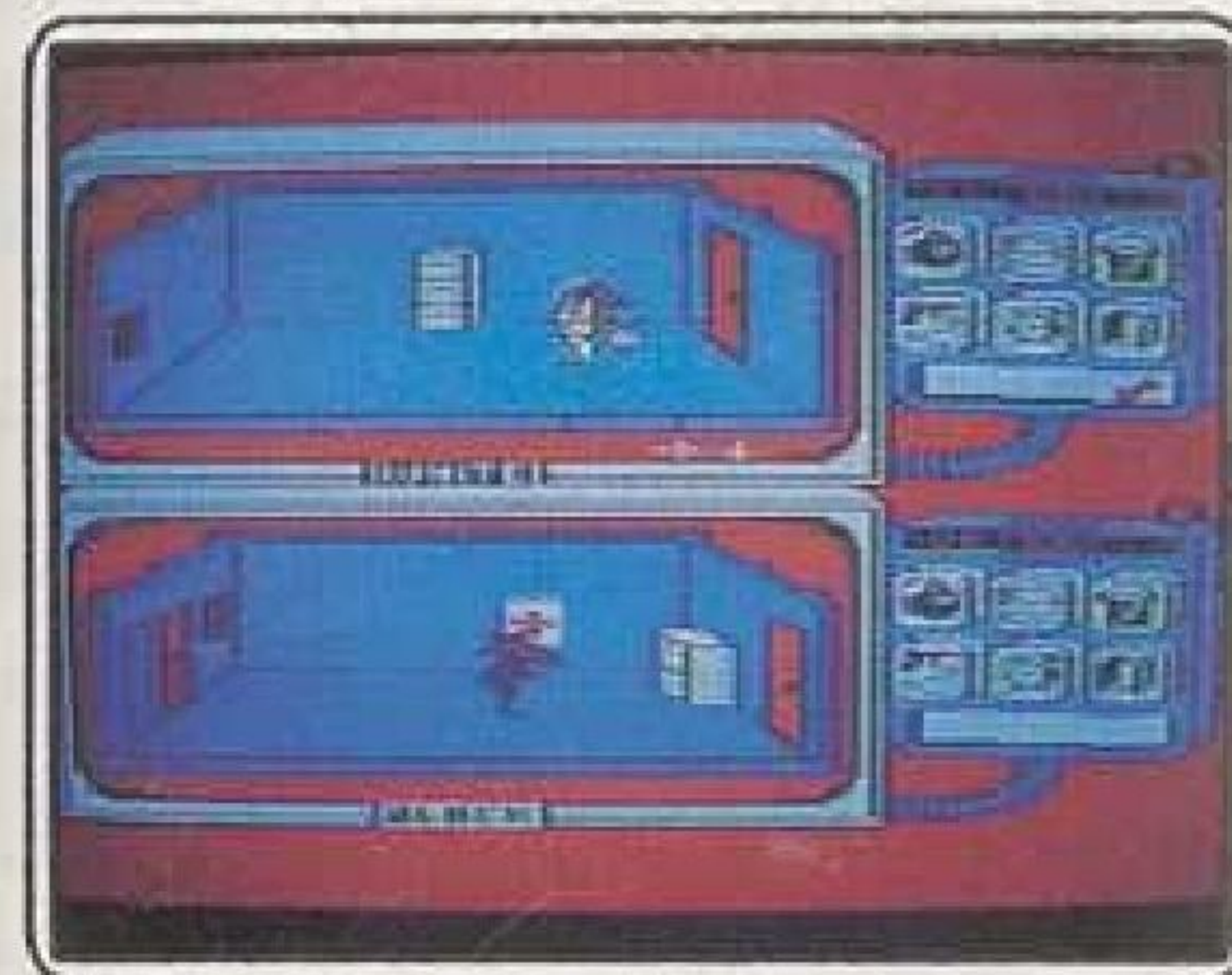
462. Spooks



463. Sports hero



464. Spy hunter



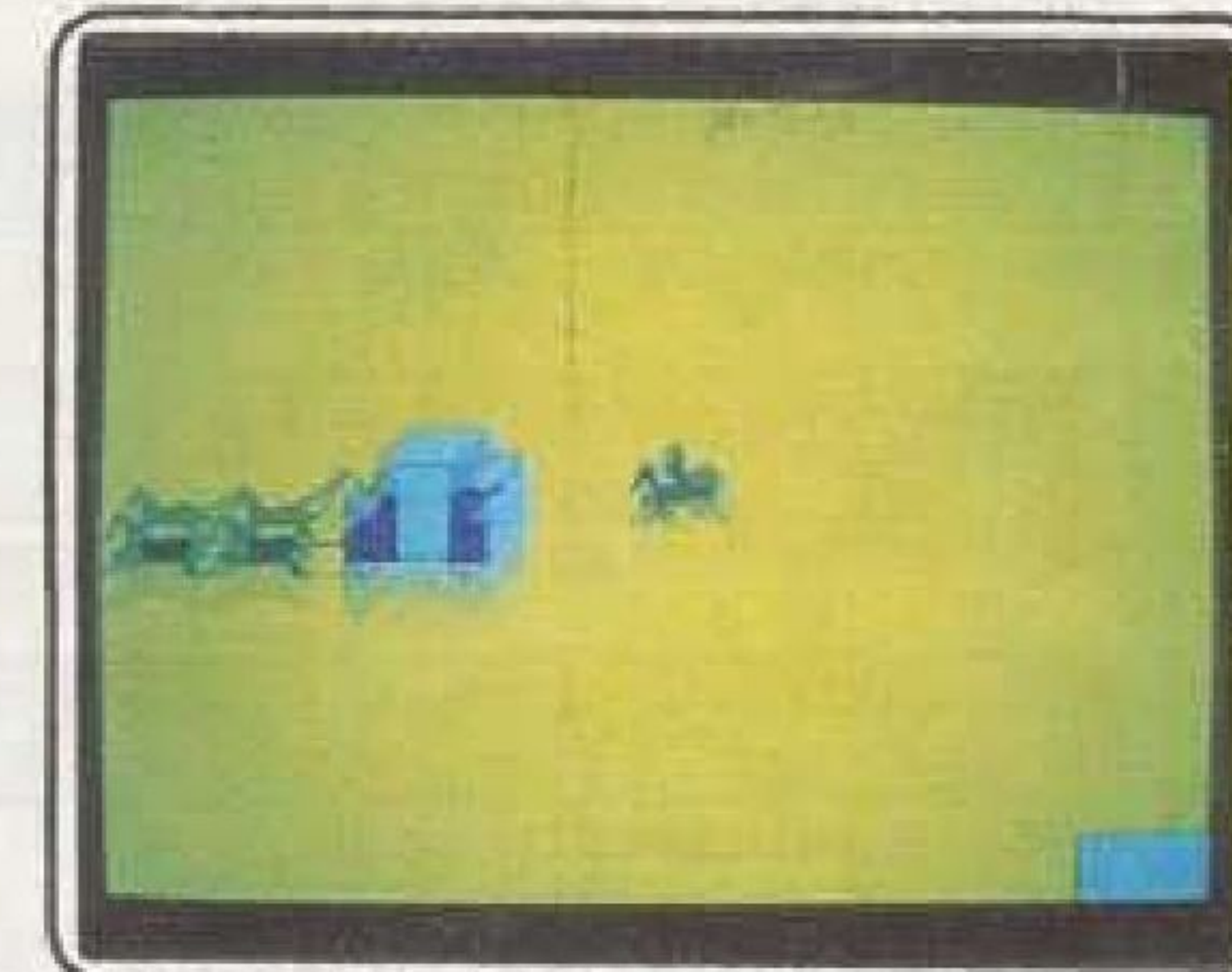
465. Spy vs spy



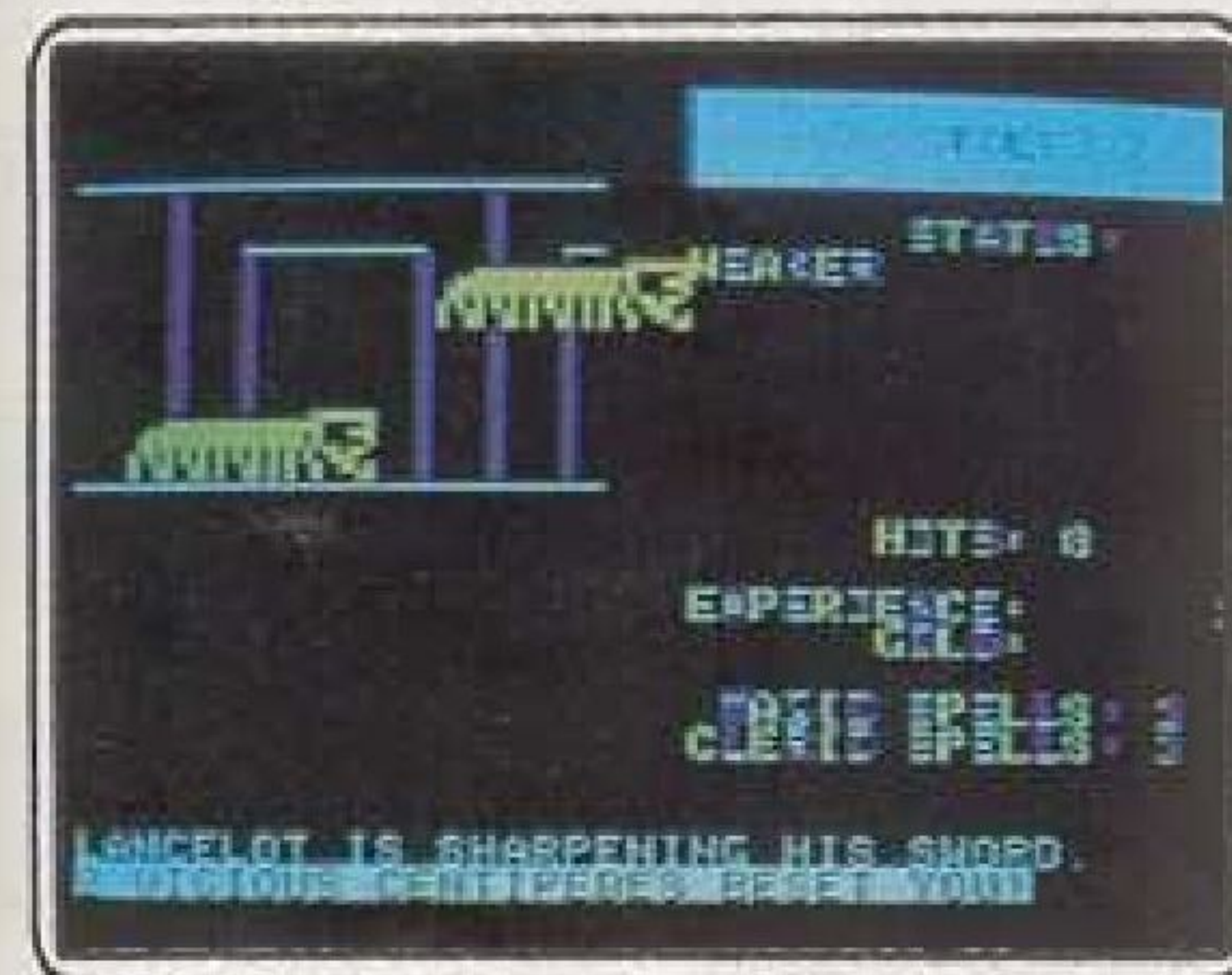
466. Squash



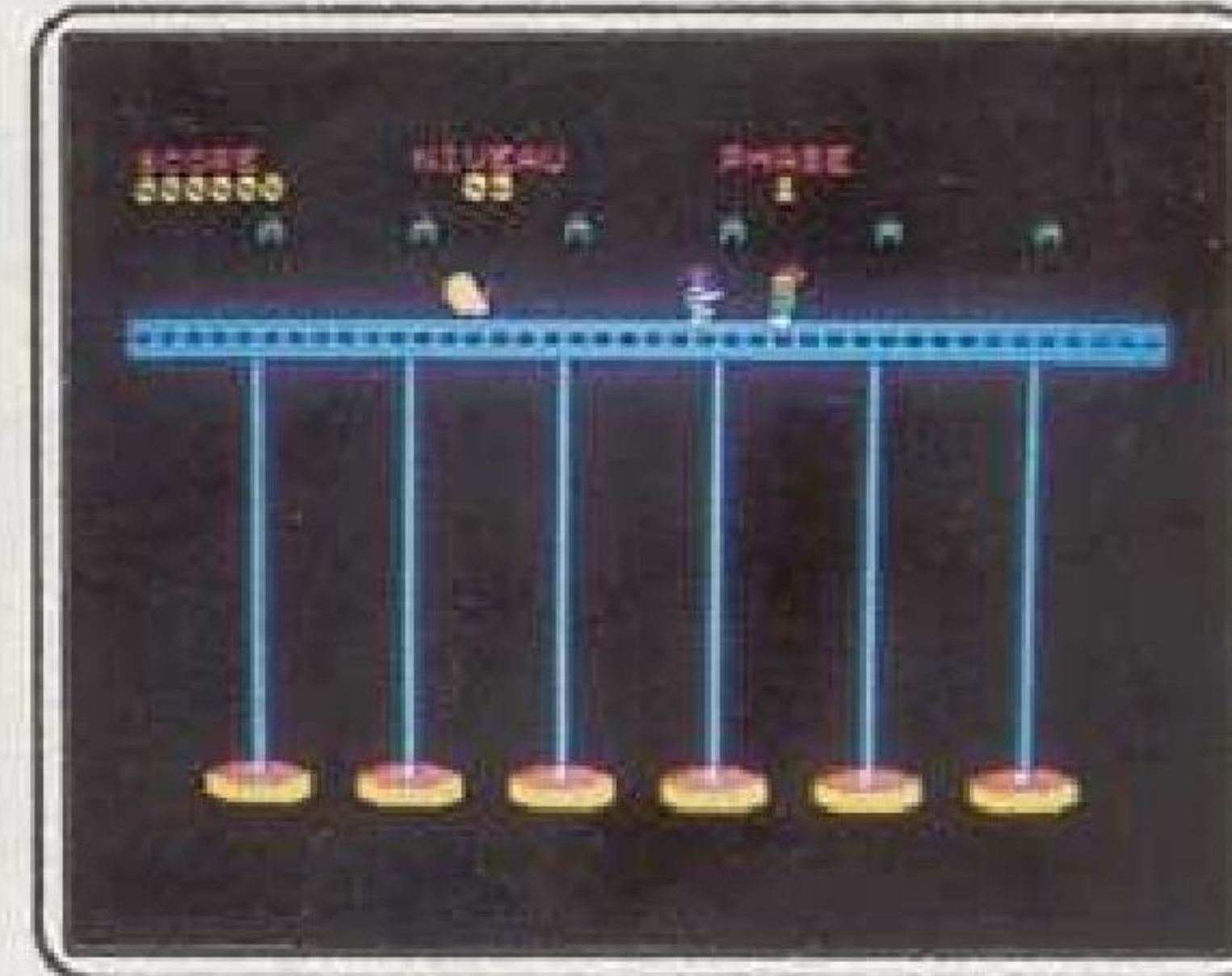
467. The staff of Karnath



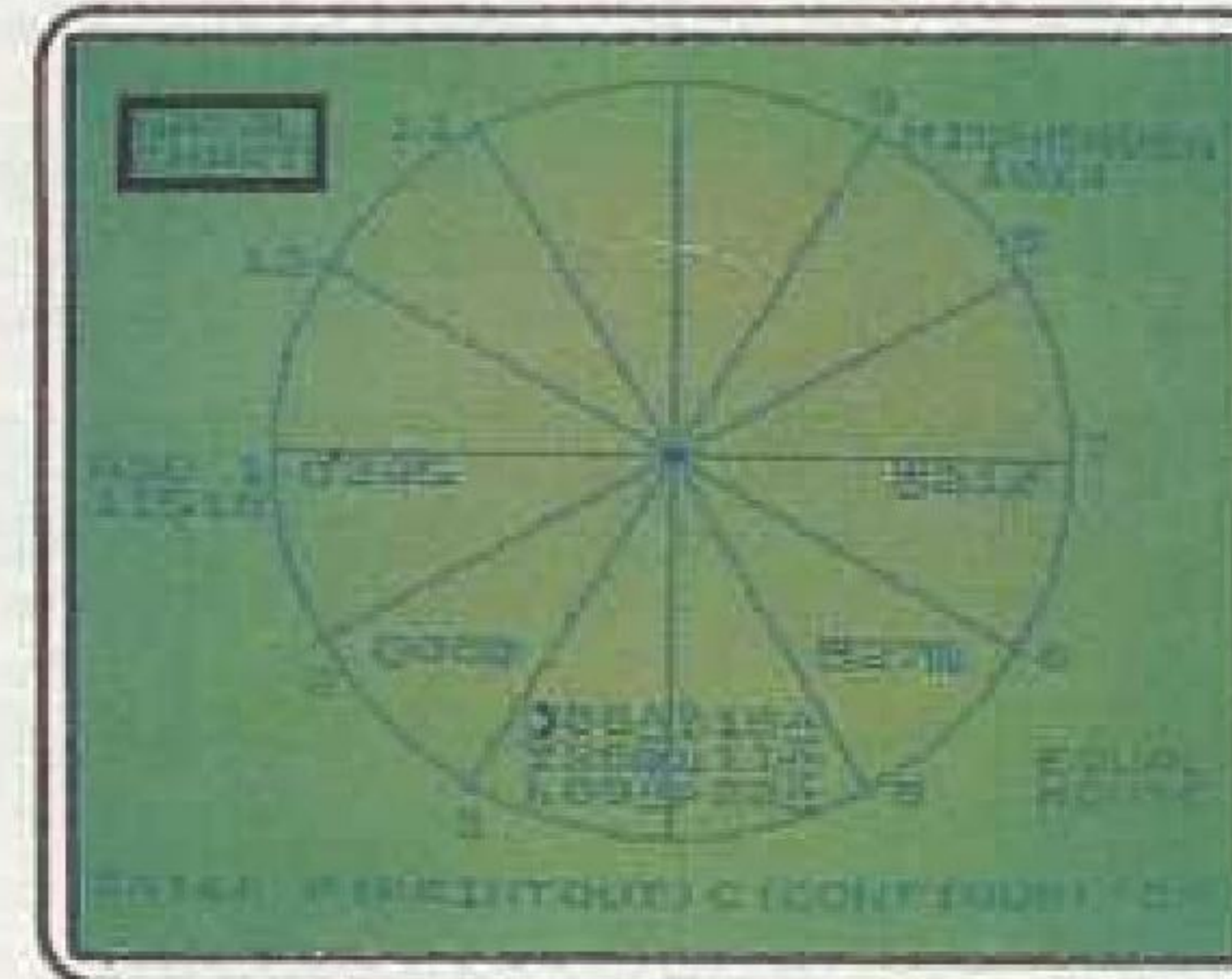
468. Stagecoach



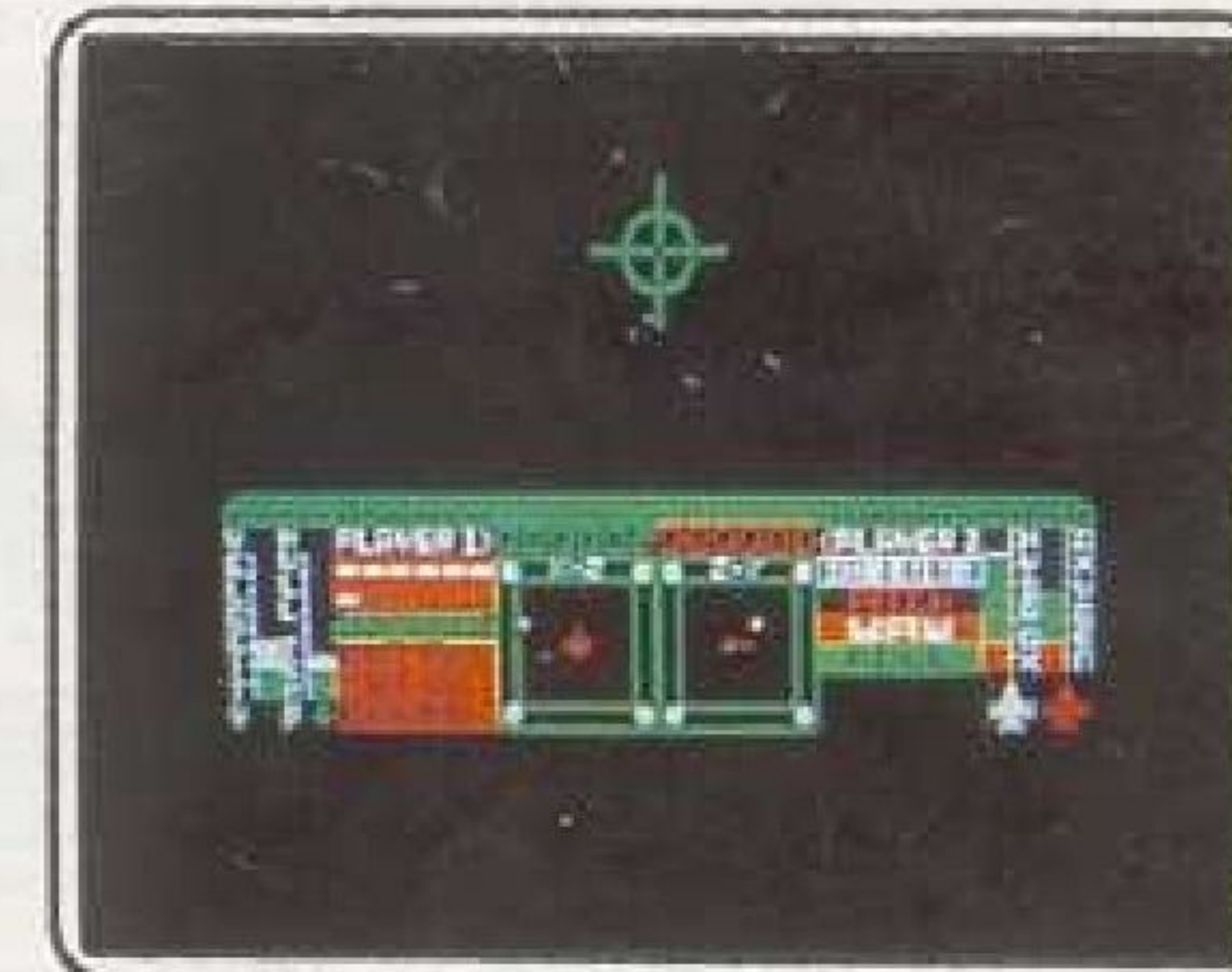
469. The standing stones



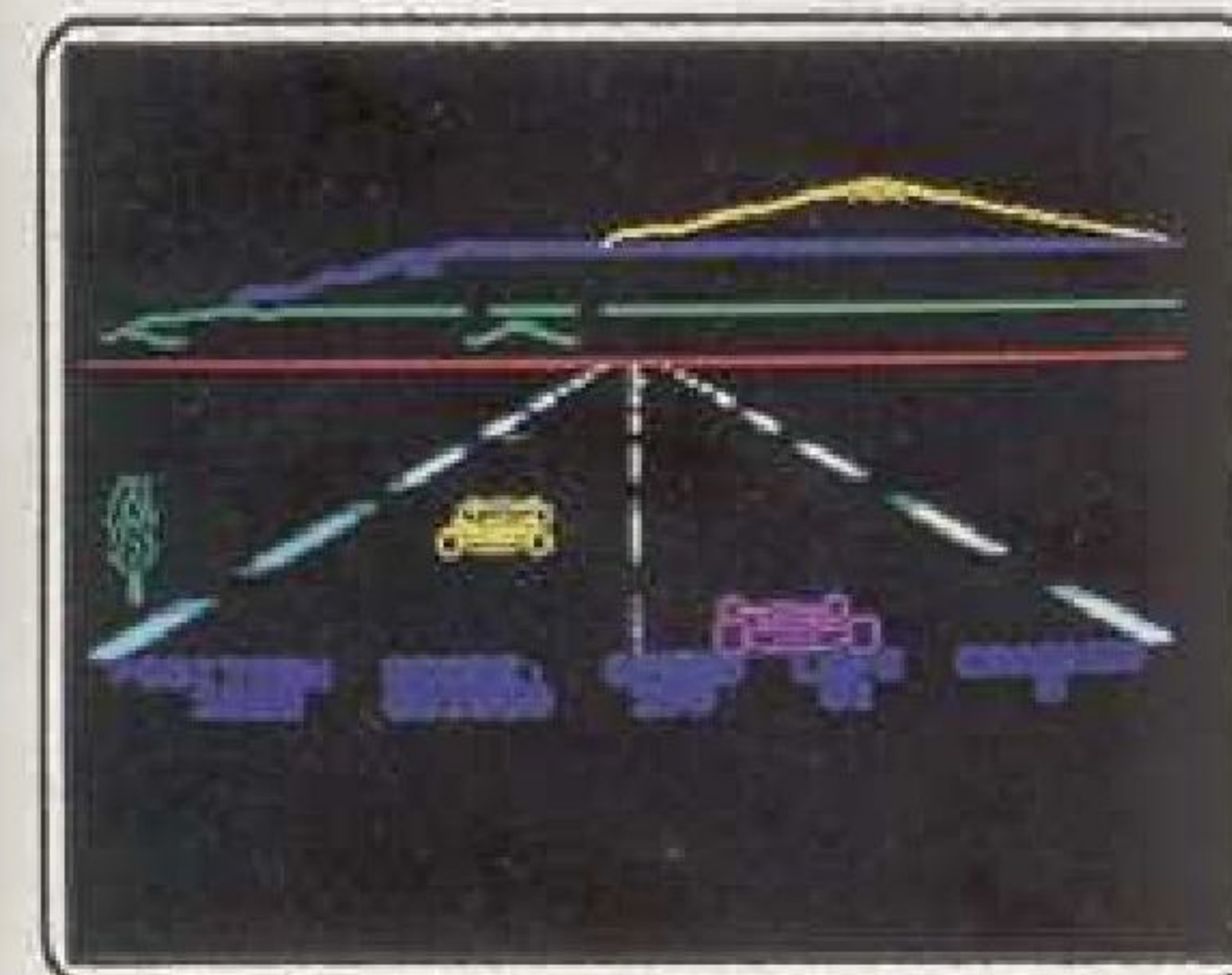
470. Stanley



471. Stargazer secrets



472. Starion



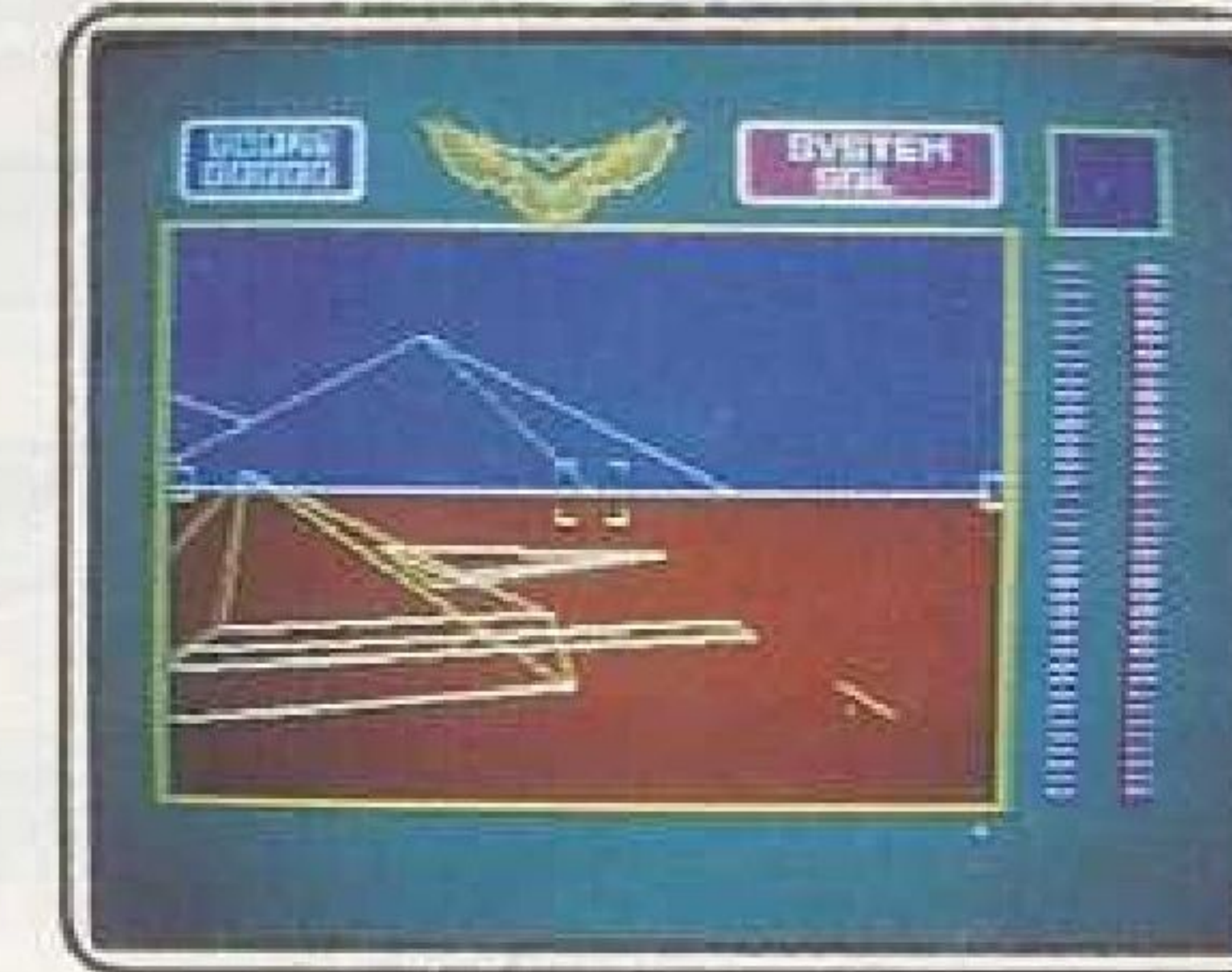
473. Starter 3D



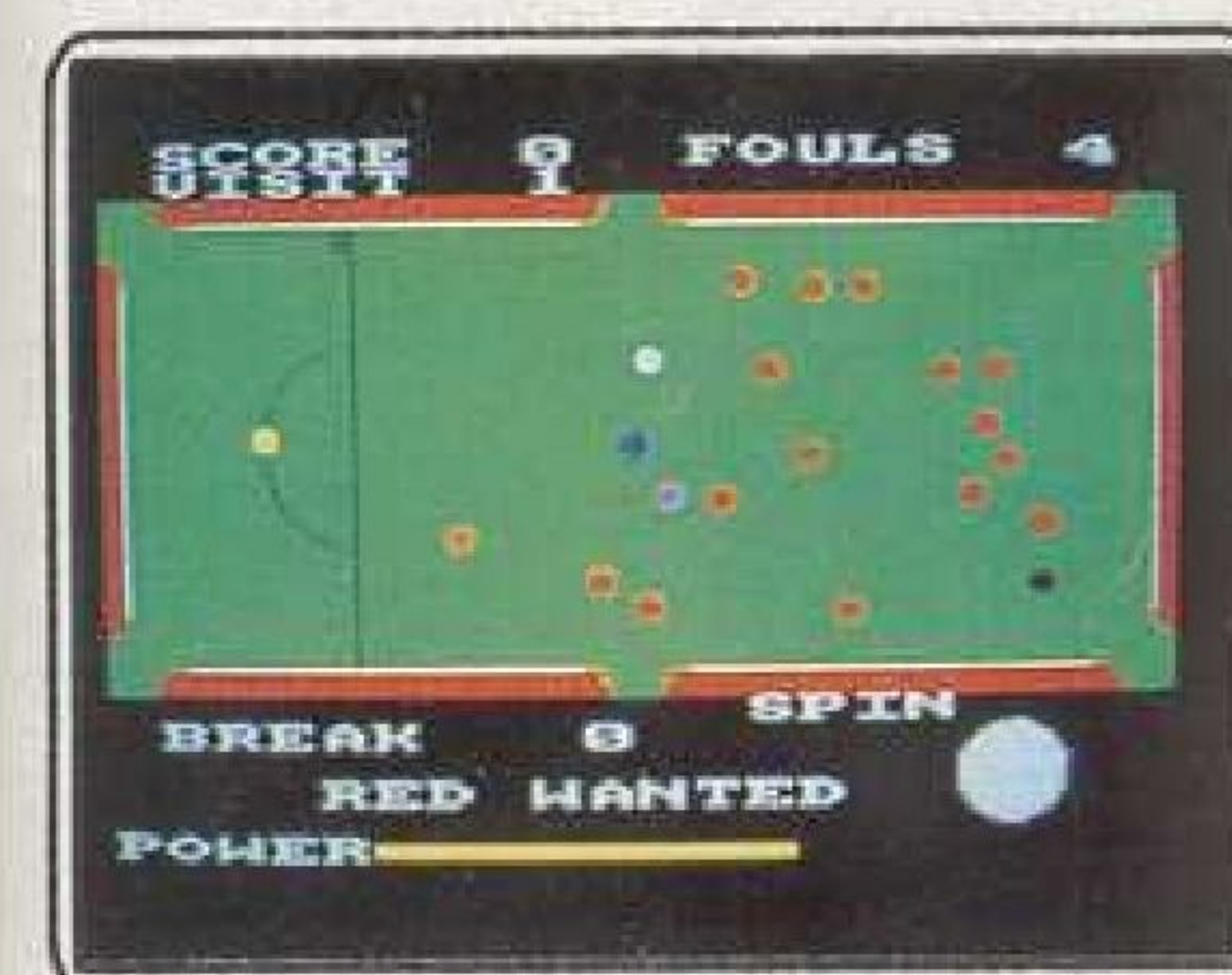
474. Star watchers



475. Stealth



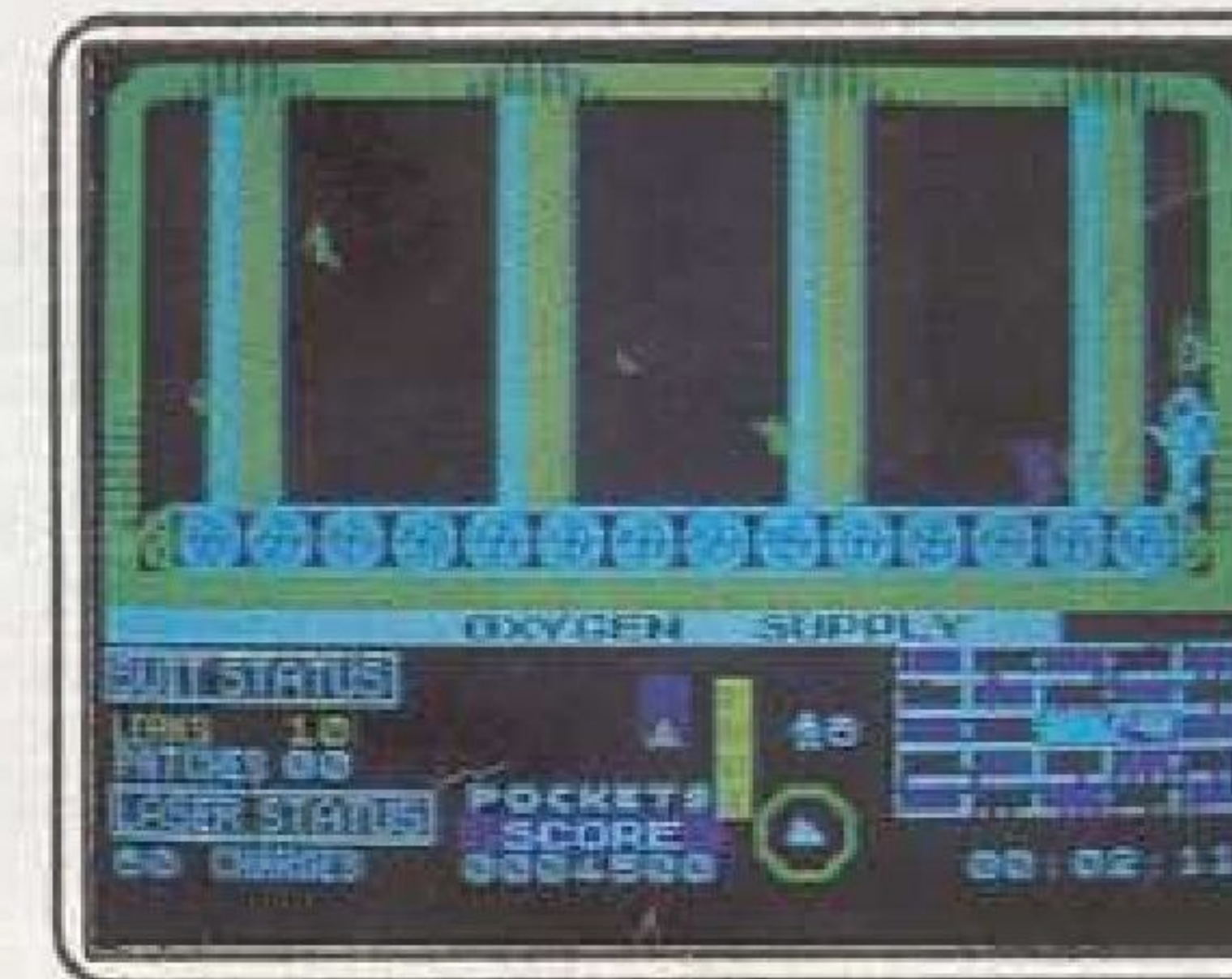
476. Stellar



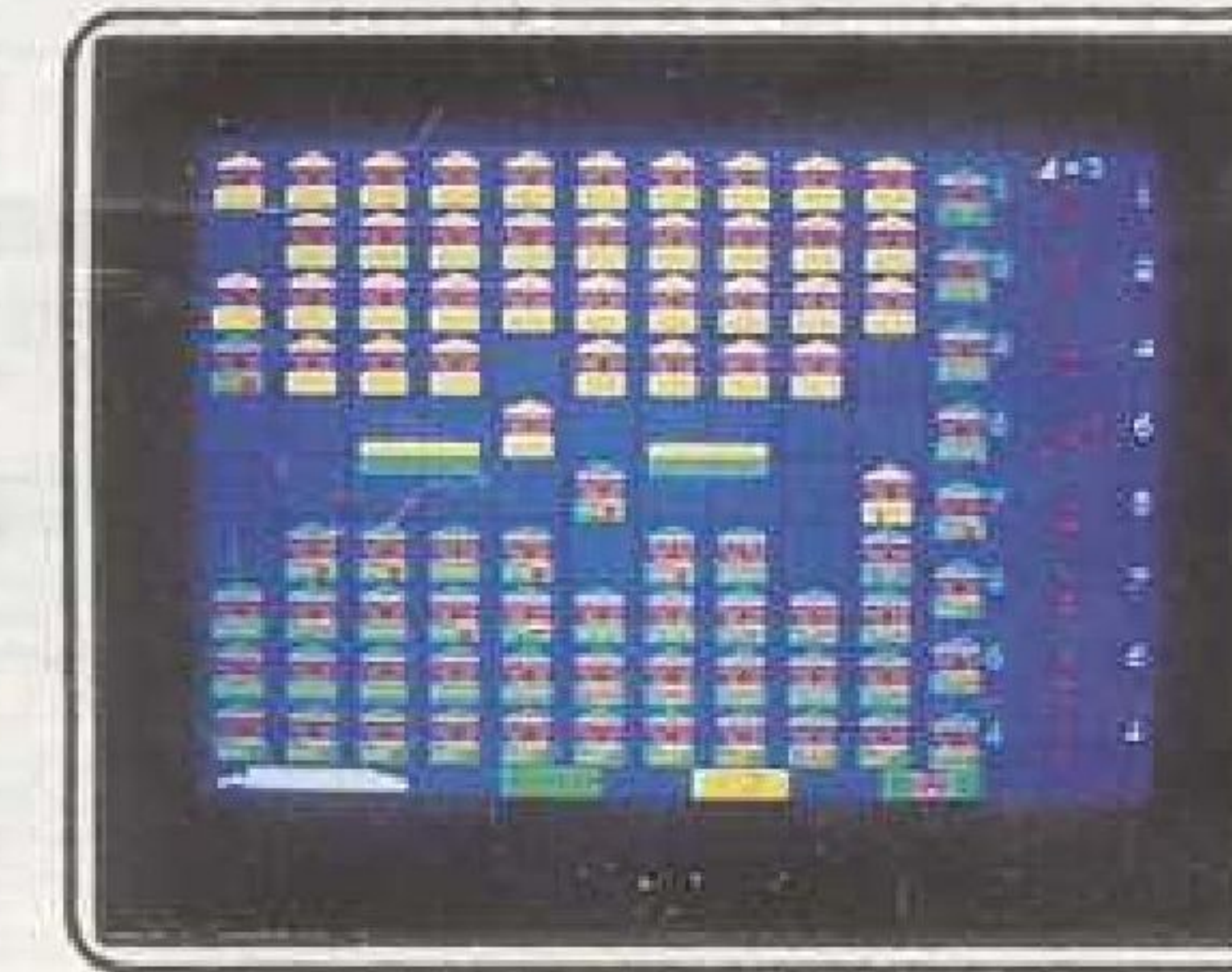
477. Steve David snooker



478. Story board



479. Strangeloop



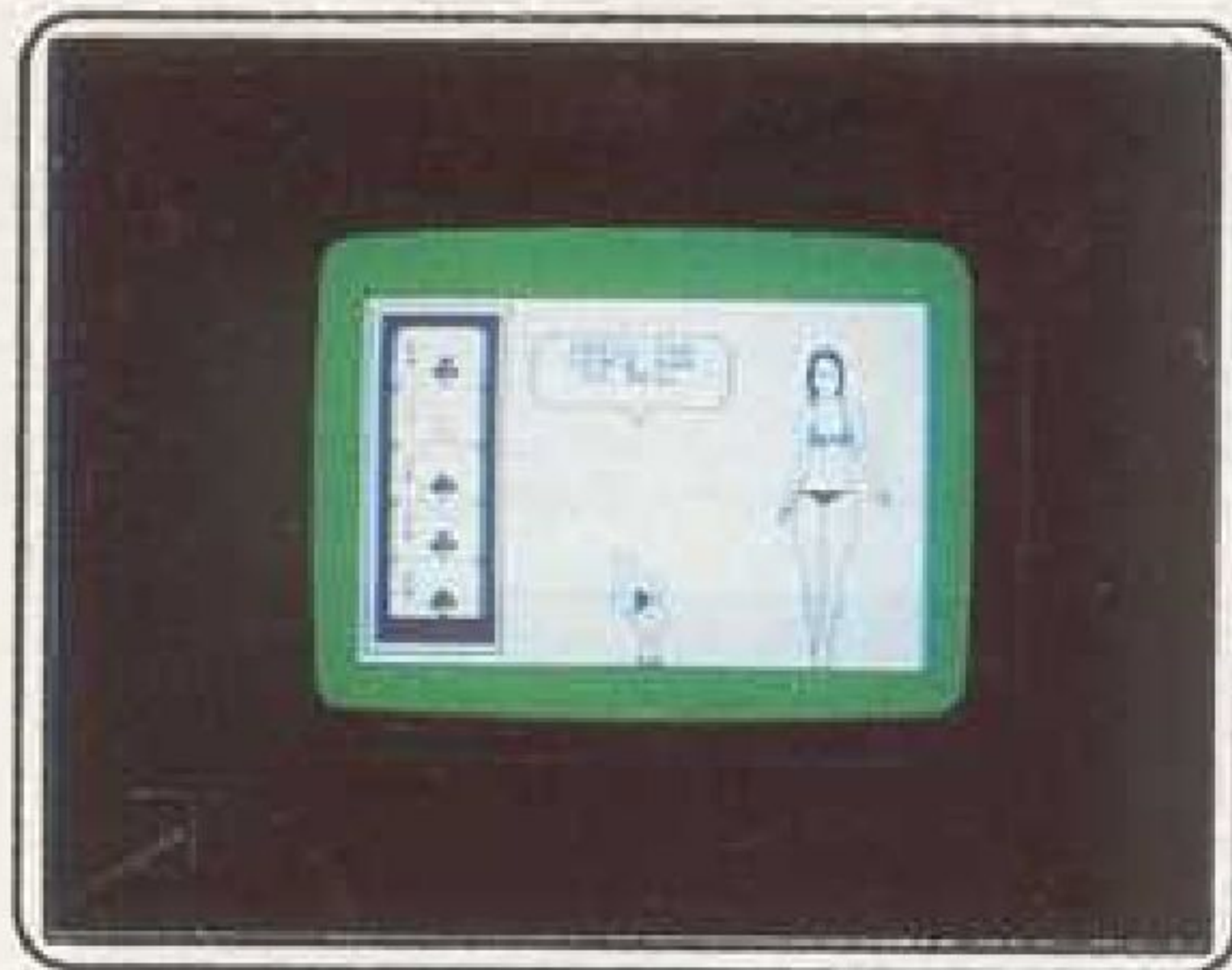
480. Stratac

576 logiciels au Tiltoscope

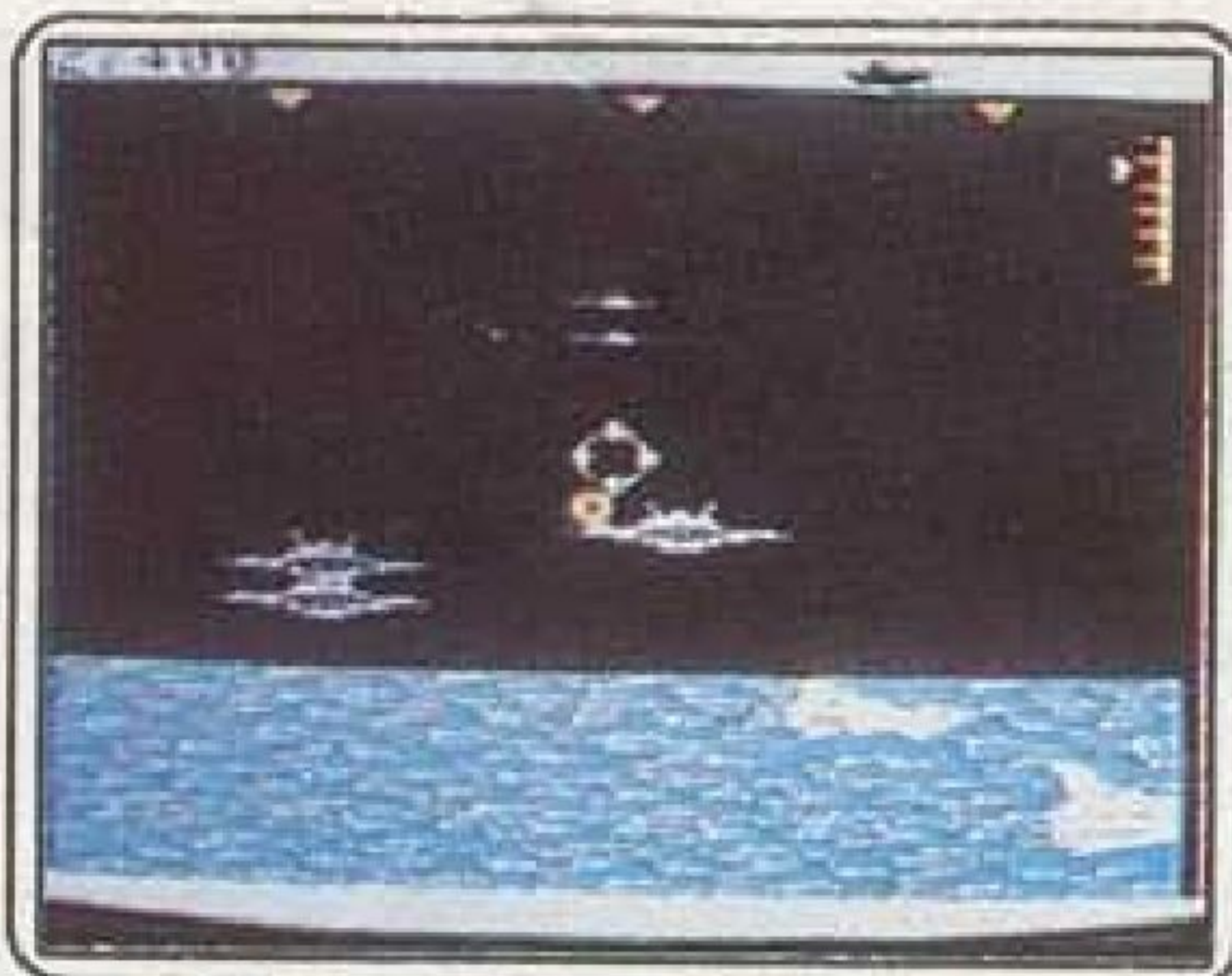
LOGICIEL	MARQUE	ORDINATEUR	TYPE	EXISTE EN DISQ. K7, CARTOUCHE	GRAPHISME	ANIMATION	BRUITAGE	DIFFICUL
481. STRIP POKER	Knightsoft	Amstrad	Strip poker	K7	★★★★	★★★★★	★★★	★★★
482. STRONTIUM THE KILLING DOG	Quicksilver	Spectrum 48 K	Action	K7	★★★★	★★★	★★★	★★★★
483. SUBMARINE COMMANDER	Creative sparks	Atari 600/800 XL	Bataille navale	K7	★★	★	★★★	★★★
484. SUBROC	Sega	Colecovision, Adam	Bataille navale	Cartouche	★★★★	★★★	★★★	★★★★
485. SUMMER GAME II	Epyx	C 64	Simulation sportive	Disquette	★★★★★	★★★★★	★★★★	★★★★
486. SUNDOG	F.T.L.	Apple II	Jeu de rôle	K7	★★★★	—	★★	★★★★
487. SUPER ACTION FOOTBALL	C.B.S. electronic	Colecovision, Adam	Simulation sportive	Cartouche	★★★★★	★★★★	★★★	★★★★
488. SUPER COBRA	Konami	M.S.X.	Action, combat	Cartouche	★★★★	★★★★	★★★	★★★
489. SUPER HUEY	US gold	C 64	Simulateur de vol	K7	★★★	★★★	★★★	★★★★
490. SUPERSTAR CHALLENGE	Martech	Spectrum 48 K	Simulation sportive	K7	★★★★	★★★	★★★★	★★★
491. SUPER TENNIS	Answare	TO 7 et MO 5	Tennis	K7	★★★★	★★★★	★★★	★★★★
492. SUPER TENNIS	Sony/Takara	M.S.X.	Tennis	Cartouche	★★	★★	★★★	★★
493. SUR LES TRACES DU DERIDRON	Ediciel	Apple II,	Aventures graphiques	Disquette	★★★	★★	★★	★★★★
494. SURVIVAL	Five ways	Spectrum 48 K	Stratégie	K7	★★★	—	—	★★★★
495. SURVIVOR	Anirog	Amstrad	Action aventure	K7	★★★★	★★★	★★★★	★★★
496. SURVIVOR	Loriciels	Oric 1	Action	K7	★★★	★★★	★★★	★★★
497. SYNTHET 7	Dragon	Dragon 32	Synthétiseur	K7	—	—	Selon talent	★★★
498. SYZYGY	Microdeal	Dragon 32	Aventures graphiques et dialogiques	K7	★★★★	—	—	★★★★
499. TALES OF THE ARABIAN NIGHTS	Interceptor software	C 64 Amstrad	Action et escalade	K7 et Disquette	★★★★★	★★★★	★★★★	★★★★
500. TALISMAN	Inforgrames	Oric 1/Atmos	Action	K7	★★★	★★★	★★★	★★
501. TANK TRAK	Mastertronics	Spectrum 48 K	Simulation balistique	K7	★★★	★★	★★	★★★★
502. TAPPER	Sega	C 64	Action, réflexe	K7	★★★★★	★★★★	★★★★	★★★★
503. TAXIS	Atlantic	Hector HRX	Réflexe	K7	★★★	★★	★★★	★★
504. TECHNICIAN TED	Hewson	Spectrum 48 K, Amstrad	Action	K7	★★★★	★★★★	★★★★	★★★★
505. TENNIS	Konami	M.S.X.	Tennis	Cartouche	★★★★★	★★★★★	★★★★	★★★
506. TENNIS	Exelvision	EXL 100	Tennis	Cartouche	★★★★★	★★★★★	★★★★★	★★★★
507. TENNIS TACTIQUE	Goal computer	Dragon 32	Tennis	K7	★★★★	★★★	★★★★	★★★★
508. TERRAHAWKS	C.R.L.	Spectrum	Action	K7	★★★	★★★★	★★★	★★★
509. THESAURUS	Minipuce	TO 7/70 et MO 5	Aventure graphique animée	K7	★★★★★	★★★★	★★	★★★
510. THING ON A SPRING	Micro projects	C 64	Arcade	K7	★★★★	★★★★	★★★	★★★
511. THOMPUIZZ	No man's land	TO 7 et MO 5	Jeu de Tamgram	K7	★★★	★★★	—	★★★
512. THREE MILE ISLAND	Muse	Apple II	Simulation de centrale atomique	Disquette	★★★★	—	—	★★★★★
513. TILER	Interceptor micro	Spectrum 48 K	Action	K7	★★★★	★★★★	★★	★★★★
514. TIME BANDIT	Microdeal	Dragon 32	Action	K7	★★★★	★★★	★★	★★★
515. TO 7/MO 5 A L'ECOLE	PSI/Ediciel	TO 7/MO 5	Educatif	K7	★★★	★★	★★	★★★
516. TOP CHRONO	Loriciels	MO 5	Course automobile	K7	★★★	★★	★★	★★
517. TORPEDO FIRE	S.S.I.	Apple II	Wargame naval	Disquette	★★★★	—	★★	★★★★
518. TOUR DE FRANCE	Activision	C 64	Simulation sportive	K7	★★★★★	★★★★	★★★	★★★★
519. LA TOUR DE HANOÏ	Minipuce/Exelvision	EXL 100	Réflexion	K7	★★	—	★★	★★★★
520. TOUR D'EUROPE	Exelvision	EXL 100	Géographie	K7	★★★★	★★★★	—	★★★
521. LE TOUR DU MONDE EN 80 JOURS	No man's land	Oric 1, Amstrad	Aventure	K7	★★★	—	—	★★★
522. LA TOUR FANTASTIQUE	No man's land	Oric 1	Aventure	K7	★★	★★	★★	★★★★
523. TOWER OF EVIL	Creative spark	Spectrum 48 K	Action et aventure	K7	★★★	★★★	★★★★	★★★
524. THE TRACER SANCTION	Activision	Apple II	Aventures graphiques et dialogiques	Disquette	★★★★★	—	—	★★★★
525. TRANSAT	No man's land	Apple II	Simulation de voilier	Disquette	★★★	—	—	★★★★
526. TRANSYLVANIA	Penguin	Apple II	Aventures graphiques et dialogiques	Disquette	★★★★★	—	—	★★★★★
527. TRAVELWITH TRASHMAN	New generation software	Spectrum 48 K	Action	K7	★★★	★★★	★★	★★★★
528. LE TRÉSOR DU PIRATE	Free game blot	MO 5, TO 7, Oric 1	Course au trésor	K7	★★★	—	—	★★★

INTÉRÊT	PRIX	PARU DANS TILT N°	NOTRE COMMENTAIRE	
*****	B	23	Un face à face insoutenable autour de cinq cartes. Contre vous, le joueur de poker le plus prisé à l'ouest du Missipi et la belle Mindy, moins innocente qu'elle n'en a l'air. Toutes les astuces, y compris le bluff et la mauvaise foi sont permises pour remporter l'enjeu : sa robe (bonjour les fétichistes).	
*****	B	23	Votre métier de chasseur de prime vous fait parcourir la galaxie à la recherche des plus dangereux bandits à capturer mort ou vif. Toutes une série de tableaux différents pour ce logiciel au scénario classique.	
*****	B	19	Jeu de simulation, <i>Submarine commander</i> initie au pilotage d'un sous-marin. Le tableau de bord est très réaliste, et grâce à ses neuf niveaux de difficulté, ce logiciel est suffisamment complet et complexe pour être passionnant.	
***	C	19	Sous le tir des soucoupes volantes, des torpilleurs et des sous-marins, votre navire aura certes du mal à traverser le Pacifique ! Il ne vous reste dès lors qu'une seule solution : le tir ininterrompu...	
*****	E	24	La deuxième version de ce célèbre jeu sportif est encore meilleure que l'original. Escrime, kayak, équitation ou lancer du javelot, les épreuves sportives sont plus réalistes que jamais. N'est pas Tilt d'or 85 qui veut.	
*****	F	22	Après avoir créé votre personnage, vous allez pouvoir commencer votre mission. Celle-ci consiste à permettre l'établissement d'une colonie religieuse à Banville. Un très bon jeu de rôle spatial qui se joue uniquement au joystick.	
*****	D	22	Le stade vibre sous les acclamations d'une foule en délire. Sur le terrain, les joueurs se déplacent dans une animation efficace et les différents gros plans permettent de suivre l'action avec précision. Un seul absent : l'arbitre !	
*****	C	20	Un hélicoptère se lance dans une véritable mission suicide. Son but : détruire l'ensemble des bases de l'ennemi. Celui-ci, bien entendu, ne l'entend pas de cette oreille... <i>Super cobra</i> rappelle beaucoup <i>Victory de Coleco</i> . Quatre zones forment un jeu complet et difficile.	
*****	B	23	Vous pilotez un hélicoptère à travers le territoire ennemi. Selon votre niveau, la mission qui vous est confiée varie de la simple reconnaissance au combat face à l'aviation adverse. Les commandes sont précises, le graphisme quelque peu dénudé.	
***	B	24	Huit épreuves sportives vous attendent dans ce logiciel. Malheureusement la plupart des épreuves ne demandent qu'une agitation effrénée du joystick et les touches clavier sont particulièrement mal choisies. Dommage.	
*****	B	24	Cette adaptation de <i>Balle de Match</i> conserve toutes les qualités de l'original. Lobes, passings-shot, les ramasseurs de balles sont eux aussi de la partie. L'arbitre, quant à lui, reste d'une impartialité exemplaire...	
**	C	23	De super, ce tennis n'en a que le nom. Graphisme très moyen, qualité de jeu itou. Lobs, volées et smatch existent, mais dans des situations précises, et il n'est pas possible de choisir l'angle de tir. Décevant.	
*****	E	18	Votre oncle Archibald vous confie une mission : découvrir le Deridron et le ramener à Metallica. Le scénario est correct mais ce jeu est handicapé par des graphismes moyens et surtout par une lenteur intolérable de l'action.	
***	A	22	Tout à la fois logiciel de stratégie et d'éducation de l'équilibre des différents éco-systèmes, ce programme aurait pu être très intéressant mais sa présentation et son mode le rendent finalement quelconque. Dommage.	
***	B	22	Le démon de l'argent mène à toutes les folies, même à affronter les fantômes ricanants d'une abbaye hantée. Ramassez les bagues, clés et autres munitions qui croisent votre chemin. Une mention spéciale pour le son et l'image.	
***	A	18	Des envahisseurs qui tombent du ciel, un vaisseau armé d'un laser, vous devinez la suite... Les ennemis se succèdent sans relâche, votre joystick tiendra-t-il le coup ! L'animation, sans être exceptionnelle, donne à l'ensemble un rythme soutenu.	
*****	C	23	Ce logiciel permet de transformer le clavier de votre ordinateur en un mini-synthétiseur. Les possibilités sont vastes puisque l'on peut même choisir le timbre de ses instruments. Un bon programme d'exécution très rapide.	
*****	B	22	Parviendrez-vous à sortir de l'Etoile de Mort et à récupérer les informations de l'ordinateur malgré la garde vigilante menée par Dark Vader. Un bon jeu d'action, assez complet pour cette machine.	
*****	B	18	Exotisme à la <i>Mille et une nuits</i> pour ce jeu d'escalade classique entrecoupé de scènes d'action pure. Pour délivrer la princesse, Anita Imrahif doit reconstituer le mot <i>arabian</i> dont les lettres ont été dispersées. Un graphisme superbe.	
***	B	19	<i>Talisman</i> fut le premier logiciel à faire parler l'Oric. Les six jeux d'action de ce programme ne sont malheureusement pas tout jeunes... Que ne ferait-on pas, cependant, pour entendre les éclats de rire et courtes phrases sarcastiques de l'Oric !	
**	A	19	Vous devrez régler la hauteur et la puissance de votre canon pour qu'il détruise celui de l'ennemi avant que ce ne soit l'inverse qui se produise. Quelques montagnes compliqueront votre tâche. Amusant au début mais vite lassant.	
*****	B	20	Quatre comptoirs à servir, et les clients sont exigeants ! Il faut les satisfaire rapidement, et rattraper les chopes vides. Cinq tableaux avec à chaque fois un changement d'ambiance. Une excellente adaptation du jeu d'arcade bien connu.	
***	B	20	Aller chercher un client qui vous hèle n'est pas une partie de plaisir tant la circulation est dense. Pas un automobiliste ne ralentit pour vous céder la place, il faut donc se faufiler. Trois tableaux, six vitesses. <i>Taxis</i> plaira aux amateurs de jeux de réflexes et de précision.	
*****	A	21	Nouveau venu dans cette usine, vous allez devoir effectuer les 17 tâches qui vous sont imparties. Mais pour celà, vous devrez vous déplacer à travers les pièces de l'usine et éviter les robots gardiens. Un bon jeu de style <i>Manic Miner</i> .	
***	C	20	Ce tennis présente une animation excellente, des graphismes, et plusieurs possibilités de jeu : à deux, l'un contre l'autre, ou en double, contre l'ordinateur. Mais le jeu lui-même manque de subtilité.	
*****	D	18	Il parle ! Chaque point est annoncé d'une voix distincte, et en français. Graphisme et animation sont très réalistes, et le jeu lui-même est du meilleur niveau et très complet. Les règles du tennis sont scrupuleusement respectées, et toutes les finesses du jeu possibles.	
*****	C	22	Ce logiciel vous propose des parties de tennis endiablées soit contre l'ordinateur soit contre un autre partenaire humain. Les possibilités de jeu sont très proches de la réalité et le graphisme est correct. Un must.	
***	B	20	Guidez votre vaisseau spatial pour le conduire vers le tunnel qui mène au centre du trou noir. Les graphismes dans la lignée de <i>Tron</i> plaisent ou non mais l'action est trop répétitive.	
*****	B	21	<i>Thésaurus</i> propose de partir à la recherche d'un trésor caché dans un château rempli de coffres aux contenus intéressants mais le lieu est hanté de monstres très cruels. Vingt salles en trois niveaux, un graphisme superbe, et une nouvelle disposition des pièces et des monstres à chaque partie. Bravo.	
*****	A	25	Pour sauter sans arrêt comme le fait le valeureux Thing, il ne faut vraiment pas manquer de ressort ! Neuf messages sont cachés dans cette étrange maison ; n'oubliez pas de huiler vos rebondissantes chaussures... Un logiciel vif et plein d'humour !	
*****	A	18	Adapté du célèbre jeu « Tamgram », ce logiciel fait appel à votre mémoire. A l'aide des briques disposées en bas de l'écran, essayer de reconstituer la forme choisie par l'ordinateur. Le principe est astucieux et le graphisme particulièrement clair.	
*	*****	F	22	Vous allez prendre le contrôle d'un générateur atomique d'électricité, doté d'un système de refroidissement par eau. Vous devrez surveiller la centrale et produire suffisamment d'électricité. Un bon programme, très complet.
*****	A	19	Vous seul pourrez avoir quelques chances de terminer la pose des tuiles du toit. Pour celà il faudra faire la navette entre le toit et les autres pièces, tout en évitant de vous faire percuter. Un jeu classique mais bien réalisé.	
***	B	18	Chaque clé vous donnera accès à un monde différent dans lequel se trouve une multitude de trésors qui ne demandent qu'à être ramassés. Un jeu mi-action, mi-aventure mais trop monotone pour être passionnant.	
*****	B	23	Ce logiciel occupe une place à part dans le monde des jeux éducatifs. Il contient en effet vingt et un programmes en Basic, dont les listings qu'il est possible de modifier ont été publiés par les éditions PSI. On sent derrière ces petits programmes l'expérience d'un pédagogue.	
**	n.c.	25	Les bolides de cette course automobile manquent vraiment de nervosité ! Malgré un graphisme en trois dimensions, ce logiciel ne peut concurrencer les classiques du genre. L'ensemble s'adresse sans aucun doute aux tout jeunes débutants.	
*****	F	19	Plusieurs convois japonais font route vers la côte et les sous-marins américains sont bien décidés à leur interdire de passer. Vous pourrez gouverner l'un ou l'autre camp. Un bon wargame où l'on peut contrôler tous les paramètres.	
*****	B	25	Une poussée à gauche, une poussée à droite, votre vélo prend déjà de la vitesse. La signalisation routière vous permet de moduler votre effort en fonction du relief et l'enthousiasme de la foule vous donne des ailes... Superbe !	
*****	A	23	Un jeu de réflexion classique, former une pile de disques ordonnée, du plus petit au plus grand, avec un minimum de déplacements. Ce logiciel permet de jouer seul ou à deux, de manière indépendante ou à partir d'une même position de départ.	
***	A	24	Rien de plus capricieux qu'un petit PAF car il désire que vous l'emmeniez dans une trentaine de pays d'Europe. La récompense : une fiche signalitique à dominante économique sur chaque pays. Des connaissances très encyclopédiques.	
*****	B	18	De Port Saïd à New York, les 80 jours de votre voyage risquent de passer très vite. Un œil sur la carte, l'autre sur votre portefeuille, méfiez-vous des compagnons de route trop charmants et des moyens de transport pas toujours fiables.	
**	B	18	Soixante labyrinthes parsemés de cases « ? » vous plongent dans une aventure sans fin. A chaque « ? », une énigme vous est proposée. Basée essentiellement sur le hasard, ce programme fait rarement appel à la logique où au raisonnement.	
***	A	20	Parcourant sans relâche les différents étages de ce donjon, vous allez tenter de vous emparer des neuf trésors qui y sont cachés et pouvoir ainsi rentrer chez vous. Un jeu sans grande originalité et dont les graphismes trop nus cassent l'ambiance.	
*****	D	25	Le « Wing », cet espion qui réussit à semer tous ses poursuivants est de retour. Votre mission est de le retrouver, quitte à parcourir la galaxie. Un bon jeu d'aventure policière, aux graphismes agréables et au dialogue facile.	
*****	C	20	Parviendrez-vous à joindre Halifax en partant de La Rochelle ? Trois niveaux de difficulté vous attendent depuis l'option moussaillon jusqu'au vieux loup de mer. Un très agréable logiciel où l'on croirait presque sentir la brise marine.	
r	*****	F	25	La princesse Sabrina a été kidnappée et se trouve au château de Vampire. N'écoutez que votre courage, vous allez parcourir les bois de nuit pour retrouver le château. Un bon logiciel, à l'ambiance sinistre très bien rendue.
*****	A	18	Vous allez continuer votre métier à travers le monde. La réussite dans votre emploi vous fournira l'argent nécessaire à vos déplacements. Si cette suite est assez variée, elle est cependant beaucoup moins prenante que la version première.	
***	B	18 et 23	Sur 42 tableaux partez à la recherche du trésor de Rackham le rouge. Le graphisme gagne ici en netteté. Mais l'action ne s'est guère développée. Des possibilités réduites pour une aventure classique.	

576 logiciels au Tiltoscope



481. Strip poker



482. Strontium the killing dog



483. Submarine commander



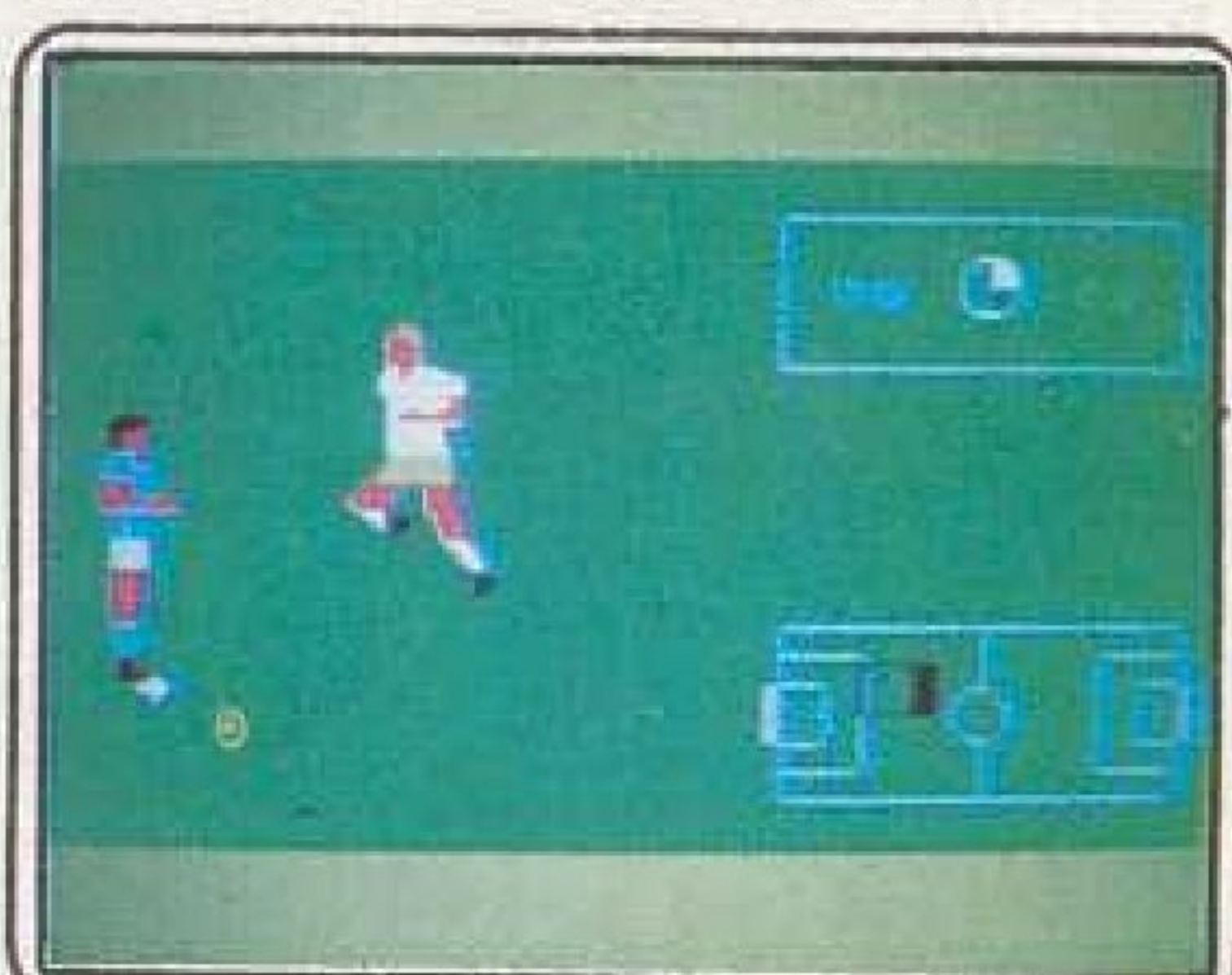
484. Subroc



485. Summer Game II



486. Sundog



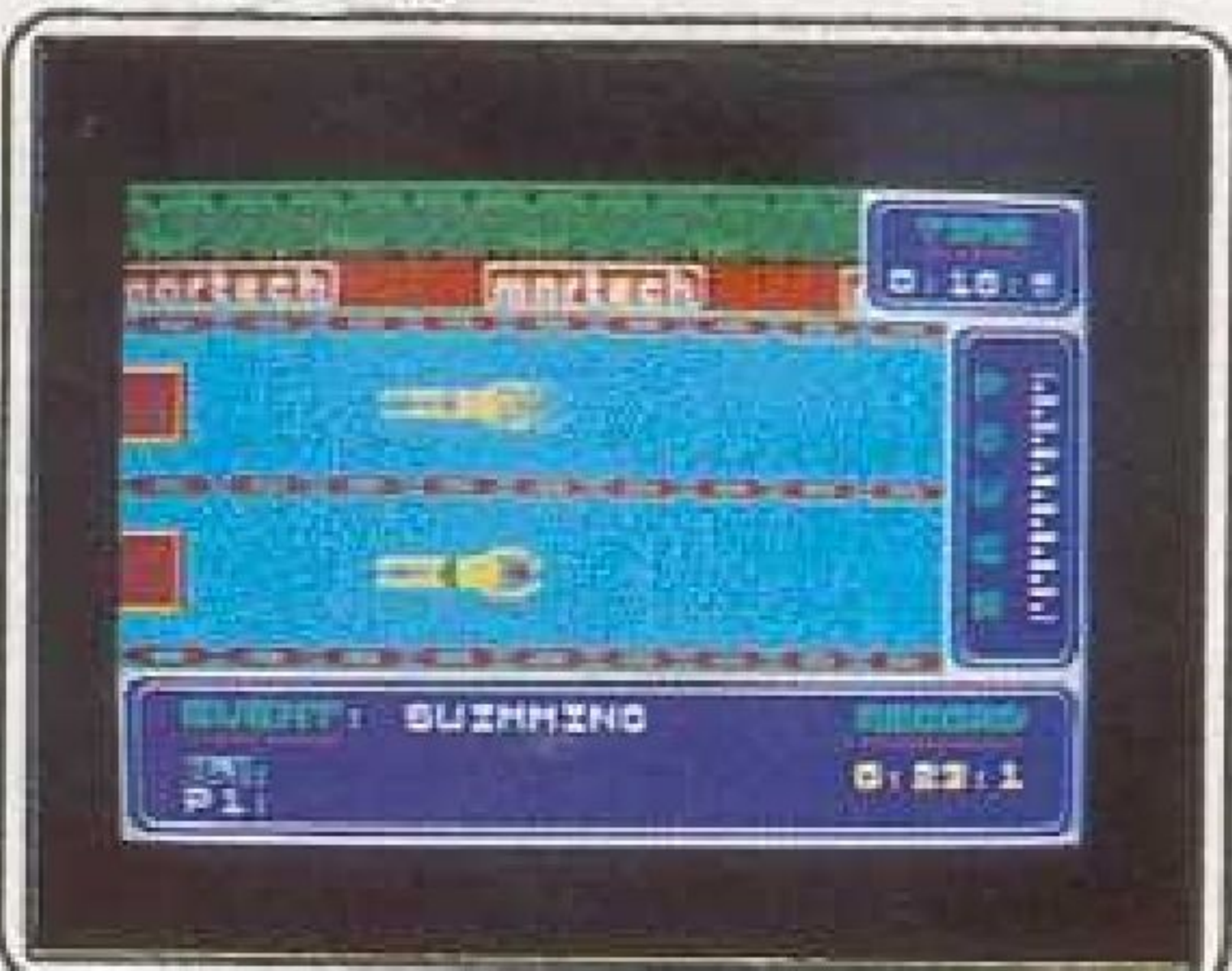
487. Super action football



488. Super cobra



489. Super huey



490. Superstar challenge



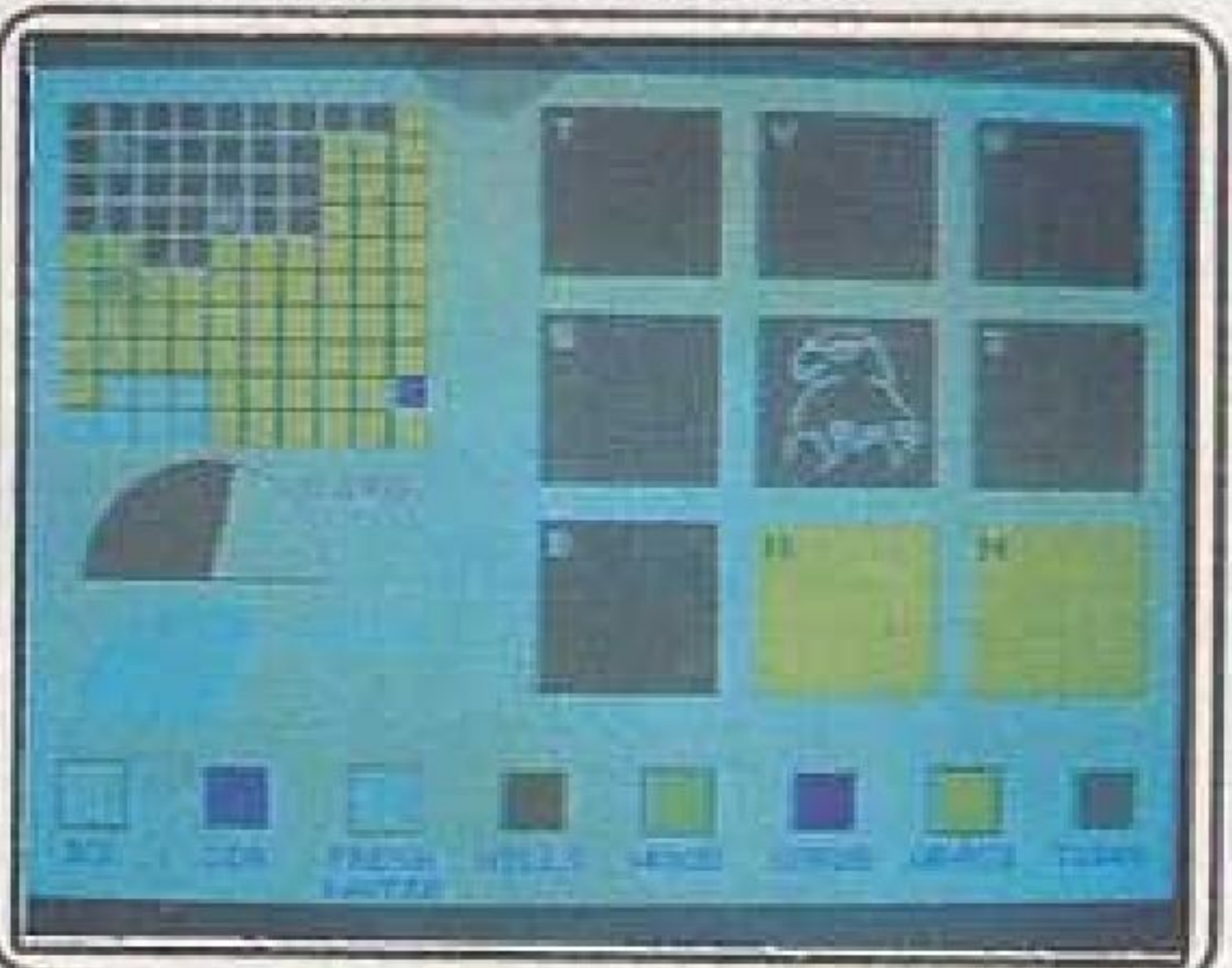
491. Super tennis



492. Super tennis



493. Sur les traces du Deridron



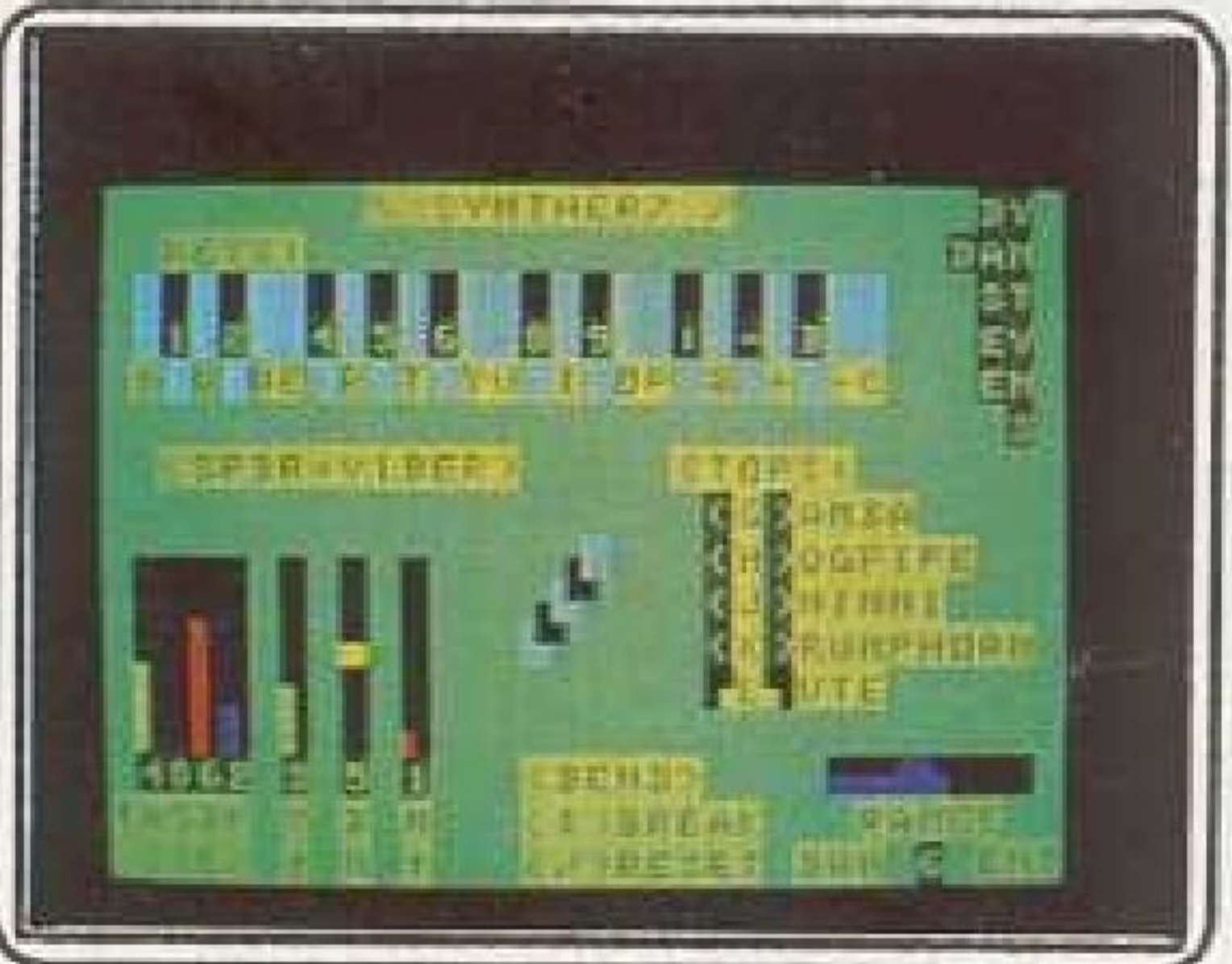
494. Survival



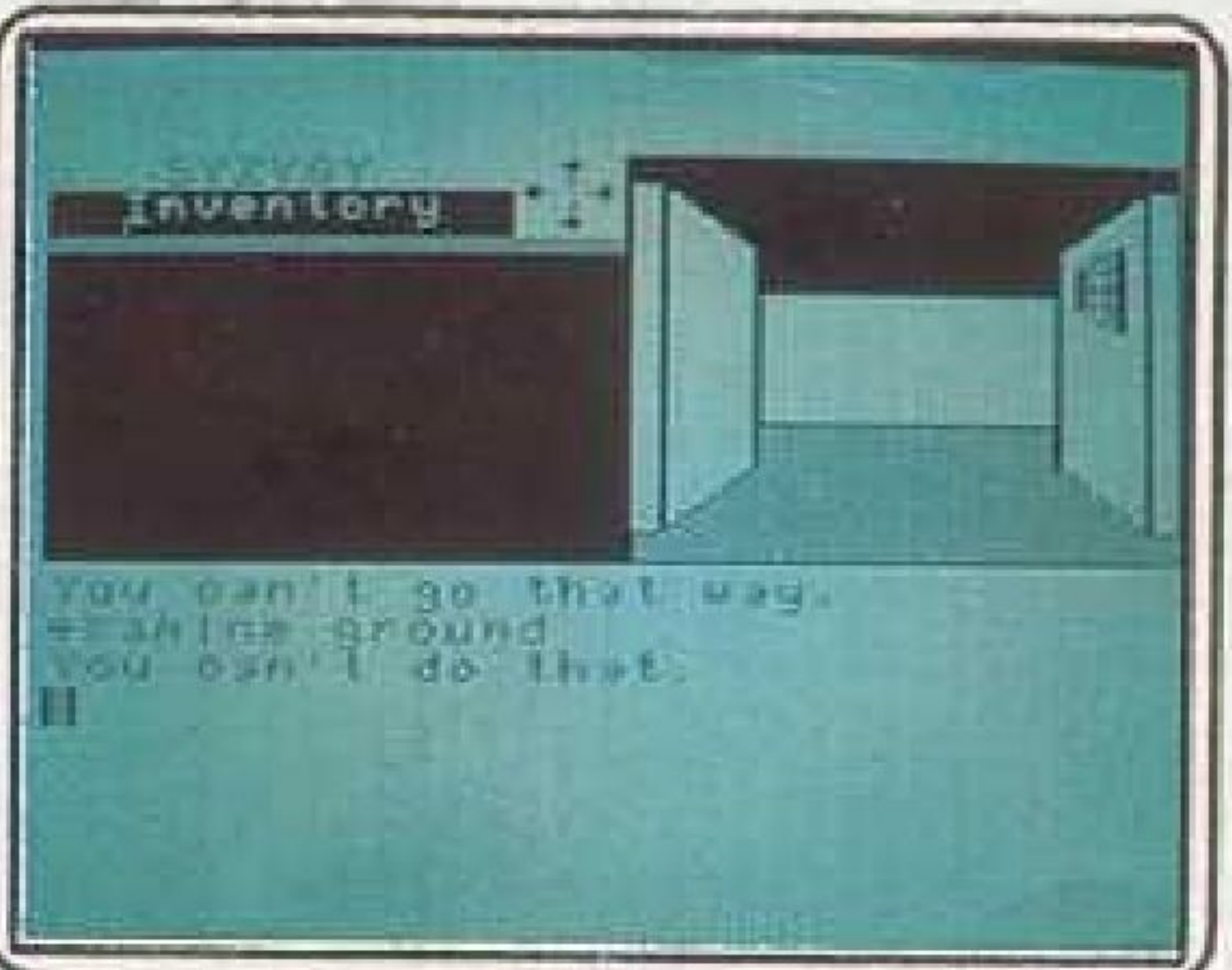
495. Survivor



496. Survivor



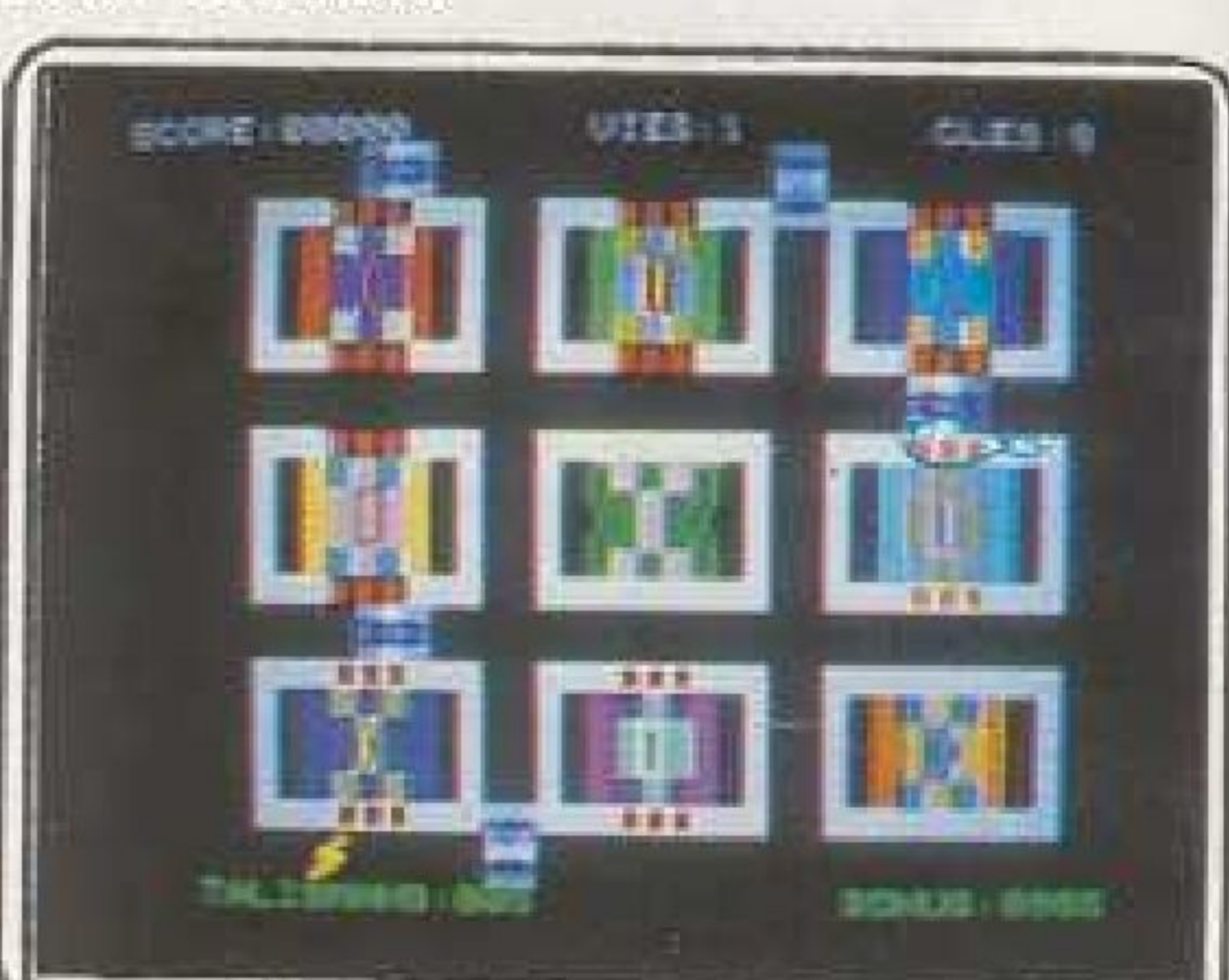
497. Synther 7



498. Syzygy



499. Tales of the arabian nights



500. Talisman



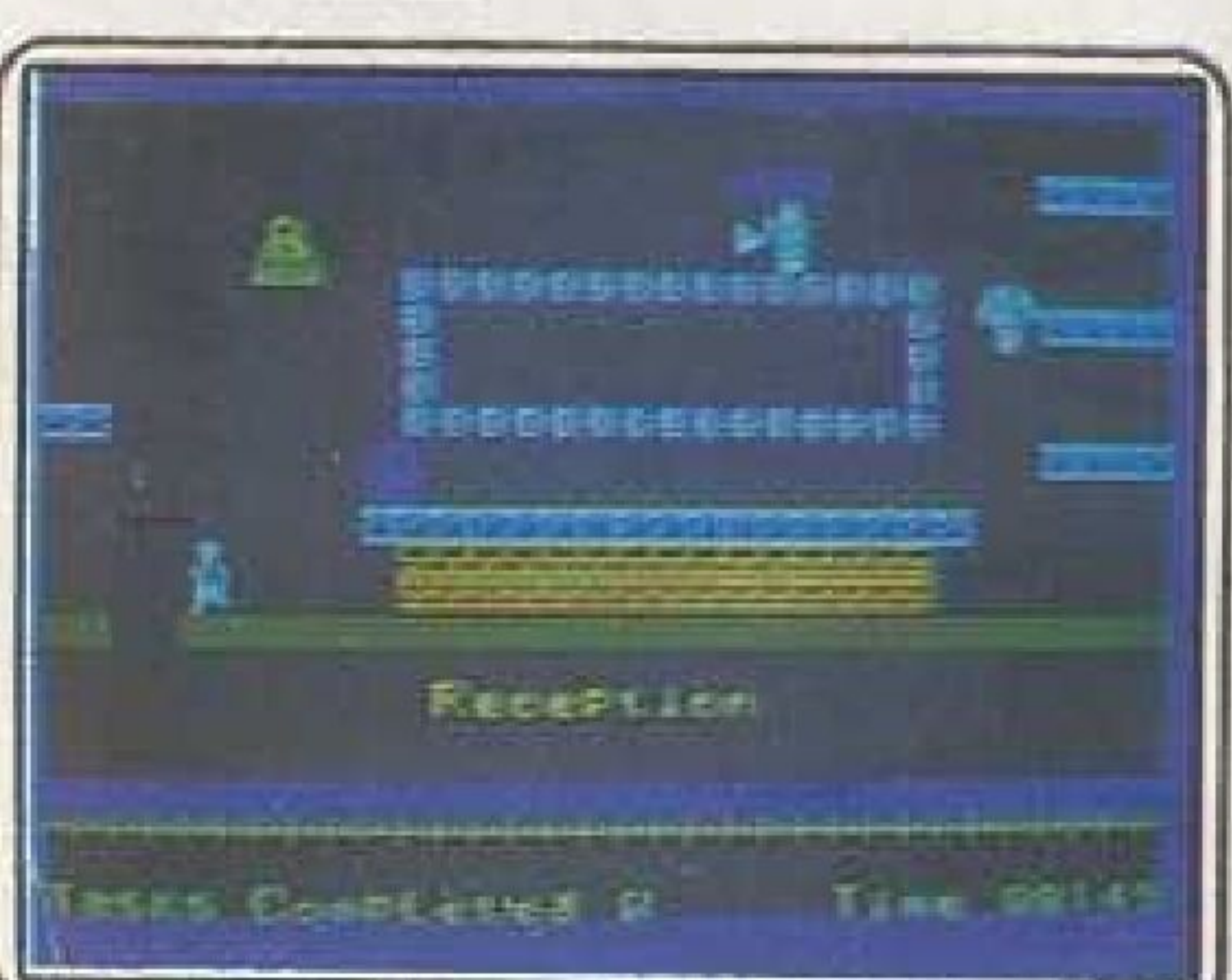
501. Tank trak



502. Tapper



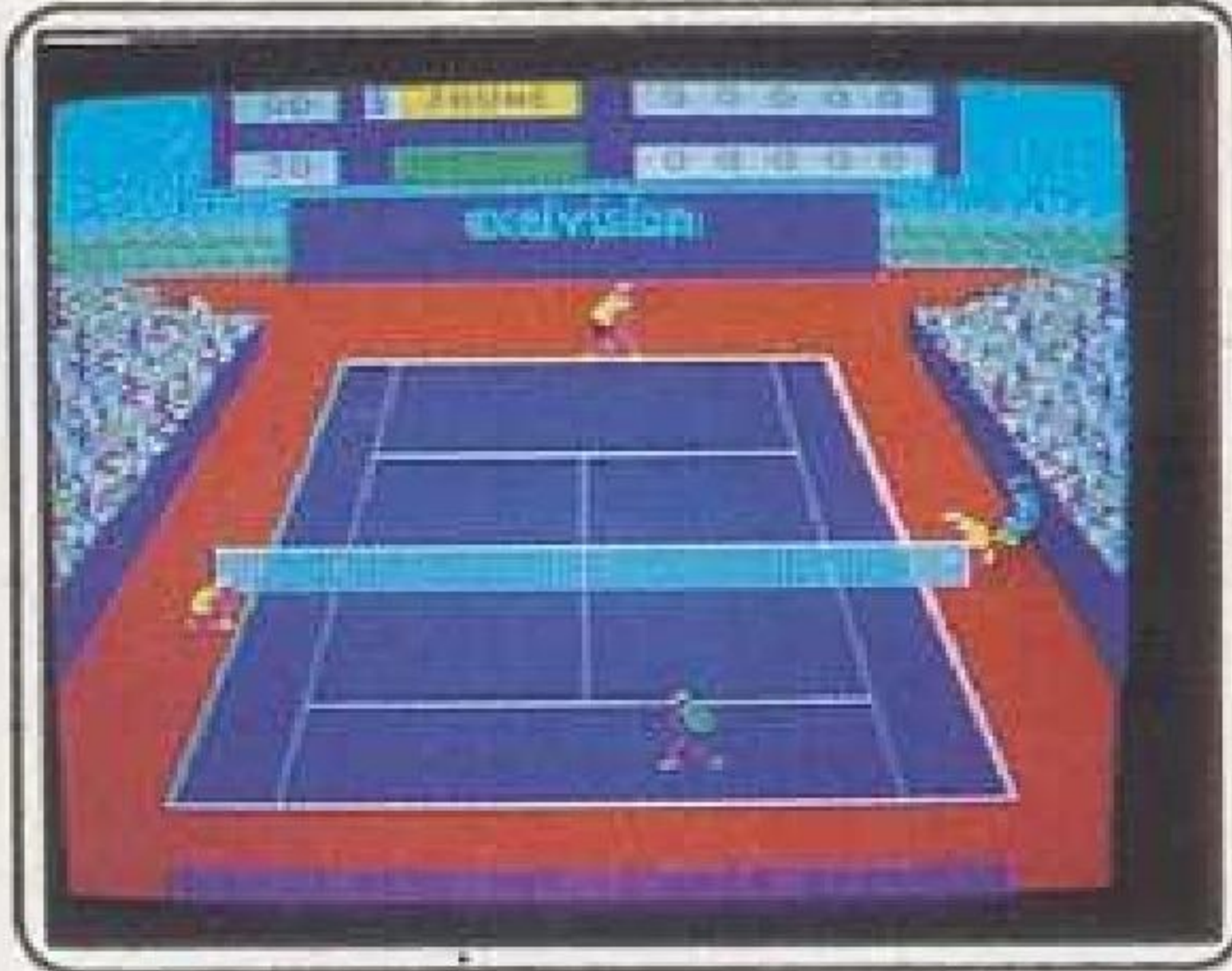
503. Taxis



504. Technician Ted



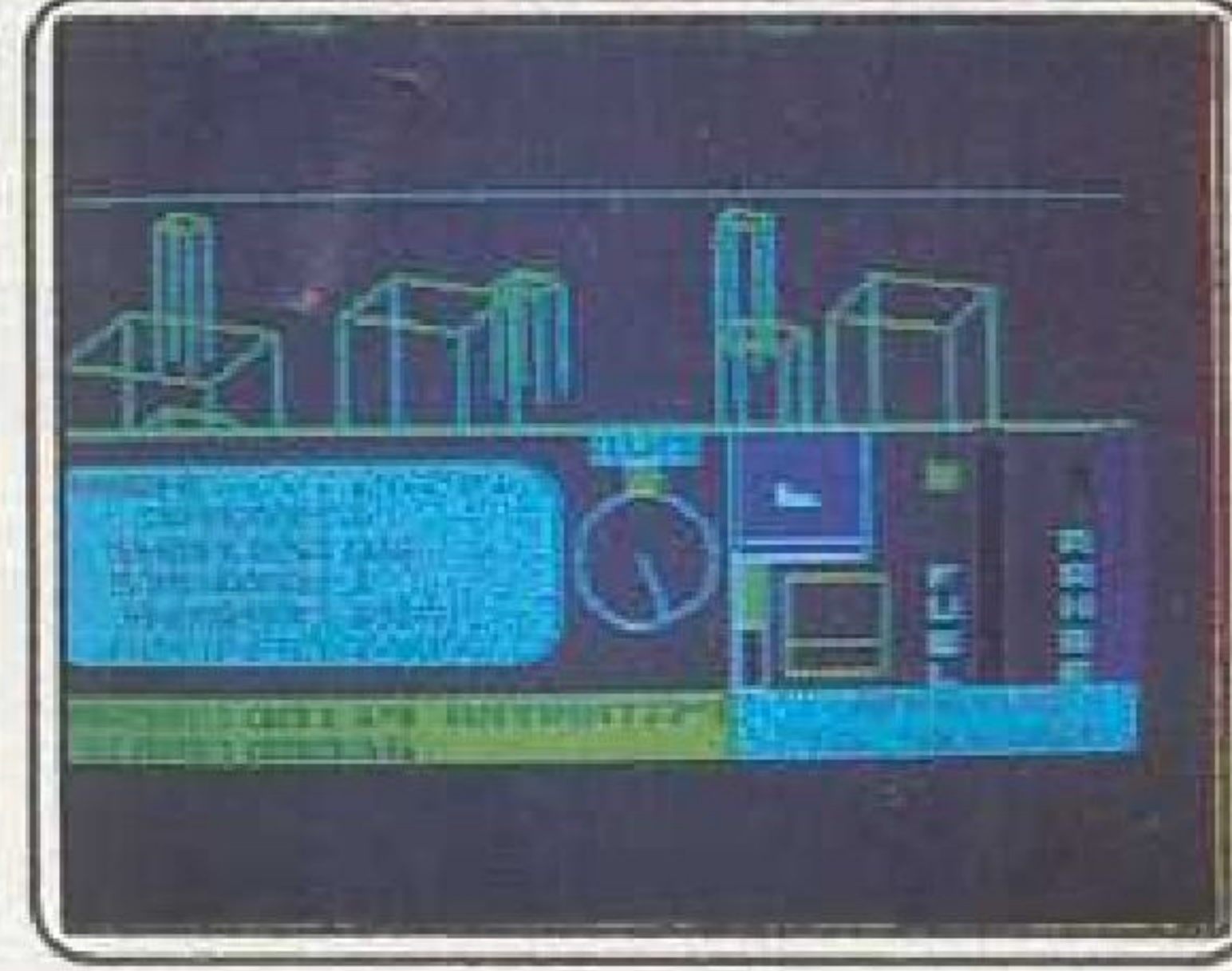
505. Tennis



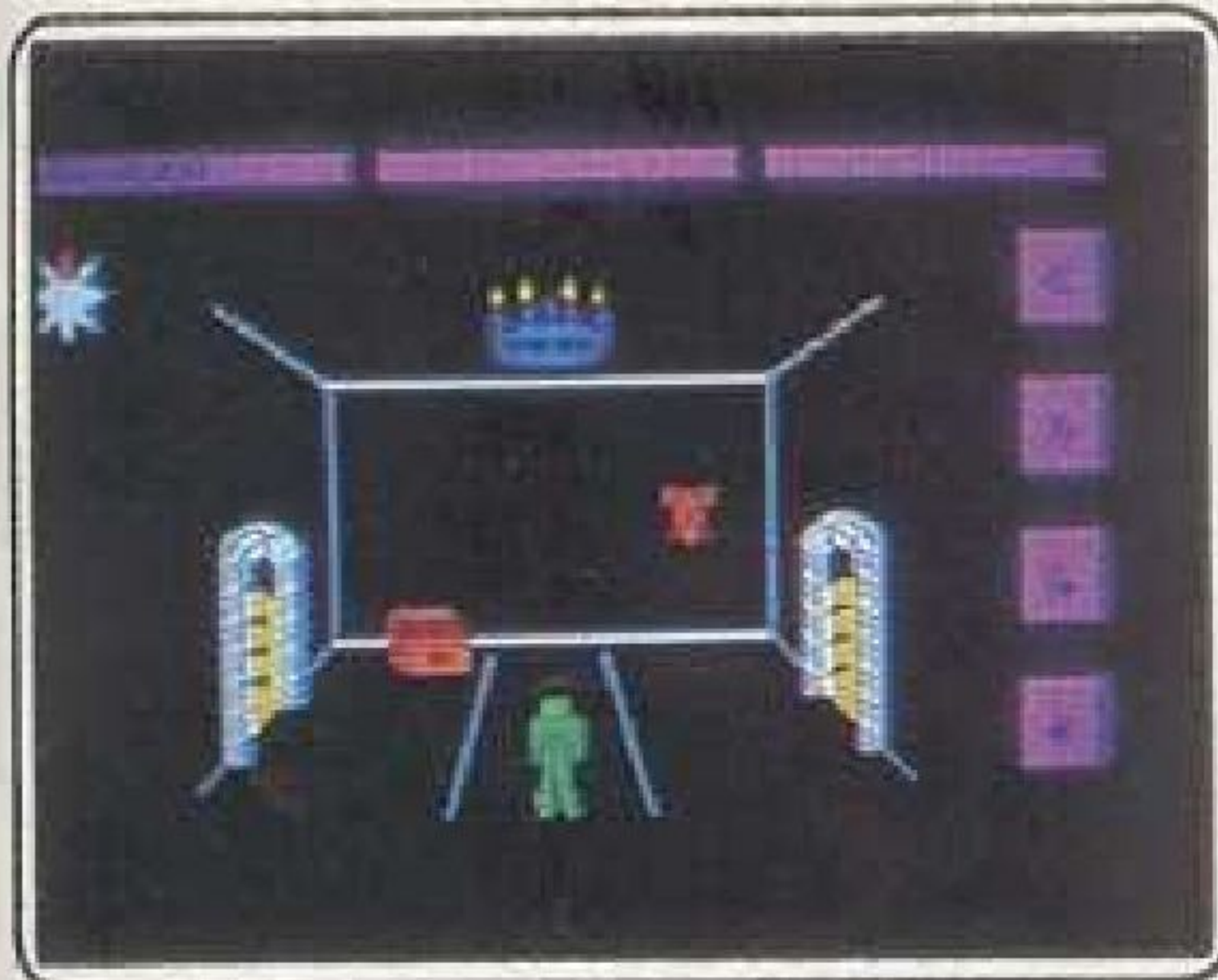
506. Tennis



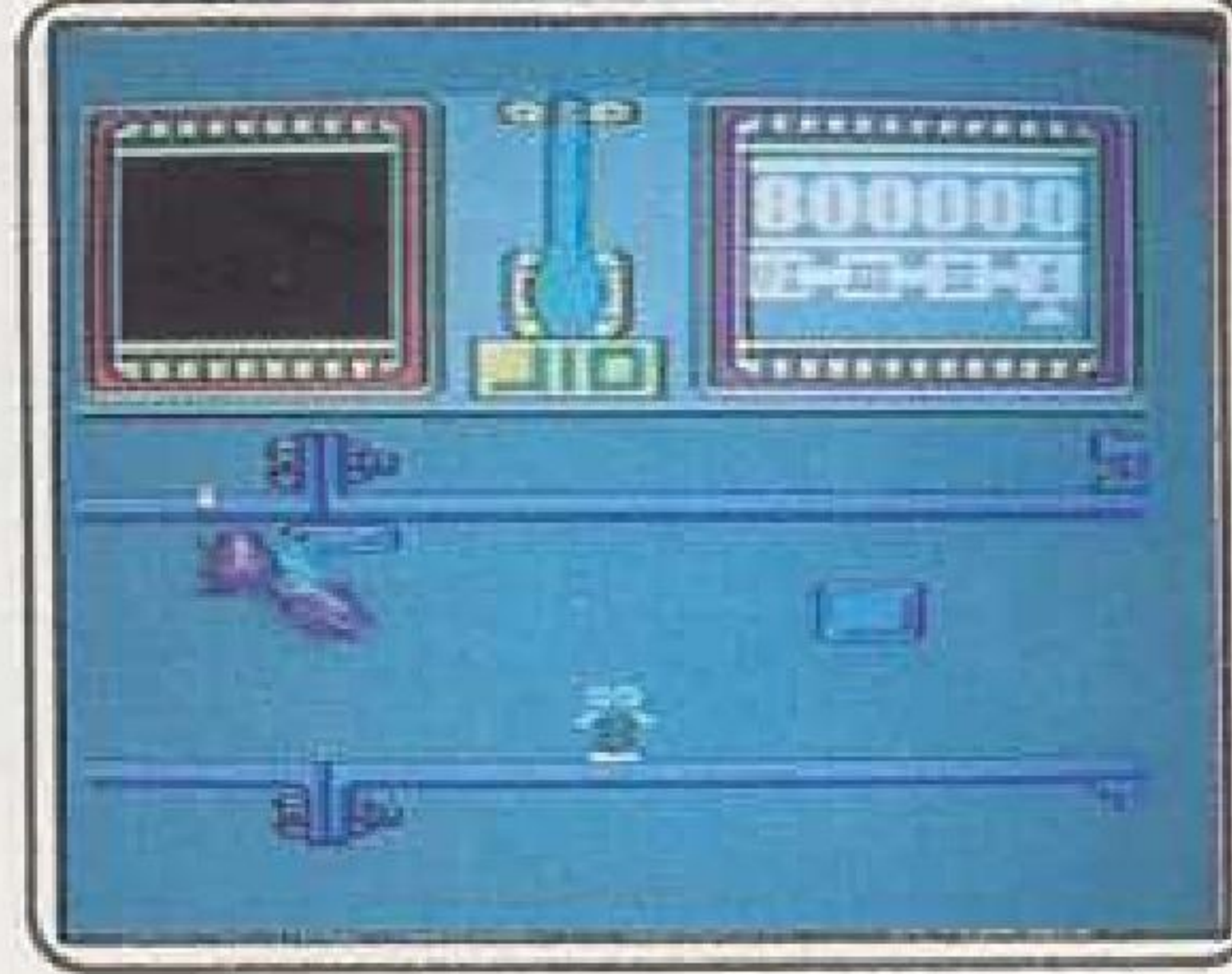
507. Tennis tactique



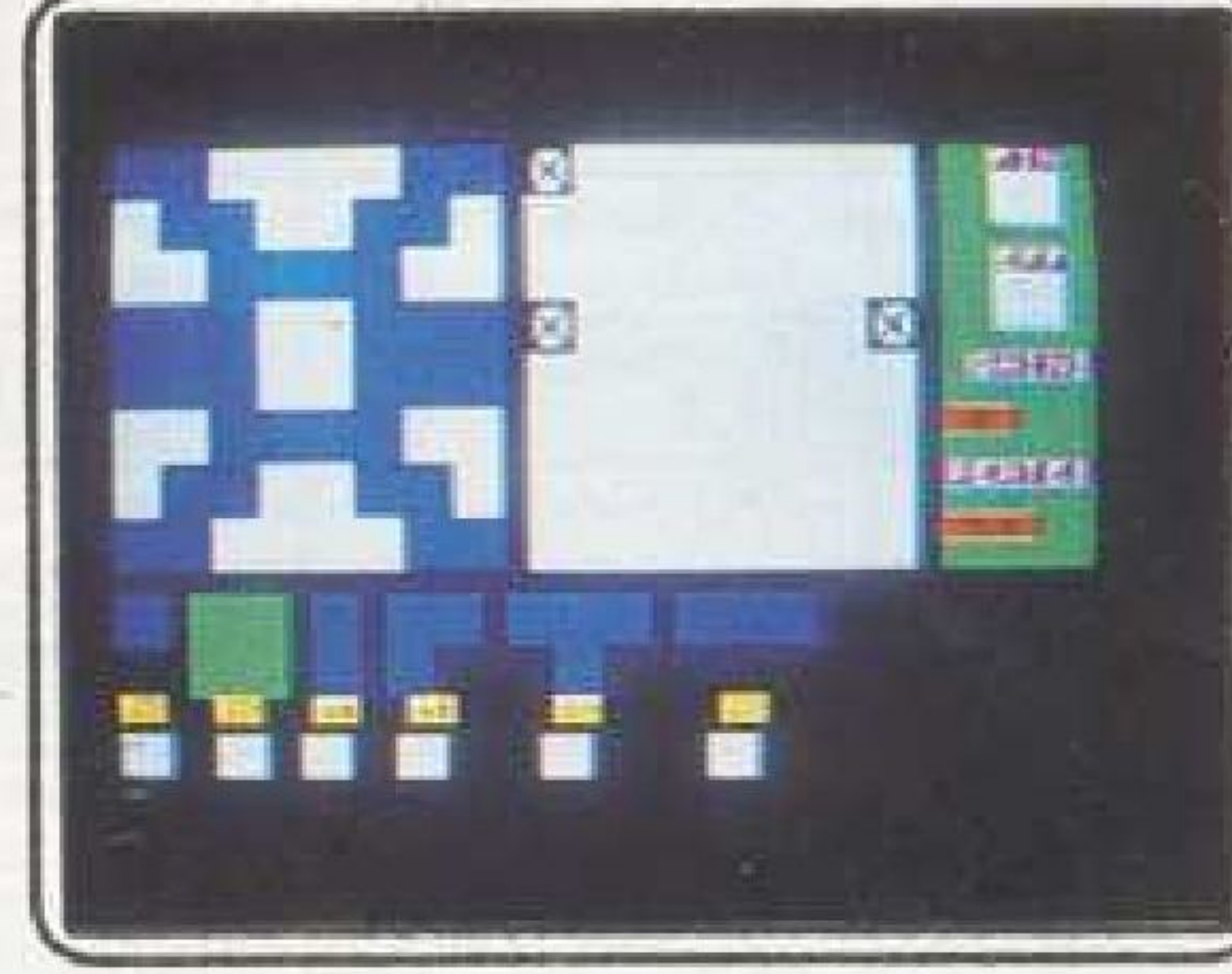
508. Terrahawks



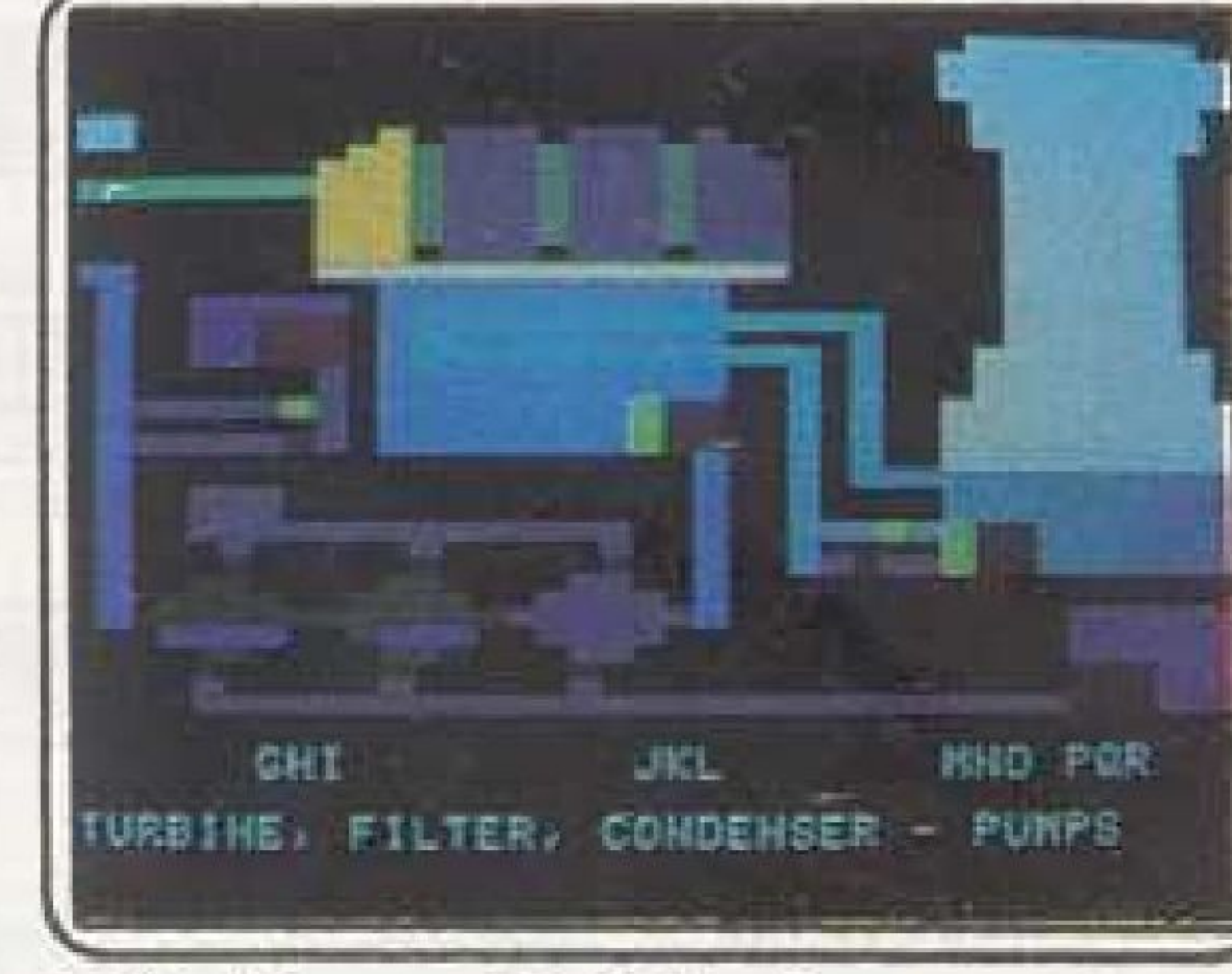
509. Thesaurus



510. Thing on a spring



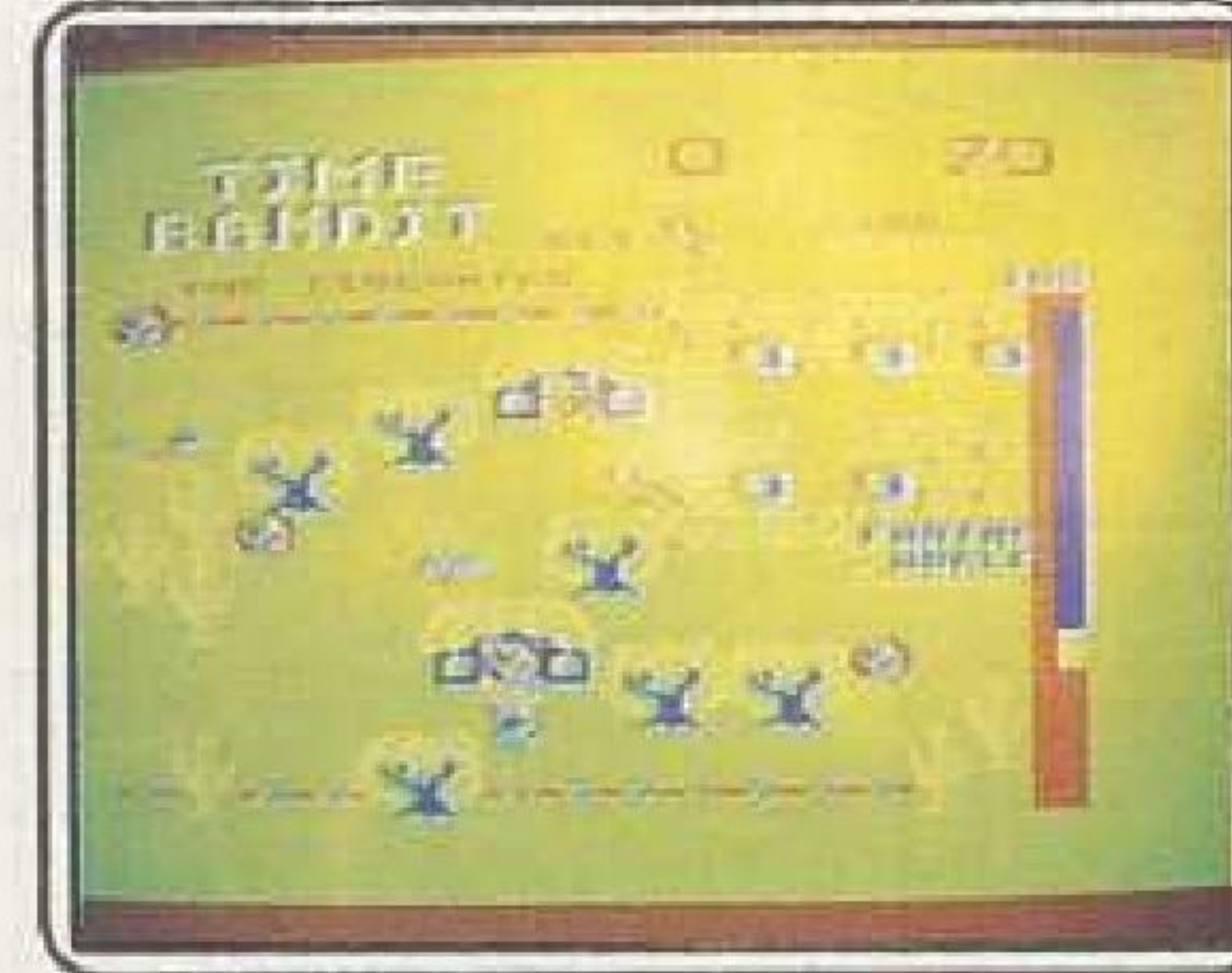
511. Thompuzz



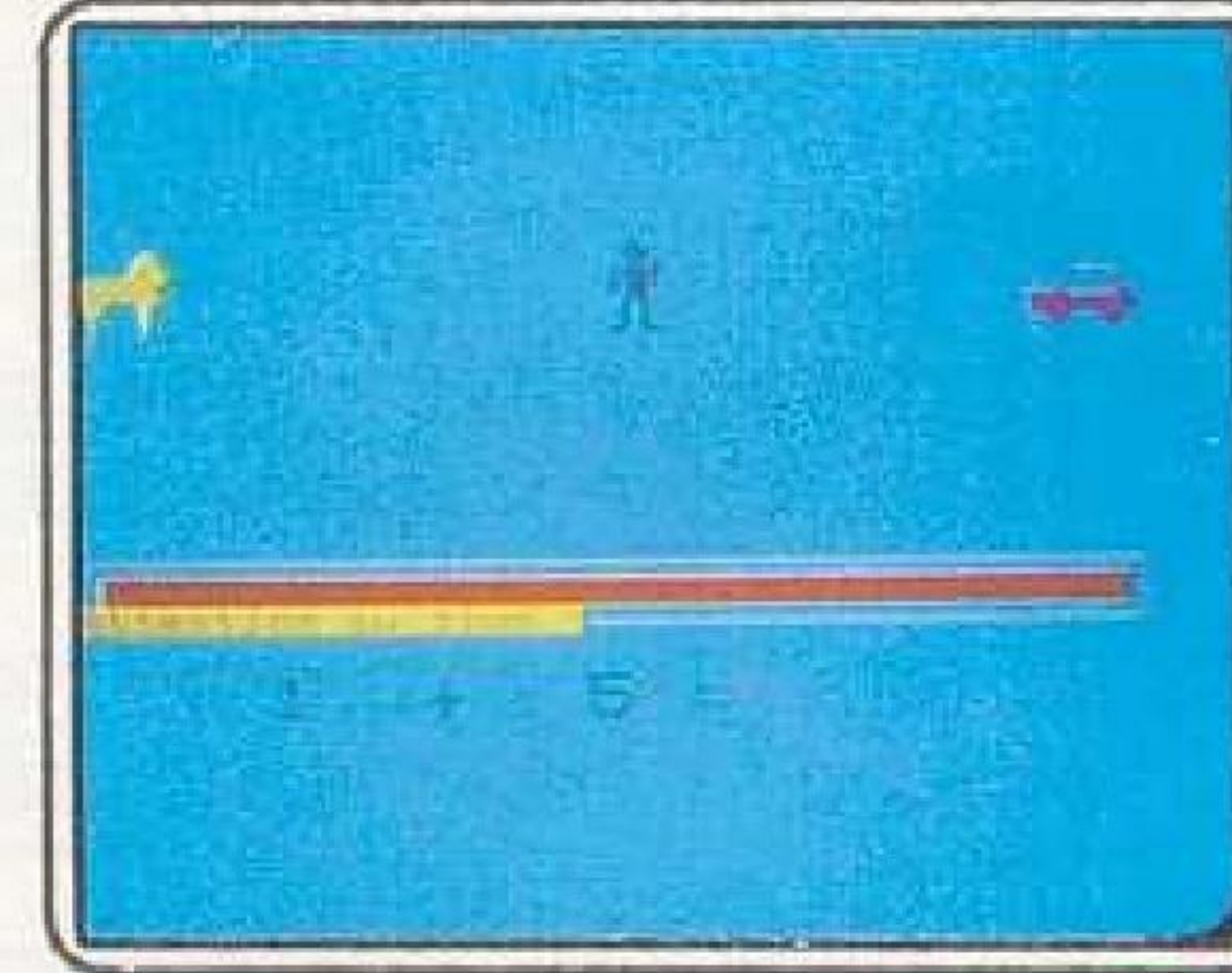
512. Three mile island



513. Tiler



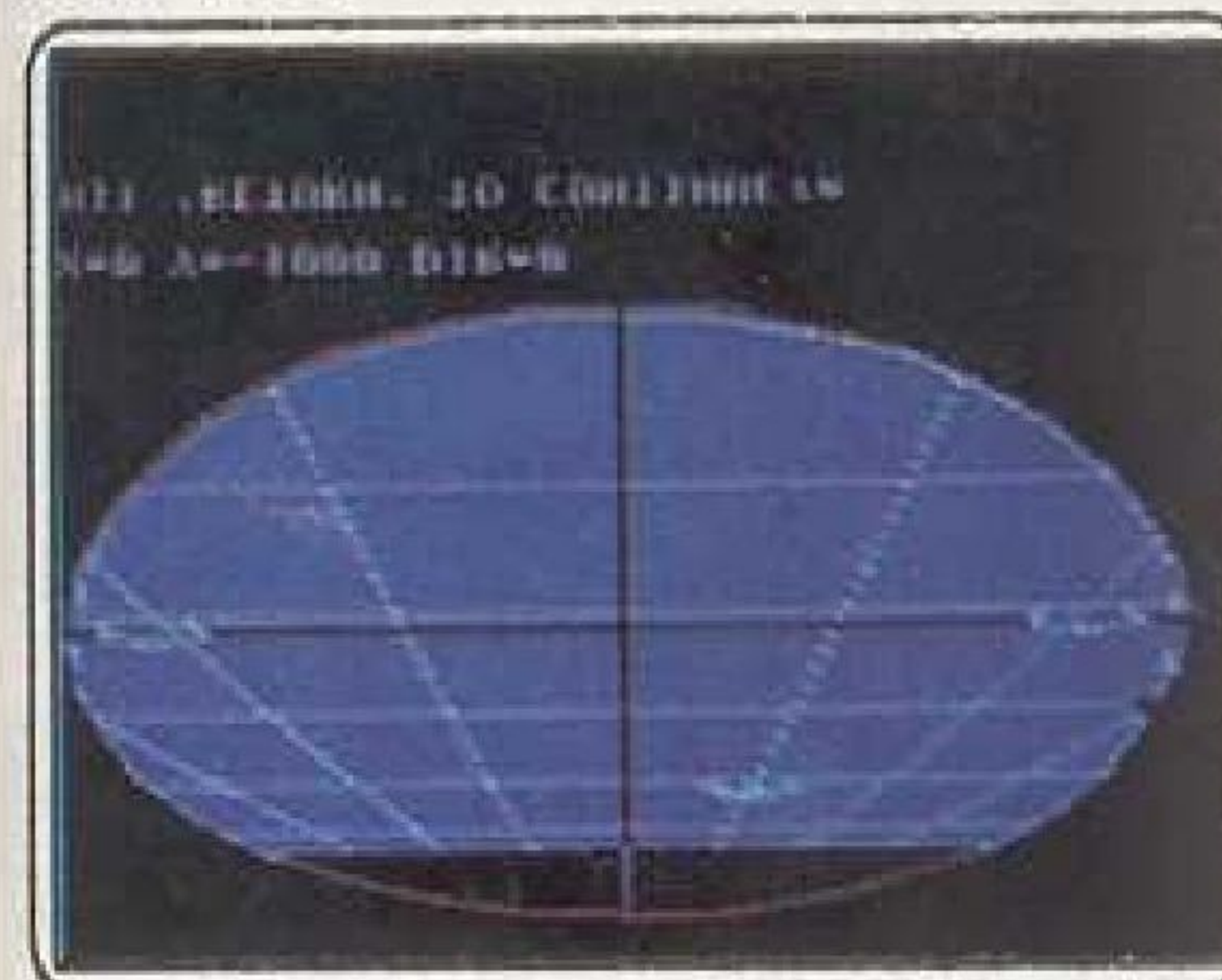
514. Time bandit



515. TO 7/MO 7 à l'école



516. Top chrono



517. Torpedo fire



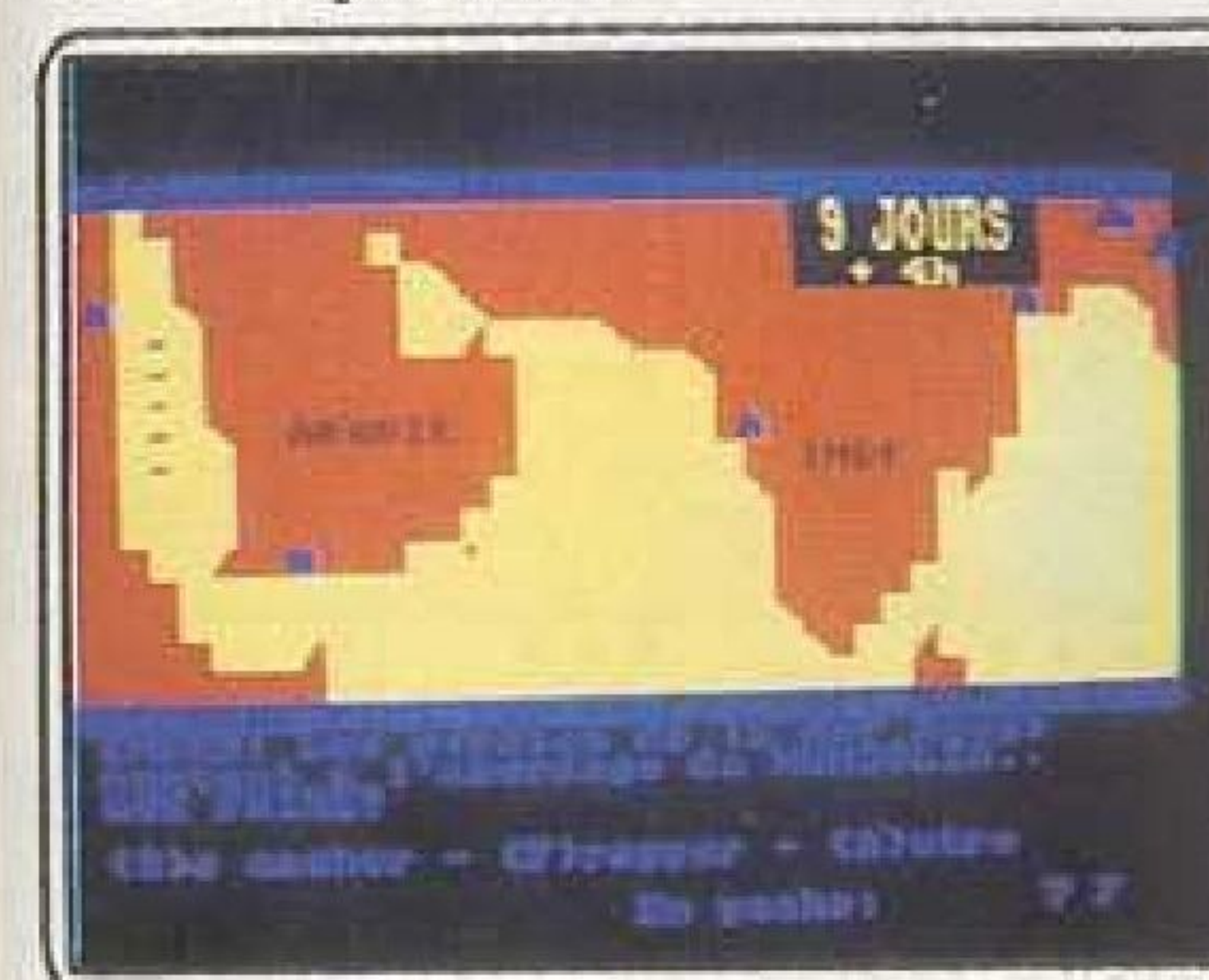
518. Tour de France



519. La tour de Hanoi



520. Tour d'Europe



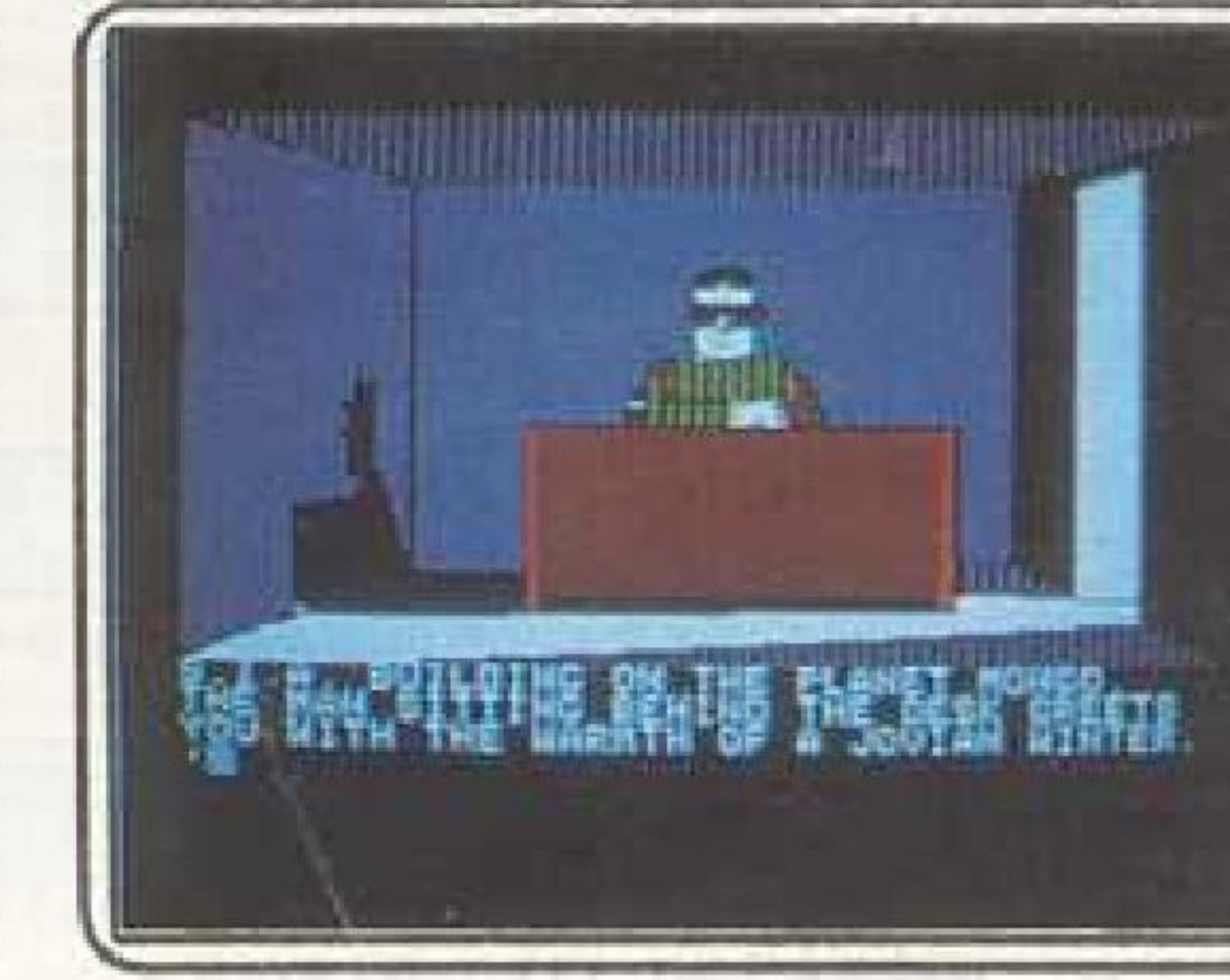
521. Le tour du monde en 80 jours



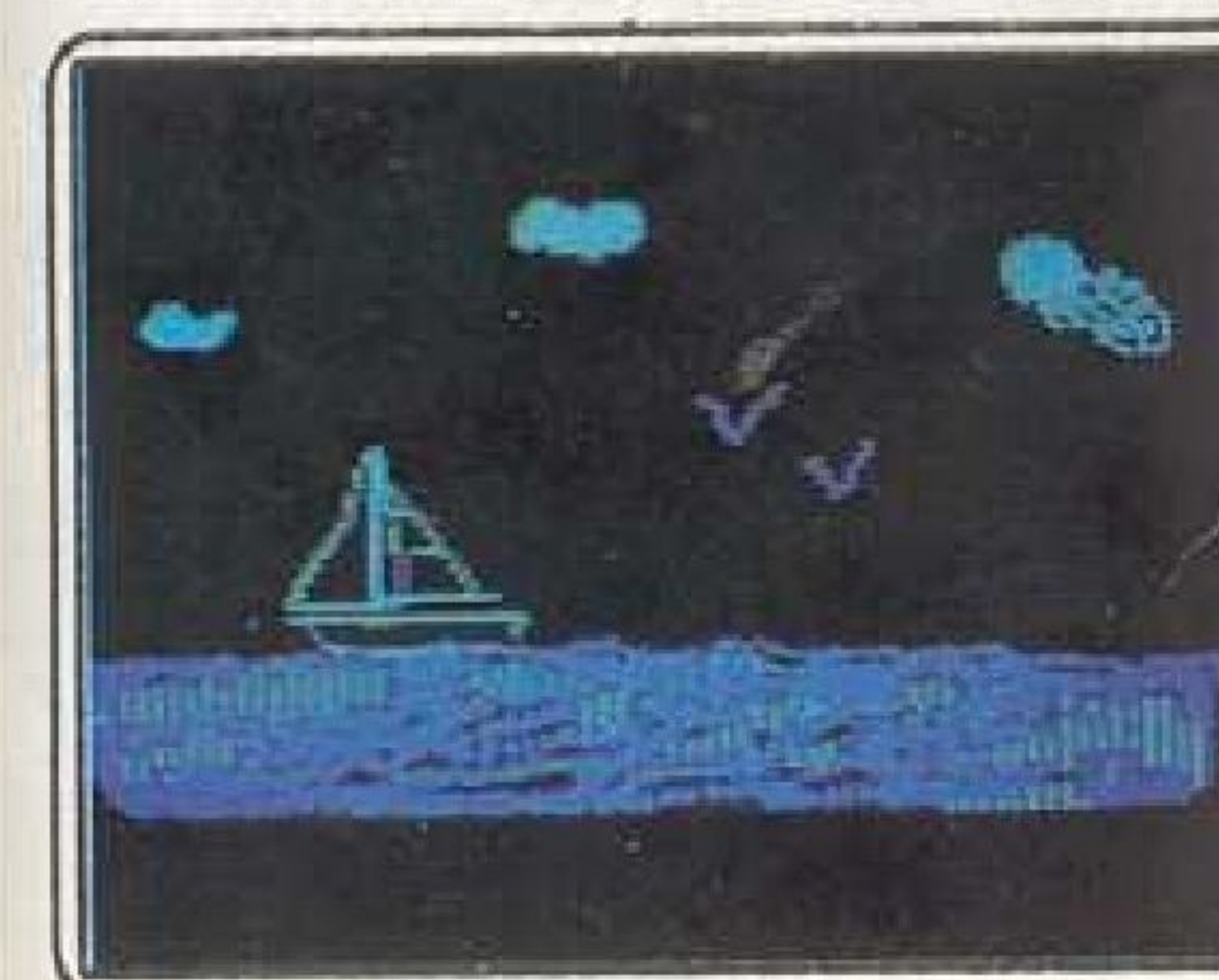
522. La tour fantastique



523. Tower of evil



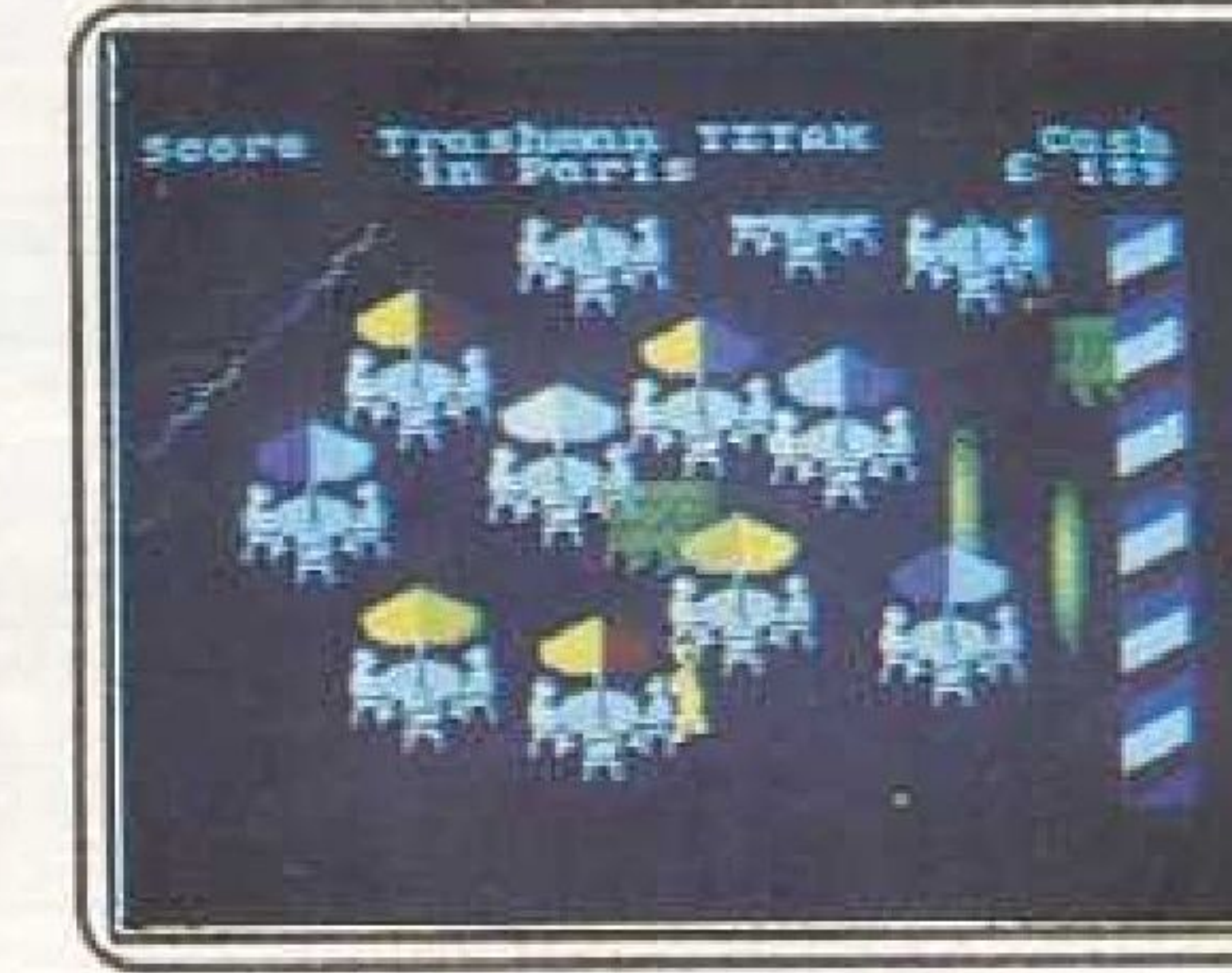
524. The tracer sanction



525. Transat



526. Transylvania



527. Travel with Trashman



528. Le trésor du pirate

576 logiciels au Tiltoscope

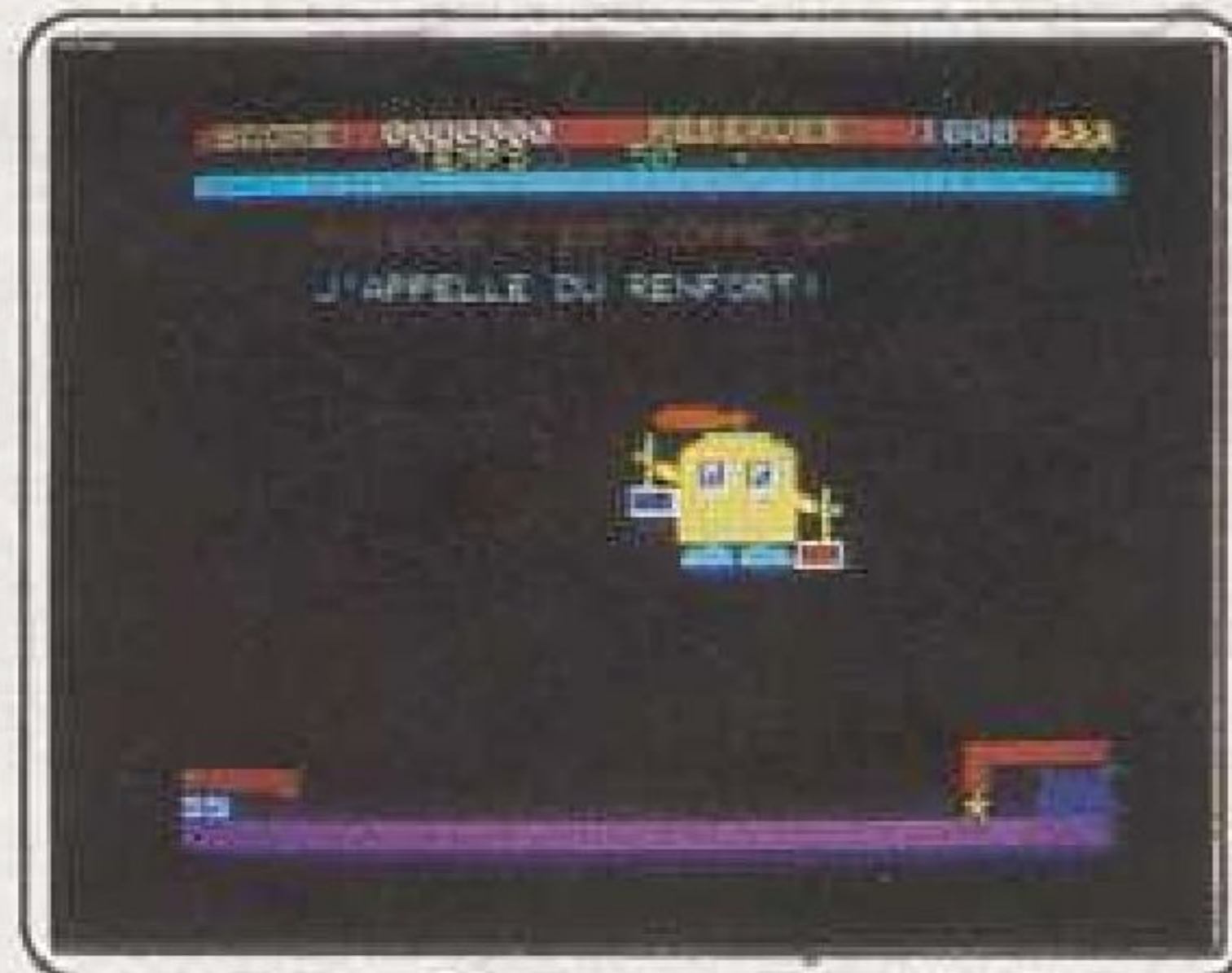
LOGICIEL	MARQUE	ORDINATEUR	TYPE	EXISTE EN DISQ. K7, CARTOUCHE	GRAPHISME	ANIMATION	BRUITAGE	DIFFICUL
529. TRIATHLON	Ere informatique	Oric/Atmos	Simulation sportive, aviron haltérophilie, tir à l'arc	K7	★★★★★	★★★★	★★★★★	★★★
530. LE TRIDENT DE NEPTUNE	No man's land	Oric/Atmos	Action et réflexe	K7	★★★	★★★	★★★★	★★★
531. THE TRIPODS	Red Shift	Amstrad	Aventure	K7	★★★	★★★	—	★★★★
532. 3D FONGUS	Loriciels	Oric 1/Atmos	Adresse et Action	K7	★★★★★	★★★★	★★★	★★★★
533. 3D MUNCH	Loriciels	Oric 1	Action et réflexe	K7	★★★★	★★★★	★★★	★★★
534. TROUBLE IN STORE	Orpheus	Oric 1/Atmos	Arcade	K7	★★★★	★★★	★★★	★★★
535. TUBE WAY ARMY	Cristal	Dragon 32	Action	K7	★★★★	★★★	★★	★★★
536. TURBO	CBS	Console Mattel	Simulation sportive, course automobile	Cartouche	★★★★	★★★	★★★★	★★★
537. TWILLIGHT ZONE	Thor	Spectrum 16 K	Action	K7	★★★	★★★	★★	★★★
538. TWIN KINGDOM VALLEY	Bug-Byte	Spectrum 48 K	Aventure et jeu de rôle	K7	★★★★	—	—	★★★★
539. TYRANN	Norsoft	Oric 1 Amstrad	Jeu de rôle	K7	★★★	—	—	★★★★
540. ULTIMA III	Ediciel	Apple II	Jeu de rôle	Disquette	★★★★	★★	★★★	★★★★
541. UNDERWURLE	Ultimate	Spectrum 48 K	Aventure graphique et action	K7	★★★★★	★★★★★	★★★	★★★★
542. UP'N DOWN	Sega	C 64	Adresse	K7	★★★	★★★	★★★	★★★★
543. UP PERISCOPE	Beyond	Dragon 32	Wargame naval	K7	★★★	★★★	—	★★★★
544. U.S. RALLYE	Philips	VG 5000	Action Course automobile	K7	★★★★	★★★	★★★	★★
545. LE VAMPIRE FOU	Ciel bleu	Apple II	Aventure graphique et dialogique	Disquette	★★★	★★	★★	★★★
546. VEGA	Loriciels	C 64	Arcade	K7	★★★★	★★★★	★★★	★★★★
547. VERBES FORTS ET IRREGULIERS ALLEMANDS	Minipuce/Exelvision	EXL 100	Educatif - allemand	K7	—	—	—	★★★
548. VERBES IRREGULIERS ANGLAIS	Minipuce/Exelvision	EXL 100	Educatif - anglais	K7	—	—	—	★★★
549. A VIEW TO A KILL (DANGEREUSEMENT VOTRE)	Domark (Eureka)	MSX, C 64, Amstrad, Spectrum, Oric, Apple II	Aventure	K7, disquette	★★★★	★★★★	★★★★★	★★★★
550. LA VILLE FANTOME	Les aventures	Spectrum 48 K	Aventure dialogique	K7	★	—	—	★★
551. VIN SUR VIN	Infogrèmes	TO7/70 - MO 5	CEnologie didactique	K7	★★★	★★★	★★	★★★★
552. VIRUS	Exelvision	EXL 100	Action - tir	Cartouche	★★	★★★	★★★	★★★
553. VISION	Loriciels	Oric/Atmos	Educatif, reconnais- sance des formes	K7	★★★	★★	★★★	★★
554. VODOO CASTLE	Adventure international	Apple II	Aventure graphique et dialogique	Disquette	★★★★★	—	—	★★★★
555. VOTEZ POUR MOI	Answare	TO 7 et MO 5	Simulation économique	K7	★★★★★	—	★★★★	★★★★
556. LE VOYAGEUR DU TEMPS	Micro application	C 64	Aventure	K7	★★★	—	—	★★★★
557. THE WAR OF THE WORLDS	C.R.L.	Spectrum 48 K	Aventure graphique	K7	★★★★★	★★	★★★★	★★★★
558. WATERSKI	Alligata	C 64	Simulation sportive - Ski nautique	K7	★★★★★	★★★★	★★★★	★★
559. THE WAY OF THE EXPLODING FIST	Melbourne	C 64 Amstrad	Arts martiaux	K7	★★★★★	★★★★★	★★★★	★★★★
560. WEB DIMENSION	Activision	C 64	Stratégie psychologique	K7	★★★	★★★	★★★★★	★★★★
561. WEBSTER-THE WORD GAME	CBS software	C 64	Jeu de pendu	K7	★★★★	★★★★	★★★	★★★★
562. WHERE'S MY BONES	Interceptor	C 64	Adresse et action	K7	★★★★	★★★★	★★★	★★★★
563. WHISLER BROTHER	Broderbund	C 64	Aventure, action	Disquette	★★★★	★★★	★★★★	★★★★
564. WING COMMANDER	Créative sparks	C 64	Simulateur de combat aérien	K7	★★	★★★	★★★	★★★★
565. THE WITH'S CAULDRON	Mikro-gen	Spectrum 48 K	Aventure graphique et dialogique	K7	★★★★★	—	—	★★★★
566. WORLD OF FLIGHT	Microdeal	Dragon 32	Simulateur de vol	K7	★★★★★	★★★★	★★★	★★★★
567. WORLD SERIES BASEBALL	Imagine	Spectrum 48 K, C 64	Simulation de baseball	K7	★★★★★	★★★★	★★★	★★★★
568. WORSE THINGS HAPPEN AT SEA	Silver soft	Spectrum 48 K	Action et stratégie	K7	★★★★	★★★	★★★	★★★★
569. XYPHUS	Penguin	Apple II	Jeu de rôle	Disquette	★★★	—	—	★★★★
570. YAMATO	Sega	Yeno SC-300	Bataille navale - action	Cartouche	★★★★	★★★★	★★★★	★★
571. YETI	Loriciels	MO 5 et TO 7	Jeu d'échelle	K7	★★★	★★★★	★★★	★★★★
572. LE YI KING	Duc	Oric 1	Sciences divinatoires	K7	★★★	—	—	★★
573. ZAGA	Anirog	C 64	Adresse et réflexe	K7	★★★★★	★★★★	★★★	★★★★
574. ZAXXON	Sega	Spectrum 48 K M.S.X., C 64, Coleco	Action	K7	★★★★	★★★★	★★★	★★★★
575. ZENJI	Activision	Spectrum 48 K	Action et réflexion	K7	★★	★★	★	★★★
576. ZOMBIE-ZOMBIE	Quicksilva	Spectrum 48 K	Action	K7	★★★★	★★★	★★★★	★★★★

INTÉRÊT	PRIX	PARU DANS TILT N°	NOTRE COMMENTAIRE
*****	B	22	Tous les sportifs sur <i>Oric/Atmos</i> frustrés de <i>Decathlon</i> et autres <i>Hyper-sports</i> vont se précipiter sur <i>Triathlon</i> . Les épreuves sont très différentes les unes des autres, y compris en ce qui concerne la façon de jouer. Le graphisme est excellent et l'animation sonore étonnante pour la machine.
***	C	18	Détruisez les blocs de Neptune avant que votre planète ne disparaisse à jamais. Sur plusieurs tableaux, l'action ne laisse aucun répit. L'animation graphique, sans être époustouflante, s'appuie sur un graphisme soigné.
***	B	22	Pour rejoindre le monde libre vous traversez le Channel (pas dans le sens habituel). Une fois à quai à Cherbourg, comme à Bordeaux, plan en main vous cherchez à rejoindre les « White mountains ». Les Tripods ne l'entendent pas ainsi. Monotone.
*****	B	21	Ici, tout est dans le pilotage... Tandis que votre jet survole à pleine vitesse ce désert brûlant, tachez de ne pas sortir du chemin balisé au sol. Seuls les déplacements latéraux sont autorisés et les différents obstacles apportent bonus ou malus.
*****	B	18	<i>3D Munch</i> est en fait un « Pac Man » en trois dimensions. Les fameux gloutons sont ici aidés par un radar qui leur indique l'approche des monstres. La vitesse de jeu est surprenante et les parois du labyrinthe défilent dans une animation éloquente.
***	A	21	Bienvenue au nouvel encaisseur ! Ce grand magasin semble atteint de folie : les moindres objets sont animés par un esprit diabolique et s'élançant dans les airs sans crier gare ! Tachez malgré tout de collecter l'argent des caisses enregistreuses. Attachant.
***	B	21	Vous devez vous infiltrer au milieu des lignes ennemies et réduire à néant le maximum de leurs installations. Cette version de <i>Scramble</i> est correcte et les graphismes bons pour cette machine.
*****	C	19	La célèbre course automobile adaptée pour la console Mattel. Graphisme, animation sonore, difficulté croissante du parcours, tout concourt au plaisir du jeu. Les amateurs du genre seront comblés, mais le thème commence vraiment à s'user.
***	A	24	Vous devez parcourir les dix régions de l'espace en dépit des créatures mortelles que vous trouverez sur votre chemin. Un jeu de type <i>Invaders</i> où l'on doit contrôler simultanément un canon horizontal et vertical. Très classique mais un des rares sur 16 K.
*****	B	20	De nombreux trésors restent encore à découvrir dans la vallée des deux royaumes. Dans ce jeu d'aventure, vous pourrez être amené à rencontrer diverses créatures et éventuellement à vous battre contre certaines d'entre elles. Un bon jeu.
*****	B	18	Pour les six personnages de votre équipe, le village médiéval de Golamur est un lieu bien mystérieux. Quelques achats dans l'échoppe et la quête commence. Lorsque vous aurez atteint le onzième niveau d'expérience, la face B du programme vous plongera dans le secret de Tyrann.
*****	F	18	Vous allez guider une équipe de quatre personnages qui devront défaire les forces du Mal. Cet épisode est encore meilleur que les deux précédents et les possibilités en sont quasi inépuisables. Un must.
*****	B	19	En fier explorateur que vous êtes, vous ne craignez pas de vous enfoncer dans les entrailles de la Terre pour y récupérer les trésors les plus fous. Ce logiciel est un des premiers de la nouvelle lignée de jeux d'action « intelligents ».
*****	B	22	Ce rallye automobile n'est vraiment pas ordinaire ! Votre petite « Buggy » s'élance sur une route des plus encombrées et saute par dessus les autres véhicules avec la légèreté d'une puce... L'action n'en est pas moins d'une étonnante vitalité.
*****	C	19	A l'aide de vos six destroyers, vous devez parvenir à mener à bon port au moins trois des six convois que vous possédez au départ et cela en dépit des attaques des sous-marins ennemis. Un bon wargame, assez complet.
*****	B	18	Trois courses différentes. Une facile, sur route droite, une de nuit sur un parcours tout en virages et une sur un circuit verglacé. Une adaptation habile d'un thème très classique, agréable à jouer et à la réalisation très propre, mais sans génie.
*****	D	18	Pénétrant dans le manoir de Dracula, vous devrez débarrasser le monde de ce repoussant vampire. Ce jeu s'adresse en priorité aux débutants. Dommage que les graphismes et surtout le vocabulaire ne soient pas à la hauteur.
***	B	21	Un jeu 100 % en langage machine qui vous fait parcourir 50 étapes et essayer 50 attaques. Vous circulez dans un véhicule polymorphe. A se procurer si vous aimez l'arcade, plus « course de fond » que « sprint ». Les graphismes sont jolis mais très répétitifs.
*****	A	22	Bâti selon le même principe que son homologue anglais, ce logiciel propose deux niveaux (80 ou 120 verbes). Un bon point pour ce programme : il respecte les particularités de l'alphabet allemand avec ses ä, ö, ü et surtout son ß.
*****	A	22	L'ordinateur vous interroge sur des verbes, en français ou en anglais. Il demande traduction, présent, prétérit et participe passé. Un logiciel sans fioritures, efficace pour réviser ses connaissances, proposé à un prix très compétitif.
*****	B	24	Trois aventures qui mènent 007 des rues de Paris, aux flammes du City hall en passant par les mines de Californie. Surprise : Bond, n'est pas bardé de gadgets, il ramasse tout. Variété, difficulté, humour et musique de Duran-Duran. Waow.
*****	A	21	Vous êtes au Far West et vous devez retrouver une mine d'or dont vous avez appris l'existence. Un programme d'utilisation correcte mais la représentation graphique annoncée sur la cassette n'est qu'une fumisterie.
*****	B	24	Connaissance des appellations, de la dégustation, des cépages, du travail du vin, des eaux-de-vie, des climats et de la vigne, tel est le programme de <i>Vin sur Vin</i> . La formule du quiz a été retenue, avec des questions « vrai-faux ». 1 100 questions en huit chapitres.
***	D	20	Pour vaincre un terrible virus, tirez sur les microbes avant qu'ils ne se regroupent pas quatre pour former des super-virus. De l'action, encore de l'action... Heureusement, la difficulté croissante de ce jeu comblera les intoxiqués du tir.
*****	B	22	<i>Vision</i> est un jeu d'observation et de réflexes qui s'adresse aux enfants à partir de six ans. Deux jeux différents : reconnaissance des formes et reconnaissance des couleurs. Deux joueurs peuvent s'affronter, et à chaque bonne réponse, leur champion grimpe un peu plus haut sur la corde.
*****	E	18	Votre mission sera cette fois de lever la malédiction qui pèse sur le comte de Monte Cristo et qui fait de lui un mort-vivant. Le scénario est correct et l'aventure pas trop difficile mais le vocabulaire est un peu restreint.
*****	B	23	De décisions ministérielles en débats télévisés, la scène politique vous a élu pour sept ans. Ce logiciel est un subtil mélange de réalisme et d'humour. Le sérieux des chiffres et tableaux n'en sera que plus apprécié.
*****	B	20	Seul à bord d'un vaisseau intergalactique, vous devez sans tarder partir à la recherche du sablier magique. Pour ainsi réorganiser l'espace-temps, un matériel des plus sophistiqués est mis à votre disposition. Lasers, ordinateurs et téléporteurs ne seront pas de trop pour mener à bien cette mission.
*****	A	19	Comme son nom l'indique, ce logiciel vous plongera au cœur du roman de Wells. Les décors sont très plaisants mais l'action se déroule trop lentement, le programme nécessitant trop de temps pour changer de scènes.
**	B	20	Un parcours complet de ski nautique, avec tremplin de saut, virages. Malheureusement, la difficulté du jeu n'est pas à la hauteur du graphisme et de l'originalité du thème. Le parcours devient rapidement lassant.
*****	B	24	Sanglé dans votre kimono, venez fouler l'herbe de l'Orient. Ce logiciel d'arts martiaux est un des plus performants du genre : pas moins de onze possibilités d'attaque, un graphisme et une animation superbes en font un véritable objet d'art et un Tilt d'or 85.
***	B	23	Des faisceaux d'énergie circulent dans une toile d'araignée psychédélique. Piégez les organismes vivants et stabilisez les faisceaux. Tout est histoire de stratégie. Un logiciel déroutant, aux effets sonores admirables, mais pas vraiment créatif.
*****	B	24	Pour les anglicistes, voici un jeu de pendu sans potence. L'ordinateur choisit un mot, parmi les sept cents mis en mémoire, à reconstituer en temps limité à partir d'une lettre affichée. Plus le niveau grimpe, plus les mots s'allongent.
*****	A	18	A vous de rassembler les ossements de ce pauvre moine assassiné jadis par un démon. Dans les profondeurs de la Terre, vous allez affronter une armée de créatures malfaisantes. Dans un graphisme soigné, ce logiciel fait preuve d'une spontanéité intéressante.
*****	F	20	Sur treize tableaux, l'aventure vous mènera dans une jungle infestée de créatures maléfiques. Pour aider votre frère, un archéologue célèbre, vous devez retrouver les notes de ce dernier ainsi que ses outils de travail. L'action est particulièrement énergique...
*****	B	19	Sur cette île du Pacifique, prenez en chasse le raid aérien ennemi avant qu'il ne bombarde votre base militaire. Le radar et la carte détaillée du terrain constituent sans aucun doute une aide précieuse. Il n'en va pas de même pour le graphisme...
*****	B	21	Une sorcière sérieusement fâchée contre vous vous a lancé un sort qui vous a transformé en crapaud. Pour sortir de cette triste situation, une seule solution, réunir les ingrédients et préparer un filtre. Un bon jeu, aux graphismes de qualité.
*****	C	18	Ce programme vous permettra de voler dans l'une des neufs régions disponibles. La simulation est bien faite mais le temps de réaction des commandes est trop long. En revanche, l'utilisation des deux manettes de jeu simplifie un peu les manipulations.
*****	B	24	Une fois assimilées les règles de ce sport mal connu en France, le jeu devient passionnant. L'ambiance est très bien rendue et le programme joue de manière très correcte. Un très bon jeu, aux graphismes de qualité.
*****	A	19	Vous allez guider un robot dont la principale mission sera de pomper l'eau qui s'infiltré à travers la coque de votre coquille de noix, mais aussi tant qu'à faire de réparer les autres avaries. Un jeu amusant où vous risquez d'être vite dépassé par les catastrophes.
*****	E	22	Constituer une équipe de quatre aventuriers de race et de métier différents. Après, vous pourrez tenter votre chance pour défaire Xyphus, le Maître des Démons. Un jeu de rôle classique, de style <i>Ultima</i> .
**	C	19	Seul contre tous, votre cuirassé affronte à la fois les flottes et aviations ennemies. C'est un duel de torpilles et de tirs de mortiers. L'action, simple, est assez prenante, car il faut viser, tirer, et éviter les tirs ennemis.
*****	B	18	L'abominable homme des neiges mérite bien son nom ! Non content d'avoir capturé votre bien aimée, cet ignoble yéti prend un malin plaisir à lancer sur vous d'énormes boules de neige... Mais n'abandonnez pas. L'action vaut son pesant de cacahuètes !
***	B	19	Pour les adeptes de l'occulte, ce programme vous propose d'élucider tous vos problèmes, qu'ils soient d'ordre financier, affectif ou professionnel. Empreintes de philosophie orientale, les réponses sont parfois obscures... Un logiciel réservé aux initiés !
*****	B	21	Pour porter secours aux rescapés de la planète Zaga, vous devez piloter votre hélicoptère à travers les ruines de la cité. Sans toutefois s'apparenter aux simulateurs de vol, ce programme nécessite une maîtrise parfaite du joystick.
*****	B	21	Ce logiciel n'est plus à présenter. L'adaptation sur cette machine, si elle a conservé des graphismes et une animation correcte se voit, en revanche, moins bien rendue en ce qui concerne les couleurs, en particulier celles du fond.
***	B	18	Parviendrez-vous à rétablir la continuité du labyrinthe en dépit des flammes du désir et des fantômes de l'illusion. Ce jeu n'a vraiment pas réussi à remporter nos suffrages, tant au niveau du but à atteindre que de la présentation.
***	A	21	A bord de votre hélicoptère, vous allez explorer une ville peuplée de morts-vivants et en détruire le plus possible. Le graphisme est le même que celui de <i>Ant Attack</i> , mais le jeu est nettement moins attractif.

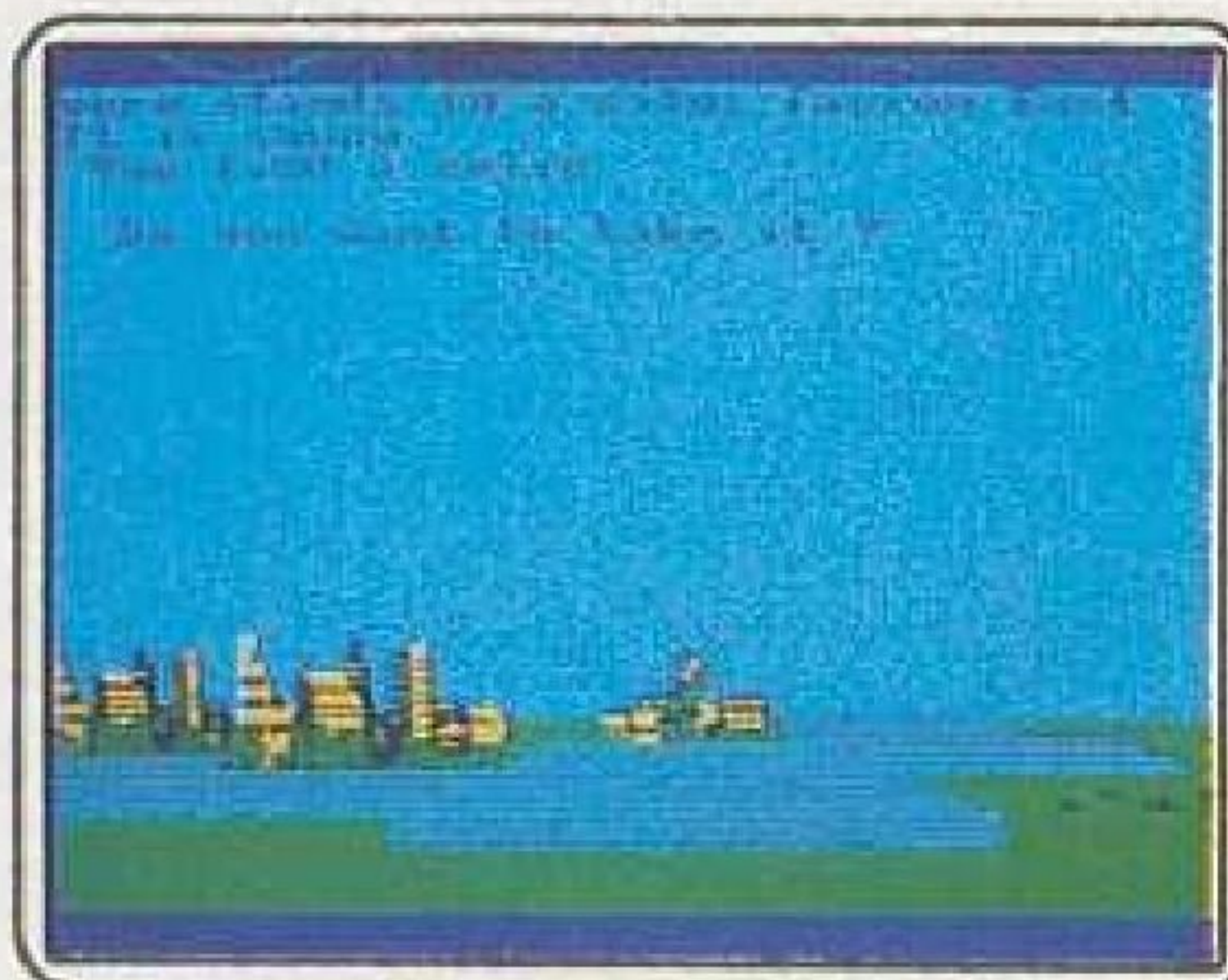
576 logiciels au Tiltoscope



529. Triathlon



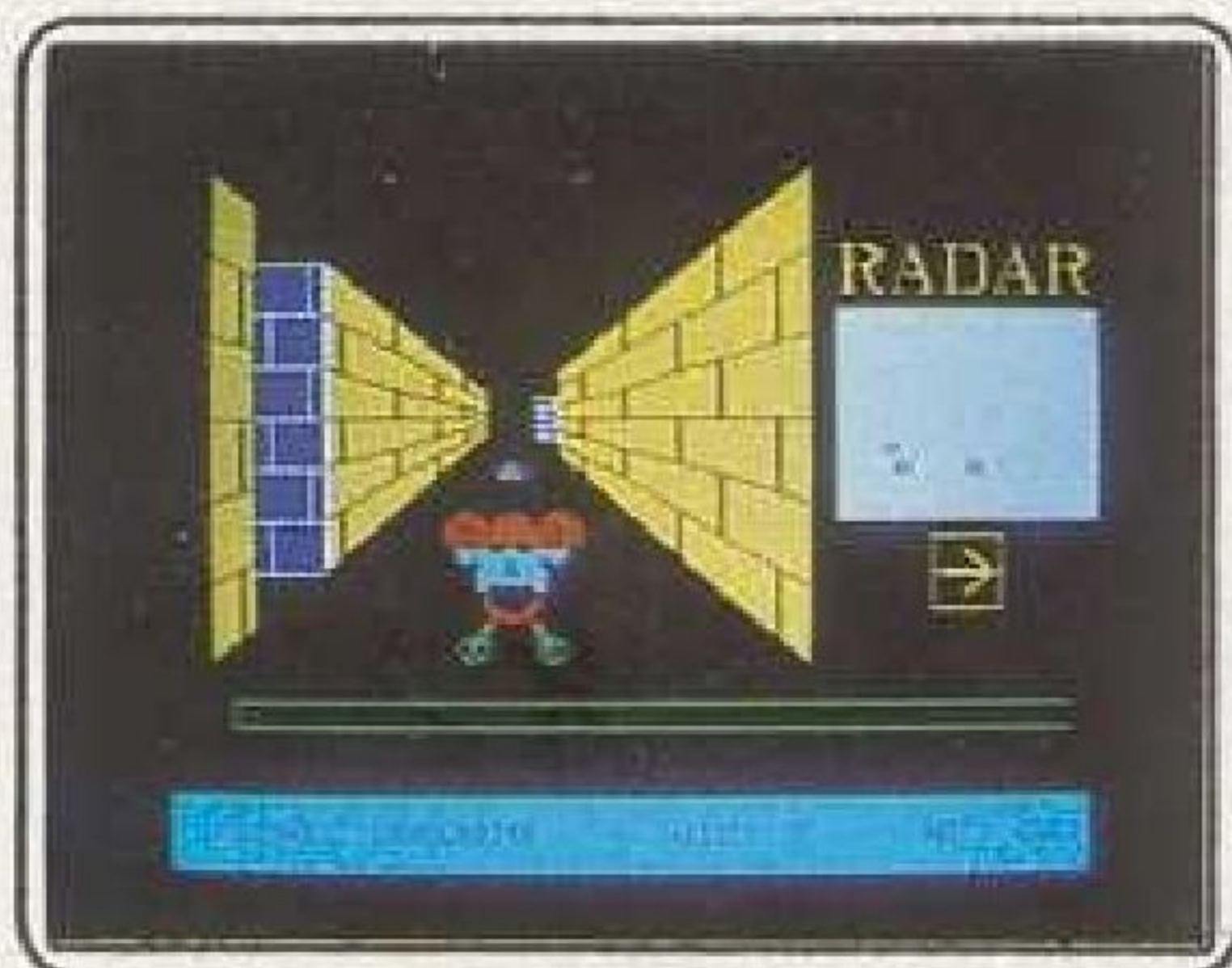
530. Le trident de Neptune



531. The tripods



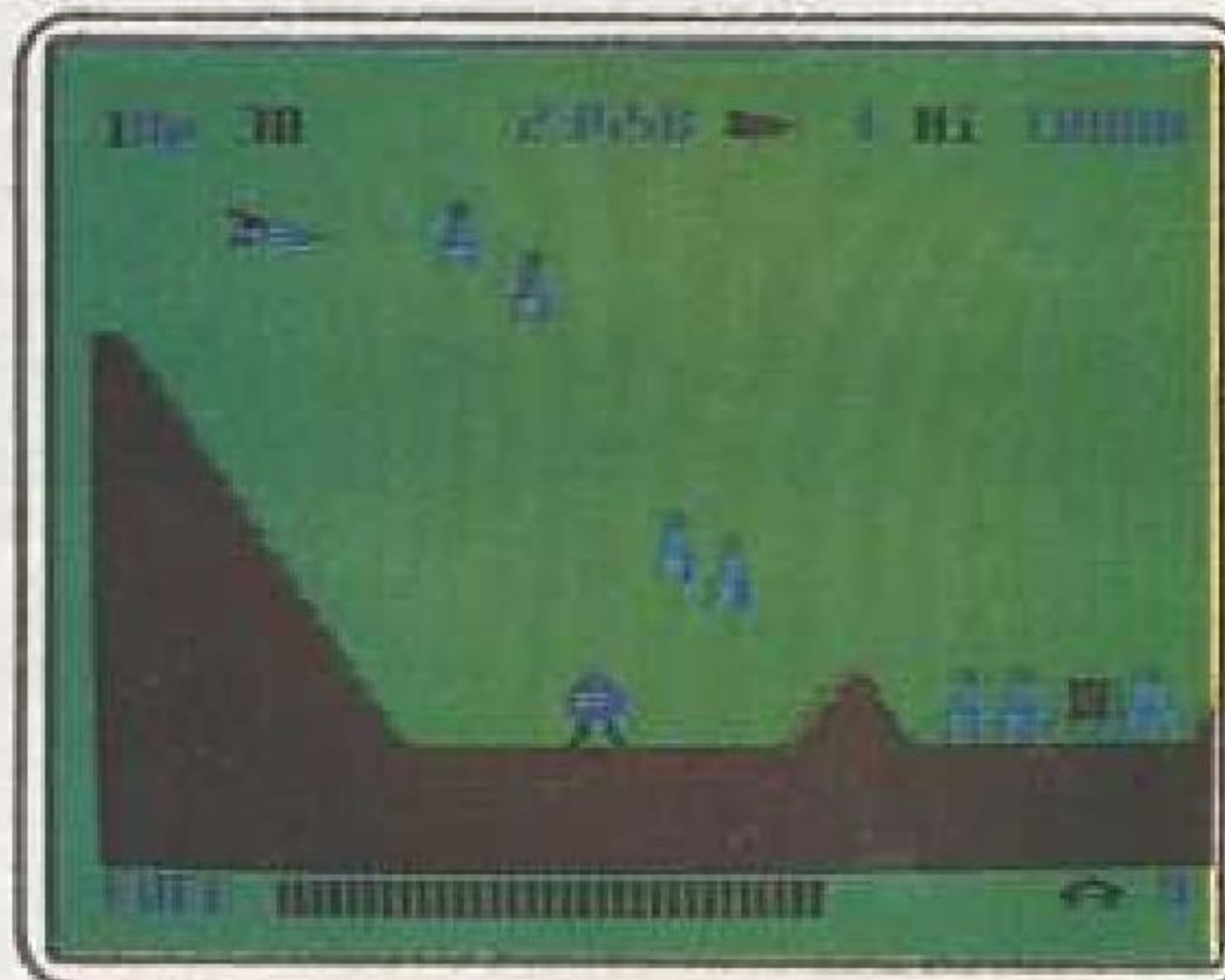
532. 3D fongus



533. 3D munch



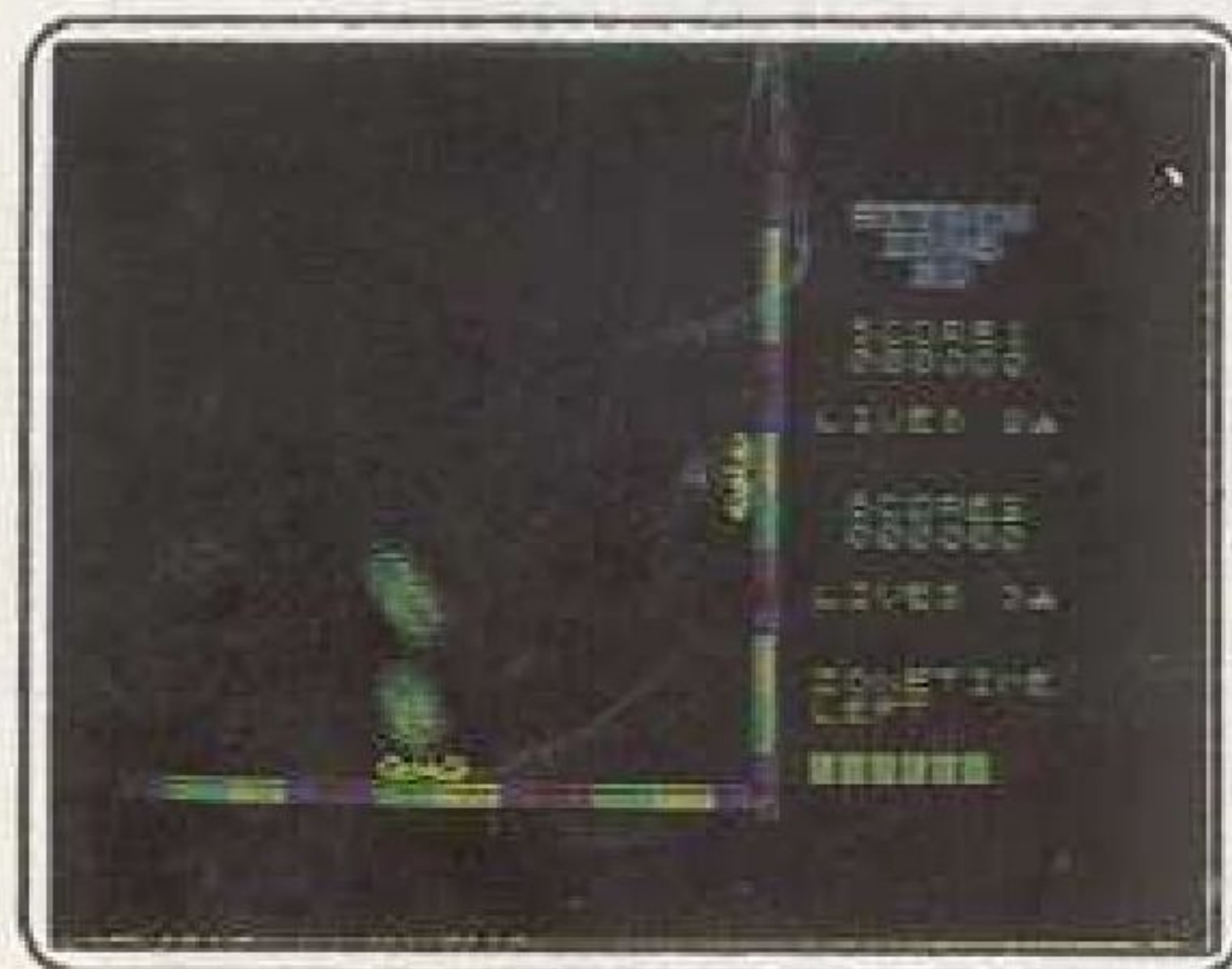
534. Trouble in store



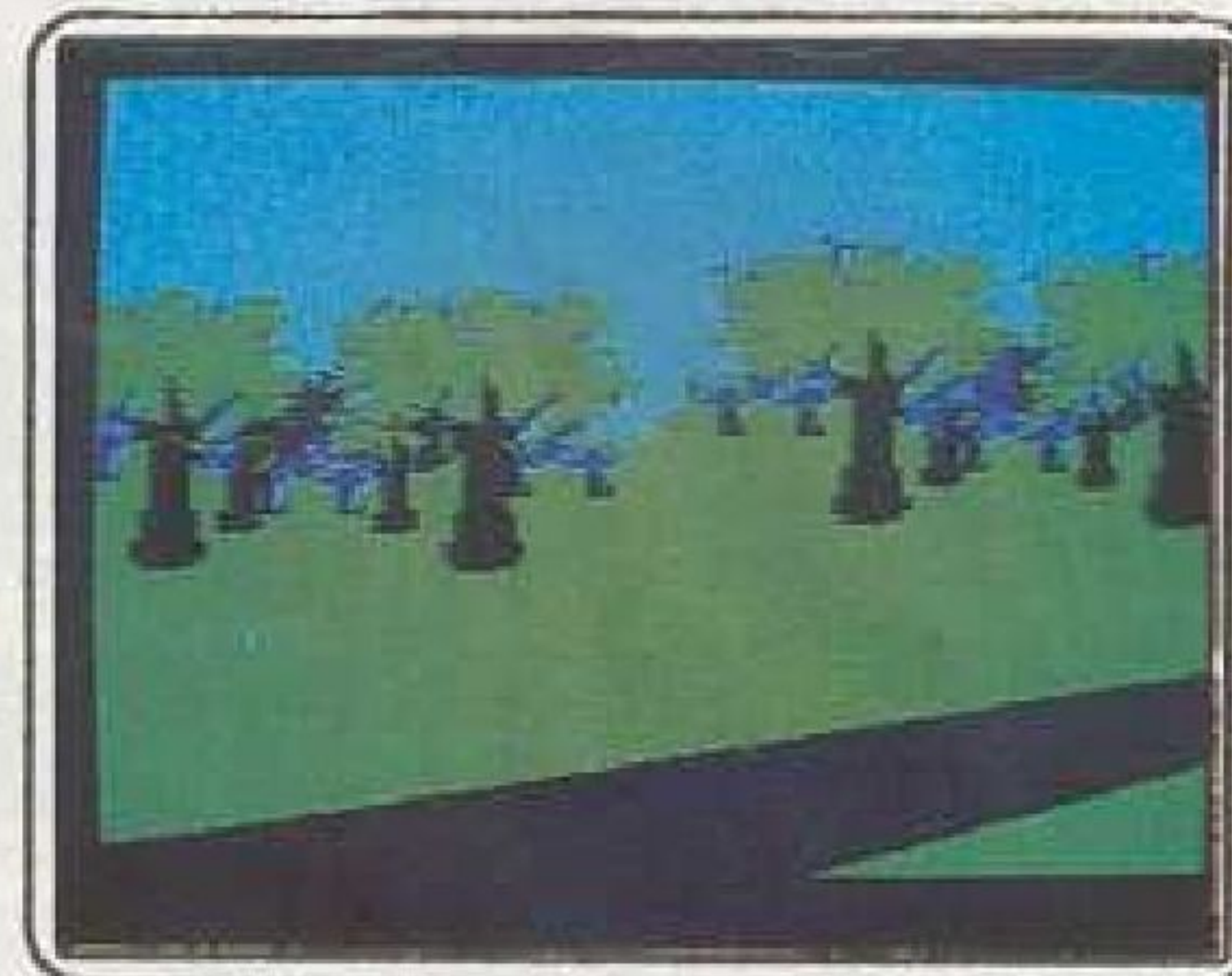
535. Tube way army



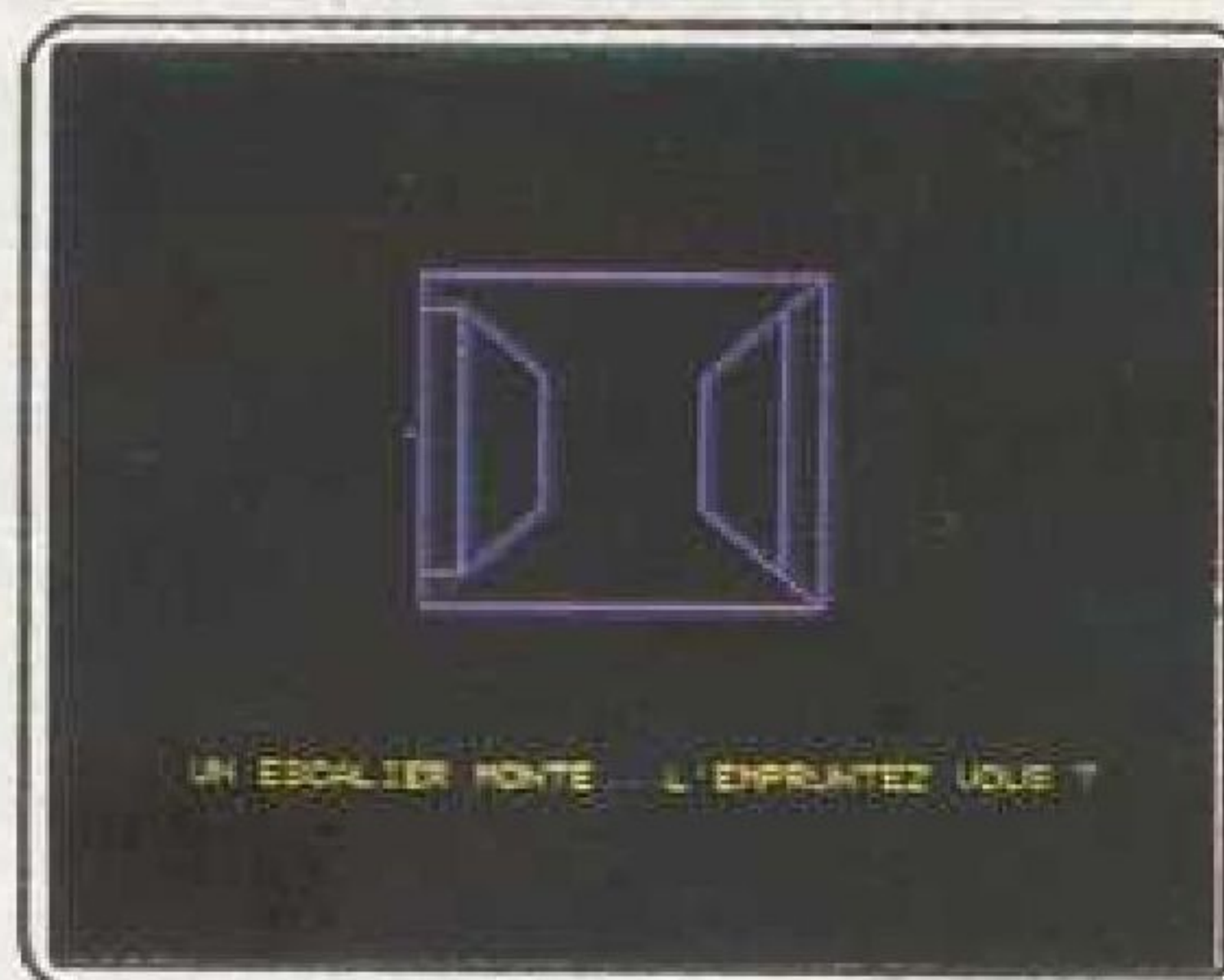
536. Turbo



537. Twilight zone



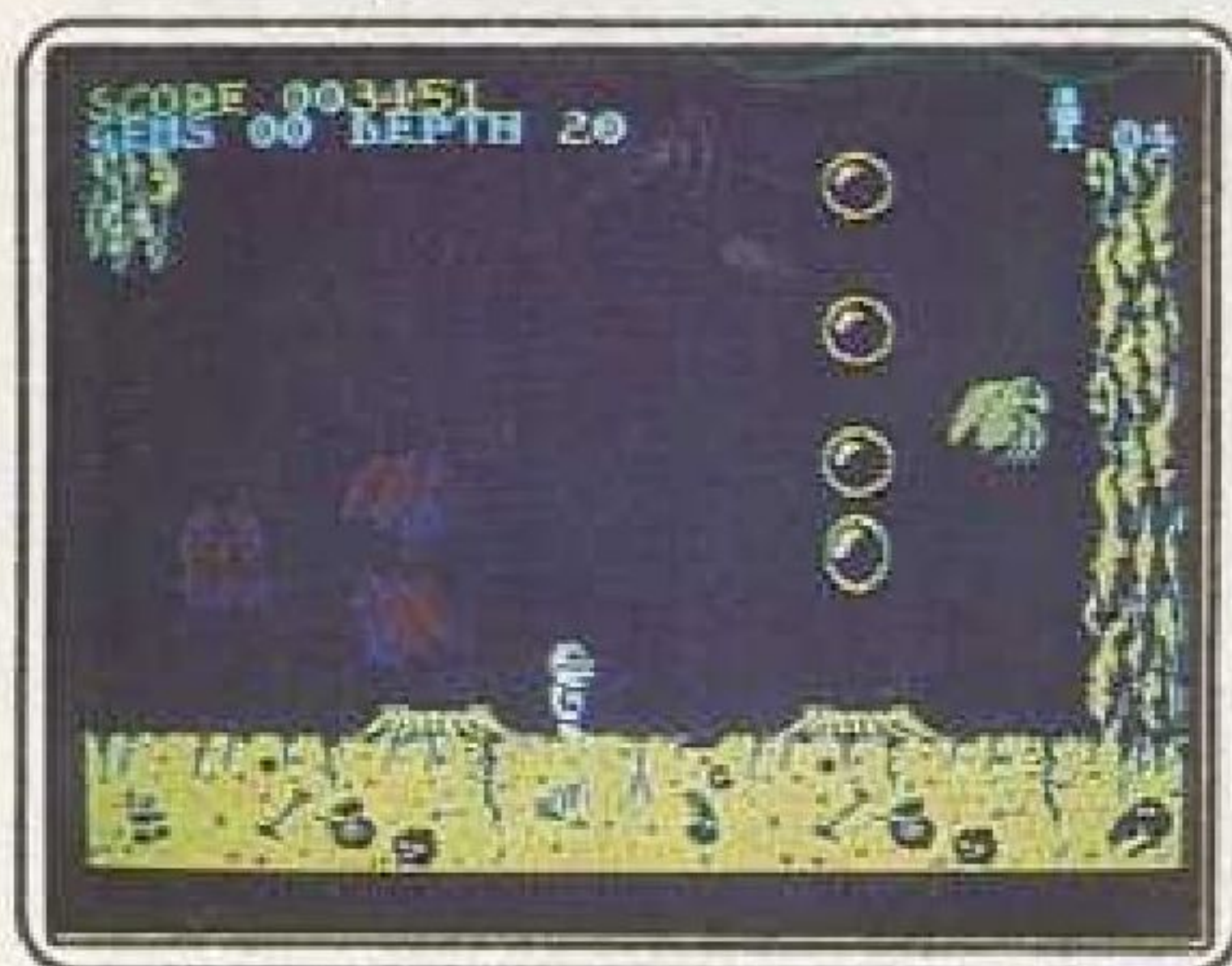
538. Twin kingdom valley



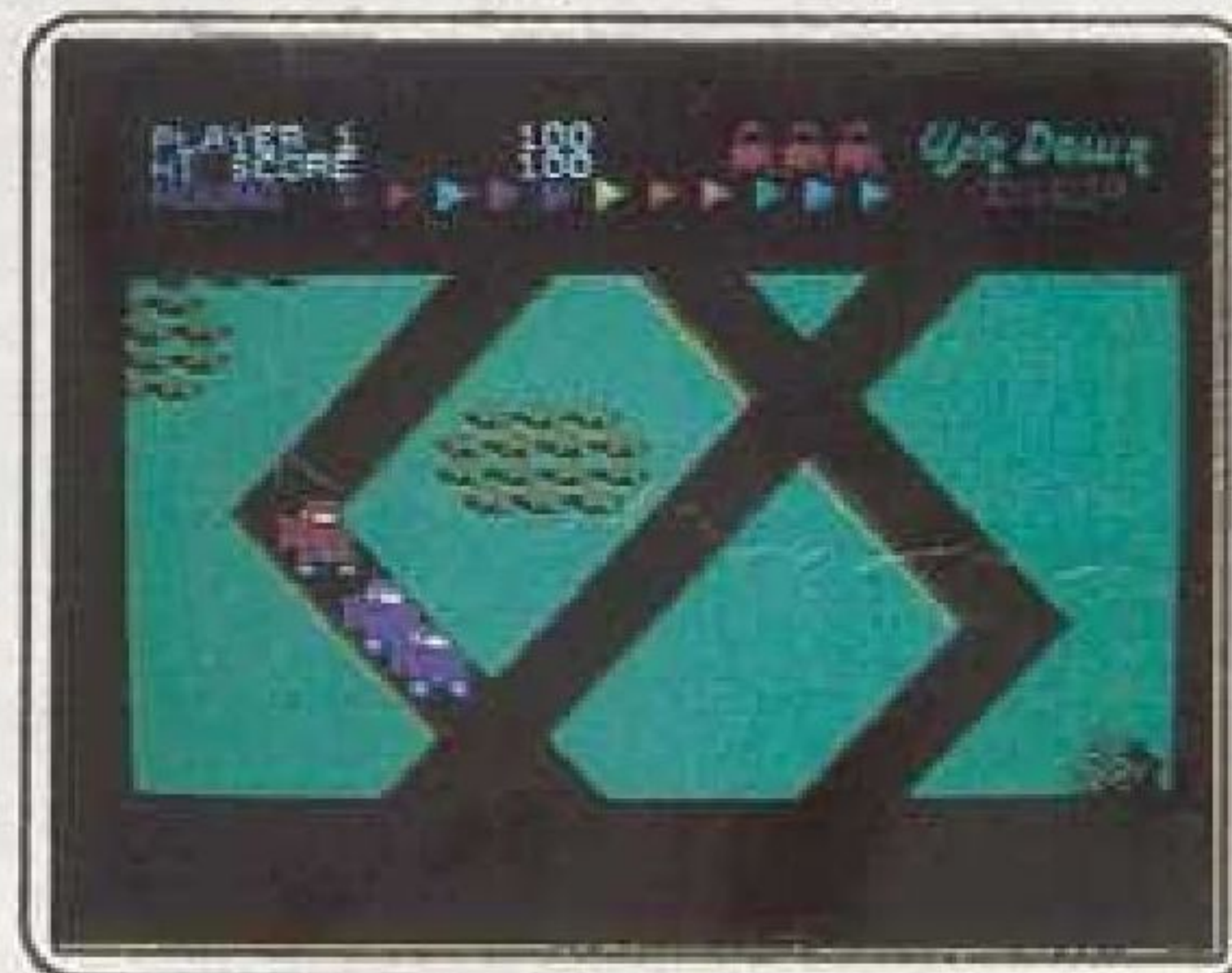
539. Tyrann



540. Ultima III



541. Underwurle



542. Up'n down



543. Up periscope



544. U.S. Rallye



545. Le vampire fou



546. Vega



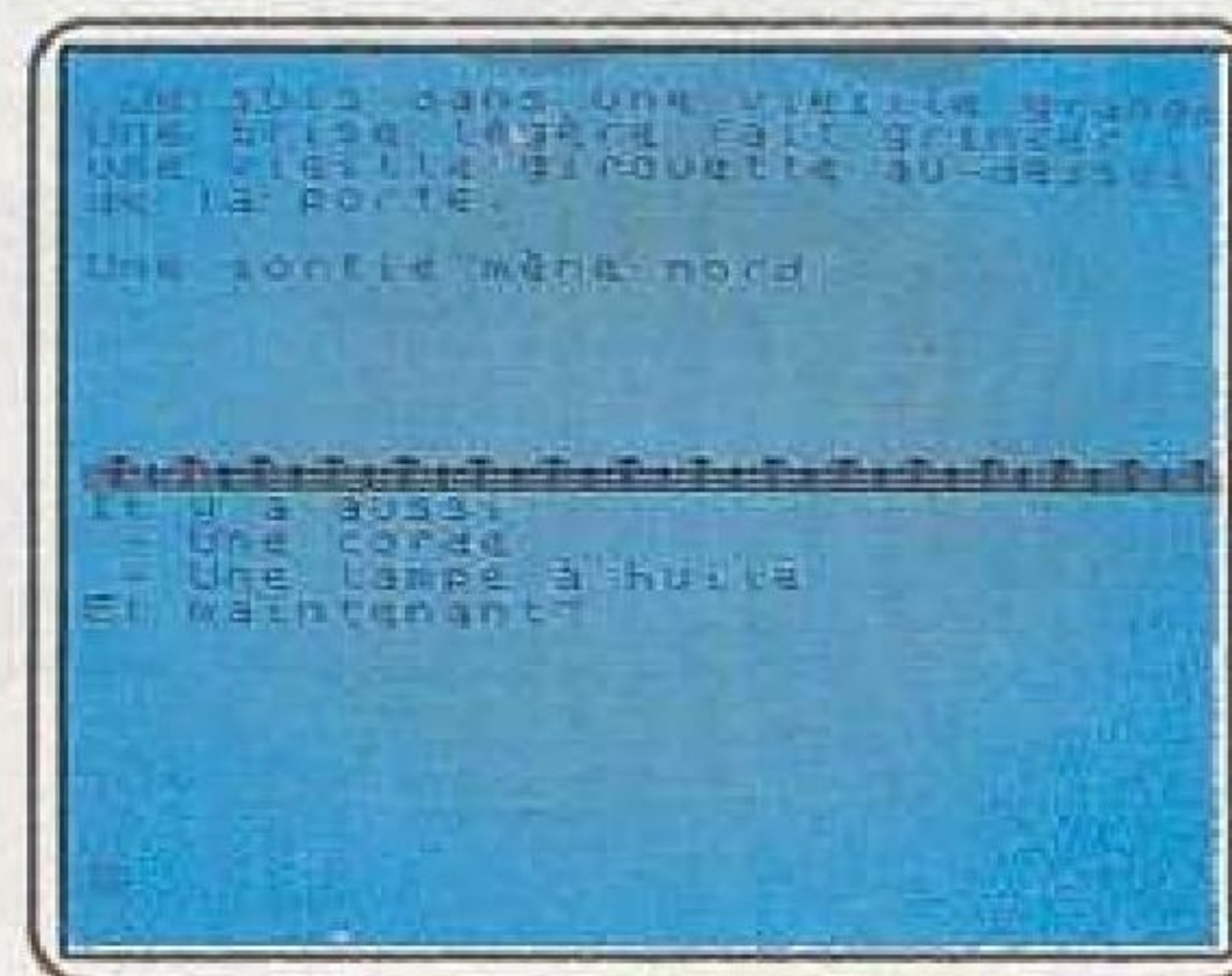
547. Verbes irrégulières allemands



548. Verbes irrégulières anglais



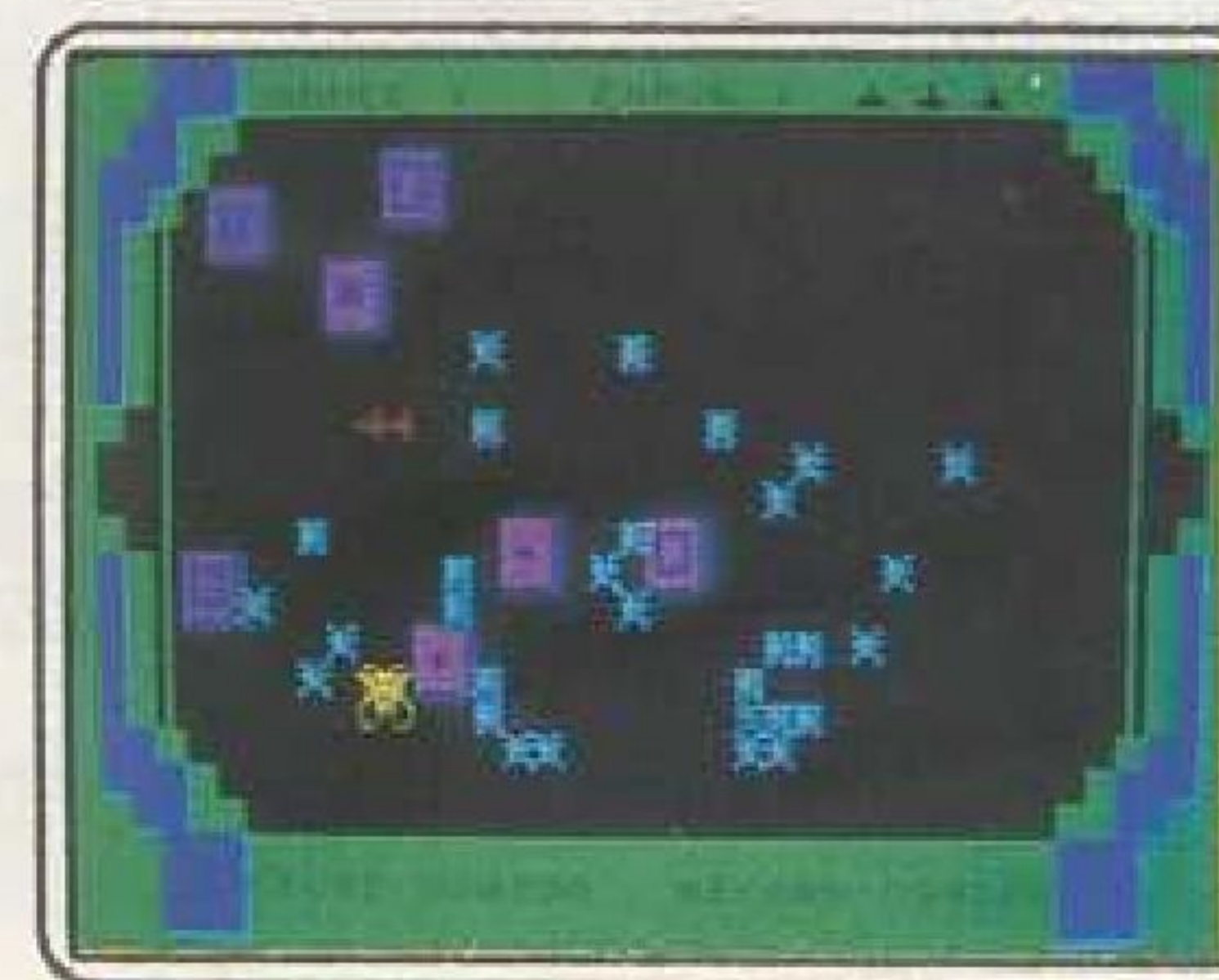
549. A view to a kill



550. La ville fantôme



551. Vin sur vin



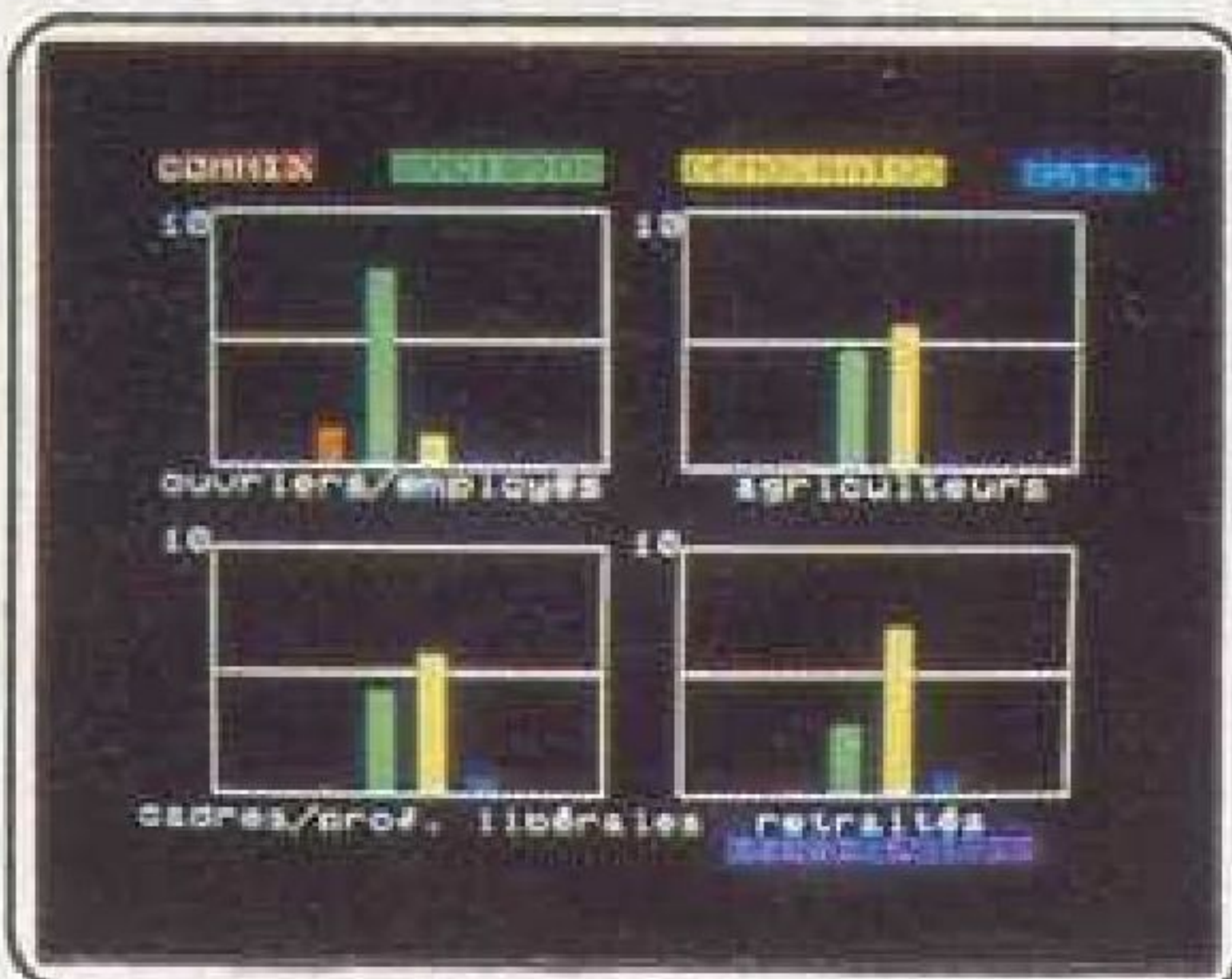
552. Virus



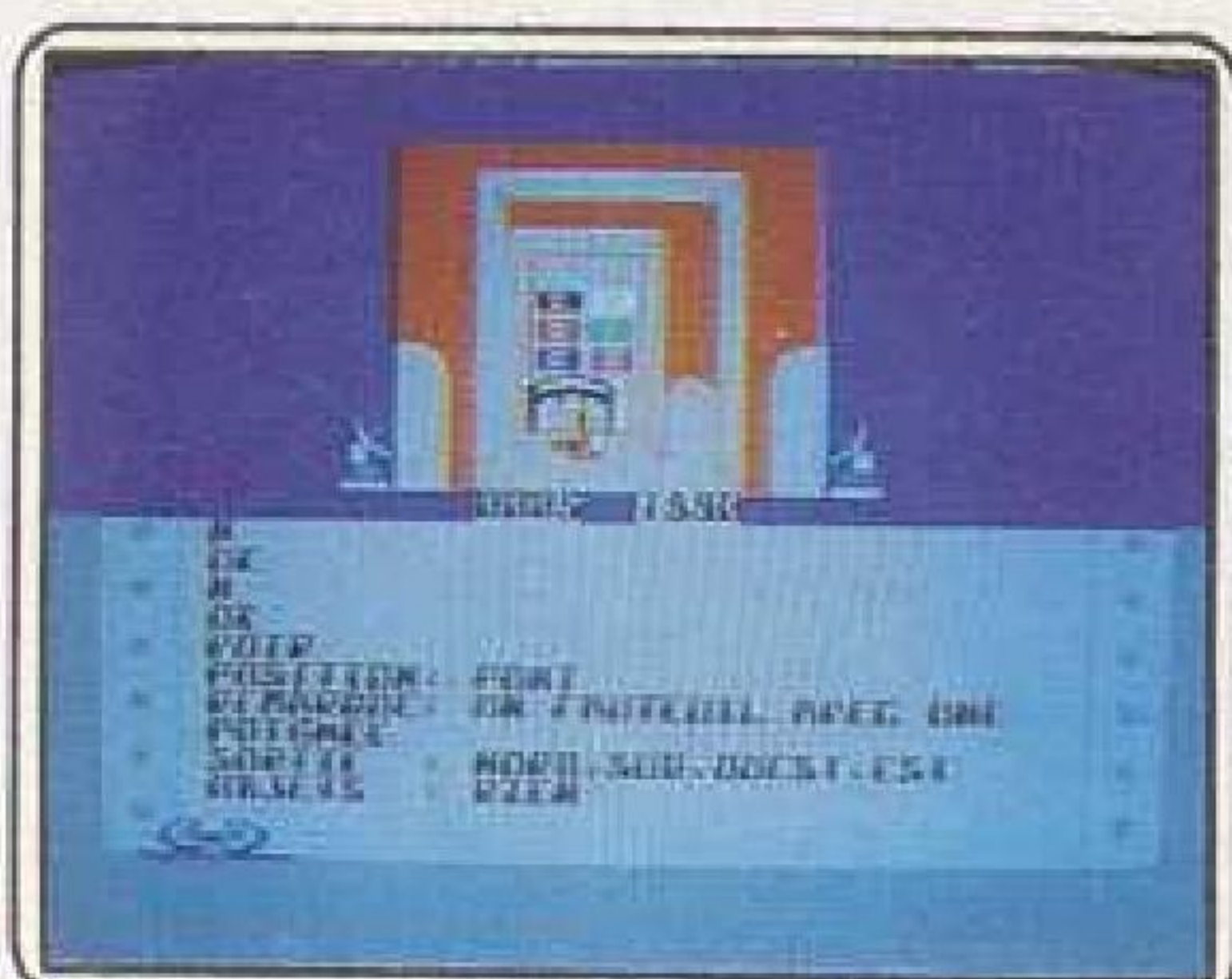
553. Vision



554. Voodoo castle



555. Votez pour moi



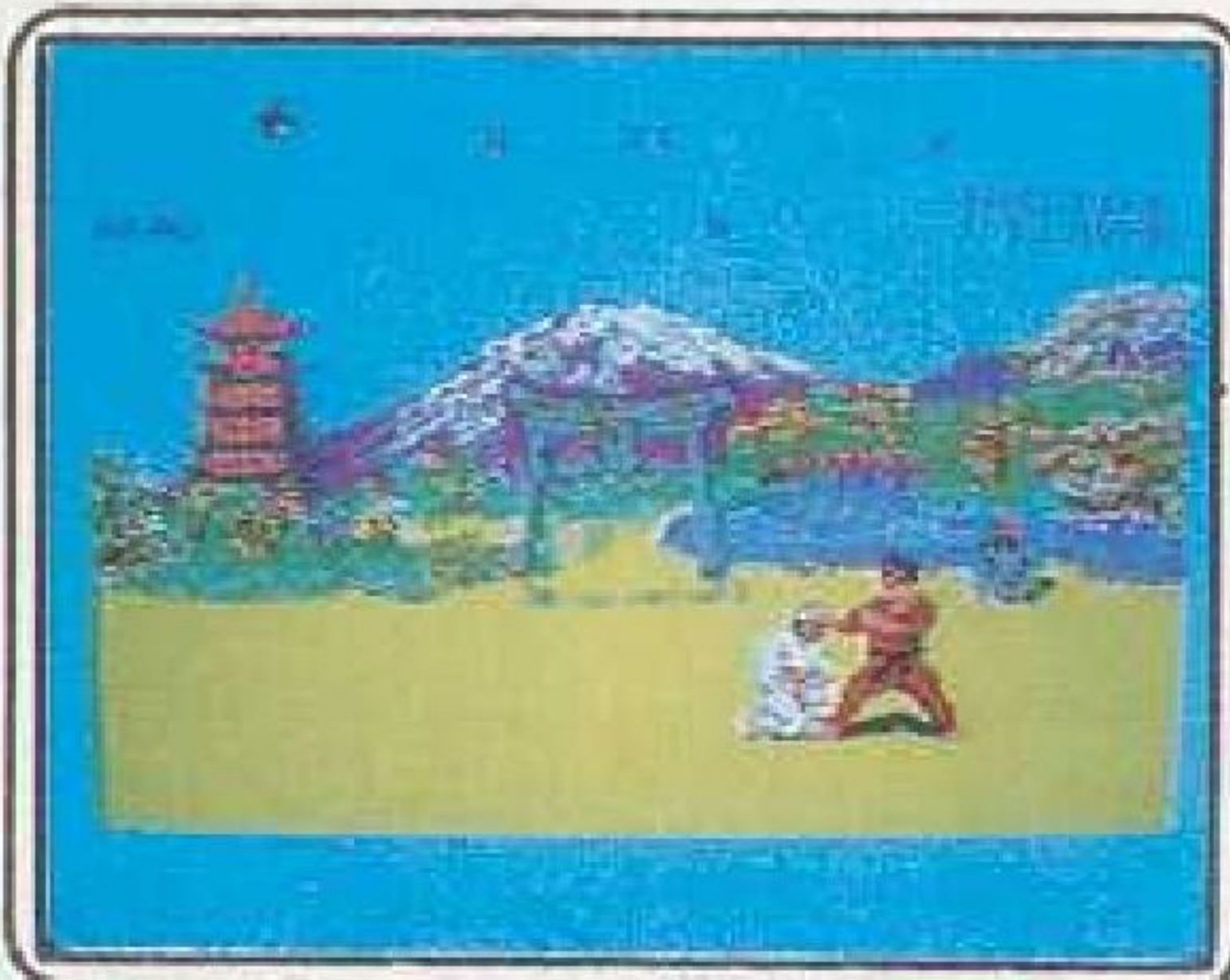
556. Le voyageur du temps



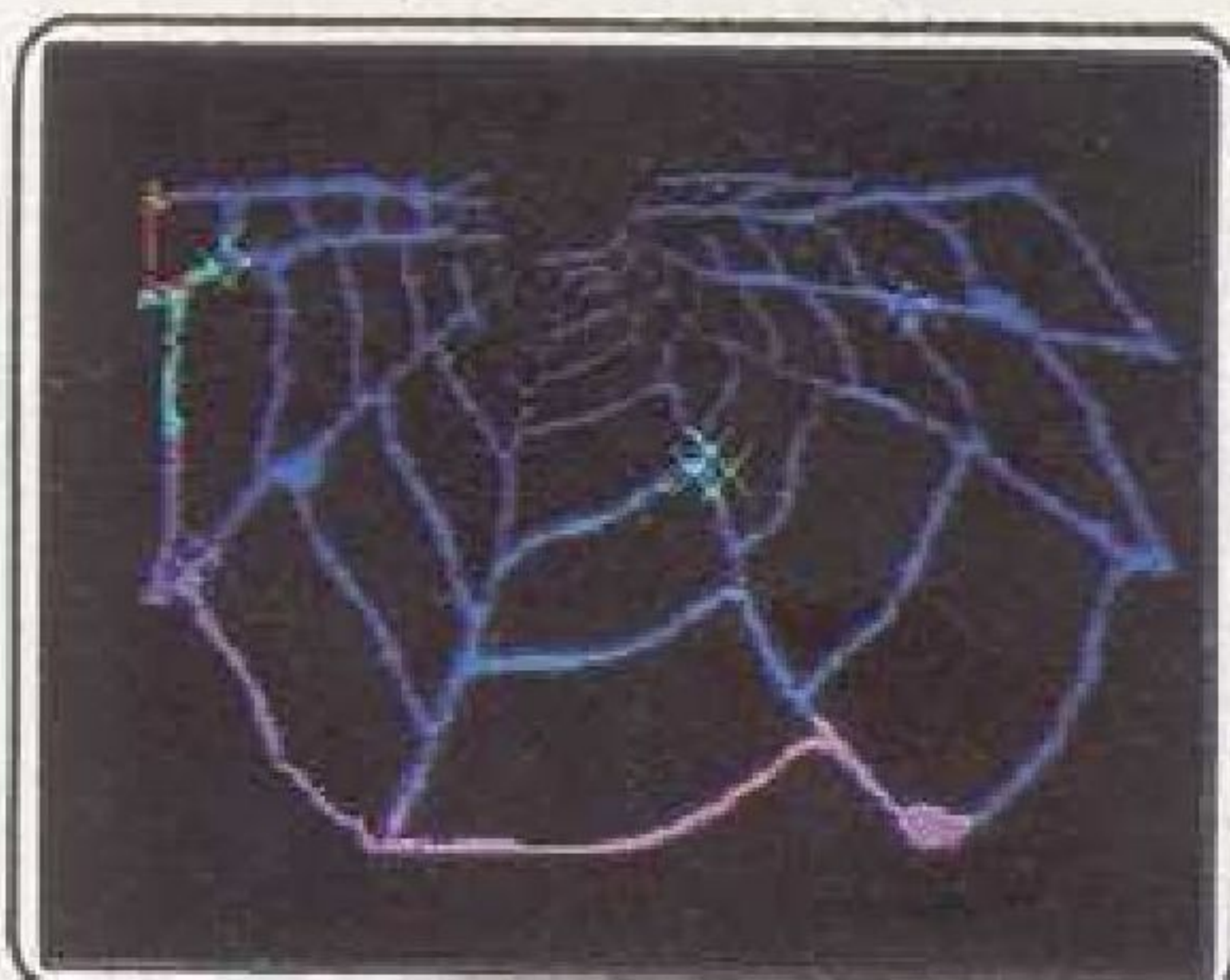
557. The war of the worlds



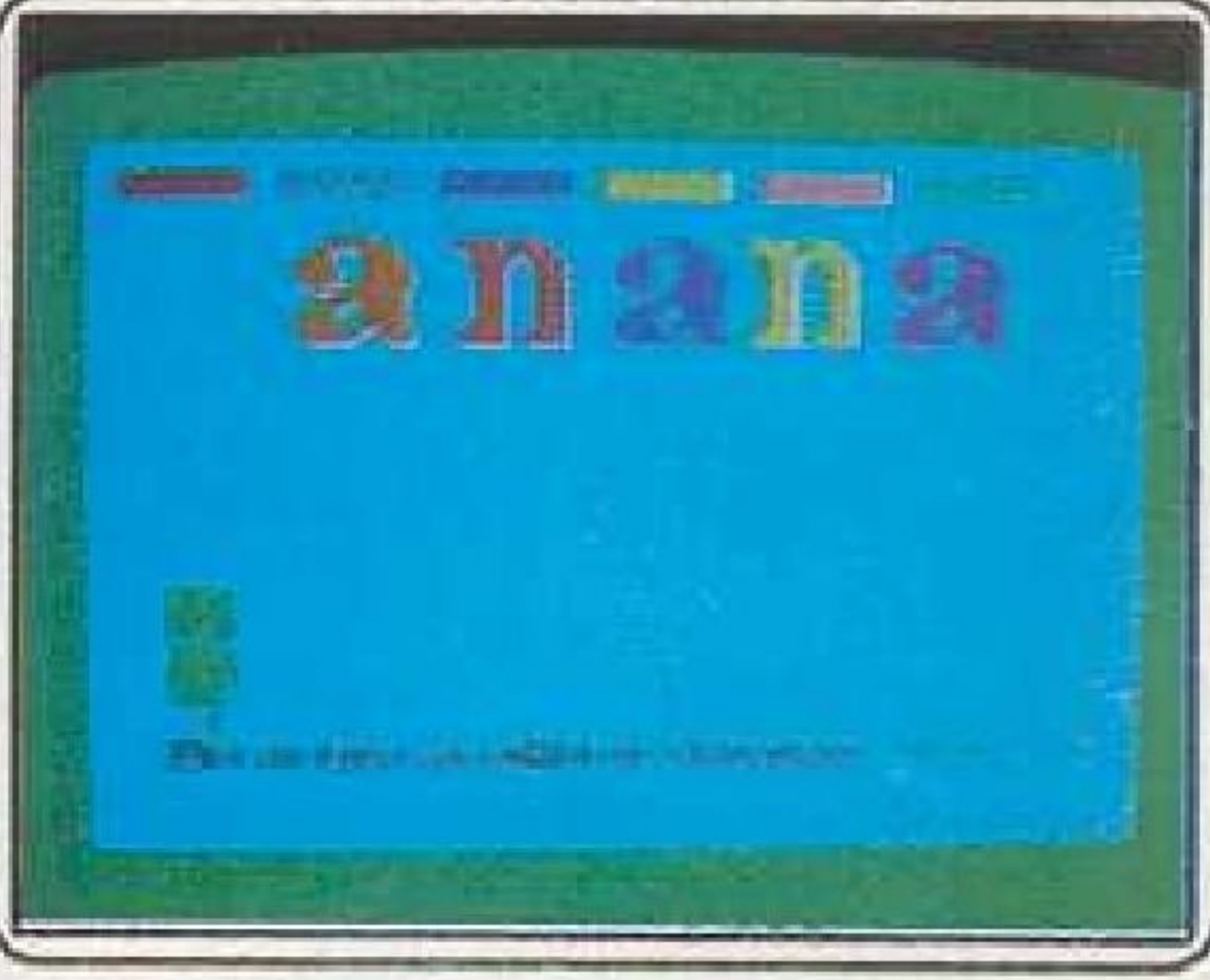
558. Waterski



559. The way of the exploding fist



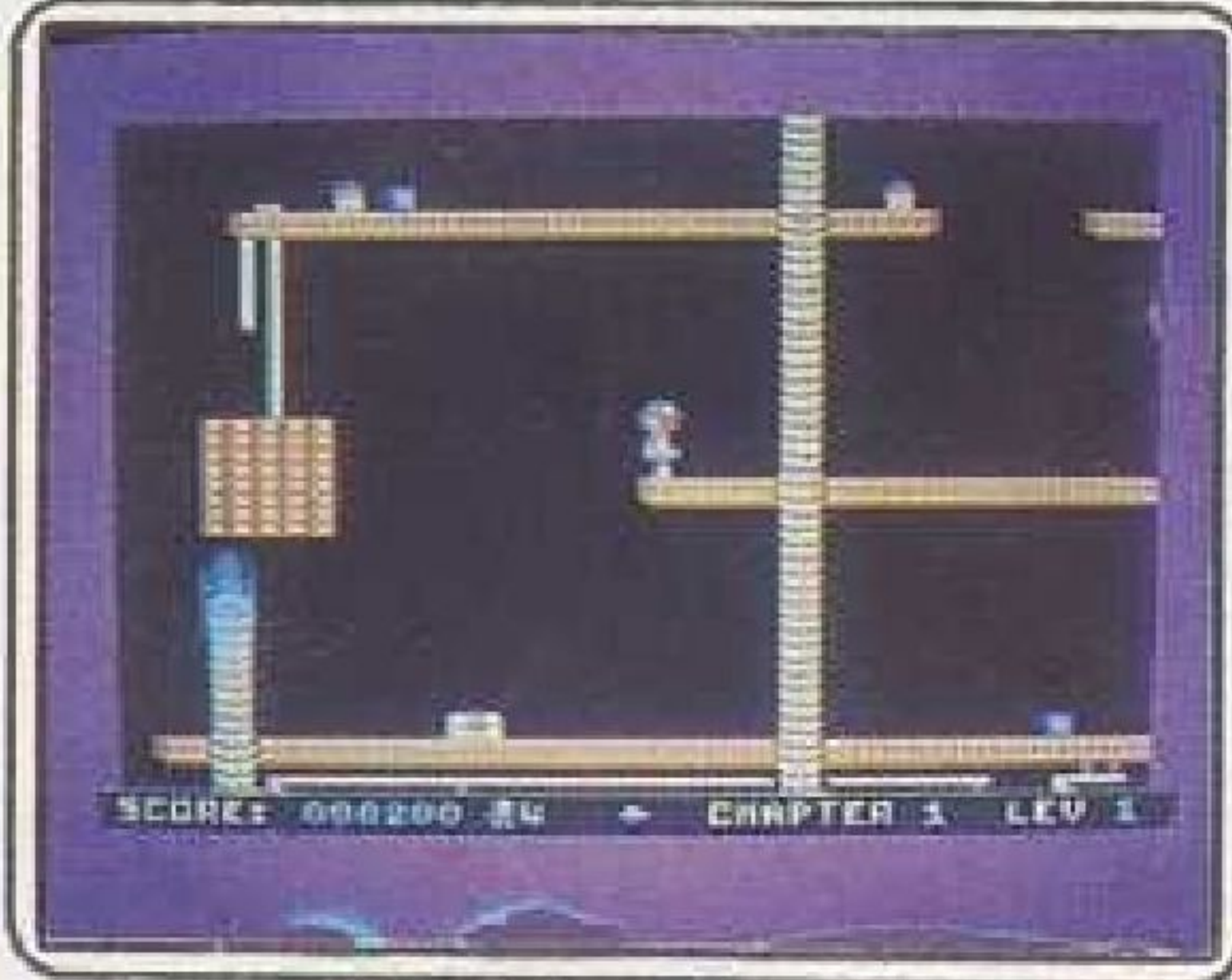
560. Web dimension



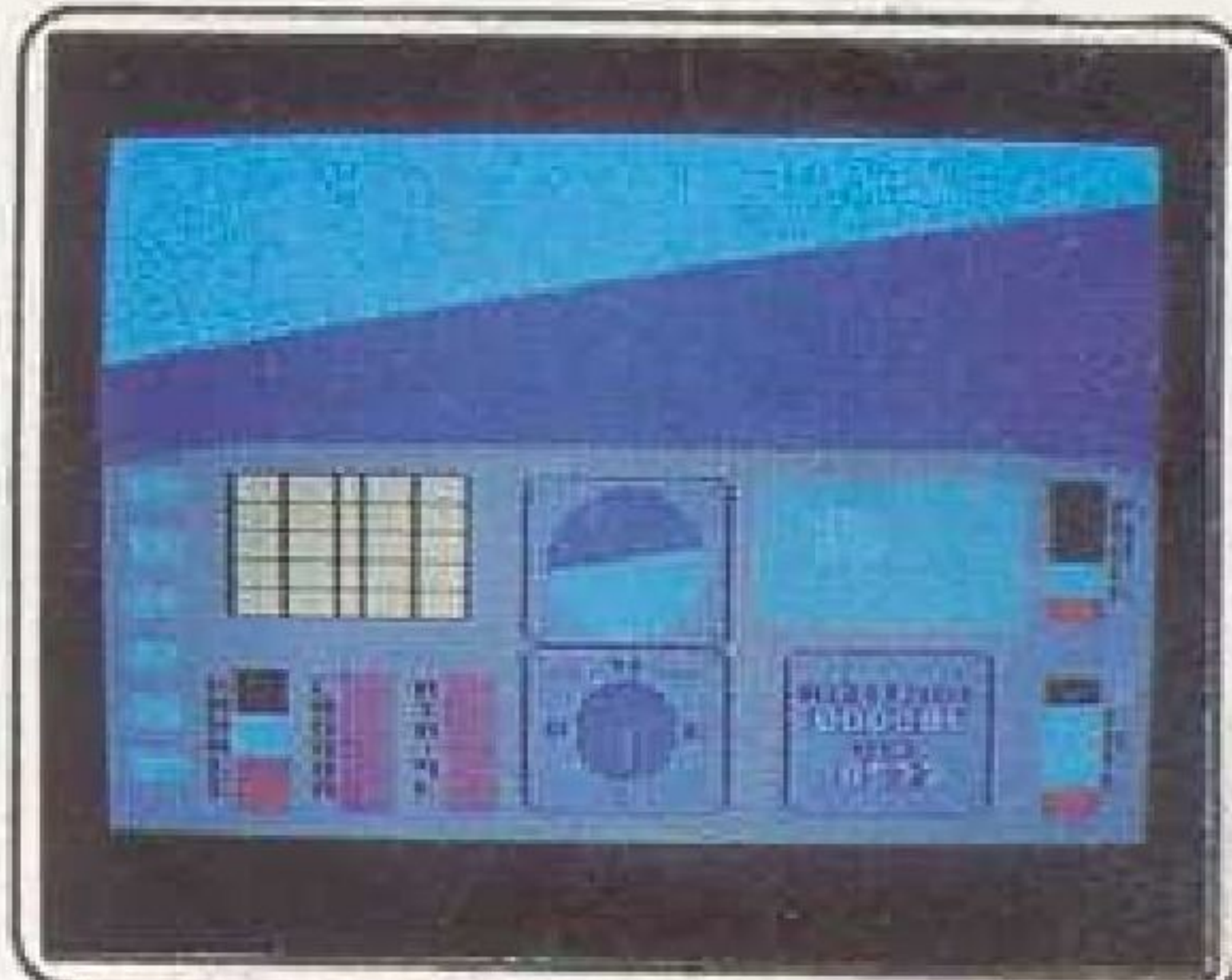
561. Webster-the word game



562. Where's my bones



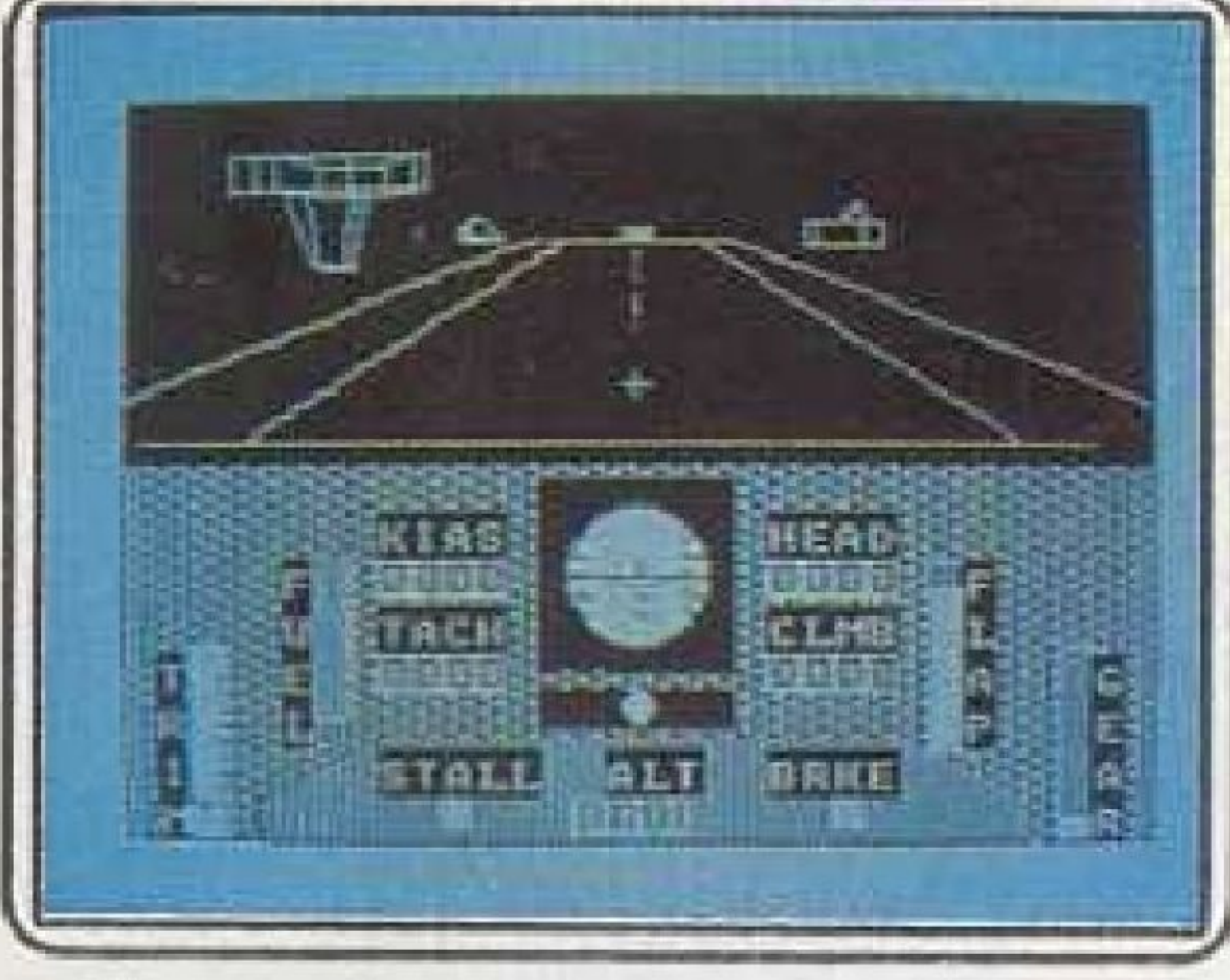
563. Whisler brother



564. Wing commander



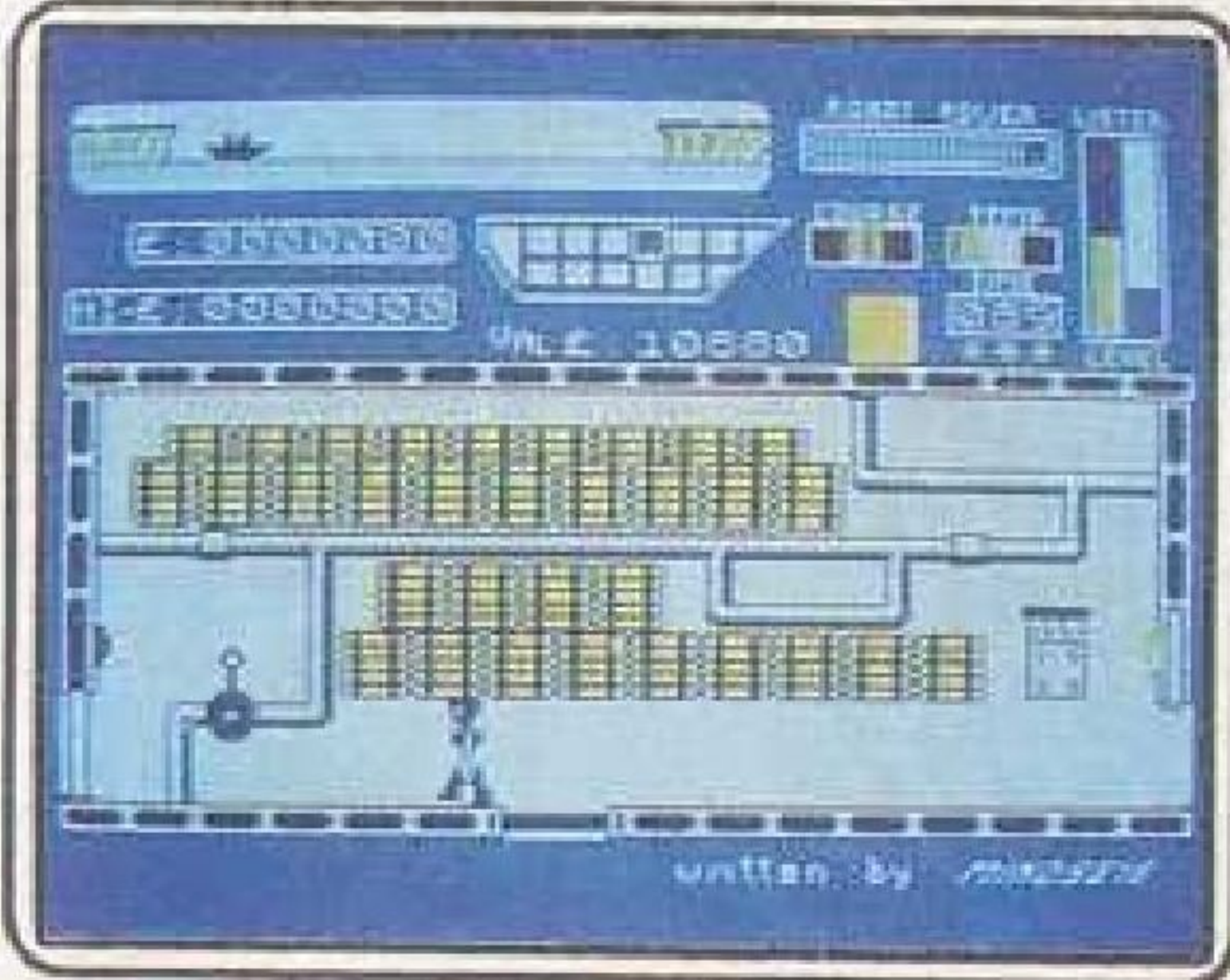
565. The witch's Cauldron



566. World of flight



567. World series baseball



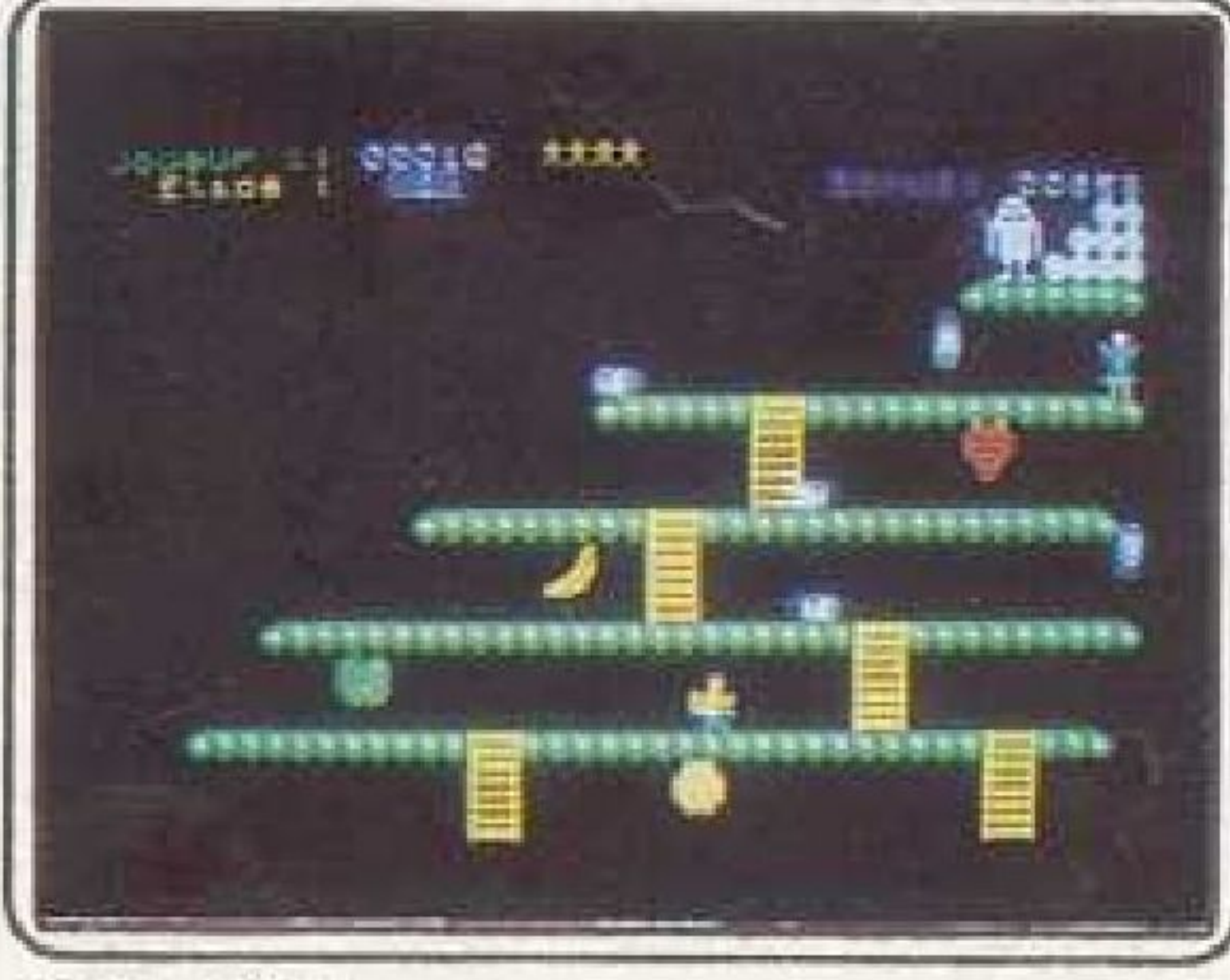
568. Worse things happen at sea



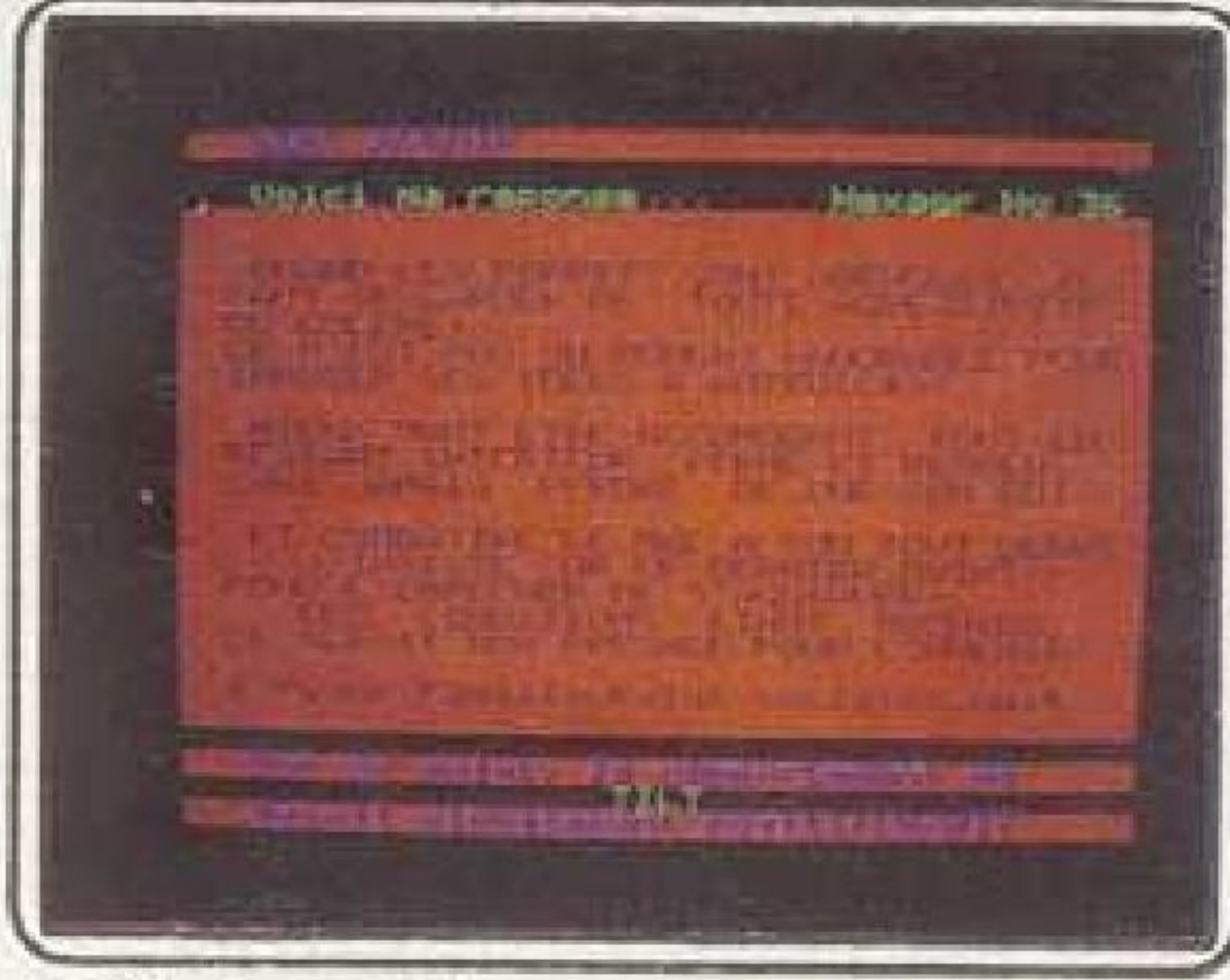
569. Xyphus



570. Yamato



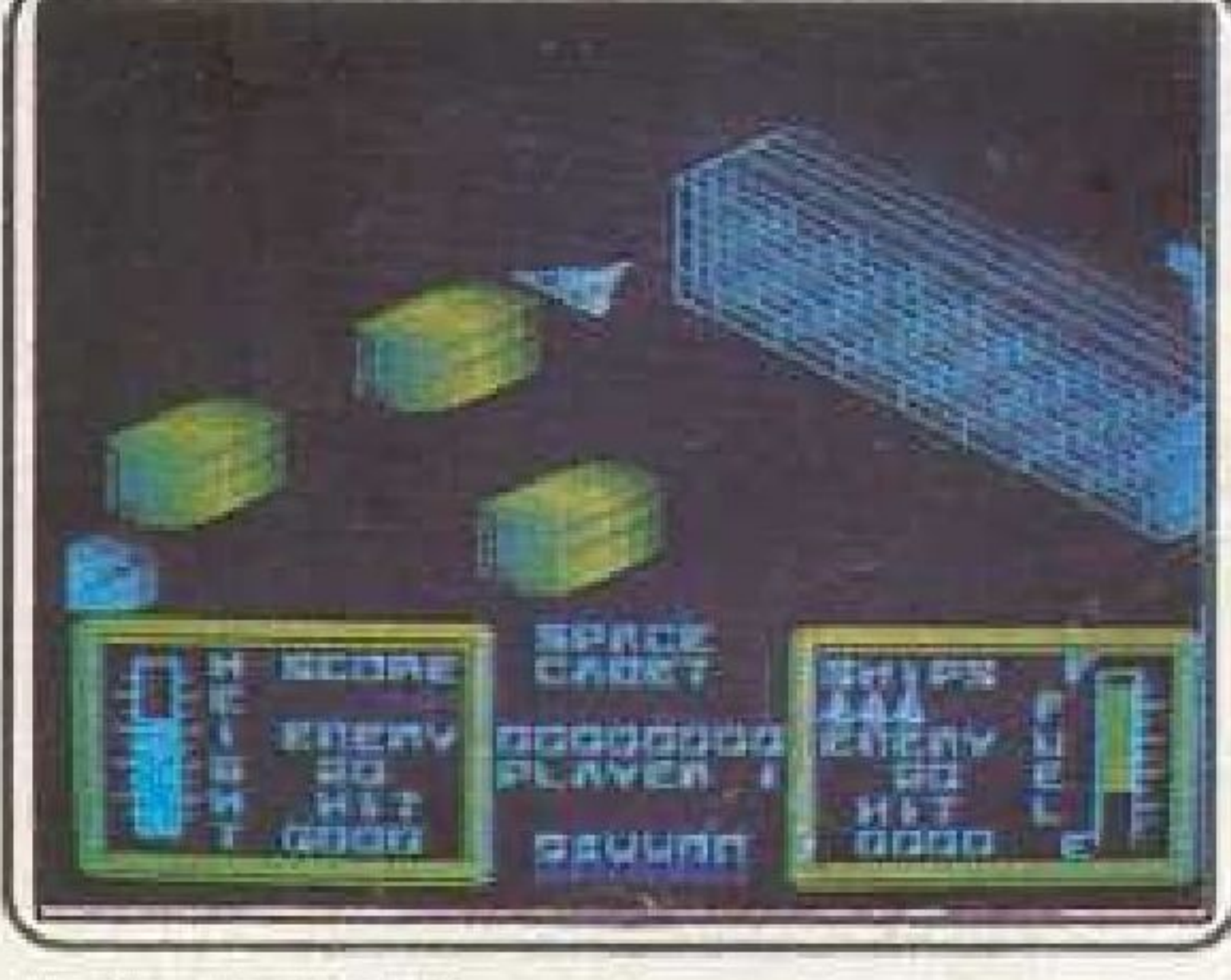
571. Yeti



572. Le yi king



573. Zaga



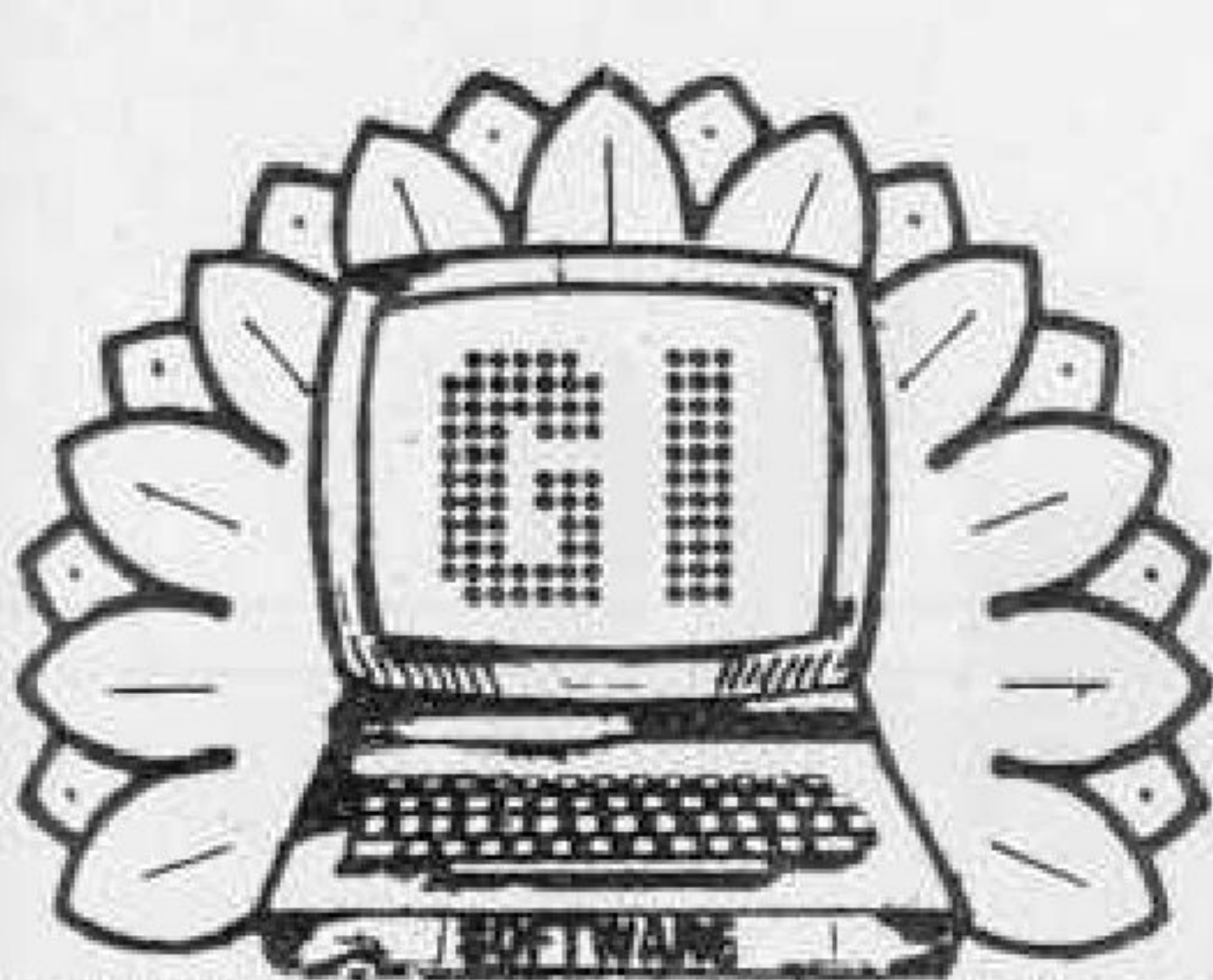
574. Zaxxon



575. Zenji



576. Zombie-Zombie



Same Player Shoots again!

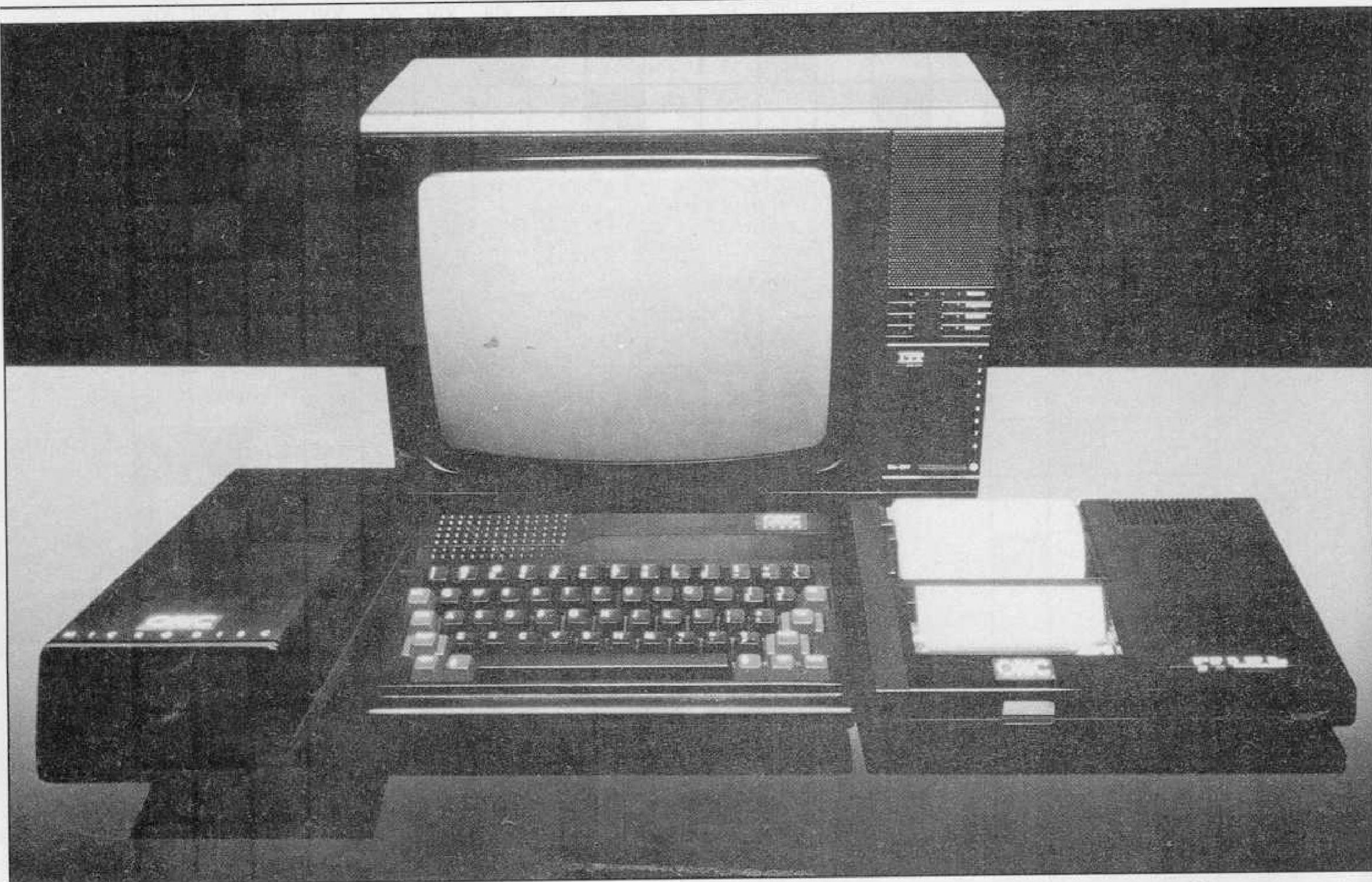
COMMODORE 64 • SPECTRUM • AMSTRAD • THOMSON MO 5
ORIC - ATMOS • ZX 81 • MSX • APPLE II • ATARI

It's more fun

GUILLEMOT International Software

B.P. 2 - 56200 LA GACILLY - tél 99 08 83 54 et 99 08 83 17 du lundi au samedi de 9 à 19 h.

COMMODORE		SPECTRUM		AMSTRAD		THOMSON		ORIC		ATARI	
A VIEW TO A KILL (D)	142 F	10 MEGAMITS	115 F	ROLAND AHOY (D)	123 F	1815	139 F	3 D FORMULE 1 (F)	65 F	CHOPSTICKS (D)	141 F
ADVENTURE CONSTRUCT (D)	163 F	3 D MOVER (F)	162 F	ROLAND IN TIME (D)	123 F	BASIC TURBO	119 F	BUDGET FAMILIAL (F)	65 F	GHOSTBUSTERS (D)	128 F
BATTLE FOR NORMANDY (D)	163 F	HACKER	129 F	ROLAND IN THE CAVES (D)	123 F	BUSINESSMAN	126 F	CHALLENGER	119 F	MIG ALLEY ACE (D)	163 F
BEACH HEAD II (D)	163 F	AIR WOLF	108 F	ROLAND ON THE ROPES (D)	123 F	CHALLENGER	119 F	CASSE BRUQUES (F)	65 F	SPY'S DEMO (D)	163 F
BEACH HEAD II (D) (F)	141 F	ANDROIDE (F)	67 F	ABSURDITY (D)	123 F	CHALLENGER	119 F	CHROMAMIE (F)	73 F	STRIP POKER (D)	163 F
BRUCE LEE (D) (F)	163 F	ARCHON	126 F	AIRWOLF (D)	123 F	CITE MAURITIE (F)	126 F	CUBA	82 F	UP'N DOWN (D)	163 F
BUCK ROGERS (D)	141 F	HERBERT'S DUMMY RUN	97 F	ALEX HIGGINS'S SMOOKER (D)	141 F	DANIEL IN DISTRESS (F)	111 F	DURENDAL	109 F	WILD BUNCH	27 F
COMBAT LEADER (D) (F)	163 F	HERO (F)	97 F	ALIEN (D)	136 F	DANIEL IN DISTRESS (F)	111 F	HAUNTED HEDGES	87 F	WIZARD LAIR	27 F
CONAN (D) (F)	163 F	HUNCHBACK	75 F	AMIS ASM (D)	136 F	ECHEC 1	108 F	HEROES OF KARN	65 F	WORLD CUP FOOTBALL	86 F
DAMBUSTERS (D) (F)	163 F	HUNTCHBACK II	86 F	BEACH HEAD (D) (F)	152 F	ECHEC 2	108 F	HIGHWAY QUIZZ	109 F	WORLD WAR 3	96 F
DEATHLOOM (D) (F)	129 F	HYPERSPACE	86 F	BIORHYTHME (D) (F)	152 F	ECHEC 3	108 F	HOLD FAST	109 F	XANAGRAMS	86 F
DRELS (D)	163 F	IMPOSSIBLE MISSION	99 F	BOYTHYME (D) (F)	152 F	ECHEC 4	109 F	HOME BUDGET	163 F	ZEN ASSEMBLER	218 F
DROPTONE (D)	141 F	INDIANA JONES (F)	108 F	BRUXX BLUFF (D)	136 F	ECHEC 5	109 F	HUNTCHBACK	163 F		
ELITE (D)	196 F	INTERNATIONAL SOCCER	163 F	CENTRE COURT TENNIS (D)	136 F	ECHEC 6	109 F	HUNTCHBACK II	97 F		
F 15 STRIKE EAGLE (D)	163 F	JET SET WILLY II	97 F	CODENAME MAT (D)	136 F	ECHEC 7	109 F	HYPERSPACE 4	109 F		
FIGHTER PILOT (D) (F)	163 F	JET SET WILLY	97 F	MASTERPIECE (D)	276 F	ECHEC 8	109 F	ISLAND OF DEATH	75 F		
FORT APOCALYPSE (D) (F)	163 F	JOURNEY	96 F	MEURTRE & GRANDE VIL	215 F	ECHEC 9	109 F	MACADAM BUMPER (F)	144 F		
FRANK BRUNO'S BOXING (D) (F)	141 F	JUICE	75 F	MICROGESTION (D)	178 F	ECHEC 10	109 F	MANAGER	120 F		
HACKER (D)	128 F	JUMP JET	109 F	KNIGHT LORE	108 F	ECHEC 11	109 F	MANIC MINER	95 F		
IMPOSSIBLE MISSION (D)	128 F	KARATEKA	108 F	KOKOTONI WOLF	95 F	ECHEC 12	109 F	MASTER CHIESS	76 F		
JUMP JET (D)	128 F	KENNY APPROACH	163 F	KONG STRIKES BACK	75 F	ECHEC 13	109 F	MATCHPOINT (Tennis)	86 F		
KARATEKA (D)	278 F	KENSINGTON	125 F	LADY JONES	75 F	ECHEC 14	109 F	MELT DOWN	108 F		
KENNY APPROACH (D)	196 F	KOKOTONI WOLF	86 F	LE SURVIVANT (F)	108 F	ECHEC 15	109 F	MIG ALLEY ACE	108 F		
MAIL ORDER MONSTERS (D)	163 F	KONG STRIKES BACK	86 F	LODE RUNNER	108 F	ECHEC 16	109 F	MINER 2049	141 F		
MIG ALLEY ACE (D)	163 F	LIGHT PEN	218 F	LORDS OF MIDNIGHT	108 F	ECHEC 17	109 F	MISSION DELTA	108 F		
MUSIC CONSTRUCT (D)	163 F	LODE RUNNER	108 F	LORDS OF TIME	108 F	ECHEC 18	109 F	MONOPOLIC	117 F		
NATO COMMANDER (D)	141 F	LORDS OF MIDNIGHT	108 F	LUNAR JETMAN	90 F	ECHEC 19	109 F	MORDON'S QUEST	86 F		
PASTFINDER (D) (F)	129 F	MACHINE LIGHTNING	327 F	MACADAM BUMPER (F)	144 F	ECHEC 20	109 F	MURDER MYSTERY	108 F		
PINBALL CONSTRUCT (D)	163 F	MANIC MINER	86 F	MANAGER	120 F	ECHEC 21	109 F	MURDER MYSTERY	108 F		
POLE POSITION (D) (F)	163 F	MASTER OF THE LAMPS (F)	105 F	MEURTRE & GRANDE VIL	215 F	ECHEC 22	109 F	MYSTIC MINE	108 F		
RAID OVER MOSCOU (D) (F)	141 F	MAGA COMPILATION	86 F	KNIGHT LORE	108 F	ECHEC 23	109 F	NECROCODE	160 F		
RESCUE ON FRACALUS (D)	129 F	MICRO OLYMPICS	115 F	KONG STRIKES BACK	75 F	ECHEC 24	109 F	NECROCODE 2	160 F		
ROAD RACE (D) (F)	129 F	MICRO SAPIENS	120 F	LAZY JONES	75 F	ECHEC 25	109 F	NECROCODE 3	160 F		
ROCKY HORROR SHOW (D)	145 F	MIG ALLEY ACE	108 F	LE SURVIVANT (F)	108 F	ECHEC 26	109 F	NECROCODE 4	160 F		
SEVEN CITIES OF GOLD (D)	165 F	MONSTER TRYNA	108 F	LODE RUNNER	108 F	ECHEC 27	109 F	NECROCODE 5	160 F		
SHADOW FIRE (D)	152 F	MOTOR CROSS	95 F	LORDS OF MIDNIGHT	108 F	ECHEC 28	109 F	NECROCODE 6	160 F		
SKYFOX (D)	129 F	MR. DO	108 F	LORDS OF TIME	108 F	ECHEC 29	109 F	NECROCODE 7	160 F		
SOLD FLIGHT (D) (F)	129 F	MR. ROBOT	97 F	LUNAR JETMAN	90 F	ECHEC 30	109 F	NECROCODE 8	160 F		
SPEED KING (D)	129 F	MUSIC STUDIO (F)	105 F	MACADAM BUMPER (F)	144 F	ECHEC 31	109 F	NECROCODE 9	160 F		
SPITFIRE ACE (D) (F)	141 F	MY CHIESS II	130 F	MANAGER	120 F	ECHEC 32	109 F	NECROCODE 10	160 F		
SPY VS SPY II (D)	141 F	NATO COMMANDER	108 F	MEURTRE & GRANDE VIL	215 F	ECHEC 33	109 F	NECROCODE 11	160 F		
SPY'S DEMO (D)	141 F	NICK FALDO	109 F	KNIGHT LORE	108 F	ECHEC 34	109 F	NECROCODE 12	160 F		
STELLAR 7 (D)	141 F	NODS OF YESOD	119 F	KONG STRIKES BACK	75 F	ECHEC 35	109 F	NECROCODE 13	160 F		
SUMMER GAMES II (D)	174 F	NOW GAMES	97 F	LAZY JONES	75 F	ECHEC 36	109 F	NECROCODE 14	160 F		
SUPER HUEY (D)	163 F	ON COURT TENNIS (F)	105 F	LE SURVIVANT (F)	108 F	ECHEC 37	109 F	NECROCODE 15	160 F		
TAPPER (D)	141 F	ONE ON ONE	108 F	LODE RUNNER	108 F	ECHEC 38	109 F	NECROCODE 16	160 F		
THE HOBBIT (D)	196 F	PASTFINDER (F)	105 F	LORDS OF MIDNIGHT	108 F	ECHEC 39	109 F	NECROCODE 17	160 F		
ULTIMA III (D)	218 F	PEACE WOMEN	109 F	LORDS OF TIME	108 F	ECHEC 40	109 F	NECROCODE 18	160 F		
WAY OF THE EXPLODING		PENETRATOR	87 F	LUNAR JETMAN	90 F	ECHEC 41	109 F	NECROCODE 19	160 F		
FIST (D) (F)	139 F	PITFALL II (F)	95 F	MACADAM BUMPER (F)	144 F	ECHEC 42	109 F	NECROCODE 20	160 F		
WHILE LIGHTNING (D)	227 F	PITSTOP II	99 F	MANAGER	120 F	ECHEC 43	109 F	NECROCODE 21	160 F		
KENNY APPROACH (D)	196 F	POLE POSITION (F)	108 F	MEURTRE & GRANDE VIL	215 F	ECHEC 44	109 F	NECROCODE 22	160 F		
WIZARD AND THE		PSI WARRIOR	108 F	KNIGHT LORE	108 F	ECHEC 45	109 F	NECROCODE 23	160 F		
PRINCESS (D)	141 F	PSYCHDELIA	82 F	KONG STRIKES BACK	75 F	ECHEC 46	109 F	NECROCODE 24	160 F		
ZAXXON (D) (F)	163 F	PSYTRON	108 F	LAZY JONES	75 F	ECHEC 47	109 F	NECROCODE 25	160 F		
10 MEGAMITS	115 F	PYJAMARAMA	75 F	LE SURVIVANT (F)	108 F	ECHEC 48	109 F	NECROCODE 26	160 F		
A VIEW TO A KILL	120 F	QUASIMODO	108 F	LODE RUNNER	108 F	ECHEC 49	109 F	NECROCODE 27	160 F		
ADVENTURE QUEST	108 F	RACING DESTRUCTION	163 F	LORDS OF MIDNIGHT	108 F	ECHEC 50	109 F	NECROCODE 28	160 F		
AIR WOLF	86 F	SET (D)	163 F	LORDS OF TIME	108 F	ECHEC 51	109 F	NECROCODE 29	160 F		
ANKH	97 F	RAID ON BUNGELING BAY	125 F	LUNAR JETMAN	90 F	ECHEC 52	109 F	NECROCODE 30	160 F		
ANTICIPITAL	82 F	RAID OVER MOSCOU (F)	108 F	MACADAM BUMPER (F)	144 F	ECHEC 53	109 F	NECROCODE 31	160 F		
ARCHON	165 F	REALM OF IMPOSSIBILITY	108 F	MANAGER	120 F	ECHEC 54	109 F	NECROCODE 32	160 F		
AZIMUTH (F)	96 F	RED ARROW	97 F	MEURTRE & GRANDE VIL	215 F	ECHEC 55	109 F	NECROCODE 33	160 F		
BATTLE FOR MIDWAY (F)	108 F	RED MOON	97 F	KNIGHT LORE	108 F	ECHEC 56	109 F	NECROCODE 34	160 F		
BATTLE FOR NORMANDY	108 F	RESCUE ON FRACALUS	99 F	KONG STRIKES BACK	75 F	ECHEC 57	109 F	NECROCODE 35	160 F		
BEACH HEAD II	108 F	RESCUE ON FRACALUS	99 F	LAZY JONES	75 F	ECHEC 58	109 F	NECROCODE 36	160 F		
BEACH HEAD II (F)	141 F	RESCUE ON FRACALUS	99 F	LE SURVIVANT (F)	108 F	ECHEC 59	109 F	NECROCODE 37	160 F		
BEACH HEAD (F)	108 F	RESCUE ON FRACALUS	99 F	LODE RUNNER	108 F	ECHEC 60	109 F	NECROCODE 38	160 F		
BEAMRIDER (F)	95 F	RESCUE ON FRACALUS	99 F	LORDS OF MIDNIGHT	108 F	ECHEC 61	109 F	NECROCODE 39	160 F		
BLACKWYCHE	108 F	RESCUE ON FRACALUS	99 F	LORDS OF TIME	108 F	ECHEC 62	109 F	NECROCODE 40	160 F		
BLAGGER GOES		RESCUE ON FRACALUS	99 F	LUNAR JETMAN	90 F	ECHEC 63	109 F	NECROCODE 41	160 F		
TO HOLLYWOOD	125 F	RESCUE ON FRACALUS	99 F	MACADAM BUMPER (F)	144 F	ECHEC 64	109 F	NECROCODE 42	160 F		
BLUE MAX 2001	108 F	RESCUE ON FRACALUS	99 F	MANAGER	120 F	ECHEC 65	109 F	NECROCODE 43	160 F		
BLUE MAX (F)	108 F	RESCUE ON FRACALUS	99 F	MEURTRE & GRANDE VIL	215 F	ECHEC 66	109 F	NECROCODE 44	160 F		
BOULDERDASH II	118 F	RESCUE ON FRACALUS	99 F	KNIGHT LORE	108 F	ECHEC 67	109 F	NECROCODE 45	160 F		
BOUNTY BOB STRIKES		RESCUE ON FRACALUS	99 F	KONG STRIKES BACK	75 F	ECHEC 68	109 F	NECROCODE 46	160 F		
BACK (F)	108 F	RESCUE ON FRACALUS	99 F	LAZY JONES	75 F	ECHEC 69	109 F	NECROCODE 47	160 F		
BOXING	99 F	RESCUE ON FRACALUS	99 F	LE SURVIVANT (F)	108 F	ECHEC 70	109 F	NECROCODE 48	160 F		
BRUCE LEE (F)	108 F	RESCUE ON FRACALUS	99 F	LODE RUNNER	108 F	ECHEC 71	109 F	NECROCODE 49	160 F		



Oric/Atmos

Coucou le revoilà... Oric, sous la bannière de son nouveau distributeur, repart en guerre avec le *Stratos* et l'*Atmos* « new style ». Bonne nouvelle ?

Particulièrement bien implanté sur le marché français, l'*Oric 1* a été avantageusement remplacé, en février 1984, par l'*Atmos*. Oric vient de franchir la Manche : rachetée par Euréka, l'*Atmos* est désormais vendu à moins de 1 000 francs.

Avec son clavier « QWERTY », ce petit micro est très agréable à manier. Les connexions se sont simplifiées, puisque l'*Atmos* est désormais équipé d'une prise Péritel alimentée. Le transformateur uniquement affecté au câble Péritel n'est plus qu'un mauvais souvenir, mais attention, des anciens modèles se promènent certainement. Comme pour l'*Oric 1*, le chargement des programmes sur cassette pose bien souvent un problème : le taux de machines défectueuses, jusqu'ici assez important, est sans aucun doute à la base de la chute des ventes de l'*Oric/Atmos*.

Côté performances, l'*Atmos* n'est nullement ridicule. C'est un véritable 48 K, qui offre l'ensemble de sa mémoire vive pour la programmation, même en Basic. Sa haute définition de 240 x 200 n'est pas exceptionnelle, mais autorise des graphismes très corrects.

Le synthétiseur de son possède trois voix sur sept octaves. Bien que puissant, son utilisation demande un certain entraînement. Le Basic de l'*Oric 1* a été enrichi sur l'*Atmos*. Ces nouvelles fonctions confortent ce micro dans un rôle d'initiation à la micro informatique agréable et pratique. De nombreux programmeurs ont débuté grâce à lui. Ce qui explique le nombre important de logiciels de qualité chez plusieurs éditeurs.

La gamme des extensions est assez riche : magnétophone à cassettes, lecteur de disquettes, moniteur monochrome et couleur, modem, etc. Pour la compatibilité au joystick de norme Atari, une interface de jeu programmable vous permettra d'adapter n'importe quelle manette sur votre micro, mais oblige à reprogrammer les mouvements du joystick à chaque utilisation. Si le chargement des programmes sur cassette posait quelques problèmes, ce chargement et la sauvegarde des cassettes sont désormais plus fiables grâce à des modifications apportées à la « buférisation » et à l'horloge. De plus la nouvelle politique d'Euréka représente un avantage certain quant au service après-vente de ces machines.

L'*Atmos* français peut s'appuyer sur une ludothèque encore solide, même si les nouveautés se raréfient depuis quelques mois. Éducatif, ludique et créatif, l'*Atmos* conserve une place correcte dans l'initiation aux langages Basic et Assembleur. Cependant, on regrette encore la compatibilité souvent douteuse des programmes conçus pour l'*Atmos* et utilisés sur l'*Oric 1*. Bien qu'elle ne soit plus en vente,

cette dernière machine semble encore constituer le patrimoine de nombreux débutants.

Pour Euréka, la nouvelle politique économique consiste à assurer avant tout une reprise des ventes de l'*Atmos* et à renforcer l'image, jusqu'ici bien faible, de sa fiabilité. Espérant que le dynamisme de la nouvelle équipe saura relancer le marché français !

RADIOSCOPIE

Origine : Grande-Bretagne
Connexion T.V. : Moniteur UHF Péritel
Microprocesseur : 6502
Mémoire vive : 48 K
Mémoire morte : 16 K
Mémoire utilisateur en Basic : 47 K mode texte et 38 K mode graphique
Extension RAM : non
Affichage : 40 colonnes de 28 lignes
Haute résolution : 240 x 200 points
Son : 3 voix sur 7 octaves
Couleurs : 16
Joysticks : 1 ou 2
Entrée cartouche : non
Crayon optique : oui
Disquettes : oui
Prix : 990 F (ordinateur) ; 2 490 F (lecteur de disquettes) ; 350 F (magnétophone)
Fabricant : Euréka.

TILTOSCOPE

Esthétique : ★★★★★
Prise en main : ★★
Clavier : ★★★★★
Graphisme : ★★★★★
Son : ★★★★★
Facilité de programmation : ★★★★★
Fiabilité K7 : ★★★★★
Ludothèque : ★★★★★
Bibliographie : ★★★★★
Manuel : ★★★★★
Qualité/prix : ★★★★★



Stratos

Annoncé depuis des mois,
l'Oric Stratos sort bientôt
en France. Est-ce du sang neuf?

Après l'Oric et l'Atmos, l'équipe des micro-ordinateurs Oric s'étoffe d'un troisième Mousquetaire : le Stratos, ou plus trivialement le IQ 164. Le moins que l'on puisse dire, c'est qu'avec deux exemplaires en tout et pour tout dans ce bas monde, le Stratos ménage ses apparitions. En exclusivité Tilt a épinglé une version provisoire chez Euréka informatique. Esthétiquement : prenez un Atmos, flanquez-le au dos d'un boîtier pentu et vous aurez un IQ 164 dernier modèle, de dimensions 34,4 x 26 x 6 cm. De face, vraiment peu de chose le distingue : même silhouette, même harmonie stendhalienne rouge et noir, même clavier mécanique « QWERTY » aux touches incurvées. Sur le boîtier, une trappe recouvrable ou viennent s'insérer la cartouche application utilisateur (48 K) et la cartouche langage, Basic ou Logo (64 K). Une innovation qui ne nous semblait pas indispensable.

Une vue sur tranche révèle deux prises joysticks compatibles Atari et un bouton « Reset » à trois possibilités (à chaud, NMI, sans « disc boot-up »). Encore un quart de tour et les habitués des branchements déments, des alimentations en séries de l'Oric 1/Atmos sont bons pour une crise cardiaque. Le Stratos mise sur l'intégration. Seule relique : l'alimentation externe.

La chaîne des connexions commence par deux sorties vidéo. UHF et Péritel autoalimentée, et une sortie imprimante parallèle Centronics. Le connecteur standard RS 232 qui assure l'échange des données entre imprimante, terminaux et autres périphériques est accessible

par l'instruction Basic IRS232 et modulable : vitesse de transmission (50 à 19 200 bauds), longueur des mots (5 à 8 bits), nombre de bits de stop (1 et 2) et de parité. L'interface lecteur de disquettes compatible Schugart est intégrée. L'alimentation suffit pour le Stratos et deux drives 3" (180 K par face). Dernier port : la sortie cassette. La routine de chargement en mode Stratos est paraît-il synonyme de fiabilité. Elle tourne à 2 400 bauds, comprend un détecteur d'erreurs, un correcteur et sauvegarde les données par blocs de 1,5 K. Et le modem ? Intégré sur les modèles anglais il disparaîtrait en France, faute d'agrément par les PTT jusqu'à présent. Enfin l'interface demeure.

Pas d'innovation côté microprocesseur : le IQ 164 reste fidèle au 6502, ni côté définition et résolution : 240 x 200 pixels et 8 couleurs en Hires, 40 colonnes et mode texte. Une version 80 colonnes et 16 couleurs serait en gestation. Le Stratos annonce 62 K de mémoire vive (RAM) et 112 K de mémoire morte externe (ROM). Déception à l'allumage de la machine ou le panneau 37 486 bytes free s'affiche sur l'écran. De la précision d'accord, mais moins de mémoire utilisateur que sur l'Oric 1 (47 870 bytes free). Que se passe-t-il ?

Le Basic est géré par un système d'exploitation musclé, le RANDOS, (random acces directory operating system) conçu pour être utilisé avec les trois machines.

Un « help » salvateur permet de pénétrer ses mystères, de la création et la protection des fichiers au formatage des disques.

Nouveauté, l'éditeur pleine page se révèle être un modèle d'efficacité et de simplicité.

Une trentaine d'instructions inédites viennent se rajouter au 116 déjà existantes sur Atmos.

L'accent est mis sur les fonctions de communication par le biais de la RS 232.

Dernier point et non le moindre : le support

logiciel. La totale compatibilité avec l'Atmos est un atout de taille qui lui permet de récolter ses lauriers et de profiter de son énorme ludothèque (plus de 800 titres). Et cela marche, nous l'avons vérifié. Il suffit de taper l'instruction « atmos » pour charger la mémoire de l'Atmos dans celle du Stratos, puis de suivre la démarche habituelle. Si l'existence d'une carte CP/M Z80 se confirmait, la gamme de logiciels compatibles s'élargirait encore.

Alors, à quand le débarquement de ce troisième larron dans nos foyers ? Pas avant longtemps. Le Stratos existe bel et bien, mais sa fabrication a été stoppée par manque de fonds, voire carrément par banque-roule. Heureusement de ce côté-ci du Channel, on est prêt à relever le défi et Eureka informatique, nouveau et heureux propriétaire d'Oric annonce une commercialisation pour bientôt. Wait and see.

RADIOSCOPIE

Origine : Grande-Bretagne
Connexion T.V. : Péritel autoalimenté et UHF
Microprocesseur : 6502
Mémoire vive : 64 K (37 K de programmation)
Mémoire morte :
Affichage : 20 x 40 colonnes
Haute résolution : 240 x 200 pixels
Son : 3 canaux
Couleurs : 8
Joysticks : 2 ports compatibles Atari
Entrée cartouche : 2
Crayon optique : non
Disquette : drive 3"
Prix : 2 990 F (sous toute réserve).

TILTOSCOPE

Esthétique : ★★★
Prise en main : ★★★★★
Clavier : ★★★
Graphisme : ★★★★★
Son : ★★★★★
Facilité de programmation : ★★★★★
Fiabilité K7 : ★★★★★
Ludothèque : ★★★★★
Bibliographie-Manuel :
Qualité-prix : ★★★★★

ERNI
miral Lacost

Libération
A FRANCE VOL

Libération
A FRANCE VOL

Libération
A FRANCE VOL

Élagage à Pékin

Les mœurs à la retraite — plus d'une centaine — accusées dans les rangs dirigeants du PC chinois impérialisme idéologique par leur nombre. Il est traité d'y voir une nouvelle censure de la ligne officielle, sachant bien que la place pour des hommes plus jeunes mais surtout de confiance et qui savent désormais en matière de politique sans avoir sans cesse à se justifier devant la direction du PCC. Quelqu'un des « libéraux » révoqués en 1979.

Le « Rainbow-Warrior » aurait été c par une troisième équipe de militaires 1

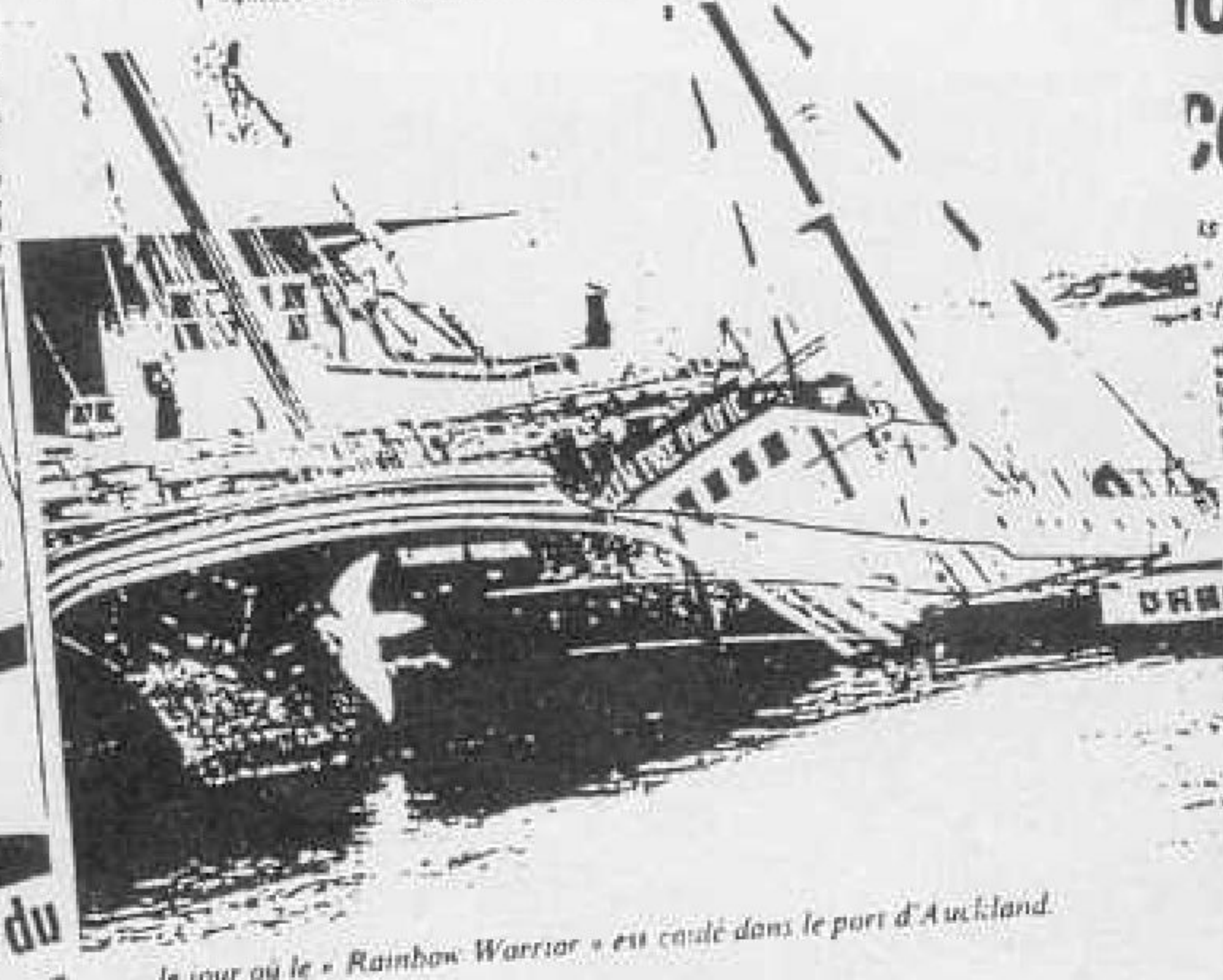
L'attention contre le Rainbow-Warrior (un mot, le 10 juillet, à Auckland) aurait été portée par deux nageurs de combat de l'armée française. Telle est l'information que nous avons recueillie de sources concordantes. Il y avait en Nouvelle-Zélande une troisième équipe de militaires français, que les cinq membres de la DGSE déjà identifiés, l'équipage du voilier Océus et les

deux époux « Turange » étaient chargés d'espionner. Cette révélation contredit formellement la version fournie par la haute hiérarchie militaire à M. Bernard Tricot. Dans son rapport, celui-ci assure que les militaires français n'avaient participé qu'à une mission de surveillance de Greenpeace et ne mentionnait pas l'existence d'une troisième équipe.

Dans l'ouvrage d'espionnage, après avoir été de « regrettable », « scandaleux », on ajoutait que les deux époux Turange n'ont pas l'équipage de l'Océus. Quant à une autre équipe, nous ne connaissons pas d'autre équipe de la DGSE dans cette affaire et nous ne croyons pas à l'implication d'autres équipes.

Le rapport Tricot a confirmé, le 28 août, que des agents français ne travaillaient alors en Nouvelle-Zélande et que leur mission était Greenpeace. Mais, il n'a pas dit grand-chose des deux époux Turange, les deux agents français incrimés en Nouvelle-Zélande, ainsi que les autres de l'attentat militaire, et les autorités militaires de montrer de la délicate à la

Coup d'éclat télévisé du GREENPEACE



Le jour où le « Rainbow Warrior » est coulé dans le port d'Auckland.

L'EXPRESS - DU 27 SEPTEMBRE AU 3 OCTOBRE 1985

L'AFFAIRE GREENPEACE

Les auteurs d'auraient bien

Deux têtes — et quelles têtes ! — sont tombées mais l'enquête ravageuse poursuit son chemin

losion du Rainbow Warrior core faire des vagues

est vraiment blanchi de cette affaire même après ces sanctions — pour de Lacoste, ni même celle d'Hernu ne suffisent à expliquer les erreurs restes aujourd'hui entière. « Qui a coulé le Rainbow Warrior ? »



VOICI DEJA LA VERSION INFORMATIQUE DU "FEUILLETON DE L'ETE"

DOSSIER G.

Disponible pour : AMSTRAD (tous)
ORIC-1 et ATMOS
CASSETTE : TO 7/70 et M05*
140 F
COMMODORE 64*
SPECTRUM*
Disquette AMSTRAD 199 frs
* sortie le 15 novembre 1985

DOSSIER "G." - Auteur Daniel Lefebvre.

Le sabotage de "RAINBOW WARRIOR" par une équipe de nageurs de combat a été au coeur de l'actualité de l'été 85 en raison du rôle joué par la presse dans la mise en lumière de cette affaire.

Chacun possède son opinion sur "L'affaire Greenpeace"... les hypothèses de responsabilité les plus diverses ont été émises dans la presse ou à la télévision. La radio même s'est jointe au chœur des "révélation fracassantes".

Qu'en est-il aujourd'hui de l'opinion de chacun de nous ? Qu'en est-il de votre opinion ? Disons même, de votre solution à cette première énigme politico-militaro-médiatique ?

La réalité, une fois de plus, dépasse la fiction. Mais pour la première fois, le jeu d'aventure se trouve DANS l'actualité. Les indices abondent, saurez-vous reconstituer ce puzzle historique ?

"DOSSIER G." est l'outil informatique de cette expérience inédite, le remède radical à cette passivité de consommateur de média que nous sommes tous. Ne subissez plus l'actualité, parcourez la comme une base de données, avec humour et logique. Confrontez enfin votre opinion, éclairée de ses contradictions, à celles de l'opinion publique. Prévoir les réponses de cette dernière est une possibilité supplémentaire de "DOSSIER G.". Là n'est pas le moindre de ses charmes.

Veillez me faire parvenir "DOSSIER G" pour
marque de l'ordinateur :
cassette - disquette (rayer la mention inutile)
à l'adresse suivante :

M.....

Code postal Ville

Ci-joint mon règlement par chèque (rajouter 10 frs pour le port), soit "..... FRS

A envoyer à COBRA SOFT BP 155 Chalon s/S Cedex



Dans le nouveau catalogue COBRA SOFT plus de 50 nouveautés ! 100 logiciels couvrant toutes les applications de la micro-informatique familiale.

Pour recevoir le catalogue, renvoyez-nous le bon ci-contre en rayant la demande de programme et en précisant "catalogue". Joignez 2 timbres à 2.20 frs. En cas d'achat de "DOSSIER G" vous recevrez le catalogue automatiquement.



DU LUNDI AU SAMEDI DE 10 H A 19 H

Nouveau!
COCONUT Montparnasse
29, Rue Raymond-Losserand - PARIS 14^e
METRO GAITE ou PERNETY
 (1) 43.22.70.85
FERME LE LUNDI

[illegible]

VENTE PAR CORRESPONDANCE Pour la France Métropolitaine

Chèque bancaire à l'ordre de Coconut • Frais de port 20 FF • Pas de contre-remboursement • Réservation possible par téléphone

- démonstration permanente
- des spécialistes
- des imports
- les derniers logiciels
- des exclusivités
- un club (moins 10 %)

FORUM D'EXPOSITION PERMANENTE POUR TOUT LE MATÉRIEL COMMODORE AU MAGASIN DU BOULEVARD VOLTAIRE

GREENSOFT : DES JEUX ET DU SOFT A PRIX CLUB

Regardez le tableau ci-contre : il est extrait du catalogue Green Soft, le spécialiste de la vente par correspondance de logiciels de jeux et professionnels.

Quelques avantages du Club Green Soft : des tarifs préférentiels (- 10 % sur tous les logiciels), des promotions pouvant atteindre - 20 et - 30 %, des cadeaux de bienvenue et bien d'autres que vous pouvez découvrir en écrivant ou en téléphonant au Club.

En échange de ces avantages, vous vous engagez simplement à commander un logiciel chaque trimestre pendant un an.

Pour profiter dès à présent des avantages du Club, joignez à votre commande le bulletin d'adhésion ci-dessous.

Vous pouvez aussi commander sans adhérer au Club, mais vous ne bénéficiez pas de ses avantages.

Pour commander, indiquez-nous vos nom, prénom, adresse et téléphone ainsi que les titres désirés, leur référence, leur prix (auxquels vous déduirez 10 % si vous adhérez au Club), et joignez votre règlement par chèque bancaire, chèque postal ou mandat-lettre, libellé à l'ordre de GreenSoft (participation aux frais d'envoi 20 F).

ADRESSES BOUTIQUES :

Nice : 1 rue de la Buffa - 06000 Nice
Tél. : 93.87.45.72

Annecy : 4, av. Jean Jaurès - 74000 Annecy
Tél. : 50.51.69.13

Lyon : 32, rue Sala - 69002 Lyon
Tél. : 78.42.36.80

Monaco : 21, rue Psse Caroline - MC 98000 Monaco
Tél. : 93.25.62.06



GreenSoft
BP 143
MC 98003 MONACO Cedex
Tél. 93.30.34.59

LES NOUVEAUTES



SUMMER GAMES II
Un millier d'athlètes. Une centaine de pays. Des millions de spectateurs dans le monde vous regardent entrer dans le stade.



BEYOND SHADOWFIRE
Vous disposez d'une heure et quarante minutes pour accomplir la mission Shadowfire. (Totalement en français).



SKYFOX
Effectuez chaque scénario aux commandes de l'avion de chasse le plus perfectionné qui soit.

			<div><div><div>■</div> Cartouche</div><div><div>○</div> Disquette</div><div><div>⊞</div> Cassette</div><div><div>■</div> Nouveautés</div></div>												APPLE IIc IIe												ATARI	MICRO	600/800 XL	COMMODORE	C.B.M.	64	IBM PC	ORIC 1 / ATMOS	SINCLAIR	SPECTRUM	MACINTOSH	MSX	AMSTRAD	AMSTRAD CPC 464
															○	⊞	○	⊞	○	○	○	⊞	⊞	○	⊞	⊞	○	○	○											
JEUX D'ARCADE			C	D	E	H	I	K	L	O	P	Q	R	Y																										
010	LODE RUNNER	BRODERBUND	380			380	140	380																																
020	BEACH HEAD	ACCESS				220	140	200												130						140														
026	ONE ON ONE	EOA				140	190	140												140						140														
201	HARD HAT MACK	EOA				140	190	140	190																	140														
209	SKYFOX	EOA	250				140	190																																
228	CONAN	DATASOFT	250			180		180																																
316	GHOSTBUSTERS	ACTIVISION	330				130	230												120			150	130																
316	KARATEKA	BRODERBUND	380					380																																
444	RAID OVER MOSCOW	ACCESS					140	220												130																				
638	IMPOSSIBLE MISSION	EPYX						120	160																															
780	AIRBORNE	ALPHA SYSTEMES																			450																			
788	MASTER OF THE LAMPS	ACTIVISION					130	170															130	130																
815	ALIEN 8	ULTIMATE																		130					140															
829	THE GREAT ROAD RACE	ACTIVISION					140	230																																
855	PITSTOP II	EPYX					130																																	
867	RESCUE ON FRACTALUS	ACTIVISION		140			130	170																																
888	RAID ON BUNGELING BAY	BRODERBUND					140	190																																
869	BUCK ROGERS	SEGA					140	180												130			160																	
873	SPY HUNTER	SEGA					140													130																				
879	RALLYE II	LORICIELS																							180															
888	HACKER	ACTIVISION					160													130																				
889	RACING DESTRUCTION SET	EOA					190	210																																
890	REALM OF IMPOSSIBILITY	EOA					140	190																																
JEUX DE SIMULATION			C	D	E	H	I	K	L	O	P	Q	R	Y																										
388	FLIGHT SIMULATOR II	SUBLOGIC				650		650	700																															
431	CHAMPIONSHIP BOXING	SIERRA ON LINE							550																															
584	ON COURT TENNIS	ACTIVISION					130																																	
634	F-15 STRIKE EAGLE	MICROPROSE		200			200																																	
782	MAC CHALLENGER	ALPHA SYSTEMES																			500																			
798	TENNIS	JRD	350																																					
828	TOUR DE FRANCE	ACTIVISION					130																																	
852	SUMMER GAMES II	EPYX	330				140	250																																
856	SUPER HUEY	COSMI					130	200																																
858	CHESS	PSION																			680																			
859	MAC A DAME	JRD																			500																			
891	BOXING	ACTIVISION					130																																	
892	STRATENNIS	JRD																		140																				
JEUX DE ROLES			C	D	E	H	I	K	L	O	P	Q	R	Y																										
070	SORCELLERIE III	MATRA EDICIEL	650																																					
027	THE SEVEN CITIES OF GOLD	EOA	250			210		210	250																															
043	ULTIMA II	SIERRA ON LINE	650			650		650	650												470																			
803	ULTIMA III	MATRA EDICIEL	650																																					
JEUX D'AVENTURE			C	D	E	H	I	K	L	O	P	Q	R	Y																										
034	THE SAND'S OF EGYPT	DATASOFT	250			180																																		
218	KING QUEST	SIERRA ON LINE	550							550																														
273	PYRAMIND OF DOOM	ADVENTURE INTL.		100																																				
474	IL FAUT FUIR THESEE	SPRITES	280																																					
626	THE TRACER SANCTION	ACTIVISION	330					230																																
639	SHADOWFIRE	BEYOND					150	190												130																				
718	HOLD UP	INFOGRAMES	390																																					
866	DANGEREUSEMENT VOTRE	EUREKA					150	200												150	150			150	200															
883	MEME LES POMMES DE TERRE ONT DES YEUX	FROGGY	180																																					
894	WALKYRIE	JRD																						150																
895	LE CRIME DU PARKING	FROGGY SOFTWARE	200																																					
896	SORCERY	ARIOLA SOFT					120															120	120																	

A remplir en caractère d'imprimerie. Date _____
 Nom _____ Prénom _____
 Né le _____ Adresse _____
 Code postal _____ Ville ou localité _____
 Marque et type de l'ordinateur ou de la console _____

Pour les mineurs signature des parents. Attention, une signature imitée ou falsifiée peut entraîner des poursuites pénales (art.150 et suivants du Code Pénal).
 SIGNATURE OBLIGATOIRE
 précédée de la mention manuscrite «lu et approuvé»

BULLETIN D'ADHESION AU CLUB

à renvoyer à GreenSoft BP 143 - MC 98003 Monaco Cedex

Je désire m'inscrire au Club GreenSoft et bénéficier ainsi de tous les avantages réservés à ses membres. Je m'engage à choisir dans le catalogue GreenSoft et à commander au moins un logiciel de jeux par trimestre pendant un an. Dans le cas où je n'aurais pas effectué mon choix avant le dernier jour de chaque trimestre, j'accepte de recevoir contre remboursement de la «Sélection du trimestre», adaptée à mon ordinateur ou ma console. J'ai bien noté que mon adhésion n'est valable que si elle est accompagnée d'une commande. A l'expiration du délai d'un an, si je suis satisfait des services du Club GreenSoft, j'accepte que mon adhésion soit renouvelée d'année en année, à chaque date anniversaire. Si je ne souhaite pas la renouveler, je vous préviendrai par simple lettre avant la fin de mon adhésion.

“Branché de la Micro”

Sur : Apple II/II^e/II^c - Atari 600/800 XL - Amstrad
Commodore 64 - Oric - MSX - ZX81 - Sinclair
Spectrum - Thomson M05/T07/T07.70.

*Vous souhaitez choisir tranquillement vos
logiciels de jeux, de programmes éducatifs,
d'utilitaires familiaux.*



DIF - LOG

vous propose :

- Un **catalogue** détaillé et illustré
- Des centaines de **références constamment renouvelées**
- Une possibilité d'obtenir des logiciels **gratuits** grâce à une formule de vente originale.

Incroyable mais pourtant vrai !

Pour en savoir plus retournez le coupon ci-dessous.



DEMANDE DE CATALOGUE à renvoyer à DIF-LOG, 16, rue des Champs, 78570 CHANTELOUP-LES-VIGNES

NOM :
ADRESSE :

PRÉNOM :
SIGNATURE :

CODE POSTAL :
VILLE :
TYPE DE MICRO UTILISÉ :

Souhaite recevoir le catalogue ainsi que le tarif et les conditions DIF-LOG. Ci-joint un règlement de 15 F par chèque ou mandat-lettre à l'ordre de DIF-LOG.

Le club des fanas de la micro

MICROMANIA

BP 3 - 06740 CHATEAUNEUF 93.42.57.12

ATARI 2600 239 F

DECATHLON
PITFALL II
PRESSURE COOKER
HERO
SPACE SHUTTLE
RIVER RAID
ENDURO
PITFALL
BEAM RIDER

CYRUSS 75 F

COLECOVISION

DECATHLON 275 F
HERO 275 F
PITFALL II 275 F
PITFALL 275 F
RIVER RAID 275 F
BEAM RIDER 275 F
KEYSTONE KAPERS 275 F
TENNIS 329 F
MOONSWEEPER 329 F
WING WAR 399 F

SUPER PROMOTION

POPEYE 99 F
THRESHOLD 99 F
OILS WELL 99 F
EVOLUTION 99 F
BC'S QUEST
FOR TIRES 119 F

MATTEL INTELLIVISION SUPER PROMOTION 99 F

WORM WOMPER
BEAMRIDER
HAPPY TRAILS
PITFALL
STRAMPEDE

SUPER PROMOTION 199 F

SUPER TENNIS
SUPER FOOTBALL
MASTER OF THE UNIVERSE
D & D TREASURE OF TARMIN
DESENDER
CENTIPEDE
PACMAN
BUMP N JUMP
PINBALL
MOTOCROSS

THOMSON TO7/TO7-70/MO5

ELIMINATOR 120 F
PULSAR II 130 F
YETI 145 F
SUPER TENNIS 195 F

ALBUM FIL

NUMERO 10
SCRABBLE = 345 F
LA PLANETE INCONNUE

NUMERO 10 (PLATINI) = 195 F
BEACH HEAD 195 F

TO7/70-MO5

ECHECS 3.7 110 F
LE GENERAL 135 F
MINOTAURE 135 F
1815 135 F
FOX 149 F
MEURTRE A GRANDE VTS. 155 F
INVASION 159 F
DIEUX DU STADE 159 F
AIGLE D'OR 169 F
ANDROIDE 179 F
FBI 195 F
EMPIRE 199 F
MANDRAGORE 245 F
SCRABBLE 245 F
KARATE 195 F
CINQUIEME AXE 175 F
LORRAN 185 F

MO5

CROCKY 2 110 F
MILLIONNAIRE 125 F
STANLEY 129 F
TOP CHRONO 135 F
VOX 160 F
MISSION DELTA 160 F
FLIPPER 169 F
TABLO 5 225 F
SPACE SHUTTLE 245 F

5 F de réduction supplémentaire à valoir
sur la carte de fidélité.

Le service club, c'est depuis plus de deux ans ce qui a permis à des milliers de passionnés de la micro, de recevoir chez eux rapidement et aux meilleurs prix les dernières nouveautés françaises et étrangères et les best-sellers.

Deux ans d'expérience et plus de 10 000 jeux en stock, ça compte pour assurer un traitement rapide de votre commande dès sa réception et l'envoyer en paquet poste urgent!

Dès votre premier achat vous deviendrez "micromane" et recevrez gratuitement et sans obligation d'achat à aucun moment les promotions du club et les nouveautés avant qu'elles ne paraissent dans la presse.*

* Vous bénéficierez aussi des opérations spéciales réservées aux membres!

BON DE COMMANDE PAGE SUIVANTE

Votre jeu chez vous dans 48 h*
en téléphonant au 93.42.57.12

* Pour tout programme disponible en stock, nous téléphoner pour connaître la disponibilité exacte.
Envoi le jour même de la réception de la commande par paquet poste urgent.

ORIC

MR WIMPY 45 F
MISSION DELTA (ere) 89 F
MILLIONNAIRE 110 F
COBRA PINBALL 120 F
CITE MAUDITE (ere) 125 F
MICROSAPIENS (ere) 125 F
STANLEY 125 F
STAR 125 F
1815 129 F
FRELO 135 F
TRIATHLON (ere) 135 F
SECRET DU TOMBEAU 139 F
MACADAM BUMPER (ere) 145 F
3D FONGUS 149 F
DIAMANT ILE MAUDITE 149 F
AIGLE D'OR 169 F
FLIPPER 169 F
RETOUR DR GENIUS 169 F
MASTER PAINT 225 F
LORIGRAPH 260 F

AMSTRAD DISQUETTES INCROYABLE!

THEY SOLD A MILLION NF:
+ BEACH HEAD
+ DECATHLON = 145 F
+ SABRE WOLF
+ JET SET WILLY

30 FIGHT 220 F
AIRWOLF 135 F
ALIEN 135 F
BEACH HEAD 2 145 F
BRUCE LEE 145 F
EMPIRE 290 F
FANTASTIC VOYAGE 135 F
FIGHTER PILOT 145 F
GRAND PRIX RALLY II 145 F
HARRIER ATTACK 135 F
JUMP JET 155 F
LORDS OF MIDNIGHT 135 F
RAID OVER MOSCOW 145 F
SORCERY 145 F
SUBTERRANEAN
STRIKER 135 F
SUPERPIPELINE 2 135 F

FABULEUX!
DES ALBUMS
DE FIN D'ANNÉE
À DES PRIX
INCROYABLES

AMSTRAD INCROYABLE

THEY SOLD A MILLION:
+ BEACH HEAD
+ DECATHLON = 120 F
+ SABRE WOLF
+ JET SET WILLY

NOUVEAUTES

30 GRAND PRIX 185 F
30 MEGACODE 159 F
A VIEW TO A KILL 129 F
AIRWOLF 109 F
ARCHON 125 F
ARCHON II 125 F
BATAILLE d'Angleterre 119 F
BOUNTY BOB Strikes BK 95 F
BRUCE LEE 95 F
CAULDRON 89 F
FRANKIE GOES to HWD 95 F
HYPER SPORTS 95 F
IMPOSSIBLE MISSION 95 F
LE SURVIVANT (ere) 109 F
LODE RUNNER 125 F
LORD OF MIDNIGHT 95 F
MANAGER (ere) 139 F
RAID OVER MOSCOW 95 F
SCRABBLE 245 F
SPY VS SPY 135 F
STREET HAWK 145 F
THEATRE EUROPE Fr. 119 F

HIT PARADE

30 FIGHT 139 F
ALIEN 8 99 F
FIGHTER PILOT 99 F
FRANK BRUNOS Boxing 95 F
JUMPJET 109 F
KNIGHT LORE 99 F
MACADAM Bumper (ere) 140 F
MATCH POINT (tennis) 119 F
RALLYE II 159 F
SORCERY 105 F
THE WAY OF EXPL. FIST 109 F

30 STAR STRIKE 89 F
BATAILLE pour Midway 119 F
CHIROLOGIE (ere) 119 F
COBRA PINBALL 119 F
FLIGHT 737 75 F
GHOSTBUSTER 110 F
GREMLINS 109 F
GUTTER (ere) 109 F
HARD HAT MACK 119 F
MANIC MINER 89 F
MASTER OF THE LAMPS 115 F
MEURTRE A Gde vitesse 159 F
MICROSAPIENS Fr 119 F
MILLIONNAIRE Fr 119 F
MISSION DELTA 110 F
MYSTERE DE KIKEKANKOI 159 F
ONE ON ONE 119 F
PLANETE BASE 139 F
PYJAMARAMA 99 F
REALM OF IMPOSSIBILITY 119 F
ST SNOOKER 89 F
STAR COMMANDO 99 F
STRESS 119 F
TECHNICIAN TED 89 F

MICRO STAR



Le « look » métallique...

clavier permet également la mise en mémoire de la mélodie. Les notes apparaissent au fur et à mesure sur l'écran, et l'on pourra ensuite effectuer toutes les corrections voulues, pour rectifier un « canard » ou modifier la durée de certaines notes. Une extension supplémentaire permet d'utiliser un lecteur de cartes magnétiques. Un simple passage, et la mélodie est prête à jouer. Libre ensuite à l'auditeur d'en transformer le tempo ou les instruments, ou de s'exercer au clavier pour apprendre le morceau. Le Yamaha YIS 503F se distingue donc du lot de ses concurrents. On regrettera cependant que sa version de base ne propose que 32 K de mémoire vive. Prix : unité centrale 1 390 F ; clavier : 850 F ; compositeur musical M.F. : 400 F ; programme pour Playcard : 540 F.

YENO DPC-64 ET YENO MX 64

Le Yeno joue la carte du contraste, avec un clavier clair, un fond noir, et une note de gaieté apportée par le bleu des touches de direction. Le clavier « Azerty » est l'un des plus réussis. Sur la tranche de chaque touche sont dessinés les caractères graphiques accessibles (à la manière du Commodore 64). C'est tout simple, mais cela évite d'aller fureter dans le manuel dès que l'on veut utiliser ses caractères. Prises joysticks, magnétophone, sont sur le côté droit. Le port cartouche, sur le dessus, est muni d'une sécurité qui coupe le contact au moment de l'introduction de la cartouche. Tout risque de fausse manœuvre est ainsi supprimé. Le manuel en français reprend par ordre alphabétique les différentes instructions du M.S.X. Basic, illustrées par de petits exemples. Si l'ensemble est clair (un bon point pour l'explication de « Sprite »). Cette classification dérouterait pourtant les débutants, à qui il manquera une initiation progressive au Basic. Un dictionnaire n'est utile qu'à celui qui possède déjà suffisamment une langue. (Prix : 3 450 F)

Quant au nouveau Yeno MX 64, son prix est son principal atout. Il sera le premier M.S.X. à être vendu en France à moins de 2 000 F, signe de la concurrence que se livrent entre eux les champions du standard. Le M.X. 64 ne sacrifie



Le Yeno DPC 64, Un M.S.X. francisé

rien pour se lancer dans la course du modèle le moins cher. 64 K, clavier « Azerty » aux touches très bien disposées, témoins de mise sous tension et de position en majuscules bloquées, alimentation intégrée, prise de son. L'aspect extérieur est austère, tout en gris, mais le poids de l'ensemble et la rigidité de la coque inspirent confiance. Un regret, l'absence de coupure automatique d'alimentation lors de l'introduction d'une cartouche. Une étourderie reste toujours possible. Mais malgré ce petit défaut, le Yeno nouveau tient très bien la route, face à la meute des autres M.S.X., dont certains affichent un prix supérieur de mille francs. Importé par I.T.M.C.

ASSiMiL micro-informatique ASSiMiL

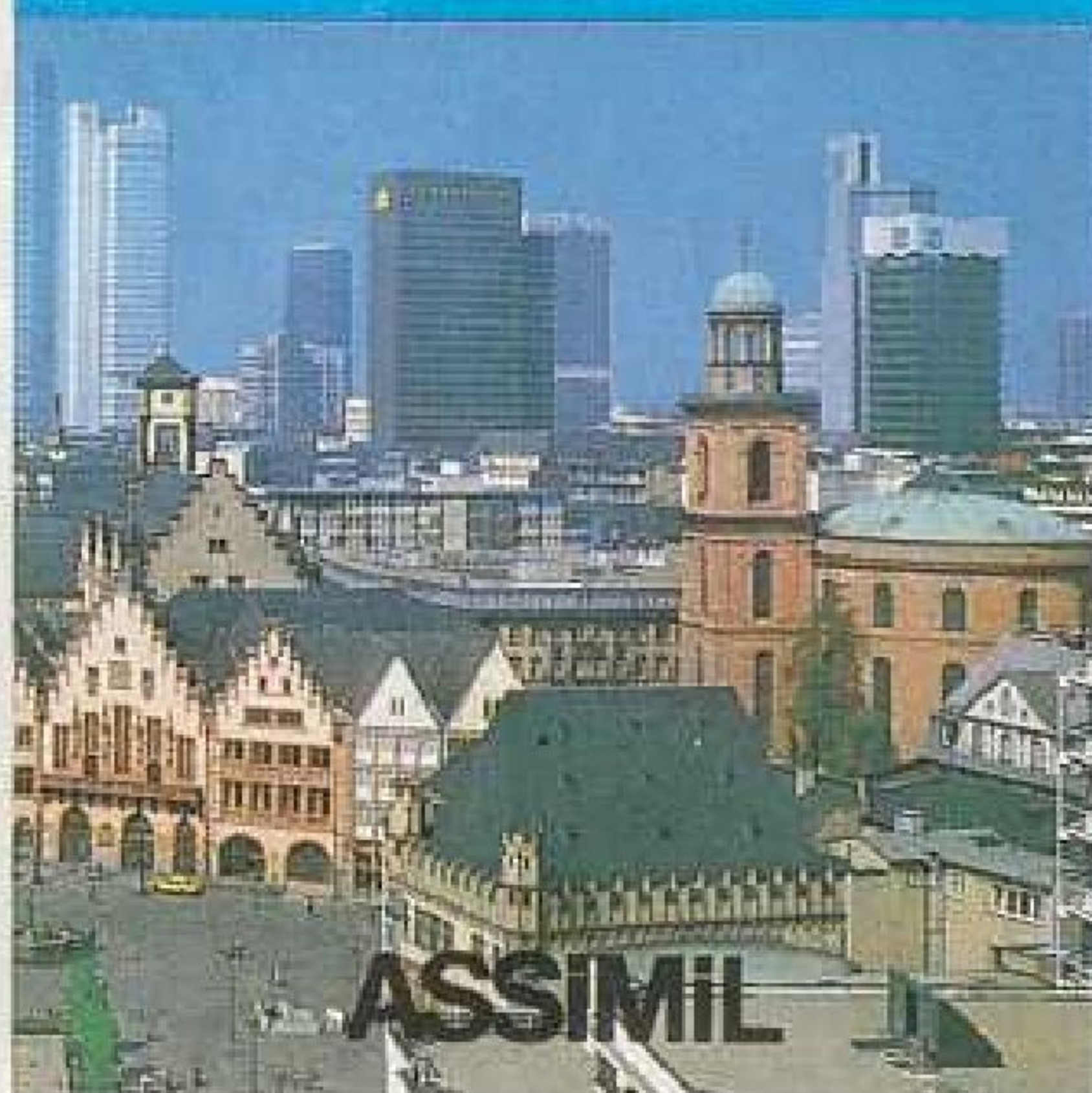
exercices d'auto-contrôle de grammaire

ANGLAIS



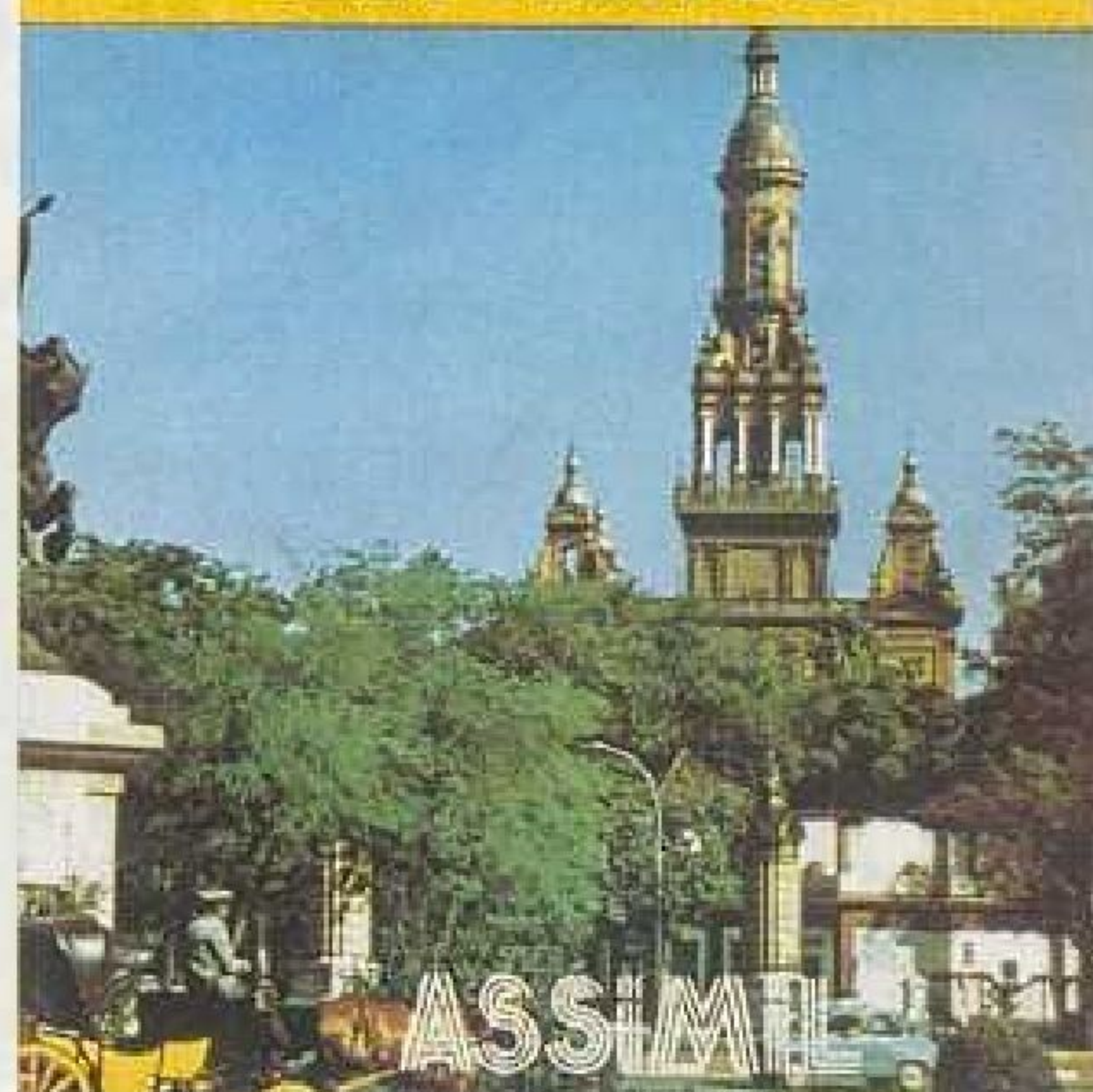
APPLE II - THOMSON-ORIC
IBM - PC en préparation

ALLEMAND



APPLE II
THOMSON en préparation

ESPAGNOL



THOMSON - ORIC
APPLE en préparation

DISPONIBLE chez votre REVENDEUR
pour tous renseignements : **ASSIMIL - BP 25 94430 Chennevières / Marne**

Amstrad, 56 programmes - M.S.X., 56 programmes, S. Trost. Créez vous-mêmes des logiciels de gestion, finances, analyse de données, gestion de fichiers et éducation. Sybex, 145 p., 78 F.

APPLE II

Destination aventure sur Apple II, Delton T. Horn. Quatre programmes de jeux d'aventure avec leur mode d'emploi, tremplin de nouveaux programmes personnels. P.S.I., 246 p., 140 F. La disquette d'accompagnement : 210 F.

Apple II, premiers programmes, R. Zaks. Une initiation claire et galement illustrée au Basic de la « pomme ». Sybex, 237 p., 98 F.

ATARI

Périphériques de l'Atari, D.J. David. Cet ouvrage est destiné aux possesseurs d'Atari désirant approfondir leurs connaissances en Basic, en particulier en ce qui concerne la manipulation de fichiers. P.S.I., 129 p., 85 F.

Premiers pas avec l'Atari, E. Derson. Un guide pratique avec des conseils, de nombreux exemples de programmes, une méthode progressive pour créer, jouer et découvrir toutes les possibilités du Basic Atari. Cedic/Nathan, 239 p., 80 F.

Connaître le Basic Atari, W. Carris. Un guide très pratique qui s'adresse aussi bien aux débutants qu'à ceux qui connaissent déjà l'informatique. Atari, 183 p., 159 F.

Assembleur de l'Atari, D. J. David. Etude du microprocesseur 6502 et de ses possibilités. Ses instructions, ses modes

d'adressage, routines, adresses-système. P.S.I., 216 p., 110 F.

ATMOS

Jeux sur l'Atmos, Jumes, Gee, Awbank, Piloquet. 21 jeux d'une qualité exceptionnelle pour votre Atmos. Belin, 104 p.

Communiquez avec votre Oric 1 et votre Atmos, B. Dutertre. Les diverses possibilités de l'Oric 1, ainsi que les applications spécialisées dans la communication d'amateur. Soracom, 189 p., 145 F.

COMMODORE 64

Basic plus 80 routines sur C 64, M. Martin. Ce livre vous propose pour muscler votre ordinateur, 80 manières de simuler des fonctions. P.S.I., 130 p., 85 F.

Commodore 64, premiers contacts, Dejonghe et Earhart. Initiation destinée aux enfants. Découverte du clavier, de l'éditeur et introduction au langage Basic. Sybex, 200 p., 98 F.

Commodore 64 - Games Book, Clifford et M. Ramshaw. Un vaste choix de programmes de jeux en Basic, incluant aussi des routines en langage machine pour exploiter à fond les possibilités graphiques et sonores étendues du C 64. Un petit reproche : les programmes ne sont pas toujours assez documentés. Melbourne House Publishers, 77 F.

Commodore 64 - Games Book, G. Barnett. Trente nouveaux programmes de jeux, mieux expliqués que les précédents.

Destination aventure, Delton T. Thorn. Création de jeux d'aventure sur C 64. Quatre programmes avec leur mode d'emploi,

explications, astuces pour créer ensuite ses propres jeux. P.S.I., 248 p., 140 F.

ELECTRON

102 programmes pour Electron, Deconchat. Apprendre en se distrayant, tel est l'objectif de ce livre. Ces 102 programmes de jeu vous guideront progressivement dans l'exploration du Basic de l'Electron. P.S.I., 245 p., 120 F.

Jeux sur l'Electron, James, Gee, Ewbank, Piloquet. 21 jeux formidables, variés et conçus spécialement pour votre Electron. Belin, 103 p.

EXL 100

25 programmes. Logiciels pour EXL 100, A. Gonin, P. Moreau. Des utilitaires, des jeux, pronostics de tiercé, thème astral, pétanque. Minipuce, 138 p., 95 F.

E.X.L. 100, jeux d'action, P. Monsault. 18 jeux d'action avec graphisme animé, son et couleurs. Sybex, 96 p., 49 F.

HECTOR

102 programmes pour Hector en Basic 3X, J. Deconchat. Niveau par niveau vous assimilez de nouvelles instructions pour arriver à la maîtrise de votre Hector HRX ou MX. P.S.I., 237 p., 120 F.

MACINTOSH

Multiplan et Chart sur MacIntosh, X. Bouilloux. Exercices de gestion avec graphique, choisis pour leur intérêt pédagogique et pratique. Premier ouvrage qui propose de combiner Multiplan et Chart, le progiciel graphique du MacIntosh. Edimicro, 235 p., 159 F.

MO5

Jeux sur MO5, Perbost, Renucci. 20 jeux passionnants et prêts à l'emploi pour votre MO5. Hasard, action, réflexion. Edimicro, 143 p., 88 F.

Cahier d'informatique, Deledicq, Ponts-Lajus. Une initiation au langage du T07 et du MO5 à partir de 8 ans pour construire vous-même des programmes simples, courts et amusants. Nathan/Cedic, 64 p.

Tout sur le MO5, Bieber, Perbost, Renucci. Ce que vous devez savoir pour bien utiliser votre MO5. Initiation au Basic par le jeu, le Basic, le graphisme et les sons, le langage machine. Edimicro, 256 p., 98 F.

Initiation au Basic T07, C. et F. Blondel. Livre simple pour permettre à tout débutant n'ayant aucune connaissance de se familiariser avec la programmation en Basic. Cedic/Thomson, 185 p., 75 F.

Jeux sur T07 et MO5, Fagot, Barraly. Cet ouvrage permet de mettre en pratique les connaissances théoriques acquises dans le domaine de l'intégration de sous-programmes en Assembleur dans des programmes en Basic. Sybex, 165 p., 98 F.

Clefs pour le MO5, G. Blanchard. Un recueil d'astuces et d'informations pour maîtriser le MO5. P.S.I., 152 p., 120 F.

Assembleur et périphériques des mots des MO5 et T07/70, F. Blanc et F. Normant. Le jeu d'instructions du microprocesseur 6809, les routines et adresses utiles pour utiliser à fond tous les périphériques. P.S.I., 128 p., 85 F.

MO5, programmation Assembleur, ▶

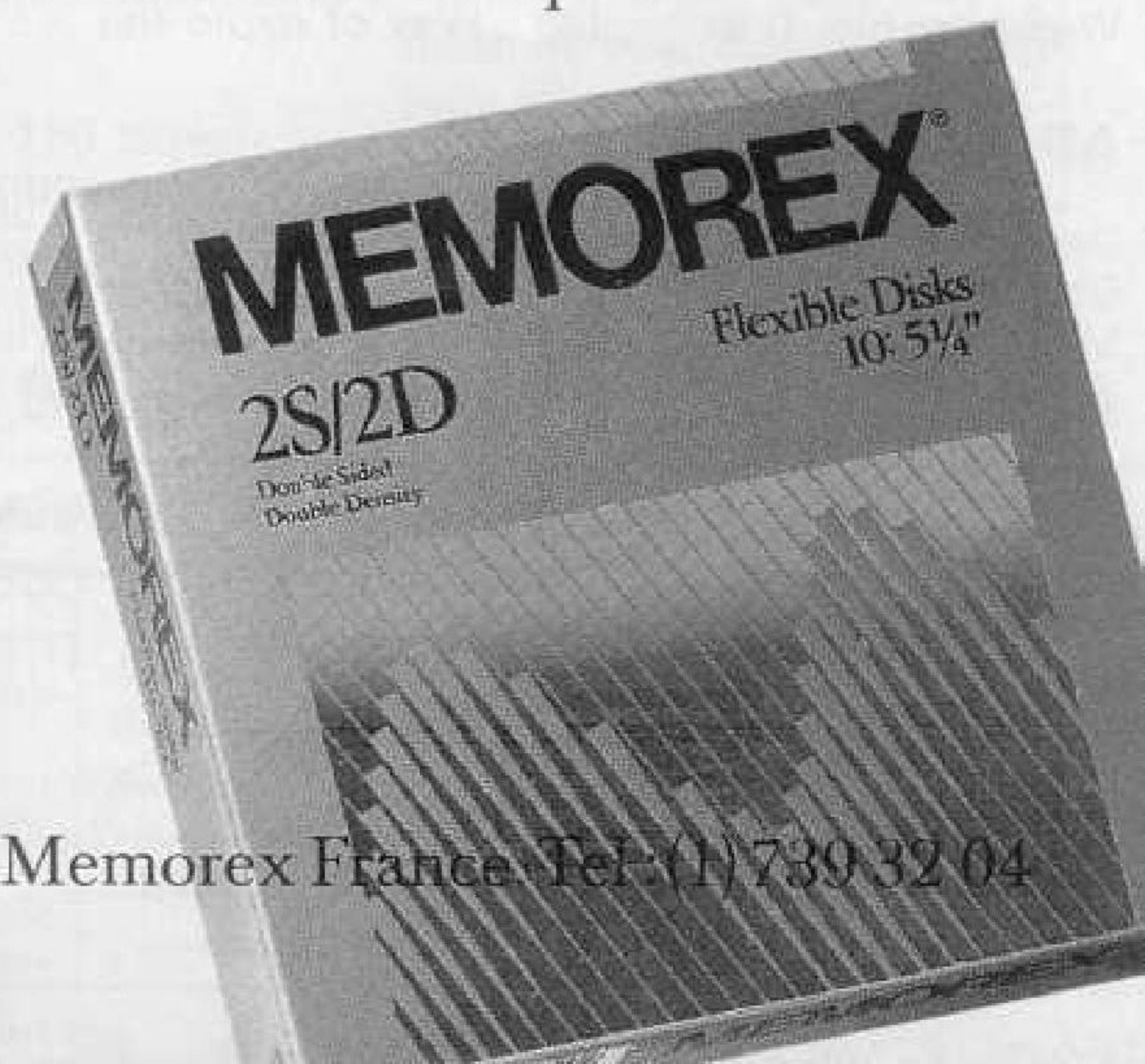
RE

de 800 points de vente, en France.

Disponibles en 8", 5 1/4" et 3 1/2", les disquettes Memorex ont l'intelligence de vivre en parfaite compatibilité avec les matériels existants sur le marché.

De plus, s'il vous prenait l'idée d'aller jusqu'à mettre votre mémoire au cube, vous nous trouveriez toujours sur votre route.

Memorex, c'est plus que jamais la force informatique.



Memorex France - Tel: (1) 739 32 04

Fagot, Baraly. Initiation au langage roi de la programmation. Pas facile — il faut d'abord maîtriser le Basic —, mais très performant. Sybex, 200 p., 98 F.

Changement de programme. Onze programmes utilitaires (définition graphique, musique, histogramme...), douze jeux (course croisière, loto, poker...) et quatre programmes de gestion (facturation, gestion de bibliothèque...) Pour TO7/MO5. Minipuce, 140 p., 95 F.

M.S.X.

Super jeux M.S.X., J.F. Seham. 50 programmes de jeux d'adresse, de réflexion et de hasard, que vous pourrez utiliser sur tous les ordinateurs dotés du nouveau standard international. P.S.I., 239 p., 120 F.

Jeux d'action, de hasard et de réflexion sur M.S.X., Picard, Ducamp. En plus des jeux d'action proposés, cet ouvrage est accompagné d'un commentaire détaillé, permettant de passer de la théorie des manuels à la programmation pratique. Eyrolles, 181 p., 110 F.

Applications familiales en Basic M.S.X., L. Ly. Pour tous les possesseurs d'un M.S.X. — Canon, Hitachi, Sony, Philips, Sanyo, Toshiba, Yamaha — qui veulent aller plus loin que les jeux. Edimicro, 120 p., 98 F.

Basic M.S.X., J. Boisgontier. Pour approfondir ses connaissances du Basic M.S.X. Graphiques, lutins, redéfinition des caractères, sons, etc. P.S.I., 216 p., 120 F.

Le livre du M.S.X., D. Martin. Décou-

verte du fonctionnement interne du M.S.X., du Basic et du langage machine. P.S.I., 206 p., 110 F.

M.S.X. initiation au Basic, Rodnay Zaks. Un apprentissage de la programmation dans un langage clair, agrémenté d'illustrations. Sybex, 248 p., 98 F.

Introduction à M.S.X., D. Berthet, A. Perbost. Tous les éléments pour concevoir et rédiger des programmes en Basic M.S.X. Un chapitre entier est consacré aux instructions graphiques et sonores. Edimicro, 180 p., 108 F.

M.S.X. jeux d'action. Dix-huit jeux d'action, P. Monsault. Vient de sortir également pour le C 64 (par E. Ravis) et pour le VG 5000 (par P. Monsault). Sybex, 96 p., 49 F.

ORIC

Guide pratique de l'Oric, Bussac, Lagoutte. De l'embarquement à la croisière hyperbasic, le pilotage d'Oric propose une initiation progressive accompagnée de nombreux exemples. Cedric/Nathan, 237 p., 75 F.

SINCLAIR QL

Guide pratique du Sinclair QL, E. Tenin, Van Thong. Descriptions des procédures et des fonctions du Super Basic, appliquées à toutes les utilisations du QL, jeux, programmation, gestion. Edimicro, 210 p., 135 F.

YENO

Super jeux Yeno, J.F. Seham. 50 supers programmes de jeux d'adresse, de réflexion

et de hasard vous proposent de maîtriser rapidement le Basic de votre Yéno Séga 3000. P.S.I., 235 p., 120 F.

La découverte du Yéno Séga 3000, J.M. Jégo. Ce livre est destiné aux débutants en informatique ainsi qu'aux lecteurs découvrant le Yéno Séga 3000. P.S.I., 162 p., 100 F.

Exercices en Basic pour Yéno Séga 3000, J. Levy. Toutes les instructions Basic expliquées aux débutants par l'exemple. P.S.I., 160 p., 95 F.

ZX SPECTRUM

ZX Spectrum et Spectrum plus, A. Jones. Destiné aux utilisateurs du Spectrum, ce livre expose les éléments de base tels que la géométrie plane ou la notion de pixel, avant d'aborder les données du graphisme en 3D. Eyrolles, 239 p., 176 F.

Spectrum graphics, N. Hampshire. Ce livre vous initiera progressivement à tous les secrets du dessin en deux ou trois dimensions sur Spectrum. Duckworth.

Astronomie sur ZX Spectrum, L. Streblor. Permet d'effectuer des calculs astronomiques (!). P.S.I., 80 p., 85 F.

Le ZX Spectrum et ses micro-drives, A. Pennell. Découvrez les possibilités du micro-drive et des réseaux et mettez-les en pratique grâce à différents programmes Basic ou Assembleur. Hachette Informatique, 95 F.

Micro pratique, J. Tatchell, B. Benet. Petit guide pratique d'introduction à la micro-informatique. Hachette Jeunesse.

INDEX DES ARTICLES PARUS DANS TILT DU N° 18 AU N° 25

ACTUEL

Microscopie - Branchez-vous. Le titre du dernier livre, de Joël et Stella de Rosnay n° 18 p. 16
Micro-économie - Le grand chambardement. Un tourbillon d'événements passionnants dans un paysage d'une fabuleuse incohérence. n° 19 p. 22
Exelvision... d'avenir - Jacques Palpacuer. Abandonner son job et créer sa société? n° 21 p. 18

J'ai même rencontré des soft-men heureux - La création d'entreprise est un sport. Ceux qui s'en sortent sont les plus forts. n° 22 p. 24

Fric crack : la fête est finie - La grande époque des pirates du logiciel est révolue. n° 24 p. 70

Imagine... les nouvelles images. Quand l'art rejoint l'industrie, la météo, l'architecture, le rêve et l'argent font bon ménage. n° 25 p. 76

BANCS D'ESSAI

M.S.X.	n° 18 p. 40
VG 5000	n° 18 p. 46
Amstrad CPC 464	n° 18 p. 48
Pencil II	n° 19 p. 46
Lansay 64	n° 19 p. 48
Sinclair QL	n° 20 p. 55
Squale	n° 21 p. 49
Commodore 16	n° 22 p. 68
Commodore 64	n° 22 p. 70

game over

game over game over

Il faudrait être fou pour dépenser plus !...

SÉLECTION DU MOIS :

AMSTRAD

PRIX TTC

Compilation	163
3 D voice chess	163
Beach head	130
Beach head (disk)	196
Deley Thomson decat	97
Dopple ganger	97
Fighter pilot	107
Fighter pilot (disk)	182
Frank bruno's boxing	114
Jungernaut	97
Mandragore	239
Master of the lamp	124
Rocky horror show	147
Sorcery	135
Way of explo. fi St	130

COMMODORE 64

PRIX TTC

10 mégahits	163
Beach head 2	127
Cube de basic	285
Dam Buster	129
Francky goes to Ho	137
Frank bruno's bo	114
Karateka	157
Mandragore	239
Mandragore disk	297
Pole position	129
Skyfox	157
Skyfox (disk)	215
Sorcery	137
Summer games 2	134
Way of explo fist	129

SPECTRUM

PRIX TTC

Compilation (10 b)	163
Compilation (6 b)	97
Beach head	99
Daley Thom supertest	97
Doom dark's revenge	119
Frank bruno's boxing	97
Francky goes to holl	137
Ghost buster	124
NIGHT shade	147
Profanation	124
Raid over Moscow	99
Starion	125
Super chess 3,5	130
Way of exploding fist	124
Wizard lair	97
Zaxxon	114

THOMSON

PRIX TTC

Androïdes	186
Arsène Lapin	153
Cartable niv. 6 ^e	285
Dictée électronique	144
FBI	196
FOX	155
Il, intrus	155
Invasion	162
Karaté	196
Les dieux du stade	153
Mandragore K 7 mo 5	239
Mandragore K 7 to 70	239
Mission pas possible	155
Ordifables	203
Pilot	155
Vin sur vin	256

MS X

PRIX TTC

6 : compilation	130
Boulder dash	130
Chess (cart.)	198
Cube de basic	285
Flight path 737	114
Ghost buster	147
Hunchback	130
Lode runner (cart.)	355
Mandragore	239
Master of the lamp	147
Sorcery	140
Tex (tt de texte)	285
The hobbit (livre fr.)	208
Hercule	142
Banco gest	130
Autoroute	124

APPLE

PRIX TTC

Designer's pencil	328
Ghostbuster	328
Mandragore	333

PRIX TTC

Hold-up	333
Pitfall	333
Space shuttle	328

ACCESSOIRES

PRIX TTC

Superjoy 28 (Hippojoystick)	122
Prolongateur Amstrad 464	81
Prolongateur Amstrad 664	112

Pour obtenir la liste complète des logiciels disponibles, écrire à **GAME OVER** en joignant un timbre à 2,40 F

Bon de commande

A retourner accompagné du chèque de règlement

GAME OVER

9, rue Franklin / 69002 LYON / Tél. 78.42.12.82

Port gratuit au-delà de 3 logiciels

NOM : _____ ADRESSE : _____

CODE POSTAL : _____ VILLE : _____

TITRE _____ QTÉ _____ PRIX _____ MONTANT _____ Date et Signature : _____

PORT 15 F

TOTAL

INDEX

Atari 130 XE n° 22 p. 72
M.S.X. Sony, Toshiba Mitsubishi, Goldstar n° 23 p. 62
Atari 520 ST n° 24 p. 78
Thomson TO9 n° 25 p. 82

CARTE POSTALE

« Consumer Electronic Show » de Las Vegas, 85 n° 19 p. 78
Electronic Dreams, le scénario du film n° 20 p. 98
Toute la presse micro-informatique étrangère n° 22 p. 106

DOSSIER

Accros les Héros - 60 logiciels d'aventure au Tiltoscope n° 18 p. 56
Vagues à l'arme - 23 batailles navales au Tiltoscope n° 19 p. 52
Scramble - 19 simulateurs de vol au Tiltoscope n° 20 p. 60
Micro. Eco... Bobo - 13 simulateurs économiques au Tiltoscope n° 21 p. 52
Intellectuel, non ? - 12 logiciels scientifiques au Tiltoscope n° 22 p. 76
Le Flip, c'est chic - 20 Flippers au Tiltoscope n° 23 p. 74
Kid's school - 83 logiciels pluridisciplinaires n° 24 p. 86
L'enfer des périphériques - A vous de traquer le drive le plus rapide ou le micro capable de faire réagir votre ordinateur à la voix n° 25 p. 92

LUDIC

Pas d'orchidée pour Al Carbone.

« Mugsy », un jeu immoral de Melbourne House pour Spectrum 48 K n° 19 p. 85
Je croasse en toi mon feu.
« Spy vs spy », un logiciel First Star pour C 64, Atari 600 XL et Apple II où deux corbeaux machiavéliques des services secrets vous attendent. n° 20 p. 52
A l'eau ? Ne coulez pas !
Un terrible pas de deux où les Anglais mènent la danse dans ce combat naval du XIX^e siècle (« Broadships, disquette SSI pour Apple II ») n° 21 p. 68
« Sorcery » 1^{er} de notre hit parade.
Le logiciel de la nouvelle génération, mi-aventure, mi-action avec le plan des 40 salles à parcourir version Amstrad n° 25 p. 115

MICRO STAR

L'Amstrad - Ses périphériques, ses logiciels n° 23 p. 68
ZX 81 - Ses périphériques et ses meilleurs logiciels n° 24 p. 82
Apple II, Ile, Ilc, leurs périphériques et leur ludothèque idéale n° 25 p. 86

ROLES

« Mandragore »
Un logiciel signé Infogrames assure sa suprématie sur les jeux d'aventure (version pour C 64). n° 19 p. 72
Préhistoriquement vôtre
Quelques révélations sur le premier

épisode d'Eureka n° 20 p. 76
Démons et merveilles
Défendez le fabuleux royaume de Questron contre les attaques de Mantor (« Questron », disquette SSI pour Apple) n° 20 p. 78
La pieuvre par l'œuf
Un jeu de détective, de rôle et d'aventure pour Spectrum 48 K avec « Alien » un monstre jailli de nulle part. n° 21 p. 72
Alea jacta est - Eureka
L'époque romaine où Tilt soulève un nouveau coin du voile des secrets d'Eureka n° 21 p. 76
Profession reporter
Réalisez le scoop de votre vie en retrouvant un espion international (« Scoop », disquette Loriciels pour Apple II). n° 22 p. 88
Histoire d'histoires - Adventure Writer
Réalisation de jeux en Assembleur sans connaître l'Assembleur. « Adventure Writer » n'est pas un jeu mais un programme (Disquette Codewriter, Sofiter pour Atari 800, Apple II et C 64). n° 22 p. 89
Oyez oyez bonnes gens - Eureka
Von Berg rôde. Fini les cauchemars, Tilt vous prodigue son coup de pouce mensuel. n° 22 p. 98
L'aventure disait-il...
« Meurtre à grande vitesse » dans un TGV, pour les amateurs d'enquêtes policières (K7 Cobra soft pour

Oric/Atmos, Amstrad, TO7/MO5, C 64, Exelvision, Spectrum et M.S.X.). n° 23 p. 88
« Aztec tomb revisited »
Un logiciel destiné à ceux qui débutent dans les jeux d'aventure (K7 Alligata pour C 64). n° 23 p. 89
« Dallas »
De retour à Dallas, savourez votre victoire au coin du feu après avoir empêché la récompense (« Dallas quest », disquette MCC pour Atari 800, C 64 et Apple II). n° 23 p. 91

TILT PARADE

« The newsroom » - Un logiciel de création d'un journal (disquette Springboard pour Apple II, IBM PC et PC JR, C 64) n° 24 p. 46
« The Dambusters » - La destruction de barrages dans la Ruhr en 1943 (disquette et K7 US Gold pour C 64) n° 24 p. 48
Gemdraw - Dessiner pro (Disquette Digital Research pour Atari 520 ST). n° 24 p. 49
« Operation Mercury » - (Disquette Froggy Software pour Apple II) n° 25 p. 52
« Music Writer » - (Disquette Fogio pour Atari 800, 800 XL et C 64) n° 25 p. 54
« Radio Controlled Flight Simulator » - (Disquette Dave Brown Products pour Apple II et Ile) n° 25 p. 53

Microfolie's les spécialistes 30.21.75.01

Matériels - Périphériques - Fournitures - Logiciels - Accessoires - Librairie - Formation.

ATARI 520 ST

THOMSON

Mono 9 990 F TO9 M 9 950 F
Couleur 12 000 F TO9 C 12 000 F

AMSTRAD

1 jeu gratuit
avec chaque U.C.

PROMO THOMSON

464 M 2 690 F MO5 + LEP + BASIC
464 C 3 990 F + 300 F log. 2 990 F
664 M 3 790 F TO70 + LEP + BASIC
664 C 5 290 F + 400 F log. 3 990 F
6128 M 4 490 F
6128 C 5 990 F
8256 6 990 F

PROMO MSX

Drive + cont. 1 990 F YAMAHA YIS 503 ou
Drive sup. + câble 1 890 F CANON V 20 + CM 14 4 990 F
Crayon optique 295 F
Imprim. DMP 2000 2 290 F
Synthétiseur 390 F
Peritel 390 F
Câble imprim. 150 F
Housse 175 F

SINCLAIR

QL (fr) Peritel + Mono 4 995 F

ORIC ATMOS

..... 990 F

LOGICIELS

Réservation par tél. Catalogue (3 timbres à 2,20 F)

AMSTRAD (+ 200 titres) MSX (+ 100 titres)

SORCERY C/D 105/199 F TENNIS K 229 F
BEACH HEAD C/D .. 105/179 F LODE RUNNER K 369 F
FIGHTER PILOT C/D .. 95/159 F PING PONG K 249 F
AIRWOLF C/D 105/159 F ROAD FIGHTER K 249 F
CENTRE COURT C/D 119/149 F
JUMJET C/D 105/149 F
MASTER CHESS C/D 105/149 F
RALLYE II C/D 169/269 F

THOMSON (+ 190 titres)

5e AXE-MO5 199 F
SUP. TENNIS-MO5/
TO7 70 195 F
MANDRAGORE-MO5/
TO7 70 239 F
IMPERIALIS-MO5/TO7 199 F
RAID SUR TENERE-
MO5/TO7 169 F
AIGLE D'OR 169 F

ORIC (+ 170 titres)

LORITEL 399 F
SECRET TOMBEAU 149 F
FRELON 129 F
CRYPT SHOW 99 F

C 64 (+ 150 titres)

BEACH HEAD 2 119 F
TOUR DE FRANCE 119 F
MANDRAGORE 339 F
VIEW TO A KILL 129 F
SKY FOX 129 F

PERIPHERIQUES ET ACCESSOIRES

Monit. coul. CM 14 2 950 F
Monit. mono Peritel 1 100 F
Manette Q II 99 F
Jasmin 2 Oric 3 150 F
Manettes Thomson 559 F
Clavier TO7 699 F
Megabus + cordon MO5 .. 659 F
Imp. GP 500 A 2 290 F
Imp. SP 1000 A 3 290 F
Drive MSX 1 mega 3 290 F
Brother 1009 QL 2 850 F
Modulateur Secam 499 F
Ruban GP 500 99 F
Boîte disq. clefs 1/4 250 F
Disq. 3P, les 10 350 F
K7 15 min, les 10 69 F

Prix TTC.
Offre valable dans la limite des stocks disponibles.

BON DE COMMANDE à retourner à MICROFOLIE'S, 4, rue André Chénier 78000 Versailles - 30 21 75 01.

MATERIEL	ARTICLE	PRIX	Nom et prénom du destinataire		PAIEMENT A CREDIT	
			Adresse		Je désire recevoir une offre crédit CREG.	
			C.P.		Montant de la commande F	
			Tél		Nombre mensualités F/mois	
			Ville		Versement comptant 20 % F	
			Ci-joint mon règlement par		Signature :	
			<input type="checkbox"/> chèque		<input type="checkbox"/> mandat lettre	
			<input type="checkbox"/> mandat lettre			
Materiel en port du		Frais d'envoi 0 à 500 F - 20 F				
Corse, DOM-TOM, étranger, nous consulter		+ 500 F - 40 F				
TOTAL						